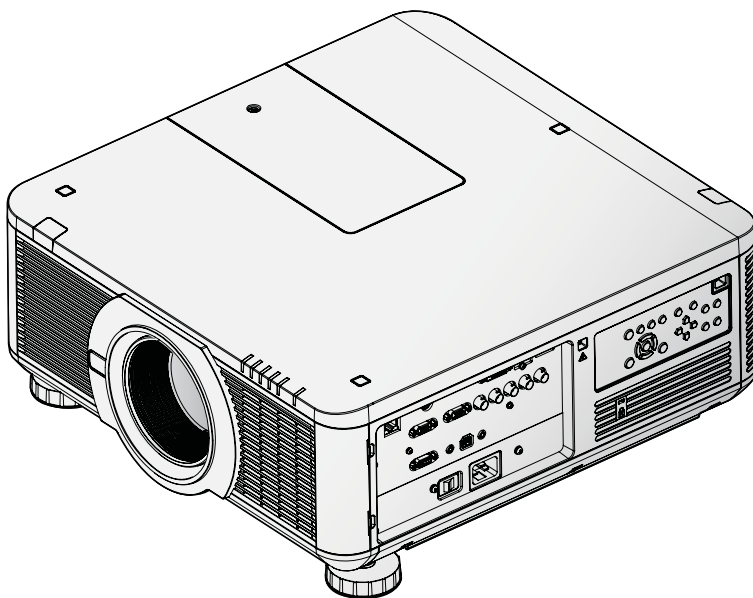




MULTIMEDIA PROJEKTOR

LX-MU700

Bedienungsanleitung



Copyright

Diese Veröffentlichung, einschließlich aller Fotografien, Illustrationen und Software, ist nach internationalem Kopierschutzrecht mit allen Rechten geschützt. Weder dieses Handbuch, noch jegliche hier enthaltenen Materialien, dürfen ohne schriftliche Einwilligung des Autors reproduziert werden.

© Copyright 2016

Verzichtserklärung

Die Informationen dieses Dokuments sind vorbehaltlich von Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Der Hersteller gibt keine Zusicherungen oder Garantien in Bezug auf den Inhalt und schließt insbesondere jegliche implizierte Mängelgewährleistung oder Zusicherung für einen bestimmten Zweck aus. Der Hersteller behält sich das Recht einer Revidierung dieser Veröffentlichung und dazu, von Zeit zu Zeit am Inhalt Änderungen vorzunehmen vor, ohne dass der Hersteller dazu verpflichtet ist, irgendjemand über eine solche Revision oder über Änderungen zu informieren.

Hinweise zu Markenzeichen



Kensington ist ein US registriertes Markenzeichen der ACCO Brand Corporation mit erteilten Zulassungen und anhängigen Anträgen in anderen Ländern weltweit.



HDMI, das HDMI Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder registrierte Warenzeichen von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.



HDBaseT ist ein Markenzeichen der HDBaseT Alliance.



CCrestron Connected und das Crestron Logo sind Markenzeichen oder registrierte Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc. in den Vereinigten Staaten, anderen Ländern oder beides.

Alle anderen in diesem Handbuch verwendeten Produktnamen sind das Eigentum ihres jeweiligen Besitzers und anerkannt.

Urheberrechtshinweise

Bitte beachten Sie, dass Vergrößerungen und Reduzierungen der Bildgröße für geschäftliche Zwecke oder öffentliche Präsentationen gegen das gesetzlich geschützte Urheberrecht oder Inhaberurheberrechts des Originalmaterials verstoßen kann.

Markenzeichen

- Ethernet ist ein eingetragenes Markenzeichen der Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Aero sind registrierte Marken oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- Mac, Mac OS und Macintosh sind Markenzeichen von Apple Inc., eingetragen in den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- HDMI, das HDMI Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder registrierte Marken von HDMI Licensing, LLC.
- Das Markenzeichen PLink ist ein für Markenzeichenrechte eingetragenes Markenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- AMX ist ein Markenzeichen der AMX Corporation.
- Crestron®, Crestron RoomView®, and Crestron Connected™ sind eingetragene Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.

♦ **Aufstellhinweise für den Projektor**

- Legen Sie den Projektor in eine horizontale Position.
Bei der Montage des Projektors auf dem Boden oder an der Decke, sollte der rechte/linke Neigungswinkel nicht mehr als 10 Grad betragen. Eine Neigung von mehr als 10 Grad kann die Lampe beschädigen.
- Lassen sie mindestens 70 cm Abstand um die Abluftöffnung.
- Gewährleisten Sie, dass die Ansaugöffnung keine heiße Luft der Abluftöffnung wieder verwerten kann.
- Stellen Sie bei der Nutzung des Projektors in geschlossenen Räumen sicher, dass die Lufttemperatur während des Betriebs innerhalb des Gehäuses nicht die Betriebstemperatur übersteigt und die Ansaug- und Abluftöffnung ausreichend Platz haben.

♦ **Prüfen des Montagestandorts**

- Schalten Sie den Höhenmodus an wenn Sie sich in hohen Höhenlagen befinden.
- Der Projektor kann nur aufrecht oder seitenverkehrt montiert werden.
- Stellen Sie bei der Installation der Halterung sicher, dass die Gewichtsgrenze nicht überschritten und stabil befestigt ist.
- Vermeiden Sie die Montage an Standorten mit hohen Temperaturen, ungenügender Kühlung oder starken Staub.
- Halten Sie das Produkt von glimmernden Lampen fern um Fehlfunktionen durch Infrarot-Störungen zu vermeiden.
- Der VGA IN Stecker sollte mit dem VGA IN Port verbunden werden. Beachten Sie, dass es fest eingesteckt und mit den Schrauben an beiden Seiten fest verschraubt werden muss, um eine ordnungsgemäße Verbindung des Signalkabels für eine optimale Displaywirkung sicherzustellen.
- Das Strom- und Signalkabel sollte vor dem Einschalten der Stromversorgung des Projektors verbunden sein. Verbinden oder entfernen Sie NICHT das Signal oder Stromkabel während des Start- und Betriebsprozesses, um Schäden am Projektor zu verhindern.

♦ **Erläuterungen zur Kühlung**

Abluft-öffnung

- Die Position der Abluftöffnung sollte sich nicht vor dem Objektiv von anderen Projektoren befinden, um die Entstehung von Trugbildern zu verhindern.
- Halten Sie den Ausgang mindestens 70 cm vom Eingang anderer Projektoren entfernt.
- Der Projektor entwickelt während der Verwendung enorme Hitze. Der interne Lüfter zerstreut beim Ausschalten die Hitze des Projektors. Dieser Prozess kann für einen gewissen Zeitraum andauern. Nachdem der Projektor in den STANDBY MODUS wechselt drücken Sie den An/Aus Schalter um den Projektor auszuschalten und das Stromkabel zu entfernen. Entfernen Sie nicht das Stromkabel während des Abschaltungsprozesses, da es Schäden am Projektor verursachen kann. Währenddessen kann die verzögerte Hitzestrahlung auch die Lebensdauer des Projektors beeinflussen. Der Abschaltungsprozess kann je nach verwendetem Produktmodell variieren. In jedem Fall sollte sichergestellt werden das Stromkabel zu entfernen, nachdem der Projektor in den Standby gewechselt ist.

Luft einlass

- Stellen Sie sicher, dass kein Objekt innerhalb von 50cm den Luft einlass blockiert.
- Halten Sie den Einlass von anderen Hitzequellen fern.
- Vermeiden Sie Bereiche mit starkem Staub.

♦ **Elektrische Sicherheit**

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Stromkabel.
- Stellen Sie nichts auf das Stromkabel. Verlegen Sie das Stromkabel so, dass es nicht im Weg von Fußgängerverkehr ist.
- Entfernen Sie die Batterie aus der Fernbedienung während es gelagert oder für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.
- Die Wandsteckdose muss den Energiebedarf des Geräts decken können.

♦ Ersetzen der Lampe

Das Ersetzen der Lampe kann bei unsachgemäßer Handhabung gefährlich sein. Siehe [“Ersetzen der Projektionslampe”](#) auf Seite 64 für klare und sichere Anweisungen dieser Vorgehensweise. Vor dem Entfernen der Lampe:

- Entfernen Sie das Stromkabel.
- Lassen Sie die Lampe 45 Minuten lang abkühlen.



Warnungen:

Vorsichtsmaßnahmen beim Ersetzen von Lampen die nicht mehr funktionieren

- *Wenn die Belichtung plötzlich aufhört, entweder wenn Sie den Projektor anschalten oder nachdem es für eine Weile eingeschaltet war, kann die Lampe gerissen sein. In diesem Fall versuchen Sie niemals die Lampe selbst zu ersetzen. Verlangen Sie immer den Kundenservice des Canon Customer Support Center. Darüber hinaus kann bei deckenbefestigten Projektoren die Lampe herausfallen, wenn Sie die Lampenabdeckung öffnen oder während Sie versuchen Sie zu schließen.*
- *darunter. With ceiling-mounted projectors, the lamp may fall out when you open the lamp cover, or during replacement.*
- *Falls die Lampe bricht, kann Staub und Gas (enthält Quecksilberschwaden) aus der Abluftöffnung entweichen. Falls dies passiert öffnen Sie sofort alle Fenster und Türen um für eine Belüftung des Raums zu sorgen.*
- *Wenn sie irgendein Gas einatmen, das aus der Lampe entweicht oder irgend welche Teile in Ihre Augen oder Mund bekommen, konsultieren Sie sofort einen Arzt.*

Über dieses Handbuch

Dieses Handbuch ist für qualifizierte Techniker / Endnutzer bestimmt und beschreibt wie der DLP Projektor installiert und betrieben wird. Soweit dies möglich war, wurden relevante Informationen, wie etwa eine Abbildung und ihre Beschreibung, auf einer Seite gehalten. Dieses druckfreundliche Format ist für Sie praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schützen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken.

Inhaltsverzeichnis

Sicherheitshinweise	1
Erste Schritte	13
Checkliste der Verpackung	13
Ansicht der Projektorteile	14
<i>Ansicht von vorne rechts</i>	14
<i>Ansicht von hinten links</i>	15
<i>Ansicht von unten</i>	16
<i>I/O Panel</i>	17
<i>System-steuerung</i>	18
Teile der Fernbedienung	19
Reichweite der Fernbedienung	21
Die Remote ID für den Projektor festlegen	21
Freischalten der Remote ID	21
Steuerknöpfe am Projektor und an der Fernbedienung	21
Setup und Bedienung	22
Einlegen der Batterien der Fernbedienung	22
Montage der Linse	22
<i>Verwendung der Anti-Diebstahl-Schrauben für Linsen</i>	23
Vorsichtsmaßnahmen zur Installation des Projektors	24
<i>Projektor Montage und Konfiguration</i>	24
<i>Vorsichtsmaßnahmen zur Belüftung</i>	24
Anschluss des Projektors	25
<i>Verbindung mit dem PC</i>	25
<i>Verbindung mit Videogeräten</i>	25
<i>Verbindung mit Steuerungsgeräten</i>	26
<i>Verbindung mit dem Screen Trigger</i>	26
<i>Verbindung mit dem externen HDBaseT Transmitter</i>	27
Hoch- und Herunterfahren des Projektors	27
Einstellen der Projektorebene	28
Den Fokus und Zoom anpassen	29
Den Keystone anpassen	29
Einstellung der Objektiv-Verschiebung	29
<i>Vertikale Objektiv-Verschiebung</i>	30
<i>Horizontale Objektiv-Verschiebung</i>	31
<i>Horizontale Linsenverschiebung für LX-IL01UW (Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv)</i>	31
Menüeinstellungen der Bildschirmanzeige (OSD-Menü)	32
OSD Menü-Steuerung	32
<i>Navigation durch die Bildschirmanzeige</i>	32
Einstellen der Sprache der Bildschirmanzeige (OSD)	33
OSD Menü Übersicht	34
ANZEIGE Menü	37
BILD Menü	38
<i>Farben-Menü</i>	40
<i>VGA Einstellung Menü</i>	41
LAMPEN-Menü	42
Angleichungsmenü	44
<i>Objektivsteuerung Menü</i>	45
<i>Objektivspeichermenü</i>	45
<i>Digital-Alignment Menü</i>	47
<i>H / V Alignment Menü</i>	48

Menüsteuerung	49
<i>Netzwerkmenü</i>	50
<i>RS232 Menü</i>	56
<i>3D Menü</i>	60
<i>Steuer-ID Menü</i>	62
SERVICE Menü.....	63
Wartung und Sicherheit	64
Ersetzen der Projektionslampe	64
Das Objektiv ersetzen	66
Ersetzen des Filters.....	67
<i>Den Filter auf der linken Seite ersetzen</i>	68
<i>Ersetzen des Filters auf der rechten Seite</i>	69
Ersetzen des Farbrades	70
Reinigung des Projektors	71
<i>Reinigung des Filters</i>	71
<i>Reinigung des Objektivs</i>	72
<i>Reinigung des Gehäuses</i>	72
Verwendung des Kensington® Schlosses.....	72
Problemlösung	73
Bildprobleme	73
Probleme der Lampe.....	73
Probleme der Fernsteuerung	74
Prüfen und Warten des Projektors	74
Spezifikationen	75
Produkt Spezifikationen.....	75
Projektor Abmessungen	76
Projektionsabmessungen	77
Objektiv Serie	78
LED Indikator Status	79
<i>Power LED Indikator</i>	79
<i>Status LED Indikator</i>	79
<i>Lampe 1/Lampe 2 LED Anzeige</i>	79
<i>Temperatur LED Anzeige</i>	79
<i>Verschluss LED Anzeige</i>	79
Unterstütztes Signaleingang Timing.....	80
<i>Computer</i>	80
<i>3D Signal Eingangsmodus</i>	80
Hinweise für Projektionsmodus	81
Anhang	82
Canon LX-MU700 Protokollanweisung	82
<i>Schnittstelle und Anforderungen (Ver 0.3)</i>	82
Systembetrieb-Befehle	82
<i>Betriebssystembefehle</i>	82
<i>Motorbetrieb-Befehle</i>	82

Sicherheitshinweise

Vor Installation und Betrieb des Projektors, lesen Sie dieses Handbuch gründlich.

Dieser Projektor bietet zahlreiche Features und Funktionen. Das ordnungsgemäße Betreiben dieses Projektors ermöglicht Ihnen die Bedienung der Funktionen und Aufrechterhaltung in guter Kondition für viele Jahre. Unsachgemäße Handhabung kann nicht nur zu einer Verkürzung des Produktlebenszyklus führen, sondern auch Fehlfunktionen, Brandgefahren oder andere Unfälle.

Wenn ihr Projektor nicht ordnungsgemäß funktioniert, lesen Sie dieses Handbuch erneut, überprüfen die Funktionen und Kabelverbindungen und versuchen die Lösungen im Abschnitt „Problemlösung“ im Benutzerhandbuch. Wenn das Problem weiter besteht, kontaktieren Sie das Canon Customer Support Center.



WARNUNG

ELEKTROSCHOCKRISIKO
NICHT ÖFFNEN



DIESES SYMBOL ZEIGT AN, DASS GEFÄHRLICHE SPANNUNGSWERTE, DIE EIN SPANNUNGSRISIKO DARSTELLEN, INNERHALB DIESES GERÄTES AUFTRETEN.



DIESES SYMBOL ZEIGT AN, DASS WICHTIGE BETRIEBS UND WARTUNGSIKTRUKTIONEN IM BENUTZERHANDBUCH VORHANDEN SIND.

WARNUNGEN

Nicht zur Nutzung in Computerräumen nach dem Standard zum Schutz von elektronischen Computern I Datenverarbeitungsanlagen, ANSI / NFPA 75.

Copyright Hinweise

Bitte beachten Sie, dass Vergrößerungen und Reduzierungen der Bildgröße für geschäftliche Zwecke oder öffentliche Präsentationen gegen das gesetzlich geschützte Urheberrecht oder Inhaberurheberrecht des Originalmaterials verstoßen kann.

Über Markenzeichen

- Ethernet ist ein eingetragenes Markenzeichen der Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Aero sind registrierte Marken oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- Mac, Mac OS und Macintosh sind Markenzeichen von Apple Inc., eingetragen in den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- HDMI, das HDMI Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder registrierte Marken von HDMI Licensing, LLC.
- Das Markenzeichen PJLink ist ein für Markenzeichenrechte eingetragenes Markenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten und / oder anderen Ländern.
- Crestron®, Crestron RoomView®, and Crestron Connected™ sind eingetragene Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.

Sicherheitsvorkehrungen

WARNUNG:

- **DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.**
- **WARNUNG: UM DAS RISIKO EINES BRANDES ODER ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, SETZE DAS GERÄT WERDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUS.**
- Dieser Projektor erzeugt durch die Projektionslinsen starkes Licht. Blicken Sie nicht direkt in den Lichtstrahl, ansonsten können Augenschäden die Folge sein. Seien Sie besonders vorsichtig, dass Kindern nicht direkt in den Lichtstrahl blicken.
- Montieren Sie den Projektor in einer ordnungsgemäßen Position. Ansonsten kann es zu Brandgefahren führen.
- Verdecken Sie nicht die Ventilationsöffnungen des Projektors. Hitzeentwicklung kann die Lebensdauer des Projektors beeinträchtigen und ebenfalls gefährlich sein.
- Wenn der Projektor für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, trennen Sie den Projektor von der Stromversorgung.
- Projizieren Sie nicht dasselbe Bild für eine lange Zeit.

Ein Nachbild könnte auf dem DMD Panel aufgrund der Eigenschaften des Projektor Panels verbleiben.

Vorsichtsmaßnahmen beim Aufhängen von der Decke

Reinigen Sie beim Aufhängen des Projektors von der Decke, die Lufteinlässe und Oberfläche des Projektors mit einem Staubsauer. Falls der Projektor für eine längere Zeit nicht gereinigt wird, kann durch die Beeinträchtigung der Kühlung eine Störung verursacht werden.

STELLEN SIE IHREN PROJEKTOR NICHT FETTIGEN, FEUCHTEN ODER VERRAUCHTEN BEDINGUNGEN AUS WIE ZUM BEISPIEL EINER KÜCHE, UM EINE BETRIEBSSTÖRUNG ZU VERMEIDEN. WENN DER PROJEKTOR IN KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KOMMT, KANN ER AN WERT VERLIEREN.

◆ **LESEN UND BEHALTEN SIE DIESES HANDBUCH FÜR SPÄTERE VERWENDUNG.**

Alle Sicherheits- und Betriebsanweisungen sollten vor Beginn der Inbetriebnahme des Produkts gelesen werden. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen auf. Entfernen Sie vor der Reinigung die Stromversorgung vom Projektor. Benutzen Sie am Projektor keine flüssigen Reinigungsmittel oder Reinigungssprays. Reinigen Sie das Produkt mit einem leicht angefeuchteten Tuch.

Befolgen Sie alle Warnungen und Anweisungen, die sich auf dem Projektor befinden.

Um den Projektor bei einem Gewitter oder bei längerem Nichtgebrauch zusätzlich zu schützen, ziehen Sie den Stecker und das Netzkabel aus der Steckdose heraus. Dies verhindert Schäden aufgrund von Blitzeinschlägen oder Überspannungsstößen.

Das Gerät darf keinem Regen oder Nässe ausgesetzt werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Verwenden Sie keine Teile, die nicht vom Hersteller empfohlen sind, um Risiken zu vermeiden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Unterlage, Ständer oder Tisch, weil er herunterfallen und Verletzungen an Kindern und Erwachsenen und ernste Schäden am Projektor verursachen kann. Verwenden Sie nur Wagen oder Ständer, die vom Hersteller empfohlen oder die zusammen mit dem Projektor verkauft werden.

Für Wand- oder Regalbefestigungen verwenden sie Werkzeuge wie eine Montagevorrichtung um den Projektor zu sichern.

Eine Kombination aus Gerät und Wagen muss vorsichtig bewegt werden.

Abruptes Anhalten, zu vehementes Anschieben und unebene Oberflächen können zu einem Umstürzen führen.

An der Front- und Rückseite Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Öffnungen sollten niemals mit Stoff oder anderen Materialien bedeckt werden und die Unterseite



sollte nicht durch das Stellen des Projektors auf Bett, Sofa, Teppich, oder andere ähnliche Oberflächen blockiert werden. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper platziert werden.

Der Projektor sollte nicht in einem Wandregal oder einem Schrank betrieben werden, wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist. Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil dadurch ein Kurzschluss, ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden kann. Schütten Sie niemals Flüssigkeiten, welcher Art auch immer, auf den Projektor.

Montieren Sie den Projektor nicht in der Nähe der Lüftungsrohre von Klimaanlage.

Der Projektor darf nur mit der Stromquelle versorgt werden, die auf dem Etikett angegeben ist. Falls Sie unsicher sind, welche Art von Stromversorgung vor Ort verwendet wird, kontaktieren Sie das Canon Customer Support Center oder den örtlichen Stromlieferanten.

Überlasten Sie keine Wandsteckdosen und Anschlusskabel, da dies zu Feuer oder elektrischem Schlag führen kann. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel. Platzieren Sie das Gerät nicht dort, wo es Gefahr läuft beschädigt zu werden z.B. von herumlaufenden Personen.

Versuchen Sie niemals am Projektor irgendwelche Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie nicht die Gehäuseabdeckungen, weil Sie gefährlicher Hochspannung ausgesetzt werden können. Überlassen Sie alle Wartungsarbeiten qualifiziertem Wartungspersonal.

Ziehen Sie den Netzstecker des Projektors aus der Steckdose und lassen Sie, unter folgenden Bedingungen, von einer qualifizierten Fachkraft eine Reparatur durchführen:

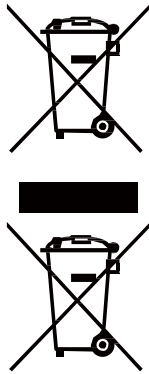
1. Bei Beschädigung oder Verschleiß von Netzkabel oder -stecker.
2. Bei Eintritt von Flüssigkeit in den Projektor.
3. Wenn das Gerät Regen oder Wasser ausgesetzt war.
4. Wenn das Gerät trotz Beachtung aller Betriebshinweise nicht einwandfrei arbeitet. Nehmen Sie nur die Einstellungen vor, die in der Betriebsanleitung beschrieben sind, da andere Einstellungen Beschädigungen zur Folge haben können und oft umfangreiche Arbeiten zur Wiederinstandsetzung des Gerätes durch einen qualifizierten Techniker erfordern.
5. Der Projektor ist heruntergefallen oder das Gehäuse ist beschädigt.
6. Der Projektor zeigt auffällige reparaturbedürftige Veränderungen in der Leistung.

Achten Sie bei der Verwendung von Ersatzteilen darauf, dass nur solche Teile verwendet werden, die vom Hersteller spezifiziert sind oder die dieselben Eigenschaften haben wie die Originalteile. Die Verwendung falscher Ersatzteile kann zu Brand, einem elektrischen Schlag oder anderen Gefahren führen.

Lassen Sie sich nach einer Reparatur von einem Servicetechniker bestätigen, dass das Gerät nach wie vor den einschlägigen Sicherheitsbestimmungen entspricht.

Bestimmungen zum Stromkabel

DIE VERWENDETE STECKDOSE SOLLTE SICH MÖGLICHST IN DER NÄHE DES GERÄTS BEFINDEN UND LEICHT ZUGÄNGLICH SEIN.



Nur für Europäische Union und EWR (Norwegen, Island und Liechtenstein)

Diese Symbole weisen darauf hin, dass dieses Produkt gemäß WEEE Richtlinie (2012/19/EU; Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte), Batterien-Richtlinie (2006/66/EG) und nationalen Gesetzen zur Umsetzung dieser Richtlinien nicht über den Hausmüll entsorgt werden darf.

Falls sich unter dem oben abgebildeten Symbol ein chemisches Symbol befindet, bedeutet dies gemäß der Batterien-Richtlinie, dass in dieser Batterie oder diesem Akkumulator ein Schwermetall (Hg = Quecksilber, Cd = Cadmium, Pb = Blei) in einer Konzentration vorhanden ist, die über einem in der Batterien-Richtlinie angegebenen Grenzwert liegt.

Dieses Produkt muss bei einer dafür vorgesehenen Sammelstelle abgegeben werden. Dies kann z. B. durch Rückgabe beim Kauf eines neuen ähnlichen Produkts oder durch Abgabe bei einer autorisierten Sammelstelle für die Wiederaufbereitung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten sowie Batterien und Akkumulatoren geschehen. Der unsachgemäße Umgang mit Altgeräten kann aufgrund potenziell gefährlicher Stoffe, die generell mit Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Verbindung stehen, negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit haben.

Durch Ihre Mitarbeit bei der umweltgerechten Entsorgung dieses Produkts tragen Sie zu einer effektiven Nutzung natürlicher Ressourcen bei.

Um weitere Informationen über die Wiederverwertung dieses Produkts zu erhalten, wenden Sie sich an Ihre Stadtverwaltung, den öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger, eine autorisierte Stelle für die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten oder Ihr örtliches Entsorgungsunternehmen oder besuchen Sie

<http://www.canon-europe.com/weee>, oder <http://www.canon-europe.com/battery>.

Modell: LX-MU700

Warnung:

Dies ist ein Produkt der Klasse A. In Wohnumgebungen kann dieses Produkt Funkstörungen verursachen. In diesem Fall muss der Betreiber entsprechende Gegenmaßnahmen ergreifen.

Das mit diesem Projektor gelieferte Kabel mit Ferritkern muss unbedingt mit diesem Gerät verwendet werden, um die Konformität mit Klasse A zu gewährleisten.

Die Verwendung eines abgeschirmten Kabels ist erforderlich, um die Konformität mit Klasse A zu gewährleisten.

Netzkabelanforderungen

Das mit diesem Projektor mitgelieferte Netzkabel erfüllt die Verwendungsanforderungen des Landes, in dem das Gerät gekauft wurde.

DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN.

In dieser Anleitung verwendete Sicherheitssymbole

Dieser Abschnitt beschreibt die in dieser Anleitung verwendeten Sicherheitssymbole. Wichtige Sicherheitshinweise zum Projektor sind durch folgende Symbole gekennzeichnet. Beachten Sie unbedingt die Sicherheitshinweise bei diesen Symbolen.



Dieses Symbol weist darauf hin, dass ein Risiko von Tod oder schweren Verletzungen durch unsachgemäße Handhabung besteht, wenn die Informationen nicht beachtet werden. Um eine sichere Anwendung zu gewährleisten, beachten Sie stets diese Informationen.



Dieses Symbol weist darauf hin, dass ein Verletzungsrisiko durch unsachgemäße Handhabung besteht, wenn die Informationen nicht beachtet werden. Um eine sichere Anwendung zu gewährleisten, beachten Sie stets diese Informationen.

Vorsichtsmaßnahmen zur Bedienung

Lesen Sie den folgenden Abschnitt bitte vor Inbetriebnahme des Projektors sorgfältig durch, da dieser wichtige Sicherheitsinformationen enthält. So kann eine korrekte und sichere Verwendung des Projektors gewährleistet sein.



Warnung

Beim Aufstellen des Projektors muss der Netzstecker leicht zugänglich sein, damit er bei Bedarf sofort von der Steckdose abgezogen werden kann; oder sorgen Sie dafür, dass der Sicherungsschalter in Reichweite ist.

Bei Auftreten der folgenden Situationen schalten Sie bitte den Projektor aus, ziehen den Netzstecker aus der Steckdose und setzen sich mit dem Canon Call Center in Verbindung. Andernfalls könnten Brände oder Stromschläge verursacht werden.

- Wenn Rauch austritt.
- Wenn ein ungewöhnlicher Geruch austritt oder ein ungewöhnliches Geräusch zu hören ist.
- Wenn Wasser oder eine andere Flüssigkeit in das Innere des Projektors gelangt ist.
- Wenn Metall oder ein anderer Fremdkörper in den Projektor gelangt ist.
- Wenn der Projektor umgekippt oder heruntergefallen ist oder das Gehäuse beschädigt ist.

Achten Sie bei der Handhabung des Netzkabels auf Folgendes. Andernfalls besteht die Gefahr eines Brandes, elektrischen Schocks oder einer Verletzung.

- Legen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel und achten Sie darauf, dass es sich nicht unter dem Projektor verklemmt.
- Decken Sie das Netzkabel nicht mit einem Teppich ab.
- Das Netzkabel nicht verändern oder übermäßig biegen, verdrehen, ziehen oder bündeln.
- Lassen Sie das Netzkabel nicht in die Nähe von Heizungen oder anderen Wärmequellen gelangen.
- Verwenden Sie kein beschädigtes Netzkabel. Wenn das Netzkabel beschädigt ist, beschaffen Sie sich Ersatz bei Ihrem Händler.
- Das im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzkabel ist ausschließlich für dieses Produkt geeignet. Das Kabel darf nicht für andere Produkte verwendet werden.
- Achten Sie darauf, dass die Masseleitung des Netzkabels an Masse angeschlossen wird.
- Stellen Sie sicher, dass die Masseleitung angeschlossen ist, bevor Sie den Netzstecker in die Steckdose stecken. Achten Sie auch beim Trennen der Masseleitung darauf, dass der Netzstecker zuvor aus der Steckdose gezogen wurde.



Warnung

Achten Sie auf die folgenden Punkte bezüglich Stromquelle, Netzstecker und Handhabung des Anschlusses. Andernfalls besteht die Gefahr eines Brandes, elektrischen Schocks oder einer Verletzung.

- Verwenden Sie ausschließlich Stromquellen mit den angegebenen Spannungswerten (AC 100 – 240 V).
- Ziehen Sie nicht am Netzkabel und achten Sie darauf, dass Sie beim Entfernen den Netzstecker oder Anschluss festhalten. Falsche Handhabung kann das Netzkabel beschädigen.
- Führen Sie keine metallenen Gegenstände in die Kontaktstellen des Netzsteckers oder des Anschlusses ein.
- Entfernen Sie den Netzstecker aus der Steckdose nicht mit nassen Händen.
- Führen Sie den Stecker und den Anschluss ganz bis zum Anschlag ein. Verwenden Sie keinen beschädigten Netzstecker oder eine lockere Steckdose.
- Wenn Sie ein Verlängerungskabel benutzen, die Nennleistung des Kabels nicht überschreiten.
- Netzstecker und Steckdose regelmäßig kontrollieren und Staub und Schmutz zwischen dem Stecker und der Steckdose entfernen.

Hinweise zur Aufstellung und Handhabung

Achten Sie auf die folgenden Punkte bezüglich Montage und Handhabung des Projektors. Andernfalls besteht die Gefahr eines Brandes, elektrischen Schocks oder einer Verletzung.

- Verwenden Sie den Projektor nicht in Umgebungen, in denen es nass werden kann (z. B. im Freien, in der Nähe von Badewannen oder Duschen).
- Stellen Sie keine Behälter mit Flüssigkeit auf dem Projektor ab.
- Berühren Sie Projektor, Netzkabel und andere Kabel nicht, wenn es blitzt.
- Bewegen Sie den Projektor erst, wenn Sie ihn ausgeschaltet haben, den Netzstecker aus der Steckdose gezogen und alle anderen Kabel abgezogen haben.
- Vor der Reinigung oder Wartung des Projektors den Netzstecker ziehen.
- Stellen Sie vor dem Einbauen oder Austauschen der Objektivereinheit sicher, dass der Netzstecker aus der Steckdose gezogen wurde. Andernfalls besteht die Gefahr eines elektrischen Schocks oder einer Verletzung.



Warnung

Achten Sie auf die folgenden Punkte bezüglich Montage und Handhabung des Projektors. Andernfalls besteht die Gefahr eines Brandes, elektrischen Schocks oder einer Verletzung.

- Entfernen Sie nicht das Gehäuse des Projektors und zerlegen Sie dieses nicht. Im Innern des Projektors befinden sich Hochspannungskomponenten sowie Teile, die heiß sind. Setzen Sie sich mit dem Canon Call Center in Verbindung, wenn Kontroll-, Wartungs- oder Reparaturarbeiten benötigt werden.
- Den Projektor nicht zerlegen oder Änderungen am Gerät (einschließlich Verschleißteile) oder der Fernbedienung vornehmen.
- Schauen Sie während des Gebrauchs nicht direkt in den Luftauslass.
- Führen Sie keine Gegenstände in die Lüftungsöffnungen, z. B. Lufteinlass oder Luftauslass, des Projektors ein.
- Platzieren Sie keinen unter Druck stehenden Behälter vor dem Luftauslass. Der Druck des Behälterinhalts könnte aufgrund der Wärme aus dem Luftauslass ansteigen und dies könnte zu einer Explosion führen.
- Bei Verwendung der Lens-Shift-Funktion wird das Objektiv im Projektor durch einen Motor nach oben / unten / links / rechts bewegt. Berühren Sie das Objektiv nicht, während es sich bewegt. Dadurch könnten Sie verletzt werden.
- Warten Sie vor dem Austauschen der Objektivereinheit mindestens eine Stunde, bis sich der ausgeschaltete Projektor vollständig abgekühlt hat. Andernfalls besteht die Gefahr einer Verbrennung oder anderweitigen Verletzung.
- Wenn Sie Staub, Schmutz usw. vom Objektiv entfernen, verwenden Sie dafür kein brennbares Spray. Da die Temperatur der Lampe im Innern des Projektors sehr hoch ist, könnte sich dieses entzünden und einen Brand verursachen.
- Schauen Sie nicht direkt in das Objektiv des Projektors, da von diesem starke Lichtstrahlen ausgesendet werden. Andernfalls besteht die Gefahr einer Augenverletzung. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder dies nicht tun.
- Wenn der Projektor zur Projektion auf eine erhöhte Fläche gestellt wird, achten Sie darauf, dass die Oberfläche eben und stabil ist.
- Vorsichtsmaßnahmen zur Deckenmontage finden Sie in der Montageanleitung, die zum Lieferumfang der Deckenmontagehalterung (separat erhältlich) gehört.
- Wenn der Projektor an der Decke montiert ist, nehmen Sie ihn ab und stellen Sie ihn zum Austauschen der Objektivereinheit auf den Boden oder einen Werk Tisch. Andernfalls können Teile des Projektors herunterfallen und es besteht Unfall- oder Verletzungsgefahr.



Warnung

Vorsichtsmaßnahmen zur Lampe

Dieser Projektor arbeitet mit einer Hochdruck-Quecksilberlampe, die vorsichtig behandelt werden muss, wie nachfolgend beschrieben wird.

Die Quecksilberlampe hat folgende Merkmale.

- Die Helligkeit der Lampe nimmt im Verlauf ihrer Nutzung allmählich ab.
- Stöße, Abnutzung oder die Verwendung von verschlissenen Lampen können dazu führen, dass Lampen zerbrechen (begleitet von einem lauten Geräusch) oder durchbrennen.
- Die Lampen neigen eher zum Bruch, wenn bereits der Hinweis auf den Lampenwechsel angezeigt wird (Siehe ["Ersetzen der Projektionslampe"](#) auf Seite 64). Wechseln Sie die Lampe so schnell wie möglich gegen eine neue aus.
- Die Lebensdauer der Lampen variiert stark von Lampe zu Lampe und in Abhängigkeit von den Einsatzbedingungen. Manche Lampen können bereits kurz nach ihrem ersten Einsatz ausfallen oder zerbrechen.
- Halten Sie sich daher stets eine Ersatzlampe bereit.

Achten Sie auf die folgenden Punkte, wenn die Lampe ausgetauscht wird oder wenn sie beschädigt ist. Andernfalls besteht die Gefahr eines elektrischen Schocks oder einer Verletzung.

- Bevor Sie die Lampe ersetzen, ziehen Sie immer den Netzstecker des Projektors, und warten Sie mindestens 1 Stunde lang.
- Wenn die Lampe beschädigt wurde, befinden sich möglicherweise im Innern des Projektors Glasscherben. Setzen Sie sich für die Reinigung und Kontrolle des Projektors sowie für das Austauschen der Lampe mit dem Canon Call Center in Verbindung.

Vorsichtshinweise für das Auswechseln von defekten Lampen

- Wenn die Lampe nach dem Einschalten oder im laufenden Betrieb plötzlich nicht mehr leuchtet, ist sie möglicherweise zerbrochen. In diesem Fall dürfen Sie die Lampe auf keinen Fall selbst auswechseln. Fordern Sie den Reparaturservice stets beim Canon Call Center an.
- Bei Projektoren, die an der Decke montiert sind, kann die Lampe herausfallen, wenn Sie die Lampenabdeckung öffnen oder die Lampe auswechseln. Positionieren Sie sich beim Auswechseln seitlich von der Lampenabdeckung und nicht direkt unter ihr.
- Wenn die Lampe zerbricht, treten durch den Luftauslass möglicherweise Staub und Gas (enthält Quecksilberdämpfe) aus. Falls dies geschieht, öffnen Sie sofort alle Fenster und Türen, um den Raum ausreichend zu belüften.
- Wenn Sie versehentlich aus der Lampe austretendes Gas einatmen oder Teile der Lampe in Mund oder Augen gelangen, suchen Sie sofort einen Arzt auf.



Warnung

Vorsichtsmaßnahmen zu den Batterien der Fernbedienung

Achten Sie bei der Handhabung der Batterien auf die folgenden Punkte. Anderenfalls besteht Brand- oder Verletzungsgefahr.

- Setzen Sie die Batterien keiner Hitze aus, schließen Sie sie nicht kurz, zerlegen Sie sie nicht und legen Sie sie nicht in ein Feuer.
- Versuchen Sie nicht, die mit der Fernbedienung gelieferten Batterien wieder aufzuladen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn sie vollständig entleert sind oder wenn die Fernbedienung für einen längeren Zeitraum nicht genutzt wird.
- Beim Austauschen der Batterien immer beide gleichzeitig auswechseln. Verwenden Sie außerdem immer zwei Batterien des gleichen Typs.
- Legen Sie die Batterien mit den Kontakten + und - korrekt ausgerichtet ein.
- Wenn Flüssigkeit aus den Batterien austritt und diese mit der Haut in Berührung kommt, waschen Sie die Flüssigkeit gründlich ab.



Vorsicht

Achten Sie auf die folgenden Punkte bezüglich Montage und Handhabung des Projektors.

- Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, achten Sie darauf, aus Sicherheitsgründen den Netzstecker aus der Steckdose zu ziehen. Andernfalls besteht Brandgefahr, wenn sich Staub am Stecker oder an der Steckdose ansammelt.
- Teile des Gehäuses um und über den Luftauslässen können während der Projektion heiß werden. Bei Berührung dieser Bereiche während des Betriebs besteht die Gefahr von Verbrennungen an den Händen. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder diese Bereiche nicht berühren. Außerdem dürfen keine Metallgegenstände um oder über den Luftauslässen abgelegt werden. Andernfalls besteht durch die vom Projektor ausgehende Wärme Unfall- und Verletzungsgefahr.
- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, wo er öligem Rauch oder Öldampf ausgesetzt ist, wie dies z. B. in der Nähe von Küchenarbeitsplatten oder Luftbefeuchtern. Dies kann Feuer oder Stromschläge verursachen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor und setzen oder stellen Sie sich nicht auf ihn. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder dies nicht tun. Der Projektor könnte umkippen, was zu einem Unfall oder Verletzungen führen könnte.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile oder geneigte Oberfläche. Andernfalls könnte der Projektor herunterfallen oder umkippen, was zu Verletzungen führen könnte.
- Während der Projektion keine Gegenstände vor dem Objektiv aufstellen. Dadurch könnte ein Brand verursacht werden.
- Die Moderatoren sollten dort vor dem Projektor stehen, wo das Licht nicht zu hell ist und ihre Schatten nicht auf den Bildschirm fallen.

Achten Sie bei der Handhabung der Lampe auf die folgenden Punkte.

- Achten Sie darauf, die Lampe nicht direkt, nachdem sie in Betrieb war, zu berühren. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist und warten Sie ca. eine Stunde, bis Lampe und Projektor ausreichend abgekühlt sind. Andernfalls besteht aufgrund der Wärme von Lampe und Projektor die Gefahr einer Verbrennung oder anderweitigen Verletzung.

Hinweise für das Betrachten von 3D Bildern



Vorsicht

Achten Sie beim Betrachten von 3D-Inhalten auf die folgenden Punkte.

- Lichtempfindliche Patienten, Patienten mit Herz-Kreislaufkrankungen, Schwangere, ältere Menschen und Menschen mit einer schweren Krankheit und/oder mit Epilepsie sollten keine 3D-Inhalte ansehen.
- Wir empfehlen, dass Sie keine 3D-Inhalte ansehen sollten, wenn Sie sich in einem schlechten körperlichen Zustand befinden, schlafen müssen oder Alkohol getrunken haben.
- Stoppen Sie das Betrachten von 3D-Inhalten, wenn die folgenden Symptome auftreten. Wenn ein Symptom bei Ihnen auftritt, stellen Sie das Betrachten der 3D-Inhalte sofort ein und machen Sie eine Pause, bis das Symptom nachgelassen hat.
 - Sie sehen doppelt unscharfe Bildern oder können das Bild nicht stereoskopisch betrachten.
 - Sie fühlen Müdigkeit oder Unbehagen.
- Machen Sie Pausen, wenn Sie 3D-Inhalte über einen längeren Zeitraum betrachten. Dieses könnte zu einer Übermüdung der Augen führen. Ein Betrachten von 3D-Inhalten über einen längeren Zeitraum oder Betrachten aus einem schrägen Winkel kann zu einer Überanstrengung der Augen führen.
- Eltern sollten ihre Kinder begleiten und überwachen, da Kinder Beschwerden im Zusammenhang mit dem Betrachten von 3D-Inhalten nicht richtig ausdrücken können. Kinder unter 6 Jahren sollten keine 3D-Inhalte betrachten.
- Der optimale 3D-Betrachtungsabstand vom Bildschirm ist etwa das 3-fache der vertikalen Bildschirmgröße oder mehr und die Augen sollten mit dem Bildschirm auf gleicher Höhe sein.



Vorsicht

Achten Sie beim Tragen oder Transportieren des Projektors auf die folgenden Punkte.

- Dieser Projektor ist ein Präzisionsgerät. Kippen Sie den Projektor nicht um und setzen Sie das Gerät keinen Stößen aus. Dies kann zu Betriebsstörungen führen.
- Achten Sie darauf, dass Sie beim Tragen oder Halten der Projektors nach dem Einsetzen der Objektivereinheit nicht das Objektiv festhalten. Die Objektivereinheit könnte dadurch beschädigt werden.
- Verwenden Sie für den Transport oder den Versand des Projektors keine Verpackungsmaterialien oder stoßabsorbierende Materialien, mit denen der Projektor zum Zeitpunkt des Kaufs verpackt war. Der Schutz des Projektors kann nicht gewährleistet werden, wenn Verpackungsmaterial oder stoßabsorbierende Materialien wiederverwendet werden. Teile des stoßabsorbierenden Materials könnten in das Innere des Projektors gelangen und so eine Betriebsstörung verursachen.
- Wenn ein Transport erforderlich ist, sollte die Objektivereinheit vor dem Transport des Projektors entfernt werden. Wenn der Projektor während des Transports übermäßigen Belastungen ausgesetzt wird, kann die Objektivereinheit beschädigt werden. Aus- und Einbau der Objektivereinheit sollten nicht vom Nutzer durchgeführt werden. Diese Arbeit sollte unbedingt von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden oder sollten Sie sich mit dem Canon Call Center in Verbindung setzen.
- Nehmen Sie die Kabel vom Projektor ab. Das Tragen des Projektors mit befestigten Kabeln kann zu Unfällen führen.
- Die Verstellfüße einfahren, bevor der Projektor bewegt wird. Wenn die Füße ausgestellt bleiben, können Schäden verursacht werden.



Vorsicht

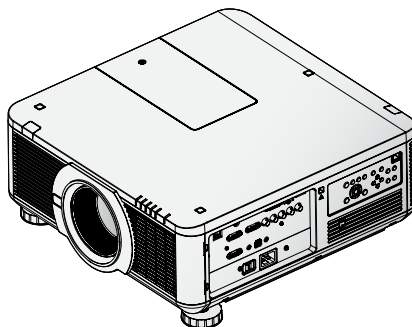
Achten Sie bei der Montage oder Nutzung des Projektors auf die folgenden Punkte.

- Berühren Sie das Objektiv nicht mit bloßen Händen. Dadurch könnte sich die Bildqualität verschlechtern.
- Wenn der Projektor plötzlich von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wird, kann sich Kondenswasser auf der Linse und dem Spiegel niederschlagen und ein verschwommenes Bild verursachen. Warten Sie, bis das Kondenswasser verdampft ist und das Bild wieder normal projiziert wird.
- Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, an dem die Temperatur besonders hoch oder niedrig ist. Dies kann zu Betriebsstörungen führen. Die Richtlinien zu Betriebstemperaturen finden Sie in den „Technischen Daten“ des Produkts.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf den Projektor, die ihre Form oder Farbe unter Wärmeeinwirkung verändern.
- Die Projektoreinstellungen müssen bei Nutzung des Projektors in Höhenlagen oder bei der Aufwärts- oder Abwärtsprojektion angepasst werden. Wenn die Einstellungen nicht angepasst werden, kann sich die Lampenlebensdauer verkürzen oder die Lampe beschädigt werden. Näheres dazu erfahren Sie beim Canon Call Center.
- Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Hochspannungsleitungen oder elektrischen Stromquellen auf.
- Verwenden Sie den Projektor nicht auf weichen Oberflächen, wie beispielsweise Teppich, Schaumgummi usw. Andernfalls kann sich im Innern des Projektors Wärme stauen, wodurch eine Störung verursacht wird.
- Achten Sie darauf, dass Einlass und Auslass des Lüfters nicht blockiert sind. Wenn der Lufteinlass oder -auslass blockiert ist, kann die Wärme nicht aus dem Projektor abgeführt werden. Dies kann die Lebensdauer der Lampe verkürzen oder zu Funktionsstörungen führen.
- Wenn der Projektor in die falsche Richtung zeigend aufgestellt wird, kann dies zu einer Betriebsstörung oder einem Unfall führen. Den Projektor nicht auf einer Seite angehoben oder nach links oder rechts geneigt aufstellen.
- Den Projektor mit ausreichender Entfernung zwischen den Lufteinlässen/ Luftauslässen und den Wänden aufstellen. Andernfalls könnte es zu einer Betriebsstörung kommen.
- Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, an dem er Feuchtigkeit, Staub, starken Öldünsten oder Zigarettenrauch ausgesetzt ist. Andernfalls könnten die optischen Bauteile (Objektiv, Spiegel) verschmutzt werden, was zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen würde.

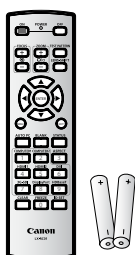
Erste Schritte

Checkliste der Verpackung

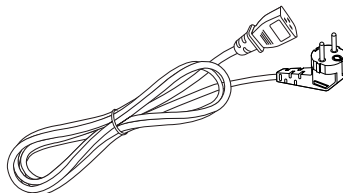
Packen Sie den Projektor vorsichtig aus, und prüfen Sie, ob die folgenden Teile enthalten sind:



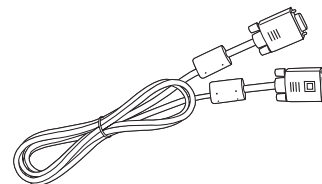
Projektor



Fernbedienung
(mit 2 AA Batterien)



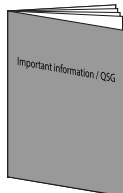
Stromkabel (2,5M/8,2 ft)



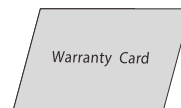
Computerkabel (1,8M/5,9 ft)



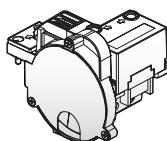
CD-ROM
(Dieses Benutzerhandbuch)



Wichtige Informationen



Garantiekarte



Farbrad*



Anti-Diebstahl Schrauben für
Linsen
M4 x 0,7 x 70 mm



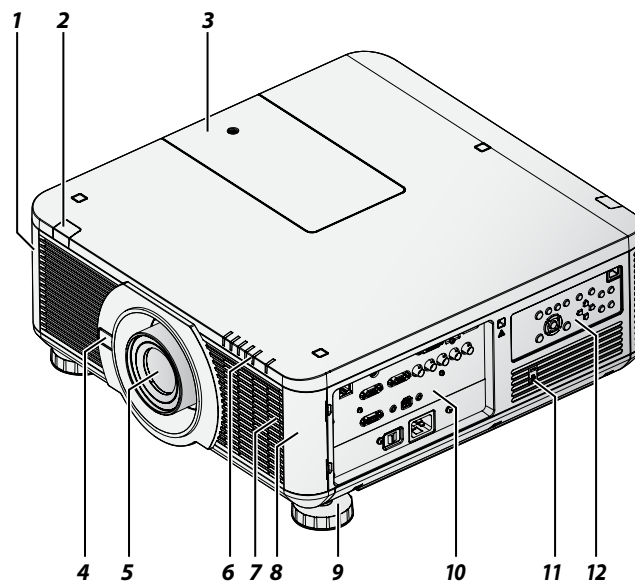
Staubkappe

Falls irgendein Stück davon fehlen sollte, oder beschädigt aussieht, oder wenn das Gerät nicht funktioniert, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Händler. Es wird empfohlen, die Originalverpackung aufzubewahren, falls Sie diese später benötigen.

* Ein 6-Segment Farbrad (6 Segment-BRT) optimiert für Helligkeit, ist serienmäßig ausgestattet. Verwenden Sie das optionale Farbrad (6 Segment-COL) für optimierte Farben.

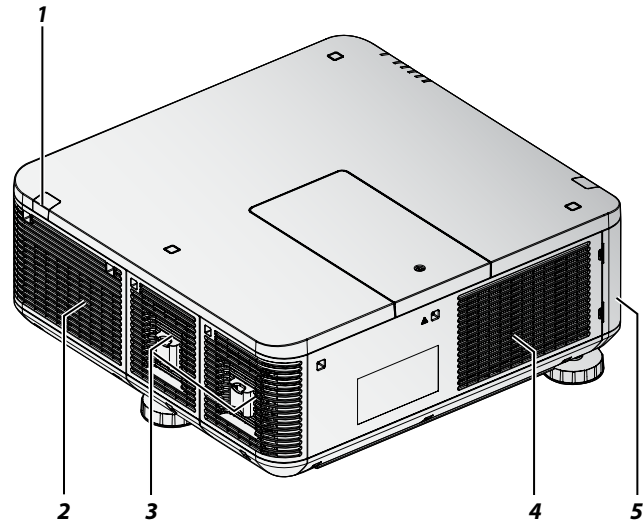
Ansicht der Projektorteile

Ansicht von vorne rechts



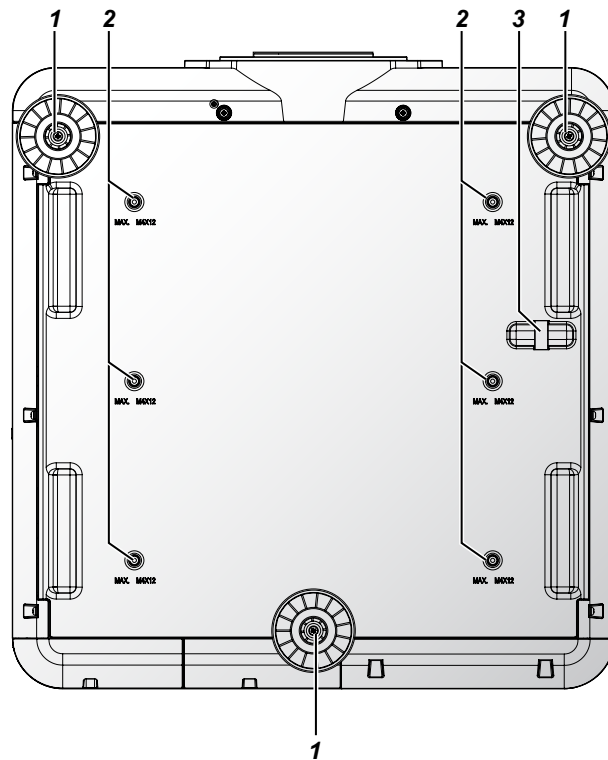
Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	Filterdeckel	Der interne Ventilator saugt kalte Luft zum Projektor.
2	Vorderseite IR Receiver	Empfängt IR Signal von der Fernbedienung.
3	Farbradabdeckung	Schieben um das Farbrad zu wechseln.
4	Objektiv Freigabeknopf	Drücken um das Projektorobjektiv zu wechseln.
5	Objektiv	Projektionsobjektiv. (Optional)
6	LED Anzeige	Zeigt den Status des Projektors.
7	Filter	Reinige alle 500 Stunden den Filter um die Lebensdauer des Projektors zu erhöhen.
8	Filter Abdeckung	Der interne Ventilator saugt kalte Luft zur Ansaugöffnung des Projektors.
9	Justierungsfüße	Passe die Ebenheit des Projektionswinkels an.
10	I/O Panel	Benutze es um es mit anderen Geräten zu verbinden.
11	Kensington Schloss	Zum Befestigen des Projektors mit einem Kensington® Schloss an einem unbeweglichen Gegenstand.
12	Bedienfeld	Verwende die Tasten um die Einstellungen des Projektors auszuwählen oder anzupassen.

Ansicht von hinten links



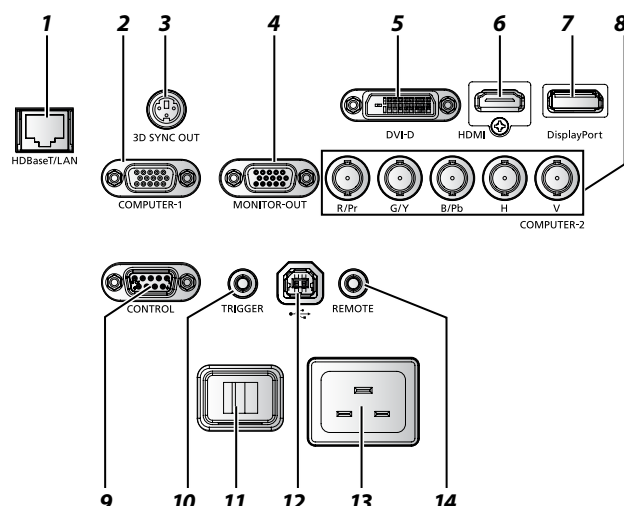
Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	IR Receiver Rückseite	Empfängt IR Signal von der Fernbedienung.
2	Auslass	Hitze wird über den Auslass des Projektors freigesetzt. Stellen sie sicher dass der Auslass frei ist.
3	Lampenabdeckung	Entfernen um die Lampe auszutauschen.
4	Filter	Reinigen Sie den Filter alle 500 Stunden um die Lebensdauer des Projektors zu erhöhen.
5	Filterabdeckung	Der interne Ventilator saugt kalte Luft zum Projektor über die Ansaugöffnung.

Ansicht von unten



Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	Justierfüße	Passe das Niveau des Projektionswinkels an.
2	Schraubenlöcher	Schraubenlöcher für die Deckenmontage.
3	Sicherheitsleiste	Zusätzliche Option zur Befestigung des Projektors.

I/O Panel



Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	HDBaseT/LAN*	Verbinde Sie es mit RJ45 Kabel.
2	COMPUTER-1	Verbinde Sie es mit RGB, HD Komponenten oder PC.
3	3D SYNC OUT	Verbinde Sie es mit 3D IR Synchronisation Signalgeber.
4	MONITOR-OUT	Verbinde Sie es mit anderem Anzeigegerät für eine weitere Darstellungsoption.
5	DVI-D	Verbinde Sie es mit DVI-D Geräten.
6	HDMI	Verbinde Sie es mit HDMI Geräten.
7	DisplayPort	Verbinde Sie es mit Geräten die einen Bildschirmanschluss haben
8	COMPUTER-2	Verbinde Sie den BNC-Typ Eingang mit dem RGB oder YPbPr/ YCbCr Videoausgang.
9	CONTROL (STEUERUNG)	Verbinde Sie es mit dem PC für System-und Projektorwartung.
10	TRIGGER	Sorgen Sie für 12V (+/- 1,5) Spannung für den Leinwandbetrieb.
11	Geräteschalter	Schalten Sie den Projektor ein oder aus.
12		Verbindung mit dem PC für Wartung.
13	Steckdose	Schließen Sie den Projektor an die Steckdose an
14	REMOTE (Fernsteuerung)	Verbinden Sie einen 1,5 mm Klinkenstecker einer Fernsteuerung.

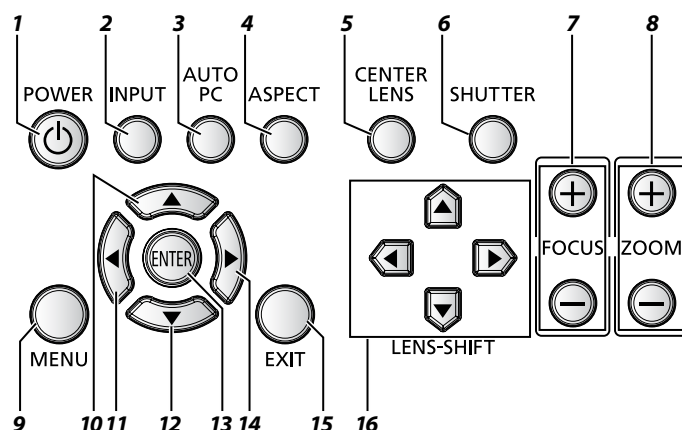
Hinweis:

Wenn Ihr Videogerät verschiedene Eingänge hat, wird für eine bessere Bildqualität der Reihe nach HDMI, Komponente (über VGA), S-Video und Komposit empfohlen.

* Hinweise zu HDBaseT

- Verwenden Sie ein abgeschirmtes CAT5e Kabel oder besser.
- Maximale Übertragungsentfernung beträgt 100 m.
- Allerdings kann die maximale Übertragungsentfernung in einigen Umgebungen kürzer sein.
- Verwenden Sie kein LAN-Kabel wenn es zusammengerollt oder gebunden ist.
- Einstecken oder Entfernen des LAN-Kabels während der Projektion kann Lärm verursachen.
- Konnektivität mit allen verfügbaren HDBaseT Transmittern ist nicht gewährleistet.
- Einige HDBaseT Transmitter können nicht in der Lage sein korrekt zu projizieren wenn Sie dazu benutzt werden Ursprungsausstattung mit dem Projektor zu verbinden.

System-steuerung



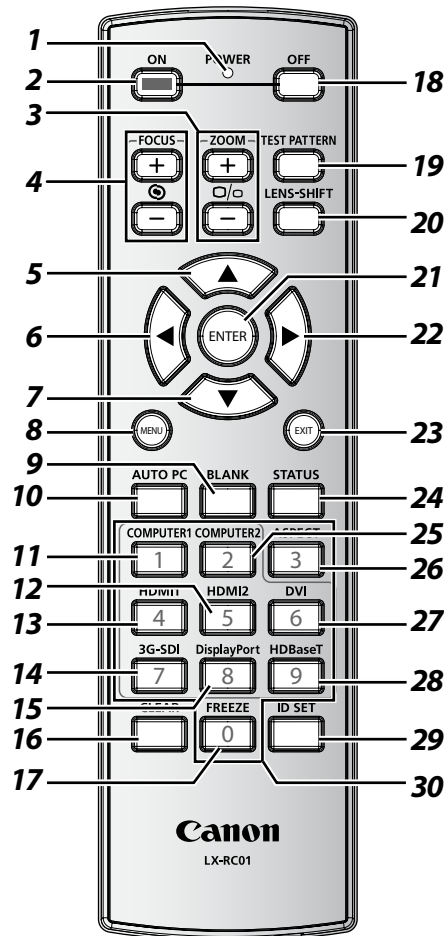
Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	POWER ()	Drücken Sie um den Projektor An oder Aus zu schalten.
2	INPUT	Drücken Sie um die Eingangsquelle auszuwählen.
3	AUTO PC	Drücken Sie um den automatischen Synchronisationsvorgang zu starten
4	ASPECT	Drücken Sie um zum nächsten Bildseitenverhältnis zu wechseln.
5	CENTER LENS	Drücken Sie um die Linse zu zentrieren. Hinweis: <i>Bitte zentrieren Sie die Linse nach jeder Installation.</i>
6	SHUTTER	Drücken Sie Sie zum Öffnen oder Schließen des Verschlusses.
7	FOCUS	Drücken Sie um den Fokus des projizierten Bildes anzupassen.
8	ZOOM	Drücken Sie um die Größe des projizierten Bildes anzupassen.
9	MENU	Drücken Sie um das OSD Menü zu öffnen oder zu schließen.
10	▲	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
11	◀	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
12	▼	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
13	ENTER*	Drücken Sie um die veränderten Einstellungen zu speichern.
14	▶	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
15	EXIT	Drücken Sie um zur vorherigen Ebene zurückzukehren oder das OSD Menü zu verlassen.
16	LENS-SHIFT	Drücken Sie um die Linse nach oben, unten, rechts oder links zu bewegen.

* Der Bildschirm zum Anpassen der Linse erscheint, wenn die **ENTER**-Taste betätigt wird, während das OSD-Menü nicht angezeigt wird.

Teile der Fernbedienung

Vorsichtsmaßnahmen der Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Luftfeuchtigkeit.
- Batterien nicht wieder aufladen, starker Hitze oder offenem Feuer aussetzen oder öffnen.
- Batterien nicht ins Feuer werfen.
- Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Achten Sie unbedingt darauf, dass die Batterien entsprechend der Kennzeichnung mit korrekter Polung (+/-) eingelegt werden.
- Verwenden Sie niemals neue und alte Batterien zusammen und kombinieren Sie keine unterschiedlichen Batterietypen.
- Entsorgen Sie aufgebrauchte Batterien entsprechend der vor Ort geltenden Bestimmungen.



Wichtig:

1. Vermeiden Sie, die Fernbedienung zu benutzen, wenn eine helle, fluoreszierende Beleuchtung eingeschaltet ist. Bestimmtes hochfrequentiertes fluoreszierendes Licht kann die Fernsteuerung stören.
2. Vergewissern Sie sich, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Projektor befinden.
3. Die Knöpfe und Tasten am Projektor haben die gleichen Funktionen wie die entsprechenden Knöpfe auf der Fernbedienung. Das vorliegende Benutzerhandbuch beschreibt basierend auf Fernsteuerung die Bedienungen und Funktionen.
4. Verwenden Sie eine exklusive Fernbedienung (LX-RC01).

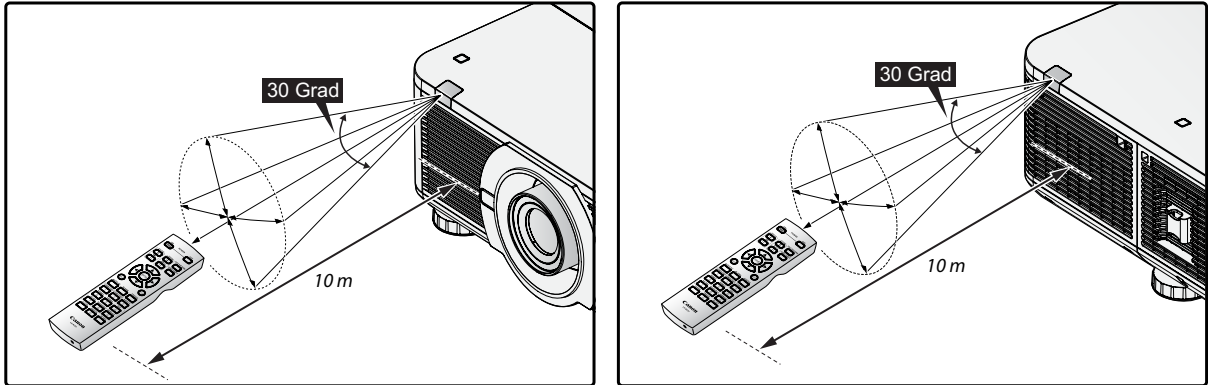
Begriff	Bezeichnung	Beschreibung
1	LED Indikator	Leuchtet auf wenn die Taste gedrückt wird.
2	ON	Drücken um den Projektor anzuschalten.
3	ZOOM	Passt die Größe des projizierten Bildes an.
4	FOCUS	Passt den Fokus des projizierten Bildes an
5	▲	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
6	◀	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
7	▼	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
8	MENU (MENÜ)	Anzeigen oder Verstecken des OSD Menüs.
9	BLANK	Drücken Sie um den Deckel zu öffnen oder zu schließen.
10	AUTO PC	Initiiert den automatischen Synchronisationsvorgang.
11	COMPUTER1	Wechselt Eingangsquelle zu Computer 1.
12	HDMI2	Wechselt Eingangsquelle zu HDMI.
13	HDMI1	Wechselt Eingangsquelle zu HDMI.
14	3G-SDI	Keine Funktion.
15	DisplayPort	Wechselt Eingangsquelle zu Display Port.
16	CLEAR	Setzen Sie die Remote ID zurück.
17	FREEZE (*1)	Friert das gespeicherte Bild ein.
18	OFF	Schaltet den Projektor aus.
19	TEST PATTERN	Drücken um das Testmuster anzuzeigen. Erneutes Drücken erlaubt das Wechseln zwischen den Testmustern. Drücke EXIT um zum projizierten Bild zurückzukehren.
20	LENS-SHIFT	Bewegt die Linse nach oben, unten, rechts oder links.
21	ENTER (*2)	Bestätigt die geänderten Einstellungen.
22	▶	Steuert und verändert Einstellungen im OSD.
23	EXIT	Kehrt zur vorherigen Ebene zurück oder verlässt das OSD Menü.
24	STATUS	Zeigt das SERVICE Menü an (OSD).
25	COMPUTER2	Wechselt Eingangsquelle zu COMPUTER2.
26	ASPECT	Wechselt zum nächsten Bildseitenverhältnis.
27	DVI	Wechselt Eingangsquelle zu DVI.
28	HDBaseT	Wechselt Eingangsquelle zu HDBaseT.
29	ID SET	Drücken Sie um die Remote ID festzulegen.
30	Numerische Tasten	Drücken Sie numerisch um die Control ID oder Remote ID festzulegen.

(*1) Diese Funktion ist anwendbar für 2D Signal.

(*2) Linsenanpassungsschirm erscheint wenn die **ENTER** Taste gedrückt wird während das OSD Menü nicht dargestellt ist.

Reichweite der Fernbedienung

Die Fernbedienung benutzt Infrarotübertragung zum Steuern des Projektors. Sie dürfen allerdings die Fernbedienung nicht senkrecht zu den Seiten halten. Ansonsten funktioniert die Fernbedienung innerhalb eines Umkreises von 10 Metern und in einem Winkel von 30 Grad über oder unter der Projektorebene. Falls der Projektor nicht auf die Fernbedienung reagiert, halten Sie sie näher an den Projektor.



Die Remote ID für den Projektor festlegen

Um mehrere Projektoren unabhängig voneinander zu betreiben setzen Sie die ID Funktion.

- "Remote ID" ist für eine Fernsteuerung.
 - "Control ID" ist für einen Projektor. Vergleichen Sie Seite 62.
1. Drücken Sie die **ID SET** Taste für drei Sekunden. Der LED Indikator auf der Fernbedienung blinkt.
 2. Um die Remote ID zuzuordnen drücken und halten Sie jede Taste der zweistelligen Zahl (01 ~ 99) für mindestens eine Sekunde. Das Hintergrundlicht der Fernbedienung blinkt. Einmal initialisiert benötigt der Vorgang des ID Setzens 10 Sekunden um den Prozess abzuschliessen. Nach 10 Sekunden müssen Sie die Prozedur neustarten.

Hinweis:

Die Werkseinstellung ist "X / X". "X" bedeutet all ID. Die linke Seite ist "Control ID". Die rechte Seite ist "Remote ID". Vergleichen Sie Seite 62.

Freischalten der Remote ID

Drücke **ID SET** und **CLEAR** für fünf Sekunden. Das Hintergrundlicht der Fernbedienung blinkt um anzuzeigen, dass die Einstellung der ID gelöscht wurde.

Steuerknöpfe am Projektor und an der Fernbedienung

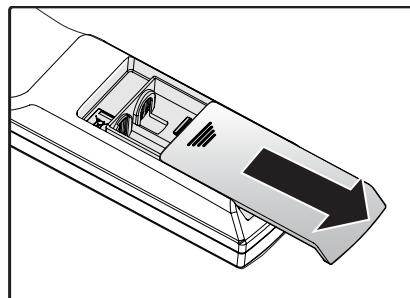
Der Projektor kann sowohl mit den Tasten der Fernbedienung als auch denen des Projektors bedient werden. Mit der Fernbedienung können alle Funktionen ausgeführt werden, die Knöpfe auf dem Projektor sind allerdings in der Benutzung begrenzt.

Setup und Bedienung

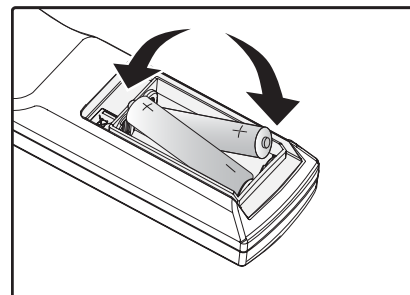
Einlegen der Batterien der Fernbedienung

- Achten Sie beim Einsetzen der Batterie auf richtige Polung.
- Verwenden Sie niemals neue und alte Batterien zusammen und kombinieren Sie keine unterschiedlichen Batterietypen.
- Entfernen Sie die Batterie der Fernbedienung, falls das Gerät für längere Zeit nicht verwendet wird, um Schäden durch Lecks zu vermeiden.

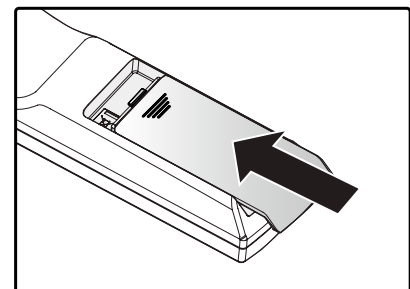
1. Schieben Sie den Batteriedeckel wie abgebildet.



2. Legen Sie zwei AA Batterien in das Batteriefach. Achten Sie darauf, dass die Polarität im Batteriefach und der Batterie richtig ausgerichtet sind.

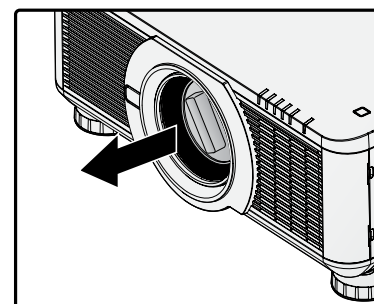


3. Schieben Sie den Batteriedeckel zurück.

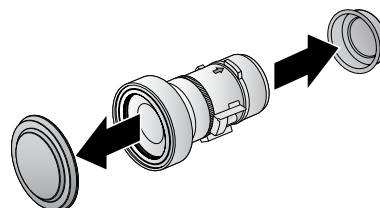


Montage der Linse

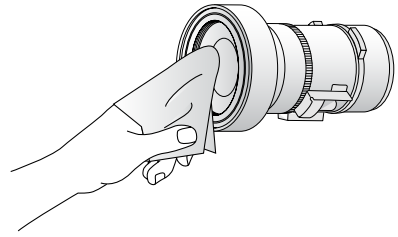
1. Entfernen Sie die Staubkappe.



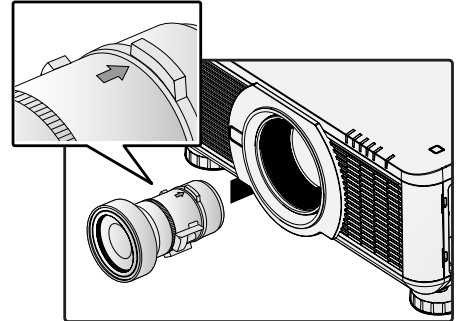
2. Nehmen Sie die neue Linse aus der Verpackung.
3. Entfernen Sie die Linsenabdeckung von der Vorder- und Hinterseite der neuen Linse. Entfernen Sie vor dem Fortfahren.



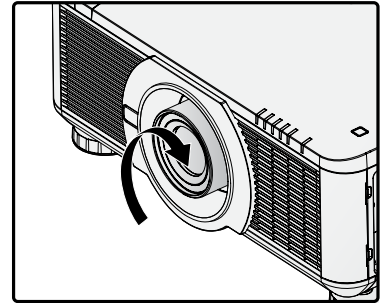
4. Reinigen Sie die neue Linse vor der Montage. Seien Sie beim Reinigen vorsichtig, um eine Verkratzung der Linsenoberfläche vorzubeugen.



5. Stellen Sie sicher, dass das Verbindungsstück nach oben zeigt und drücken Sie die neue Linse in die Fassung.



6. Drehen Sie die neue Linse im Uhrzeigersinn bis ein hörbares Klicken zu hören ist das signalisiert, dass die neue Linse sicher und korrekt sitzt.



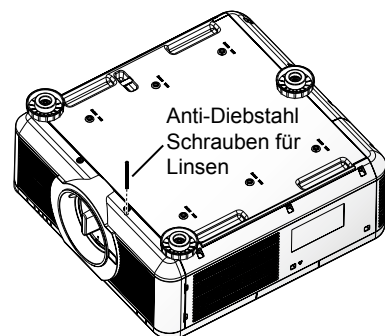
7. Ziehen Sie sanft an der neuen Linse um sicherzustellen dass Sie sicher eingerastet ist. Wenn die neue Linse sich nicht löst, ist sie korrekt eingerastet.

Hinweis:

- Der Projektor unterstützt die Linsen-Speicherfunktion. Führen Sie die Speicherfunktion jedes Mal aus wenn Sie die Linse montieren.
- Stellen Sie sicher **Linse zentrieren** auszuführen nachdem die Linse ausgetauscht wurde.
- Vergleichen Sie auch das beigelegte Benutzerhandbuch für optionale Linsen.

Verwendung der Anti-Diebstahl-Schrauben für Linsen

Um das versehentliche Entfernen der Linsen zu verhindern, befestigen Sie die dem Projektor beigelegten Anti-Diebstahl Schrauben für die Linse an der Unterseite des Projektors.



Vorsichtsmaßnahmen zur Installation des Projektors

Die hohe Darstellungsqualität des Projektors ist nur verfügbar, wenn der Projektor korrekt montiert wurde. Üblicherweise sollte die dem Schirm zugewandte Lichtquelle so gut wie möglich reduziert oder beseitigt werden. Der Kontrast des Bildes verringert sich unübersehbar wenn das Licht direkt auf den Schirm fällt, wie zum Beispiel der Lichtstrahl des Fensters oder das Scheinwerferlicht das auf den Schirm geworfen wird. Das Bild kann verblasst und nicht hell aussehen.

Projektor Montage und Konfiguration

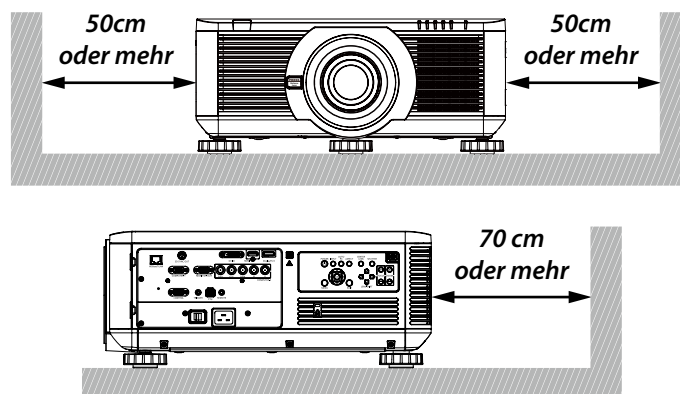
Es gibt sechs Halterungsschraubenlöcher (M4 x 0,7 x 12mm) am Boden des Projektors für die Deckenmontage. Es gibt folgende verfügbaren Montagemöglichkeiten:

- **Tisch vorne:** Installiere den Projektor auf den Tisch und projiziere das Bild nach vorne.
- **Tisch hinten:** Installiere den Projektor hinter die Leinwand und projiziere das Bild auf die Leinwand.
- **Decke vorne:** Montage des Projektors an der Decke und Projizierung des Bildes nach vorne.
- **Decke hinten:** Montage des Projektors an der Decke und Projizierung des Bildes auf die Leinwand.
- **Hoch+Vorne:** Montage des Projektors vertikal aufwärts und das Bild ist auf eine an der Wand montierte Leinwand projiziert.
- **Runter+Vorne:** Montage des Projektors vertikal abwärts und das Bild ist auf eine am Boden montierte Leinwand projiziert.

Vorsichtsmaßnahmen zur Belüftung

Das Produkt ist ein Projektor mit hoher Lichtleistung. Der Einlass mit Filtern befindet sich an der linken und rechten Seite um ausreichend Luft zum Kühlen zu liefern. Der Projektor hat auf der Rückseite zwei Lüftungsschlitze zur Abführung der kalten Luft. Stellen Sie bei der Montage sicher, dass die Belüftungsschlitze der Ansaug- und Abluftöffnung den erforderlichen Abstand für die angemessenen Kühlungsanforderungen des Systems haben. Mindestens 50 cm um die Ansaugöffnung und 70 cm um den Lüftungsschlitz sollten frei bleiben.

Stellen Sie sicher dass keine Behinderung oder brennbaren Materialien in Nähe der Öffnung sind wenn der Projektor montiert wird um die erforderliche Kühlung des Systems zu gewährleisten.

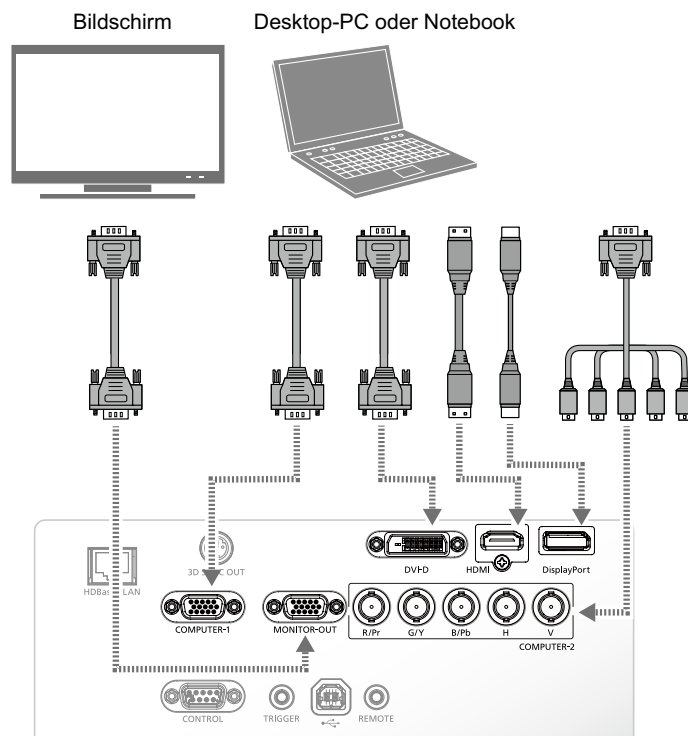


Hinweis:

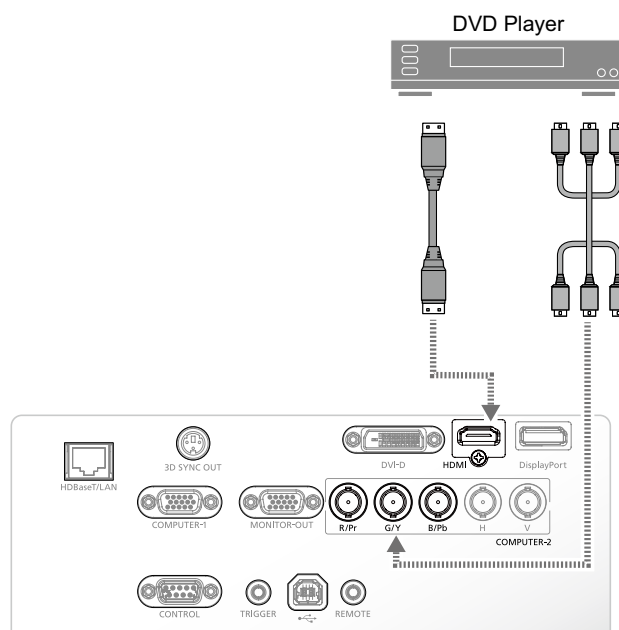
- *Ungenügende Kühlung kann dazu führen, dass der Projektor aufgrund von Überhitzung seinen Betrieb einstellen muss.*
- *Überhitzung kann die Lebensdauer der Teile oder Lampen verkürzen.*
- *Wenn Montageanforderungen die Montage in einer Anlage oder geschlossenem Raum notwendig machen, müssen die Belüftungsschlitze der Ansaug- und Abluftöffnung vor Überhitzung geschützt werden.*

Anschluss des Projektors

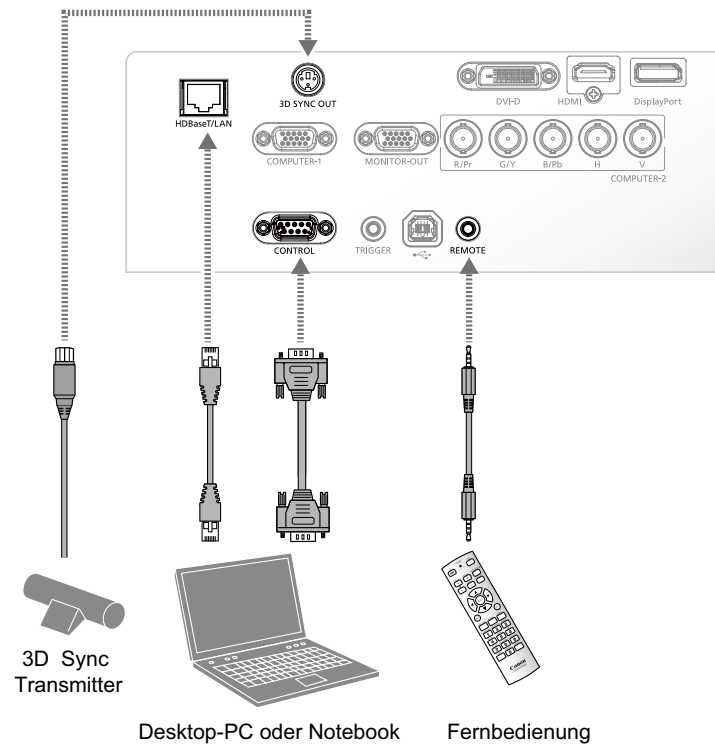
Verbindung mit dem PC



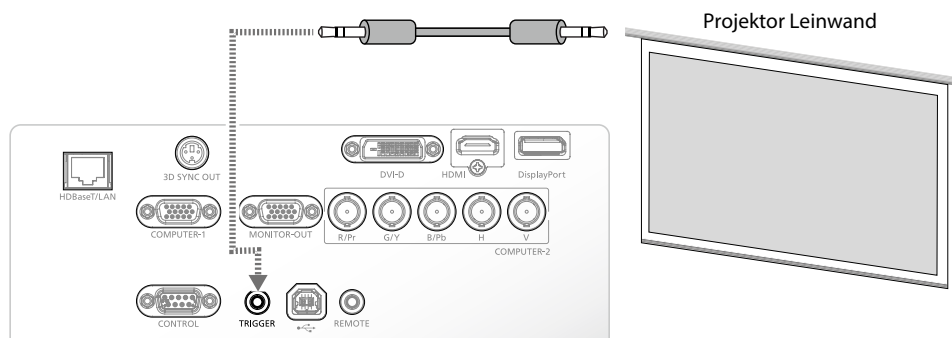
Verbindung mit Videogeräten



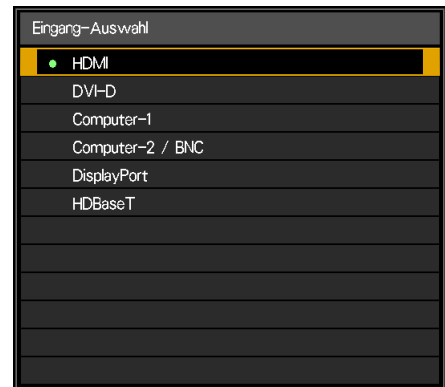
Verbindung mit Steuerungsgeräten



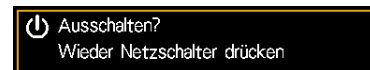
Verbindung mit dem Screen Trigger



4. Drücken Sie die Source-Taste auf der Fernbedienung oder **INPUT** auf dem Projektor um die gewünschte Eingangsquelle auszuwählen.



5. Drücken Sie die **POWER (Leistung)** Taste auf dem Projektor oder die **OFF (AUS)** Taste auf der Fernbedienung um die "Ausschalten? / Wieder Netzschalter drücken" Abfrage anzuzeigen.
6. Drücken Sie die **POWER (Leistung)** Taste auf dem Projektor oder die **OFF (AUS)** Taste auf der Fernbedienung um den Projektor auszuschalten.



Der Kühlungsventilator rotiert noch eine Weile weiter nachdem der Stromschalter ausgeschaltet oder das Stromkabel herausgezogen wurde.

Note:

- Verwenden Sie das dem Projektor beigelegte Stromkabel.
- Bestätigen Sie vor der Montage die Energieanforderungen des Projektors um sicherzustellen dass die Stromversorgung mit den Spezifikationen des Projektors übereinstimmt.

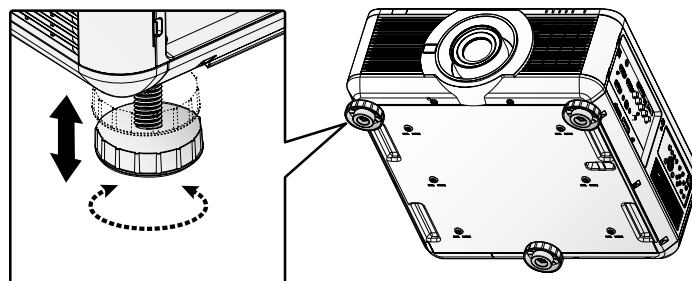
Vorsicht:

Ziehen Sie das Stromkabel nicht heraus und schalten Sie den Stromschalter nicht aus bis die **POWER LED** rot ist, das anzeigt dass der Projektor heruntergekühlt ist.

Einstellen der Projektorebene

Beachten Sie Folgendes beim Aufstellen des Projektors:

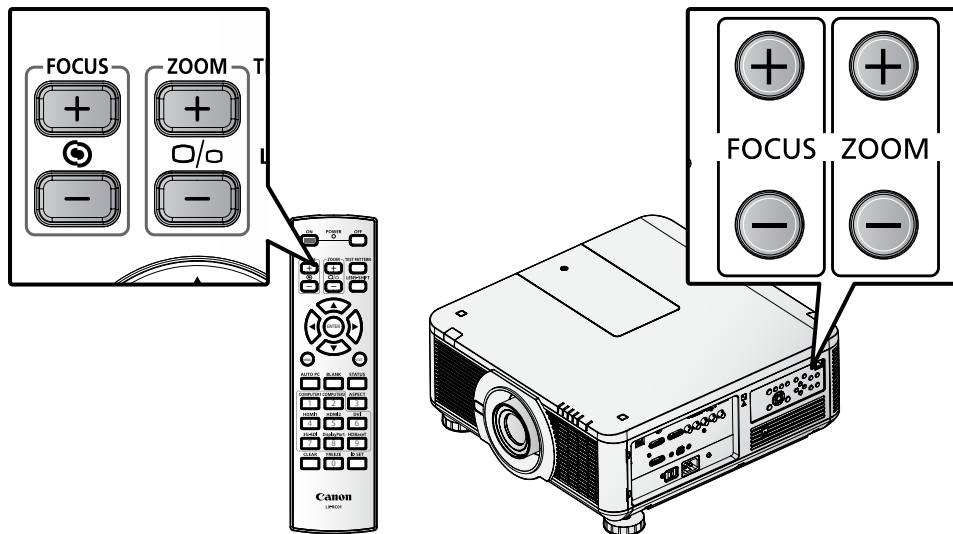
- Der Projektortisch oder –Stand sollte eben und stabil sein.
- Stellen Sie den Projektor senkrecht zur Leinwand auf.
- Stellen Sie sicher, dass die Kabel gesichert und aus dem Weg sind, um Schäden oder Verletzungen durch Stolpern zu vermeiden.



Um den Projektor an die Installationsoberfläche anzupassen drehe den Neigungsregler nach rechts oder links bis der gewünschte Winkel erreicht ist.

Den Fokus und Zoom anpassen

1. Drücke **FOCUS +/-** (**Fokus +/-**) auf dem Projektor oder der Fernbedienung um das projizierte Bild zu schärfen.
2. Drücke **ZOOM +/-** auf dem Projektor oder der Fernbedienung um die Größe des Bildes anzupassen. (**ZOOM +** vergrößert die Bildgröße, **ZOOM -** verkleinert die Bildgröße).



Den Keystone anpassen

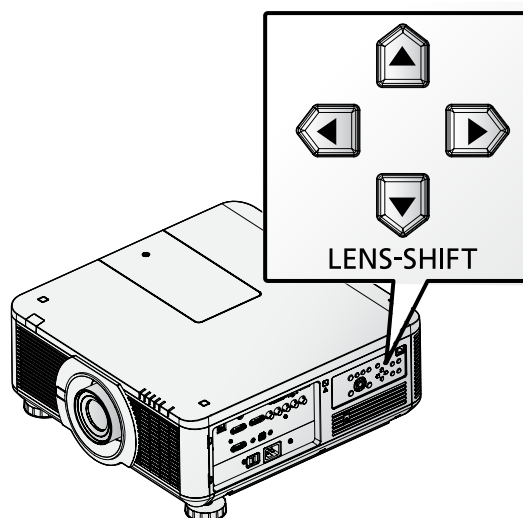
1. Drücken Sie **MENU (MENÜ)**. Drücken Sie ◀ oder ▶ um zu **ALIGNMENT (ANGLEICHUNG)** zu navigieren.
2. Drücken Sie ▲ oder ▼ bis **Keystone (Keystone einstellen)** ausgewählt ist.
3. Drücken Sie **ENTER (Eingabe)** um das Keystone einstellen zu öffnen.
4. Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Keystone Distortion (Trapezverzerrung) zu korrigieren.



Wenn die Perspektive auf real in Niedrigauflösungsmodus gesetzt ist, kann das OSD außer Reichweite kommen, abhängig vom Niveau der Trapezverzerrung.

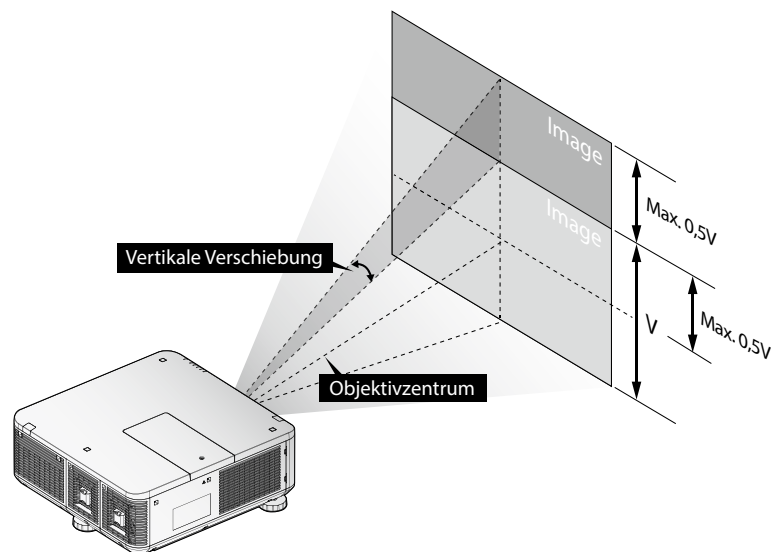
Einstellung der Objektiv-Verschiebung

Der Projektor verfügt über eine Linsenversatz-Funktion, mit der Sie das Bild vertikal verschieben können ohne den Projektor zu bewegen.

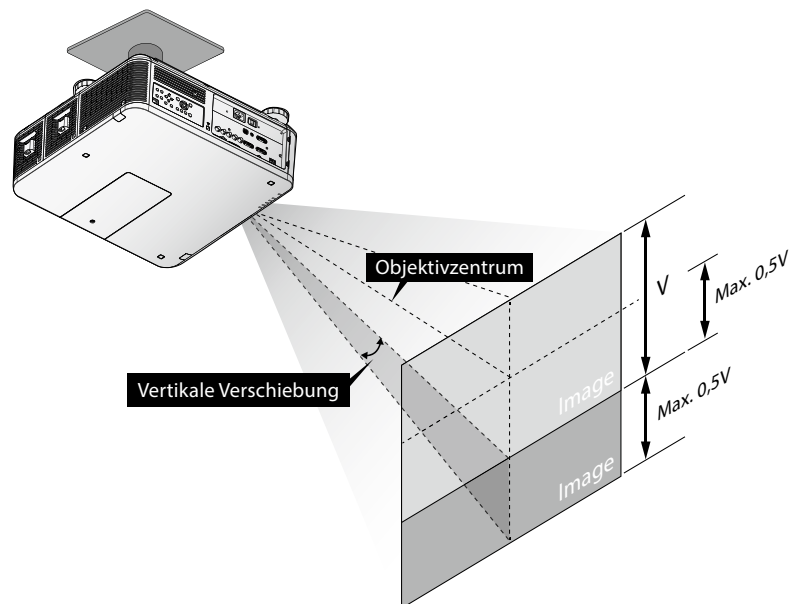


Vertikale Objektiv-Verschiebung

Das Objektiv eines Schreibtischmontierten Projektors kann sich von 0% bis 50% bewegen (0,5V).



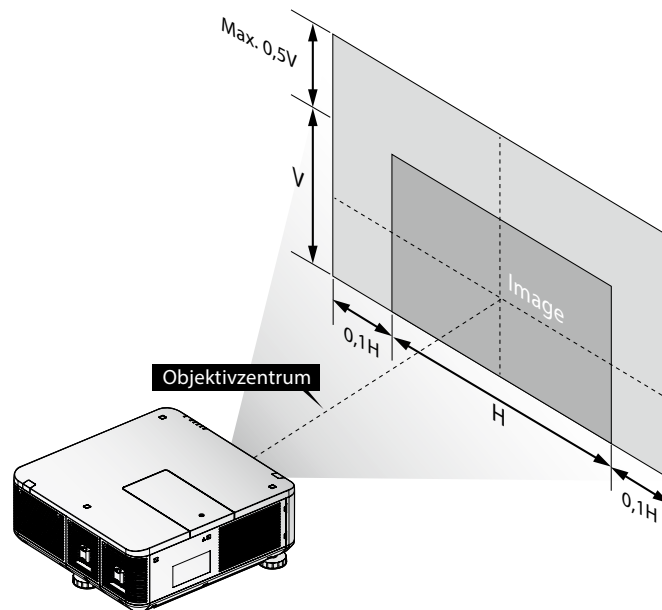
Das Objektiv eines deckenmontierten Projektors kann sich von 0% bis 50% bewegen (0,5V).



- Die obere Linsenverschiebungsreichweite ist für LX-IL01UW (Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv), LX-IL02WZ (Weitwinkelzoomobjektiv), LX-IL03ST (Standard-Zoomobjektiv), LX-IL04MZ (Middle-Zoomobjektiv), LX-IL05LZ (Lange Zoomobjektiv), LX-IL06UZ (Ultra-lange Zoomobjektiv), except LX-IL07WF (Short feste Linse).
- Die garantierte Reichweite der optischen Leistung für Linsenverschiebung hängt von der montierten Linse ab.
- Die garantierte Reichweite der optischen Leistung der LX-IL07WF (Short feste Linse) ist bei der 0% Position beschränkt.

Horizontale Objektiv-Verschiebung

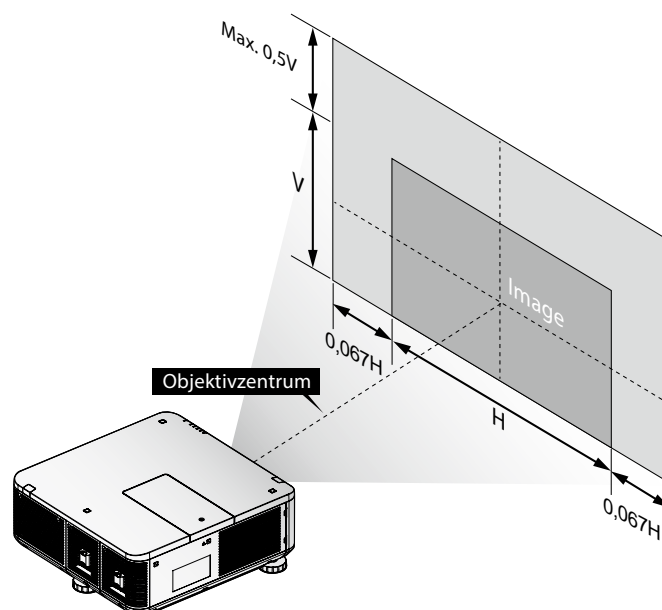
Das Bild kann horizontal zur rechten oder linken Seite um 10% ($0,1H$) verschoben werden ohne den Projektor zu bewegen.



- Die obere Linsenverschiebungsreichweite ist für LX-IL02WZ (Weitwinkelzoomobjektiv), LX-IL03ST (Standard-Zoomobjektiv), LX-IL04MZ (Middle-Zoomobjektiv), LX-IL05LZ (Lange Zoomobjektiv), LX-IL06UZ (Ultra-lange zoomobjektiv).
- Die garantierte Reichweite der optischen Leistung für Linsenverschiebung hängt von der montierten Linse ab.
- Die garantierte Reichweite der optischen Leistung der LX-IL07WF (Short feste Linse) ist bei der 0% Position beschränkt.

Horizontale Linsenverschiebung für LX-IL01UW (Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv)

Das Bild kann horizontal zur rechten oder linken Seite um 6,70% ($0,067H$) verschoben werden ohne den Projektor zu bewegen.



- Die obere Linsenverschiebungsreichweite ist für LX-IL01UW (Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv).
- Die garantierte Reichweite der optischen Leistung für Linsenverschiebung hängt von der montierten Linse ab.

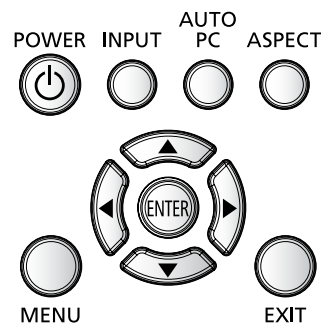
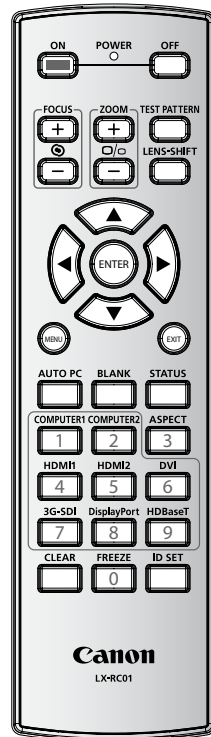
Menüeinstellungen der Bildschirmanzeige (OSD-Menü)

OSD Menü-Steuerung

Der Projektor verfügt über eine Bildschirmanzeige die es erlaubt Anpassungen am Bild vorzunehmen und diverse Einstellungen anzupassen.

Navigation durch die Bildschirmanzeige

Sie können ▲, ▼, ◀ oder ▶ auf der Fernbedienung oder der Projektor-Tastatur benutzen um durch die Einstellungen zu navigieren oder anzupassen.



1. Drücken Sie **MENU (MENÜ)** um die Bildschirmanzeige zu öffnen.
2. Es gibt sechs Menüs. Drücken Sie ◀ oder ▶ um durch die Menüs zu bewegen.
3. Drücken Sie ▲ oder ▼ um im Menü hoch und runter zu bewegen.
4. Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Werte der Einstellungen zu verändern.
5. Drücken Sie **MENU (MENÜ)** um die Bildschirmanzeige zu schließen oder zum vorherigen Menü zurückzukehren.

HDMI	
ANZEIGE	BILD LAMPEN ANGLEICHUNG STEUERUNG SERVICE
Eingang-Auswahl	
Testmuster	
Farbraum	Auto
Eingabesperre	Auto
Hintergrund	Logo
Auto PC-Anpassungs	Immer
Auto PC	
Nur Blau	AUS

Einstellen der Sprache der Bildschirmanzeige (OSD)

Bevor Sie fortfahren, stellen Sie das OSD-Menü (Standard: Englisch) auf Ihre bevorzugte Sprache ein.

1. Drücken Sie **MENU (MENÜ)**. Drücken Sie ◀ oder ▶ um zu **CONTROL (STEUERUNG)** zu navigieren.
2. Drücken Sie ▲ oder ▼ bis ihre **Language (Sprache)** ausgewählt ist.

HDMI	
ANZEIGE	BILD
LAMPEN	ANGLEICHUNG
STEUERUNG	SERVICE
Standby-Modus	
Eco	
Auto. Abschalt.	
AUS	
Direkt Strom Ein	
AUS	
Netzwerk	
RS232	
Start-Logo	
EN	
Auslöser	
EN	
Automatische Suche	
AUS	
Dynamisch Schwarz	
AUS	
3D	
Sprache	
Steuer-ID	

3. Drücken Sie ▲ oder ▼ bis die gewünschte Sprache ausgewählt ist.

Sprache	
English	
Français	
Español	
Deutsch	
Português	
Nederlands	
Italiano	
Русский	
简体中文	
繁體中文	
한국어	
日本語	

4. Drücken Sie drei mal **MENU (MENÜ)** um die Bildschirmanzeige zu schließen.

OSD Menü Übersicht

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen	
DISPLAY (ANZEIGE)	Eingang-Auswahl	HDMI / DVI-D / Computer-1 / Computer-2/BNC / DisplayPort / HDBaseT	
	Testmuster	Color Bar / Crosshatch / Burst / Rot / Grün / Blau / Weiß / Schwarz / H Ramp / Uncorrected Red / Uncorrected Green / Uncorrected Blue / Uncorrected White / Uncorrected Black / AUS	
	Farbraum	Auto / YCbCr / YPbPr / RGB-PC / RGB-Video	
	Eingabesperre	Auto / 48Hz / 50Hz / 60Hz	
	Hintergrund	Logo / Blau / Schwarz / Weiß	
	Auto PC-Anpassungs	Auto / Immer	
	Auto PC	Eingabe	
	Nur Blau	EIN / AUS	
PICTURE (BILD)	Bildmodus	Präsentation / Standard / Video	
	Kontrast	0 ~ 200	
	Helligkeit	0 ~ 200	
	Sättigung	0 ~ 200	
	Farbton	0 ~ 200	
	Gamma	Film / Grafik / Video / Linear / PC	
	Farbe	Farbtemperatur	Nativ / 5400K / 6500K / 9300K
		Weißabgleich	Rotanhebung / Grünanhebung / Blauanhebung / Rotverstärkung / Grünverstärkung / Blauverstärkung
		Farbton	Rot / Grün / Blau / Zyan / Magenta / Gelb
		Sättigung	Rot / Grün / Blau / Zyan / Magenta / Gelb
		Verstärkung	Rot / Grün / Blau / Zyan / Magenta / Gelb
		Weißverstärkung	Rot / Grün / Blau
	Schärfe	0 ~ 31	
	Rauschminderung	0 ~ 15	
	Bildformat	5:4 / 4:3 / 16:10 / 16:9 / 1,88 / 2,35 / Letterbox / Auto / wahre Größe	
	Overscan	AUS / Beschneiden / Zoom	
	VGA Einstellung	H-Gesamt / H-Start / H-Phase / V-Start	
LAMPS (LAMPEN)	Modus	Dual / Lampe 1 / Lampe 2 / Einzel	
	Leistung	Normal / Eco / Benutzerdef. Leistungsstufe	
	Große Höhen	EIN / AUS	
	Benutzerdef. Leistungsstufe	75% ~ 100% (32 steps)	
	Lampenwarnanzeige	EIN / AUS	
	Lampe 1 Status	EIN / AUS	
	Lampe 2 Status	EIN / AUS	

Werkseinstellungen (nach Zurücksetzen) sind fettgedruckt.

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen	
ALIGNMENT (ANGLEICHUNG)	Projektions-Modus	Tisch vorne / Tisch hinten / Decke vorne / Decke hinten / Hoch+Vorne / Runter+Vorne	
	Objektivsteuerung	Eingeben für Zoom/Fokus	
	Objektivspeicher	Speicher laden	Speicher 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
		Speicher bearbeiten	Speicher 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
	Objectiv zentrieren	Eingabe	
	Keystone einstellen	-80 ~ +80	
	Digital-Alignment	Digital Zoom / Digital Pan / Digital Scan / Zurücksetzen	
CONTROL (STEUERUNG)	H / V Alignment	Horizontale Zoom / Vertikale Zoom / Horizontale Verschiebung / Vertikale Verschiebung / Zurücksetzen	
	Standby-Modus	Standard / ECO / Netzwerk	
	Auto. Abschalt.	EIN / AUS	
	Direkt Strom Ein	EIN / AUS	
	Netzwerk	IP Adresse	192.168.0.100
		Subnetz-Maske	255.255.255.0
		Gateway	192.168.0.254
		DHCP	EIN / AUS
		Anwenden	OK / Abbrechen
	RS232	Baudrate	115200 / 57600 / 38400 / 19200 / 14400 / 9600 / 4800 / 2400
		Kanal	Lokal / HDBaseT
	Start-Logo	EIN / AUS	
	Auslöser	EIN / AUS	
	Automatische Suche	EIN / AUS	
	Dynamisch Schwarz	EIN / AUS	
	3D	3D Format	AUS / Auto / Seite an Seite / Oben/ Unten / Frame Sequential
		DLP Link	AUS / EIN
		3D-Swap	Normal / umge
		3D-24Hz Anzeige	96Hz / 144Hz
	Sprache	English / Français / Español / Deutsch / Português / Nederlands / Italiano / русский / 简体中文 / 繁體中文 / 한국어 / 日本語	
	Steuer-ID	Steuer-ID aktivieren	AUS / EIN
		Steuer-ID nummer	1 ~ 99
		Remote-ID-Nummer	1 ~ 99

Werkseinstellungen (nach Zurücksetzen) sind fettgedruckt.

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen	
SERVICE	Modell	LX-MU700	
	Seriennummer	XXXXXXXXXXXX	
	Software-Version 1	MP05-SE06-RD01-9B07	
	Software-Version 2	0D06-LD11-PD06-3090	
	Steuerung / Remote ID	X / X	
	Aktive Quelle	Computer-1	
	Pixeltakt	148,50 MHZ	
	Signalformat	1920 x 1080P	
	H/V-Aktualisierungsrate	H: 67,5 KHZ V: 60 HZ	
	Lampe 1 / 2 Laufzeit	xxxx / xxxx HRS	
	Einschalt Laufzeit	xxxx HRS	
	Werkseinstellung	Reset Alles?	OK / Abbrechen

Werkseinstellungen (nach Zurücksetzen) sind fettgedruckt.

ANZEIGE Menü

HDMI	
ANZEIGE	BILD LAMPEN ANGLEICHUNG STEUERUNG SERVICE
Eingang-Auswahl	
Testmuster	
Farbraum	Auto
Eingabesperre	Auto
Hintergrund	Logo
Auto PC-Anpassungs	Immer
Auto PC	
Nur Blau	AUS

Bezeichnung	Beschreibung
Eingang-Auswahl	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Eingangsauswahl -Menü zu betreten.
Testmuster	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die verschiedenen Testmuster für die Projektorinstallation zu überprüfen. Drücken Sie EXIT um das Testmuster zu beenden.
Farbraum	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Farbraum anzupassen. Die Optionen sind Auto, YCbCr, YPbPr, RGB-PC und RGB-Video .
Eingabesperre	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Eingangsquelle zum internen Sync Signal zu verriegeln. Die Optionen sind Auto, 48Hz, 50Hz und 60Hz .
Hintergrund	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Bild bei fehlendem Signal festzulegen. Möglich sind Logo, blau, schwarz und weiß .
Auto PC-Anpassungs	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Autosynchronisation für das Eingangssignal festzulegen. Möglich sind Auto und Immer .
Auto PC	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Auto Sync Input Signal auszuführen.
Nur Blau	Schaltet Nur Blau Modus An/Aus . Wird zur Wartung verwendet.

BILD Menü

HDMI	
ANZEIGE	BILD
LAMPEN	ANGLEICHUNG
STEUERUNG	SERVICE
Bildmodus	Präsentation
Kontrast	100
Helligkeit	100
Sättigung	100
Farbton	100
Gamma	Video
Farbe	
Schärfe	0
Rauschminderung	0
Bildformat	16:10
Overscan	AUS
VGA Einstellung	

Bezeichnung	Beschreibung
Bildmodus (*1)	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Bildermodus auszuwählen. Möglich sind Präsentation , Standard und Video .
Kontrast	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Kontrast des projizierten Bildes anzupassen.
Helligkeit	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Helligkeit des projizierten Bildes anzupassen.
Sättigung (*2)	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Sättigungslevel der Farben anzupassen.
Farbton (*2)	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Level des Farbtons für die Farbwiedergabe anzupassen.
Gamma	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Gammakorrektur des projizierten Bildes anzupassen. Möglich sind Film , Grafik , Video , Linear und PC .
Farbe	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Farben -Menü zu betreten. Siehe " Farben-Menü " auf Seite 40.
Schärfe	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Schärfe anzupassen.
Rauschminderung	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Rauschen des projizierten Bildes anzupassen.

(*1) Bildmodus ist als Standard für 3D Projektion gesetzt.

(*2) Anpassungen sind nur möglich wenn das Video Signal Eingabe ist.

Bezeichnung	Beschreibung
Bildformat	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Seitenverhältnis des projizierten Bildes anzupassen. Seitenverhältnis für 16:10: Nativer Eingang 16:10 Ausgang Seitenverhältnis 5:4 Ausgang Seitenverhältnis 4:3 Ausgang Seitenverhältnis 16:9 Ausgang Seitenverhältnis 1.88 Ausgang Seitenverhältnis 2.35 Ausgang Seitenverhältnis Posteingang Ausgang Seitenverhältnis Auto Ausgang Seitenverhältnis Wahre Größe Seitenverhältnis für 4:3: Nativer Eingang 4:3 Ausgang Seitenverhältnis 5:4 Ausgang Seitenverhältnis 4:3 Ausgang Seitenverhältnis 16:9 Ausgang Seitenverhältnis 1.88 Ausgang Seitenverhältnis 2.35 Ausgang Seitenverhältnis Posteingang Ausgang Seitenverhältnis Auto Ausgang Seitenverhältnis Wahre Größe
Overscan	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Kanten des projizierten Bildes zu verstecken um das Rauschen zu unterdrücken. Möglich sind AUS , Beschneiden und Zoom .
VGA Einstellung*	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das VGA Einstellung Menü zu betreten. Siehe " VGA Einstellung Menü " auf Seite 41.

* Anpassungen sind nur möglich wenn Eingangssignale vom Computer durch Computer-1 und Computer-2/BNC kommen.

Farben-Menü



Bezeichnung	Beschreibung
Farbtemperatur	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Farbtemperatur anzupassen. Möglich sind Nativ , 5400K , 6500K und 9300K .
Weißabgleich	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Weißabgleich -Menü zu betreten. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ um die Einstellungen anzupassen.
Farbton	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Farbton menü zu betreten. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ um die Einstellungen anzupassen.
Sättigung	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Sättigung menü zu betreten. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ um die Einstellungen anzupassen.
Verstärkung	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Verstärkung menü zu betreten. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ um die Einstellungen anzupassen.
Weißverstärkung	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Weißverstärkung -menü zu betreten. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ um die Einstellungen anzupassen.

VGA Einstellung Menü

[illegible]

Bezeichnung	Beschreibung
H-Gesamt	Drücken Sie ◀ oder ▶ um H-Gesamt für Computer-1 / Computer-2/BNC Signaldarstellung anzupassen.
H-Start	Drücken Sie ◀ oder ▶ um H-Start für Computer-1 / Computer-2/BNC Signaldarstellung anzupassen.
H-Phase	Drücken Sie ◀ oder ▶ um H-Phase für Computer-1 / Computer-2/BNC Signaldarstellung anzupassen.
V-Start	Drücken Sie ◀ oder ▶ um V-Start für Computer-1 / Computer-2/BNC Signaldarstellung anzupassen.

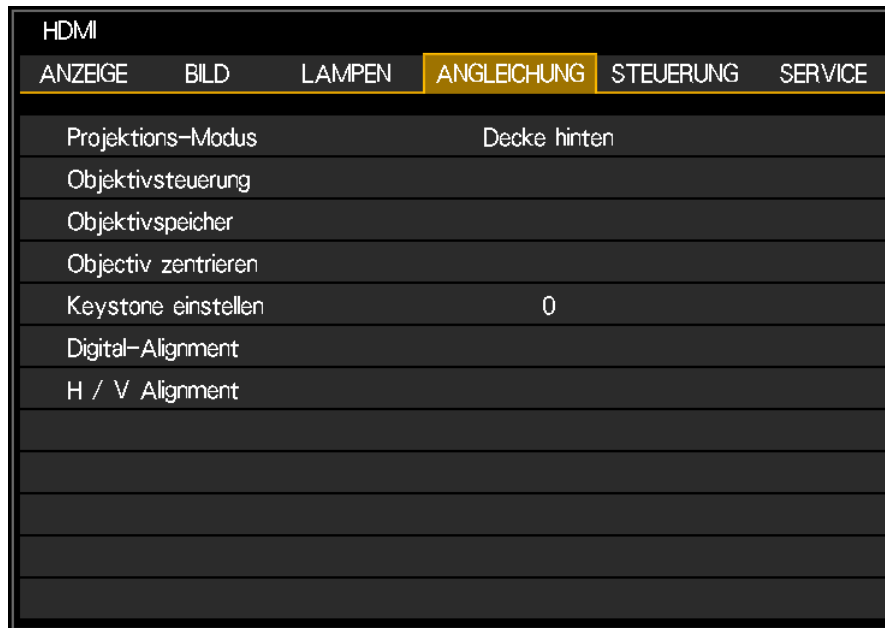
LAMPEN-Menü

HDMI
ANZEIGE BILD LAMPEN ANGLEICHUNG STEUERUNG SERVICE
Modus
Leistung Benutzerdef. Leistungsstufe
Große Höhen AUS
Benutzerdef. Leistungsstufe 100.0 %
Lampenwarnanzeige EN
Lampe 1 Status EN
Lampe 2 Status EN

Bezeichnung	Beschreibung
Modus	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Modus-Menü zu betreten. Drücken Sie ▲ oder ▼ um den Lampen-Modus auszuwählen. Verfügbar sind Dual, Lampe 1, Lampe 2 und Einzel. Hinweis: 1. Im Lampe 1/2 Modus, wechselt der Projektor zwischen Lampen wenn ein Lampenfehler entdeckt wird. Die entsprechende Lampen LED blinkt. 2. Ein Systemneustart wird empfohlen nachdem der Lampenmodus auf Single Modus gesetzt wurde. Im Single Modus verwendet der Projektor eine der kürzeren Lampenverwendungszeiten während des in Betriebs Setzens und verwendet sie während die Lampe an ist. 3. Die Lebensdauer der Lampe kann sich verkürzen wenn der Nutzer schnell zwischen Lampenmodi wechselt. Die Lampenmodus-Funktion ist solange zwischen dem Wechsel des Modus deaktiviert, bis der Vorgang abgeschlossen ist. 4. Die Auswahlmöglichkeiten des Lampenmodus sind so lange nicht verfügbar bis der Wechsel des Modus abgeschlossen ist. Es benötigt etwa 5 Minuten.
Leistung	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Power Modus auszuwählen. Möglich sind Normal, Eco und Benutzerdef. Leistungsstufe.

Bezeichnung	Beschreibung						
Große Höhen	Diese Einstellung ist unter den folgenden Bedingungen erforderlich. <table> <tr> <th>Temperatur</th><th>Normalnull</th></tr> <tr> <td>5°C ≤ , ≤ 23°C</td><td>1200 m ~ 3000 m</td></tr> <tr> <td>23°C < , ≤ 40°C</td><td>1219 m ~ 3048 m</td></tr> </table> Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Kühlgebläse des Projektors zu aktivieren oder deaktivieren. Hinweis: <i>Wenn der Projektor großer Hitze oder Höhe ausgesetzt ist, könnte er automatisch herunterfahren. In dieser Einstellung kann die hohe Große Höhen-Funktion durch Auswahl EIN aktiviert werden und der Ventilator auf den Betrieb des Ventilators in höherer Geschwindigkeit und auf angemessenen Kühlungslevels eingestellt werden.</i>	Temperatur	Normalnull	5°C ≤ , ≤ 23°C	1200 m ~ 3000 m	23°C < , ≤ 40°C	1219 m ~ 3048 m
Temperatur	Normalnull						
5°C ≤ , ≤ 23°C	1200 m ~ 3000 m						
23°C < , ≤ 40°C	1219 m ~ 3048 m						
Benutzerdef. Leistungsstufe	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das benutzerdefinierte Power Level anzupassen. Diese Funktion ist nur verfügbar wenn im Menü Leistung Benutzerdef. Leistungsstufe aktiv ist.						
Lampenwarnanzeige	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Warnmeldung zu aktivieren oder deaktivieren. Specify whether to show a lamp replacement message after the lamp has been used for a specified period. ■ Das Setzen des Dispalys auf AUS deaktiviert sowohl die Nachricht eine Ersatzlampe vorzubereiten als auch die Warnung eine Lampe zu ersetzen. Um die zeitberechnung des Ersatzes zu prüfen kontrollieren Sie den Lampenzähler. ■ Lampen die noch weiterverwendet werden, nachdem die Zeitmnessung des Ersatzes haben eine höhere Wahrscheinlichkeit zu brechen. Ersetzen Sie die Lampe so schnell wie möglich mit einer neuen.						
Lampe 1 Status	Zeigt den aktuellen Status von Lampe 1.						
Lampe 2 Status	Zeigt den aktuellen Status von Lampe 2.						

Angleichungsmenü

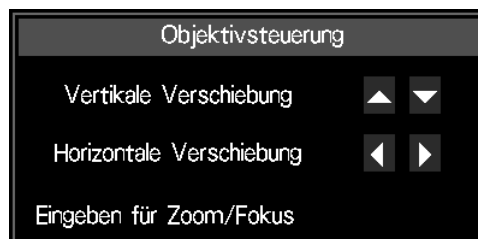
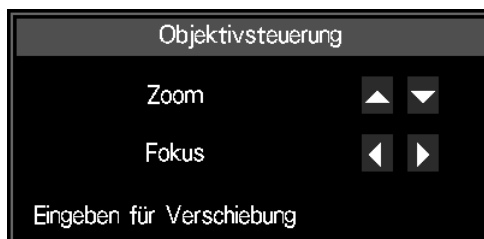


Bezeichnung	Beschreibung
Projektions-Modus	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Projektionsmodus auszuwählen. Verfügbar sind Tisch vorne , Tisch hinten , Decke vorne , Decke hinten , Hoch+Vorne und Runter+Vorne .
Objektivsteuerung	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die Objektivsteuerungsmenü zu öffnen. Siehe " Objektivsteuerung Menü " auf Seite 45.
Objektivspeicher	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die Objektivspeichermenü zu öffnen. Siehe " Objektivspeichermenü " auf Seite 45.
Objectiv zentrieren	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Objektiv auf die voreingestellte Mittelposition festzulegen. The image shows a small dialog box with the title 'Objectiv zentrieren ?'. It contains two buttons: 'OK' and 'Abbrechen' (Cancel). The 'Abbrechen' button is highlighted with a yellow border. Hinweis: <i>Kalibrieren Sie das Objektiv wenn ein Objektiv auf den Projektor montiert wird.</i>
Keystone einstellen	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die vertikale Verzerrung die durch den Projektionswinkel hervorgerufen wird anzupassen.
Digital-Alignment*	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Digital-Alignment Menü zu öffnen. Siehe " Digital-Alignment Menü " auf Seite 47.
H / V Alignment	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das H / V Alignment Menü zu öffnen. Siehe " H / V Alignment Menü " auf Seite 48.

* Diese Funktion ist ausgegraut und während der 3D Projektion nicht verwendbar. Zusätzlich, Einstellung die in 2D Einstellungen gemacht sind werden zurückgesetzt (auf 0 gesetzt) wenn die 3D Projektion angestellt wird.

Objektivsteuerung Menü

Wechseln Sie zwischen **Linsenverschiebung**, **Zoom/Fokus** Menüs indem Sie die ENTER Taste drücken.



Bezeichnung	Beschreibung
Zoom	Drücken Sie ▲ oder ▼ um das Zoomen des Objektivs anzupassen.
Fokus	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Fokus des Objektivs anzupassen.
Vertikale Verschiebung	Drücken Sie ▲ oder ▼ um die horizontale Verschiebung des Objektivs anzupassen.
Horizontale Verschiebung	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die vertikale Verschiebung des Objektivs anzupassen.

Objektivspeichermenü



Bezeichnung	Beschreibung
Speicher laden	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die Objektivspeicher-Liste zu öffnen. Drücken Sie ▲ oder ▼ zur Auswahl und drücke ENTER (Eingabe) um die Objektiveneinstellungen auszuführen.
Speicher bearbeiten	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die Objektivspeicher-Liste zu öffnen. Siehe " Speicher bearbeiten " auf Seite 46.

Hinweis:

Der Projektor kann Informationen über die Linsenposition im Speicher abspeichern. Bis zu zehn Sätze Linseninformationen (einschließlich Fokus, Zoom, und Linsenverschiebungseinstellungen) können gespeichert werden und die Linse kann in diese Positionen wiederhergestellt werden.

- Wenn gespeicherte Linsenpositionen wiederhergestellt werden können Bilder in einer leicht unterschiedlichen Position als die gespeicherte Position projiziert werden.
- Spezifizierung einer etwas kleineren Bildgröße als die Schirmgröße (Bildfläche) ermöglicht Ihnen zwischen mehreren Linsen Positionen zu wechseln ohne das das Bild über den Schirm herausragt.
- Wenn präzise Positionierung benötigt wird, verwenden Sie Linsenverschiebung, Zoom, und Fokusfunktionen für Nachjustierungen.

Speicher bearbeiten

Bezeichnung	Beschreibung
Speicher 1 - 10	Drücken Sie ▲ oder ▼ zum Auswählen, drücken Sie ENTER um die Einstellungen zu speichern und drücken Sie ► um die Speicher bearbeiten Fenster und Tatstatur zu öffnen. Drücken Sie ▲, ▼, ◀ oder ▶ und ENTER um die Einstellungen auszuwählen oder zu bestätigen. Hinweis: Eine maximale Anzahl an Zeichen von neun Buchstaben, Zahlen, Symbolen und Leerzeichen sind erlaubt.

Digital-Alignment Menü



Bezeichnung	Beschreibung
Digital Zoom	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das projizierte Bild zu vergrößern.
Digital Pan	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das projizierte Bild horizontal zu bewegen. Die Funktion ist nur verfügbar wenn das Bild vergrößert ist.
Digital Scan	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das projizierte Bild vertikal zu bewegen. Die Funktion ist nur verfügbar wenn das Bild vergrößert ist.
Zurücksetzen	Drücke ENTER (Eingabe) um die Einstellung auf die Voreinstellung zurückzusetzen.

Hinweis:

Diese Funktion ist ausgegraut und während der 3D Projektion nicht verwendbar. Zusätzlich, Einstellung die in 2D Einstellungen gemacht sind werden zurückgesetzt (auf 0 gesetzt) wenn die 3D Projektion angestellt wird.

H / V Alignment Menü



Bezeichnung	Beschreibung
Horizontale Zoom	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die horizontale Größe des projizierten Bildes zu verkleinern.
Vertikale Zoom	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die vertikale Größe des projizierten Bildes zu verkleinern.
Horizontale Verschiebung	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das verkleinerte projizierte Bild horizontal zu bewegen. Die Funktion ist nur verfügbar wenn das Bild verkleinert ist.
Vertikale Verschiebung	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das verkleinerte projizierte Bild vertikal zu bewegen. Die Funktion ist nur verfügbar wenn das Bild verkleinert ist.
Reset	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um die Einstellung auf die Voreinstellung zurückzusetzen.

Menüsteuerung

HDMI	
ANZEIGE	BILD
LAMPEN	ANGLEICHUNG
STEUERUNG	SERVICE
Standby-Modus	Eco
Auto. Abschalt.	AUS
Direkt Strom Ein	AUS
Netzwerk	
RS232	
Start-Logo	EN
Auslöser	EN
Automatische Suche	AUS
Dynamisch Schwarz	AUS
3D	
Sprache	
Steuer-ID	

Bezeichnung	Beschreibung
Standby-Modus	Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Standby-Modus auszuwählen. Verfügbar sind Standard , ECO und Netzwerk . Vergleichen Sie Siehe " Hinweis: " auf Seite 56 für weitere Einzelheiten.
Auto. Abschalt.	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Ausschalten des Projektors wenn 15 Minuten kein Eingangssignal empfangen wurde zu aktivieren und deaktivieren.
Direkt Strom Ein	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Anschalten des Projektors bei Anschluss an die Stromversorgung zu aktivieren oder deaktivieren.
Netzwerk	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Netzwerkmenü zu öffnen. Siehe " Netzwerkmenü " auf Seite 50.
RS232	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das RS232 Menü zu öffnen. Siehe " RS232 Menü " auf Seite 56.
Start-Logo	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Startlogo zu aktivieren oder deaktivieren.
Auslöser	Drücken Sie ◀ oder ▶ um das Anschalten des Bildschirms bei Anschalten des Projektors zu aktivieren oder deaktivieren.
Automatische Suche	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die automatische Suchfunktion zu aktivieren oder deaktivieren.
Dynamisch Schwarz*	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Dynamic Black Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
3D	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das 3D-Menü zu betreten. Siehe " 3D Menü " auf Seite 60. Hinweis: <i>Stellen Sie vor Anpassung der 3D-Einstellungen sicher, dass das Eingangssignal verbunden ist.</i>

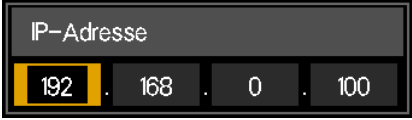
* Optimierte den Kontrast abhängig von der Helligkeit jedes Bildes durch automatische Anpassung des Lampenausgangs auf Basis der Helligkeitsdaten der Eingangsquelle.

Bezeichnung	Beschreibung
Sprache	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Sprachenmenü zu öffnen. Drücken Sie ▲ oder ▼ um die Sprache des OSD Menüs auszuwählen. Möglich sind English, Français, Español, Deutsch, Português, Nederlands, Italiano, русский, 简体中文, 繁體中文, 한국어 und 日本語 .
Steuer-ID	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das ID Steuerung Menü zu öffnen. Siehe " Steuer-ID Menü " auf Seite 62.

Netzwerkmenü

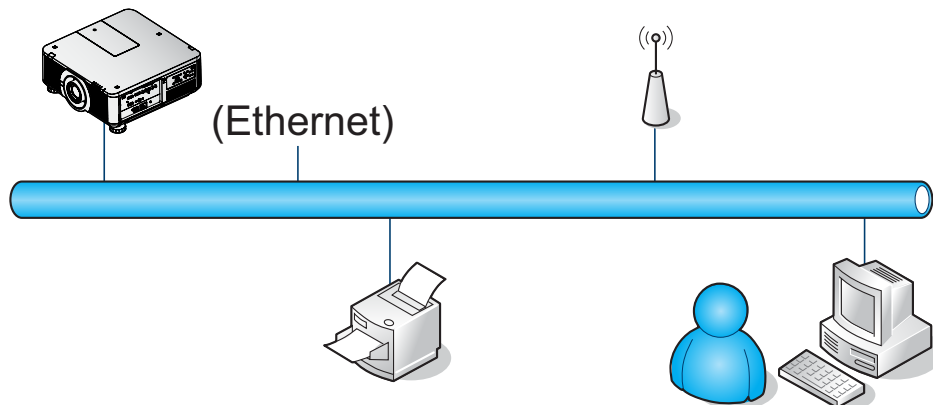
The screenshot shows a menu titled "Netzwerk" with the following options and values:

- IP-Adresse: 192.168.0.100
- Subnetz-Maske: 255.255.255.0
- Gateway: 0.0.0.0
- DHCP: AUS
- Anwenden

Bezeichnung	Beschreibung
IP Adresse	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das Fenster IP Adresse zu öffnen. Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Nummer in der Adresse auszuwählen und drücken Sie ▲ oder ▼ um die ausgewählte Nummer zu erhöhen oder verringern. 
Subnetz-Maske	Verwenden Sie es um die Subnetzmaske festzulegen. Die Eingabemethode ist mit der IP-Adresse identisch.
Gateway	Verwenden Sie es um das Gateway festzulegen. Die Eingabemethode ist mit der IP-Adresse identisch.
DHCP	Drücken Sie ◀ oder ▶ um DHCP Einstellungen zu aktivieren oder deaktivieren.
Anwenden	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um auszuführen. Die Einstellungen werden nach dem Speichern angewendet.

Für eine einfache Bedienung verfügt der Projektor über verschiedene Netzwerk- und Fernverwaltungsfunktionen.

Die LAN/RJ45 Funktion des Projektors durch ein Netzwerk, wie Fernverwaltung: Ein/Aus, Helligkeit und Kontrast Einstellungen. Ebenfalls, Projektor Status Informationen, wie: Video-Quelle, etc.



Der Projektor kann durch einen PC (Laptop) oder andere externe Geräte durch Verbindung mit dem LAN/RJ45 Port des Projektors verbunden werden.

W-LAN Terminal Funktionen

Fernsteuerung und Überwachung des Projektors von einem PC (oder Laptop) über das W-LAN ist auch möglich. Die Kompatibilität mit Crestron / AMX (Geräterkennung) / Extron Bedienelemente ermöglicht nicht nur kollektives Projektormanagement in einem Netzwerk sondern auch in der Systemsteuerung eines PC-Browsers (oder Laptops).

- Crestron ist ein in den USA eingetragenes Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.
- Extron ist ein in den USA eingetragenes Markenzeichen von Extron Electronics, Inc.
- AMX ist ein in den USA eingetragenes Markenzeichen von AMX LLC, Inc.

Hinweis:

Es gibt eine Beschränkung der Ein-/Aus Kontrollsequenz im Netzwerkmodus. Es benötigt 8~9 Sekunden nach dem Ausführen des Einschaltbefehls, unabhängig davon ob es per Tastatur, Fernbedienung oder über IP ausgeführt wird.

Unterstützte Externe Geräte

Dieser Projektor ist durch die spezifizierten Befehle der Crestron Elektronik-Kontroller und entsprechender Software unterstützt. (ex, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Dieser Projektor ist unterstützt durch AMX (Geräterkennung).

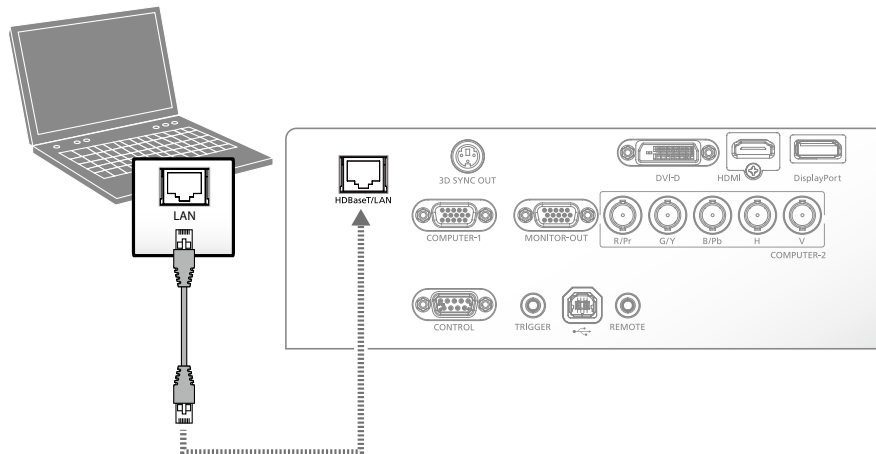
<http://www.amx.com/>

Dieser Projektor ist konform Extron Geräte zu unterstützen.

<http://www.extron.com/>

LAN RJ45

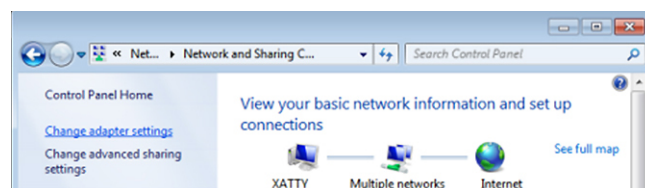
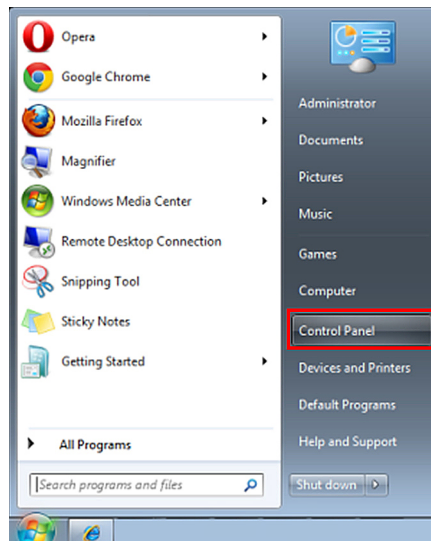
1. Verbinden Sie ein RJ45 Kabel mit dem RJ45 Port des Projektors und PCs (Laptop).



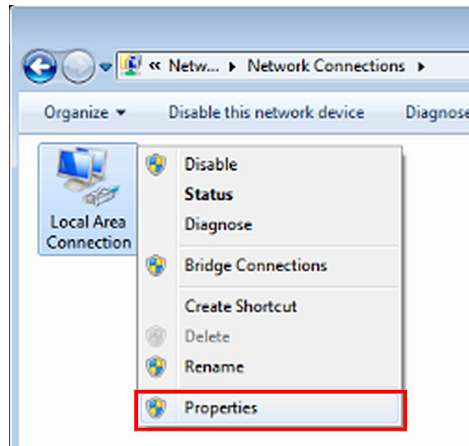
Kompatible Browser sind wie folgt.

Microsoft Internet Explorer 9 mit Adobe Flash Player 9.0 oder höher.

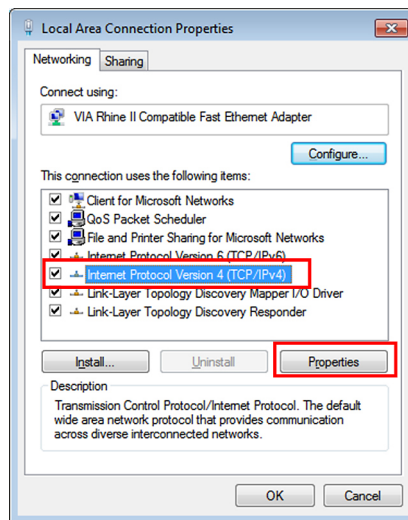
2. Auf dem PC (Laptop), wählen Sie **Start → Control Panel (Systemsteuerung) → Network and Internet (Netzwerk und Internet)**.



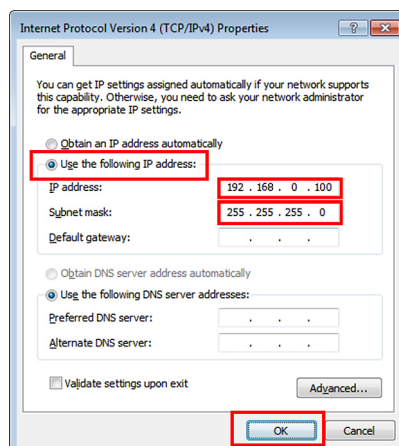
3. Machen Sie einen Rechtsklick auf **Local Area Connection** und wählen **Properties (Eigenschaften)** aus.



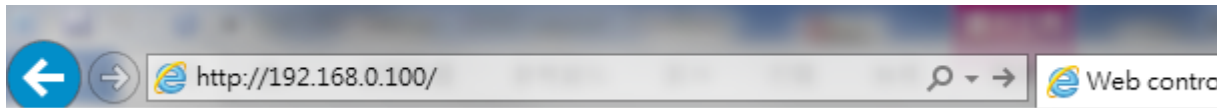
4. Wählen Sie im **Properties (Eigenschaften)**-Fenster den **Networking (Netzwerk)**-Tab und wählen **Internet Protocol (TCP/IP) (Internet Protokoll (TCP/IP))** aus.
5. Klicken Sie auf **Properties (Eigenschaften)**.



6. Klicken Sie auf **Use the following IP address (Nutze die folgende IP Adresse)** und füllen die IP Adresse und Subnetzmaske aus. Dann klicken Sie auf **OK**.

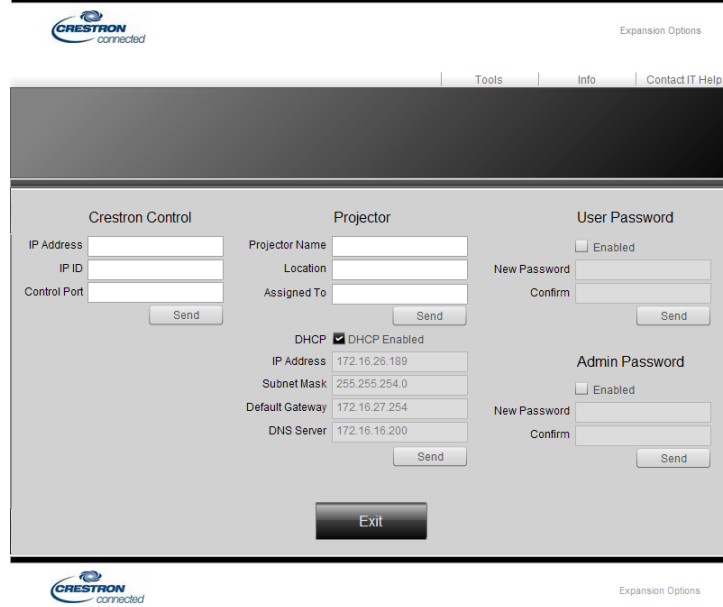
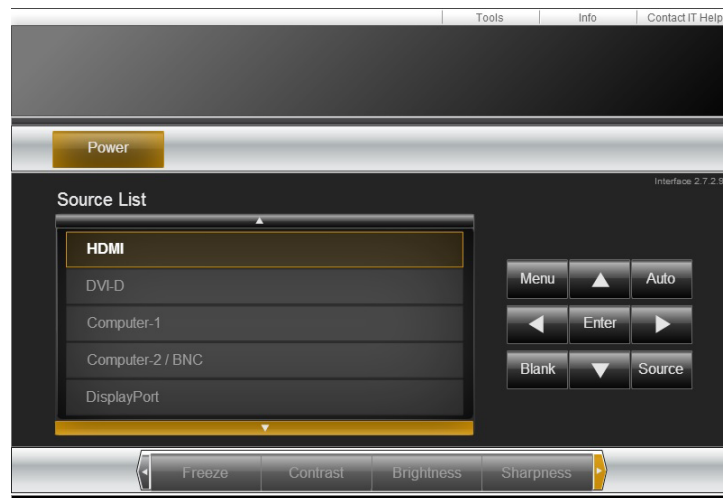


-
7. Drücken Sie die **Menü**-Taste am Projektor.
 8. Wählen Sie **STEUERUNG** → **Netzwerk**.
 9. Geben Sie in **Netzwerk** Folgendes ein:
 - IP Adresse: 192.168.0.100
 - Subnetz-Maske: 255.255.255.0
 - Gateway: 0.0.0.0
 - DHCP: Aus
 10. Drücken Sie **OK** um die Einstellungen zu bestätigen.
 11. Öffnen Sie einen Webbrowser (zum Beispiel Microsoft Internet Explorer mit Adobe Flash Player 9,0 oder höher).
 12. Geben Sie in der Adresszeile die IP-Adresse 192.168.0.100 ein.
 13. Drücken Sie **OK**.



Der Projektor ist für Fernwartung eingerichtet. Die LAN/RJ45 Funktion wird wie folgt angezeigt.

Basierend auf der Webseite des Netzwerks für den Eingabestring in der Registerkarte der Werkzeuge siehe folgende Liste bezüglich der Beschränkung der Eingabelänge (einschließlich Leerzeichen und anderer Satzzeichen):



Kategorie	Begriff	Eingabelänge
Crestron Steuerung	IP Adresse	15
	IP ID	3
	Port	5
Projektor	Projektornamen	25
	Standort	25
	Zugewiesen zu	25
Netzwerk Konfiguration	DHCP (Aktiviert)	(N/A)
	IP Adresse	15
	Subnetz-Maske	15
	Standard Gateway	15
	DNS Server	15

Kategorie	Begriff	Eingabelänge
Nutzer Passwort	Aktiviert	(N/A)
	Neues Passwort	18
	Bestätigen	18
Admin Passwort	Aktiviert	(N/A)
	Neues Passwort	18
	Bestätigen	18

Für mehr Informationen besuchen Sie bitte <http://www.crestron.com/>.

RS232 Menü

RS232

Baudrate

115200

Kanal

<

Lokal

>

Bezeichnung	Beschreibung
Baudrate	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Baudrate auszuwählen. Möglich sind 115200, 57600, 38400, 19200, 14400, 9600, 4800 und 2400 .
Kanal	Drücken Sie ◀ oder ▶ um Kanal auszuwählen. Möglich sind Lokal und HDBaseT .

Hinweis:

Standby-Modus	RS-232	LAN (*1)	LAN (*2)
Standard	V	V	V
Netzwerk	N/A	V	N/A
ECO	N/A	N/A	N/A

(*1) Web Browser, Crestron Connected , PJLink.

(*2) Befehle (Vergleichen Sie die Befehlsbegriffe auf Seite 82 für mehr Einzelheiten.)

RS232 durch Telnet Funktion

Neben dem Verbinden des Projektors mit dem RS232 Interface durch "Hyper-Terminal" Kommunikation mit dediziertem RS232 Steuerbefehl gibt es einen alternativen RS232 Steuerbefehl, den so genannten RS232 by TELNET", für LAN/RJ45 Interface.

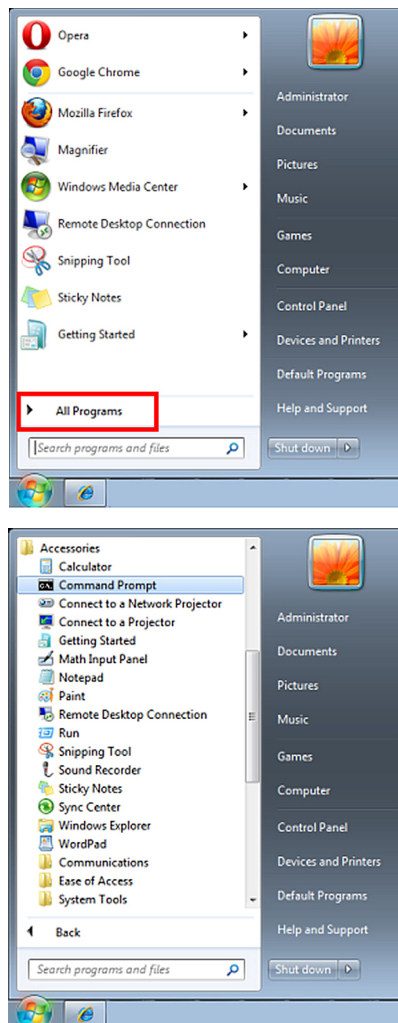
Schnellstarthilfe für "RS232 by TELNET"

Prüfe und erhalte die IP Adresse im OSD des Projektors.

Stellen Sie sicher, dass der Laptop/PC auf die Webseite des Projektors zugreifen kann.

Stellen Sie sicher, dass die "Windows Firewall" Einstellung im Falle der Herausfilterung der "TELNET" Funktion durch Laptop/PC deaktiviert ist.

Start → Alle Programme → Zubehör → Befehlseingabe



Geben Sie das Befehlsformat wie Folgend ein:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 7000 ("Enter" Taste drücken)

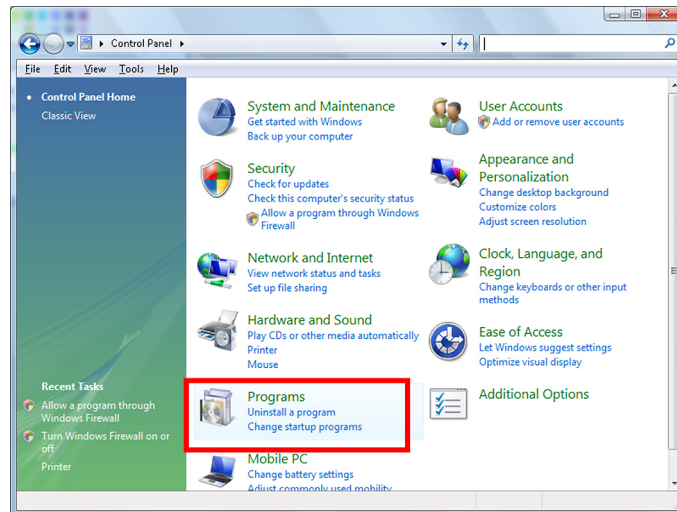
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: IP Adresse des Projektors)

Wenn die Telnet-Verbindung bereit ist, und der Nutzer den RS232 Befehl bekommen kann, drücken Sie die Enter-Taste. Der RS232-Befehl ist durchführbar.

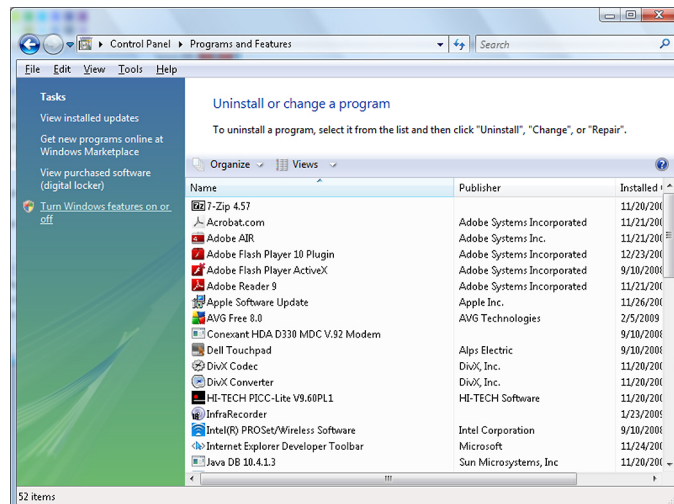
Wie TELNET in Windows VISTA / 7 aktiviert werden kann?

Standardmäßig ist die „Telnet“ Funktion in Windows VISTA nicht enthalten. Endnutzer können es durch „Windows-Funktionen aktivieren oder deaktivieren“ aktivieren.

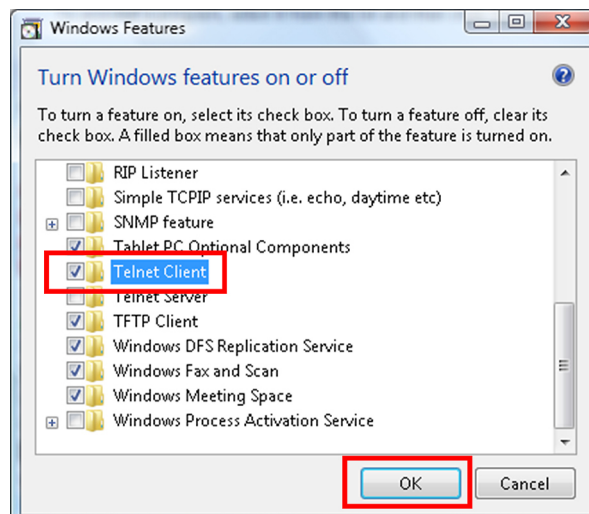
1. Öffne in Windows Vista die **Systemsteuerung**.



2. Öffne **Programme**.



3. Wähle zum öffnen **Turn Windows features on or off (Windows-Funktionen aktivieren oder deaktivieren)**.
4. Kreuzen Sie die **Telnet Client** Option an, dann drücken Sie **OK**.

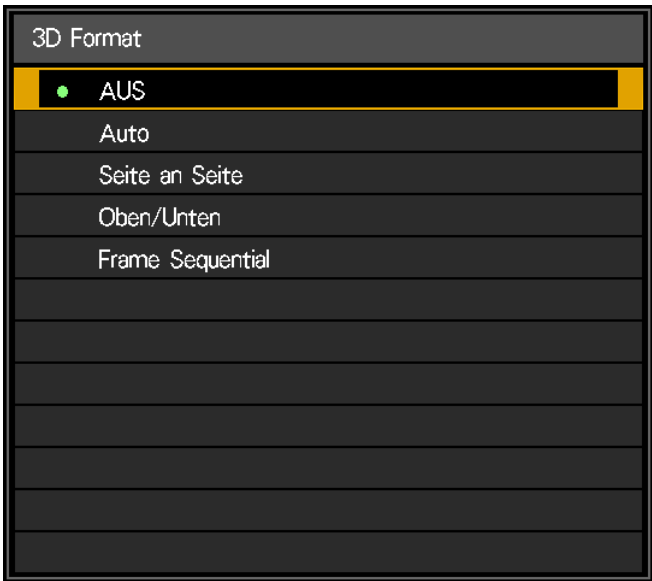


Spezifizierung für “RS232 by TELNET”:

- Telnet: TCP
 - Telnet Port: 7000
 - Telnet Utility: Windows “TELNET.exe” (Konsolenmodus)
 - Normale Unterbrechung der RS232-by-Telnet Steuerung: Schließe Windows Telnet Dienstprogramm sofort nach dem die TELNET Verbindung bereit ist.
 - Limitation 1 für Telnet-Kontrolle: Es gibt nur eine Verbindung für Telnet-Kontrolle in einem Projektor
 - Limitation 2 für Telnet-Kontrolle: Es gibt weniger als 50 Bytes für aufeinander folgende Netzwerkpakete für Telnet Kontrollanwendungen.
 - Limitation 3 für Telnet-Kontrolle: Es gibt weniger als 26 Bytes für einen kompletten RS232 Befehl für Telnet Kontrollanwendungen.
 - Limitation 4 für Telnet-Kontrolle: Minimale Verzögerung des nächsten RS232 Befehls muss mehr als 200 (ms) betragen.
- (* In Windows integrierte Utility “TELNET.exe”, gedrückte “Enter”-Taste erreicht einen Zeilenumbruch und eine neue Zeile Code.)

3D Menü

3D	
3D Format	Eingabe
DLP Link	AUS
3D-Swap	Umge
3D-24Hz Anzeige	96 Hz

Bezeichnung	Beschreibung
3D Format	Drücken Sie ENTER (Eingabe) um das 3D Format Fenster zu öffnen. Drücken Sie ▲ oder ▼ um das 3D Format auszuwählen. Möglich sind AUS, Auto, Seite an Seite, Oben/Unten und Frame Sequential. 
DLP Link	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die DLP Link Synchronisation zu aktivieren oder deaktivieren.
3D-Swap	Drücken Sie ◀ oder ▶ um einen Status für 3D Bilder durch 3D Brille ansehen auszuwählen. Möglich sind Normal und umge .
3D-24Hz Anzeige	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die 3D 24hz Bildfrequenz festzulegen. Möglich sind 96Hz und 144Hz .

Hinweis:**Vorsichtshinweise bei der Betrachtung von 3D Inhalten**

- 3D Inhalte sollte nicht von Leuten betrachtet werden mit einer Vorgeschichte von lichtempfindlicher Epilepsie, Menschen mit Herzerkrankungen, Schwangeren Frauen, Senioren, Menschen mit ernsten Erkrankungen oder Menschen mit einer Vorgeschichte von epileptischen Anfällen.

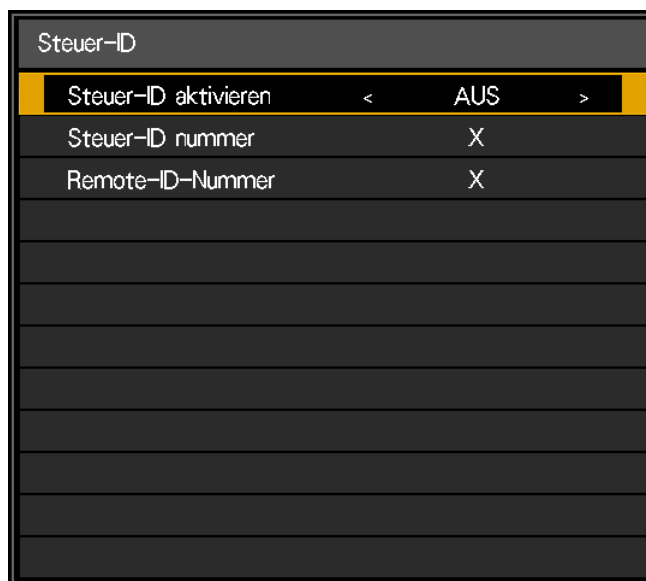
Die Betrachtung von 3D Inhalten könnte die bereits bestehenden Zustände verschlimmern.

- Schauen Sie keine 3D Inhalte wenn sich unwohl fühlen oder müde sind. Des Weiteren, schauen sie keine 3D Inhalte bei Schlafentzug oder Trunkenheit.
- Wenn sie irgendeines der Symptome bemerken hören Sie sofort auf die 3D Inhalte zu betrachten und warten bis die Symptome abgeklungen sind.
 - Wenn das Bild doppelt erscheint oder der 3D Effekt nicht klar ist.
 - Stellen Sie die Betrachtung ein wenn ihr physischer Zustand sich ändert, wie wenn sie sich müde oder unwohl fühlen.
 - Bei der Betrachtung von 3D Inhalten die rotieren, rollen, oder wackeln können Sie das Gefühl haben als wenn Sie sich bewegen, das eine Form von „Seerkrankheit“ auslösen kann.
- Das zu lange Betrachten von 3D Inhalten kann Augenschmerzen verursachen. Stellen Sie sicher regelmäßig Pausen einzulegen um dies zu vermeiden.

Das zu lange Betrachten von 3D Inhalten oder die Betrachtung aus einem Winkel kann Augenschmerzen und so weiter verursachen.

- Das Betrachten von 3D Inhalten durch Kinder sollte immer durch Erwachsene begleitet werden.
- Kindern werden Ihnen nicht unbedingt mitteilen wenn Sie sich beim Betrachten von 3D Inhalten nicht wohl fühlen, daher gehen Sie sicher die Kinder zu überprüfen. Das Mindestalter für das Betrachten von 3D Inhalten ist sechs Jahre.
- Stellen Sie sicher dass Sie sich in einer angemessenen Entfernung von der Vorderseite der Leinwand befinden wenn Sie 3D Inhalte betrachten.
- Stellen Sie sicher dass Sie sich mindestens das 3 fache der Leinwandhöhe von der Leinwand weg befinden wenn Sie 3D Inhalte betrachten und dass ihre Augen sich auf gleicher Höhe mit der Leinwand befinden.
- Die Bildquelle könnte vertauscht sein.
- Überprüfen Sie dass die Einstellungen richtig sind und dass der 3D Effekt ordnungsgemäß angewendet wird. Wenn das Bild invertiert ist und das linke und rechte Augenbild vertauscht ist, funktioniert der 3D Effekt nicht, das Augenschmerzen und Unwohlbefinden verursachen kann.

Steuer-ID Menü



Bezeichnung	Beschreibung
Steuer-ID aktivieren*	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Steuer-ID zu aktivieren oder deaktivieren.
Steuer-ID nummer	Drücken Sie ◀ oder ▶ um die Steuer-ID nummer des Projektors festzulegen. Steuer-ID nummer 0 Drücken Sie ENTER (Eingabe) um den Wert festzulegen. Anwenden OK Abbrechen

* Um mehrere Projektoren unabhängig voneinander zu betreiben, setzen sie diese ID Funktion.

- "Control ID" ist für einen Projektor.
- "Remote ID" ist für eine Fernsteuerung. Vergleichen Sie Seite [21](#).

SERVICE Menü

HDMI					
ANZEIGE	BILD	LAMPEN	ANGLEICHUNG	STEUERUNG	SERVICE
Modell :		LX-MU700			
Seriennummer :		SN-12345678900000366666			
Software-Version 1 :		ME05-SE04-RE02-9B07			
Software-Version 2 :		OD06-LD11-PD06-3090			
Steuerung / Remote ID :		X / X			
Aktive Quelle :		DVI-D			
Pixeltakt :		148.5MHz			
Signalformat :		1920x1200@60Hz			
H/V-Aktualisierungsrate :		H:74.038KHz, V:59.950KHz			
Lampe 1 / 2 Laufzeit :		0 / 0 HRS			
Einschalt Laufzeit :		122 HRS			
Werkseinstellung					

Bezeichnung	Beschreibung
Modell	Zeigt die Typbezeichnung des Projektors.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors.
Software-Version 1	Zeigt die Version der installierten Software Teil 1 im Projektor.
Software-Version 2	Zeigt die Version der installierten Software Teil 2 im Projektor.
Steuerung / Remote ID	Zeigt die Kontroll ID / Remote ID an.
Aktive Quelle	Zeigt die verbundenen Eingangsquellen an.
Pixeltakt	Zeigt den Pixelclock der verbundenen Eingangsquellen an.
Signalformat	Zeigt das Signalformat der verbundenen Eingangsquellen an.
H/V-Aktualisierungsrate	Zeigt die H/V Bildwiederholrate der verbundenen Eingangsquellen an.
Lampe 1 / 2 Laufzeit	Zeigt die Nutzungsstunden der Lampen 1 / 2 an.
Einschalt Laufzeit	Zeigt die Betriebsdauer an.
Werkseinstellung	Drücke ENTER (Eingabe) um das OSD auf die Werkseinstellung zurückzusetzen. Hinweis: Werkseinstellungen setzt folgende Einstellungen nicht zurück ■ <i>Lampenwarnanzeige</i> ■ <i>Objektivspeicher</i> ■ <i>Netzwerk</i> ■ <i>Sprache</i> ■ <i>Lampe 1 / 2 Laufzeit</i> ■ <i>Einschalt Laufzeit</i>

Wartung und Sicherheit

Ersetzen der Projektionslampe

Vor Ablauf der Lebenszeit der Lampe zeigt eine Benachrichtigung 10 Sekunden lang wenn der Projektor eingeschaltet wird. Eine von zwei möglichen Nachrichten zeigt, „Erwerbe eine neue Lampe“ oder „Durch eine neue Lampe ersetzen“ an.

Ersetzungsmeldung erscheint nicht wenn die Lampenwarnungsnachricht ausgeschaltet ist.

Lampen Nr.: LX-LP01

Die Projektionslampe muss mit einem zertifizierten Ersatzteil ersetzt werden bevor sie ausbrennt. Zertifizierte Ersatzteile können über den lokalen Händler bestellt werden.

Nachdem die Lampe ersetzt wurde und der Projektor eingeschaltet wurde erscheint die Nachricht „Haben Sie die Lampe ersetzen“?. Wählen Sie **Ja** um den Lebenszeit-Zähler der Lampe zurückzusetzen.



Warnungen:

Dieser Projektor verwendet eine Hochdruck Quecksilberlampe die die vorsichtig und vorschriftsmäßig wie unten beschrieben behandelt muss.

Die Quecksilberlampe hat folgende Eigenschaften.

- *Die Lampe wird mit der Zeit langsam dunkler.*
- *Stöße, Verschleiß oder die Verwendung von verschlissenen Lampen kann dazu führen dass die Lampe bricht (begleitet durch ein lautes Geräusch) oder ausbrennt.*
- *Lampen brechen wahrscheinlicher nachdem die Lampenersatznachricht angezeigt wurde. Ersetzen Sie die Lampe so schnell wie möglich durch eine neue.*
- *Die Nutzungsdauer der Lampen variiert von Lampe zu Lampe stark und hängt von der Nutzungsumgebung ab. Manche Lampe können versagen oder brechen bald nachdem Sie zum ersten Mal verwendet wurden.*
- *Seiten Sie vorbereitet indem Sie eine Ersatzlampe aufbewahren.*

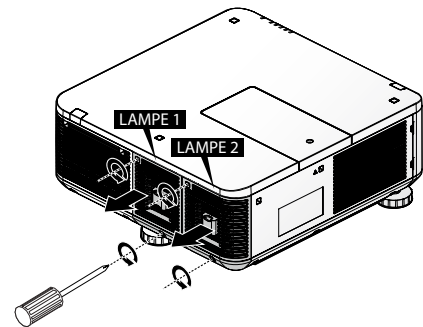
Beachten Sie folgende Vorsichtsmaßnahmen während der Ersetzung der Lampe oder wenn eine Lampe gebrochen ist. Das Nichtbeachten kann zu Stromschlägen oder persönlichen Verletzungen führen.

- *Ziehen Sie vor dem Ersetzen der Lampe immer den Stecker und warten mindestens eine Stunde.*
- *Glasscherben durch Gerissene Lampen können sich innerhalb des Projektors verteilen. Kontaktieren Sie das Canon Customer Support Center zur Reinigung und Überprüfung des Innenbereichs des Projektors und Ersetzung der Lampe.*

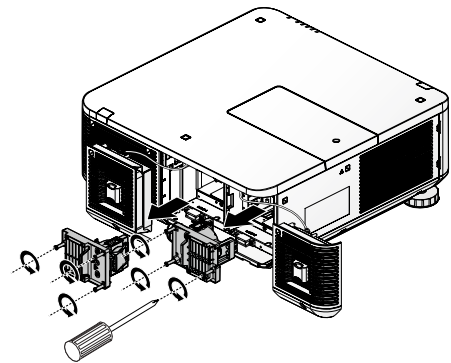
Vorsichtsmaßnahmen beim Ersetzen der Lampe die die Arbeit eingestellt hat

- *Wenn die Beleuchtung plötzlich aufhört, entweder wenn der Projektor angestellt wurde oder nachdem er für eine Weile an war, kann die Lampe gebrochen sein. In diesem Fall versuchen Sie niemals die Lampe selbst zu wechseln. Fordern Sie immer Service vom Canon Customer Support Center an.*
- *Bei Deckenmontierten Projektoren kann die Lampe herausfallen wenn Sie die Lampenabdeckung öffnen oder während des Ersetzens. Stehen Sie während des Austauschs nicht direkt darunter, sondern an der Seite der Lampenabdeckung.*
- *Wenn die Lampe bricht kann Staub und Gas (enthält Quecksilberdampf) aus der Abluftöffnung austreten. Öffnen Sie wenn dies passiert sofort Fenster und Türen um für die Belüftung des Raums zu sorgen.*
- *Wenn sie versehentlich Gas aus der Lampe oder irgendwelche Stücke in die Augen oder Mund bekommen, konsultieren Sie sofort einen Arzt.*

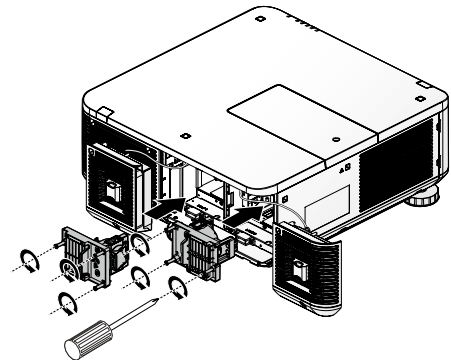
1. Eine ordnungsgemäße Ausschaltungsverfahren erfordert dass Sie den Projektor abschalten und warten bis die LED-Anzeige rot geworden ist. Zum jetzigen Zeitpunkt ist es sicher das Stromkabel zu entfernen. Erlauben Sie der Lampe und Gerät sich für mindestens 45 Minuten abzukühlen.
2. Lösen Sie die Schrauben und entfernen die Lampenabdeckung.



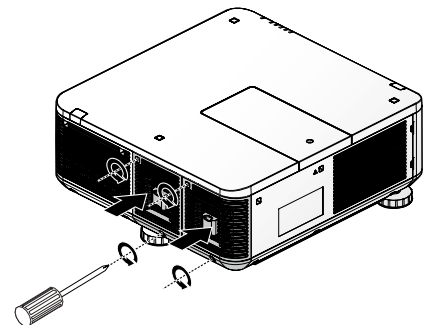
3. Lösen Sie die Schrauben und entfernen die gebrauchte Lampe.



4. Installieren Sie die neue Lampe und folgen der Gebrauchsanweisung der neuen Lampe.
5. Fixieren Sie die Schrauben der Lampe.

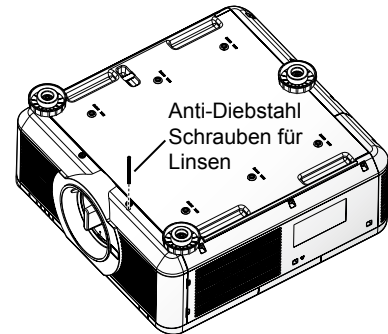


6. Montieren Sie die Lampenabdeckung.
7. Fixieren Sie die Lampenabdeckung mit den Schrauben.

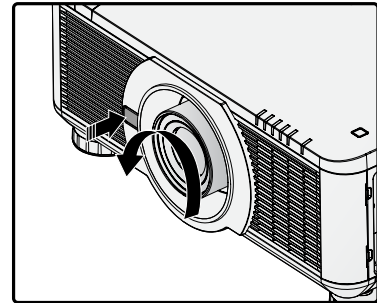


Das Objektiv ersetzen

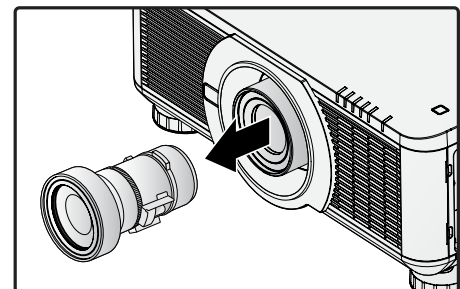
1. Eine ordnungsgemäße Ausschaltungsverfahren erfordert dass Sie den Projektor abschalten und warten bis die LED-Anzeige rot geworden ist. Zum jetzigen Zeitpunkt ist es sicher das Stromkabel zu entfernen. Erlauben Sie der Lampe und Gerät sich für mindestens 45 Minuten abzukühlen.
2. Entfernen Sie die Anti-Diebstahl-Schrauben an der Unterseite des Projektors. Siehe nachfolgende Abbildung bezüglich der Position.



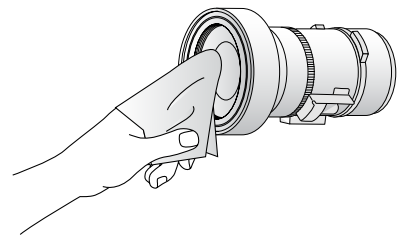
3. Drücken Sie den Freigabeknopf und unterstützen das alte Objektiv mit einer Hand.
4. Drehen Sie das alte Objektiv gegen den Uhrzeigersinn um es zu lösen.



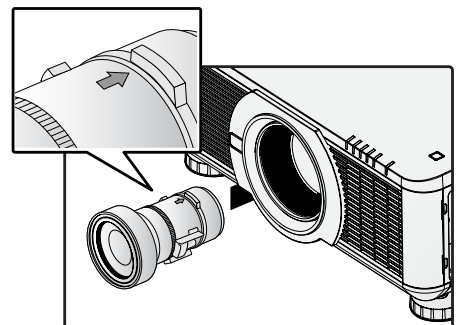
5. Entfernen Sie das alte Objektiv aus Ihrer Halterung.



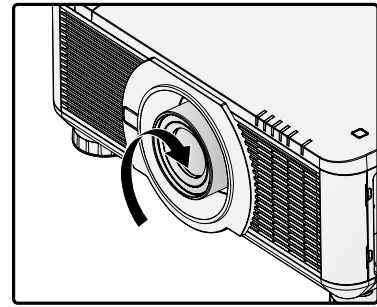
6. Reinigen Sie die neue Linse vor der Montage. Seien Sie beim Reinigen vorsichtig, um eine Verkratzung der Linsenoberfläche vorzubeugen.



7. Stellen Sie sicher dass der Pfeil nach oben zeigt und die neue Linse in den Halter gedrückt wird.



-
8. Drehen Sie die neue Linse im Uhrzeigersinn bis ein hörbares Klicken zu hören ist, welches signalisiert, dass die neue Linse sicher und korrekt sitzt.



9. Ziehen Sie sanft an der neuen Linse um sicherzustellen, dass Sie sicher eingerastet ist. Wenn die neue Linse sich nicht löst, ist sie korrekt eingerastet.
10. Montieren Sie die Anti-Diebstahl-Schrauben der Linse um das Entfernen der Linse zu verhindern. Siehe ["Verwendung der Anti-Diebstahl-Schrauben für Linsen"](#) auf Seite 23.

Hinweis:

- Stellen Sie sicher, dass Sie den Entriegelungsknopf drücken und halten um das alte Objektiv bei der Entfernung des alten Objektivs zu lösen und zu entriegeln.
- Stellen Sie sicher **Linse zentrieren** auszuführen nachdem die Linse ausgetauscht wurde.
- Passen Sie die Linse nicht manuell an (except LX-IL01UW).

Ersetzen des Filters

Filter Nr.: LX-FL01.

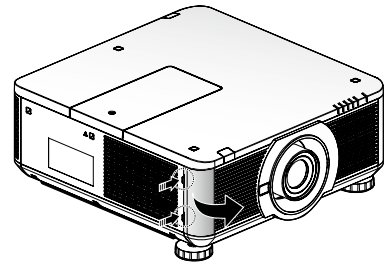
Vor dem Ersetzen des Filters warten Sie ungefähr 45 Minuten nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde um dem Projektor zu erlauben ordnungsgemäß herunter zu kühlen.

Hinweis:

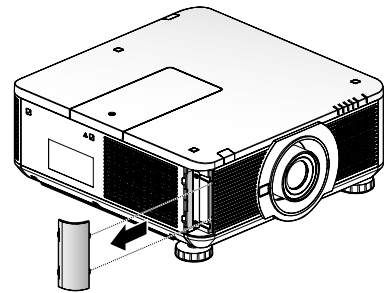
- Schmutzige Filter können die Luftmenge die in den Projektor fließt reduzieren, so dass die Temperatur des Projektors in der Konsequenz steigt. Dies kann den Schutzmechanismus aktivieren oder die Teile beschädigen.
- Prüfe, säubere und ersetze regelmäßig den Filter.
- Schalten Sie den Strom ab und entfernen das Stromkabel, warten mindestens 45 Minuten bis der Projektor abgekühlt ist.

Den Filter auf der linken Seite ersetzen

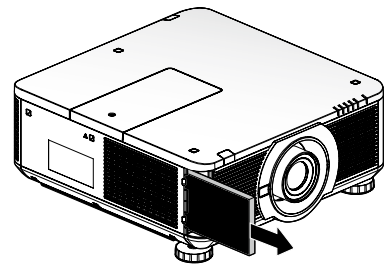
1. Drehen Sie die Filterabdeckung in der entsprechenden Richtung.



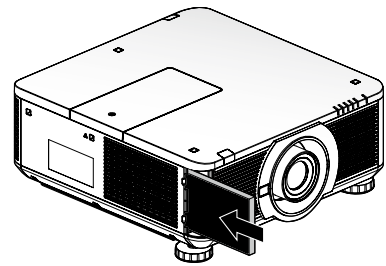
2. Entfernen Sie die Filterabdeckung.



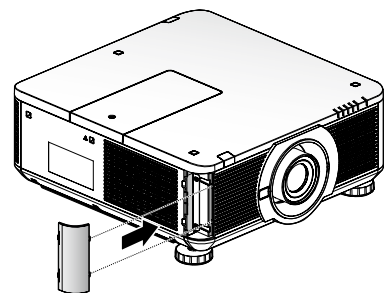
3. Entfernen Sie den Filter von der Vorderseite des Projektors.



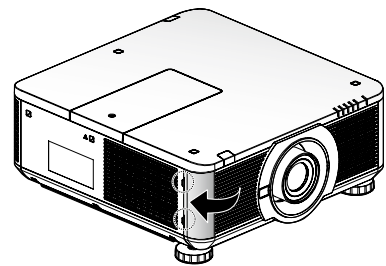
4. Montieren Sie den Filter.



5. Richten Sie die Bolzen an der Filterabdeckung des Projektors aus.

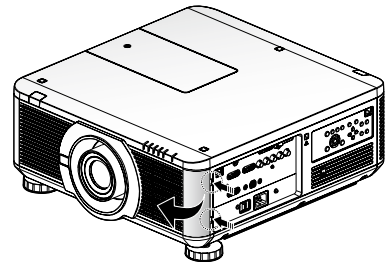


6. Drehen Sie die Filterabdeckung um sie zu montieren.

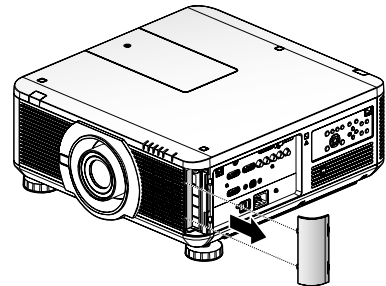


Ersetzen des Filters auf der rechten Seite

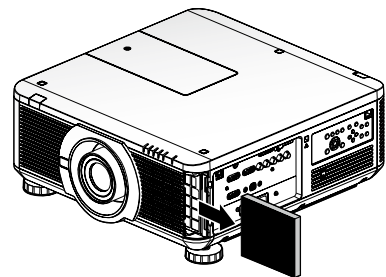
1. Drehen Sie die Filterabdeckung in der entsprechenden Richtung.



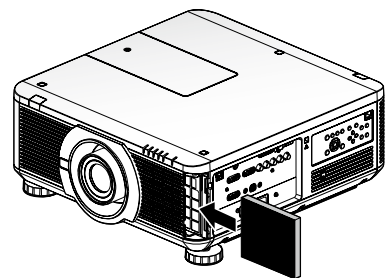
2. Entfernen Sie die Filterabdeckung.



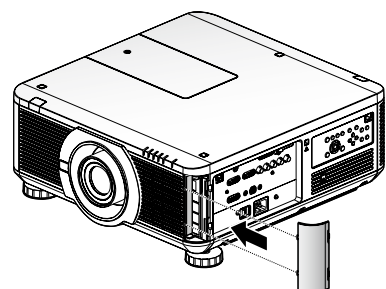
3. Entfernen Sie den Filter von der rechten Seite des Projektors.



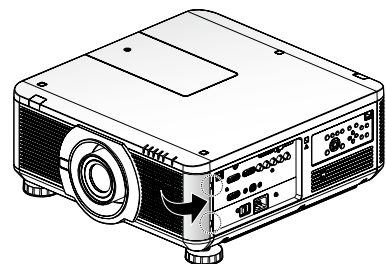
4. Montieren Sie den Filter.



5. Richten Sie die Bolzen an der Filterabdeckung des Projektors aus.



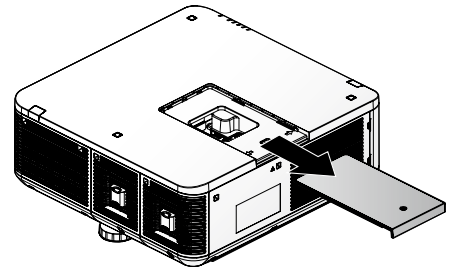
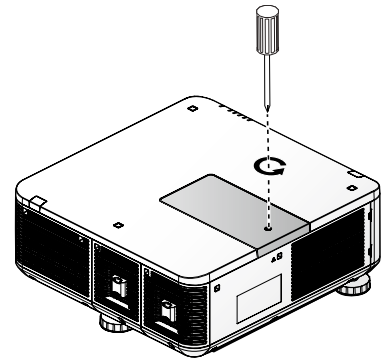
6. Drehen Sie die Filterabdeckung um sie zu montieren.



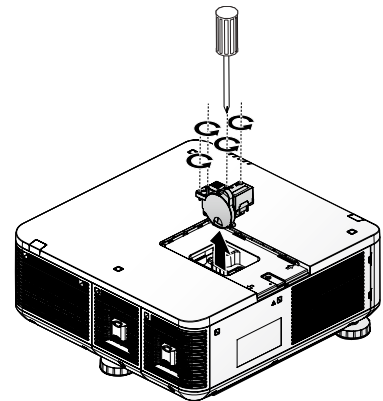
Ersetzen des Farbrades

Vor dem Austausch der Einheit warten Sie ungefähr 45 Minuten nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde um die ordnungsgemäße Kühlung des Projektors zu ermöglichen.

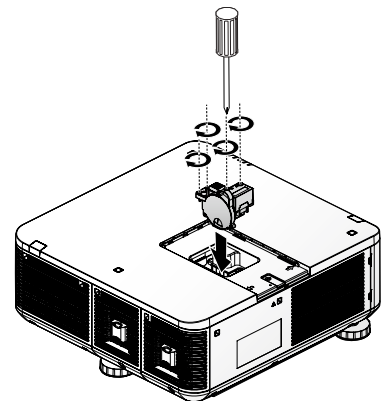
1. Eine ordnungsgemäße Ausschaltungsverfahren erfordert dass Sie den Projektor abschalten und warten bis die LED-Anzeige rot geworden ist. Zum jetzigen Zeitpunkt ist es sicher das Stromkabel zu entfernen. Erlauben Sie der Lampe und Gerät sich für mindestens 45 Minuten abzukühlen.
2. Lösen Sie die Schrauben der Farbradabdeckung.
3. Drehen Sie die Farbradabdeckung um sie zu entfernen.



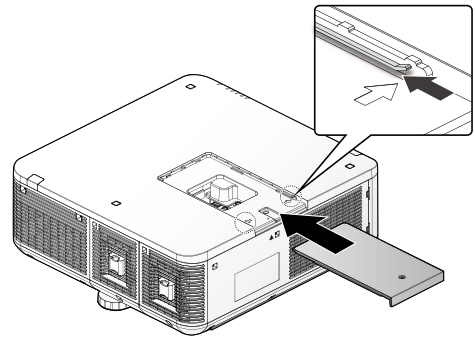
4. Lösen Sie die Schrauben des Farbrades.
5. Entfernen Sie das Farbrad.



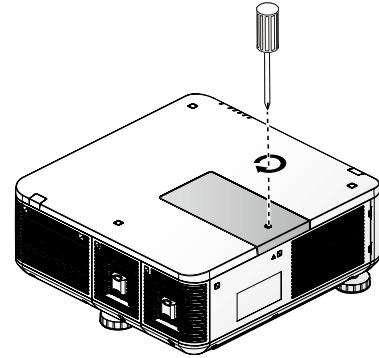
6. Montieren Sie das Farbrad.
7. Sichern Sie die Schrauben des Farbrades.



8. Richten Sie die Farbradabdeckung mit dem Projektor aus und drehen Sie sie zur Montage.



9. Sichern Sie die Schrauben.



Reinigung des Projektors

Die Reinigung des Projektors zur Entfernung von Staub und Schmutz hilft einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten.

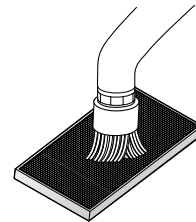
Warnung:

Stellen Sie sicher den Projektor mindestens 45 Minuten vor dem Reinigen auszuschalten und von der Stromversorgung zu trennen. Anderenfalls kann der Projektor so heiß sein, dass er Verbrennungen verursacht.

Reinigung des Filters

Der Filterschwamm hält Staub und Schmutz davon ab in den Projektor zu gelangen und sollte regelmäßig gereinigt werden. Wenn der Filter verdreckt oder verstopft ist kann der Projektor überhitzen.

1. Schalten Sie den Projektor vor dem Reinigen aus.
2. Um den Filter zu ersetzen vergleichen Siehe ["Ersetzen des Filters"](#) auf Seite 67.
3. Verwenden Sie einen Staubsauger um den Staub im Inneren abzusaugen.
4. Montieren Sie den Filter.



Hinweis:

- Wann immer Sie den Filter saugen, verwenden Sie den weichen Bürstenaufsatz zum Saugen, um die Schädigung des Filters zu vermeiden.
- Waschen Sie den Filter nicht mit Wasser. Anderenfalls kann der Filter verstopfen.
- Schalten Sie den Projektor nach der Montage des Projektors aus.

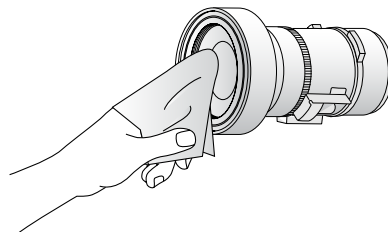
Reinigung des Objektivs

Sie können optischen Linsenreiniger in den meisten Kamerageschäften erwerben. Führen Sie zum Reinigen des Projektor-Objektivs folgende Schritte aus.

Vorsicht:

5. *Verwenden Sie keine Scheuer- oder Lösungsmittel.*
6. *Zum Verhindern einer Verfärbung oder eines Verbleichens darf das Projektor-Gehäuse nicht mit einem Reinigungsmittel gereinigt werden.*

1. Schalten Sie den Projektor vor dem Reinigen aus.
2. Tragen Sie wenig optischen Linsenreiniger auf ein sauberes Tuch auf. (Tragen Sie das Reinigungsmittel nicht direkt auf die Linsen auf.)
3. Wischen Sie das Objektiv in einer Kreisbewegung vorsichtig sauber.

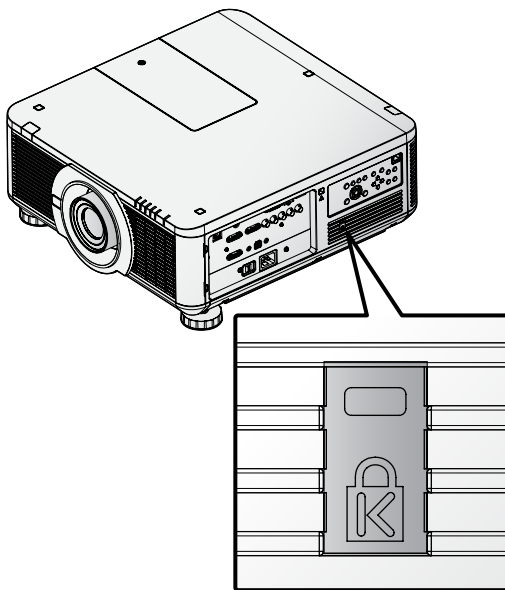


Reinigung des Gehäuses

1. Schalten Sie den Projektor vor dem Reinigen aus.
2. Verwenden Sie ein trockenes Tuch um den Staub vom Gehäuse abzuwischen. Bei starkem Schmutz verwenden Sie ein mildes Reinigungsmittel.

Verwendung des Kensington® Schlosses

Zur Sicherheit kann der Projektor mit einem Kensington-Schloss an einem unbeweglichen Gegenstand befestigt werden.



Hinweis:

Einzelheiten über den Kauf eines geeigneten Kensington-Sicherungskabels erhalten Sie im Fachhandel.

Problemlösung

Bildprobleme

Problem: Kein Bild erscheint auf der Leinwand.

1. Bestätigen Sie die Einstellungen auf Ihrem Notebook oder Desktop PC.
2. Schalten Sie die ganze Ausrüstung und den Strom in der richtigen Reihenfolge aus und wieder ein.

Problem: Das Bild ist unscharf.

1. Passen Sie den **Fokus** des Projektors an.
2. Drücken Sie die **Auto** Taste auf der Fernbedienung.
3. Stellen Sie sicher, dass die Projektor-Leinwand-Entfernung innerhalb der festgelegten Entfernung liegt.
4. Prüfen Sie, dass das Objektiv des Projektors sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben oder unten verzerrt (Trapezverzerrung).

1. Positionieren Sie den Projektor so rechtwinklig zur Leinwand wie möglich.
2. Verwenden Sie die **Keystone** Taste im **ANGLEICHUNG** des OSDs um das Problem richtig zu lösen.

Problem: Das Bild ist vertauscht.

Verwenden Sie die Keystone Taste im **ANGLEICHUNG** des OSDs um das Problem richtig zu lösen.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen.

1. Setzen Sie die Einstellungen der **VGA Einstellung** im **BILD** des OSDs auf Standardeinstellungen.
2. Um sicherzustellen, dass das Problem nicht durch die Videokarte eines verbundenen PCs verursacht wird, verbinden Sie einen anderen Computer.

Problem: Das Bild erscheint flach und ohne Kontrast.

Passen Sie die **Kontrast** Einstellung im **BILD** des OSDs.

Problem: Die Farbe des projizierten Bildes stimmt nicht mit der Bildquelle überein.

1. Passen Sie die **Gamma** Einstellung im **BILD** des OSDs.
2. Passen Sie die **Farbtemperatur** Einstellung im **BILD** des OSDs.

Probleme der Lampe

Problem: Vom Projektor geht kein Licht aus.

1. Prüfen Sie, dass das Stromkabel sicher verbunden ist.
2. Gewährleisten Sie, dass die Stromquelle funktioniert in dem Sie sie mit einem anderen elektrischen Gerät testen.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu und prüfen Sie, dass die POWER LED an ist.
4. Wenn Sie die Lampe kürzlich ersetzt haben, versuchen Sie die Lampeneinstellungen zurückzusetzen.
5. Ersetzen Sie die Lampe.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein und lassen Sie den Projektor warten.

Problem: Die Lampe geht aus.

1. Stromstöße können das Ausschalten der Lampe verursachen. Stecken Sie das Stromkabel um. Wenn die POWER LED an ist, drücken Sie den An/-Aus Schalter.
2. Ersetzen Sie die Lampe.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein und lassen Sie den Projektor warten.

Probleme der Fernsteuerung

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernsteuerung.

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernsteuerungssensor des Projektors.
2. Stellen Sie sicher, dass der Weg zwischen Fernsteuerung und Sensor nicht versperrt ist.
3. Schalten Sie jedes glimmende Licht im Raum aus.
4. Prüfen Sie die Batteriepolartität.
5. Ersetzen Sie die Batterie.
6. Schalten Sie andere infrarotbetriebene Geräte in der Umgebung aus.
7. Lassen Sie die Fernbedienung warten.

Prüfen und Warten des Projektors

Wenn Sie ein Problem nicht lösen können, sollte der Projektor gewartet werden. Verpacken Sie den Projektor in die Originalverpackung. Beschreiben Sie das Problem und die Schritte die sie zur Beseitigung des Problems durchgeführt haben und legen Sie beides in den Karton hinein: Diese Angaben können bei der Überprüfung hilfreich sein. Bringen Sie den Projektor zur Wartung dorthin zurück, wo Sie ihn gekauft haben.

Spezifikationen

Produkt Spezifikationen

Modellname		LX-MU700
Displaysystem		1-CHIP DLP™
Anzeigegerät	Typ	DMD
	Größe / Bildseitenverhältnis	0,67"x1 / 16:10
	Systemlaufwerk	DLP™ x 1 chip
	Pixelzahl / Gesamtpixelzahl	2 304 000 (1920 x 1200) x 1 / 2 304 000
Projektions- linse (*1)	Zoomfaktor / Brennweite / F Wert	1,3x / f = 26 bis 34mm / F = 1,64 bis 1,86
	Zoom / Fokussiersystem	Elektrisch / Elektrisch
	Objektivverschiebung	V:0% bis +50% , H: ±10% Elektrisch
Lichtquelle		Quecksilber-Höchstdrucklampe 350W x 2
Bildgröße (Projektionsentfernung) (*1)		50" bis 300" (1,83m bis 14,9m / 6' bis 49')
Anzahl der Farben		1.07 Milliarden Farben
Helligkeit (*1) (*2) (*3)		7500 Lumen (in Präsentationsmodus)
Kontrastverhältnis (*1) (*2) (*3)		2100:1 (Fully white: fully black, Dynamic Black an, in Präsentationsmodus)
Anzeigefrequenz des Displays		H: 15 bis 108 kHz , V: 48-120 Hz
Maximale Auflösung		1920 x 1200 Pixel
Bildsignal	Digital-PC	WUXGA (RB) / WSXGA+ / UXGA / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA
	Analog-PC	WUXGA (RB) / WSXGA+ / UXGA / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA
	Digital Video	1080p / 1080i / 720p / 576p / 480p
	Component Video	1080p / 1080i / 720p / 576p / 480p / 576i / 480i
	HDBaseT	Dasselbe wie Digital-PC und Digital Video
Terminals	HDMI	Digital PC / Digital Video
	DVI-D	Digital PC / Digital Video
	DisplayPort	Digital PC / Digital Video
	RJ45	HDBaseT / Netzwerk
	5BNC	Analog PC / Komponente Video
	Dsub15	Analog PC
	Dsub15 (Ausgang)	Analog PC
	Dsub9	RS-232 (serielle Kommunikation)
	USB type B	Verbindung mit einem PC zur Wartung
	Miniklinke	Verbindung mit Kabelfernbedienung
	Miniklinke	12 V Ausgang (Auslöser für Leinwandbetrieb)
	3D Sync Out	3D IR Synchronisationsausgang
Lautstärke		36dB/41dB (Dual-Lampe Eco/Dual-Lampe Normal)
Betriebstemperatur		5°C (41°F) bis 40°C (104°F)
Stromversorgung		AC 100-240V, 50/60Hz
Maximaler Stromverbrauch		850W
Stromverbrauch im Standby Modus		ECO Standby: <0.5W (Kein RJ-45, No RS-232) Netzwerk Standby: <6W mit RJ-45

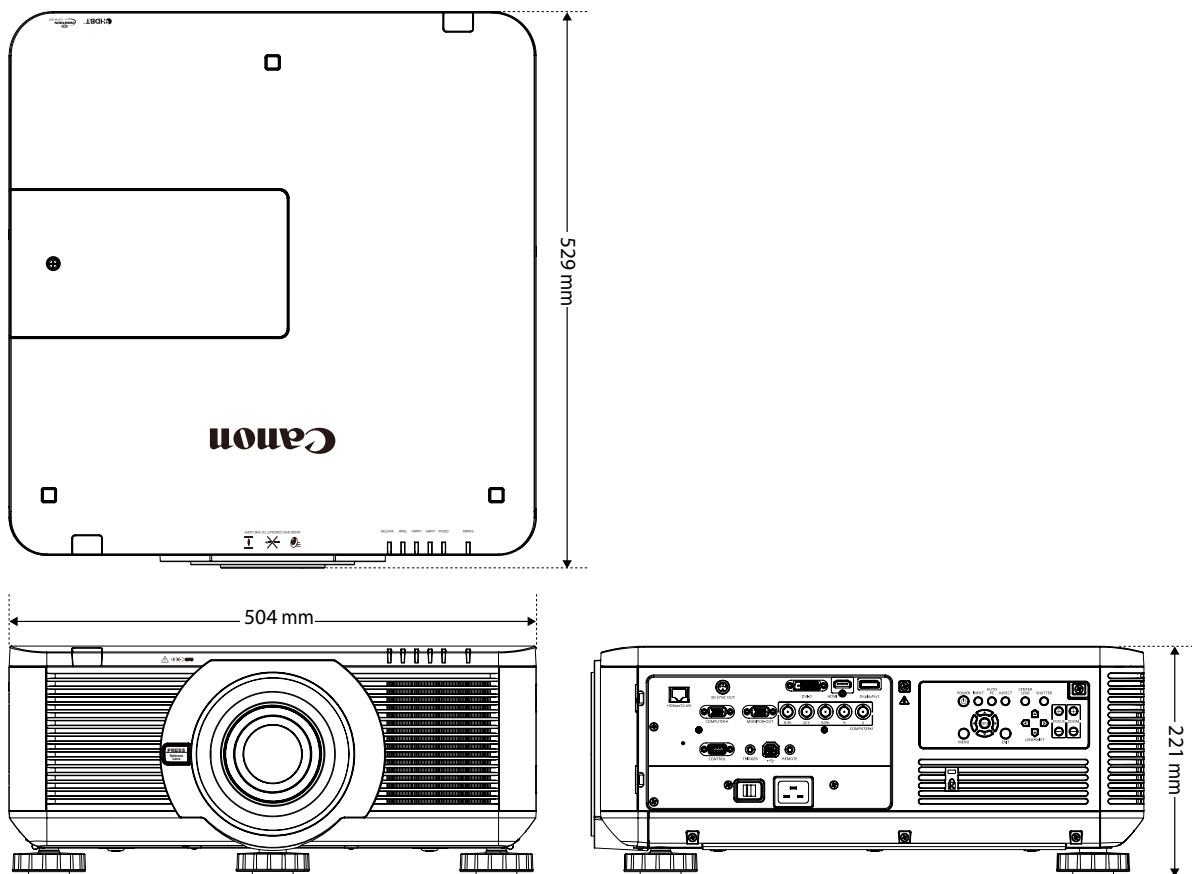
Abmessungen (W x D x H)	504 x 529 x 221 mm (19,8 x 20,8 x 8,7 in), einschließlich Überstand
Gewicht (ausschließlich Objektiv)	20,5 kg (45,2 lbs)
Zubehör	Fernsteuerung, Fernbedienung Trockenbatterien, Stromkabel, Computerkabel, Staubkappe, Benutzerhandbuch CD, Farbrad, Anti-Diebstahl Schrauben für Linsen, Wichtige Informationen, Garantiekarte

(*1) Bei Benutzung eines Standard Zoom Objektivs

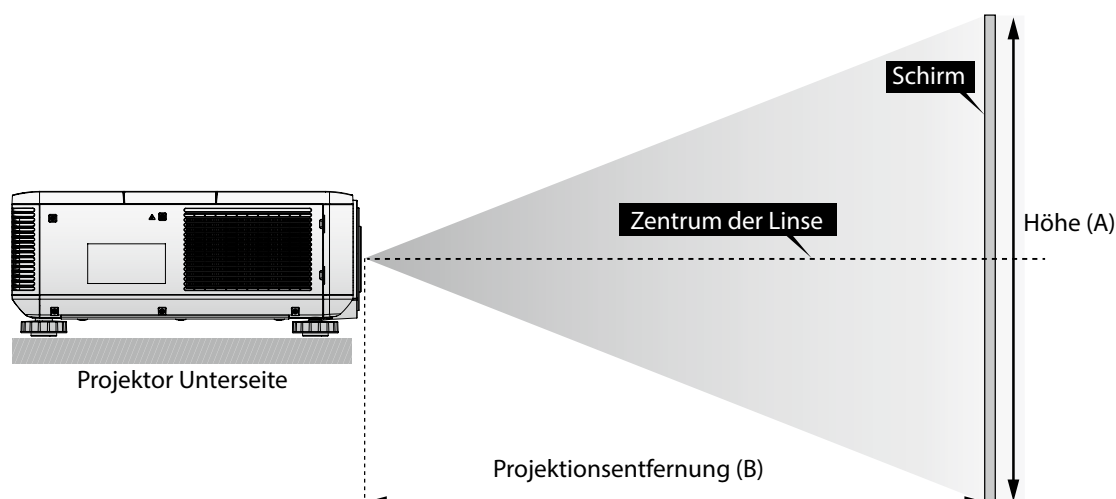
(*2) Lampen Modus: Dual, Lampen Strom: Normal

(*3) In Übereinstimmung mit ISO21118-2012

Projektor Abmessungen



Projektionsabmessungen



Leinwandgröße						LX-IL01UW				LX-IL02WZ			
						Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv				Weitwinkelzoomobjektiv			
Diagonal		Breite		Höhe (A)		Entfernung (B)							
						Weit		Tele		Weit		Tele	
(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)
40	1,02	34	0,86	21	0,54	24,5	0,62	31,1	0,79	41,4	1,05	59,9	1,52
50	1,27	42	1,08	26	0,67	31,1	0,79	39,2	1	52,3	1,33	75,4	1,92
60	1,52	51	1,29	32	0,81	37,6	0,96	47,4	1,2	63,1	1,6	90,9	2,31
80	2,03	68	1,72	42	1,08	50,8	1,29	63,8	1,62	84,9	2,16	121,8	3,09
100	2,54	85	2,15	53	1,35	63,9	1,62	80,2	2,04	106,6	2,71	152,7	3,88
120	3,05	102	2,58	64	1,62	77,1	1,96	96,6	2,45	128,4	3,26	183,6	4,66
150	3,81	127	3,23	79	2,02	96,8	2,46	121,1	3,08	161	4,09	230	5,84
180	4,57	153	3,88	95	2,42	116,5	2,96	145,7	3,7	193,6	4,92	276,4	7,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	129,7	3,29	162,1	4,12	215,3	5,47	307,3	7,81
300	7,62	254	6,46	159	4,04	195,4	4,96	244	6,2	324	8,23	461,9	11,73
400	10,16	339	8,62	212	5,38	261,2	6,63	325,9	8,28	432,7	10,99	616,6	15,66
500	12,7	424	10,77	265	6,73	326,9	8,3	407,7	10,36	541,5	13,75	771,2	19,59

Leinwandgröße						LX-IL03ST				LX-IL04MZ			
						Standard-Zoomobjektiv				Middle-Zoomobjektiv			
Diagonal		Breite		Höhe (A)		Entfernung (B)							
						Weit		Tele		Weit		Tele	
(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)
40	1,02	34	0,86	21	0,54	57,2	1,45	75,8	1,93	73,6	1,87	124,1	3,15
50	1,27	42	1,08	26	0,67	72,1	1,83	95,5	2,42	92,9	2,36	155,9	3,96
60	1,52	51	1,29	32	0,81	87,1	2,21	115,1	2,92	112,1	2,85	187,8	4,77
80	2,03	68	1,72	42	1,08	117	2,97	154,3	3,92	150,5	3,82	251,4	6,39
100	2,54	85	2,15	53	1,35	147	3,73	193,5	4,92	188,9	4,8	315	8
120	3,05	102	2,58	64	1,62	176,9	4,49	232,8	5,91	227,6	5,78	378,6	9,62
150	3,81	127	3,23	79	2,02	221,8	5,63	291,6	7,41	285	7,24	474,1	12,04
180	4,57	153	3,88	95	2,42	266,7	6,77	350,5	8,9	342,6	8,7	569,5	14,47
200	5,08	170	4,31	106	2,69	296,6	7,53	389,7	9,9	381	9,68	633,1	16,08
300	7,62	254	6,46	159	4,04	446,3	11,34	585,9	14,9	573,2	14,56	951,2	24,16
400	10,16	339	8,62	212	5,38	595,9	15,14	782,3	19,87	765,3	19,44	1269,7	32,25
500	12,7	424	10,77	265	6,73	745,6	18,94	978,3	24,85	957,4	24,32	1587,8	40,33

**Die Tabelle zeigt, dass die Projektionsentfernung und optische Leistung nur von 50 bis 300 Zoll gewährleistet ist.

Leinwandgröße						LX-IL05LZ				LX-IL06UL			
						Lange Zoomobjektiv				Ultra-Zoomobjektiv			
Diagonal		Breite		Höhe (A)		Entfernung (B)							
						Weit		Tele		Weit		Tele	
(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)
40	1,02	34	0,86	21	0,54	118,7	3,01	181	4,6	173,9	4,42	277,7	7,05
50	1,27	42	1,08	26	0,67	149,7	3,8	227,6	5,78	220,2	5,59	350	8,89
60	1,52	51	1,29	32	0,81	180,7	4,59	274,1	6,96	266,6	6,77	422,3	10,73
80	2,03	68	1,72	42	1,08	242,7	6,16	367,3	9,33	359,4	9,13	567	14,4
100	2,54	85	2,15	53	1,35	304,3	7,73	460,4	11,7	452,1	11,48	711,6	18,07
120	3,05	102	2,58	64	1,62	366,7	9,31	553,6	14,06	544,9	13,84	856,2	21,75
150	3,81	127	3,23	79	2,02	459,4	11,67	693,3	17,61	684	17,37	1073,1	27,26
180	4,57	153	3,88	95	2,42	552,4	14,03	833	21,16	823,1	20,91	1290,1	32,77
200	5,08	170	4,31	106	2,69	614,7	15,6	926,4	23,53	915,9	23,26	1434,7	36,44
300	7,62	254	6,46	159	4,04	924	23,47	1392,1	35,36	1379,6	35,04	2157,8	54,81
400	10,16	339	8,62	212	5,38	1233,9	31,34	1857,9	47,19	1843,3	46,82	2880,9	73,18
500	12,7	424	10,77	265	6,73	1543,7	39,21	2323,6	59,02	2307,1	58,6	3604	91,54

Leinwandgröße						LX-IL07WF	
						Short feste Linse	
Diagonal		Breite		Höhe (A)		Entfernung (B)	
						N/A	
(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)
40	1,02	34	0,86	21	0,54	25,1	0,64
50	1,27	42	1,08	26	0,67	31,8	0,81
60	1,52	51	1,29	32	0,81	38,5	0,98
80	2,03	68	1,72	42	1,08	52	1,32
100	2,54	85	2,15	53	1,35	65,5	1,66
120	3,05	102	2,58	64	1,62	78,9	2,01
150	3,81	127	3,23	79	2,02	99,1	2,52
180	4,57	153	3,88	95	2,42	119,3	3,03
200	5,08	170	4,31	106	2,69	132,8	3,37
300	7,62	254	6,46	159	4,04	200,1	5,08
400	10,16	339	8,62	212	5,38	267,4	6,79
500	12,7	424	10,77	265	6,73	334,8	8,5

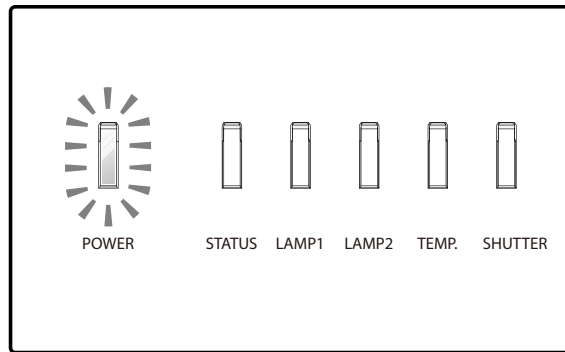
**Die Tabelle zeigt, dass die Projektionsentfernung und optische Leistung nur von 50 bis 300 Zoll gewährleistet ist.

Objektiv Serie

Teilenummer	Objektivname	F Nummer	Brennweite	Zoom Faktor	Leinwandgröße	Throwverhältnis	Linsenverschiebungsbereich	
						WUXGA	V	H
LX-IL01UW	Ultra-Weitwinkelzoomobjektiv	1,96-2,3	11,3-14,1mm	1,25:1	40"-500"	0,75-0,93:1	0~50%	+/-6,7%
LX-IL02WZ	Weitwinkelzoomobjektiv	1,85-2,5	18,7-26,5mm	1,41:1	40"-500"	1,25-1,79:1	0~50%	+/-10%
LX-IL03ST	Standard-Zoomobjektiv	1,7-1,9	26-34mm	1,3:1	40"-500"	1,73-2,27:1	0~50%	+/-10%
LX-IL04MZ	Middle-Zoomobjektiv	1,86-2,48	32,9-54,2mm	1,65:1	40"-500"	2,22-3,67:1	0~50%	+/-10%
LX-IL05LZ	Lange Zoomobjektiv	1,85-2,41	52,8-79,1mm	1,5:1	40"-500"	3,58-5,38:1	0~50%	+/-10%
LX-IL06UL	Ultra-lange zoomobjektiv	1,85-2,48	78,5-121,9mm	1,55:1	40"-500"	5,31-8,26:1	0~50%	+/-10%
LX-IL07WF	Short feste Linse	1,85	11,6mm	-	40"-500"	0,76:1	0%	0%

**Die Tabelle zeigt, dass die Projektionsentfernung und optische Leistung nur von 50 bis 300 Zoll gewährleistet ist.

LED Indikator Status



Power LED Indikator

LED Display		Projektor Status	Handlungsempfehlungen
Aus		Gerät ausgeschaltet	
Blinken	Grün	Vorbereitung den Projektor einzuschalten	Warten bis der Projektor anzeigt.
	Orange	Kühlung des Projektors	Warten bis zur Beendigung der Kühlung (-120 Sekunden).
Ein	Rot	Standby Modus	
	Grün	Projektor ist eingeschaltet	

Status LED Indikator

LED Display		Projektor Status	Handlungsempfehlungen
Aus		Kein Problem	
Blinken	Rot (Zyklen von 1)	Problem mit Abdeckung	
	Rot (Zyklen von 4)	Problem mit Ventilator	
Ein	Rot	Systemfehler	

Lampe 1/Lampe 2 LED Anzeige

LED Display		Projektor Status	Handlungsempfehlungen
Aus		Lampe ausgeschaltet	
Blinken	Green	Vorbereitung die Lampe einzuschalten	
	Rot (Zyklen von 6)	Beleuchtung der Lampe fehlgeschlagen	
An	Rot	Ende der Lampenlebenszeit	
	Grün	Lampe leuchtet	

Temperatur LED Anzeige

LED Display		Projektor Status	Handlungsempfehlungen
Aus		Kein Problem	
Blinken	Rot	Temperaturproblem	

Verschluss LED Anzeige

LED Display		Projektor Status	Handlungsempfehlungen
Aus		Verschluss ist offen	
Blinken	Grün	Verschluss ist geschlossen	

Unterstütztes Signaleingang Timing

Computer

Signal Typ	Auflösung	Freq. H (KHz)	Freq. V (Hz)	Clock (MHz)	BNC - RGBHV	BNC - YUV	HD15 - RGBHV	HD15 - YUV	DVI-D (EIA Timing)	HDMI RGB (EIA Timing)	HDMI YUV (EIA Timing)	DisplayPort	HDBaseT	3D FS Support
PC	640*480-60	31,47	59,93	25,175	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	640*480-75	37,5	75	31,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	640*480-85	43,27	85,01	36	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	800*600-60	37,88	60,32	40	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	800*600-75	46,88	75	49,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	800*600-85	53,67	85,06	56,25	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	848*480-60	31,02	60	33,75	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1024*768-60	48,36	60	65	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1024*768-75	60,02	75,03	78,75	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	1024*768-85	68,88	85,03	94,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	1280*720-60	44,69	59,91	74,37	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1280*768-60	47,8	59,87	79,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1280*800-60	49,702	59,81	83,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1280*960-60	60	60	108	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1280*1024-60	63,98	60,02	108	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1280*1024-75	79,98	75,02	135	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	1280*1024-85	91,15	85,02	157,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	-
	1366*768-60	47,71	59,79	85,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1440*900-60	55,935	59,887	106,5	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1400X1050-60	65,517	59,98	121,75	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1600*1200-60	75	60	162	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
SDTV	1680*1050-59,94	65,179	59,94	146	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1920*1200RB-60	74,04	59,95	154	V	-	V	-	V	V	-	V	V	V
	1440x480i	15,73	60	27	-	-	-	-	-	V	V	-	V (HDMI)	
	1440x576i	15,62	50	27	-	-	-	-	-	V	V	-	V (HDMI)	-
EDTV	480i	15,734	59,94	13,5	-	V	-	V	-	-	-	-	-	-
	576i	15,625	50	13,5	-	V	-	V	-	-	-	-	-	-
	480p	31,47	59,94	27	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	576p	31,25	50	27	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	1080i	28,13	50	74,25	-	V	-	V	V	V	V	V	V	-
	1080i	33,75	60	74,25	-	V	-	V	V	V	V	V	V	
	720p	37,5	50	74,25	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
	720p	45	60	74,25	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	27	24	74,25	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	1080p	28,13	25	74,25	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	1080p	33,72	29,97	74,175	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	1080p	33,75	30	74,25	V	V	V	V	V	V	V	V	V	-
	1080p	56,25	50	148,5	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	67,5	60	148,5	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

3D Signal Eingangsmodus

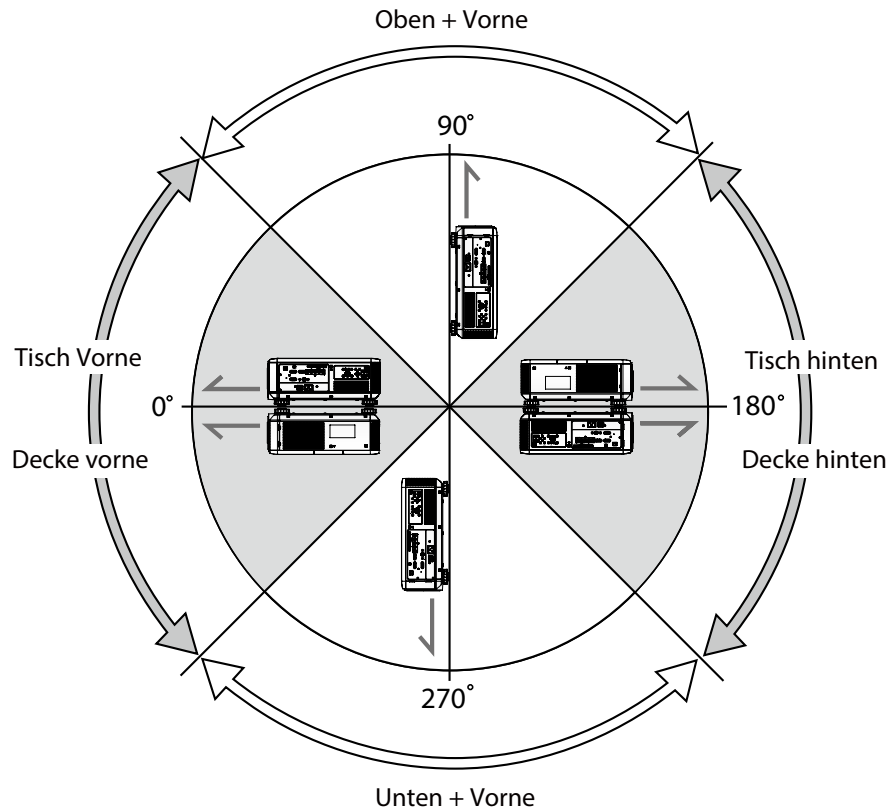
Timing Format	H Freq.	V Freq.	Pixel	H	H	H	H	H	V	V	V	V	V	Hinwei
	(KHz)	(Hz)	Clock (MHz)	Gesamt Pixel	Display Pixel	Front Porch	Sync	Back Porch	Total Lines	Display Lines	Front Porch	Sync	Back Porch	Auto
720p_50	37,5	50	74,25	1980	1280	440	40	220	750	720	5	5	20	OK
720p_60	45	60	74,25	1650	1280	110	40	220	750	720	5	5	20	OK
1080i_50	28,125	25	74,25	2640	1920	528	44	148	562	540	2	5	15	OK
1080i_60	33,75	30	74,25	2200	1920	88	44	148	562	540	2	5	15	OK
1080p_24	27	24	74,25	2750	1920	638	44	148	1125	1080	4	5	36	OK
1080p_50	56,25	50	148,5	2640	1920	528	44	148	1125	1080	4	5	36	OK
1080p_60	67,5	60	148,5	2200	1920	88	44	148	1125	1080	4	5	36	OK

*Die folgenden Timing Formate erfordern dass 3D Formate Info-Frame Pakete (basierend auf HDMI 1.4a Standard) nur von HDMI oder HDBaseT Quellen übertragen.

Timing Format	3D Format Support		
	FP	SBS	TAB
720p_50	V	V	V
720p_60	V	V	V
1080i_50		V	
1080i_60		V	
1080p_24	V	V	V
1080p_50		V	V
1080p_60		V	V

Hinweise für Projektionsmodus

1. Vergleichen Sie folgende Abbildung, wählen Sie einen **Projektions-Modus** im **ANGLEICHUNG**. Verfügbar sind **Tisch vorne**, **Tisch hinten**, **Decke vorne**, **Decke hinten**, **Hoch+Vorne** und **Runter+Vorne**.
2. Wenn der Projektor in einem Neigungswinkel über ± 15 Grad montiert ist, müssen Sie **An** in der **Große Höhen** im **LAMPEN** auswählen. Diese Funktion setzt die Ventilatorgeschwindigkeit auf die Umgebung der höheren Höhenlage.
3. Der Neigungswinkel des Projektors sollte ± 15 Grad überschreiten. Ein höherer Neigungswinkel kann die Lebenserwartung der Lampe beeinträchtigen. Wenn der Projektor in einem Neigungswinkel montiert ist, wird empfohlen die Lampe zu ersetzen sobald sie 50% der Lebenserwartung erreicht hat.



Anhang

Canon LX-MU700 Protokollanweisung

Die Befehle sind verfügbar wenn **Standby-Modus Standard** ist.

Schnittstelle und Anforderungen (Ver 0.3)

Serielle (RS-232) Schnittstelle

Die RS-232 Befehle verwenden nur ASCII Zeichen die durch übliche Terminal-Emulatoren wie Windows HyperTerminal mit den folgenden Einstellungen eingegeben werden kann:

Bits pro Sekunde: 115200 (Standard) / 57600 / 38400 / 19200 / 14400 / 9600 / 4800 / 2400
(auswählbar im OSD)
Datenbits: 8
Parität: Keine
Stopbits: 1
Flowcontrol: Keine

Beachten Sie, dass jede Zeicheneingabe in der Konsole durch MCU widerhallt und dass es nicht nötig ist das lokale Echo mit den Konsoleneinstellungen auf „EIN“ zu setzen.

TCP/IP Schnittstelle

The Steuerbefehle sind durch das Telnet protokoll verfügbar. Vergleichen Sie Seite 59 für Einstellungen.

Serielle und TCP/IP Schnittstelle über HDBaseT

Serielle Bits pro Sekunde Einstellungen sind auf 9600 über HDBaseT festgelegt. Die anderen Einstellungen sind die gleichen wie oben.

Systembetrieb-Befehle

Die Betriebsbefehle teilen dem Projektor mit was er zu tun hat. Alle Befehle fangen mit zwei Buchstaben an: „op“ für Betriebsbefehle und einem Leerzeichen [SP] folgt ein Steuerbefehl. Danach ist schließlich der Wert der gelesen, gesetzt, erhöht oder vermindert werden will. Alle Befehle müssen mit einem Zeilenumbruch (ASCII hex 0D), unten gezeigt als [CR], enden. Die Syntax der Betriebsbefehle ist folgendermaßen:

op[SP]<operation command>[SP]<Setting Value>[CR]

Für alle außer Ausführungsfunktionen ist die Antwort des Projektors der Befehl und Wert („= <value>“) wo der Wert (<value>) der aktuelle Wert oder „NA“ ist, wenn der Wert nicht verfügbar ist. Um Funktionen auszuführen ist die Antwort derselbe Befehl. Alle Antworten sind in Großbuchstaben. Vergleichen Sie hierzu bitte die folgende Tabelle der Befehlslisten und Beispiele:

Betriebssystembefehle

Vorgang	Befehl	Werte
Set	= <value>	Die Einheit nimmt den Wert ein
Get	?	Fragt wie hoch der wert ist.
Increment	+	Fügt 1 zum aktuellen Wert hinzu.
Decrement	-	Zieht 1 vom aktuellen Wert ab.
Execute	(Keiner)	Führt eine Aktion, wie Reset, durch.

Motorbetrieb-Befehle

Für Motorsteuerungen wie Objektivverschiebung, Fokus und Zoom sind die Parameter „+“ und „-“ wie folgt definiert.

Befehlsbegriff	Befehl	Systemwirkung
focus	+ -	+ => Fokus Nah - => Fokus Fern

Befehlsbegriff	Befehl	Systemwirkung
zoomio	+ -	+ => Zoom raus - => Zoom rein
Vert.offset	+ -	+ => Hoch - => Runter
horiz.offset	+ -	+ => Rechts - => Links
lens.center	(ausführen)	Verschieben auf Mittelstellung
shutter	+ -	+ => Schließen - => Öffnen

Erhalte Anweisungsbefehl Beispiel:

Eingabe: op bright ? [CR]

System Antwort: OP BRIGHT = 100

Erhöhe & Verringere Anweisungsbefehl Beispiel:

Eingabe: op bright + [CR]

System Antwort: OP BRIGHT = 101

Eingabe: op bright - [CR]

System Antwort: OP BRIGHT = 126

Setze Anweisungsbefehl Beispiel:

Eingabe: op bright = 127 [CR]

System Antwort: OP BRIGHT = 127

Execute command example:

Eingabe: op auto.img [CR]

System Antwort: OP AUTO.IMG

Die Liste der Befehlsbegriffe für DP9675QDPxA sind in unterer Tabelle gezeigt.

1. ANZEIGE

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
1-1	input.sel	= ?	0 = HDMI 1 = DVI-D 2 = Computer-1 3 = Computer-2/BNC 4 = DP 5 = HDBaseT	Hinweis1; Hinweis3
1-2	pattern	= ?	0 = Color Bar 1 = Cross Hatch 2 = Burst 3 = Rot (TI) 4 = Grün (TI) 5 = Blau (TI) 6 = WEISS (TI) 7 = SCHWARZ (TI) 8 = HRamp (TI) 9 = Rot (unkorrigiert) 10 = Grün (unkorrigiert) 11 = Blau (unkorrigiert) 12 = Weiss (unkorrigiert) 13 = Schwarz (unkorrigiert) 14 = AUS	Hinweis1
1-3	color.space	= ?	0 = Auto 1 = YCbCr (Rec. 601) 2 = YPbPr (Rec. 709) 3 = RGB-PC (0 - 255) 4 = RGB-Video (16 - 235)	Hinweis2
1-4	input.lock	= ?	0 = Auto 1 = 48 Hz 2 = 50 Hz 3 = 60 Hz	Hinweis2
1-5	no.signal	= ?	0 = Logo 1 = Blau 2 = Schwarz 3 = Weiss	Hinweis1
1-6	auto.img (Auto Sync)	(ausführen)		Hinweis2
1-7	blue.only	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1

2. BILD

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
2-1	pic.mode	= ?	0 = Präsentation 1 = Standard 2 = Video	
2-2	contrast	= ? + -	0 - 200	Hinweis2
2-4	bright	= ? + -	0 - 200	Hinweis2
2-5	saturat	= ? + -	0 - 200	Hinweis2; Hinweis4

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
2-6	tint	= ? + -	0 - 200	Hinweis2; Hinweis4
2-7	gamma	= ?	0 = Film 1 = Grafik 2 = Video 3 = Linear 4 = PC	Hinweis2
2-8-1	color.temp	= ?	0 = Nativ 1 = 5400K 2 = 6500K 3 = 9300K	Hinweis2; Hinweis8
2-8-2-1	red.offset	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-8-2-2	green.offset	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-8-2-3	blue.offset	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-8-2-4	red.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-8-2-5	green.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-8-2-6	blue.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-9	sharp	= ? + -	0 - 31	Hinweis2
2-10	nr	= ? + -	0 –15 (Rauschminderung)	Hinweis2
2-11	aspect	= ?	0 = 5:4 1 = 4:3 2 = 16:10 3 = 16:9 4 = 1,88 5 = 2,35 6 = Letterbox 7 = Auto 8 = wahre Größe	Hinweis1; Hinweis5
2-12	zoom (Overscan)	= ?	0 = AUS 1 = Beschneiden 2 = Zoom	Hinweis2
2-13-1	h.total	= ? + -	0-200	Hinweis2; Hinweis7
2-13-2	h.pos	= ? + -	0-200	Hinweis2; Hinweis7
2-13-3	h.phase	= ? + -	0-31	Hinweis2; Hinweis7
2-13-4	v.pos	= ? + -	0-200	Hinweis2; Hinweis7
2-14-1	hsg.r.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-2	hsg.g.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-3	Hsg.b.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-4	hsg.c.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-5	hsg.m.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-6	Hsg.y.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-7	hsg.r.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-8	hsg.g.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-9	Hsg.b.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-10	hsg.c.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
2-14-11	hsg.m.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-12	Hsg.y.sat	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-13	hsg.r.hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-14	hsg.g.hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-15	Hsg.b. hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-16	hsg.c. hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-17	hsg.m. hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-18	Hsg.y. hue	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-19	hsg.wr.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-20	hsg.wg.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2
2-14-21	Hsg.wb.gain	= ? + -	0-200	Hinweis2

3. LAMPEN

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
3-1	lamps	= ?	0 = Dual 1 = Lampe1 2 = Lampe2 3 = Einzel	Hinweis1; Hinweis8
3-2	lamp.mode (Drive)	= ?	0 = Standard 1 = Eco 2 = Benutzerdef. Leistungsstufe	Hinweis1
3-3	lamp.pwr	= ?	0 - 31 (75% ~ 100,0%)	Hinweis1
3-4	altitude (High Altitude)	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1
3-5	lamp1.stat	?	0 = AUS 1 = EIN 2 = Ignition Retry 3 = Waiting Switch Lamp 4 = Lamp Error	Hinweis1
3-6	lamp2.stat	?	0 = Off 1 = On 2 = Ignition Retry 3 = Waiting Switch Lamp 4 = Lamp Error	Hinweis1

4. ANGLEICHUNG

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
4-1	proj.mode	= ?	0 = Tisch Vorne 1 = Tisch Hinten 2 = Decke vorne 3 = Decke hinten 4 = Hoch + Front 5 = Down + Front	Hinweis1
4-3-1	zoomio	+ -	+ => Zoom raus - => Zoom rein	Motor Befehl; Hinweis1
4-3-2	focus	+ -	+ => Fokus Nah - => Fokus Fern	Motor Befehl; Hinweis1

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
4-3-3	vert.offset	+ -	+ => Hoch - => Runter	Motor Befehl; Hinweis1
4-3-4	horiz.offset	+ -	+ => Rechts - => Links	Motor Befehl; Hinweis1
4-4-1	lens.load	=	1..10 setze Linsengedächtnis (Laden)	Hinweis1
4-4-2	lens.save	=	1..10 setze Linsengedächtnis (Speichern)	Hinweis1
4-5	lens.center	(ausführen)	Verschiebung Mittelposition	Hinweis1
4-6	v.keystone	= ? + -	-80 ~ 80	Hinweis1;

5. STEUERUNG

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
5-1	eco.net.pow	= ?	0 = Standard 1 = ECO 2 = Netzwerk	
5-2	auto.powoff	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1
5-3	auto.powon	= ?	0 = AUS 1 = EIN	
5-4-1	net.ipaddr	= ?	<string>	
5-4-2	net.subnet	= ?	<string>	
5-4-3	net.gateway	= ?	<string>	
5-4-4	net.dhcp	= ?	0 = AUS 1 = EIN	
5-6-1	rs232.speed	= ?	0 = 115200 bps 1 = 57600 bps 2 = 38400 bps 3 = 19200 bps 4 = 14400 bps 5 = 9600 bps 6 = 4800 bps 7 = 2400 bps	
5-6-2	rs232.channel	= ?	0 = Lokal 1 = HDBaseT	
5-7	startup.logo	= ?	0 = AUS 1 = EIN	
5-8	trig.1	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1
5-9	auto.src (Auto Search)	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1
5-10	dblack	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis1
5-11-1	3d.format	= ?	0 = AUS 1 = Auto 2 = Seite an Seite 3 = Oben/Unten 4 = Frame Sequential	Hinweis2

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
5-11-2	3d.dlplink	= ?	0 = AUS 1 = EIN	Hinweis2
5-11-3	3d.swap	= ?	0 = Normal 1 = umge	Hinweis2
5-12	lang	= ?	0 = English 1 = Français 2 = Español 3 = Deutsch 4 = Português 5 = Nederlands 6 = Italiano 7 = русский 8 = 简体中文 9 = 繁體中文 10 = 한국어 11 = 日本語	
5-13	remote.set	= ?	Stellen/Erhalten der ID SET Nummer der IR Fernbedienung	

6. SERVICE

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
6-1	model	?	<string>	
6-2	ser.no	?	<string>	
6-3	sw.ver	?	<string>	Hinweis12
6-5	pixel.clock	?	<string>	In MHz; Hinweis2
6-6	signal	?	<string>	Hinweis2
6-7-1	h.refresh	?	<string>	Hinweis2
6-7-2	v.refresh	?	<string>	Hinweis2
6-8	lamp1.hours	?	<string>	
6-9	lamp2.hours	?	<string>	
6-10	proj.runtime	?	<string>	
6-11	fact.reset	(ausführen)		

A. Andere

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
A-1	power.on	(ausführen)		
A-2	power.off	(ausführen)		
A-3	status	?	0 = standby 1 = aufwärmen 2 = Imaging 3 = kühlen 4 = Zurücksetzen	
A-4	errcode	?	Verweist auf Anhang A	
A-5	psoc.ver	?	Ger Firmwareversion von PSOC	
A-6	adc.rd	?	Erhalte ADC Kalibrationsdaten	
A-7	f336.ver	?	Ger Firmwareversion von F336	
A-8	blst.ver	?	Ger HW & FW Version von Ballast	
A-9	dlpsoc	(execute)	Download PSOC neuesten SW	

Begriff	Befehlsbegriff	Befehle	Werte	Hinweise
A-10	color.native	=?	0: Farbeinstellung für normale Bildqualität (Standard) 1: Farbeinstellung nativen für die optische Datenmessung	
A-11	edid.rd.vga	?	Lesen VGA EDID	
A-12	edid.rd.hdmi	?	Lesen HDMI EDID	
A-13	edid.rd.dvi	?	Lesen DVI EDID	
A-14	edid.rd.dp	?	Lesen DVI EDID	
A-15	lamp1.reset	(execute)	Zurücksetzen die lampen 1 stunde	
A-16	lamp2.reset	(execute)	Zurücksetzen die Lampen 2 Stunden	

B. "ky" Befehle

Die Syntax des "ky" Befehls ist folgendermaßen:

ky[SP]<Operation>[CR]

Die "ky" Befehle sind unbenutzbar wenn Netzwerkeinstellungen auf Standby sind.

Begriff	Befehlsbegriff	Handlungen
B-1	power.on	Strom ist sofort an.
B-2	power.off	Strom ist sofort aus.
B-3	menu	Reagiert genau so wie die Menütaste der IR Fernbedienung
B-4	exit	Reagiert genau so wie die Exittaste der IR Fernbedienung
B-5	enter	Reagiert genau so wie die Entertaste der IR Fernbedienung
B-6	up	Reagiert genau so wie die Hochtaste der IR Fernbedienung
B-7	down	Reagiert genau so wie die Runtertaste der IR Fernbedienung
B-8	left	Reagiert genau so wie die Linkstaste der IR Fernbedienung
B-9	right	Reagiert genau so wie die Rechtstaste der IR Fernbedienung
B-10	nop	Kein Betrieb (nur um zu sehen ob der Projektor noch funktioniert)

Bemerkung: Ein Eingangsbefehl kommt mit „NA“ zurück wenn der Eingansbefehl unter bestimmten Bedingungen „Nicht anwendbar“ ist.

Hinweis 1: Nicht im Standbymodus anwendbar.

Hinweis 2: Nicht im Standbymodus oder ohne gesperrtes Eingangssignal anwendbar.

Hinweis 3: Nicht anwendbar wenn Blank An ist.

Hinweis 4: Nur gültig wenn die Quelle YUV ist.

Hinweis 5: Wahre Größe Seitenverhältnis ist nicht anwendbar wenn Zoom aus „Zoom“ gesetzt ist.

Hinweis 6: "Zoom" Befehl ist nicht anwendbar wenn das Seitenverhältnis auf wahre Größe gesetzt ist.

Hinweis 7: Nur anwendbar wenn die Quelle Computer-1 oder Computer-2/BNC ist.

Hinweis 8: Nicht anwendbar wenn die Lampe kühlt.

Hinweis 9: Nicht anwendbar wenn eco.net.pow an ist.

**CANON INC.**

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo
146-8501, Japan

U.S.A.

CANON U.S.A. INC.

One Canon Park, Melville, New York 11747,
U.S.A.

For all inquiries concerning this product, call toll
free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANADA

CANON CANADA INC. HEADQUARTERS

6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada

**CANON CANADA INC. MONTREAL
BRANCH**

5990, Côte-de-Liesse, Montréal Québec H4T
1V7, Canada

CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE

2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada

For all inquiries concerning this product, call
toll free in Canada 1-800-OK-CANON

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands

CANON FRANCE S.A.S

17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France

CANON UK LTD.

Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF, United
Kingdom

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld,
Germany

CANON ITALIA S.p.A.

Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy

CANON Schweiz AG

Geschäftsbereich Wiederverkauf,
Industriestrasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland

CANON GMBH

Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria

CANON España, S.A.

Av. De Europa, 6 Alcobendas 28108 Madrid,
Spain

CANON PORTUGAL S.A.

Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal

CANON Belgium N.V. / S.A.

Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen),
Belgium

CANON Netherland NV

Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp, The
Netherlands

CANON LUXEMBOURG S.A.

Rue des Joncs 21, L-1818 Howald,
Luxembourg

CANON DANMARK A / S

Knud Hoejgaards Vej 1 DK-2860 Soeborg,
Danmark

CANON OY

Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki,
Finland

CANON SVENSKA AB

Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna,
Sweden

CANON NORGE as

Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia,
1201 Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA

CANON LATIN AMERICA, INC.

703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA

CANON (China) Co., Ltd.

15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street,
Dongcheng District, Beijing 100005, China

CANON HONGKONG CO., LTD.

19 / F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis
Drive, Hung Hom, Kowloon, Hong Kong

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632

CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.

607, Teheran-ro, Gangnam-gu,
Seoul, Rep. of KOREA

OCEANIA

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.

Building A, The Park Estate, 5 Talavera Road,
Macquarie Park, NSW 2113, Australia

CANON NEW ZEALAND LTD.

Akoranga Business Park, Akoranga Drive,
Northcote, Auckland, New Zealand