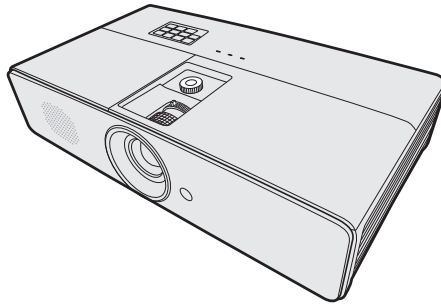




MULTİMEDYA PROJEKTÖR
LX-MW500/LX-MU500
Kullanma Kılavuzu



İçindekiler

İçindekiler	2
Güvenlik talimatları	3
Paket içeriği	13
Projektörün dış görünümü	14
Kumandalar ve işlevleri	15
Projektörünüzün yerleştirilmesi	19
Konum seçimi	19
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi	20
Projeksiyon lensinin dikey kaydırılması	23
Bağlantı	24
Bilgisayar ya da monitöre bağlanması	24
Video kaynağı cihazına bağlanması	25
Çalıştırma	31
Projektörün açılması	31
Menülerin Kullanımı	32
Şifre fonksiyonunun kullanımı	33
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	35
Yansıtılan görüntünün ayarlanması	36
Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması	38
Görüntü oranının seçilmesi	38
Sunum esnasında kullanılabilecek kullanışlı özellikler	40
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması	43
Görüntünün gizlenmesi	44
Kumanda düğmelerini kilitleme	44
Görüntünün dondurulması	44
Sesin ayarlanması	45

Projektör menü göstergesini kişiselleştirme	45
Projektörün kapatılması	46
3D içerik izleme	47
Bilgisayar ile denetleme ve kontrol etme	49
Yapılandırma LAN Ayarları	49
Projektörün uzaktan bir web tarayıcısı vasıtasıyla kontrol edilmesi (e-Control®)	50
Projektörün PJLink™ uygulamasıyla kontrol edilmesi	52
Menünün çalışması	55
Bakım	62
Projektörün bakımı	62
Lamba bilgileri	64
Göstergeler	69
Sorun Giderme	70
Teknik Özellikler	71
Projektörün teknik özellikleri	71
Boyutlar	73
Zamanlama çizelgesi	74
Kontrol Komutları	79
Sistem Gereklilikleri	79

Güvenlik talimatları

Projektörü kurmadan ve kullanmadan önce bu kılavuzu sonuna kadar okuyun.

Bu projektörün birçok pratik özelliği vardır. Projektörü doğru şekilde kullanmanız bu özellikleri yönetmenizi ve ileriki yıllar boyunca iyi bir durumda kullanabilmenizi sağlar.

Hatalı kullanım yalnızca ürün ömrünü kısaltmakla kalmaz, arızalara, yangın tehlikesine veya diğer kazalara sebep olabilir.

Projektörünüz doğru çalışmıyor gibi görünüyorsa, bu kılavuzu tekrar okuyun, kablo bağlantılarını kontrol edin ve kullanma kılavuzunun "Hata giderme" bölümündeki çözümleri deneyin. Sorun devam ederse Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.

	DİKKAT ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİ AÇMAYIN	
DİKKAT: ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, KAPAĞI (VEYA ARKASINI) ÇIKARMAYIN. BAKIM İÇİN YETKİLİ BAKIM PERSONELİNE BAŞVURUN.		
	BU SEMBOL, BU BİRİMDE ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİ OLUŞTURABİLECEK TEHLİKELİ MİKTARDA VOLTAJ BULUNDUĞU ANLAMINA GELİR.	
	BU SEMBOL, BU BİRİMİN KULLANMA KILAVUZUNDA ÖNEMLİ KULLANIM VE BAKIM TALİMATLARI BULUNDUĞU ANLAMINA GELİR.	

DİKKAT Elektronik Bilgisayar/ Veri İşleme Cihazları Koruma Standardında (ANSI/NFPA 75) tanımlanmış bilgisayar odalarında kullanmak için uygun değildir.

Telif hakkı bildirimi

Ticari amaçla veya halka açık gösterimde bir görüntünün boyutunu büyütme veya küçültme, orijinal materyalin yasal olarak korunan telif haklarını ihlal edebilir.

Ağ Güvenliğini Sağlayın

Ağ güvenliğini sağlamak için önlemler alın. Yetkisiz erişim gibi ağ güvenliği vakaları nedeniyle oluşabilecek doğrudan veya dolaylı herhangi bir kayıptan Canon'un sorumlu tutulamayacağını unutmayın.

Güvenlik Önlemleri Örnekleri

- Bir intranet ortamı kullanın.
- Özel bir IP adresi atayın.
- Arkada bir güvenlik duvarı kullanın.
- Şifreleri düzenli olarak değiştirin.

Ticari Markalar Hakkında

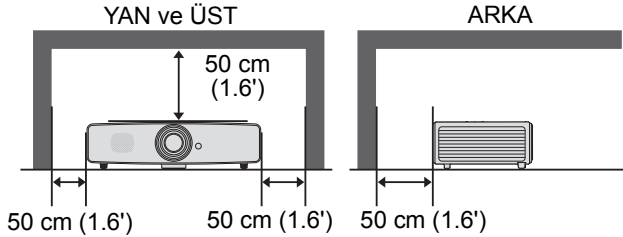
- Ethernet Xerox Corporation'ın ticari markasıdır.
- Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Aero Birleşik Devletler ve / veya diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın tescilli ticari markalar veya ticari markalarıdır.
- Mac, Mac OS ve Macintosh Birleşik Devletler ve / veya diğer ülkelerde kayıtlı Apple Inc.'in ticari markalarıdır.
- HDMI, DHMI logosu ve High-Definition Multimedia Interface HDMI Licensing, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır
- PLink Japonya, Birleşik Devletler ve / veya diğer ülkelerde veya bölgelerde tescilli ticari markadır veya ticari marka başvurusu yapılmıştır.
- Crestron®, Crestron RoomView® ve Crestron Connected™, Crestron Electronics, Inc'in tescilli ticari markasıdır.
- MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, ABD ve diğer ülkelerde MHL, LLC'nin ticari markası ve tescilli ticari markasıdır.



Güvenlik Önlemleri

UYARI:

- **BU APARAT TOPRAKLANMALIDIR.**
- **YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİNİ AZALTMAK İÇİN, CİHAZI YAĞMUR VEYA NEMDEN KORUYUN.**
- Bu projektörün projeksiyon lensleri yoğun ışık üretir. Direkt olarak lense bakmayın, bakmanız gözünüze zarar verebilir. Özellikle çocukların direkt ışığa maruz kalmadığından emin olun.
- Projektörü uygun bir pozisyonda kurun. Kurmazsanız yangın riski taşıyabilir.
- Projektörü kabininin üstünde, yanlarında ve arkasında uygun miktarda alan bırakmanız birimin hava sirkülasyonu ve soğutması için çok önemlidir. Burada gösterilen şema gerekli minimum alanı göstermektedir. Projektör bir kompartımına veya benzeri şekilde kapalı bir yere kurulacaksa, bu minimum mesafeler korunmalıdır.



- Projektörün üzerindeki havalandırma yuvalarını kapamayın. Oluşan ısı projektörün çalışma ömrünü kısaltabilir ve tehlikeli olabilir.
- Projektör uzun bir süre kullanılmayacaksa, fişini prizden çekin.
- Aynı görüntüyü uzun süre yansıtmayın.

Projektör panelinin özelliklerinden dolayı bir görüntünün kalıntıları DMD panelde kalmaya devam edebilir.



TAVANA MONTE EDERKEN DİKKAT EDİN

Projektörü tavadan sarkıtırken, projektörün hava girişlerini ve üstünü periyodik olarak elektrikli süpürgeyle temizleyin. Projektörü uzun süre temizlemezseniz, soğutma fanları tozla dolabilir ve arızaya veya tehlikeli durumlara sebep olabilir.

ARIZA VEYA TEHLİKELİ DURUMLARI ENGELLEMELİK İÇİN PROJEKTÖRÜ MUTFAK GİBİ YAĞLI, ISLAK VEYA DUMANLI ORTAMLARDA KULLANMAYIN. PROJEKTÖR YAĞ VEYA KİMYASAL MADDELERLE TEMAS EDERSE AŞINABİLİR.

■ BU KILAVUZU OKUYUN VE DAHA SONRA KULLANMAK ÜZERE SAKLAYIN.

Cihaz kullanılmadan önce tüm güvenlik ve çalıştırma talimatları okunmuş olmalıdır.

Burada verilen tüm talimatları okuyun ve daha sonra kullanmak üzere saklayın. Temizlemeden önce projektörü AC güç kaynağından çıkarın. Projektörü temizlerken sıvı veya sprey temizleyici kullanmayın. Temizlik için nemli bir bez kullanın.

Projektör üzerindeki tüm uyarı ve talimatları izleyin.

Şimşekli fırtınalarda projektörü korumak için veya uzun süre kullanılmayacağı zamanlarda prizden çıkarın. Bu işlem yıldırım ve güç dalgalanmasından kaynaklanacak hasarları engeller.

Bu birimi yağmura maruz bırakmayın veya suya yakın yerlerde kullanmayın. Örneğin ıslak bodrum, yüzme havuzu yakını..., vb.

İmalatçı tarafından tavsiye edilmeyen aksesuarlar kullanmayını bunlar tehlikeli durumlara sebep olabilir.

Bu projektörü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Projektör düşebilir ve çocukları veya yetişkinleri yaralayabilir ve projektör ciddi hasar görebilir. Yalnızca üretici tarafından tavsiye edilen veya birlikte satılan tekerlekli sehpa veya stand ile kullanın. Duvar veya rafa monte ederken projektörü sabitlemek için montaj kiti gibi aletler kullanın.

Cihaz ve tekerlekli sehpa düzeneği dikkatle taşınmalıdır.

Ani duruş, fazla güç ve düz olmayan yüzeyler cihaz ve sehpa düzeneğinin devrilmesine yol açabilir.

Kabin önündeki ve arkasındaki yarık ve açıklıklar ekipmanın güvenli çalışması ve aşırı ısınmasını önlemek için sağlanmıştır.



Açıklıklar asla bez veya diğer materyallerle kapatılmamalıdır ve alt açıklık yatak, koltuk, halı veya benzeri yüzeylere yerleştirilmek suretiyle kapatılmamalıdır. Bu projektör asla radyatör veya ısı kaynağının üzerine veya yakınına yerleştirilmemelidir.

Bu projektör uygun havalandırma sağlanmadıkça asla hazır kitaplık benzeri yerlere yerleştirilmemelidir.

Asla açıklıklardan içeri herhangi bir nesne sokmayın, sokmanız tehlikeli voltaj noktalarına temas edebilir, yangın veya elektrik şokuyla sonuçlanacak kısa devreye neden olabilir. Projektör üzerine asla herhangi bir tür sıvı dökmeyin.

Projektörü klima ekipmanının havalandırma yuvasının yakınına yerleştirmeyin.

Projektör yalnızca etiketi üzerinde belirtilen güç kaynağı kullanılarak çalıştırılmalıdır. Güç kaynağının tipinden emin değilseniz, Canon Müşteri Destek Merkezi veya yerel elektrik dağıtım şirketine danışınız.

Priz ve uzatma kablolarını yangın veya elektrik şokuna neden olabileceği için, aşırı yüklemeyin. Güç kablosunun üzerine hiçbir şey koymayın. Bu projektörü insanların kablosunun üzerinde yürüyerek hasar verebilecekleri şekilde yerleştirmeyin.

Bu projektörün servis işlemlerini kendiniz yapmayı denemeyin, kapakları açmanız sizi tehlikeli voltajlara veya diğer tehlikeli durumlara maruz bırakabilir. Tüm bakım ihtiyaçları için yetkili bakım personeline başvurun.

Aşağıdaki şartlarda projektörü prizden çıkarıp yetkili servis personeline başvurun:

- a Güç kablosu veya fiş hasarlı ya da yıprandığında.
- b Projektörün içine sıvı girdiğinde.
- c Projektör yağmur veya suya maruz kalmışsa.
- d Çalışma talimatlarını izlediğiniz halde projektör normal çalışmıyorsa. Yalnızca kullanım talimatlarında belirtilen kontrolleri ayarlayın, diğer kontrollerin hatalı şekilde ayarlanması hasara sebep olabilir ve projektörün normal çalışma durumuna geri döndürülmesi genellikle kalifiye bir teknisyenin yoğun şekilde çalışmasını gerektirecektir.
- e Projektör düşürülmüş veya kabin hasar görmüşse.
- f Projektör belirgin performans kaybı sergiliyorsa - bakım gereksinimini gösterir.

Yedek parça gerektiğinde, teknisyenin üreticinin belirttiği aynı özelliklerde bir parça kullandığından emin olun. Onaylanmamış değişim yangın, elektrik şoku veya yaralanmaya neden olabilir.

Projektöre yapılan bakım veya tamirden sonra, bakım teknisyeninden projektörün güvenli çalışma şartlarını sağlayıp sağlamadığına karar vermek için güvenlik kontrolü yapmasını isteyin.

AC Güç Kablosu Gereklilikleri

Bu projektörle birlikte gelen AC Güç Kablosu satın aldığınız ülkenin gerekliliklerine göreler.

FİŞ EKİPMANIN YAKININDA TAKILMASI VE KOLAYCA ULAŞILABİLİR OLMALIDIR.

Bu Kılavuzdaki Güvenlik Sembolleri

Bu bölüm bu kılavuzda kullanılan güvenlik sembollerini göstermektedir. Önemli projektör güvenliği bilgileri aşağıdaki sembollerle belirtilmektedir. Bu semboller ile her zaman güvenlik bilgilerini takip edin.

 Uyarı	Bilgilere dikkat edilmemesi durumunda hatalı kullanımdan dolayı ölüm veya ciddi yaralanma riskini belirtir. Güvenli kullanımdan emin olmak için bu bilgileri her zaman takip edin.
 Dikkat	Bilgilere dikkat edilmemesi durumunda hatalı kullanımdan dolayı ciddi yaralanma riskini belirtir. Güvenli kullanımdan emin olmak için bu bilgileri her zaman takip edin.

Kullanım Önlemleri

Bu bölüm güvenlikle ilgili önemli bilgiler içerdiği için, projektörünüzü doğru ve güvenli şekilde kullanmak için öncesinde aşağıdakileri dikkatlice okuyun.



Uyarı

Aşağıdaki durumlar ortaya çıkarsa, fişi prizden çekin ve Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin. Bunu yapmamanız yangına veya elektrik çarpmasına sebep olabilir.

- Duman çıkarsa
- Anormal koku veya ses çıkarsa
- Gürültülü bir ses çıkarsa ve ışık kaynağı kapanırsa
- Su veya başka sıvılar projektöre girerse
- Metal veya başka yabancı maddeler projektöre girerse
- Projektör düşerse ve kabin hasar görürse



Uyarı

Güç kablosuyla ilgili aşağıdaki noktalara dikkat edin. bu noktalara dikkat edilmemesi yangına, elektrik çarpmasına veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

- Güç kablosunun üzerine herhangi bir obje yerleştirmeyin ve projektörün altında sıkışmasına izin vermeyin. Güç kablosu hasar görebilir.
- Kabloyu halı altından geçirmeyin.
- Güç kablosunu aşırı derecede bükmeyin, kıvrımayın, çekmeyin ve üzerinde değişiklik yapmayın.
- Güç kablosunu ısıtıcılardan ve diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Güç kablosunu büküldüğünde, sarıldığında veya paketlenildiğinde kullanmayın.
- Hasarlı güç kablosunu kullanmayın. Güç kablonuz hasar gördüyse Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.
- Projektörle birlikte gelen güç kablosu tipi dışında bir güç kablosu kullanmayın.
- Güç kablosunun topraklama kablosunu toprak hattına bağladığınızdan emin olun. Bunu yapmamanız elektrik çarpmasına sebep olabilir.
- Güç kablosunu prize takmadan önce topraklama kablosunu toprak hattına bağladığınızdan emin olun. Ayrıca, toprak hattını çıkarmadan önce güç kablosunu prizden çıkardığınızdan emin olun.



Uyarı

Küçük parçaların çocuklar tarafından yutulmasını engellemek için aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Uzaktan kumanda bataryası, batarya tutucusu ve ayarlanabilir ayak gibi takılı olmayan küçük parçalar küçük çocuklar tarafından kazara yutulabilir, bu da boğulmalarına sebep olabilir. Ebeveynler/Bakıcılar bu parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde tutmalıdır. Yutulması durumunda derhal bir doktora danışın.

Uyarı

Güç kaynağı, fiş ve konektörün kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin. Bunu yapmamanız yangına, elektrik çarpmasına veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

- Belirtilen voltaj (AC 100 – 240 V) dışında bir voltaj değerine sahip herhangi bir güç kaynağı kullanmayın.
- Güç kablosunu çekmeyin ve çıkarırken fişi veya konektörü tuttuğunuzdan emin olun. Bunun sonucunda kablo hasar görebilir.
- Fişin veya konektörün temas yerlerine herhangi bir metal obje yerleştirmeyin.
- Projektör üzerinde temizlik veya bakım işlemi yapmadan önce fişi prizden çıkarın.
- Fişi veya konektörü elleriniz ıslakken çıkarmayın.
- Fişi ve konektörü prize sabitleneceği şekilde sokun. Ek olarak, hasarlı fiş veya sabit olmayan priz kullanmayın.
- Fişe takılı bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, bağlı cihazların toplan elektrik tüketiminin nominal kapasiteyi aşmadığından emin olun.
- Fişi ve prizi periyodik olarak kontrol edin ve fiş ve priz arasındaki toz ve pislikleri temizleyin.

Kurulum Önlemleri

Uyarı

Projektörün kurulumu ve kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin. Bunu yapmamanız yangına, elektrik çarpmasına veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

- Projektörü banyo veya duş odasında kullanmayın.
- Projektörü yağmurda veya karda, deniz kenarında veya bir su kaynağının yakınlarında kullanmayın.
- İçerisinde sıvı olan kapları projektörün üzerine yerleştirmeyin.
- Projektörü, mutfak tezgahı veya masa vb. yağlı dumana veya buhara maruz kalacağı yerlere koymayın.
- Yıldırım düşmesi durumunda projektöre, güç kablosuna veya kabloya dokunmayın.

Uyarı

Projektörün kurulumu ve kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin. Bunu yapmamanız yangına, elektrik çarpmasına veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

- Elektriği kesene, fişi prizden çıkarana ve tüm diğer kabloları çıkarana kadar projektörü hareket ettirmeyin.
- Kabini projektörden çıkarmayın veya projektörü parçalarına ayırmayın. Projektörün iç kısmı yüksek voltajlı bileşenler ve sıcak parçalara sahiptir. Bunlar elektrik çarpmasına veya yanıklara sebep olabilir. İnceleme, bakım veya onarım gerekiyorsa Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.
- Projektörü (sarf malzemeleri dahil) veya uzaktan kumandayı parçalarına ayırmayın veya üzerlerinde değişiklik yapmayın.
- Giriş deliği veya egzoz deliği gibi projektörün havalandırma deliklerine herhangi bir obje sokmayın.
- Egzoz deliklerinin önüne basınçlı teneke koymayın. Egzoz deliğinden çıkan sıcak hava sebebiyle tenekenin basıncı artabilir ve patlayabilir.
- Projektör kullanılırken güçlü ışık verildiğinden direkt olarak projektör lensine bakmayın. Bunu yapmanız gözünüzün zarar görmesine sebep olabilir. Küçük çocukların bunu yapmamasına özellikle dikkat edin.



RG2 IEC 62471-5:2015

- Bir sunum esnasında projektör görüntü yansıtırken önünde duruyorsanız, kendinizi gölgenizin perdeye yansımayaacağı şekilde ve projektör ışığından körleşmeyeceğiniz şekilde konumlandırın.



Dikkat

Projektörün kurulumu ve kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Projektör uzun süre kullanılmayacaksa, fişi prizden çıkararak güvenliğinden emin olun. Bunu yapmamanız yangına sebep olabilir.
- Egzoz deliklerinin etrafındaki ve üzerindeki kabinin sıcaklığı projektör çalışırken yükselebilir. Kullanım esnasında bu bölümlere dokunmanız ellerinizin yanmasına sebep olabilir. Bu bölümlere dokunmayın. Bunu yapmanız yanıklara sebep olabilir. Küçük çocukların bu bölümlere dokunmamasına özellikle dikkat edin. Ek olarak, bu bölümlere herhangi bir metal obje koymayın. Projektörün ısısından dolayı bunu yapmanız kazalara veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.



Dikkat

Projektörün kurulumu ve kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Projektörün üzerine herhangi bir ağır obje koymayın veya üzerine oturmayın/üzerinde durmayın. Küçük çocukların bunu yapmamasına özellikle dikkat edin. Projektör devrilebilir ve bu hasara veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.
- Projektörü, dengesiz veya eğri bir yüzeye koymayın. Bunu yapmanız projektörün düşmesine veya devrilmesine sebep olabilir ve kişisel yaralanmayla sonuçlanabilir.
- Projeksiyon sırasında doğrudan lensin önüne herhangi bir şey koymayın. Bunu yapmanız yanık veya bir yangına sebep olabilir. Ayrıca projektörün arızalanmasına neden olabilir. Görüntüyü geçici olarak durdurmak için projektördeki "BLANK (BOŞ)" fonksiyonunu kullanın. Ayrıntılar için bkz. "BLANK (BOŞ)", sayfa 15, 16
- Projektör lensinden toz veya pislik temizlerken, yanıcı herhangi bir sprey kullanmayın. Projektör içerisindeki lambanın sıcaklığı yüksek olduğu için alev alabilir ve yangına sebep olabilir.
- Projektör uzun süre kullanıldıysa, projektörün içerisinde toz birikebilir. Bu yangına veya arızaya sebep olabilir. Projektörün periyodik olarak bakımının yapılması tavsiye edilmektedir. Bakım maliyeti detayları için Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.



Lambayla ilgili önlemler

Bu projektörde yüksek basınçlı cıva lamba kullanılmaktadır, bunun dikkatle ve aşağıda açıklandığı şekilde kullanılması gerekmektedir.

Cıva lamba şu özelliklere sahiptir.

- Darbe, aşınma veya lambanın ömründen daha uzun süre kullanılması lambalara zarar verebilir (bu da yüksek bir sesle kendini belli edebilir) veya yanmalarına sebep olabilir.
- Lambaların kullanım ömrü lambadan lambaya ve kullanıldığı ortama göre değişiklik gösterir. Lambaların aynı süre boyunca çalışacakları garanti edilmemektedir, bazı lambalar diğerlerinden daha erken bozulabilir.
- Lamba zamanla daha karanlık hale gelecektir.



Uyarı

Lambayı değiştirirken veya lamba hasar gördüğünde aşağıdaki noktalara dikkat edin. Bunu yapmamanız elektrik çarpmasına veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

- Lambayı değiştirmeden önce fişi prizden çıkardığınızdan emin olun.
- Lamba hasar gördüğünde, cam parçaları projektörün içine dağılabilir. Projektörün içinin temizliği ve kontrolü ve lamba değişimi için Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.



Dikkat

Lamba üzerinde işlem yaparken aşağıdaki noktalara dikkat edin.



- Kullanıldıktan sonra lamba üzerinde işlem yapmadığınızdan emin olun. Gücü kapattığınızdan ve lamba ve projektörün yeteri kadar soğuması için yaklaşık 45 dakika beklediğinizden emin olun. Bunu yapmamanız lamba veya projektörün ısısı sebebiyle yanıklara veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.
- Lambanın değiştirilmesi için talimat görüldüğünde (LAMP Gösterge İşareti (Detaylar için bkz. "[Lamba değiştirme zamanı](#)", sayfa 65)) lambanın kırılma olasılığı artar. Lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba hasar gördüyse, lambanın içerisindeki gaz (cıva içeren) ve toz egzoz deliklerindne dışarı çıkar. Bu olursa, derhal odayı havalandırmak için camları ve kapıları açın. Lambadan çıkan herhangi bir gazı solursanız veya gözünüz ya da ağzınızla temas ederse, derhal bir doktora danışın.
- Kullanılmış cıva lambayı atarken, yaşadığınız yerdeki yerel düzenlemelerle uyumlu şekilde floresan lambaların atıldığı şekilde atın.

Uzaktan kumandaya pili için önlemler



Uyarı

Bataryanın kullanımı konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin. Bunu yapmamanız yangına veya yaralanmalara sebep olabilir.

- Bataryayı ateşe atmayın ya da bataryaya ısı vermeyin, kısa devre yaptırmayın veya sökmeyin.
- Bataryayı şarj etmeye çalışmayın.
- Bataryayı doğru + / - konumlarında takın.
- Bataryadan sıvı sızıntısı olursa ve derinizle temas ederse bol suyla yıkayın.

3D içerik görüntüleme uyarıları



Dikkat

3D içerik görüntülerken aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Işığa karşı hassas kişiler, kalp hastaları, hamile kadınlar, yaşlılar ve ciddi hastalığı ve/veya epilepsi geçmişi olan kişiler 3D içerik izlememelidir.
- Fiziksel durumunuz kötüyse, uykunuz varsa veya alkol almışsanız 3D içerik izlemekten kaçınmanızı tavsiye ediyoruz.
- Aşağıdaki semptomlar ortaya çıkarsa 3D içerik izlemeyi durdurun. Aşağıdaki semptomlar ortaya çıkarsa derhal 3D içerik izlemeyi durdurun ve semptomlar ortadan kalkana kadar ara verin.
 - Görüntüyü çift ve bulanık görüyorsanız veya görüntüyü üç boyutlu görmüyorsanız.
 - Yorgun veya rahatsız hissediyorsanız.
- 3D içerik izlemeye bir süre ara verin. Çünkü bu gözlerin yorulmasına sebep olabilir. 3D içeriği uzun süre izlemek veya kötü bir açıdan izlemek göz yorgunluğuna sebep olabilir.
- Çocuklar 3D içerik izlerken rahatsızlıklarını doğru şekilde ifade edemeyeceğinden ebeveynlerin onlara eşlik etmesi ve gözlemesi gerekir. Altı yaşında ve daha küçük çocuklar 3D içerik izlememelidir.
- 3D içerik izlemek için ideal mesafe dikey ekran boyutunun 3 katı veya daha uzağıdır, gözleriniz ekranla aynı seviyede olmalıdır.

Güvenli Kullanım İçin

Projektörü taşıırken veya naklederken konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Bu projektör hassas bir alettir. Vurmayın veya darbelere maruz bırakmayın. Bunu yapmanız arızalanmasına sebep olabilir.
- Ambalaj veya darbe emici malzemeler satın alma sırasında hasar görmüşse projektörün sonradan taşınması sırasında bunları kullanmayın. Ambalaj veya darbe emici malzemeler hasar görmüşse projektörün güvenliği garanti edilemez. Ayrıca darbe emici malzemelerin parçaları projektörün içine girerek arızalanmasına sebep olabilir.
- Projektörün kablolarını çıkarın. Projektörü kabloları takılı şekilde taşımak kazalara sebep olabilir.
- Ayarlanabilir ayağını geri çekin.

Projektörü kurma ve kullanma konularında aşağıdaki noktalara dikkat edin.

- Projektörü hava girişi ve çıkışı deliklerinin duvardan en az 50 cm (1.6') mesafede olacakları şekilde kurduğunuzdan emin olun. Bunu yapmamanız arızalanmasına sebep olabilir.
- Projektörü nemli, çok tozlu, yağlı duman veya tütün dumanı bulunan yerlere kurmayın. Bunu yapmanız lens ve ayna gibi optik bileşenlerin kirlenmesine yol açarak görüntü kalitesini düşürebilir.
- Lense çıplak elle dokunmayın. Bunu yapmanız görüntü kalitesini düşürebilir.
- Projektör sıcaklığın düşük olduğu bir yerden sıcaklığın yüksek olduğu bir yere aniden taşınırsa veya projektörün bulunduğu yerde sıcaklık aniden artarsa, havadaki nem projektör lensinde veya aynasında yoğunlaşabilir. Bu durum bulanık görüntüye sebep olabilir. Yansıtılan görüntünün normale dönmesi için yoğunlaşan nemin buharlaşmasını bekleyin.
- Projektörü sıcaklığın yüksek veya düşük olduğu yerlere kurmayın. Bunu yapmanız arızalanmasına sebep olabilir.

LX-MW500

Çalışma sıcaklığı: 0°C ila 40°C, Çalışma nem seviyesi: %10 ila %90 (yoğunlaşmayan)

Depolama sıcaklığı: -20°C ila 60°C

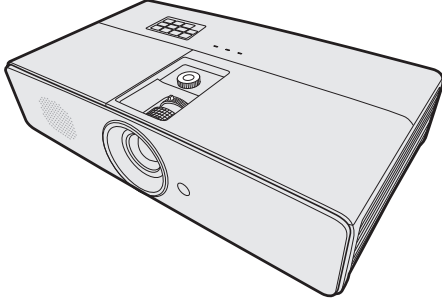
LX-MU500

Çalışma sıcaklığı: 0°C ila 40°C, Çalışma nem seviyesi: %10 ila %80 (yoğunlaşmayan)

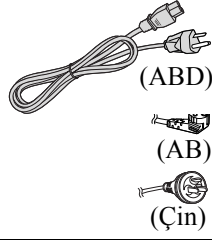
Depolama sıcaklığı: -20°C ila 60°C

- Projektörü yüksek voltajlı elektrik hatlarının veya elektrik güç kaynağının yakınına kurmayın.
- Projektörü kalı veya sünger mat gibi yumuşak yüzeylerde kullanmayın. Bunu yapmanız projektörün içinde ısı birikmesine yol açarak arızalanmasına sebep olabilir.
- Soğutma fanının hava girişini veya çıkışını engellemeyin. Bunu yapmanız projektörün içinde ısı birikmesine yol açarak arızalanmasına sebep olabilir.
- Projektörün üzerine sıcaktan şekli veya rengini değiştirebilecek bir obje koymayın.
- Projektörü 1500 m (4921') üzeri rakımlarda kullanırken lütfen Yüksek Rakım Modunu açın.
- Lütfen projektörün üst plakasının yüzeyini fırçalamayın veya ovalamayın. Yüzey hasar görebilir.

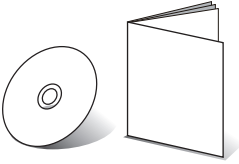
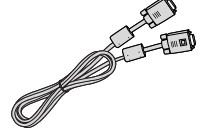
Paket içeriđi



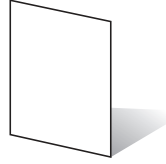
Projektör



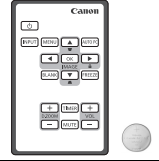
Güç kablosu 1,8 m (70.8") Bilgisayar kablosu 1,8 m (70.8")
(5K.1VC09.501)



CD & QSG Önemli Bilgiler



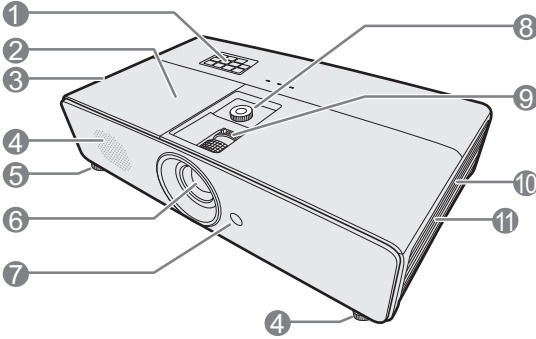
Garanti kartı



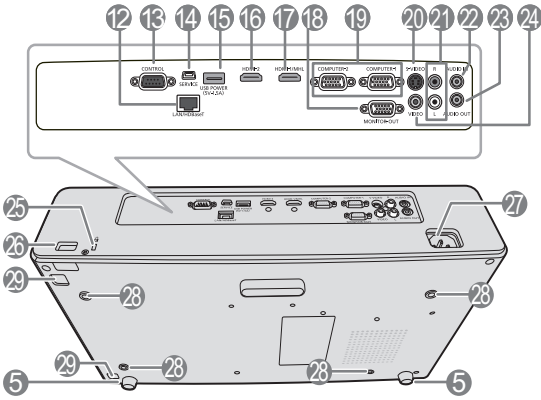
Uzaktan kumanda
(tip numarası: LV-RC08)
Batarya (tip numarası: CR2025)

Projektörün dış görünümü

Ön/üst taraf



Arka/alt taraf

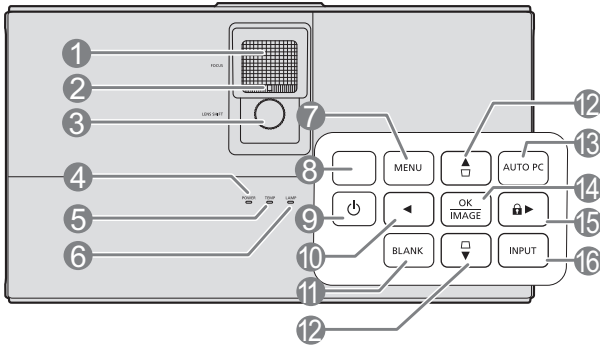


1. Harici kontrol paneli
(Detaylar için bkz. "Projektör", sayfa 15.)
2. Lamba kapağı
3. Havalandırma deliği (sıcak hava çıkışı)
4. Hoparlör
5. Ayarlama ayağı
6. Projeksiyon lensi
7. Ön IR uzak sensörü
8. Lens kaydırma tekeri
9. Odak halkası ve Yakınlaştırma halkası
10. Havalandırma deliği (hava girişi)
11. Filtre kapağı

12. LAN portu/HDBaseT giriş ucu
13. KONTROL yuvası
14. SERVİS yuvası**
15. USB güç çıkışı
16. HDMI giriş ucu
17. HDMI/MHL giriş ucu
18. Monitör çıkış ucu
19. PC giriş ucu x 2
20. S-Video giriş ucu
21. Ses giriş ucu (RCA)
22. Ses giriş ucu (stereo mini jakı)
23. Ses çıkış ucu (stereo mini jakı)
24. Video girişi ucu
25. Kensington kilidi
26. Güvenlik çubuğu
27. AC güç kablosu girişi
28. Tavan montaj delikleri
29. Filtre kapağı serbest bırakma düğmesi

** Projektörü ve bilgisayarı USB üzerinden bağlayarak bilgisayarı uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz (Page UP/Page DOWN).

Projektör



1. Odak halkası

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması", sayfa 36.

2. Yakınlaştırma halkası

Görüntünün boyutunu ayarlar. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması", sayfa 36.

3. Lens kaydırma tekeri

Projeksiyon lensini dikey kaydırır. Ayrıntılar için bkz. "Projeksiyon lensinin dikey kaydırılması", sayfa 23.

4. POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı

Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner. Ayrıntılar için bkz. "Göstergeler", sayfa 69.

5. TEMP (Sıcaklık) göstergesi ışığı

Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar. Ayrıntılar için bkz. "Göstergeler", sayfa 69.

6. LAMP (LAMBA) göstergesi ışığı

Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner. Ayrıntılar için bkz. "Göstergeler", sayfa 69.

7. MENU (MENÜ)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder. Ayrıntılar için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 32.

8. Üst IR uzak sensörü

9. ⏻ POWER (GÜÇ) (ON/STANDBY)

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Ayrıntılar için bkz. "Projektörün açılması", sayfa 31 ve "Projektörün kapatılması", sayfa 46.

10. ◀ Sol

11. BLANK (BOŞ)

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Görüntünün gizlenmesi", sayfa 44.

12. Çarpıklık/Ok tuşları (◻ / ▲ Yukarı, ◻ / ▼ Aşağı)

Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manuel olarak düzeltmek için kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü biçimlendirme düzeltmesi", sayfa 37.

13. AUTO PC (OTO PC)

Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Ayrıntılar için bkz. "Görüntüyü otomatik olarak ayarlama", sayfa 36.

14. OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)

Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü modu seçimi", sayfa 40.

15. ▶ Sağ/🔒

Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Ayrıntılar için bkz. "Kumanda düğmelerini kilitleme", sayfa 44. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #10, #12 ve #15 düğmeleri istenen menü öğelerini seçmek ve ayar yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 32.

16. INPUT (GİRİŞ)

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Ayrıntılar için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi", sayfa 35.

👉 **MHL bağlantı modundayken ve projektör OSD'si kapalıyken, bu tuşlar akıllı cihazınızı kontrol etmek için kullanılır: ok tuşları, OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ), AUTO PC (OTO PC).**

10, 12 ve 15: ok tuşları

Akıllı cihazınızı kontrol etmek için ok tuşları mevcuttur.

14. OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)

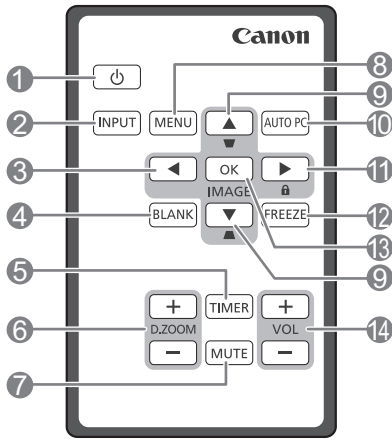
Akıllı cihazınızın OSD'sinde seçimi onaylamak için tuşu kullanın.

13. AUTO PC (OTO PC)

Geri dönmek veya akıllı cihazınızın OSD menüsünden çıkmak için tuşu kullanın.

MHL bağlantı moduna girmek için, bir MHL cihazı bağlayın (ayrıntılar için bkz. "MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlamak", sayfa 26) ve giriş sinyalinin HDMI/MHL olarak değiştirin (ayrıntılar için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi", sayfa 35). MHL cihazı bağlantısına dikkat edin (Ayrıntılar için bkz. "MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlamak", sayfa 26.)

Uzaktan kumanda: LV-RC08



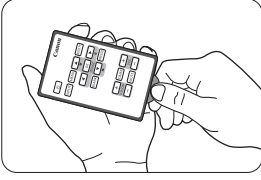
1. **POWER (GÜÇ) (ON/STANDBY)**
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Ayrıntılar için bkz. "Projektörün açılması", sayfa 31 ve "Projektörün kapatılması", sayfa 46.
2. **INPUT (GİRİŞ)**
Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Ayrıntılar için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi", sayfa 35.
3. **◀ Sol**
İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar. Ayrıntılar için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 32.
4. **BLANK (BOŞ)**
Perdedeki resmi saklamak için kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Görüntünün gizlenmesi", sayfa 44.
5. **TIMER (ZAMANLAYICI)**
Ekran zamanlayıcısını etkinleştirir veya bazı temel ayarlarını yapar. Ayrıntılar için bkz. "anahtarının TIMER (ZAMANLAYICI) kullanımı", sayfa 43.
6. **D.ZOOM (D.Yakınlaştırma) (+, -)****
Yansıtılan resmin boyutunu büyütür veya küçültür. Ayrıntılar için bkz. "Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması", sayfa 38.
7. **MUTE (SESSİZ)**
Sesi geçici olarak durdurur. Ayrıntılar için bkz. "Sesin ayarlanması", sayfa 45.
8. **MENU (MENÜ)**
Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder. Ayrıntılar için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 32.

**Projektör ve bilgisayar USB üzerinden bağlandığında, bilgisayarı uzaktan kumandadan çalıştıran (Page UP/Page DOWN) fonksiyonu ayarlanır.

9. **Çarpıklık/Ok tuşları (◻ /▲ Yukarı, ◻ /▼ Aşağı)**
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manuel olarak düzeltmek için kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü biçimlendirme düzeltmesi", sayfa 37.
 10. **AUTO PC (OTO PC)**
Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Ayrıntılar için bkz. "Görüntüyü otomatik olarak ayarlama", sayfa 36.
 11. **▶ Sağ / 🔒**
Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Ayrıntılar için bkz. "Kumanda düğmelerini kilitleme", sayfa 44.
Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #3, #9 ve #11 düğmeleri istenen menü öğelerini seçmek ve ayar yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır. Ayrıntılar için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 32.
 12. **FREEZE (DONDUR)**
Yansıtılan görüntüyü dondurur. Ayrıntılar için bkz. "Görüntünün dondurulması", sayfa 44.
 13. **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)**
Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü modu seçimi", sayfa 40.
 14. **VOL (SES SEVİYESİ) tuşlar (+, -)**
Ses seviyesini ayarlar. Ayrıntılar için bkz. "Sesin ayarlanması", sayfa 45.
- 👉 **MHL bağlantı modundayken ve projektör OSD'si kapalıyken, bu tuşlar akıllı cihazınızı kontrol etmek için kullanılır: ok tuşları, OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ), AUTO PC (OTO PC).**
- 3, 9 ve 11: ok tuşları**
Akıllı cihazınızı kontrol etmek için ok tuşları mevcuttur.
- 10. AUTO PC (OTO PC)**
Geri dönmek veya akıllı cihazınızın OSD menüsünden çıkmak için tuşu kullanın.
- 13. OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)**
Akıllı cihazınızın OSD'sinde seçimi onaylamak için tuşu kullanın.
- MHL bağlantı moduna girmek için, bir MHL cihazı bağlayın (ayrıntılar için bkz. "MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlamak", sayfa 26) ve giriş sinyalini HDMI/MHL olarak değiştirin (ayrıntılar için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi", sayfa 35).**
MHL cihazı bağlantısına dikkat edin (Ayrıntılar için bkz. "MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlamak", sayfa 26.)

Uzaktan kumandanın ilk kez kullanımı

Uzaktan kumandayı kullanmadan önce tırnağı çekin.



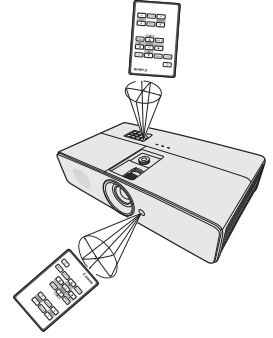
Uzaktan kumanda etki mesafesi

Projektörün önünde ve üstünde kızılötesi (IR) uzaktan kumanda sensörleri bulunmaktadır. Uzaktan kumanda ile sensörler arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörleri arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.



- **Uzaktan kumanda ve projektör arasında engeller varsa işlemleri gerçekleştiremeyebilirsiniz.**
- **Uzaktan IR alıcısına direkt güneş ışığı veya güçlü ışık geliyorsa işlemleri gerçekleştiremeyebilirsiniz.**



Uzaktan kumandaya pil yerleştirme

1. Pil haznesinin kapağını çekip çıkartın.

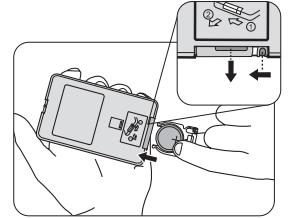


Resimde gösterilen talimatları takip edin. Pil haznesi kapağını dışarı doğru çekerken, kilitleme kolu itip öyle tutun.

2. Yeni pili yuvaya takın. Artı kutbun dışarı baktığından emin olun.
3. Pil haznesinin kapağını kapatın.



- **Batarya yanlış bir türle değiştirilirse, patlama riski vardır.**
- **Kullanılmış bataryaları, talimatlara göre atın.**
- **Yanlış tipte pil kullanımı patlamaya neden olabilir. Yalnızca, CR2025 tip Lityum düğme pil kullanın.**
- **Kullanılmış pilleri yerel düzenlemelere göre atın. Kullanılmış pili hemen atın. Yanlış uygulamalar pillerin patlamasına neden olabilir. Şarj etmeyin, parçalamayın veya ateşe atmayın.**
- **Pili ele alırken dikkatle talimatlara göre davranın.**
- **Pili uzaktan kumandada gösterildiği şekilde artı (+) ve (-) kutupları doğru yerleştirilmiş olarak takın.**
- **Pilleri çocuk ve evcil hayvanlardan uzak tutun.**
- **Uzaktan kumanda bataryası veya batarya tutucuları küçük çocuklar tarafından yutulduklarında boğulma riski taşırlar. Bunların çocukların ulaşamayacağı yerlerde tutulduklarından emin olun. Kazara yutulmaları durumunda derhal bir doktora danışın.**
- **Uzaktan kumanda uzun bir süre kullanılmamışsa pili çıkarın.**
- **Kolayca yutulabileceği için pili, ne sebeple olursa olsun asla ağza koymayın. Yanlışlıkla yutulması durumunda, doktorunuza veya zehirlenme kontrol merkezimize başvurun.**
- **Pili her iki ucunu selofan (şeffaf) bantla sardıktan sonra atın.**
- **Bataryadan sıvı sızıntısı olursa ve derinizle temas ederse bol suyla yıkayın.**



Üçüncü parti yazılımlar

Bu ürün üçüncü parti yazılım müdrleri içermektedir.

- uIP (mikro IP) sürüm 0.9

Lisans durumu için lütfen aşağıdaki lisans metnine bakın.

Telif Hakkı © 2001-2003, Adam Dunkels.

Tüm hakları saklıdır.

Aşağıdaki koşulların sağlanması durumunda kaynağın ve binari üzerinde değişiklik yaparak veya yapmadan formlarının yeniden dağıtımını ve kullanımına izin verilmektedir:

1. Kaynak kodun yeniden dağıtımında yukarıdaki telif hakkı bildirimi, bu koşullar listesi ve aşağıdaki feragatname bulundurulmalıdır.
2. Binari formun yeniden dağıtımında yukarıdaki telif hakkı bildirimi, bu koşullar listesi ve aşağıdaki feragatname dokümantasyon halinde ve/veya dağıtımla birlikte gelen diğer materyaller bulundurulmalıdır.
3. Bu yazılım kullanılarak oluşturulan ürünler tasdik edilirken veya pazarlanırken yazarın adı yazılı izin alınmaksızın kullanılmayabilir.

BU YAZILIM YAZARI TARAFINDAN "OLDUĞU GİBİ" SUNULMAKTADIR VE AÇIK VEYA DOLAYLI GARANTİLER, PAZARLANABİLİRLİKLE İLGİLİ DOLAYLI GARANTİLER VE BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK DAHİL FAKAT BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK ÜZERE TÜM GARANTİLERDEN FERAGAT EDİLMİŞTİR. YAZAR, BU YAZILIMIN KULLANIMINDAN DOĞAN HİÇBİR DURUMDA, NASIL ORTAYA ÇIKTIĞINA BAKILMAKSIZIN HERHANGİ BİR DİREKT, DOLAYLI, TESADÜFİ, ÖZEL, EMSALİ VEYA BİR OLAY SONUCU ORTAYA ÇIKABİLECEK (YEDEK MAL VEYA HİZMET ALIM; KULLANIM, VERİ VEYA KAR KAYBI; YA DA İŞİN KESİNTİYE UĞRAMASI DAHİL FAKAT BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK ÜZERE) HİÇBİR ZARARDAN VE GEREK SÖZLEŞME, SIKI SORUMLULUK VEYA HAKSIZ FİİL (İHMAL VEYA DİĞER TÜRLÜ) OLSUN, BÖYLE BİR ZARARIN OLASILIĞI KONUSUNDA BİLGİLENDİRİLMİŞ OLSA BİLE SORUMLU TUTULAMAZ.

Üçüncü parti yazılım desteği

Canon Inc., Canon'un bağılı kuruluşları ve satış şirketleri bu programlar için herhangi bir destek sunmamaktadır. Bu programlarla ilgili sorularınıza veya taleplerinize cevap veremiyoruz.

Projektörünüzün yerleştirilmesi

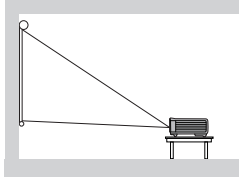
Konum seçimi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihleriniz hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumu, uygun prizinin yeri ve diğer donanımların konumu ve projektöre mesafesini dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen konumlardan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

1. Ön Masa

Projektör ekranın önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.

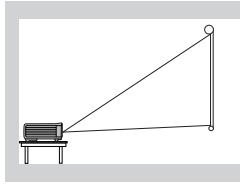


2. Arka Masa

Projektör ekranın arkasında zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin.

Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.

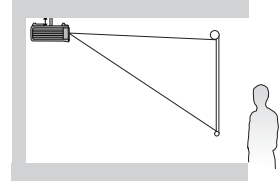
Projektörü açtıktan sonra **Arka Masa** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Görüntü çevir Y/D** menüsünden yapın.



3. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve uygun tavan montaj kiti gerekmektedir.



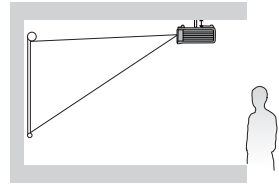
Projektörü açtıktan sonra **Arka Tavan** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Görüntü çevir Y/D** menüsünden yapın.

4. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz.

Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan uygun projektör tavan montaj kitini satın alın.

Projektörü açtıktan sonra **Ön Tavan** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Basit > Görüntü çevir Y/D** menüsünden yapın.



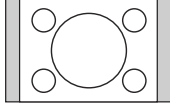
Tavana montaj için, bu projektör için tasarlanan tavan montaj kitine ihtiyacınız vardır. Kurulum için bir uzmandan yardım alın. Ayrıntılı bilgi için satıcınıza başvurun.

- Bu projektörün garantisi, önerilmeyen herhangi bir tavan montaj kitinin kullanımından veya tavan montaj kitinin uygun olmayan bir yere kurulmasından doğan zararları kapsamamaktadır.
- Projektör tavana monte edildiğinde görüntüler, masaüstü montajında olduğundan daha koyu görünebilir. Bu bir ürün arızası değildir.

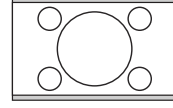
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör merceğinden, perdeye uzaklık, büyültme ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

16:10 oranı LX-MU500/LX-MW500 için doğal en/boy oranıdır. Tam bir 16:9 (geniş ekran) oranında görüntü yansıtabilmek için, projektör, geniş ekranlı bir görüntüyü, yansıtıcının doğal görüntü genişliğine göre yeniden boyutlandırabilir ve ölçeklendirebilir. Bu ayar sonucunda projektörün görüntü yüksekliği %90 oranına küçülür.



4:3 en boy oranlı görüntü 16:10 en boy oranlı görüntü alanına ölçeklenmiş



16:9 en boy oranlı görüntü 16:10 en boy oranlı görüntü alanına ölçeklenmiş

Bu yüzden 16:9 en boy oranındaki bir görüntü, bu projektör tarafından görüntülenen 16:10 en boy oranlı görüntünün yüksekliğinin %10'unu kullanmaz. Bu, ölçeklendirilmiş 16:9 en boy oranında bir görüntüyü 16:10 yansıtma ekran alanının dikey merkezinde görüntülerken 16:10 yansıtma ekran alanının üst ve alt kısmı boyunca (sırasıyla dikey yönde %5 yükseklik) koyu (karanlık) çubuklar halinde görünecektir.

Projektörü, örneğin bir masa gibi düz bir yüzeye, lens ekrana paralel olacak şekilde yerleştirin. Bu, açılı projeksiyonlardan (ya da açılı yüzeyler üzerine yapılan projeksiyonlardan) kaynaklı görüntü bozulmasını engeller.

Modern dijital projektörler, görüntüyü (eski model makaradan makaraya film projektörlerinin yaptığı gibi) doğrudan ileriye yansıtmaz. Onun yerine, dijital projektörler görüntüyü projektörün yatay düzleminin üzerine hafif yukarı doğru bir açıyla yansıtmak şekilde tasarlanmıştır. Bu sayede bir masa üzerine kolayca yerleştirilebilirler ve alt kenarı masa seviyesinin üstünde kalacak şekilde yerleştirilmiş bir perde üzerine ve ileriye doğru yansıtılırlar (ve odada bulunan herkes perdeyi görebilir).

22. sayfadaki şekilde görebileceğiniz gibi, bu tip yansıtma, yansıtılan görüntünün alt kenarının, projektörün yatay düzleminde dikey olarak çıkıntı yapmasına neden olur.

Projektör perdeden uzaklaştırıldıkça görüntü büyür, projektör ve görüntü arasındaki yatay hizanın mesafesi artar.

Ekran ve projektör arasındaki mesafeyi belirlerken, hem yansıyan görüntünün boyutunu, hem de projektör ve görüntü arasındaki yükseklik farkını hesaba katmalısınız, bu iki mesafe birbiriyle doğrudan orantılıdır.

Yansıtılan görüntülerin üzerinde ince çizgiler görülürse

bunun nedeni ekran yüzeyindeki müdahalelerdir ve bu bir arıza değildir. Ekranı değiştirin veya odağı biraz yerinden oynatın.

Belirli perde boylarına göre projektör pozisyonunu belirleme

1. Görüntü boyutunuzu seçin.
2. Tablodan faydalanıp, soldaki "**Görüntü boyutu**" etiketli sütundan ekran boyutunuza en yakın değeri bulun. Bu değer hizasından sağa kayıp "**Perdeden uzaklık: L**" sütunu hizasındaki değerle, ekranınızla, projektör arasındaki ortalama mesafeyi bulabilirsiniz. Bu, yansıtma mesafesidir.
3. Aynı satırda, sağ sütuna doğru bakın ve "**Dikey çıkıntı (Hd)**" değerini not edin. Bu değer projektörün görüntünün kenarı arasındaki yükseklik farkını verir.
4. Projektör için tavsiye edilen konum, yukarıda 2. adımda belirlenen ekran mesafesinde ve 3. adımda belirlenen değerdeki çıkıntıda ekranın yatay merkezine dik olarak hizalanmaktadır.

<Örnek>

LX-MU500: 16:10 en/boy oranı, 100-inç ekran kullanıyorsanız, perdeden uzaklık 2,4 m, projektör ve Zoom konumu genişliği dikey çıkıntısı 7 cm'dir.

Projektör yukarı veya aşağı doğru eğik takılırsa yansıtılan görüntü bozulabilir. Bozulmayı düzeltmek için Çarpıklık fonksiyonunu kullanın. Ayrıntılar için bkz. "**Görüntü biçimlendirme düzeltmesi**", sayfa 37.

Belirli mesafelere göre tavsiye edilen perde boyunu belirleme

Bu yöntem, projektör satın alırken ve odanızda hangi boyutta perde kullanacağınıza karar verirken kullanılabilir.

1. Projektör ile perdeyi yerleştirmek istediğiniz konum arasındaki uzaklığı ölçün. Bu, yansıtma mesafesidir.
2. Tabloya bakarak Görüntü boyutu sütunundan ölçümünüze en uygun uzaklığı bulun. Tabloda minimum ve maksimum değerler varsa, ölçtüğünüz mesafenin ortalama mesafe değerinin herhangi bir yanında listelenmiş olup olmadığını kontrol kontrol edin.
3. Bu değeri kullanarak, o satır boyunca sola bakarak o sırada verilmiş ilgili "**Görüntü boyutu**" değerini bulun. Bu değer, o yansıtma mesafesinde, yansıtılan projektör görüntüsü boyutudur.
4. Aynı satırda, sağ sütuna doğru bakın ve "**Dikey çıkıntı (Hd)**" değerini not edin. Bu değer, projektörün yatay düzlemine göre nihai perde konumunu belirleyecektir.

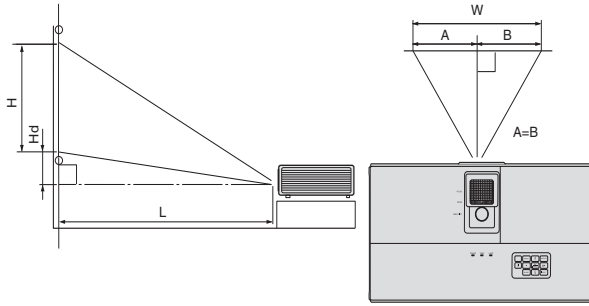
<Örnek>

LX-MU500: Ölüştüğünüz projeksiyon mesafesi 2,5 m ve en/boy oranı 16:10 ise, "**Perdeden uzaklık: L**" sütunundaki en yakın eşleşme 2,2 m ile 3,5 m. arasındadır. Bu satır boyunca bakmak 70 ila 100 inç arası bir ekran gerektirir.

Projektör düzeni

Görüntü büyüklüğü perde ve projektör arasındaki mesafeye bağı olarak değıřir.

Ön projeksiyon



L: Perde ve projektörün ön köşesi arası
H: Yansıtılan görüntü yüksekliğı

LX-MW500 (16:10)

Görüntü boyutu						Perdeden uzaklık: L				Dikey çıkıntı (Hd)	
Diyagonal Boyut		Genişlik W		Yükseklik: H		En kısa (Geniş)		En uzun (Tele)			
İnç	cm	İnç	cm	İnç	cm	İnç	m	İnç	m	İnç	cm
60	152	51	129	32	81	57	1,4	91	2,3	1,6	4
70	178	59	151	37	94	67	1,7	106	2,7	1,9	5
80	203	68	172	42	108	76	1,9	122	3,1	2,1	5
90	229	76	194	48	121	86	2,2	137	3,5	2,4	6
100	254	85	215	53	135	95	2,4	152	3,9	2,6	7
120	305	102	258	64	162	114	2,9	182	4,6	3,2	8
150	381	127	323	79	202	143	3,6	228	5,8	4,0	10
200	508	170	431	106	269	190	4,8	-	-	5,3	13
240	610	204	517	127	323	228	5,8	-	-	6,4	16

LX-MU500 (16:10)

Görüntü boyutu						Perdeden uzaklık: L				Hd	
Diyagonal Boyut		Genişlik W		Yükseklik: H		En kısa (Geniş)		En uzun (Tele)			
İnç	cm	İnç	cm	İnç	cm	İnç	m	İnç	m	İnç	cm
60	152	51	129	32	81	54	1,4	87	2,2	0,8	2
70	178	59	151	37	94	63	1,6	101	2,6	0,9	2
80	203	68	172	42	108	72	1,8	116	2,9	1,1	3
90	229	76	194	48	121	81	2,1	130	3,3	1,2	3
100	254	85	215	53	135	91	2,3	145	3,7	1,3	3
120	305	102	258	64	162	109	2,8	174	4,4	1,6	4
150	381	127	323	79	202	136	3,4	217	5,5	2,0	5
200	508	170	431	106	269	181	4,6	-	-	2,6	7
240	610	204	517	127	323	217	5,5	-	-	3,2	8

Yukarıdaki rakamlar yaklaşık rakamlardır ve gerçek ölçümlere göre biraz farklı olabilirler. Canon, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Projeksiyon lensinin dikey kaydırılması

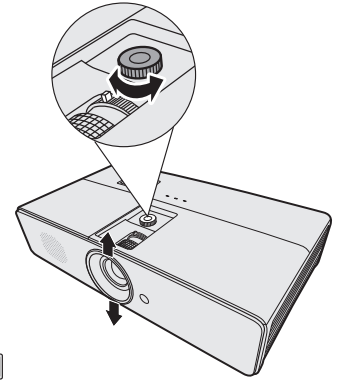
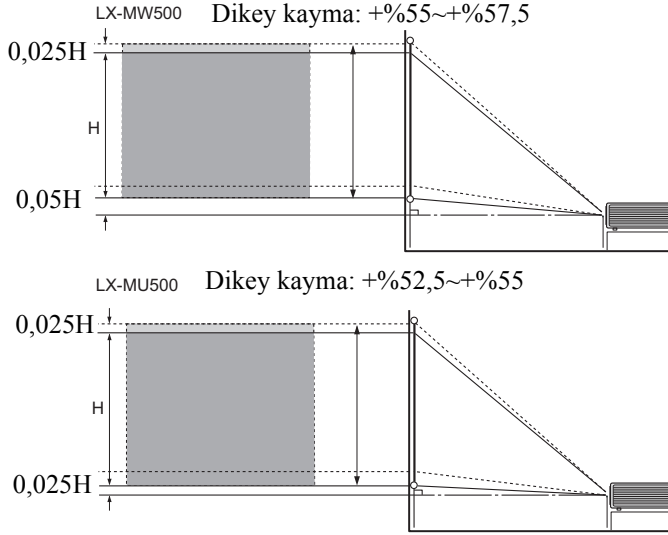
Dikey lens kaydırma kontrolü, projektörünüzü kurarken size esneklik sağlar. Bu durum projektörün yansıtılan görüntülerin üst bölümünün yukarısına veya aşağısına doğru kaydırarak konumlandırmanızı sağlar.

Tekeri, istediğiniz görüntü pozisyonuna bağlı olarak, yansıtma lensini izin verilen aralıklar dahilinde yukarı veya aşağı yönde kaydırmak için kullanın.

Lens kaydırma tekerini kullanmak için:

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için, tekeri döndürün.

Lens kaydırma ayarlanabilir aralık



- **Tekeri fazla sıkıştırmayın.**
- **Lens kaydırma ayarlaması, görüntü kalitesinin bozulmasıyla sonuçlanmayacaktır.**

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.

- **Bağlantıları hakkında ayrıntılı bilgi almak için, her cihazın kullanıcı kılavuzuna bakın.**
- **Bağlantıları hakkında ayrıntılı bilgi almak için satıcınıza başvurun.**
- **Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir. Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.**

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

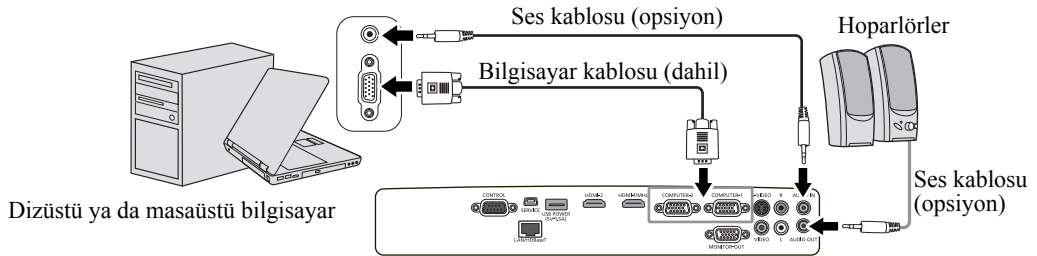
Bilgisayara bağlanması

Projektör, hem IBM® uyumlu bilgisayarlar hem de Macintosh® bilgisayarlar bağlamanıza izin veren bir PC giriş ucu sunar. Eski model bir Macintosh bilgisayarına bağlanıyorsanız bir Mac adaptörü gerekmektedir.

Projektörün dizüstü ya da masaüstü bilgisayara bağlanması:

1. Paketin içinden çıkan Bilgisayar kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkış yuvasına yerleştirin.
2. Bilgisayar kablosunun diğer ucunu **COMPUTER-1** veya **COMPUTER-2** projektörün sinyal giriş soketine takın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörünü kullanmak istiyorsanız, uygun bir ses kablosu alın ve bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yuvasına diğerini de **AUDIO IN (SES GİRİŞİ)** projektörün yuvasına takın.
4. İsterseniz, başka uygun bir ses kablosu kullanabilir ve kablonun bir ucunu **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör yuvasına diğerini ise harici hoparlörlere (içeriğe dahil değildir) bağlayabilirsiniz. Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Ayrıntılar için bkz. "**Sesin ayarlanması**", sayfa 45.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



- **Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları gereklidir. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli işlev tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan tuşu bulunuz. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.**

- **Verilen kablo yerine daha uzun bir Bilgisayar kablosu kullandığınızda, görüntü düzgün bir şekilde yansıtılabılır.**
- **Bazı bilgisayarların bu projektöre bağlanabilmesi için ilave bağlantılar veya analog RGB çıkış adaptörleri gerekebilir.**

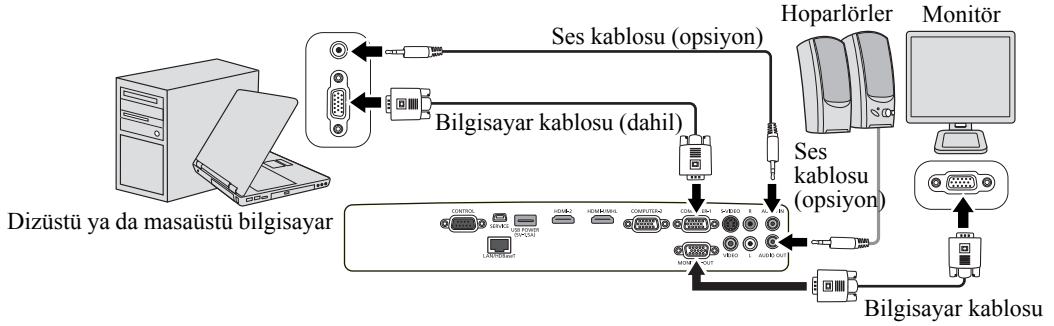
Monitöre bağlanması

Sunumunuzu, perdenin yanı sıra bir monitörden de yakından izlemek isterseniz projektördeki **MONITOR-OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** sinyal çıkış jakını bir harici monitöre bağlayabilirsiniz.

Projektörün bir monitöre bağlanması:

1. Paketin içinden çıkan Bilgisayar kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkış yuvasına yerleştirin.
2. Bilgisayar kablosunun diğer ucunu projektörün **COMPUTER-1** sinyal giriş ucuna takın.
3. Diğer Bilgisayar kablosunu alın ve bir ucunu monitöre ve diğer ucunu projektörün **MONITOR-OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** çıkış ucuna takın.
4. Sunumlarınızda projektör hoparlörünü kullanmak istiyorsanız, uygun bir ses kablosu alın ve bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yuvasına diğerini de **AUDIO IN (SES GİRİŞİ)** projektörün yuvasına takın.
5. İsterseniz, başka uygun bir ses kablosu kullanabilir ve kablounun bir ucunu **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör yuvasına diğerini ise harici hoparlörlere (içeriğe dahil değildir) bağlayabilirsiniz. Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Ayrıntılar için bkz. "[Sesin ayarlanması](#)", sayfa 45.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



👉 Giriş sinyalinin ve kablounun türüne bağlı olarak, görüntüler düzgün bir şekilde görüntülenmeyebilir.

Video kaynağı cihazına bağlanması

Aşağıdaki giriş soketlerini destekleyen çeşitli görüntü kaynaklarını projektörünüze bağlayabilirsiniz:

- HDMI/MHL
- Komponent Video
- S-Video
- Video (bileşik)

Projektörü bir Video kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçtiğiniz yöntem çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının uyumlu terminallerine göre olacaktır:

HDMI (Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Arayüzü), DTV tunerleri, DVD çalarlar ve ekranlar gibi uyumlu cihazlar arasında tek bir kablo üzerinden sıkıştırılmamış video verisi iletimini destekler. Bu tamamen dijital izleme deneyimi sağlar. Projektörün, bir HDMI cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Bir HDMI cihazının bağlanması](#)", sayfa 26.

Dijital TV ve DVD oynatıcı çıkışlarının normal ayarları Komponent Video çıkışı sağlarlar, yani eğer cihazlarınızda mevcutsa, kullanacağınız (kompozit) Video yöntemi bu olmalıdır. Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 27.

Video kaynağı cihazınızda hem kompozit Video, hem de S-Video çıkış terminalleri varsa, S-Video opsiyonunu seçmelisiniz. Projektörün, S-Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz., sayfa "[S-Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 28.

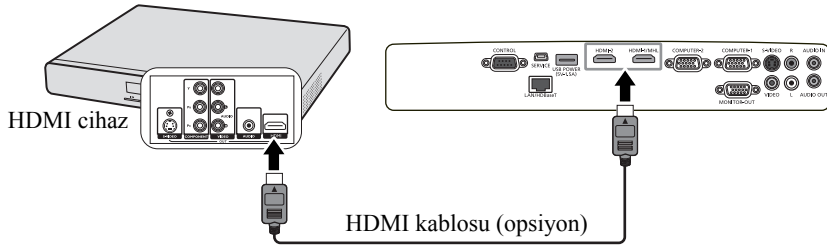
Video kaynak cihazınızda sadece kompozit Video çıkış terminalleri varsa, Kompozit Video çıkışına bağlayın. Projektörün, bileşik Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Kompozit Video kaynağı bağlantısı](#)", sayfa 29.

Bir HDMI cihazının bağlanması

Projektör ve HDMI cihazları arasında bağlantı yaparken bir HDMI kablosu kullanmanız gerekir.

Projektörün, bir HDMI cihazına bağlanması:

1. Bir HDMI kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının HDMI çıkış yuvasına yerleştirin.
 2. Kablonun diğer ucunu projektördeki **HDMI-1/MHL** veya **HDMI-2** giriş ucuna takın.
- Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



Bu projektörü ve bir HDM cihazı (DVD oynatıcı gibi) HDMI yuvasından bağladığınızda, bağlanan cihazın tipine göre siyah renk karanlık ve derin görünebilir.

- Bu bağlı cihazın siyah renk ayarına bağlıdır. Görüntü verilerini dijital olarak aktarmanın iki yolu vardır, ikisinde de farklı siyah renk ayarları bulunmaktadır. Bu sebeple, DVD oynatıcıların sinyal çıkışı özellikleri kullandıkları dijital veri aktarma yoluna göre değişiklik gösterir.

- Bazı DVD oynatıcılar dijital sinyal çıkışı yolu değiştirme özelliğine sahiptir. DVD oynatıcınızda böyle bir özellik varsa, şu şekilde ayarlayın.

EXPAND veya ENHANCED -> NORMAL

- Detaylar için DVD oynatıcının Kullanıcı Kılavuzuna bakın.

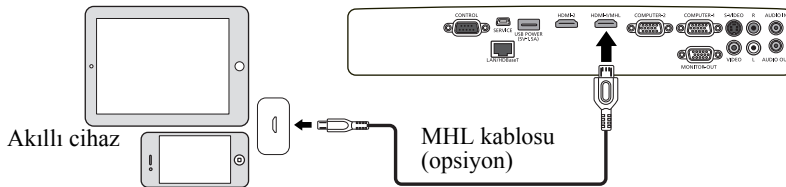
- HDMI girişini değiştirdiğinizde, görüntü yaklaşık 1 saniye yanlış renkleri gösterir. Bu bir ürün arızası değildir.

MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlamak

Projektör ve akıllı cihaz arasında bir bağlantı oluştururken bir MHL kablosu kullanmalısınız.

Projektörü, bir akıllı cihaza bağlamak için:

1. Bir MHL kablosunu alın ve bir ucunu akıllı cihazın MHL çıkış yuvasına yerleştirin.
 2. Kablonun diğer ucunu projektördeki **HDMI-1/MHL** giriş yuvasına takın.
- Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



MHL uyumlu bir akıllı cihaz bağlandığında giriş sinyali HDMI/MHL ilse, projektördeki bazı düğmeler ve uzaktan kumanda akıllı cihazınızın yönetimine hazır olacaktır. Ayrıntılar için bkz. "[Kumandalar ve işlevleri](#)", sayfa 15.



- MHL standardına uygun bir MHL kablosu (piyasada mevcuttur) ve MHL-HDMI dönüştürme adaptörü (piyasada mevcuttur) kullanın. Uygun olmayan parçalar kullanıldığında görüntü yansıtma mümkün olmayabilir veya bağlanan cihazda arızaya veya ısı oluşmasına neden olabilir.
- Bağlanan cihazın türüne ve ayarlarına bağlı olarak, görüntüler düzgün bir şekilde görüntülenmeyebilir.
- Bağlanan cihaz bağlı olarak projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki kumandalar kullanılırken işlem değişebilir veya istenen işlem yerine getirilemeyebilir.
- Bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü (piyasada mevcuttur) kullanılırken projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki kumandalar kullanıldığında bağlanan cihaz çalıştırılmaz.
- Görüntüler doğru şekilde yansıtılmadığında MHL kablosunu çıkartın ve yeniden takın.
- Tüm bağlanan cihazlar için çalışma garanti edilmez.

Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

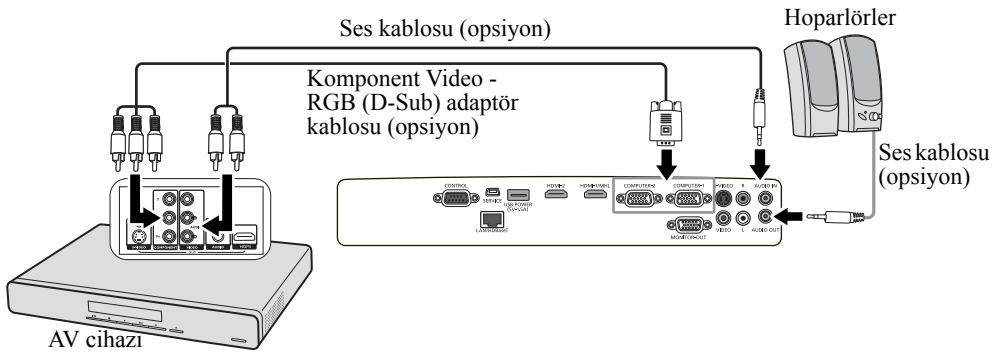
Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan Komponent Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü, bir Komponent Video cihazına bağlamak için:

1. Bir Komponent Video - RGB (D-Sub) adaptör kablosu alın ve 3 RCA tipi bağlantıya sahip ucunu Video kaynağı cihazınızın Komponent Video çıkış soketine bağlayın. Girişlerin renklerini, soketlerin renkleri ile eşleştirin; yeşili yeşile, maviyi maviye ve kırmızıyı kırmızıya.
2. Komponent Video - RGB (D-Sub) adaptör kablosunun diğer ucunu (D-Sub tipi konektöre sahip) **COMPUTER-1** veya **COMPUTER-2** projektör yuvasına bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörünü kullanmak istiyorsanız, uygun bir ses kablosu alın ve bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yuvasına diğerini de **AUDIO IN (SES GİRİŞİ)** projektörün yuvasına takın.
4. İsterseniz, başka uygun bir ses kablosu kullanabilir ve kablounun bir ucunu **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör yuvasına diğerini ise harici hoparlörlere (içeriğe dahil değildir) bağlayabilirsiniz. Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Ayrıntılar için bkz. "[Sesin ayarlanması](#)", sayfa 45.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

S-Video kaynağı cihazının bağlanması

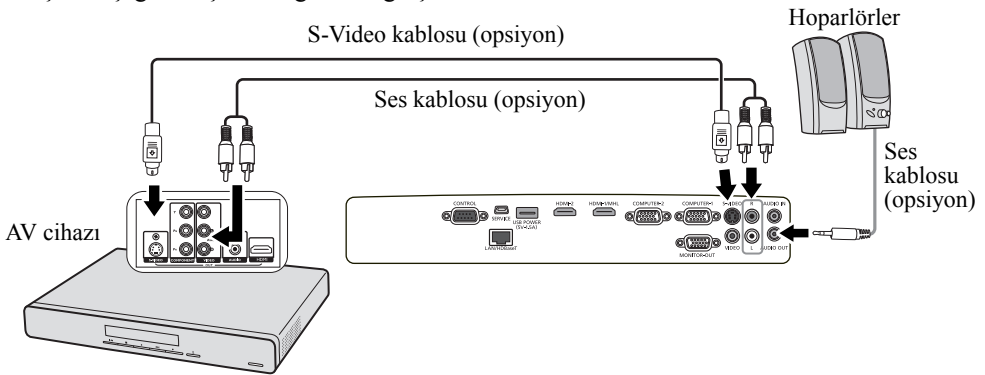
Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan S-Video çıkış yuvası olup olmadığını belirleyin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörün, S-Video cihazına bağlanması:

1. S-Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının S-Video çıkış yuvasına bağlayın.
2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **S-VIDEO** yuvasına bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörünü kullanmak istiyorsanız, uygun bir ses kablosu alın ve bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yuvasına diğerini de **L/R** projektörün yuvasına takın.
4. İsterseniz, başka uygun bir ses kablosu kullanabilir ve kablounun bir ucunu **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör yuvasına diğerini ise harici hoparlörlere (içeriğe dahil değildir) bağlayabilirsiniz. Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Ayrıntılar için bkz. "[Sesin ayarlanması](#)", sayfa 45.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:



- **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**
- **Eğer projektör ve bu S-Video kaynağı cihazıyla zaten Komponent Video bağlantısı yaptıysanız, bu cihazı S-Video bağlantısı kullanarak bağlamanıza gerek yoktur çünkü gereksiz ikinci bağlantı görüntü kalitesini düşürür. Ayrıntılar için bkz. "[Video kaynağı cihazına bağlanması](#)", sayfa 25.**
- **Video ve HDMI gibi tek bir çıkış kaynağından iki sinyali bağlamayın.**

Kompozit Video kaynağı bağlantısı

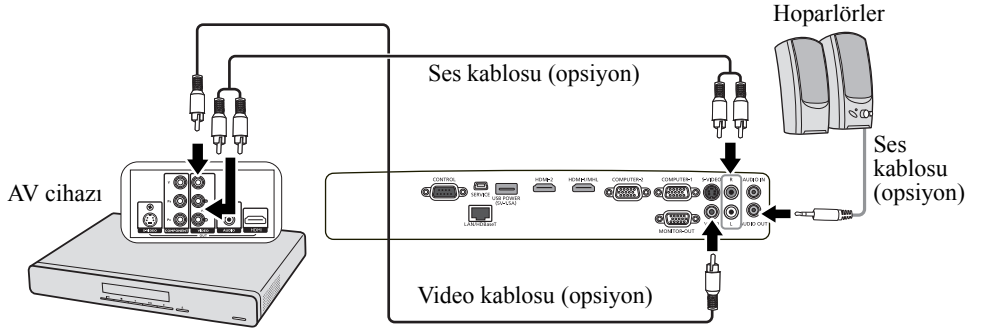
Görüntü kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan bileşik Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü, bir bileşik Video cihazına bağlamak için:

1. Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının Bileşik Video çıkış yuvasına bağlayın.
2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **VIDEO** yuvasına bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörünü kullanmak istiyorsanız, uygun bir ses kablosu alın ve bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yuvasına diğerini de **L/R** projektörün yuvasına takın.
4. İsterseniz, başka uygun bir ses kablosu kullanabilir ve kablunun bir ucunu **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör yuvasına diğerini ise harici hoparlörlere (içeriğe dahil değildir) bağlayabilirsiniz. Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Ayrıntılar için bkz. "[Sesin ayarlanması](#)", sayfa 45.

Son bağlantı şekli aşağıdaki şemada görüldüğü şekilde olmalıdır:

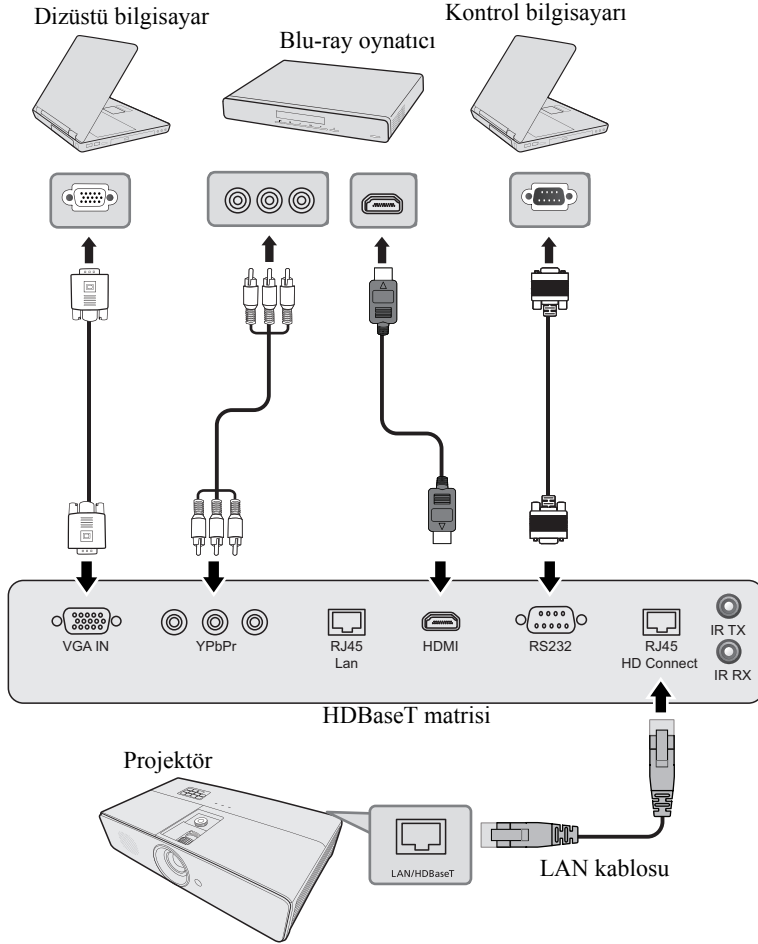


- **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**
- **Bileşik Video bağlantısına sadece Komponent Video ve S-Video girişleri doluysa ihtiyacınız vardır. Ayrıntılar için bkz. "[Video kaynağı cihazına bağlanması](#)", sayfa 25.**
- **Video ve HDMI gibi tek bir çıkış kaynağından iki sinyali bağlamayın.**

HDBaseT ile çoklu kaynak bağlama

HDBaseT HD dijital video, ses, Ethernet ve çeşitli kontrol sinyallerini içeren bir bağlantı standardıdır. Bu sinyaller 100 metre uzunluğa kadar bir CAT5E (veya üzeri) kablo ile aktarılır. HDBaseT düğme matrisi (satın alınabilir) kullanımıyla projektörünüze çoklu kaynak bağlayabilirsiniz.

- **RJ45 kablo kullanırken, sinyal bozulması veya kesintisine sebep olabileceği için kabloyu dolamaktan ve sarmaktan kaçının.**
- **Aşağıdaki çizim referans amaçlıdır, gerçek arayüz değişiklik gösterebilir.**



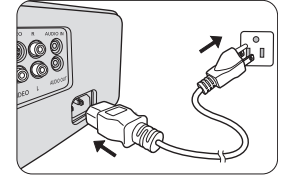
- **CAT5e veya daha iyi bir değere sahi, korumalı bir LAN kablosu kullanın.**
- **Maksimum iletim mesafesi 100 metredir.**
- **Bununla birlikte maksimum iletim mesafesi bazı ortamlarda daha kısa olabilir.**
- **LAN kablosunu sarıldığında veya toplandığında kullanmayın.**
- **Projeksiyon sırasında LAN kablosunun takılması veya çıkartılması parazite neden olabilir.**
- **Piyasadaki tüm HDBaseT vericileriyle bağlantı garanti edilmez.**
- **Kaynak ekipmanı projektöre bağlamak için kullanıldığında bazı HDBaseT vericileri doğru yansıtma sağlayamayabilir.**
- **Projektör bekleme modunda olduğunda komutlar HDBaseT yoluyla alınamaz.**

Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projektöre ve prize takın. Priz şalterini (varsa) açın. Projektör açıldıktan sonra projektördeki **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** lambasının turuncu yanıp yanmadığını kontrol edin.



- Kurulum uzmanınızdan bir toprak kaçağı şalteri takmasını isteyin. Projektörü kullanmadığınız zaman, elektriği şalterden kapattığınızdan emin olun.



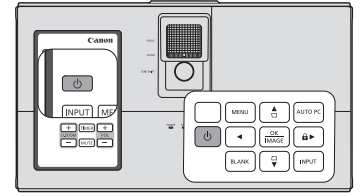
- Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen cihazla birlikte sadece orijinal aksesuarlar (örn. güç kablosu) kullanın.
- Projektörde sorun olması durumunda güvenliği sağlamak amacıyla, projektöre elektrik sağlamak için toprak kaçağı şalteri olan bir priz kullanın. Böyle bir priziniz yoksa, yetkili satıcınızdan takmasını isteyin.

2. Projektörü çalıştırmak için projektör veya uzaktan kumandadaki

⏻ **POWER (GÜÇ)** tuşuna basın. Cihaz açıldığında **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** yeşil renkte yanıp söner ve yanık kalır.

Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın ileriki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

(Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.



- Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanlarını çalıştırır.

- Lamba ömrünü uzatmak için, projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.
- ⏻ **POWER (GÜÇ)** düğmesine basıldığında, lamba sabit olana kadar görüntü titreyebilir. Bu bir ürün arızası değildir.

3. Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.

4. Şifre istenmişse, altı haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Ayrıntılar için bkz. "[Şifre fonksiyonunun kullanımı](#)", sayfa 33.

5. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.

6. Projektör, giriş sinyalleri aramaya başlar. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde belirir. Projektör geçerli bir sinyal tespit edemezse, giriş sinyali bulunana kadar '**Sinyal Yok**' mesajı gösterilecektir.

Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki **INPUT (GİRİŞ)** tuşuna da basabilirsiniz.

Ayrıntılar için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)", sayfa 35.

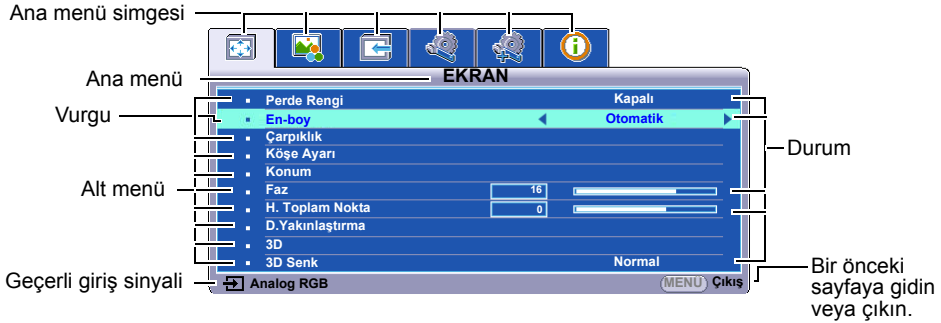


- Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda '**Aralık Dışında**' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Ayrıntılar için bkz. "[Zamanlama çizelgesi](#)", sayfa 74.



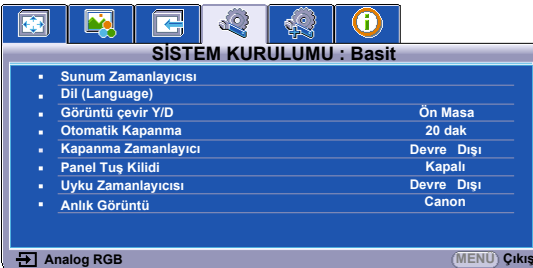
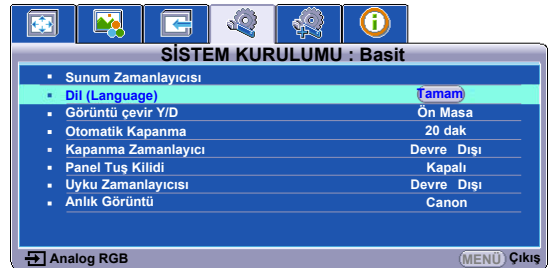
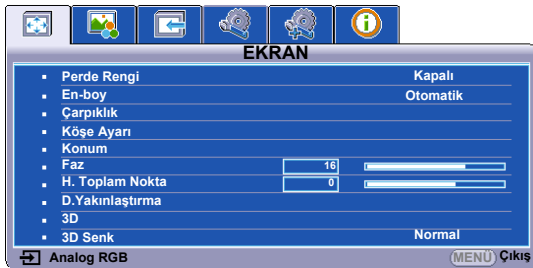
Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan ekrandan kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır. Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.



Aşağıda ekran kumanda (OSD) dilinin ayarlanması hakkında bir örnek görebilirsiniz.

1. OSD menüsünü açmak için projektörden veya kumandadan **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ tuşlarını kullanarak **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsüne gelin.
3. ▼ düğmesine basarak **Dil (Language)** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
4. Tercih edilen dili seçmek için ◀/▶/▼/▶ tuşlarına ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın.
5. Çıkmak ve ayarları kaydetmek için projektörden veya kumandadan **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.



Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gerekçesiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir. OSD menüsünün çalışması hakkında ayrıntılı bilgi için, lütfen bkz. "[Menülerin Kullanımı](#)", sayfa 32.

🔑 **Açma kilidi fonksiyonunu etkinleştirir ve sonrasında şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz. Bu kullanma kılavuzunun bir çıktısını alın (eğer gerekiyorsa), kullandığınız şifreyi kılavuza yazın ve daha sonra kullanmak üzere kılavuzu güvenli bir yere saklayın.**

Şifre ayarlama

🔑 **Bir şifre ayarlandıktan sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.**

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin. **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası açılacaktır.
2. **Açılış Kilidi** ögesine gelin ve **Açık** ögesini seçmek için **◀/▶** düğmesine basın.
3. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.

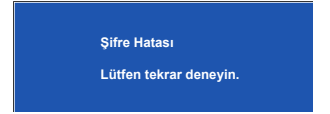


🔑 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.**

5. OSD menüsünden çıkmak için **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.

Şifreyi unutursanız

Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, üç saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından **'INPUT PASSWORD' (ŞİFRE GİRİN)** mesajı görünür. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kılavuza yazmamış ve kesinlikle hatırlamıyor olmanız halinde şifre özelliğini uygulayabilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. "[Şifre fonksiyonunun sıfırlanması](#)", sayfa 33.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre fonksiyonunun sıfırlanması

1. Projektörü kapatın. Ayrıntılar için bkz. "[Projektörün kapatılması](#)", sayfa 46.
2. Güç kablosunu çıkarın.
3. **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** söndükten sonra elektrik fişi prizden çekilene kadar projektör üzerindeki **MENU (MENÜ)** ve **▶ Sağ** düğmesine basın.
4. Artık şifre özelliği sıfırlanmıştır ve **Açılış Kilidi, Kapalı** olmuştur. Projektörü şifre girmeden açabilirsiniz. Aynı zamanda ilk kez şifre belirliyor gibi açıldığında kilitleme özelliğini etkinleştirebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. "[Şifre ayarlama](#)", sayfa 33.

Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
2. **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. **'INPUT CURRENT PASSWORD' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN)** mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, **'INPUT NEW PASSWORD' (YENİ ŞİFREYİ GİRİN)** mesajı görüntülenir.

- Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için **'INPUT CURRENT PASSWORD' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN)** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **MENU (MENÜ)** düğmesine basabilirsiniz.

4. Yeni bir şifre girin.

 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.**

5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektörün bir sonraki açılışında yeni şifreyi girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre koruma işlemini devre dışı bırakmak için, OSD menü sistemi açıldıktan sonra **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** menüsüne geri dönün. **Kapalı** düğmesine basarak ◀/▶ seçin. **'INPUT PASSWORD' (ŞİFRE GİRİN)** mesajı görünür. Geçerli parolayı girin.

- Şifre doğruysa OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına geri döner ve **'Kapalı'** satırında **Açılış Kilidi** görünür. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için **'ŞİFRE GİR'** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **MENU (MENÜ)** düğmesine basabilirsiniz.

 **Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.**

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

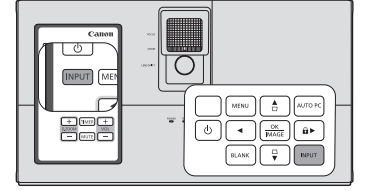
Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını istiyorsanız **Oto Ara** fonksiyonunu **GİRİŞ** menüsünden **Açık** olarak ayarlayın (bu projektörün varsayılan değeridir).

Ayrıca mevcut giriş kaynakları arasında manüel olarak da geçiş yapabilirsiniz.

1. Projektör veya uzaktan kumandadaki **INPUT (GİRİŞ)** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstedığınız sinyal seçilene kadar **▲/▼** düğmelerine ve ardından **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Algılandıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri ekranda birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- **Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan 'Video' sunumlarından daha parlaktır.**
- **Giriş sinyali türü, Görüntü Modu için kullanılabilir seçenekleri etkiler. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü modu seçimi", sayfa 40.**
- **Projektörün doğal ekran çözünürlüğü 16:10 en/boy oranıdır. En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Ayrıntılar için bkz. "Görüntü oranının seçilmesi", sayfa 38.**



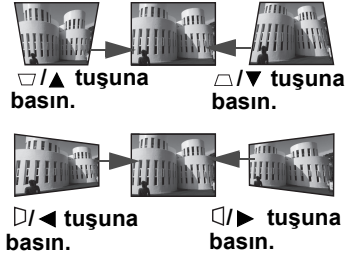
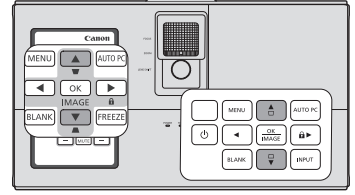
	Computer1
	Computer2
	HDMI1/MHL
	HDMI2
	Video
	S-Video
	HDBaseT

Görüntü biçimlendirme düzeltmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamanın yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle manuel olarak düzeltmeniz gerekecektir.

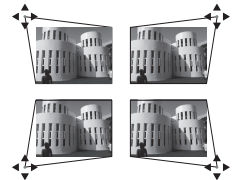
- Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki □/△ tuşlarına basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için △ tuşuna basın. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▢ tuşuna basın. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▣ tuşuna basın.
- OSD menüsünün kullanımı
 1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ menüsü vurgulanana kadar **EKRAN** düğmesine basın.
 2. ▼ düğmesine basarak **Çarpıklık** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
 3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için △ tuşuna basın. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ◀ tuşuna basın. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▶ tuşuna basın.
- **Dikey ve yatay çarpıklıkları düzeltebilirsiniz. Ancak, böyle bir düzeltme işleminde, ayar aralıkları sınırlıdır.**
- **Çarpıklıklar ayarlandığında, ayar değeri belirtilmektedir. Bu değerin projeksiyon açısı anlamına gelmediğini unutmayın.**
- **Çarpıklık ayarlarındaki izin verilen ayar değeri aralığı, kurulum şartlarına bağlı olarak değişiklik göstermektedir.**
- **Projektörün ve ekranın kurulum şartlarına bağlı olarak, görüntüler olağan bir dikdörtgen veya 4:3 en/boy oranıyla yansıtılamayabilir.**
- **Çarpıklık ayarı etkinleştirildiğinde, çözünürlük azalır. Ayrıca, karmaşık paternlere sahip görüntülerde çizgiler görünebilir veya düz çizgiler eğilebilir. Bunların nedeni ürünün arızalı olması değildir.**
- **Yansıtılmakta olan video sinyalinin türü ve çarpıklık ayarlarının ayar değerleri nedeniyle, çarpıklık ayarı sırasında ekranda parazit meydana gelebilir. Böyle durumlarda, çarpıklık ayar değerlerini, görüntünün parazitsiz bir şekilde görüntülediği aralıkta ayarlayın.**
- **Çarpıklık ayarı yapıldığında, giriş sinyalinin türü nedeniyle görüntü düzgün bir şekilde görüntülenmeyebilir.**



Köşe bozukluğunun düzeltilmesi

Bu fonksiyon mükemmel bir dikdörtgen şeklinde görüntü almak için her bir bozulmuş görüntü köşesini düzeltmenizi sağlar. Dikey ve yatay değerleri girerek görüntünün dört köşesini elle ayarlayabilirsiniz.

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ menüsü vurgulanana kadar **EKRAN** düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Köşe Ayarı** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **Köşe Ayarı** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. ◀/▲/▼/▶ tuşlarını kullanarak bir köşeyi seçin ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın.
4. Dikey değerleri ayarlamak için ▲/▼ düğmesine basın.
5. Yatay değerleri ayarlamak için ◀/▶ düğmesine basın.



6. Köşelerden biri ayarlandığında **MENU (MENÜ)** düzeltme sayfasına dönmek için **Köşe Ayarı** tuşuna basın.
7. Başka bir köşe seçmek için **◀/▲/▼/▶** tuşuna basabilir ve daha fazla ayar yapmak için **4-7** adımlarını tekrarlayabilirsiniz.

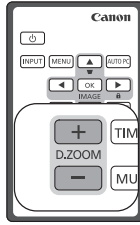
Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumanda kullanılarak
- 1. Yakınlaştırma çubuğunu göstermek için **D.ZOOM (D.Yakınlaştırma) +/-** düğmesine basın.**
- 2. **D.ZOOM (D.Yakınlaştırma) +** ile görüntünün merkezini büyütün. Resmin boyutu ihtiyaçlarınıza uygun hale gelene kadar tuşa art arda basın.**
- 3. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki yön oklarını (**▲, ▼, ◀, ▶**) kullanın.
- 4. Resmi orijinal büyüklüğüne geri almak için, **AUTO PC (OTO PC)** tuşuna basın. Ayrıca **D.ZOOM (D.Yakınlaştırma) -** düğmesine de basabilirsiniz. Düğmeye tekrar basıldığında, resim orijinal boyutuna ulaşana kadar daha da küçülür.
- OSD menüsünün kullanımı
- 1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** menüsü vurgulanana kadar **EKRAN** düğmesine basın.
- 2. **▼** düğmesine basarak **D.ZOOM (D.Yakınlaştırma)** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/ GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Zoom çubuğu görüntülenir.
- 3. Yukarıdaki **2-4** adımları tekrar edin, bölüm "**Uzaktan kumanda kullanılarak**". Veya eğer projektör kontrol panelini kullanıyorsanız aşağıdaki adımlarla devam edin.
- 4. Projektör üzerindeki **▲** düğmesine tekrar tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
- 5. Görüntüde gezinmek için, **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basarak kaydırma moduna geçin ve görüntüde hareket etmek için yön oklarını (**▲, ▼, ◀, ▶**) kullanın.
- 6. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki yönlü tuşları (**▲, ▼, ◀, ▶**) kullanın.
- 7. Görüntünün boyutunu küçültmek için, **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basarak yakınlaştırma/uzaklaştırma özelliğine dönün ve görüntüyü orijinal boyutuna döndürmek için **AUTO PC (OTO PC)** düğmesine basın. Görüntü orijinal boyutuna geri dönene kadar **▼** tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz.

**Projektör ve bilgisayar USB üzerinden bağlandığında, bilgisayarı uzaktan kumandadan çalıştıran (Page UP/Page DOWN) fonksiyonu ayarlanır.

 **Resimde yalnızca resim büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.**



Görüntü oranının seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Analog TV'lerin ve bilgisayarların çoğu 4:3 oranında, dijital TV ve DVD'ler ise genellikle 16:9 oranındadır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

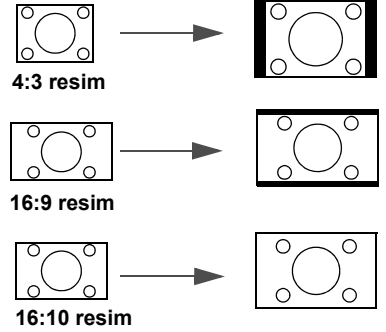
Yansıtılan görüntünün oranını değiştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** menüsü vurgulanana kadar **EKRAN** düğmesine basın.
2. **▼** tuşuna basarak **En-boy** ögesini vurgulayın.
3. Video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçmek için **◀/▶** düğmelerine basın.

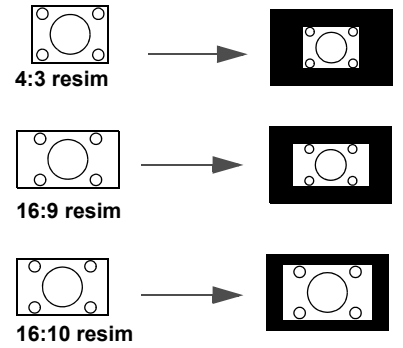
En/boy oranı hakkında

 Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarsa etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.

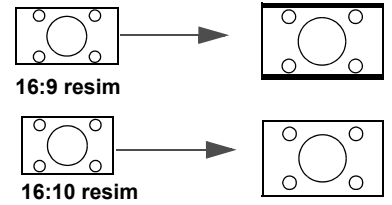
1. **Otomatik:** Görüntüyü, yatay genişlik veya dikey yükseklik bakımından projektörün yerel çözünürlüğüne sığacak orantıda ölçeklendirir. Bu seçenek görüntünün en/boy oranını değiştirmeden ekranınızı en iyi şekilde kullanmak için uygundur.



2. **Gerçek:** Görüntü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtılır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Düşük çözünürlüklü giriş sinyallerinde yansıyan görüntü, tam ekran görüntüsünden daha küçük görünür. Gerektiğinde görüntü boyutunu ufaltmak veya büyütmek için de yakınlaştırma ayarını kullanabilirsiniz. Bu ayarlamaları yaparsanız projektörün odak ayarını da yeniden yapmanız gerekebilir. Yüksek çözünürlüklü giriş sinyalleri için, yansıtılan görüntü projektörün çözünürlüğüne uyması için eninden ve boyundan aynı oranda ayarlanacaktır.



3. **16:10:** Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, halihazırda 16:10 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



4. **16:9:** Bir görüntünün boyutunu 16:9 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, yüksek çözünürlüklü TV ve 16:9 en/boy oranlı DVD gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



5. **4:3:** Bir görüntünün boyutunu 4:3 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart TV ve 4:3 en boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.

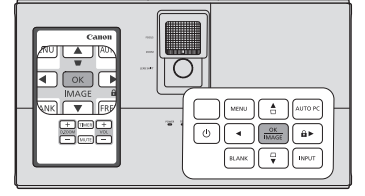


Görüntü modu seçimi

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İstediğiniz mod seçilene kadar uzaktan kumanda veya projektördeki **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Görüntü Modu** menüsüne gidip **◀/▶** tuşlarına basın.



Farklı sinyal türleri için görüntü modları

Farklı sinyali tipleri için mevcut görüntü modları aşağıda gösterilmiştir.

- Sunummod:** Çok yazı içeren görüntüleri yansıtmak için uygundur.
- Standartmod:** Bilgisayar ekranı veya renkli görüntüler (film), vb. yansıtmak için uygundur.
- sRGBmod:** sRGB destekleyen dijital kameradan fotoğraf yansıtmak için uygundur. sRGB standardıyla uyumludur.
- Film modu:** Renkli görüntüler (film) yansıtmak için uygundur.
- DICOM modu:** Medikal görüntüler (filmler) yansıtmak için uygundur. Bu projektör bir medikal cihazın görüntüleme monitörü değildir. Radyolojik görüntü okuması veya medikal muayene için kullanılamaz.
- Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modu:** Yaptığınız görüntü kalitesi ayarlarını özel ayar olarak kaydedebilirsiniz. Sonrasında kaydedilen ayarları görüntü modu olarak seçebilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. "**Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama**", sayfa 40.

 Bu, giriş sinyalinin bir PC sinyali veya video sinyali olup olmadığını belirler ve ardından o sinyal için en son seçilmiş olan görüntü modunu otomatik hatırlar.

Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama

Mevcut geçerli görüntü modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir iki adet mod bulunmaktadır. **Kullanıcı 1** (Sunum modu temelli) bilgisayar kaynakları için ve **Kullanıcı 2** (Standart mod temelli) Video kaynakları içindir.

- Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açmak için **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.
- RESİM > Görüntü Modu** menüsüne gidin.
- ◀/▶** düğmesine basarak **Kullanıcı 1** ile **Kullanıcı 2** seçin.
- Değiştirilecek alt menü öğesini seçmek için **▼** tuşuna basın ve değeri **◀/▶** tuşu ile ayarlayın. Daha fazla bilgi için aşağıdaki "**Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı**" bölümüne bakın.
- Ayarlar otomatik olarak kaydedilecektir.

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Tespit edilen sinyal tipine göre, **Kullanıcı 1** veya **Kullanıcı 2** modu seçildiğinde kullanıcı tarafından belirlenebilecek bazı özellikler mevcuttur. Bu fonksiyonlarda ihtiyaçlarınız doğrultusunda ayarlama yapabilirsiniz.

Parlaklık Ayarı

Parlaklık öğesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki **◀/▶** düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve değer ne kadar düşüğe görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Zıtlık Ayarı

Zıtlık öğesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektör veya uzaktan kumandadaki **◀/▶** düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, **Parlaklık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Renk Ayarı

Renk ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektör veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Ton Ayarı

Ton ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektör veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.

Netlik Ayarı

Netlik ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

BrilliantColor™ Ayarı

BrilliantColor™ ögesini **RESİM** menüsünde seçin ve projektör veya uzaktan kumandan ◀/▶ düğmesine basarak seçin.

Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız **Açık** ögesini seçin. Buna ihtiyaç duymuyorsanız **Kapalı** ögesini seçin.

Açık bu projektör için varsayılan ve önerilen seçimdir. **Kapalı** seçili olduğunda **Renk Sıcaklığı** fonksiyonu ve **6-ekseni Renk Ayarı** kullanılamaz.

Renk Sıcaklığı Seçimi Renk Sıcaklığı

Renk Sıcaklığı ögesini **RESİM** menüsünden seçin ve projektördeki veya uzaktan kumandadaki ◀/▶ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.

Renk sıcaklığı* için mevcut seçenekler, seçilen sinyal tipine göre değişir.

1. **Soğuk:** Görüntü mavi tonuna dönüşür. (soğuk renkler).
2. **Normal:** Görüntü standart renkleri kullanır.
3. **Sıcak:** Görüntü kırmızı tonuna dönüşür. (sıcak renkler).

*Renk sıcaklıkları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, kırmızımsı bir beyaz olarak görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriymiş gibi görünür.

6-ekseni Renk Ayarı

Işığın açık kaldığı veya bina dış pencerelerinin odaya gün ışığı girişine izin verdiği sınıf, toplantı odası veya oturma odası gibi çoğu kurulum durumunda renk yönetimi gerekmeyecektir.

Kurul odaları, amfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

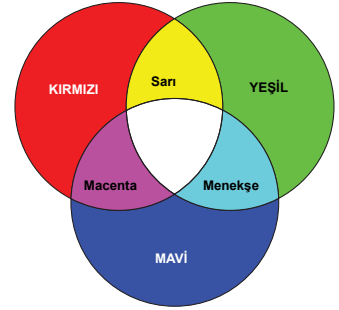
Uygun renk yönetimine yalnızca kontrollü ve yeniden üretilebilir izleme koşullarında ulaşılabilir. Renk yeniden üretimini ölçmek için bir kolorimetre (renk ışığı ölçer) kullanmanız ve uygun bir kaynak resimler grubu sağlamanız gerekecektir. Bu aletler projektörle birlikte sağlanmamaktadır ancak projektör satıcınız size uygun şekilde yol gösterebilmeli ve hatta sizi deneyimli bir uzman montajcıya yönlendirebilmelidir.

Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

Çeşitli renk desenlerini içeren bir test diski satın aldıysanız ve bu monitörler, TVler, projektörler, vb. cihazlarda renk sunumunu test etmek için kullanılabiliyorsa, diskten perdeye herhangi bir görüntü yansıtılabilir ve **6-ekseni Renk Ayarı** menüsüne girerek ayar yapabilirsiniz.

Ayarları yapmak için:

1. **RESİM** menüsüne gidin ve **6-ekseni Renk Ayarı** ögesini vurgulayın.
2. **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın, **6-ekseni Renk Ayarı** sayfası görüntülenecektir.
3. **Renk Seç** ögesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basıp Kırmızı, Yeşil, Mavi, Cam Göbeği, Macenta veya Sarı arasında seçim yapın.
4. ▼ düğmesine basarak **Renk Tonu** ögesine gelin ve aralığını seçmek için ◀/▶ düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.
Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.
5. ▼ tuşuna basarak **Doygunluk** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.
6. ▼ tuşuna basarak **Parlaklık** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin parlaklık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 3 ila 6. adımları tekrar ederek diğer renk ayarları da yapın.
8. İsteddiğiniz ayarların tümünü yaptığınızdan emin olun.
9. Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU (MENÜ)** tuşuna basın.



👉 **Doygunluk, o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doyma çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.**

Duvar Perdesi Kullanımı Perde Rengi

Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız durumunda **Perde Rengi** özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir.

Bu özelliği kullanmak için, **EKRAN > Perde Rengi** menüsüne gidin ve yansıtılan yüzeyin rengine en yakın olan rengi seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi, ve Karatahta.**

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanın daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. **SİSTEM KURULUMU : Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** sayfasını açmak için **Sunum Zamanlayıcısı** düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Önayar Süresi** ögesini vurgulayın ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı aralığını belirleyin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artımlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artımlarla ayarlanabilir.

🔑 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, **Önayar Süresi** sıfırlandığında zamanlayıcı yeniden başlar.

3. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı gösterimi** ögesine gelin ve ◀/▶ düğmelerine basarak zamanlayıcının ekranda gösterilmesini isteyip istemediğinizi seçin.

Seçim	Bilgiler
Her Zaman	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.
1dk /2dk /3dk	Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı gizler.

4. ▼ menüsüne gitmek için **Konum** düğmesine basın ve ◀/▶ düğmesine basarak süre pozisyonunu ayarlayın. Hatırlatıcı pozisyonu ekranın sol üst, sol alt, sağ üst ve sağ alt köşelerinden seçilebilir.
5. ▼ Tuşuna basarak **Sayma Yönü** ögesini vurgulayın ve ◀/▶ tuşuna basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Bilgiler
İleri	1'dan ön ayarlı süreye kadar artırır.
Geri	Ön ayarlı süreden 1'a kadar düşürür.

6. ▼ seçmek için **Sesli Hatırlatma** düğmesine basın ve ◀/▶ düğmesine basarak sesli hatırlatmayı etkinleştirmek isteyip istemediğinize karar verin. Eğer **Açık** seçimini yaparsanız, bir çift bip sesi, aşağı yukarı sayımın son 30 saniyesinde işitilecektir, ve bir üçlü bip sesi, zamanlayıcı sona erdiğinde üretilcektir.
7. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, ▼ düğmesine basın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık** ögesini seçin ve sonrasında **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
8. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. **Evet** ögesini vurgulayın ve onaylamak için **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. Ekranda **“Timer is On!”** (Zamanlayıcı Açık) ibaresi belirecektir. Zamanlayıcı çalıştırıldığında saymaya başlar.

🔑 Giriş sinyalini değiştirdiğinizde veya **AUTO PC (OTO PC)** düğmesine bastığınızda, zamanlayıcı açıksa, durdurulur.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1. **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasına geri gidin.
2. ▼ menüsüne gitmek için ◀/▶ düğmesine ve **Kapalı** düğmesine basın, sonrasında **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** ögesini vurgulayın ve onaylamak için **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. Ekranda **“Timer is Off”** (Zamanlayıcı Kapalı) mesajı belirecektir.

anahtarının TIMER (ZAMANLAYICI) kullanımı

TIMER (ZAMANLAYICI) düğme çok işlevlidir.

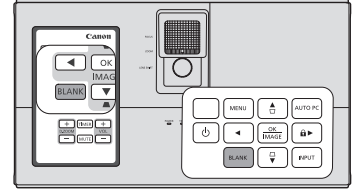
- Eğer sunum zamanlayıcı kapalı ise, bu düğme basılmasıyla bir onay iletisi görüntülenir. Ekran üzeri talimatı takip ederek zamanlayıcıyı etkinleştirip etkinleştirmemeye karar verebilirsiniz.
- Eğer zamanlayıcı açık ise, bu düğmeye basılmasıyla birlikte bir onay iletisi görüntülenir. Ekrandan kumanda talimatlarını kullanarak, zamanlayıcıyı yeniden başlatmaya, devam etmeye veya kapatmaya karar verebilirsiniz.



Görüntünün gizlenmesi

İzleyicilerin tüm dikkatini sunumu yapan kişiye çekmek için projektör veya uzaktan kumandadaki **BLANK (BOŞ)** tuşunu kullanarak ekrandaki görüntüyü gizleyebilirsiniz. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın. Görüntü gizlendiğinde ekranın sağ alt köşesinde **'BLANK' (BOŞ)** ibaresi belirir.

Boş ekranda herhangi bir işlem yapmadığınızda belirli bir sürenin ardından projektörün otomatik olarak görüntüye geri dönmesini sağlamak için **SİSTEM KURULUMU : Basıt > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde kapanma süresini ayarlayabilirsiniz.



👉 **BLANK (BOŞ)** düğmesine bir kez basıldığında, projektör otomatik olarak moduna girer.

⚠️ **Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.**

Kumanda düğmelerini kilitleme

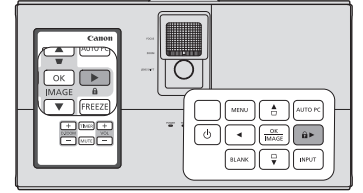
Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken **POWER (GÜÇ)** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1. Projektör veya uzaktan kumandan **▶ 🔒** düğmesine basın veya **SİSTEM KURULUMU : Basıt > Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin ve projektör veya uzaktan kumandan **◀/▶** düğmesine basarak **Açık** ögesini seçin.
2. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Onaylamak için **Evet** ögesini seçin.

Panel tuş kilidini açmak için, panel tuş kilidi uyarısını görüntülemek amacıyla projektör üzerindeki herhangi bir tuşa basın. Uyarı görüntülenirken projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **▶ 🔒** düğmesine tekrar basın. (Projektör üzerindeki düğmeye 3 saniye süreyle basın.)

Ayrıca **SİSTEM KURULUMU : Basıt > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz, **◀/▶** tuşuna basıp **Kapalı** ögesini seçebilirsiniz.

- 👉 **Uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde de kullanılabilir durumdadır.**
- **Panel tuş kilidini görüntülemeksizin projektörü kapatmak için **POWER (GÜÇ)** düğmesine basarsanız, projektör bir sonraki açılışında hala kilitli durumda olacaktır.**



Görüntünün dondurulması

Görüntüyü dondurmak için uzaktan kumandan **FREEZE (DONDUR)** düğmesine basın. Ekranın sol üst köşesinde **'FREEZE' (DONDUR)** ibaresi görüntülenecektir. Fonksiyonu serbest bırakmak için, projektör veya uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

Bir görüntü ekranda dondurulmuş olsa bile video veya diğer cihazlardaki görüntüler çalışmaya devam etmektedir. Bağlı cihazlarda etkin ses çıkışı bulunması halinde, ekrandaki görüntü dondurulmuş olsa bile ses duymaya devam edersiniz.



👉 **Ekranda artımlar kalacağı için hareketsiz bir resmi çok uzun süreli olarak ekranda görüntülemeyin.**

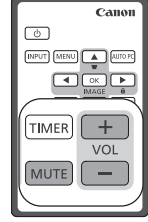
Sesin ayarlanması

Aşağıdakine benzer ses ayarları projektör hoparlörünü etkileyecektir. Projektörün ses girişine doğru bir bağlantı yaptığınızdan emin olun. Ses girişinin nasıl bağlandığına dair ayrıntılar için, bkz. "[Bağlantı](#)", sayfa 24.

Sesi kapatma

Sesi geçici olarak kapatmak için, uzaktan kumandanın üzerindeki **MUTE (SESSİZ)** tuşuna basın.

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve **◀/▶** düğmesine **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** menüsü vurgulanana kadar basmaya devam edin.
2. **▼** düğmesine basarak **Ses Ayarları** öğesine gelin ve **OK/IMAGE** (**TAMAM/GÖRÜNTÜ**) düğmesine basın. **Ses Ayarları** sayfası açılacaktır.
3. **Mute (Sessiz)** öğesini seçin ve **◀/▶** seçmek için **Açık** düğmesine basın.



Ses seviyesinin ayarlanması

Ses seviyesini ayarlamak için uzaktan kumandadaki **VOL (SES) +/-** düğmesine basın veya:

1. Yukarıda verilen **1-2** adımlarını tekrarlayın.
2. **▼** seçmek için **Ses Seviyesi** düğmesine basın ve istenen ses seviyesini belirlemek için **◀/▶** düğmesine basın.

Projektör menü göstergesini kişiselleştirme

Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri tercihleriniz doğrultusunda ayarlanabilir. Aşağıdaki ayarlar projeksiyon ayarlarını, çalışmasını veya performansını etkilemez.

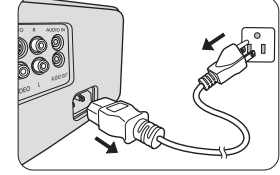
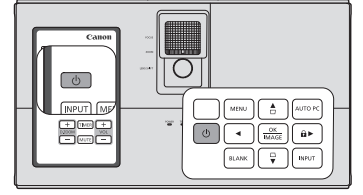
- Son tuşa basışınızdan sonra OSD menüsünün aktif kalacağı süreyi belirleyen **Menü Gösterim Süresi** ayarını **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Menü Ayarları** menüsünden yapabilirsiniz. Zaman aralıkları 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir. **◀/▶** düğmelerini kullanarak uygun bir çerçeve seçin.
- **Menü Konumu** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Menü Ayarları** menüsünden ayarlayarak OSD menüsünün beş konumda görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. **◀/▶** düğmelerini kullanarak tercih ettiğiniz konumu seçin.
- **Dil (Language)** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsünden ayarlayarak Ekranda Kumanda (OSD) menüleri için bildiğiniz dili ayarlayabilirsiniz. Ayrıntılar için bkz. "[Menülerin Kullanımı](#)", sayfa 32.
- **Anlık Görüntü** öğesini **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsünden ayarlayarak projektör açılırken görüntülenecek tercih ettiğiniz logo ekranını belirleyebilirsiniz. **◀/▶** tuşlarını kullanarak bir ekran seçin.

Projektörün kapatılması

1. **POWER (GÜÇ)** tuşuna bastığınızda yanıtınızı bekleyen bir onaylama mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. **POWER (GÜÇ)** düğmesine ikinci kez basın. **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** turuncu renkte yanıp söner ve projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye (LX-MW500)/120 saniye (LX-MU500) daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi bittiğinde, **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** sabit turuncu renk olur ve fanlar durur.
4. Eğer projektör daha fazla kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.



- **Lambayı korumak için, projektörü soğutma işlemi sırasında kullanmamanızı tavsiye ediyoruz.**
- Elektrik kablosunu projektör kapanma işlemi tamamlanmadan önce veya soğutma süresinde prizden çıkartmayın.
- Projektör doğru bir şekilde kapatılmamışsa, projektörü birkaç saat dahilinde yeniden başlatmaya çalıştığınızda, lambayı korumak için fanlar, soğutma amacıyla birkaç dakika çalışacaktır. Fanlar durduktan ve **POWER (GÜÇ)** turuncuya döndükten sonra projektörü tekrar çalıştırmak için **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı düğmesine** basın.



3D içerik izleme

Bu projektör DLP Link sistemi kullanarak 3D içeriği desteklemektedir.

Bu projektör **Frame Sequential/Frame Packing/Top-Bottom/Side-By-Side** formatlarındaki 3D görüntü sinyallerini desteklemektedir.

3D içerik yansıtmak ve izlemek için şu araçlara ihtiyacınız olacaktır.

- 3D içerik uyumlu cihaz. Örneğin, 3D görüntü verebilen grafik ve yazılım özelliklerine sahip bir bilgisayar
- 3D içerik
- DLP-Link özellikli elektronik 3D gözlük (144Hz Uyumlu)

👉 **Tüm 3D gözlüklerin çalışacağı garanti edilmemektedir.**

Desteklenen 3D sinyali

Farklı 3D formatlardaki desteklenen zamanlamalar için, detaylar için bkz. "[Zamanlama çizelgesi](#)", sayfa 74.

Bilgisayardan 3D içerik izlemek için:

1. Projektörü bir bilgisayar kablosu ile bilgisayara bağlayın.

👉 **Projektörü bilgisayara bağlarken, bilgisayarın çıkış sinyalini yalnızca projektöre verecek şekilde ayarladığınızdan emin olun (çift mod kullanmayın).**

2. Projektöre bağlı bilgisayardan 3D sinyal verin.
3. DLP-Link sistem 3D gözlüğü açın, takın ve içeriğin tadını çıkarın.
4. "3D" ayarı için uygun bir 3D format seçin.
5. 3D objeleri göremiyorsanız, OSD'den "3D Senk" ayarını değiştirin.

HDMI cihazdan 3D içerik izlemek için:

1. Projektörü bir HDMI kablosu ile bilgisayara bağlayın.
2. Projektöre bağlı HDMI cihazdan 3D sinyal verin.
3. DLP-Link sistem 3D gözlüğü açın, takın ve içeriğin tadını çıkarın.
4. 3D menüsünün arsayılan ayar **Otomatik** şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatı tanıyamazsa, "3D" ayarını 3D moda getirin.
5. 3D objeleri göremiyorsanız, OSD'den "3D Senk" ayarını değiştirin.

👉 • **Oda çok aydınlık olduğunda 3D görüntüleri görmek zor olabilir. Ayrıca, odada floresan ışık varsa (50 Hz), 3D gözlük kullanırken ışık titreyebilir. Bu durum ortaya çıkarsa, floresan ışığı kısın veya kapatın.**

- 3D içerik görüntülerken görüntü modunu değiştiremezsiniz.

⚠️ 3D içerik görüntüleme uyarıları

- 3D içerik ışık duyarlılığı kaynaklı epilepsi geçmişi olan kişiler, kalp hastaları, hamile kadınlar, yaşlılar, ciddi hastalığa sahip kişiler veya epileptik nöbet geçmişi olan kişilerce izlenmemelidir. 3D içerik izlemek mevcut durumlarını kötüleştirebilir.
- Kendinizi kötü veya yorgun hissediyorsanız 3D içerik izlemeyin. Ek olarak, uykusuz veya alkollüken 3D içerik izlemeyin.
- Aşağıdaki semptomlardan birini fark ederseniz, semptomlar sona erene kadar 3D içerik izlemeyi derhal bırakın.
 - Görüntü çift görünürse veya 3D görüntü net değilse.
 - Yorgun veya kötü hissetmek gibi fiziksel durumunuzda değişiklik olursa izlemeyi bırakın.
 - Dönen, yuvarlanan veya sallanan 3D içerik izlerken siz de hareket ediyor hissine kapılabilirsiniz, bu da "deniz tutmasını" tetikleyebilir.
- 3D içeriği uzun süre izlemek gözlerin yorulmasına sebep olabilir. Bunu engellemek için düzenli şekilde ara verin. 3D içeriği uzun süre izlemek veya açılı şekilde izlemek gözlerin yorulması benzeri durumlara sebep olabilir.

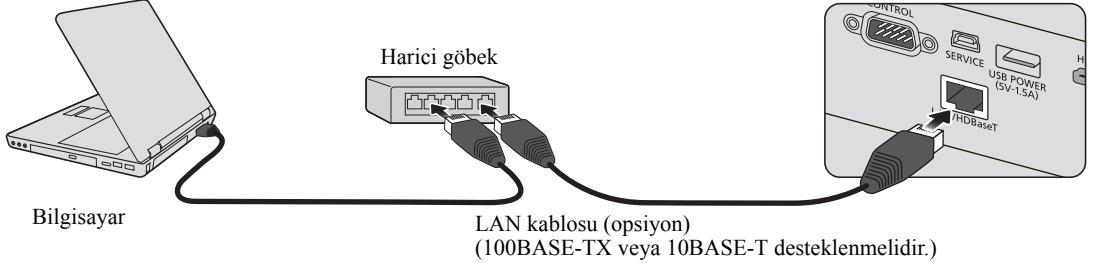
-
- 3D içerik izleyen çocuklara mutlaka bir yetişkin eşlik etmelidir.
Çocuklar 3D içerik izlerken kötü hissederse size söylemeyebilirler, bu yüzden her zaman kontrol ettiğinizden emin olun.
3D içerik izlemek için minimum yaş altıdır.
 - 3D içerik izlerken perdeye uygun mesafede oturduğunuzdan emin olun.
3D içerik izlerken ekranın boyundan en az üç kat daha uzakta olduğunuzdan ve gözlerinizin perdeyle aynı seviyede olduğundan emin olun.
 - Görüntü kaynağı ters dönebilir.
Ayarların doğru olduğunu ve 3D efektinin doğru şekilde uygulandığını teyit edin.
Görüntü ters dönerse ve sol ve sağ göz görüntüleri yer değiştirirse, 3D efekti çalışmaz ve gözlerinizin yorulmasına veya kötü hissetmenize sebep olabilir.

Bilgisayar ile denetleme ve kontrol etme

Uygun bir LAN kablosu bağlantısı ve LAN Kontrol ayarlarıyla, projektör ve bilgisayar aynı yerel ağda olduklarında projektörü bilgisayarınızın web tarayıcısını veya PLink™ uygulamasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

☞ Bu projektör Crestron® yazılımı ve PLink™ ögesini destekler.

Projektörün bilgisayara bağlanmasının bir örneği.



- ☞ • Harici bir göbek veya router kullanırken, Kategori 5 (veya üzeri) düz kablo kullanın. (Bazı göbek ve routerlar için çapraz kablo kullanılabilir. Daha fazla bilgi için uygun kılavuzlara bakın.)
- LAN konektörünün ve LAN kablosunun metal kısımlarına dokunmayın, çünkü statik elektrik vücudunuzdan boşalarak projektöre zarar verebilir.

Yapılandırma LAN Ayarları

DHCP ortadaysanız:

1. Projektörün ve bilgisayarınızın aynı yerel ağa doğru şekilde bağlandığından emin olun.
2. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ menüsü vurgulanana kadar **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** düğmesine basın.
3. ▼ düğmesine basarak **LAN Ayarları** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **LAN Ayarları** sayfası açılacaktır.
4. ▼ tuşuna basarak **DHCP** ögesini seçin ve ◀/▶ tuşuna basarak **Açık** seçimini yapın.
5. ▼ düğmesine basarak **Uygula** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
6. Lütfen 15-20 saniye bekleyin ve **LAN Ayarları** sayfasına tekrar girin.
7. **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları görüntülenir. **Projektör IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresini not edin.

- ☞ • **Projektör IP Adresi** hala görünmüyorsa ağ yöneticinizle irtibata geçin.
- LAN kabloları doğru şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. LAN kablolarının düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

DHCP dışı bir ortadaysanız:

1. Yukarıda verilen 1-3 adımlarını tekrarlayın.
2. ▼ tuşuna basarak **DHCP** ögesini seçin ve ◀/▶ tuşuna basarak **Kapalı** seçimini yapın.
3. **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ağ yöneticinizle temasa geçin.
4. Değiştirmek istediğiniz ögeyi seçmek için ▼ düğmesine basın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
5. İmleci hareket ettirmek için ◀/▶ tuşlarına ve ardından değeri girmek için ▲/▼ tuşuna basın.
6. Ayarı kaydetmek için **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Ayarı kaydetmek istemiyorsanız, **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.
7. ▼ düğmesine basarak **Uygula** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.

- ☞ RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. LAN kablolarının düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

Projektörün uzaktan bir web tarayıcısı vasıtasıyla kontrol edilmesi (e-Control®)

Projektörün doğru IP adresini temin ettiğinizde ve projektör açık ya da bekleme modundayken projektörü kontrol etmek için aynı yerel alan ağında bulunan herhangi bir bilgisayarı kullanabilirsiniz.

Bu özelliği kullanırken, bilgisayarınızda Adobe Flash Player yüklü olmalıdır. Lütfen Adobe Systems Incorporated'ın web sayfasından Adobe Flash Player uygulamasının son sürümünü indirin.

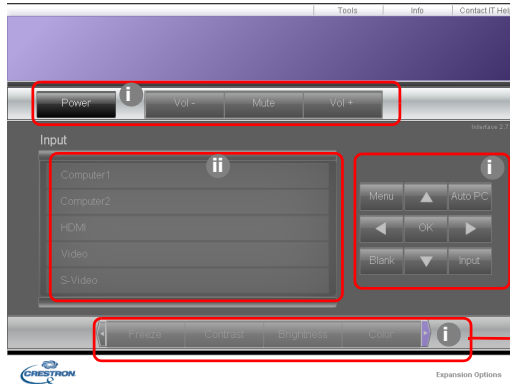
👉 **Önerilen işletim sistemleri: WinXP, Win7, Win8.1, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7.**

1. Tarayıcınızın adres çubuğuna projektörün IP adresini girip Enter (Giriş) tuşuna basın. (örneğin, <http://192.168.0.146/>)



👉 **Önerilen web tarayıcıları: IE11, Chrome 44.0 ve altı.**

2. Uzaktan ağ çalıştırma sayfası görüntülenir. Bu sayfa, uzaktan kumandayı veya projektördeki kontrol panelini kullanıyormuşsunuz gibi projektörü çalıştırmanıza olanak tanır.

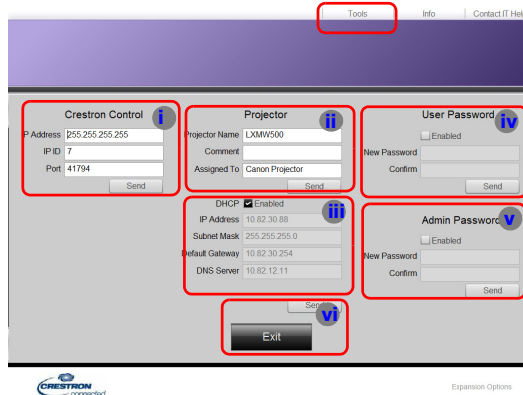


Daha fazla düğme görmek için ◀▶ düğmesine basın.

- i. Bu düğmeler, OSD menüleri ya da uzaktan kumandadakilerle aynı şekilde çalışır. Daha fazla bilgi için bkz. "**2. RESİM menüsü**", sayfa 59 ve "**Uzaktan kumanda: LV-RC08**", sayfa 16.
- ii. Giriş kaynağını değiştirmek için istediğiniz kaynağa tıklayın.

👉 **OSD menü ayarlarını değiştirmek için projektör kontrol paneli ya da uzaktan kumanda kullandığınızda, web tarayıcısının bu değişiklikleri projektörle senkronize etmesi biraz zaman alabilir.**

3. Araçlar sayfası, projektörü yönetmenize, LAN kontrol ayarlarını yapılandırmanıza ve bu projektördeki uzaktan ağ çalıştırmaya güvenli erişmenize olanak tanır.



- i. Creston Kontrol Sistemi kullanırken, lütfen Creston Kontrol Sistemi kurulum bilgileri için kullanma kılavuzuna bakın.
- ii. Projektöre isim verebilir, konumunu ve sorumlu kişiyi takip edebilirsiniz. Bu sütun maksimum 22 tek bayt karaktere izin vermektedir.
- iii. **LAN Ayarları** özelliğini ayarlayabilirsiniz.
- iv. Ayarlandıktan sonra bu projektördeki uzaktan ağ kullanımına erişim parola ile korunur. Bu özelliği etkinleştirmek için, "Etkinleştir" düğmesinin önündeki kutuyu işaretleyin ve Yeni Şifre sütununa istediğiniz şifreyi girin, sonrasında yeni şifreyi Onayla sütununa tekrar girerek onaylayın. Şifre korumasını devre dışı bırakmak için kutudaki işareti kaldırın.
- v. Ayarlandıktan sonra Araçlar sayfası parola ile korunur. Şifre özelliğini nasıl kullanacağınızı görmek için bkz adım iv.
- vi. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit** (Çıkış) düğmesine basın.



- **Ayarlamaları yaptıktan sonra Gönder düğmesine bastığınızda veriler projektöre kaydedilecektir.**
 - **Şifre ayarlandıktan sonra, Çıkış düğmesi Araçlar düğmesinin yanında belirecektir.**
 - **Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.**
 - **Şifrenizi not almadıysanız ve hatırlamıyorsanız aşağıdaki yöntemi kullanarak sıfırlayabilirsiniz.**
 - e-Control'ün giriş ekranını web tarayıcınızdan açın.
 - **MENU (MENÜ)** düğmesine basılı tutun ve projektör üzerindeki ► Sağ düğmesine 3 saniye süreyle basın.
 - **Şifreniz sıfırlandı.**
 - **Yazılım İngilizce dilinde mevcuttur.**
 - **DHCP açıldığında, web sayfası bağlantısı kesilebilir. Bu durum ortaya çıkarsa, lütfen projektörün yeni IP adresini kontrol edin ve tekrar bağlanmak için yeni adresi girin.**
4. Bilgi sayfası, bu projektörün bilgilerini ve durumunu gösterir.

The screenshot shows the Creston e-Control web interface. At the top, there are tabs for 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The 'Info' tab is selected. The main content area is divided into two columns. The left column is titled 'Projector Information' and contains fields for 'Projector Name' (LXWV500), 'Comment', 'TILAN FW version' (0.16.0.05), 'MAC Address' (00:70:E9:00:00:66), 'Resolution' (0X0 0Hz), 'Lamp Hours' (18), and 'Assigned To' (Canon Projector). The right column is titled 'Projector Status' and contains fields for 'Power Status' (Power ON), 'Input' (No Signal), 'Image Mode' (Standard), 'Image flip HVV' (Front Table), 'Lamp Mode' (Normal), and 'Error Status' (No Error). At the bottom center, there is an 'Exit' button. Red boxes are drawn around the 'Info' tab, the 'Projector Information' section, the 'Assigned To' field, the 'Error Status' field, and the 'Exit' button.

- i. Araçlar sayfasına girdiğiniz bilgileri burada görünecektir ve e-Control™'ü ilk defa kullandığınızda bu sütunlar boş olacaktır.
- ii. Projektör anormal bir durumdaysa, aşağıdaki bilgiler gösterilecektir.

👉 **Projektör normal durumdayken veya aşağıda listelenen anormal durumlar dışında bir anormal durumdayken, Hata Durumu sütunu "0:No Error" olacaktır.**

Hata Durumu	Bilgiler
3: Lamba arızası	Lamba yanmıyor veya çalışırken kapanıyor.
3: Aşırı Sıcaklık	projektör sıcaklığı çok yüksek veya ölçülemiyor.
3: Fan Kilidi	Fan dönme hızı ayarlanamıyor veya ölçülemiyor.
3: Uzun Lamba Kullanım Süresi	Lamba uyarı mesajı görüldükten sonra lamba kullanılmaya devam ediliyor.

(3 = Hata)

- iii. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit** (Çıkış) düğmesine basın.
5. 'Contact IT Help' (BT Yardımı ile İrtibat) düğmesine bastıktan sonra, ekranın sağ üst köşesinde HELP DESK (YARDIM MASASI) penceresi görünecektir. Aynı yerel ağ bağlantısına bağlı olan RoomView™ yazılımı yönetici/kullanıcılarına mesaj gönderebilirsiniz.



Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> ve www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

Projektörün PJLink™ uygulamasıyla kontrol edilmesi

Bu projektör, projektör kontrolü için standart protokol olan PJLink™ desteklemektedir ve aynı uygulamayı kullanarak farklı model ve farklı imalatçı projektörlerini kontrol edebilir ve işlemlerini takip edebilirsiniz.

PJLink™ Hakkında

- PJLink™ özelliğini kullanmak için PJLink™ yazılımı gereklidir.
- PJLink™ teknik özellikleri için, Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) web sitesine bakın. (<http://pjlink.jbmia.veya.jp/english>)
- Projektör JBMIA PJLink™ Class 1 teknik özellikleriyle tümüyle uyumludur. PJLink™ Class 1 tarafından belirlenen tüm komutları destekler ve PJLink™ standart teknik özellikler Sürüm 1,4 ile uyum onaylanmıştır.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Projektöre PJLink™ yoluyla yetkisiz erişimi engellemek için, projektörde şifre koyma özelliği bulunmaktadır. Şifreyi ayarlamak için:

- OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > LAN Ayarları** menüsüne gidin. **OK/ IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. **LAN Ayarları** sayfası açılacaktır.
- PJLink Sertifikasyonu** ögesine gelin ve **Açık** ögesini seçmek için **◀/▶** düğmesine basın. Varsayılan şifre "admin"dir.
- ▼** düğmesine basarak **PJLink Parolasını Değiştir** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın.
- Geçerli parolayı girin. Haneyi seçmek için **▶** , **◀** düğmesine ve 0-9, A-Z, a-z veya sembollerini seçmek için **▲** , **▼** düğmesine basın. Onaylamak için **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın.
- Yeni şifreyi girin ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basarak onaylayın.

👉 **Şifreyi unutursanız, "projectorcontroller" şifresini kullanın.**

PJLink™ tarafından desteklenen komutlar

Aşağıdaki tablo projektörü kontrol etmek için kullanılabilecek PJLink™ protokol komutları göstermektedir.

Komuta	Bilgiler	Uyarı (Parametre)
GÜÇ	Güç kontrolü	0 = Güç Kapalı 1 = Açık
GÜÇ?	Güç durumu hakkında sorgu	0 = Bekleme 1 = Açık 2 = Soğuyor 3 = Isınıyor
GİRİŞ	Giriş değişimi	11 = BİLGİSAYAR1 12 = BİLGİSAYAR2 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 31 = HDMI1 32 = HDMI2 33 = HDBaseT
INPT?	Giriş değişimi hakkında sorgu	
AVMT	Sessiz kontrolü	10 = BOŞ devre dışı 11 = BOŞ etkin 20 = Sessiz devre dışı 21 = Sessiz etkin 30 = BOŞ ve sessiz devre dışı 31 = BOŞ ve sessiz etkin
AVMT?	Sessiz durumu hakkında sorgu	
ERST?	Hata durumu hakkında sorgu	1. byte: Fan hatası, 0 veya 2 2. byte: Lamba hatası, 0 veya 2 3. byte: Sıcaklık hatası, 0 veya 2 4. byte: Daima 0 5. byte: Daima 0 6. byte: Diğer hatalar, 0 veya 2 * 0 veya 2 anlamı aşağıdaki gibidir: 0 = Hata tespit edilemedi, 2 = Hata
LAMP?	Lamba durumu hakkında sorgu	1. değer (1~4 aralığındaki rakamlar): Toplam lamba çalışma zamanı (Bu öge Lamba Modu'nun Ekonomik olduğu temel alınarak hesaplanmış lamba çalışma zamanını (saat) gösterir.) 2. değer: 0 = Lamba kapalı, 1 = Lamba açık
INST?	Geçerli girişler hakkında sorgu	Aşağıdaki değer iletilir. "11 12 21 22 31"
NAME?	Projektör adı hakkında sorgu	Komut araçlar sayfasında belirtilen projektör adını iletir
INF1?	Üretici adı hakkında sorgu	"Canon" iletilir.
INF2?	Model adı hakkında sorgu	""LX-MU500" veya "LX-MW500" geri döner.
INFO?	Diğer bilgiler hakkında sorgu	DMD çözünürlüğü çıkacaktır.
CLSS?	Class bilgisi hakkında sorgu	"1" iletilir.



PJLink "INPT?" yalnızca kaynak perdeye yansıtılınca yanıt verecektir. Sinyal yokken yalnızca "ERR3 Time!" görülecektir.

- Aşağıdaki şartlar altından yukarıda belirtilen komutlar doğru uygulanamayabilir veya izleme verisi doğru elde edilemeyebilir:
 - Bekleme sırasında
 - Giriş kaynağı geçişi sırasında
 - Komut işleme sırasında
 - OTOMATİK PC uygulama sırasında
 - Açılır ekranı kaybolmadan önce projektör çalışır.
- 1 projektörü kontrol etmek/izlemek için 1 bilgisayar kullanın.
- PJLink™ kullanarak kontrol etmek/izlemek hakkında bilgi için kullandığınız PJLink™ uygulamasının kullanma kılavuzuna bakın.
- Bu özelliği kullanarak sorgu komutlarını başarıyla göndererek projektörün durumunu izlediğinizde, projektöre gönderilen bir önceki sorgu komutuna gelen yanıt alındıktan sonra bir sorgu komutu gönderin.

Projektör bekleme modundayken Ağ Özelliğini kullanmak

Beklemedeki LAN SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > menüsündeki LAN Ayarları etkinleştirildiğinde, projektör bekleme modundayken ağ özelliği kullanılabilir hale gelecektir.

Terimler Sözlüğü

Aşağıdaki terimler sözlüğüyle ilgili daha ayrıntılı bilgi için piyasada mevcut olan teknik kılavuza başvurun.

Terim	Bilgiler
DHCP	Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü'nün kısaltmasıdır. Bu protokol ağ bağlantısıyla bağlı aygıtlar için otomatik IP Adresi atar.
IP Adresi	Ağ bağlantısıyla bağlı bilgisayarları tanımlamak için kullanılan sayısal adres.
Alt Ağ Maskesi	Bir IP Adresinde bölünmüş bir ağın (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlamak için kullanılan sayısal değer.
Varsayılan Ağ Geçidi	Alt Ağ maskesi tarafından bölünen ağlar (alt ağlar) dahilinde iletişim kurmak için kullanılan bir sunucu (veya yönlendirici).

Menünün çalışması

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
1. EKRAN	Perde Rengi	Kapalı*/Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta
	En-boy	Otomatik*/Gerçek/16:10/4:3/16:9
	Çarpıklık	
	Köşe Ayarı	
	Konum	
	Faz	
	H. Toplam Nokta	
	D.Yakınlaştırma	
	3D	Otomatik*/Frame Sequential/Frame Packing/Top-Bottom/Side-By-Side
	3D Senk	Normal*/Ters Çevir
2. RESİM	Görüntü Modu	Sunum/Standart*/sRGB/Film/DICOM/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2
	Parlaklık	
	Zıtlık	
	Renk	
	Ton	
	Netlik	
	BrilliantColor™	Açık*/Kapalı
	Renk Sıcaklığı	Soğuk/Normal*/Sıcak
	6-ekseni Renk Ayarı	Renk Seç R*/G/B/C/M/Y
		Renk Tonu
		Doygunluk
		Parlaklık
3. GİRİŞ	Oto Ara	Açık*/Kapalı

 ** Fabrika ayarı olduğu anlamına gelir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
4. SİSTEM KURULUMU : Basit	Sunum Zamanlayıcısı	Önayar Süresi 1~240 dakika
		Zamanlayıcı gösterimi Daima/1dk/2 dk/3 dk/Asla
		Konum Üst Sol*/Alt Sol/Üst Sağ/Alt Sağ
		Sayma Yönü Geri*/İleri
		Sesli Hatırlatma Açık*/Kapalı
		Açık/Kapalı*
	Dil (Language)	English*/Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文/简体中文/日本語/ 한국어 Svenska / Türkçe/Čeština/ Português ไทย / Suomi / Magyar / العربية / Nederlands Română / Norsk / Dansk Polski / Казахстанский / Tiếng Việt
	Görüntü çevir Y/D	Ön Masa*/Arka Masa/ Ön Tavan/Arka Tavan
	Otomatik Kapanma	Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/ 20 dak*/25 dak/30 dak
	Kapanma Zamanlayıcı	Devre Dışı*/5 dak/10 dak/15 dak/ 20 dak/25 dak/30 dak
	Panel Tuş Kilidi	Kapalı*/Açık
	Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı*/30 dk/1 sa/2 sa/3 sa/ 4 sa/8 sa/12 sa
	Anlık Görüntü	Siyah/Mavi/Canon*
	Yüksek Yer Modu	Açık/Kapalı*
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş	Ses Ayarları	Mute (Sessiz) Açık/Kapalı*
		Ses Seviyesi
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi 5 s/10 s/15 s*/20 s/ 25 s/30 s
		Menü Konumu Orta*/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/ Alt Sol
	Lamba Ayarları	Lamba Modu Normal*/Ekonomik
		Lamba Sıfırlama Zamanı
		Lamba Süresi
	Filtre Ayarları	Filtre Modu Açık/Kapalı*
		Filtre Zamanlarını Sıfırla

 ** Fabrika ayarı olduğu anlamına gelir.

Ana menü	Alt menü	Seenekler
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş	Güvenlik Ayarları	Şifre Değıştir
		Açılış Kilidi Açık/Kapalı*
	Kapalı Altyazı Ayarları	Kapalı Altyazı Açık/Kapalı*
		Altyazı Kanalı CC1*/CC2/CC3/CC4
	Seri Port Ayarı	RS232*/HDBaseT
	LAN Ayarları	Beklemedeki LAN Kapalı*/Açık
		PJLink Sertifikasyonu Kapalı*/Açık
		PJLink Parolasını Değıştir
		AMX Aygıt Algılaması Kapalı/Açık*
		DHCP Açık*/Kapalı
		Projektör IP Adresi
		Alt Ağ Maskesi
		Varsayılan Ağ Geçidi
		DNS Sunucusu
		Uygula
	Tüm Ayarları Sıfırla	
6. BİLGİ	Geçerli Sistem Durumu	Giriş
		Görüntü Modu
		Renk Formatı
		Çözünürlük
		Lamba Süresi
		Filtre Zamanı



- ** Fabrika ayarı olduğu anlamına gelir.
- Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Menü açıklamaları

FONKSİYON	TANIMI
Perde Rengi	Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntünün rengini düzeltir. Ayrıntılar için bkz. " Duvar Perdesi Kullanımı Perde Rengi ", sayfa 42.
En-boy	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır. Ayrıntılar için bkz. " Görüntü oranının seçilmesi ", sayfa 38.
Çarpıklık	Görüntünün çarpıklığını düzeltir. Ayrıntılar için bkz. " Görüntü biçimlendirme düzeltmesi ", sayfa 37.
Köşe Ayarı	Görüntünün köşe bozukluğunu düzeltir. Ayrıntılar için bkz. " Köşe bozukluğunun düzeltilmesi ", sayfa 37.
Konum	Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir.
Faz	Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.
H. Toplam Nokta	Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.
D.Yakınlaştırma	Yansıtılan görüntüyü büyültür veya küçültür. Ayrıntılar için bkz. " Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması ", sayfa 38.
3D	Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını resimlerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D resimleri izlemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir. Ayrıntılar için bkz. " 3D içerik izleme ", sayfa 47.
3D Senk	Resim derinliğinde terslik bulduğunuzda, sorunu düzeltmek için bu fonksiyonu etkinleştirin.

1. EKRAN menüsü



FONKSİYON	TANIMI
2. RESİM menüsü	Görüntü Modu Projektörünüzün görüntü ayarlarını program tipinize uyacak şekilde optimize edebilmeniz için önceden belirlenmiş resim modları sunulmuştur. Ayrıntılar için bkz. " Görüntü modu seçimi ", sayfa 40.
	Parlaklık Görüntünün parlaklığını ayarlar. Ayrıntılar için bkz. " Parlaklık Ayarı ", sayfa 40.
	Zıtlık Görüntü içindeki aydınlık ve karanlık arasındaki farkın derecesini ayarlar. Ayrıntılar için bkz. " Zıtlık Ayarı ", sayfa 40.
	Renk Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video görüntüsündeki her bir rengin miktarı. Ayrıntılar için bkz. " Renk Ayarı ", sayfa 41.
	Ton Görüntünün kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar. Ayrıntılar için bkz. " Ton Ayarı ", sayfa 41.  Bu fonksiyon yalnızca NTSC sistemi ile Video veya S-Video seçildiğinde mevcuttur.
	Netlik Görüntüyü daha keskin veya daha yumuşak hale gelecek şekilde ayarlar. Ayrıntılar için bkz. " Netlik Ayarı ", sayfa 41.
	BrilliantColor™ Bir yandan doğru renk sunumunu korurken diğer yandan beyaz piki ayarlar. Ayrıntılar için bkz. " BrilliantColor™ Ayarı ", sayfa 41.
	Renk Sıcaklığı Ayrıntılar için bkz. " Renk Sıcaklığı Seçimi Renk Sıcaklığı ", sayfa 41.
	6-ekseni Renk Ayarı Ayrıntılar için bkz. " 6-ekseni Renk Ayarı ", sayfa 41.
3. GİRİŞ menüsü	Oto Ara Ayrıntılar için bkz. " Giriş sinyalinin değiştirilmesi ", sayfa 35.
4. SİSTEM KURULUMU : Basit menüsü	Sunum Zamanlayıcısı Belirli bir zaman dilimi içinde sunumu bitirmesi için sunumu yapan kişiye hatırlatmada bulunur. Ayrıntılar için bkz. " Sunum zamanlayıcısının ayarlanması ", sayfa 43.
	Dil (Language) Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Ayrıntılar için bkz. " Menülerin Kullanımı ", sayfa 32.
	Görüntü çevir Y/D Ayrıntılar için bkz. " Konum seçimi ", sayfa 19.
	Otomatik Kapanma Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi ve kullanıcı tarafından işlem yapılmaması durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Ayrıntılar için bkz. " Ayarlar Otomatik Kapanma ", sayfa 64.

FONKSİYON	TANIMI
4. SİSTEM KURULUMU : Basit menüsü	Kapanma Zamanlayıcı Boşluk özelliği etkinleştirildiğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; ilgili süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Ayrıntılar için bkz. " Görüntünün gizlenmesi ", sayfa 44.
	Panel Tuş Kilidi Projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki POWER (GÜÇ) dışında bütün panel tuşu fonksiyonlarını ve tuşları devre dışı bırakır veya etkinleştirir. Ayrıntılar için bkz. " Kumanda düğmelerini kilitleme ", sayfa 44.
	Uyku Zamanlayıcısı Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar. Zamanlayıcı 30 dakika ile 12 saat arasında bir değere ayarlanabilir.
	Anlık Görüntü Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamayı sağlar. Ayrıntılar için bkz. " Projektör menü göstergesini kişiselleştirme ", sayfa 45.
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş menüsü	Yüksek Yer Modu Projektörü 1500 m ile 3000 m arası yükseklikte 0°C ile 30°C arası bir sıcaklıkta kullanırken optimum sistem performansını korumak için bu fonksiyonu Açık konumuna ayarlayın. Projektörü 0 m ile 1499 m arası yükseklikte 0°C ile 35°C arası bir sıcaklıkta kullanırken Yüksek Yer Modu seçeneğini Kapalı konumuna ayarlayın. Yüksek Yer Modu seçeneği Açık konumuna ayarlanırsa soğutma fanı hızlanır ve bu da çalıştırma gürültüsünü artırır ve aynı zamanda kullanılan güç miktarı da artar.
	Ses Ayarları Ayrıntılar için bkz. " Sesin ayarlanması ", sayfa 45.
	Menü Ayarları Ayrıntılar için bkz. " Projektör menü göstergesini kişiselleştirme ", sayfa 45.
	Lamba Ayarları Lamba Modu Ayrıntılar için bkz. " Lamba Modu ögesinin Ekonomik olarak ayarlanması ", sayfa 64. Lamba Sıfırlama Zamanı Ayrıntılar için bkz. " Lamba kullanım süresinin sıfırlanması ", sayfa 68. Lamba Süresi Toplam lamba saatinin hesaplanma detayları için bkz. " Lambanızın saatini öğrenme ", sayfa 64.
	Filtre Ayarları Filtre Modu Filtre zamanlayıcının çalışmasını veya saymaya devam etmesini sağlar. Ayrıntılar için bkz. " Filtre Modu ögesinin Açık olarak ayarlanması ", sayfa 62. Filtre Zamanlarını Sıfırla Filtre zamanlayıcıyı ancak filtre değiştirildikten sonra sıfırlar. Ayrıntılar için bkz. " Filtre kullanım süresinin sıfırlanması ", sayfa 63.
	Güvenlik Ayarları Ayrıntılar için bkz. " Şifre fonksiyonunun kullanımı ", sayfa 33.

FONKSİYON	TANIMI
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş menüsü	Kapalı Altyazı Ayarları Seçilen giriş sinyali kapalı alt yazıya sahip olduğunda Açık ögesini seçerek fonksiyonu etkinleştirir. Alt yazılar: Kapalı alt yazısı olan TV programlarının ve videoların (TV rehberlerinde genellikle "CC" işaretlidir) konuşma, anlatım ve ses efektlerinin ekran üzerinde görüntülenmesi.  Projektör Ekran Kumanda (OSD) menüsü veya herhangi bir menü görüntülediğinde aynı anda alt yazılar görüntülenmez Altyazı Kanalı Tercih edilen bir kapalı alt yazı modunu seçer. Alt yazıları görmek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçin (CC1 bölgenizdeki en çok kullanılan dildeki alt yazıları gösterir).
	Seri Port Ayarı Tercih edilen bir kontrol yuvası seçmenizi sağlar: RS232 yuvasıyla (projektör üzerindeki CONTROL yuvası) veya HDBaseT yuvası (projektör üzerindeki LAN/HDBaseT giriş ucu).
	LAN Ayarları Bağlantı için LAN kablosu kullanıyorsanız, detaylar için bkz. "Bilgisayar ile denetleme ve kontrol etme", sayfa 49. PJLink™ uygulamasını kullanıyorsanız, detaylar için bkz. "Projektörün PJLink™ uygulamasıyla kontrol edilmesi", sayfa 52.
	Tüm Ayarları Sıfırla Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.  Sadece şu seçenekler kalır: Kullanıcı 1, Kullanıcı 2, Dil (Language), Görüntü çevir Y/D, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, LAN Ayarları, "Araçlar" menüsü web arayüzünde, PJLink Şifresi.
6. BİLGİ menüsü	Giriş Geçerli sinyal kaynağını gösterir. Görüntü Modu RESİM menüsünde seçilen modu gösterir. Çözünürlük Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir. Renk Formatı Giriş sistemi formatını gösterir: Lamba Süresi Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler. Filtre Zamanı Filtrenin kullanıldığı toplam saati görüntüler.

Projektörün bakımı

Ortam koşullarına bağlı olarak projektörünüzün zaman zaman bakımının yapılması gerekmektedir, bu işlem yalnızca yetkili servis teknisyenleri tarafından yapılmalıdır. Talimatlar için bayinizle iletişime geçin.

Kendi başınıza düzenli olarak yapabileceğiniz şeyler lensi temiz tutmak, bölmeyi temiz tutmak ve hava filtresini değiştirmektir.

Projektörün, lamba ve hava filtresi kapağı dışında hiçbir parçasını sökmeyin. Diğer parçaların değişmesi gerektiğinde yetkili satıcınızla temas kurun.

Projektörün iç kısmının düzenli aralıklarla temizlenmesini sağlayın.

Projektör uzun süre kullanıldıysa, projektörün içerisinde toz birikebilir. Bu yangına veya arızaya sebep olabilir. Projektörün periyodik olarak bakımının yapılması tavsiye edilmektedir. Bakım maliyeti detayları için Canon Müşteri Destek Merkeziyle iletişime geçin.

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeyi önce projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın bkz. "[Projektörün kapatılması](#)", sayfa 46 ve fişini çekin.

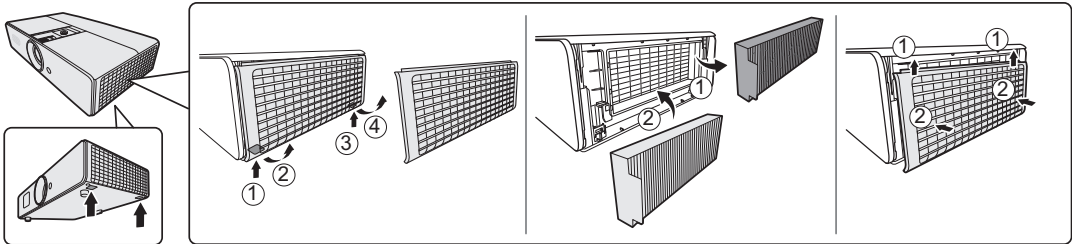
- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.
- Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.
- Lamba ışık verirken, alev alabilen maddeler tutuşabilir, yangına veya cihazın bozulmasına neden olabilir.

Hava filtresinin değiştirilmesi

Bu projektöre özel hava filtresi, LX-FL02, kullandığınızdan emin olun. Hava filtresi projektör paketinin içerisine dahil değildir. Hava filtresi satın almak için bayinize başvurun.

Hava filtresini değiştirmeden önce "[Projektörün kapatılması](#)", sayfa 46 içerisinde belirtilen projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın ve fişini çekin.

Hava filtresinin değiştirilmesiyle ilgili aşağıdaki talimatları takip edin (LX-FL02). Hava filtresini, projektör tavana monte edilmiş durumda değiştirirken bayinize başvurun.



Filtre Modu öğesinin Açık olarak ayarlanması

Sadece hava filtresi düzgün bir şekilde takıldıktan sonra projektörü kullanırken **Filtre Modu** ayarını **Açık** yapın. Bu yapılmadığı takdirde lambanın ömrü kısalmaktadır.

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ menüsü vurgulanana kadar **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Filtre Ayarları** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **Filtre Ayarları** sayfası açılacaktır.
3. ▼ tuşuna basarak **Filtre Modu** ögesini seçin ve ◀/▶ tuşuna basarak **Açık** seçimini yapın. Projektörü hava filtresi çıkartılmış olarak kullanırken **Filtre Modu** ayarını **Kapalı** yapmayı unutmayın. Böyle yapıldığında filtre zamanlayıcısı sıfırlanmaz. Zamanlayıcı, filtreyi takıp ayarı **Filtre Modu** ayarından **Açık** ayarına getirdikten sonra, sayıma devam edecektir.

Filtre kullanım süresinin sıfırlanması

Yeni filtre takıldıktan sonra filtre zamanlayıcısını sıfırlar.

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından ◀/▶ menüsü vurgulanana kadar **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Filtre Ayarları** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **Filtre Ayarları** sayfası açılacaktır.
3. ▼ düğmesine basarak **Filtre Zamanlarını Sıfırla** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Filtre kullanım süresini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Sıfırlama süresi '0' olarak sıfırlanır.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanındaki nem ve sıcaklığın projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Teknik Özellikler](#)", [sayfa 71](#) ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Lambanızın saatini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) dahili süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır. Lamba kullanım süresi aşağıdaki şekilde hesaplanır:

Toplam Lamba Süresi = 1 (Normal modunda kullanıldığı süre) + 5/5* (Ekonomik modunda kullanıldığı süre)

👉 Aşağıda yer alan "**Lamba Modu ögesinin Ekonomik olarak ayarlanması**" bölümünde Ekonomik modu hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. **MENU (MENÜ)** düğmesine basın ve ardından **◀/▶** menüsü vurgulanana kadar **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş** düğmesine basın.
 2. **▼** düğmesine basarak **Lamba Ayarları** ögesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/ GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası açılacaktır.
 3. **Lamba Süresi** bilgisinin menüde ortaya çıktığını göreceksiniz.
 4. Menüden çıkmak için **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.
- Lamba saati bilgisini **BİLGİ** menüsünden de alabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Projeksiyon lambası bir sarf malzemesidir ve normal koşullarda normal kullanımda 2000 (Normal modda kullanıldığında)-2500 (Ekonomik modda kullanıldığında) saat dayanır. Bu ara, çalışma ortamına göre farklılık gösterebilir ve 2000-2500 saatten daha kısa olabilir.

Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Lamba Modu ögesinin Ekonomik olarak ayarlanması

Ekonomik modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini yaklaşık %20 oranında düşürür.

Ekonomik modu seçilince yansıtma lambasının çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür.

Projektörün **Ekonomik** moduna ayarlanması lamba çalışma süresini de uzatır. **Ekonomik** modunu ayarlamak için **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba Modu** menüsüne girin ve **◀/▶** düğmelerine basın.

- 👉 • Bu moda geçildiğinde, yansıtılan görüntüler titreyebilir.
- Bu moda çok sık geçildiğinde, lamba erken bozulabilir.

Ayarlar Otomatik Kapanma

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş kaynağı saptanmaması ve kullanıcı tarafından işlem yapılmaması halinde, lamba süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapanma ayarını yapmak için **SİSTEM KURULUMU : Basit > Otomatik Kapanma** menüsüne girin ve **◀/▶** düğmelerine basın. Sürenin uzunluğu, 5 ila 30 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir. Önceden ayarlanmış süre uzunlukları, sunumunuz için uygun değilse **Devre Dışı** ögesini seçin. Projektör belirli bir zaman süresinde otomatik olarak kapanmaz.

Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba gstergesi kırmızı yandıęında veya lambanın deęiřtirilmesini neren bir mesaj belirdięinde, ltfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınıza danıřın. Eski bir lamba, projektrde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

⚠ Lamba ok ısındıęında lamba LAMP (LAMBA) gstergesi ıřıęı ve TEMP (Sıcaklık) gstergesi ıřıęı yanacaktır. Gc kapatın ve projektrn soęuması iin 45 dakika bekleyin. Tekrar atıktan sonra Lamba veya TEMP (Sıcaklık) gstergesi ıřıęı yanarsa, ltfen bayinizle iletiřime gein. Ayrıntılar iin bkz. "Gstergeler", sayfa 69.

Ařaęıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.

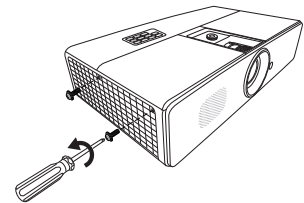
Durum	Mesaj
Lamba 1500 saattir alıřmaktadır. Optimum performans iin yeni bir lamba takın. Projektr, Ekonomik seiliyen normal řekilde alıřıyorsa (Bkz "Lamba Modu gesinin Ekonomik olarak ayarlanması", sayfa 64), projektr 1950 saat lamba uyarısı ıkana kadar kullanmaya devam edebilirsiniz.	Uyarı Yedek Lamba Sipariř Edin Lamba>1500 Saat TAMAM
Lamba 1950 saattir alıřmaktadır. Projektrn lamba hizmet mr dolduęunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları onlemek iin yeni bir lamba takılmalıdır.	Uyarı Lambayı En Kısa Srede Deęiřtir Lamba>1950 Saat TAMAM
Lamba 2000 saattir alıřmaktadır. Lambayı bu ařamada deęiřtirmeniz kesinlikle onerilir. ⚠ Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklıęı kullanıldıka azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklıęın belirgin biimde dřtęn grdęnzde lambayı deęiřtirebilirsiniz. Lamba daha nce deęiřtirilmediyse, 2000 saatlik kullanımın ardından deęiřtirilmelidir.	Uyarı Lambayı Hemen Deęiřtirin Lamba>2000 Saat TAMAM
Projektrn normal řekilde alıřabilmesi iin lambanın deęiřtirilmesi GEREKLİDİR.	UYARI Lamba Kullanım Sresi Doldu Lambayı deęiřtirin (kullanıcı kılavuzuna bakın) Ardından lamba zamanlayıcıyı sıfırlayın TAMAM

Lambanın deęiřtirilmesi

Yedek lamba: LX-LP02



- Lambayı, özel olarak bu projektör için ayrıca satılan yeni bir lambayla deęiřtirdiđinizden emin olun. Lambayı satın almak için satıcınıza bařvurun.
 - Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
 - Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce en az 45 dakika projektörün sođumasını bekleyin.
 - Görüntü kalitesinin düşmesi riskini azaltmak için lamba çıkartılırken iç kısımdaki optik bileřenlere dokunmayın.
 - Lambayı güvenli bir řekilde taktıđınızdan emin olun. Lamba düzgün bir řekilde takılmazsa, ışık vermez. Hatalı kurulum da yangına sebep olabilir.
 - Lamba kırılırsa, asla lamba kutusunu sallamayın veya çıkardıktan sonra yüzünüzün önünde tutmayın. Cam parçaları düşebilir ve gözlerinizin zarar görmesine neden olabilir.
 - Yüksek basınçlı cıvalı lambanın patlaması durumunda, cam parçaları projektörün içine dađılmış olabilir. Satıcınızdan lambayı deęiřtirmesini ve projektörün içini incelemesini isteyin. Lambayı kendiniz temizlediđinizde veya deęiřtirdiđinizde, lambayı tutma sapından tuttuđunuzdan emin olun. Cam parçaları nedeniyle yaralanabilirsiniz.
 - Projektör tavana monte edilmiř haldeyken, lambayı deęiřtirirken satıcınıza bařvurun.
 - Lambayı yenisiyle deęiřtirmek dışında bařka bir amaç için yerinden çıkarmayın. Lambanın gereksiz yere çıkarılması, arızalanmasına neden olabilir.
 - Bu projektör, ışık kaynađı olarak yüksek basınçlı cıvalı lamba kullanmaktadır. Yüksek basınçlı cıvalı lamba, kullanım sırasındaki çarpma, çizilme veya kötüleřme nedeniyle patlayabilir veya kalıcı olarak ışık vermez hale gelebilir. Lamba patlayana kadar veya kalıcı olarak aydınlatamaz hale gelene kadar geçen süre, çalıřma kořullarına bađlı olarak lambadan lambaya farklılık göstermektedir. Bu nedenle, lamba kullanılmaya bařladıktan kısa süre sonra dahi patlayabilir.
 - Deęiřtirme zamanı geldiđi halde lambayı kullanmaya devam etmeniz durumunda, patlama olasılıđı artmaktadır. Lambanın deęiřtirilmesi gerektiđine dair talimat görüntülediđinde, lamba hala normal ışık veriyor olsa dahi, derhal yenisiyle deęiřtirin.
 - Yüksek basınçlı cıvalı lamba patladıđında, cam parçaları lamba kutusunun içine ve dışına dađılacaktır ve lambanın içine doldurulmuř olan gaz, projektörün içine veya dışına yayılacaktır. Lambanın içindeki gaz cıva içermektedir. Bu gazı solumamaya dikkat edin, gözlerinize veya ađzınıza bulařmasından kaçının. Solursanız veya gözlerinize veya ađzınıza bulařırsa, hemen bir doktora görünün.
 - Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun řekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmeliđine bařvurun.
 - Bu projektöre özel lambayı, LX-LP02, kullandıđınızdan emin olun. Farklı lambaların kullanılması, projektörün bozulmasına neden olabilir.
1. Projektörü kapatıp fiřini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın sođuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
 2. Lamba kapađı üzerindeki vidayı sökün.



3. Lamba kapağını projektörün üzerinden alın.

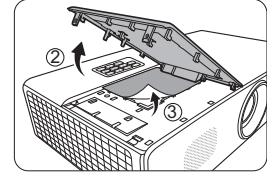
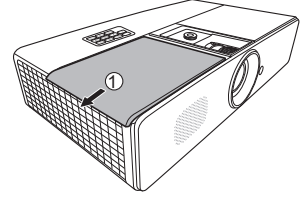
① , ②

Ön paneldeki ayrı parçaları yukarı iterek, lamba kapağını açın.

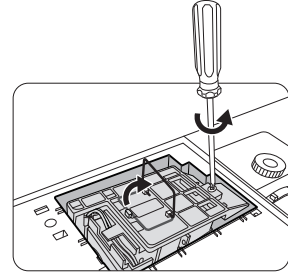


- **Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.**

4. Daha sonra aynı pozisyonda yen ibir film koymak için lamba koruma filmindeki bir pozisyonu onaylayın. Lamba koruma tabakasını çıkarın ve atın. ③



5. Lambayı tutan vidayı gevşetin.



6. Kolu dik duracak şekilde kaldırın. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.

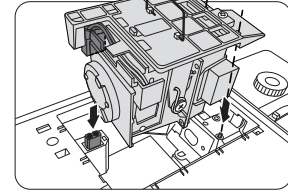
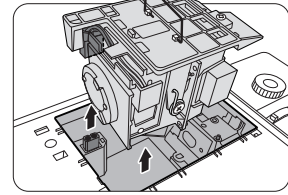


- **Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.**

- **Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.**

- **Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerdeki optik komponentlere Dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.**

7. Şekilde gösterildiği gibi, yeni lambayı lamba bölmesindeki oyuklarla hizalayarak lamba bölmesine sokun. Projektöre yerleştikten emin olun.



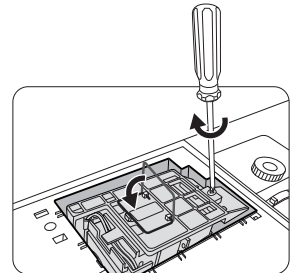
8. Lambayı tutan vidayı sıkın.



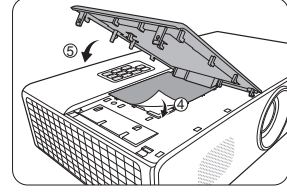
- **Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.**

- **Vidayı çok fazla sıkmayın.**

9. Kulpun düzgünce yerleştikten ve yerine oturduğundan emin olun.



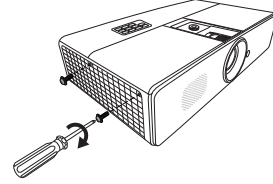
10. Lamba bölmesindeki yeni lambayla birlikte lamba koruma tabakasını yerleştirin. ④
11. Şekilde gösterildiği gibi, lamba kapağını projektör üzerine koyun. ⑤



12. Lamba kapağını tutan vidaları sıkın.



- **Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.**
- **Vidaları çok fazla sıkmayın.**



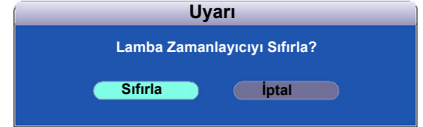
13. Projektörü yeniden başlatın.



Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.

Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

14. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın. **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları** menüsüne gidin. **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** tuşuna basın. **Lamba Ayarları** sayfası açılacaktır. Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla menüsünü işaretlemek için düğmesine basın ve ▼ düğmesine basın **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)**. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **OK/IMAGE (TAMAM/GÖRÜNTÜ)** düğmesine basın. Lamba kullanım saati '0'a sıfırlanır.



Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın.

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
POWER (GÜÇ)	TEMP (SICAKLIK)	LAMP (LAMBA)	
Güç durumları			
Turuncu	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu.
Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Güç açık.
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal işletim.
Turuncu Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapalı soğutma.
Kırmızı	Kapalı	Kapalı	FW İndirme.
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	Renk Çarkı başlatılamadı.
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Gösterge kapatılamadı (veri iptal).
Isınma durumları			
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Isınma AÇIK
Yeşil	Yeşil	Yeşil	Isınma KAPALI
Lamba durumları			
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalışma sırasında lamba hatası.
Kapalı	Kapalı	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Lamba yanmıyor.
Termal durumlar			
Kırmızı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Kırmızı	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Kırmızı	Yeşil	Kapalı	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Kırmızı	Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kırmızı	Kapalı	Fan 5 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 6 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında.)
Yeşil	Kırmızı	Kapalı	Sıcaklık 1 hatası (aşırı sınırlı sıcaklık, 55°C (131°F)).

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Güç kablosundan güç gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	Projektör veya uzaktan kumandadaki INPUT (GİRİŞ) tuşuyla doğru giriş sinyalini seçin.

? Bulanık görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.
Video sinyali zamanlamasına bağlı olarak, daha az bulanık görüntü için projektöre ince ayar yapılması gerekebilir.	EKRAN menüsündeki Fazı ayarı.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Pil bitmiştir.	Pili yenisiyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörün 8 metre (26 fit) uzağında durun.

? Şifre hatalı

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Ayrıntılar için bkz. "Şifre fonksiyonunun sıfırlanması" , sayfa 33.

? LAN özelliği kullanılamıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
LAN kontrol ayarlarında veya LAN kablosu bağlantısında sorun var.	LAN kontrol ayarlarını doğrulayın. Ayrıntılar için bkz. "Yapılandırma LAN Ayarları" , sayfa 49. LAN kablolarının doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Web sayfası web tarayıcısında gösterilemiyor veya web sayfası yanıt vermiyor.	Ekranda değişiklik yaptıktan sonra verileri görmek için sayfayı yenileyin. Sayfa değiştirilen verileri göstermiyorsa, projektörün IP adresini kontrol edin ve tekrar giriş yapın.

Projektörün teknik özellikleri

 Tüm spesifikasyonlar, haber verilmeden değiştirilebilir.

Model adı		LX-MW500	LX-MU500
Görüntü sistemi		1-CHIP DLP™	
Optik sistem		Süre ayrımı renk çıkarımı, sıralı gösterim	
Görüntü cihazı	Tip	DMD	
	Boyut / En boy oranı	0.65" x 1 / 16:10	0.67" x 1 / 16:10
	Sürüş sistemi	DLPT™ x 1 çip	
	Sayı noktaları / Toplam sayı noktası	1,024,000 (1280 x 800) x 1 panel / 1,024,000	2.304.000 (1920 x 1200) x 1 panel / 2.304.000
Projeksiyon lensi	Yaklaştırma oranı / Odak uzaklığı / F değeri	1.6x / 15,75–25,1mm / F2,45–3,07	
	Yaklaştırma / Odak sistemi	Manuel / Manuel	
	Lens kaydırma	V: +%55~+%57,5, H: sabit	V: +%55~+%57,5, H: sabit
Işık kaynağı		NSHA370QS lamba 370W	
Görüntü boyutu (yansıtma mesafesi)		W: 60" ila 240" (1.45 m ila 5.82 m/4,8' ila 19,1') T: 60" ila 150" (2.33 m ila 5.82 m/7,6' ila 19,1')	W: 60" ila 240" (1.38 m ila 5.54 m/4,5' ila 18,2') T: 60" ila 150" (2.2 m ila 5.54 m/4,5' ila 18,2')
Renk sayısı		16,770,000 renk (tam renk)	
Parlaklık*1 (sunum modunda, HDMI girişi)		5000 lumen	
Kontrast oranı*1 (Tamamen beyaz: tamamen siyah, sunum modu, Analog PC girişi)		3750:1	2500:1
Parlaklık oranı çerçeveden merkeze*1		75%	
Hoparlör		10WLEmonaural x 1	
Maksimum giriş çözünürlüğü		1280 x 800 nokta	1920 x 1200 nokta
Video sinyalleri	Analog bilgisayar girişi	WUXGA*2/WSXGA+/UXGA/SXGA+/WXGA+/FWXGA/WXGA/SXGA/XGA/SVGA/VGA/MAC	
	HDMI girişi	Bağlı bilgisayarlardan: WUXGA*2/WSXGA+/UXGA/SXGA+/WXGA+/FWXGA/WXGA/SXGA/XGA/SVGA/VGA Bağlı AV ekipmanından: 1080p/1080i/720p/576p/480p	
	Komponent video girişi	1080p/1080i/720p/576p/576i/480p/480i	
	Video girişi	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
	S video girişi	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60	

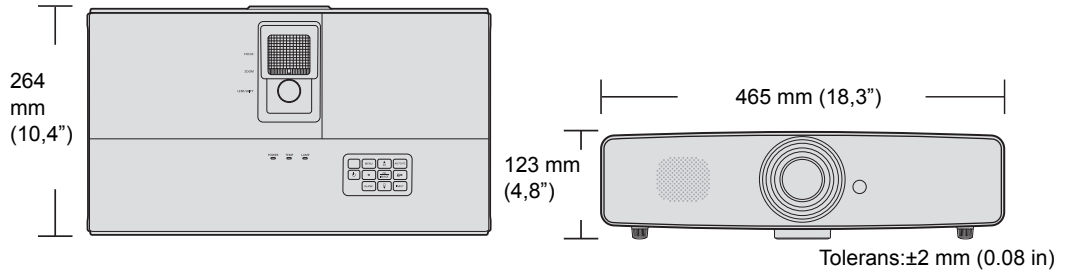
Model adı		LX-MW500	LX-MU500
Terminaller	Mini Dsub15 x 2	Analog bilgisayar/Komponent video girişı	
	Mini Dsub15	Analog bilgisayar/Komponent video çıkışı	
	HDMI/MHL	Dijital bilgisayar/Dijital video/MHL girişı	
	HDMI	Dijital bilgisayar/Dijital video girişı	
	Mini DIN4	S-video girişı	
	RCA x 3	Video girişı/Audio-L/Audio-R	
	Mini jak x 2	Audio girişı x 1, Audio çıkışı x 1	
	Dsub9	RS-232C bağlantısı	
	RJ-45	Network bağlantısı (100BASE-TX/10BASE-T)/HDBaseT girişı	
	USB mini B	Servis yuvası	
	USB tip A	Güç çıkışı (5V/1,5A)	
Giriş sinyali	Dijital Bilgisayar	TMDS (Aktarım En Düşük Farkta Sinyalleme)	
	Analog Bilgisayar	0.7Vp-p, pozitif kutup, direnç = 75 Ω Yatay / dikey senkronizasyon: TTL seviyesi, negatif veya pozitif kutup	
	Komponent video	KOMONENT: Ayrı Y Cb/Pb Cr/Pr sinyali Y: 1Vp-p, negatif senkronizasyon, direnç = 75 Ω Cb/Pb: 0.7Vp-p, direnç = 75 Ω Cr/Pr: 0.7Vp-p, direnç = 75 Ω	
	Ses	Direnç = 47k Ω veya daha fazla	
Gürültü		36 / 33dB (Lamba modu: normal/eco)	
Çalışma sıcaklığı		0°C (32°F) ila 40°C (104°F)	
Güç kaynağı		AC100V~240V 50 / 60Hz	
Güç tüketimi		560 W (Maks), < 400 W(eco) <0,5 W (Bekleme) Şu ayardayken: LAN Beklemede: Kapalı <3 W (Bekleme) Şu ayardayken: LAN Beklemede: Açık	
Boyutlar		W: 465 mm, H: 123 mm, D: 264 mm (çıkıntılar dahil) W: 465 mm, H: 112 mm, D: 261 mm (çıkıntılar hariç)	
Ağırlık		5.4 kg (11,9 lbs)	
Aksesuarlar		Uzaktan kumanda, uzaktan kumanda kuru hücreli pilleri, güç kabloosu, bilgisayar kablosu, Kullanma Kılavuzu (bu kılavuz), Önemli Bilgiler ve Garanti Belgesi	



- *1 ISO21118-2012 uyumu
- *2 LX-MU500 sadece
- Projektörü uzun süre kullanmanın optik parçalarının daha hızlı eskimesine sebep olabileceğini unutmayın.
- Projektöre ait tüm teknik özellikler ve dış görünüş önceden bildirilmeksizin değiştirilebilir.

Boyutlar

465 mm (W) x 123 mm (H) x 264 mm (D) / 18.3 in (W) x 4.8 in (H) x 10.4 in (D) (çıkıntılar dahil)



Zamanlama çizelgesi

Bilgisayar girişi için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Mod	Yenileme Hızı (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Saat (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60*	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60*	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120** (Boşluğu Azalt)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60*	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120** (Boşluğu Azaltma)	119.989	97.551	115.500
1152 x 864	1152 x 864_75	75.00	67.500	108.000
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45.000	74.250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59.870	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60*	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
	WXGA_120** (Boşluğu Azaltma)	119.909	101.563	146.25
1280 x 1024	SXGA_60***	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60.015	47.712	85.500
1366 x 768	1366 x 768_60	59.790	47.712	85.500
1440 x 900	WXGA+_60***	59.887	55.935	106.500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59.978	65.317	121.750
1600 x 1200	UXGA***	60.000	75.000	162.000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59.954	65.290	146.250
640 x 480 @ 67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832 x 624 @ 75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1024 x 768 @ 75Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000
1152 x 870 @ 75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00
1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080_60 (Boşluğu Azaltma)	60	67.5	148.5

1920 x 1200 @ 60Hz	WUXGA_60**** (Boşluğu Azaltma)	59.950	74.038	154.00
-----------------------	-----------------------------------	--------	--------	--------

☞ ***Frame Sequential, Top-Bottom ve Side-By-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

****Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

*****Top-Bottom ve Side-By-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

******LX-MU500 sadece.**

HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

Desteklenen bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Saat (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60*	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60*	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120** (Boşluğu Azaltma)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60*	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120** (Boşluğu Azaltma)	119.989	97.551	115.500
1152 x 864	1152 x 864_75	75.00	67.500	108.000
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45.000	74.250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59.870	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60*	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
	WXGA_120** (Boşluğu Azaltma)	119.909	101.563	146.25
1280 x 1024	SXGA_60***	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60.015	47.712	85.500
1366 x 768	1366 x 768_60	59.790	47.712	85.500
1440 x 900	WXGA+_60***	59.887	55.935	106.500
1400 x 1050	SXGA+_60****	59.978	65.317	121.750
1600 x 1200	UXGA***	60.000	75.000	162.000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59.954	65.290	146.250
640 x 480 @ 67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832 x 624 @ 75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1024 x 768 @ 75Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000
1152 x 870 @ 75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00
1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080_60 (Boşluğu Azaltma)	60	67.5	148.5

1920 x 1200 @ 60Hz	WUXGA_60***** (Boşluğu Azaltma)	59.950	74.038	154.00
--------------------	------------------------------------	--------	--------	--------

☞ ***Frame Sequential, Top-Bottom ve Side-By-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

****Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

*****Top-Bottom ve Side-By-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

******Top-Bottom formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

*******LX-MU500 sadece.**

Desteklenen MHL zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Nokta saat Frekans (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15.73	59.94	27
480p	720 x 480	31.47	59.94	27
576i	720 (1440) x 576	15.63	50	27
576p	720 x 576	31.25	50	27
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p	1280 x 720	45	60	74.25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74.25
1080/25P	1920 x 1080	28.13	25	74.25
1080/30P	1920 x 1080	33.75	30	74.25
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/50p	1920 x 1080	56.26	50	148.5
1080/60p	1920 x 1080	67.5	60	148.5

Desteklenen video zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Nokta saat Frekans (MHz)
480i*	720 (1440) x 480	15.73	59.94	27
480p	720 x 480	31.47	59.94	27
576i	720 (1440) x 576	15.63	50	27
576p	720 x 576	31.25	50	27
720/50p**	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p**	1280 x 720	45.00	60	74.25
1080/24P**	1920 x 1080	27	24	74.25
1080/30P	1920 x 1080	33.75	30	74.25
1080/50i***	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i***	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

☞ *** Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

****Frame Packing ve Top-Bottom formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

*****Side-By-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.**

Komponent-YPbPr giriři için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Nokta saat Frekans (MHz)
480i	720 x 480	15.73	59.94	13.5
480p	720 x 480	31.47	59.94	27
576i	720 x 576	15.63	50	13.5
576p	720 x 576	31.25	50	27
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p	1280 x 720	45	60	74.25
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

☞ 60Hz'de 1080i (1125i) veya 50Hz'de 1080i (1125i) sinyal görüntülenmesi, hafif bir görüntü titreřimine neden olabilir.

Video ve S-Video giriřleri için desteklenen zaman ayarları

Video modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Alt Tařıyıcı Frekansı (MHz)
NTSC	15.73	60	3.58
PAL	15.63	50	4.43
SECAM	15.63	50	4.25 veya 4.41
PAL-M	15.73	60	3.58
PAL-N	15.63	50	3.58
PAL-60	15.73	60	4.43
NTSC4,43	15.73	60	4.43

Kontrol Komutları

CONTROL yuvasından veya LAN yuvasından komut göndererek bu projektörü kontrol edebilirsiniz.

Sistem Gereklilikleri

KONTROL yuvası

Bağlantı Kablosu	9-pin RS-232-C Kablo (Kros)
İletişim Modu	RS-232-C asenkron, yarı çift yönlü iletişim
Veri İletişim Hızı	19200 bps/9600bps**
Karakter Uzunluğu	8 bit
Parite Kontrol	Hiçbiri
Stop Bits	1 bit
Akış Kontrolü	Hiçbiri

****HDBaseT kullanırken.**

LAN yuvası/HDBaseT giriş ucu

Bağlantı Sistemi	TCP/IP Bağlantısı
Port	33336

Kontrol Komutu

Özellikleri	Okuma/ Yazma	Çalıştırma	Komut (ASCII)	Not
Güç	W	Güç Açık	POWER=ON<CR>	"Bekleme" durumunda etkinleştirin.
	W	Kapatılı	POWER=OFF<CR>	
	R	Güç durumu	GET=POWER<CR>	Herhangi bir güç durumunda etkinleştirin. [Isınıyor] g:POWER=OFF2ON [Soğuyor] g:POWER=ON2OFF
Kaynak Seçimi	W	Computer1	INPUT=DSUB1<CR>	
	W	Computer2	INPUT=DSUB2<CR>	
	W	HDMI/MHL	INPUT=HDMI1<CR>	
	W	HDMI2	INPUT=HDMI2<CR>	
	W	HDBaseT	INPUT=HDBASET<CR>	
	W	Video	INPUT=VIDEO<CR>	
	W	S-Video	INPUT=S-VIDEO<CR>	
	R	Geçerli kaynak	GET=INPUT<CR>	

Ses Kontrolü	W	Sessiz Mod Açık	MUTE=ON<CR>	
	W	Sessiz Mod Kapalı	MUTE=OFF<CR>	
	R	Sessiz Durumu	GET=MUTE<CR>	
	W	Ses Seviyesi +	RC=VOL_P<CR>	
	W	Ses Seviyesi -	RC=VOL_M<CR>	
	R	Ses Seviyesi Durumu	GET=AVOL<CR>	
Görüntü Modu	W	Sunum	IMAGE=PRESENTATION<CR>	
	W	Standart	IMAGE=STANDARD<CR>	
	W	sRGB	IMAGE=SRGB<CR>	
	W	Film	IMAGE=MOVIE<CR>	
	W	DICOM	IMAGE=DICOM<CR>	
	W	Kullanıcı 1	IMAGE=USER_1<CR>	
	W	Kullanıcı 2	IMAGE=USER_2<CR>	
	R	Görüntü Modu	GET=IMAGE<CR>	
En/Boy	W	En/Boy 4:3	ASPECT=4:3<CR>	
	W	En/Boy 16:9	ASPECT=16:9<CR>	
	W	En/Boy Otomatik	ASPECT=AUTO<CR>	
	W	En/Boy Gerçek	ASPECT=TRUE<CR>	
	W	En/Boy 16:10	ASPECT=16:10<CR>	
	R	En/Boy Durumu	GET=ASPECT<CR>	
Görüntü Döndürme H/V	W	Ön Masa	IMAGEFLIP=NONE<CR>	
	W	Arka Masa	IMAGEFLIP=REAR<CR>	
	W	Ön Tavan	IMAGEFLIP=CEILING<CR>	
	W	Arka Tavan	IMAGEFLIP=REAR_CEIL<CR>	
	R	Görüntü döndürme H/V Durumu	GET=IMAGEFLIP<CR>	
Otomatik Arama	W	Otomatik arama Açık	QAS=ON<CR>	
	W	Otomatik arama Kapalı	QAS=OFF<CR>	
	R	Otomatik arama durumu	GET=QAS<CR>	

Lamba	R	Lamba Saati	GET=LMPT<CR>	
	W	Lamba Modu Normal	LAMP=NORMAL<CR>	
	W	Lamba Modu Ekonomik	LAMP=ECO<CR>	
	R	Lamba Modu Durumu	GET=LAMP<CR>	
Çalıştırma	W	Boş Açık	BLANK=ON<CR>	
	W	Boş Kapalı	BLANK=OFF<CR>	
	R	Boş Durumu	GET=BLANK<CR>	
	W	Dondurma Açık	FREEZE=ON<CR>	
	W	Dondurma Kapalı	FREEZE=OFF<CR>	
	R	Dondurma Durumu	GET=FREEZE<CR>	
	W	Menü Açık	MENU=ON<CR>	
	W	Menü Kapalı	MENU=OFF<CR>	
	W	Oto PC	RC=AUTOPC<CR>	
	W	Yukarı	RC=UP<CR>	
	W	Aşağı	RC=DOWN<CR>	
	W	Sağ	RC=RIGHT<CR>	
	W	Sol	RC=LEFT<CR>	
	W	TAMAM	RC=OK<CR>	
Yüksek Rakım	W	Yüksek Rakım modu Açık	HIGHALT=ON<CR>	
	W	Yüksek Rakım modu Kapalı	HIGHALT=OFF<CR>	
	R	Yüksek Rakım mod durumu	GET=HIGHALT<CR>	

Kontrol Yanıtı

Okuma/ Yazma	Koşul	Cevap	Örnek
W	Başarılı	i:OK<CR>	< BLANK=ON<CR> > i:OK<CR>
W	İllegal format : Komut veya yapı mevcut değil	e:0002 INVALID_COMMAND<CR>	< INVALID=ON<CR> > e:0002 INVALID_COMMAND<CR>
W	Desteklenmeyen öğe: bu komut parametresi desteklenmiyor	e:000A INVALID_PARAMETER<CR>	< BLANK=INVALID<CR> > e:000A INVALID_PARAMETER<CR>

W	Blok ögesi: Mevcut durum kullanılmıyor.	e:1011 FUNCTION_NOT_AVAILABLE<CR>	< ASPECT=AUTO<CR> > e:1011 FUNCTION_NOT_AVAILABLE<CR>
R	Başarılı	g:XXX=YYY<CR> XXX=Komut Adı, YYY=Parametre Adı	< GET=BLANK<CR> > g:BLANK=ON<CR>
R	Desteklenmeyen öge: bu komut parametresi desteklenmiyor	e:000A INVALID_PARAMETER<CR>	< GET=INVALID<CR> > e:000A INVALID_PARAMETER<CR>

- **Projektör komutu 5 saniye içerisinde tamamlayacak <CR> almadıysa zaman aşımına uğrayacaktır, sonrasında komutu tekrar göndermeniz gerekir.**
- **Büyük/küçük harfe duyarlı değildir.**



CANON INC.

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo 146-8501, Japan

CANON U.S.A. INC.

One Canon Park, Melville, New York 11747, U.S.A.

For all inquiries concerning this product, call toll free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59, 1185 XB Amstelveen, The Netherlands