

ViewSonic®



PJD6250L/PJD6252L/PJD7325/ PJD6550W/PJD6552W/PJD7525W DLP Proyector Guía del usuario

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web <http://www.viewsonic.com> o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

Número de modelo:

VS15912/VS15913/VS15991/VS15915/VS15916/VS15992

Gracias por elegir ViewSonic

Con más de 25 años como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic!



Información de conformidad

Declaración de conformidad de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones)

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Declaración del Departamento de Industria de Canadá

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Certificación CE para países europeos



Este dispositivo cumple con la Directiva EMC (Compatibilidad Electromagnética) 2004/108/EC y la Directiva de Baja Tensión 2006/95/EC.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

La marca tiene la conformidad con la Directiva de equipos electrónicos y residuos eléctricos 2012/19/EC (WEEE).

La marca indica el requisito de que NO se puede tirar el equipo, incluyendo cualquier batería utilizada o los acumuladores, como con los residuos municipales no clasificados, teniéndose que utilizar los sistemas de recogida de residuos disponibles.

Si las baterías, acumuladores y células de los botones incluidos en este equipo muestran el símbolo químico Hg, Cd o Pb, se indica que la batería posee un contenido metálico alto de más del 0,0005% de mercurio, más del 0,002% de cadmio o más del 0,004% de plomo.



Declaración de Cumplimiento de RoHS2

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/EU del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice III de las Directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para usos especiales sin sobrepasar (por lámpara):
 - (1) Longitud pequeña (≤ 500 mm): máximo de 3,5 por lámpara.
 - (2) Longitud media (> 500 mm y ≤ 1.500 mm): máximo de 5 mg por lámpara.
 - (3) Longitud grande (> 1.500 mm): máximo de 13 mg por lámpara.
2. Plomo en el vidrio de los tubos de rayos catódicos.
3. Plomo en el vidrio de los tubos fluorescentes sin sobrepasar el 0,2 % en peso.
4. Plomo como elemento de aleación en aluminio que contenga hasta un 0,4 % de su peso en plomo.
5. Aleación de cobre que contenga hasta un 4 % de su peso en plomo.
6. Plomo en pastas de soldadura de alta temperatura de fusión (es decir, aleaciones de plomo que contengan en peso un 85 % de plomo o más).
7. Componentes eléctricos y electrónicos que contengan plomo en un vidrio o cerámica de un tipo distinto de la cerámica dieléctrica de condensadores, por ejemplo, dispositivos piezoelectrónicos, o en un compuesto de matrices de vidrio o cerámica.

Instrucciones importantes de seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Tenga en cuenta todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice esta unidad cerca del agua.
6. Límpiela con un paño suave y seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale la unidad según las instrucciones del fabricante.
8. No la instale cerca de fuentes de calor, como radiadores, registradores de calor, estufas o cualquier otro dispositivo (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No manipule la finalidad de seguridad del enchufe polarizado o tipo de tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, siendo una más ancha que la otra. El enchufe tipo de tierra posee dos clavijas normales y una tercera clavija. La clavija ancha y la tercera clavija han sido diseñadas para su seguridad. Si el enchufe suministrado no entrase en el enchufe de su pared, consulte a un electricista para sustituir el enchufe obsoleto.
10. Proteja el cable de la fuente de alimentación contra las pisadas o las presiones, en particular en la zona de los enchufes. Coloque unos recipientes adecuados y el punto desde el que saldrán de la unidad. Asegúrese de que el enchufe esté cerca de la unidad para que sea fácilmente accesible.
11. Utilice únicamente los complementos / accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilice el dispositivo con el carrito, stand, trípode, soporte o mesa especificado exclusivamente por el fabricante o vendido con la unidad. Cuando se utilice un carrito, tenga cuidado cuando mueva la combinación del carrito / unidad para evitar que se caiga al suelo.
13. Desconecte la unidad cuando no vaya a ser utilizada durante un largo periodo de tiempo.
14. Consulte todo el mantenimiento al personal de mantenimiento cualificado. El mantenimiento es requerido cuando la unidad ha sido dañada de alguna forma, como por ejemplo: si el cable de alimentación o el enchufe están dañados; si se ha derramado líquido o si se han caído objetos sobre la unidad; si la unidad se ha expuesto a la lluvia o la humedad; o si la unidad no funciona con normalidad o si se ha caído.



Información del Copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2015. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y en otros países.

ViewSonic y el logotipo de los tres pájaros son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

VESA es una marca registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.

PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Renuncia de responsabilidad: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales, ni de las omisiones contenidas en este documento, ni de los daños fortuitos o resultantes del suministro de este material, ni del rendimiento o uso de este producto.

En su interés por continuar mejorando el producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho a modificar las especificaciones del mismo sin previo aviso. La información contenida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Queda prohibida la copia, reproducción o transmisión de este documento por ningún medio ni para ningún fin, sin el previo consentimiento por escrito de ViewSonic Corporation.

Registro del producto

Para satisfacer posibles necesidades futuras referentes al producto y para recibir información adicional sobre este a medida que esté disponible, visite la sección correspondiente a su región en el sitio web de ViewSonic para registrar su producto en línea.

El CD de ViewSonic también le proporciona la oportunidad de imprimir el formulario de registro del producto. Una vez completado, envíelo por correo electrónico o fax a la correspondiente oficina de ViewSonic. Para encontrar su formulario de registro, acceda al directorio "\CD\Registration".

Registrar su producto es la mejor forma de prepararse ante futuras necesidades de servicio al cliente.

Imprima esta guía de usuario y complete la información de la sección "Para sus registros".

Para más información, consulte la sección "Atención al cliente" en esta guía.

Para el historial

Nombre del producto:	PJD6250L/PJD6252L/PJD7325/PJD6550W/PJD6552W/ PJD7525W ViewSonic DLP Projector
Número de modelo:	VS15912/VS15913/VS15991/VS15915/VS15916/VS15992
Número del documento:	PJD6250L/PJD6252L/PJD7325/PJD6550W/PJD6552W/ PJD7525W_UG_ESP Rev. 1A 06-10-15
Número de serie:	_____
Fecha de compra:	_____

Desecho del producto al final de su vida útil

La lámpara de este producto contiene mercurio, lo que puede representar un peligro para usted y para el medioambiente. Sea cuidadoso y deseche de este producto de acuerdo con las leyes locales, estatales y federales.

ViewSonic es respetuoso con el medioambiente y está comprometido a trabajar y vivir de una manera que sea respetuosa con el medioambiente. Gracias por ser parte de una forma de Computación más Inteligente y más Verde. Visite el sitio web de ViewSonic para saber más.

EE.UU. y Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwán: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Aviso de la FCC

Este equipo ha sido comprobado y se determinó que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales con la recepción de radio o TV, que se pueden detectar encendiendo o apagando el equipo en cuestión, se sugiere que el usuario tome una o más de las siguientes medidas para corregir las interferencias:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena de recepción
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor
- Consultar a un vendedor o técnico experimentado de radio/TV para obtener ayuda.

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
2. Este dispositivo debe aceptar ninguna interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

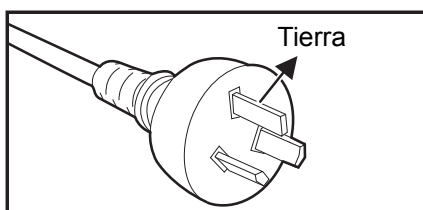
Instrucciones de seguridad

Lea todas estas instrucciones antes de utilizar el proyector y guárdelas por si tuviera que consultarlas en otro momento.

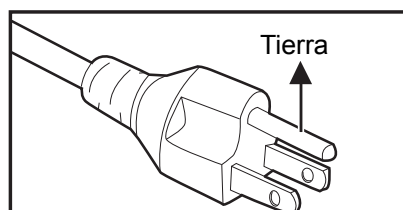
1. Lea las instrucciones
Debe leer todas las instrucciones de seguridad y funcionamiento antes de utilizar el aparato.
2. Notas y advertencias
Se deben cumplir todas las notas y advertencias de funcionamiento.
3. Limpieza
Desenchufe el proyector de la toma de corriente antes de limpiarlo. Utilice un paño húmedo para limpiar la carcasa del proyector. No utilice limpiadores líquidos ni aerosoles.
4. Accesorios
No coloque este producto sobre una mesa, superficie o carro inestable. El producto se puede caer y resultar gravemente dañado.
Mantenga los materiales de embalaje de plástico (del proyector, de los accesorios y de los componentes opcionales) fuera del alcance de los niños, ya que estas bolsas pueden provocar la muerte por asfixia. Tenga especial cuidado con los niños pequeños.
5. Ventilación
El proyector cuenta con orificios de ventilación de entrada y salida.
No bloquee ni coloque nada cerca de estas ranuras ya que, en caso contrario, puede producirse un sobrecalentamiento interno, lo que puede originar una degradación de la imagen o daños en el proyector.
6. Fuentes de alimentación
Compruebe que el voltaje de funcionamiento de la unidad es idéntico al voltaje de la fuente de alimentación local.
7. Reparación
No intente reparar el proyector por sí mismo. Remita todas las tareas de servicio al personal técnico cualificado.
8. Reemplazar piezas
Cuando sea necesario cambiar piezas, asegúrese de que las piezas de reemplazo son las especificadas por el fabricante. Las piezas de reemplazo no autorizadas podrían causar un incendio, descarga eléctrica u otros peligros.
9. Condensación de humedad
Nunca utilice este proyector inmediatamente después de trasladarlo desde un lugar frío a uno cálido. Cuando se exponga el proyector a un cambio de temperatura de este tipo, podría condensarse humedad en la lente y en las piezas internas importantes. Para impedir que el proyector resulte dañado, no lo utilice durante al menos 2 horas cuando la temperatura sea extrema o haya habido un cambio brusco de temperatura.

Notas relacionas con el cable de alimentación de CA

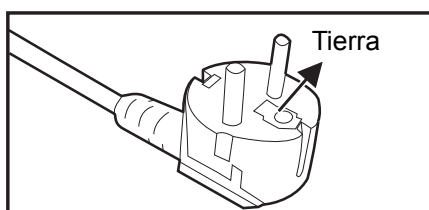
El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos de los países en los que utilice el proyector. Confirme el tipo de enchufe de CA comparándolo con los gráficos que figuran a continuación y asegúrese de que utiliza el cable de alimentación de CA adecuado. Si el cable de alimentación de CA no coincide con la toma de corriente de CA, póngase en contacto con el proveedor. Este proyector está equipado con un enchufe de CA con toma de tierra. Asegúrese de que la toma de corriente se ajusta al enchufe. No ignore la función de seguridad del enchufe con toma de tierra. Se recomienda encarecidamente que utilice un dispositivo de fuente de vídeo que también esté equipado con un enchufe con toma de tierra para evitar la interferencia de señal causada por las fluctuaciones del voltaje.



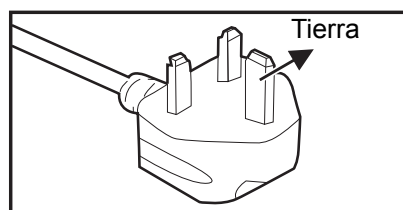
Para Australia y China continental



Para EE.UU. y Canadá



Para Europa continental



Para Gran Bretaña

Índice de contenido

Introducción	1
Características del proyector	1
Contenido del paquete	2
Información general del proyector	3
Utilizar el producto	5
Panel de control	5
Puertos de conexión	7
Mando a distancia	8
Instalar las pilas	12
Funcionamiento del mando a distancia	13
Conexión	14
Conectar su PC o monitor	15
Conectar dispositivos de fuente de vídeo	16
Reproducir sonido a través del proyector	18
Funcionamiento	20
Encender y apagar el proyector	20
Ajustar la altura del proyector	21
Ajustar el enfoque y zoom del proyector	21
Ajustar el tamaño de la imagen proyectada	22
Asegurar el proyector	24
Bloqueo de las teclas de control	26
Configuración del temporizador de presentación	27
Uso de los menús	28
Controlar el proyector a través de un entorno LAN	45
Uso del proyector en modo de espera	51
Ajuste del sonido	51
Mantenimiento	53
Limpiar la lente	53
Limpiar la carcasa del proyector	53
Instalar el filtro antipolvo (accesorio opcional)	54
Instalar la tapa de administración de cables (accesorio opcional)	55
Sustitución de la lámpara	56
Especificaciones	58
Dimensiones	59
Instalación del soporte en el techo	59
Apéndice	60
Mensajes de los indicadores LED	60
Modos de compatibilidad	61
Solucionar problemas	63
Comando y configuración RS-232	64
Tabla de control IR	70

Introducción

Características del proyector

El proyector combina una proyección de motor óptico de alto rendimiento y un intuitivo diseño para ofrecer una gran fiabilidad y facilidad de uso.

El proyector cuenta con las siguientes características:

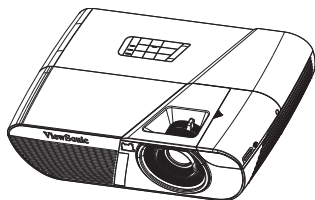
- Compatibilidad con equipo Macintosh®
- Compatibilidad con los sistemas NTSC, PAL, SECAM y HDTV
- Terminal de 15 contactos D-Sub para conectividad de vídeo analógico
- Equipado con conexión HDMI que admite HDCP
- Menús de visualización en pantalla (OSD) en varios idiomas
- Corrección de la deformación trapezoidal digital para ajustar imágenes distorsionadas
- Conector RS-232 para control serie
- La función Ahorro de energía reduce el consumo de energía de la lámpara en un 30% cuando no se puede detectar una señal de entrada durante un determinado período de tiempo.
- Temporizador de presentación para controlar mejor el tiempo durante las presentaciones
- Función 3D Blu-ray admitida
- Función de apagado rápido seleccionable
- La función Administración de color permite ajustes de color a su gusto
- La corrección Tipo de pantalla permite la proyección en superficies de varios colores predefinidos
- Autobúsqueda rápida, que agiliza el proceso de detección de señales
- La función Control electrónico del consumidor (CEC, Consumer Electronics Control) HDMI permite la operación de encendido y apagado sincronizado entre el proyector y un dispositivo reproductor de DVD compatible con CEC conectado a la entrada HDMI del proyector
- Los ajustes LAN permiten la gestión del estado del proyector desde un equipo remoto

Nota

- ***La información incluida en este manual puede modificarse sin previo aviso.***
- ***Queda terminantemente prohibida la reproducción, transferencia o copia de todas las partes de este documento o de cualquiera de ellas sin consentimiento previo y por escrito.***

Contenido del paquete

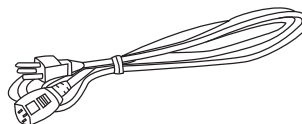
Cuando desempaque el proyector, asegúrese de que contiene los siguientes artículos:



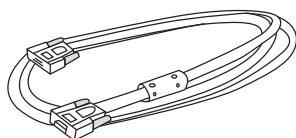
Proyector PJD6250L/PJD6252L/
PJD7325/PJD6550W/
PJD6552W/PJD7525W



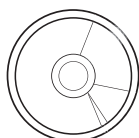
Mando a distancia (IR) y pilas
(AAA x 2)



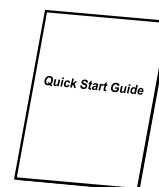
Cable de alimentación de CA



Cable VGA (D-SUB a D-SUB)



Asistente en CD de ViewSonic



Guía de inicio rápido

Accesorios opcionales

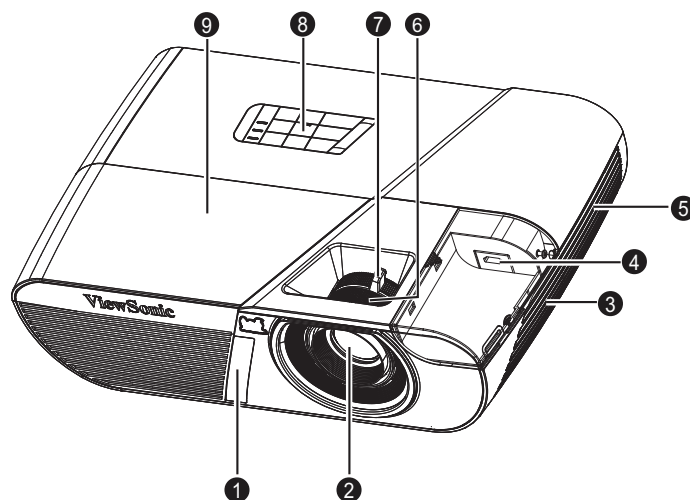
1. Tapa de administración de cables (tapa de cable posterior)
2. Bolsa de transporte
3. Filtro para el polvo

Nota

- **Póngase en contacto con su proveedor inmediatamente si algún elemento falta, está dañado o si la unidad no funciona.**
- **Para proteger al máximo el producto, guarde la caja de cartón y los materiales de embalaje originales y vuelva a empaquetar dicho producto tal y como estaba cuando lo recibió de fábrica si necesita transportarlo.**

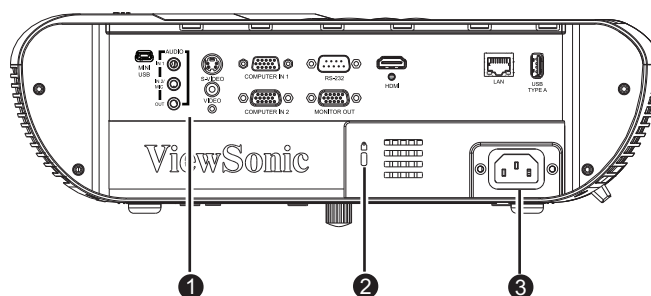
Información general del proyector

Vista frontal



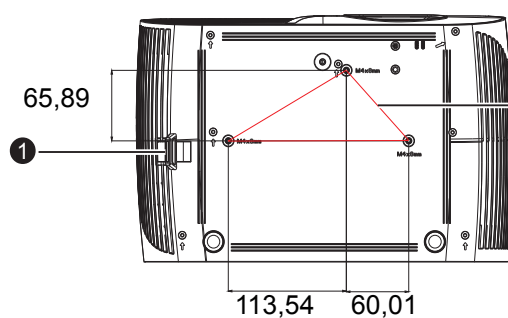
- | | |
|--|--------------------------------|
| 1. Sensor frontal para el mando a distancia de infrarrojos | 2. Lente de proyección |
| 3. Altavoz | 4. Puerto de la llave HDMI/MHL |
| 5. Orificios de ventilación | 6. Anillo de enfoque |
| 7. Control de zoom | 8. Panel de control |
| 9. Tapa de la lámpara | |

Vista posterior



1. Puertos de conexión
2. Bloqueo Kensington
3. Enchufe de alimentación de CA

Vista inferior



2. Tornillos para instalación en el techo:
M4 x 8 (L = 8 mm máximo)

Unidades: mm

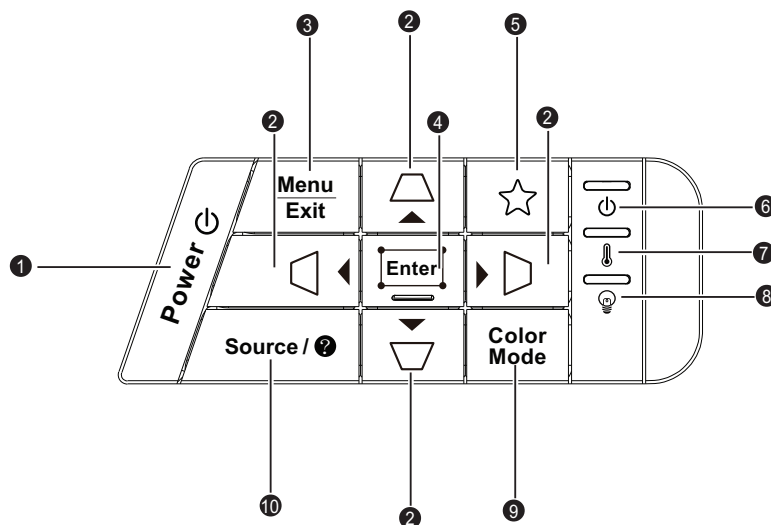
1. Barra de seguridad
2. Orificios para instalación en el techo

Nota

- ***Este proyector se puede utilizar con un soporte para instalación en el techo. Dicho soporte no se incluye en el paquete.***
- ***Póngase en contacto con el proveedor para obtener información sobre cómo instalar el proyector en el techo.***

Utilizar el producto

Panel de control



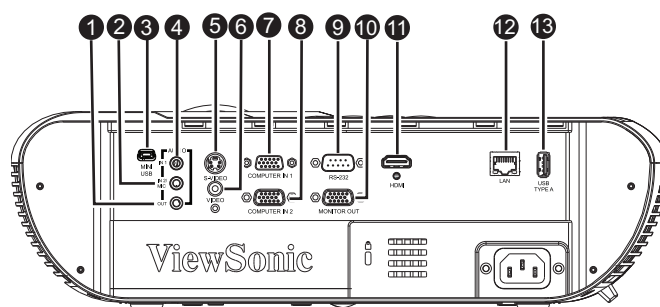
- 1.  POWER**
Permite encender o apagar el proyector.
- 2.  (Deformación trapez.)**
Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.
▲ Arriba/▼ Abajo/◀ Izquierda /▶ Derecha
Seleccione los elementos de menú deseados y realizar los ajustes.
- 3. Menu/Exit**
Menu: Permite mostrar los menús OSD o salir de los mismos.
Exit: Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
- 4. Enter/  (Ajuste de esquina)**
Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
Muestra la página Corner Adj.
- 5. ☆ (Mi botón)**
Botón a disposición del usuario para personalizar una función.
- 6.  (LED indicador de encendido)**
Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".
- 7.  (LED indicador de temperatura)**
Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".
- 8.  (LED indicador de lámpara)**
Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".
- 9. Color Mode**
Permite seleccionar el modo de configuración de imagen.

10. Source/? (Ayuda)

Source: Permite mostrar la barra de selección de fuente.

Ayuda: Muestra el menú AYUDA, manteniendo presionado el botón durante 3 segundos.

Puertos de conexión



1. AUDIO OUT

Permite conectar un altavoz u otro equipo de entrada de audio.

2. AUDIO IN 2 / MIC

Permite conectar una salida de audio de un equipo de vídeo, PC o micrófono a este conector.

Nota: La función para cambiar a Entrada de audio 2 o Entrada de micrófono se encuentra en el menú.

3. MINI USB

Este conector está diseñado para actualizaciones de firmware y compatibilidad con funciones de ratón.

4. AUDIO IN 1

Permite conectar una salida de audio de un equipo de vídeo o PC a este conector.

5. S-VIDEO

Permite conectar la salida de S-Video del equipo de vídeo.

6. VIDEO

Permite conectar una salida de vídeo compuesto de un equipo de vídeo a este conector.

7. COMPUTER IN 1

Permite conectar la señal de entrada de imagen (RGB analógica o componentes) a este conector.

8. COMPUTER IN 2

Permite conectar la señal de entrada de imagen (RGB analógica o componentes) a este conector.

9. RS-232

Al utilizar el proyector mediante un equipo, conecte este terminal al puerto RS-232C del equipo de control.

10. MONITOR OUT

Permite conectar una pantalla de PC, etc.

11. HDMI

Permite conectar la salida HDMI del equipo de vídeo a este conector.

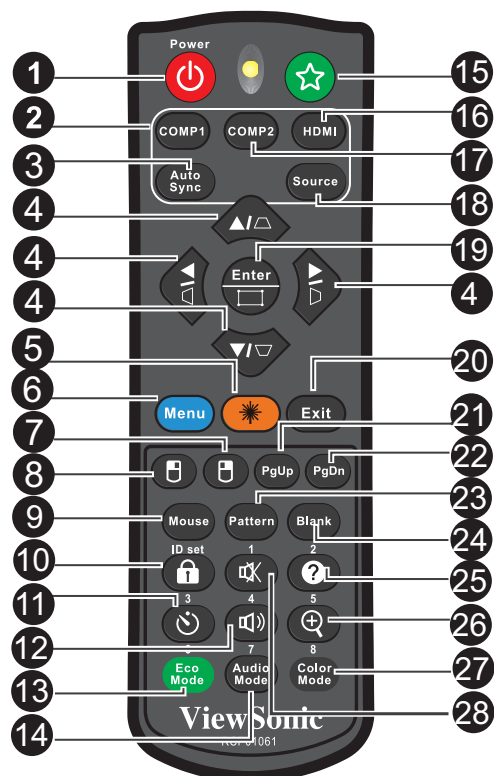
12. LAN

Conéctor RJ45 para conexión Ethernet.

13. USB TYPE A

Salida de 5V/2A para la carga de energía.

Mando a distancia



1. **POWER**
Permite encender o apagar el proyector.
2. **COMP1**
Permite mostrar la señal COMPUTER IN 1.
3. **Auto Sync**
Determina automáticamente las frecuencias de imagen idóneas para la imagen mostrada.
4. **▲/▼/◀/▶ (Deformación trapez.)**
Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.
▲ Arriba/▼ Abajo/◀ Izquierda/▶ Derecha
Seleccione los elementos de menú deseados y realizar los ajustes.
5. **Láser**
Apunte el mando a distancia hacia la pantalla de visualización y mantenga presionado este botón para activar el puntero láser.
6. **Menu**
Permite mostrar los menús en pantalla OSD.
7. **🖱️ (Botón derecho del ratón)**
Permite realizar la función del botón secundario del ratón cuando el modo de ratón está activo.

8.  **(Botón izquierdo del ratón)**
Permite realizar la función del botón primario del ratón cuando el modo de ratón está activo.
9. **Mouse**
Permite cambiar entre los modos normal y de ratón.
10.  **(Bloquear)/ID Set**
Bloquear: Activa o desactiva el bloqueo de los botones del panel.
ID Set: Establece el código de mando a distancia.
11.  **(Temporizador)**
Permite activar el menú OSD Temporizador-P.
12.  **(Volumen+)**
Sube el nivel de volumen.
13. **Eco Mode**
Cambie el modo de lámpara de Normal, Económico, Dinámico a Suspensión.
14.  **(Volumen-)**
Baja el nivel de volumen.
15.  **(Mi botón)**
Botón a disposición del usuario para personalizar una función.
16. **HDMI**
Permite mostrar la señal HDMI.
17. **COMP2**
No disponible para la serie PJD5.
18. **Source**
Permite mostrar la barra de selección de fuente.
19. **Enter/  (Ajuste de esquina)**
Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
Muestra la página Corner Adj.
20. **Exit**
Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
21. **PgUp (Retroceder página)**
Permite retroceder una página cuando el modo de ratón está activo.
22. **PgDn (Avanzar página)**
Permite avanzar una página cuando el modo de ratón está activo.
23. **Pattern**
Permite mostrar un patrón de prueba incrustado.
24. **Blank**
Permite ocultar la imagen de la pantalla.
25.  **(Ayuda)**
Muestra el menú Ayuda.

26. (Ampliar)

Muestra la barra de zoom que amplía o reduce el tamaño de la imagen proyectada.

27. Color Mode

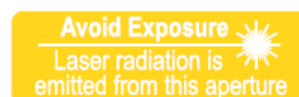
Permite seleccionar el modo de configuración de imagen.

28. (Silenciar)

Permite activar y desactivar el audio del proyector.

Usar el puntero láser

El haz del láser es visible. Es necesario mantener presionado el botón **LÁSER** para que emita luz de forma continua.



Este producto no es un juguete. Los padres deben ser conscientes de los peligros de la energía láser y mantener este mando a distancia fuera del alcance de los niños.



Precaución

- *No mire a la ventana de la luz del láser ni la dirija hacia usted ni hacia otras personas. Consulte los mensajes de advertencia que se encuentran en la parte posterior del mando a distancia antes de utilizarlo.*

Usar control de ratón remoto

La capacidad de funcionamiento de su PC con el mando a distancia proporciona más flexibilidad a la hora de realizar presentaciones .

1. Conecte el proyector a su PC o equipo portátil mediante un cable USB antes de utilizar el mando a distancia en lugar del ratón de dichos equipos. Consulte la sección "[Conexión](#)" en la [página 14](#) para obtener detalles.
2. Establezca la señal de entrada en **PC**.
3. Presione el botón Ratón del mando a distancia para cambiar del modo normal al modo de ratón. Un icono aparecerá en la pantalla para indicar la activación del modo de ratón.
4. En lleve a cabo los controles del ratón que desee mediante el mando a distancia.
 - Para mover el cursor en la pantalla, presione **▲/ ▼/ ◀/▶** .
 - Para hacer clic con el botón primario, presione **⏏** .
 - Para hacer clic con el botón secundario, presione **⏏** .
 - Puede utilizar el programa de software de visualización (en un equipo conectado) que responda a los comandos de retroceso y avance de página (como por ejemplo Microsoft PowerPoint), presione **Retroceder página/ Avanzar página**.
 - Para volver al modo normal, presione **Mouse** de nuevo u otros botones excepto para los botones multifunción relacionado con el ratón.

Código del mando a distancia

El proyector se puede asignar a 8 códigos de mando a distancia diferentes, numerados de 1 a 8. Cuando varios proyectores adyacentes están funcionando al mismo tiempo, el cambio de los códigos de mando a distancia puede evitar interferencias entre los mandos a distancia. Establezca el código de mando a distancia para el proyector antes de cambiarlo para el mando a distancia.



Para cambiar el código del proyector, seleccione un número entre 1 y 8 en el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Código del mando a distancia**.

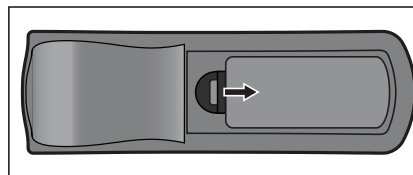
Para cambiar el código del mando a distancia, presione **ID Set** y el botón 1 a 8 correspondiente del mando a distancia conjuntamente durante 5 segundos como mínimo. El código inicial se establece en 1. Cuando el código se cambia al 8, el mando a distancia puede controlar todos los proyectores.

Nota

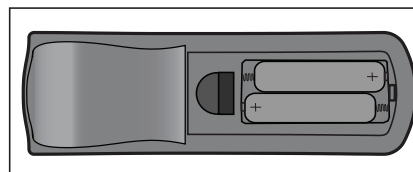
- *Si se establecen códigos diferentes en el proyector y el mando a distancia, este no responderá. Cuando esto ocurra, cambie el código del mando a distancia de nuevo.*

Instalar las pilas

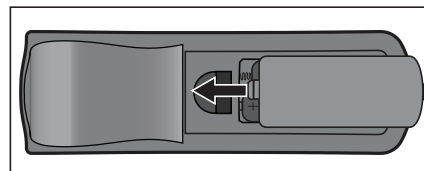
1. Abra la tapa de las pilas en la dirección indicada.



2. Instale una pila dentro del compartimento tal y como muestra el diagrama.



3. Cierre la tapa de las pilas colocándola en su posición.



Precaución

- *Hay riesgo de explosión si la pila se reemplaza por otra del tipo incorrecto.*
- *Deshágase de las baterías usadas conforme a las instrucciones.*
- *Asegúrese de que los terminales positivo y negativo están correctamente alineados cuando inserte una batería.*



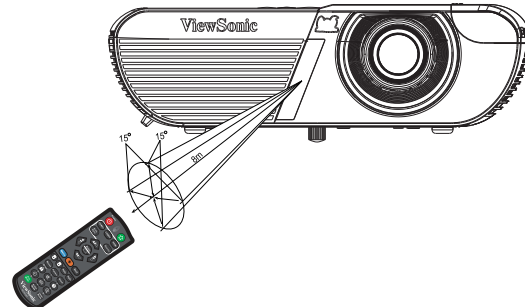
Nota

- *Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.*
- *Extraiga las pilas del mando a distancia cuando no lo utilice durante prolongados períodos de tiempo.*
- *No recargue la batería ni la arroje al agua o al fuego.*
- *No arroje la batería usada a la basura doméstica. Deshágase de las baterías usadas según las normativas locales.*
- *Si las pilas se sustituyen incorrectamente se podría producir una explosión. Sustituya la batería únicamente por una del mismo tipo recomendado por el fabricante.*
- *La batería no debe entrar en contacto con el agua o el fuego ni estar cerca de donde existan estos elementos. Mantenga las baterías en un lugar oscuro, frío y seco.*
- *Si sospecha que las baterías presentan fugas, pase un paño por la fuga y reemplace la batería antigua por una nueva. Si la sustancia fugada entra en contacto con su cuerpo o con la ropa, enjuague bien la zona afectada inmediatamente.*

Funcionamiento del mando a distancia

Apunte con el mando a distancia al sensor remoto de infrarrojos y presione un botón.

- Controlar el proyector desde la parte delantera.



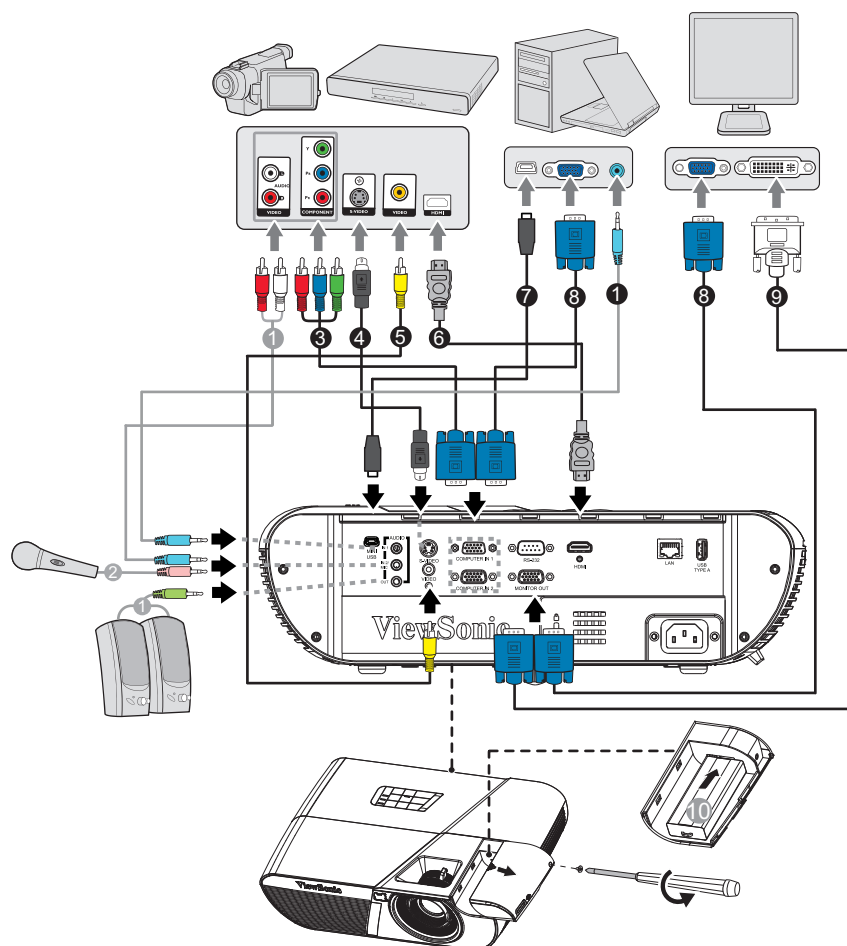
Nota

- ***El mando a distancia no puede funcionar en lugares con mucha luz solar u otra fuente de luz potente, como por ejemplo una lámpara fluorescente cuya luz incida sobre el mando a distancia.***
- ***Utilice el mando a distancia desde una posición en la que el sensor remoto sea visible.***
- ***No deje caer el mando a distancia ni lo golpee.***
- ***Mantenga el mando a distancia alejado de lugares en los que los niveles de temperatura y humedad sean altos.***
- ***Evite que el mando a distancia entre en contacto con agua o con objetos húmedos.***
- ***No desmonte el mando a distancia.***

Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.



- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1. Cable de audio | 2. Cable para miniconector de 3,5 para micrófono |
| 3. Cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) | 4. Cable de S-Video |
| 5. Cable de vídeo compuesto | 6. Cable HDMI |
| 7. Cable USB (tipo mini-B a tipo A) | 8. Cable VGA (D-Sub a D-Sub) |
| 9. Cable VGA a DVI-A | 10. Llave HDMI/MHL |

Importante

- En las conexiones mostradas anteriormente, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte la sección "[Contenido del paquete](#)" en la [página 2](#)). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.
- Las ilustraciones de conexiones son solamente para referencia. Los conectores de conexión disponibles en la parte posterior del proyector varían según el modelo del mismo.
- Para obtener información sobre los métodos de conexión, consulte las [páginas 15-18](#).

Conectar su PC o monitor

Conectar su PC

El proyector proporciona dos tomas de entrada VGA que permiten conectarlas a equipos compatibles y Macintosh® y con IBM®. Para realizar la conexión a ordenadores Macintosh de versiones anteriores, se necesita un adaptador para Mac.

Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio:

1. Conecte un extremo del cable VGA suministrado a la toma de salida D-Sub del equipo.
2. Conecte el otro extremo del cable VGA a la toma de entrada de señal **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proyector.

Importante

- *Muchos equipos portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Presione FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.*

Conectar un monitor

Si desea ver la presentación en un monitor y en la pantalla, puede conectar la toma de salida de señal **MONITOR OUT** del proyector a un monitor externo con un cable VGA siguiendo estas instrucciones:

Para conectar el proyector a un monitor:

1. Conecte el proyector a un equipo tal y como se describe en la sección ["Conectar su PC" en la página 15](#).
2. Coja un cable VGA adecuado (sólo se proporciona uno) y conecte un extremo a la toma de entrada D-Sub del monitor de vídeo.

O bien, si el monitor cuenta con una toma de entrada DVI, utilice un cable VGA a DVI-A y conecte el extremo DVI del mismo a la toma de entrada DVI del monitor de vídeo.

3. Conecte el otro extremo del cable a la toma **MONITOR OUT** del proyector.

Importante

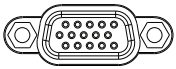
- *En el modo de espera, la salida **MONITOR OUT** solamente funciona cuando **COMPUTER IN 1** se establece en el proyector.*

Conectar dispositivos de fuente de vídeo

Puede conectar el proyector a varios dispositivos de fuente de vídeo que dispongan de cualquiera de las siguientes tomas de salida:

- HDMI
- Vídeo de componentes
- S-Video
- Vídeo (compuesto)

Sólo tiene que conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante uno solo de los métodos de conexión anteriores; sin embargo, cada uno ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido dependerá muy probablemente de la disponibilidad de terminales coincidentes tanto en el proyector como en el dispositivo de fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Nombre del terminal	Apariencia del terminal	Referencia	Calidad de imagen
HDMI	HDMI 	"Conectar un dispositivo de fuente HDMI" en la página 16	La mejor
Vídeo de componentes	COMPUTER IN 1/ COMPUTER IN 2 	"Conectar un dispositivo de fuente de vídeo de componentes" en la página 17	Mejor
S-Video	S-VIDEO 	"Conectar un dispositivo de fuente de S-Video" en la página 17	Buena
Vídeo	VIDEO 	"Conectar un dispositivo de fuente de vídeo compuesto" en la página 18	Normal

Conectar un dispositivo de fuente HDMI

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de conectores de salida HDMI disponible:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente HDMI:

1. Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de salida HDMI del dispositivo de fuente HDMI.
2. Conecte el otro extremo del cable HDMI al conector **HDMI** del proyector.

Conectar un dispositivo de fuente de vídeo de componentes

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de vídeo de componentes que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo:

1. Conecte el extremo con tres conectores tipo RCA de un cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) a los conectores de salida Vídeo de componentes del dispositivo de fuente de vídeo. Haga coincidir el color de los enchufes con el color de las tomas: verde con verde, azul con azul y rojo con rojo.
2. Conecte el otro extremo del cable (con conector de tipo D-Sub) a la toma **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proyector.

Importante

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*

Conectar un dispositivo de fuente de S-Video

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de S-Video que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de S-Video:

1. Utilice un cable de S-Video y conecte un extremo a la toma de salida de S-Video del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de S-Video a la toma **S-VIDEO** del proyector.

Importante

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*
- *Si ya ha realizado una conexión de Vídeo de componentes entre el proyector y este dispositivo de fuente de S-Video mediante conexiones de Vídeo de componentes, no debe conectar este dispositivo mediante una conexión de S-Video, ya que se trataría de una segunda conexión innecesaria con una calidad de imagen inferior. Consulte la sección ["Conectar dispositivos de fuente de vídeo" en la página 16](#) para obtener detalles.*

Conectar un dispositivo de fuente de vídeo compuesto

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de Vídeo compuesto que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Vídeo compuesto:

1. Coja un cable de vídeo y conecte un extremo a la toma de salida de vídeo compuesto del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de vídeo a la toma **VIDEO** del proyector.

Importante

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*
- *Sólo necesita conectar este dispositivo mediante una conexión de vídeo compuesto si las entradas Vídeo de componentes y S-Vídeo no están disponibles. Consulte la sección "[Conectar dispositivos de fuente de vídeo](#)" en la [página 16](#) para obtener detalles.*

Reproducir sonido a través del proyector

Puede utilizar el altavoz del proyector (mono mixto) en sus presentaciones y también conectar altavoces amplificados independientes al conector **AUDIO OUT** de dicho proyector.

Si tiene un sistema de sonido independiente, lo más probable es que desee conectar la salida de audio del dispositivo de fuente de vídeo a ese sistema de sonido en lugar de conectarlo al proyector con audio mono.

También puede utilizar un micrófono para transmitir el sonido a través del altavoz del proyector cuando el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Entrada de audio 2** está establecido en **Micrófono**.

Consulte la sección "[Ajustar la configuración de Entrada de Audio 2](#)" en la [página 52](#) para obtener detalles.

Una vez conectados, el audio puede controlarse mediante los menús de visualización en pantalla (OSD). Consulte la sección "[Ajuste del sonido](#)" en la [página 51](#) para obtener detalles.

Información acerca de la entrada de micrófono

- Si desea utilizar un micrófono, enchufe un micrófono con miniconector de 3,5 mm al proyector.
- Puede ajustar el volumen del micrófono de dos formas diferentes.
 - Ajustar directamente los niveles de volumen del micrófono en el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Volumen del micrófono**.

- Establezca los niveles de volumen del proyector en el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Volumen de audio**, o presione los botones Volumen (+, -) del mando a distancia. (La configuración del volumen del proyector afectará al volumen del micrófono.)
- Para habilitar la entrada del micrófono cuando el proyector está en modo de espera, active el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Salida de audio activa**.
- Si el micrófono no funciona, compruebe la configuración del volumen y la conexión del cable.
- El micrófono podría generar un ruido en forma de respuesta cuando esté demasiado cerca del altavoz del proyector. Aleje el micrófono del altavoz del proyector. Cuanto mayor sea el volumen requerido, mayor será la distancia necesaria que tendrá que alejarse del altavoz para evitar el ruido.

Funcionamiento

Encender y apagar el proyector

Encender el proyector:

1. Complete las conexiones del cable de alimentación de CA y de los cables de señal de los periféricos.
2. Presione  para encender el proyector.
El proyector tarda aproximadamente un minuto en calentarse.
 - Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 60 segundos antes de encender la lámpara.
3. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, DVD, etc.).
 - Si conecta varias fuentes al proyector simultáneamente, presione el botón **Source** para seleccionar la señal que desee o presione el botón de señal que desee del mando a distancia.
 - Si el proyecto no detecta una señal válida, se mostrará el mensaje "No hay señal".
 - Asegúrese de que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **FUENTE** está **Activado** si desea que el proyector busque automáticamente las señales.



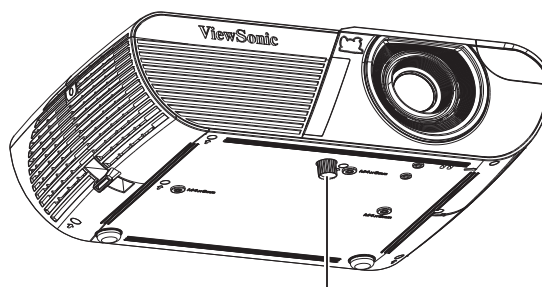
Aviso

- *No mire nunca a la lente cuando la lámpara esté encendida. Si lo hace, sus ojos pueden resultar dañados.*
- *Este punto focal concentra una elevada temperatura. No coloque ningún objeto cerca de él para evitar riesgos de incendio.*

Apagar el proyector:

1. Presione el botón  para apagar la lámpara del proyector. El mensaje "¿Desea apagar? Presione Encendido de nuevo" aparecerá en la pantalla.
2. Presione  de nuevo para confirmar la selección.
 - Cuando la función Salida VGA activa/Salida de audio activa se desactiva, el LED de alimentación comienza a parpadear y el proyector entra en el modo de espera.
 - Cuando la función Salida VGA activa/Salida de audio activa se activa, el LED de alimentación comienza a parpadear y el proyector entra en el modo de espera.
 - Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que este haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo de espera. Cuando ya se encuentre en este modo, solamente tendrá que presionar el botón  para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de corriente eléctrica y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de apagarlo.

Ajustar la altura del proyector



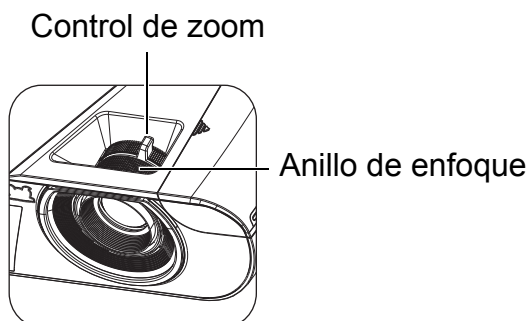
Pie del elevador

El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen. Para subir o bajar la imagen, gire el pie del elevador para ajustar de forma precisa la altura.

Nota

- *Para no dañar el proyector, asegúrese de que el pie del elevador está completamente replegado antes de colocar el proyector en su maletín de transporte.*

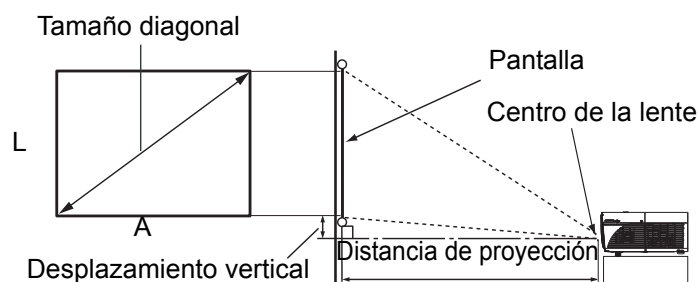
Ajustar el enfoque y zoom del proyector



1. Proporcione nitidez a la imagen girando el control de enfoque.
2. Ajuste el tamaño de la imagen girando el anillo de zoom o mueva el proyector hacia adelante o hacia atrás.

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada

Consulte el gráfico y la tabla siguientes para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.



PJD6250L/PJD6252L/PJD7325

Diagonal de pantalla 4:3					
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]		Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	24 (61)	18 (46)	47 (1,2)	51 (1,3)	2,7 (6,9)
40 (102)	32 (81)	24 (61)	62 (1,6)	69 (1,7)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	36 (91)	94 (2,4)	103 (2,6)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	48 (122)	125 (3,2)	137 (3,5)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	60 (152)	156 (4,0)	172 (4,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	90 (229)	234 (5,9)	257 (6,5)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	120 (305)	312 (7,9)	343 (8,7)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	150 (381)	390 (9,9)	429 (10,9)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	180 (457)	468 (11,9)	515 (13,1)	27,0 (68,6)

PJD6550W/PJD6552W/PJD7525W

Diagonal de pantalla 16:10					
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]		Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	26 (65)	16 (40)	36 (0,9)	46 (1,2)	1,2 (3,0)
40 (102)	34 (86)	21 (54)	49 (1,2)	61 (1,5)	1,6 (4,1)
60 (152)	51 (130)	32 (81)	75 (1,9)	93 (2,4)	2,4 (6,1)
80 (203)	68 (173)	42 (108)	100 (2,5)	124 (3,2)	3,2 (8,1)
100 (254)	85 (216)	53 (135)	126 (3,2)	156 (4,0)	4,0 (10,1)
150 (381)	128 (324)	80 (202)	189 (4,8)	235 (6,0)	6,0 (15,2)
200 (508)	170 (432)	106 (269)	253 (6,4)	313 (8,0)	8,0 (20,2)
250 (635)	213 (540)	133 (337)	317 (8,0)	392 (10,0)	10,0 (25,3)
300 (762)	255 (648)	159 (404)	380 (9,7)	-	12,0 (30,4)

 Nota

- *Coloque el proyector en posición horizontal; si lo coloca en otra posición, el proyector se puede calentar y resultar dañado.*
- *Mantenga una distancia de al menos 30 cm entre los lados del proyector.*
- *No utilice el proyector en un entorno con mucho humo. El humo residual puede acumularse en componentes críticos y dañar el proyector o su rendimiento.*

Asegurar el proyector

Establecer una contraseña

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad**. Presione **Enter**. Aparecerá la página **Configur. seguridad**.
2. Resalte **Cambiar contraseña** y presione **Enter**.
3. En función de la contraseña que desee establecer, presione los botones de dirección para especificar seis dígitos para la contraseña.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
5. Vuelva a al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Activar Bloqueo**, y presione **Enter**. Se le pedirá que inserte la contraseña. Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a **Activar Bloqueo**. Seleccione **Activado** pulsando **◀/▶**.
6. Para salir del menú OSD, presione **Menu/Exit**.

Acceso al proceso de recuperación de contraseña

Si se activa la función de contraseña, se le solicitará que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector.

1. Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector mostrará un número codificado en la pantalla cuando se pulsa la tecla de automático de 3 a 5 segundos.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de ViewSonic para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el comprobante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.

Cambio de la contraseña

1. Abra el menú OSD y diríjase al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Cambiar contraseña** y pulse **Enter**.
2. Introduzca la contraseña antigua.
 - Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA"**.
 - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"** para que pueda volver a intentarlo. Puede presionar **Menu/Exit** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
3. Introduzca una nueva contraseña.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
5. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde introducir la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
6. Para salir del menú OSD, presione **Menu/Exit**.

Desactivación de la función de contraseña

Para deshabilitar la protección mediante contraseña, vuelva al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Activar Bloqueo** y presione **Enter**. Se le pedirá que inserte la contraseña. Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a **Activar Bloqueo**. Seleccione **Desactivado** pulsando ◀/▶. Para salir del menú OSD, presione **Menu/Exit**.

Bloqueo de las teclas de control

Bloqueando los botones de control del proyector, puede evitar que alguien (niños, por ejemplo) cambie la configuración accidentalmente. Cuando **Bloqueo de teclas del panel** está **Activado**, no funcionará ninguna tecla del proyector excepto la tecla **Power**.

1. Pulse  Bloqueo en el mando a distancia durante 3 segundos. Presione Bloqueo en el mando a distancia. Aparecerá el mensaje de confirmación "**¿Está seguro de que desea bloquear los botones del panel?**". Seleccione **Sí** para confirmar.



Para liberar el bloqueo de los botones del panel:

1. Presione  Bloqueo en el mando a distancia directamente. **Los botones del panel se desbloquean.**

Importante

- Si pulsa  Alimentación para apagar el proyector sin desactivar el bloqueo de botones del panel, el proyector seguirá en estado de bloqueo cuando lo vuelva a encender.
- Aunque el bloqueo de los botones del panel esté habilitado, puede seguir utilizando los botones del mando a distancia.

Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:

1. Pulse **Timer** en el mando a distancia para acceder al menú **Temporizador de presentación** o vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: BÁSICA > Avanzado > Temporizador de presentación** y pulse **Enter** para mostrar la página **Temporizador de presentación**.
2. Resalte **Intervalo del temporizador** y decida el período de tiempo del temporizador presionando ◀/▶.
3. Presione ▼ para resaltar **Pantalla de temporizador** y elija si desea que el temporizador se muestre en la pantalla presionando ◀/▶.



Selección	Descripción
Siempre	Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación.
1 minutos/2 minutos/3 minutos	Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 1/2/3 minutos.
Nunca	Oculto el temporizador durante el tiempo de presentación.

4. Pulse ▼ para resaltar **Posición del temporizador** y configure la posición del temporizador pulsando ◀/▶. Superior izquierda → Inferior izquierda → Superior derecha → Inferior derecha
5. Pulse ▼ para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀/▶.

Selección	Descripción
Adelante	Aumenta desde 0 el tiempo de presentación.
Atrás	Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación.

6. Pulse ▼ para resaltar **Aviso con sonido** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀/▶. Si selecciona **Activado**, se escuchará un pitido doble en los últimos 30 segundos de la cuenta atrás o cuenta normal y un pitido triple cuando el temporizador se cumpla.
7. Para activar el temporizador de presentación, presione ▼ para resaltar **Empiece a contar** y seleccione **Sí**.
8. Para cancelar el temporizador, resalte **Empiece a contar** y seleccione **No**.

Uso de los menús

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) en varios idiomas que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración.

Uso

1. Presione **Menu** para abrir el menú OSD.
2. Cuando el menú OSD se muestre en la pantalla, utilice los botones ◀/▶ para seleccionar cualquier función del menú principal.
3. Después de seleccionar el elemento deseado del menú principal, presione ▼ para entrar en el submenú y configurar la función.
4. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el elemento que desee y ajuste la configuración con los botones ◀/▶.
5. Presione **Menu**, la pantalla volverá al menú principal o regresará al nivel superior del menú.

Árbol de menús

Menú principal	Submenú	Opciones de configuración		
 PANTALLA	Tipo de pantalla	Desactivado / Pizarra / Pizarra verde / Pizarra Blanca		
	Relación de aspecto	(1) PJD6250L/PJD6252L/PJD7325: Automática / 4:3 / 16:9 / Anamórfico / 2,35:1 (2) PJD6550W/PJD6552W/PJD7525W: Automática / 4:3 / 16:9 / Panorama / Anamórfico / 2,35:1 / 16:10		
	Deformación trapez.	-30 - 30		
	Ajuste de esquina	Superior derecha / Superior izquierda / Inferior izquierda / Inferior derecha		
	Posición	X: -5 - 5 Y: -5 - 5		
	Fase	0 - 31		
	Tamaño H.	-15 - 15		
	Zoom	PC: 0,8X - 2,0X Vídeo: 0,8X - 1,8X		
 IMAGEN	Modo de color	Más brillante / Dinámico / Estándar / ViewMatch / Película		
	Brillo	0 - 100		
	Contraste	-50 - 50		
	Temperatura de color	Caliente / Normal / Neutra / Fresco		
		Ganancia de rojo		
		Ganancia de verde		
		Ganancia de azul		
		Desfase de rojo		
		Desfase de verde		
		Desfase de azul		
	Sobreexploración	Desactivado / 1 / 2 / 3 / 4 / 5		
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automática / RGB / YUV	
		Rango HDMI	Automática / Mejorado / Normal	
	Avanzado	Matiz	-50 - 50	
		Color	-50 - 50	
		Nitidez	0 - 31	
		Gamma	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8	
		Brilliant Color	Desactivado / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10	
		Reducción de ruido	0 - 31	
		Administración de color	Color primario	R / G / B / C / M / Y
Matiz			-99 - 99	
Saturación			0 - 199	
Ganancia	5 - 195			
Restablecer configuración de color	Restablecer / Cancelar			

 FUENTE	Autobúsqueda rápida		Desactivado / Activado
	Configuración 3D	Sincronización 3D	Automática
			Desactivado
			Marco secuencial
			Empaque cuadros
			Superior-Inferior
			Lado a lado
		Invertir Sincr 3D	Deshabilitar /Invertir
	Configuración en espera	Salida VGA activa	Desactivado / Activado
		Salida de audio activa	Desactivado / Activado
		Control LAN	Desactivado / Activado
	Encendido automático	PC	Deshabilitar/ Habilitar
		CEC	Deshabilitar/ Habilitar
		Potencia directa activada	Desactivado / Activado
	Apagado automático	Ahorro de energía	Deshabilitar / 10 / 20 / 30 minutos
		Temporizador	Deshabilitar / 30 minutos / 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h
	Reinicio inteligente		Deshabilitar / Habilitar
	Apagado rápido		Deshabilitar / Habilitar
	Configuración de control LAN	Ajuste de LAN	DHCP activado / Dirección IP estática
		Dirección IP proyector	
		Máscara de subred	
		Puerta de enlace predeterminada	
		Servidor DNS	
		Aplicar	

 CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA	Modo altitud elevada		Desactivado / Activado
	DCR		Desactivado / Activado
	Configuración audio	Modo de audio	Estándar / Voz / Ocio
		Silencio	Desactivado / Activado
		Volumen de audio	0 - 20
		Entrada de audio 2	Audio / Micrófono
		Volumen del micrófono	0 - 10
		Encender/apagar tono	Activado / Desactivado
	Subt. Cerrados		Desactivado / SC1 / SC2 / SC3 / SC4
	Configurac. lámpara	Modo lámpara	Normal / Económico / Dinámico / Modo Suspensión
		Restablecer horas de la lámpara	Restablecer / Cancelar
		Horas de la lámpara	
	Configuración de filtros	Modo Filtro	Desactivado / Activado
		Restablecer horas del filtro	Restablecer / Cancelar
		Horas del filtro	
	Código del mando a distancia		1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 (Todos)
	Avanzado	Configur. seguridad	Cambiar contraseña Activar Bloqueo Desactivado / Activado
		Bloqueo de teclas del panel	Desactivado / Activado
	Restablecer configuración		Restablecer / Cancelar
 INFORMACIÓN	Estado actual del sistema		Fuente
			Modo de color
			Resolución
			Sistema de color
			Horas de la lámpara
			Horas del filtro
			Dirección IP
			Dirección MAC
			Versión de firmware



**CONFIGURACIÓN
DEL SISTEMA:
BÁSICA**

CONFIGURACIÓN
DEL SISTEMA:
BÁSICA

Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Čeština / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी		
Posición del proyector		Frontal mesa / Posterior mesa / Posterior techo / Frontal techo	
Configuración menú	Tiempo visual. menú	5 segundos / 10 segundos / 15 segundos / 20 segundos / 25 segundos / 30 segundos	
	Posición de menú	Centro / Superior izquierda / Superior derecha / Inferior izquierda / Inferior derecha	
Temporizador en blanco		Deshabilitar / 5 minutos / 10 minutos / 15 minutos / 20 minutos / 25 minutos / 30 minutos	
Pantalla bienvenida		Negra / Negra / ViewSonic/ Desactivado	
Mi botón	Autosincronizar / Posición del proyector / Posición de menú / Temperatura de color / Brillo / Contraste / Configuración 3D / Tipo de pantalla / Pantalla bienvenida / Mensaje / Autobúsqueda rápida / CEC / Modo de audio / Modo lámpara / DCR / Subt. Cerrados / Ahorro de energía / Información		
Avanzado	Patrón	Desactivado / 1 / 2 / 3	
	Mensaje	Activado / Desactivado	
	Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1 ~ 240 Min
		Pantalla de temporizador	Siempre / 1 minutos / 2 minutos / 3 minutos / Nunca
		Posición del temporizador	Superior izquierda / Inferior izquierda / Superior derecha / Inferior derecha
		Método de recuento del temporizador	Atrás / Adelante
		Aviso con sonido	Activado / Desactivado
		Empiece a contar / Desactivado	Sí / No

PANTALLA

Tipo de pantalla

La función Tipo de pantalla puede corregir los colores de la imagen proyectada para evitar posibles diferencias de color entre la imagen de origen y la proyectada.

Puede elegir entre varios colores precalibrados: Pizarra Blanca, Pizarra verde y Pizarra.

Relación de aspecto

Permite seleccionar la forma de ajustar la imagen a la pantalla:

PJD6250L/PJD6252L/PJD7325:

- Automática:
Aplica escala a una imagen proporcionalmente para ajustar la resolución nativa del proyector a su ancho horizontal o vertical. Desea utilizar más la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen de origen.
- 4:3:
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3, mostrándola sin alteración de aspecto.
- 16:9:
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9, mostrándola sin alteración de aspecto.
- Anamórfico:
Ajusta el tamaño de una imagen con una relación de aspecto de 16:9 vertical y horizontalmente de forma no lineal de manera que rellena la pantalla con una relación de aspecto de 4:3.
- 2,35:1
Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 2,35:1, sin ninguna modificación de aspecto.

PJD6550W/PJD6552W/PJD7525W:

- Automática:
Aplica escala a una imagen proporcionalmente para ajustar la resolución nativa del proyector a su ancho horizontal o vertical. Desea utilizar más la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen de origen.
- 4:3:
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3, mostrándola sin alteración de aspecto.
- 16:9:
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9, mostrándola sin alteración de aspecto.
- Panorama
Ajusta una imagen con una relación de aspecto de 4:3 vertical y horizontalmente de forma no lineal de manera que rellena la pantalla.

- **Anamórfico:**
Ajusta una imagen a aspecto 2,35:1 de manera que rellena la pantalla.
- **2,35:1**
Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 2,35:1, sin ninguna modificación de aspecto.
- **16:10:**
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10, mostrándola sin alteración de aspecto.

Deformación trapez.

Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.

Pulse Distorsión trapezoidal  en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de la distorsión trapezoidal.

Pulse  para corregir la distorsión trapezoidal en la parte superior de la imagen.

Pulse  para corregir la distorsión trapezoidal en la parte inferior de la imagen.

Pulse  para corregir la distorsión trapezoidal en la parte izquierda de la imagen.

Pulse  para corregir la distorsión trapezoidal en la parte derecha de la imagen.

Ajuste de esquina

Ajuste manualmente las cuatro esquinas de la imagen mediante el establecimiento de los valores horizontales y verticales.

1. Presione /// para seleccionar una de las cuatro esquinas y presione **Enter**.
2. Presione / para ajustar los valores verticales.
3. Presione / para ajustar los valores horizontales.

Posición

Muestra la página de ajuste de posición. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Fase

Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Tamaño H.

Ajusta la anchura horizontal de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Zoom

Usar el mando a distancia

1. Pulse  en el mando a distancia para mostrar la barra de Zoom.
2. Pulse / para ampliar la imagen al tamaño deseado.
3. Pulse / para reducir la imagen al tamaño deseado.

4. Presione **Enter** para cambiar al modo de ampliación y las flechas de dirección (▲, ▼, ◀, ▶) para navegar por la imagen.
5. Para reducir el tamaño de una imagen, presione **Enter** para volver a la funcionalidad de zoom y **Auto Sync** para restaurar el tamaño original de la imagen. También puede pulsar ▼ repetidamente hasta que recupere su tamaño original.

Mediante el menú OSD

1. Presione **Menu** y después ► hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Presione ▼ para seleccionar **Zoom** y presione **Enter**. Aparecerá la barra de zoom.
3. Repita los pasos 3-5 de la sección Usar el mando a distancia anterior.

IMAGEN

Modo de color

Hay muchas configuraciones preestablecidas de fábrica optimizadas para diversos tipos de imágenes.

- **Más brillante:** Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos donde se necesita un brillo máximo.
- **Dinámico:** Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil. Además, el proyector optimizará la calidad de imagen usando la función PC dinámica, conforme al contenido proyectado.
- **Estándar:** Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil.
- **ViewMatch:** Permite cambiar entre un rendimiento de alto brillo y un rendimiento de color preciso.
- **Película:** Es apropiado para reproducir películas coloridas. Este modo es adecuado para ver en un entorno ensombrecido (poca luminosidad)

Brillo

Ilumina u oscurece la imagen.

Contraste

Establece la diferencia entre las áreas claras y oscuras.

Temperatura de color

Establece una de las siguientes opciones de temperatura de color: Caliente, Normal, Neutra y Fresco.

- **Fresco:** Con la temperatura de color alta, la opción Fresco hace que la imagen aparezca más azulada que cuando se utiliza otra configuración.
- **Neutra:** El blanco de la imagen adopta tonos azulados.
- **Normal:** Mantiene su coloración normal para el blanco.
- **Caliente:** El blanco de la imagen adopta tonos rojizos.
- **Ganancia de rojo/Ganancia de verde/Ganancia de azul:** Permite ajustar los niveles de contraste de Rojo, Verde y Azul.
- **Desfase de rojo/Desfase de verde/Desfase de azul:** Permite ajustar los niveles de brillo de Rojo, Verde y Azul.

Sobreexploración

La función Sobreexploración elimina el ruido de una imagen de vídeo. Aplíquela a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Configuración HDMI

Formato HDMI

Selecciona el formato HDMI apropiado automática o manualmente.

Nota

- *Esta función solamente está disponible cuando se usa la toma de entrada HDMI.*

Rango HDMI

- Mejorado : El intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 0 - 255.
- Normal: El intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 16 - 235.

Avanzado

Matiz

Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen.

Color

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

Nitidez

Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen.

Gamma

Permite ajustar las representaciones de composición oscura. Cuando mayor sea el nivel de gamma, la composición oscura se volverá más brillante.

Brilliant Color

Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras de nivel del sistema para habilitar mayores brillos al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen. Los valores corresponden de "1" a "10". Si prefiere una imagen todavía más mejorada, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen más suave y natural, ajuste hacia la configuración mínima.

Reducción de ruido

Esta función reduce el ruido eléctrico de la imagen causado por diferentes reproductores multimedia. Cuanto mayor sea el valor, menor será el ruido.

Administración de color

La gestión de color dispone de seis conjuntos (RGBCMY) de colores que se pueden ajustar. Al seleccionar cada color, puede ajustar su matiz, saturación y ganancia conforme a sus preferencias.

Restablecer configuración de color

Restablezca los valores predeterminados de la configuración del modo de color de la fuente de entrada actual.

FUENTE

Autobúsqueda rápida

Permite buscar automáticamente entre todas las fuentes de entrada si la función del menú OSD está activada. La función detendrá el proceso de búsqueda automático de señales y fijará la fuente de señal que prefiera si desactiva la búsqueda rápida automática.

Configuración 3D

Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos 3D de una forma más realista presentando la profundidad de las imágenes. Es necesario ponerse unas gafas 3D para ver imágenes 3D.

Sincronización 3D

Cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.

Invertir Sincr 3D

cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.

Configuración en espera

Salida VGA activa

Permite definir si la función de salida VGA funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (apagado pero conectado a la alimentación de CA). Al seleccionar **Activado**, **COMPUTER IN 1** será de salida. Al seleccionar **Desactivado**, el consumo de energía es inferior al 0,5W.

Salida de audio activa

Permite establecer si la característica salida de audio funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (apagado pero conectado a la alimentación de CA). Al seleccionar **Activado**, **AUDIO IN1** será de salida. El puerto de **AUDIO OUT** también está activo (desde AUDIO IN 1). Al seleccionar **Desactivado**, el consumo de energía es inferior al 0,5W. Al seleccionar **Desactivado**, ambas **AUDIO IN** y **AUDIO OUT** son **Desactivado**.

Control LAN

Permite definir si la opción de red funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (apagado pero conectado a la alimentación de CA).

Nota

- *Cuando la Control LAN está activada Desactivado, el consumo de energía es inferior a 0,5 W.*
- *Cuando Ahorro de energía está Activado, los ajustes de Salida VGA activa y Salida de audio activa no están disponibles.*

Encendido automático

PC

Si selecciona **Habilitar**, el proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal PC.

CEC

Este proyector admite la función Control electrónico del consumidor (CEC, Consumer Electronics Control) para una operación de encendido y apagado sincronizado mediante la conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también admite la función CEC está conectado a la entrada HDMI del proyector, cuando la alimentación de este se desactive, la alimentación del dispositivo conectado también se desactivará automáticamente. Cuando la alimentación del dispositivo conectado esté activada, la alimentación del proyector se activará automáticamente.

Nota

- *Cuando se conecte a la entrada HDMI del proyector a través de un cable HDMI y su función CEC esté activada.*
- *Dependiendo del dispositivo conectado, la función CEC puede que no esté disponible.*
- *La función no se puede habilitar cuando la función Salida VGA activa/Salida de audio activa está deshabilitada.*

Potencia directa activada

Si selecciona **Activado**, el proyector se encenderá automáticamente después de haber conectado el cable de alimentación y aplicar corriente.

Apagado automático

Ahorro de energía

Para no desperdiciar el período de vida útil de la lámpara de forma innecesaria, el proyector reduce la alimentación del proyector si no se detecta ninguna fuente de entrada al cabo de 5 minutos. Puede decidir si desea que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido.

Cuando se selecciona la opción **Deshabilitar**, la alimentación del proyector se reducirá en un 30 % si no se detecta ninguna señal al cabo de 5 minutos.

Si selecciona la opción **10 minutos**, **20 minutos** o **30 minutos**, la alimentación del proyector se reducirá en un 30 % si no se detecta ninguna señal al cabo de 5 minutos. Y cuando se cumpla el tiempo de la opción **10 minutos**, **20 minutos** o **30 minutos**, el proyector se apagará automáticamente.

Temporizador

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido para evitar el desgaste innecesario de la vida útil de la lámpara.

Reinicio inteligente

Esta función tarda varios minutos en iniciarse. Asegúrese de que el proyecto ha estado encendido durante más de 4 minutos. Si el proyector se reanuda usando la función Reinicio inteligente, esta función se puede ejecutar inmediatamente.

Apagado rápido

- **Habilitar:** La función Encendido rápido acelera el proceso de enfriamiento cuando se apaga el proyector.
- **Deshabilitar:** Apagar con procedimiento de refrigeración.

Nota

- ***Cuando Deshabilitar está seleccionado, la función Reinicio inteligente se activará automáticamente Desactivado.***

Configuración de control LAN

Permite definir la configuración LAN cableada. Consulte la página [45](#).

- **Ajuste de LAN:**
 - Al seleccionar "DHCP activado", "Dirección IP proyector", "Máscara de subred", "Puerta de enlace predeterminada" y "Servidor DNS" aparecerá en gris.
 - Al seleccionar "Dirección IP estática", "Dirección IP proyector", "Máscara de subred", "Puerta de enlace predeterminada" y "Servidor DNS" estará disponible.
- **Dirección IP proyector:** Dirección numérica para identificar los equipos conectados en red.
 - La dirección IP es el número que identifica a este proyector en la red. No puede haber dos dispositivos con la misma dirección IP en la misma red.
 - No se permite utilizar la dirección IP "0.0.0.0".
- **Máscara de subred:** Valor numérico para definir el número de bits utilizado para una dirección de red de una red dividida (o subred) en una dirección IP.
 - No se permite utilizar la máscara de subred "0.0.0.0".
- **Puerta de enlace predeterminada:** Servidor (o enrutador) que permite la comunicación entre redes (subredes) divididas por la máscara de subred.
- **Servidor DNS:** Permite configurar la dirección del servidor DNS cuando DHCP está deshabilitado.
- **Aplicar:** Permite guardar y ejecutar la configuración LAN cableada.

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: BÁSICA

Idioma

Permite seleccionar el idioma utilizado los menús en pantalla.

Posición del proyector

Permite ajustar la imagen para que coincida con la orientación del proyector: boca arriba, boca abajo, delante o detrás de la pantalla. Invierta la imagen conforme a la configuración elegida.

Configuración menú

Tiempo visual. menú

Permite iniciar el tiempo que el menú OSD permanece en pantalla (desde un estado de inactividad en segundos).

Posición de menú

Permite elegir la ubicación del menú en la pantalla de visualización.

Temporizador en blanco

Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función Temporizador en blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla.

Pantalla bienvenida

Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el encendido del proyector.

Mi botón

Permite al usuario definir un botón de acceso directo del mando a distancia; el elemento de función se seleccionará en el menú OSD. Las opciones disponibles son: Autosincronizar, Posición del proyector, Posición de menú, Temperatura de color, Brillo, Contraste, Configuración 3D, Tipo de pantalla, Pantalla bienvenida, Mensaje, Autobúsqueda rápida, CEC, Modo de audio, Modo lámpara, DCR, Subt. Cerrados, Ahorro de energía y Información.

Avanzado

Patrón

Permite mostrar un patrón de prueba incrustado.

Mensaje

Habilite o deshabilite el cuadro mensaje situado en la parte inferior derecha de la pantalla.

Temporizador de presentación

Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo. Consulte la sección "[Configuración del temporizador de presentación](#)" en la página 27.

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA

Modo altitud elevada

Utilice esta función para que los ventiladores funcionen continuamente a gran velocidad para lograr una refrigeración adecuada del proyector a gran altitud.

DCR

DCR (Dynamic Contrast Ratio, es decir, Relación de contraste dinámico): Habilitar DCR realzará la relación de contraste, oscureciendo las escenas negras. Deshabilitar DCR se reanuda con el nivel normal de contraste. DCR impactará la vida de la lámpara y el rendimiento de ruido del sistema.

Configuración audio

Consulte la sección ["Ajuste del sonido" en la página 51](#) para obtener detalles.

Modo de audio

Presione ◀/▶ para seleccionar un modo de audio preferido.

Silencio

Permite desactivar el sonido temporalmente.

Volumen de audio

Permite ajustar el nivel de volumen del proyector.

Entrada de audio 2

Cambie la función Entrada de audio 2 para la función Entrada de audio Entrada de micrófono.

Volumen del micrófono

Permite ajustar el nivel de volumen del micrófono.

Encender/apagar tono

Desactivar o cambiar el nivel de sonido no afectará a Encender/apagar tono. La única forma de cambiar Encender/apagar tono es configurar Activado o Desactivado aquí.

Subt. Cerrados

Habilite o deshabilite los subtítulos ocultos seleccionando SC1 (subtítulos ocultos1, el canal más común), SC2, SC3, SC4, T1, T2 o Desactivado.

Configurac. lámpara

Modo lámpara

Permite establecer el modo de la lámpara.

- Normal: potencia de la lámpara al 100 %
- Económico: potencia de la lámpara al 80%
- Dinámico: potencia de la lámpara entre el 30 y el 100 %, dependiendo de la señal
- Mod Suspensión: potencia de la lámpara al 30%

Restablecer horas de la lámpara

Permite restablecer el contador de horas de la lámpara en 0 horas.

Horas de la lámpara

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).

Configuración de filtros (opcional)

Modo Filtro

Utilice esta función para activar el modo de filtro después de haber instalado un filtro opcional.

Restablecer horas del filtro

Permite restablecer el contador de horas del filtro en 0 horas.

Horas del filtro

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido del filtro (en horas).

Código del mando a distancia

Consulte la sección "[Código del mando a distancia](#)" en la [página 11](#) para obtener detalles.

Avanzado

Configur. seguridad

- Cambiar contraseña: Permite establecer o cambiar la contraseña.
- Activar Bloqueo: Si habilita esta función, no tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.

Consulte la sección "[Asegurar el proyector](#)" en la [página 24](#) para obtener detalles.

Bloqueo de teclas del panel

Deshabilita o habilita todas las funciones de los botones del panel, excepto el botón de la alimentación en el proyector y todos los botones del mando a distancia.

Consulte la sección "[Bloqueo de las teclas de control](#)" en la [página 26](#) para obtener detalles.

Restablecer configuración

Permite restaurar la configuración predeterminada de fábrica. Se conservarán las siguientes configuraciones: Deformación trapez., Idioma, Posición del proyector, Modo altitud elevada, Configur. seguridad, Código del mando a distancia.

INFORMACIÓN

Estado actual del sistema

Muestra del estado actual del sistema.

Fuente

Muestra la fuente de señal actual.

Modo de color

Muestra el modo seleccionado en el menú Modo de color.

Resolución

Muestra la resolución original de la señal de entrada.

Sistema de color

Muestra el formato del sistema de entrada: NTSC, PAL, SECAM o RGB.

Horas de la lámpara

Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.

Horas del filtro

Muestra el número de horas que se ha utilizado el filtro.

Dirección IP

Permite mostrar la dirección IP.

Dirección MAC

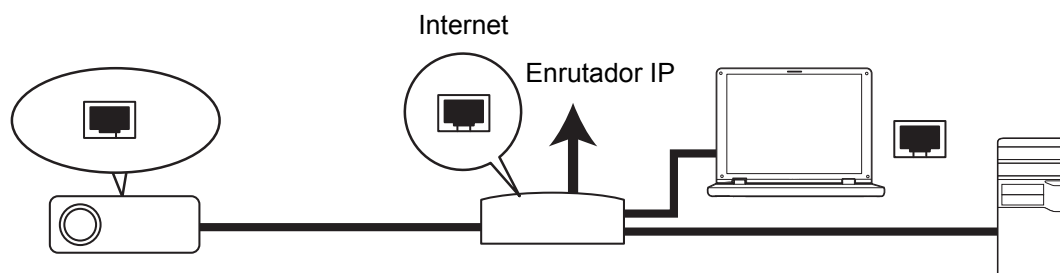
Permite mostrar la dirección MAC.

Versión de firmware

Muestra la versión de firmware.

Controlar el proyector a través de un entorno LAN

Puede administrar y controlar el proyector desde uno o varios equipos remotos cuando están correctamente conectados a la misma red de área local.



Si se encuentra en un entorno DHCP activado:

1. Utilice un cable RJ45 y enchufe un extremo en el conector de entrada LAN RJ45 del proyector y el otro extremo en el puerto RJ45 de Ethernet o del enrutador.
2. Presione **Menu** y luego vaya al menú **FUENTE > Configuración de control LAN**.
3. Asegúrese de que la opción para **Ajuste de LAN** está **DHCP activado**.
4. Pulse **▼** para resaltar **Aplicar** y después pulse **Enter**.
5. Espere entre 15 y 20 segundos y vuelva a entrar en la página LAN cableada. Los ajustes de **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS** se mostrarán. Anote la dirección IP mostrada en la fila **Dirección IP proyector**.

Importante

- Si no aparece el parámetro **Dirección IP proyector**, póngase en contacto con su administrador.
- Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, los ajustes de **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS** se mostrarán como 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables están correctamente conectados y realice los procedimientos anteriores de nuevo.
- Si desea conectarse al proyector en su modo de espera, asegúrese de que ha seleccionado RJ45 y ha obtenido la información sobre **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS** cuando el proyector está encendido.

Si se encuentra en un entorno Dirección IP estática:

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Asegúrese de que la opción para **Ajuste de LAN** está **Dirección IP estática**.
3. Póngase en contacto con su administrador de sistemas para obtener información sobre los ajustes de **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada**, y **Servidor DNS**.
4. Pulse **▼** para seleccionar el elemento que desea modificar y pulse **Enter**.
5. Presione **◀ / ▶** para mover el cursor y especifique el valor.

6. Para guardar los ajustes, pulse **Enter**. Si no desea guardar los ajustes, pulse **Exit**.
7. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y después pulse **Enter**.

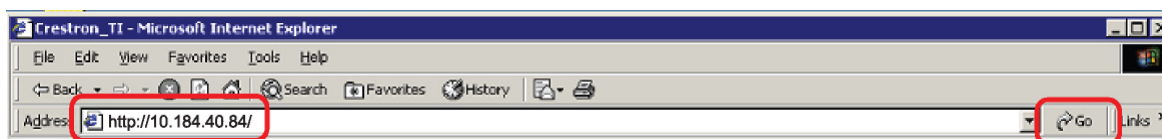
Importante

- *Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, los ajustes de Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS se mostrarán como 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables están correctamente conectados y realice los procedimientos anteriores de nuevo.*
- *Si desea conectarse al proyector en su modo de espera, asegúrese de que ha seleccionado RJ45 y ha obtenido la información sobre Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS cuando el proyector está encendido.*

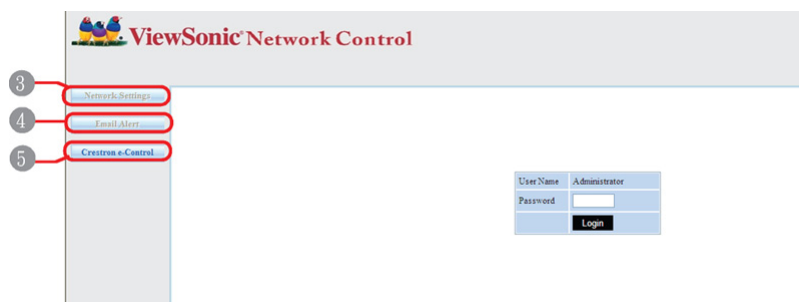
Controlar el proyector mediante un explorador Web

Cuando tenga la dirección IP correcta del proyector y este esté encendido o en el modo de espera, podrá usar cualquier equipo que se encuentre en la misma red de área local para controlar el proyector.

- *Si utiliza Microsoft Internet Explorer, asegúrese de que su versión es la 7.0 o posterior.*
 - *Las capturas de pantalla de este manual son solamente de referencia y pueden ser diferentes del diseño real.*
1. Especifique la dirección del proyector en la barra de direcciones del explorador y presione **Enter**.



2. Aparecerá la página principal de control de red.



- *Para acceder a la página de ajustes de red o de alerta de correo electrónico se requiere contraseña de administrador. La contraseña predeterminada es "0000".*

3. Esta página le permite realizar los ajustes en la configuración de AMX y SNMP. En el dispositivo AMX se descubrirá la fila cuando se selecciona Activado; el proyector puede ser detectado por los controladores de AMX conectados a la misma red. Para detalles sobre la detección de dispositivos AMX, visite el sitio Web de AMX en <http://www.amx.com/>.

4. Si el proyector está conectado a una red que soporta Simple Mail Transfer Protocol (SMTP), puede configurarlo para que le avise por correo electrónico sobre eventos importantes.

5. La página de Crestron (e-Control) muestra la interfaz de usuario Crestron e-Control. Consulte la sección "[Información acerca del e-Control® de Crestron](#)" en la [página 48](#) para obtener detalles.

Preste atención a la limitación de la longitud entrada (incluidos los espacios y otros signos de puntuación) de la lista siguiente:

Elemento de la categoría		Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Configuración de red	Red	DHCP/Manual	(N/D)
		Dirección IP	XXX.XXX.XXX.XXX
		Máscara de subred	XXX.XXX.XXX.XXX
		Puerta de enlace	XXX.XXX.XXX.XXX
		Servidor DNS	XXX.XXX.XXX.XXX
		Detección de dispositivos AMX	(N/D)
	Contraseña	Administrador	(N/D)
		Nueva contraseña	4
		Confirmar contraseña	4
	SNMP	SysUbicación	22
		SysNombre	22
		SysContacto	22

Alerta por correo electrónico	Configuración correo electrónico	Para	40
		Con Copia	40
		Asunto	15
		De	40
	Configuración SMTP	Servidor	30
		Nombre de Usuario	40
		Contraseña	14
	Condición de alerta	Error del ventilador	(N/D)
		Error de lámpara	(N/D)
		Error de temperatura	(N/D)
		Enviar	(N/D)
		Enviar correo electrónico de prueba	(N/D)

• Los caracteres / > < \$ % + \ ' " están prohibidos.

Información acerca del e-Control® de Crestron

1. La página Crestron e-Control® proporciona diversos botones virtuales para controlar el proyector o ajustar las imágenes proyectadas.

Puede presionar ◀/▶ para mostrar más botones.



- i. Estos botones funcionan de la misma manera que los de los menús OSD o del mando a distancia.
- ii. Para cambiar de señal de entrada, haga clic en la señal que desee.

Importante

- El botón Menu también se puede usar para retroceder a los menús OSD anteriores, salir de la configuración de menús y guardar dicha configuración.
- La lista de fuentes varía en función de los conectores disponibles en el proyector.
- Si utiliza el panel de control o el mando a distancia del proyector para cambiar la configuración del menú OSD, el explorador web puede tardar varios minutos en sincronizar estos cambios con el proyector.

2. La página Herramientas permite administrar el proyector, definir la configuración del control LAN y garantizar el acceso del uso remoto en red en este proyector.

The screenshot shows the ViewSonic web interface with the following sections highlighted by red boxes and labeled with Roman numerals:

- i. Crestron Control:** Includes fields for Ip Addr (255.255.255.255), Ip Id (7), and Port (41794), with a Send button.
- ii. Projector:** Includes fields for Projector Name, Location, and Assigned To (ViewSonic Projector), with a Send button.
- iii. Network Configuration:** Includes fields for Ip Address (192.168.0.193), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.1), and DNS Server (192.168.0.1), with a Send button.
- iv. User Password:** Includes a checkbox for Enabled, New Password, and Confirm fields, with a Send button.
- v. Admin Password:** Includes a checkbox for Enabled, New Password, and Confirm fields, with a Send button.
- vi. Exit:** A button labeled 'exit'.

- i. Esta sección solamente se utiliza con el sistema de Control Creston. Póngase en contacto con Creston o consulte su manual de usuario para obtener información de configuración.
 - ii. Puede asignar un nombre al proyector y realizar un seguimiento de su ubicación y de la persona encargada de él.
 - iii. Se puede ajustar la **Configuración de control LAN**.
 - iv. Una vez establecido, el acceso al funcionamiento remoto en red en este proyector se habrá protegido mediante contraseña.
 - v. Cuando se establezca, el acceso a la página Herramientas se habrá protegido mediante contraseña.
- **Para evitar errores, introduzca solamente caracteres del alfabeto inglés y dígitos en la página Herramientas.**
 - **Después de realizar los ajustes, presione el botón Enviar y los datos se guardarán para el proyector.**
 - vi. Presione **Salir** para volver a la página de funcionamiento remoto en red de Creston.

Preste atención a la limitación de la longitud entrada (incluidos los espacios y otros signos de puntuación) de la lista siguiente:

Elemento de la categoría	Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Control Creston	Dirección IP	15
	Id. de dirección IP	2
	Puerto	5
Proyector	Nombre del proyector	10
	Ubicación	9
	Asignado a	9
Configuración de la red	DHCP (habilitado)	(N/D)
	Dirección IP	15
	Máscara de subred	15
	Puerta de enlace predeterminada	15
	Servidor DNS	15
Contraseña del usuario	Habilitada	(N/D)
	Nueva contraseña	20
	Confirmar	2
Contraseña de administración	Habilitada	(N/D)
	Nueva contraseña	20
	Confirmar	20

3. La página Información muestra la información y el estado del proyector.

ViewSonic

Tools Info Contact IT Help

Projector Information

Projector Name VS-PJD6243

Location

Firmware Version V0.1.4

Mac Address 00:60:E9:08:0B:00

Resolution

Lamp Hours 1

Assigned To ViewSonic Projector

Projector Status

Power Status Power On

Source VGA 2

Color Mode PC

Projector Position Front Table

Lamp Mode Normal Mode

Error Status 0 No Error

exit

CRESTRON

Expansion Options

i. Presione **Salir** para volver a la página de funcionamiento remoto en red de Crestron.

4. Después de presionar el botón "Pedir ayuda a IT", la ventana de ASISTENCIA TÉCNICA aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla. Podrá entregar mensajes a los administradores y usuarios de software de RoomView™ que se conectarán a la misma red de área local.

- Para obtener más información, visite las páginas Web <http://www.crestron.com> y www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

En la página "Editar sala", escriba la dirección IP (o nombre de host) tal y como se muestra en el menú de visualización de pantalla (OSD) del proyector, "02" para IPID y "41794" para el puerto de control de Crestron Reservado.

Edit Room: New

General Groups

Room Information

Name: Conference Room 1

Phone:

Location:

e-Control Link: Browse...

Video Link:

IP Address: 0.0.0.0

IPID/IP Port: 02 41794

☐ DHCP Enabled

☐ External Gateway

0.0.0.0

SSL

Username:

Password:

Comment

Save Room Save As Help

Para obtener información acerca de la configuración y el método de comandos de Crestron RoomView™, acceda al sitio Web para obtener la guía del usuario de RoomView™ y otra información: http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Uso del proyector en modo de espera

Algunas de las funciones del proyector están disponibles en el modo de espera (enchufado pero no encendido). Para utilizar estas funciones, asegúrese de que ha activado los correspondientes menús bajo **FUENTE > Configuración en espera**, y las conexiones de los cables se han realizado correctamente. Para obtener información sobre los métodos de conexión, consulte el capítulo "[Conexión](#)" en la [página 14](#).

Salida VGA activa

Seleccionar **Activado** produce una señal VGA de salida cuando las tomas **COMPUTER IN 1** y **COMPUTER OUT** están conectadas correctamente a los dispositivos. El proyector emite la señal recibida sólo desde **COMPUTER IN 1**.

Salida de audio activa

Seleccionar **Activado** produce una señal de audio de salida cuando la toma de **AUDIO IN 1** está conectada correctamente a un dispositivo adecuado.

Control LAN

Seleccionar **Activado** permite que el proyector proporcione la función de red cuando está en modo de espera. Consulte la sección "[Controlar el proyector a través de un entorno LAN](#)" en la [página 45](#) para obtener detalles.

Ajuste del sonido

Los ajustes de sonido que se indican a continuación afectarán a los altavoces del proyector. Asegúrese de haber conectado correctamente el conector de entrada/salida de audio con el proyector. Consulte la sección "[Conexión](#)" en la [página 14](#) para obtener más detalles.

Ajustar del modo de audio

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Modo de audio**.
2. Presione ◀ / ▶ para seleccionar un modo de audio preferido.
 - *Si está disponible, puede pulsar **Modo de audio** en el mando a distancia para seleccionar un modo de audio preferido.*

Desactivación del sonido

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Silencio**.
2. Presione ◀ / ▶ para seleccionar **Activado**.
 - *Si está disponible, puede pulsar  en el mando a distancia para alternar el sonido del proyector entre encendido y apagado.*

Ajuste del nivel de sonido

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Volumen de audio**.

2. Presione ◀ / ▶ para seleccionar un nivel de sonido deseado.

- Si está disponible, puede pulsar ◀+ / ▶- en el mando a distancia para ajustar el nivel de sonido del proyector.

Ajustar la configuración de Entrada de Audio 2

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Entrada de audio 2**.
2. Presione ◀ / ▶ para determinar la fuente de entrada de audio para el puerto **AUDIO IN 2/MIC**. Esto afectará el método de conexión para diferentes dispositivos, y de dónde viene el sonido.

- Cuando **Audio** está seleccionado:

Dispositivo	COMPUTER IN 1	COMPUTER IN 2	Vídeo/S-Vídeo
Puerto de entrada de audio	AUDIO IN 1	AUDIO IN 2	AUDIO IN 2
El proyector puede reproducir el sonido desde ...	AUDIO IN 1	AUDIO IN 2	AUDIO IN 2
Puerto de salida de audio	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

- La señal de entrada seleccionada determinará qué sonido reproducirá el altavoz del proyector y qué sonido se enviará desde el proyector cuando el conector AUDIO OUT esté conectado. Por ejemplo, si selecciona un D-Sub / Comp. 1 fuente, el proyector puede reproducir el sonido recibido desde AUDIO IN 1.

- Cuando **Micrófono** está seleccionado:

Dispositivo	COMPUTER IN 1	COMPUTER IN 2	Vídeo/S-Vídeo
El proyector puede reproducir el sonido desde ...	MIC	MIC	MIC
Puerto de salida de audio	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Ajustar del nivel de sonido del micrófono

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Volumen Micrófono**.
 2. Presione ◀ / ▶ para seleccionar un nivel de sonido deseado.
- Esta función sólo está disponible cuando el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Entrada de audio 2** está ajustado a **Micrófono**.

Desactivar el Encender/apagar tono

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración audio > Encender/apagar tono**.
 2. Presione ◀ / ▶ para seleccionar **Desactivado**.
- La única forma de cambiar Encender/apagar tono es configurar **Activado** o **Desactivado** aquí. Desactivar o cambiar el nivel de sonido no afectará a Encender/apagar tono.

Mantenimiento

El proyector necesita el mantenimiento adecuado. La lente debe mantenerse limpia ya que el polvo, la suciedad o las manchas se proyectarán en la pantalla y reducirán la calidad de la imagen. Si alguna otra pieza necesita cambiarse, póngase en contacto con su distribuidor o con el personal técnico cualificado. Cuando limpie cualquier pieza del proyector, siempre debe apagar y desenchufar éste previamente.



Aviso

- ***No abra nunca ninguna de las tapas del proyector. El alto voltaje del interior del proyector puede causar serios daños personales. No intente reparar este producto por sí mismo. Remita todas las tareas de servicio al personal técnico cualificado.***

Limpiar la lente

Limpe suavemente la lente con papel especial para lentes. No toque el objetivo con las manos.

Limpiar la carcasa del proyector

Limpe la carcasa con cuidado con un paño suave. Si existe suciedad difícil de quitar, use un paño suave humedecido en agua, o agua y detergente neutral, y límpielo con un paño suave y seco.



Nota

- ***Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente antes de llevar a cabo ninguna tarea de mantenimiento.***
- ***Asegúrese de que la lente está fría antes de limpiarla.***
- ***No utilice detergentes ni productos químicos que no sean los indicados anteriormente. No utilice benceno ni disolventes.***
- ***No use líquidos químicos.***
- ***Use un paño suave o papel de limpieza para lentes.***

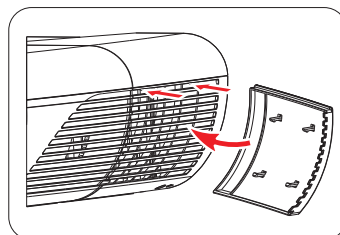
Instalar el filtro antipolvo (accesorio opcional)

Precaución

- *Es importante limpiar el filtro antipolvo cada 100 horas después de haberlo instalado.*
- *Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación antes de instalar o desinstalar el filtro.*
- *Si el proyector está instalado en el techo o resulta difícil acceder a él, preste especial atención a su seguridad personal cuando cambie el filtro antipolvo.*

Instalar el filtro antipolvo

1. Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación.
2. Tal y como muestran las flechas de la derecha, encaje el filtro alineándolo e insertándolo en las ranuras del proyector. Asegúrese de que queda perfectamente encajado en su lugar (escuchará un clic).



Para la primera instalación:

3. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros**.
4. Presione **Enter**; se mostrará la página **Configuración de filtros**.
5. Resalte **Modo Filtro** y seleccione "**Activado**". El temporizador del filtro comenzará a contar y el proyector le recordará que limpie el filtro cuando este se haya utilizado durante más de 100 horas.

Precaución

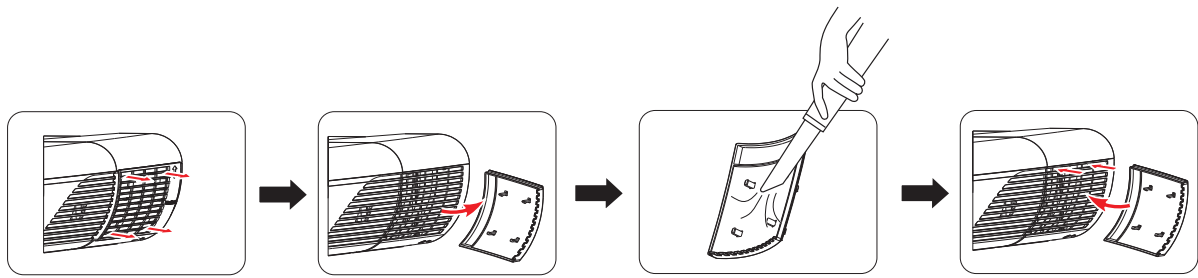
- *Establezca Modo Filtro en Activado solo cuando utiliza el proyector después de haber instalado el filtro antipolvo (accesorio opcional) correctamente. Si no sigue esta recomendación, el período de vida útil de la lámpara se acortará.*

Obtener información de las horas de filtro

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros**.
2. Presione **Enter**; se mostrará la página **Configuración de filtros**.
3. Verá la información **Horas del filtro** en el menú.

Limpiar el filtro antipolvo

1. Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación.
2. Presione los cierres situados en el filtro antipolvo y quite dicho filtro del proyector.
3. Utilice una aspiradora pequeña o un cepillo suave para eliminar el polvo del filtro.
4. Reinstale el filtro antipolvo.



Restablecer el temporizador de filtro

5. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros**.
6. Presione **Enter**; se mostrará la página **Configuración de filtros**.
7. Resalte **Restablecer horas del filtro** Horas y pulse **Enter**. Aparecerá un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador del filtro.
8. Resalte **Restablecer** y presione **Enter**. La duración de la lámpara se ajustará a "0".

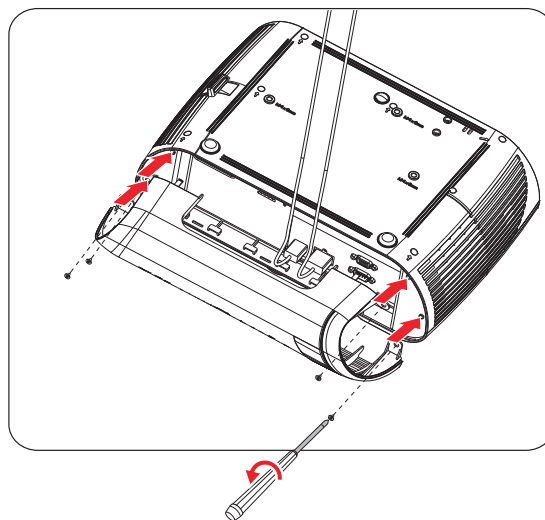


Precaución

- **No olvide utilizar Modo Filtro a Desactivado en el CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros en el menú cuando utilice el proyector sin el filtro antipolvo. Si establece Modo Filtro en Desactivado, el temporizador del filtro no se restablecerá. El temporizador continuará contando la próxima vez que vuelva a colocar el filtro y establecerá el Modo Filtro en Activado.**

Instalar la tapa de administración de cables (accesorio opcional)

1. Asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados al proyector.
2. Acople la tapa de administración de los cables en la parte posterior del proyector.
3. Apriete los tornillos que fijan la tapa de administración de cables.



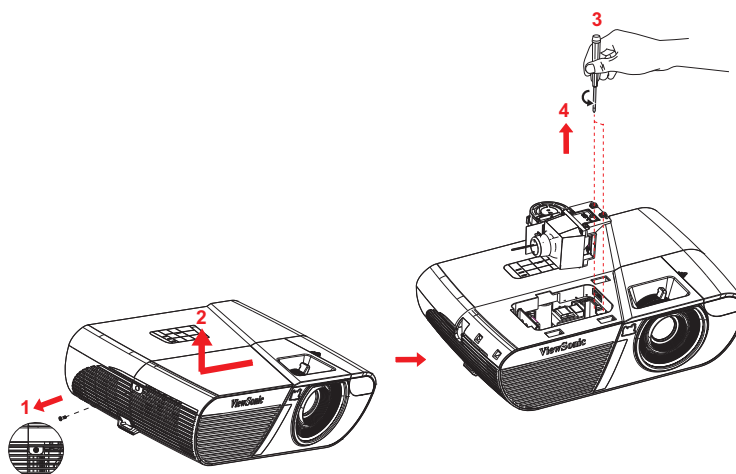
Sustitución de la lámpara

A medida que aumentan las horas de uso del proyector, la luminosidad de su lámpara se reduce gradualmente y las probabilidades de que esta se rompa aumentan. Es recomendable reemplazar la lámpara si se muestra un mensaje de advertencia. No intente reparar la lámpara usted mismo. Póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado para reemplazarla.

Nota

- *La temperatura de la lámpara es altísima inmediatamente después de apagar el proyector. Si toca la lámpara, se puede quemar los dedos. Cuando reemplace la lámpara, espere al menos 45 minutos para que se enfríe.*
- *No toque nunca el cristal de la lámpara. La lámpara puede explotar si no se trata con cuidado y si se toca el vidrio de que está compuesta.*
- *El período de vida de la lámpara puede variar en función de ésta y de las condiciones medioambientales de uso. No se garantiza el mismo período de vida para cada lámpara. Algunas lámparas pueden presentar averías o un período de vida más corto que otras lámparas similares.*
- *Las lámparas pueden explotar por vibración, impacto o degradación después de un prolongado período de funcionamiento a medida que su período de vida se acerca a su fin. El riesgo de explosión puede variar en función del entorno y de las condiciones en los que el proyector y la lámpara se utilizan.*
- *Utilice gafas y guantes protectores cuando coloque o quite la lámpara.*
- *Los ciclos de encendido y apagado rápidos dañan la lámpara y reducen su vida. Espere al menos 5 minutos para apagar el proyector después de encenderlo.*
- *No utilice la lámpara cerca de papel, ropa u otro material combustible ni la cubra con dichos materiales.*
- *No utilice la lámpara en un entorno que contenga sustancias inflamables, como por ejemplo disolventes.*
- *Ventile perfectamente el área o la sala cuando utilice la lámpara en un entorno con oxígeno (en el aire). Si se inhala ozono, podría causar dolores de cabeza, náuseas, mareos y otros síntomas, etc.*
- *La lámpara está compuesta de mercurio inorgánico. Si la lámpara estalla, el mercurio que contiene puede derramarse. Abandone la zona inmediatamente si la lámpara se rompe mientras se utiliza y ventile dicha área durante al menos 30 minutos para no inhalar los gases de mercurio. En caso contrario, la salud del usuario podría verse seriamente afectada.*

1. Apague el proyector.
2. Si el proyector está instalado en el techo, desmóntelo.
3. Desenchufe el cable de alimentación.
4. Quite el tornillo del lateral de la tapa de la lámpara.¹
5. Retire la tapa.²
6. Afloje los tornillos del módulo de la lámpara.³
7. Levante el asa y extraiga el módulo de la lámpara lentamente y con cuidado.⁴
8. Inserte el nuevo módulo de lámpara en el proyector y apriete los tornillos.
9. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo.
10. Encienda el proyector. Si la lámpara no se enciende después del período de calentamiento vuelva a instalarla.
11. Reinicie el contador de horas de la lámpara. Consulte el menú **"CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configurac. lámpara > Restablecer horas de la lámpara"**.



Nota

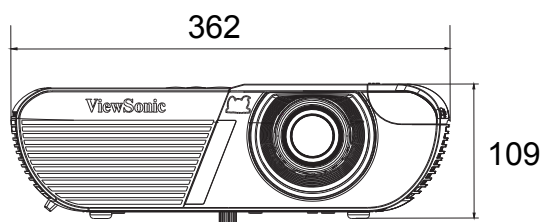
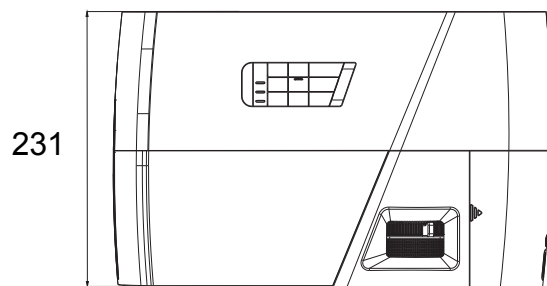
- ***Deshágase de la lámpara usada según las regulaciones locales.***
- ***Asegúrese de que los tornillos están perfectamente apretados. Si los tornillos no están perfectamente apretados se pueden producir daños o accidentes personales.***
- ***Dado que la lámpara está fabricada con vidrio, no deje caer la unidad ni arañe el vidrio.***
- ***No reutilice la lámpara antigua. Si lo hace, la lámpara puede explotar.***
- ***Asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación de CA antes de cambiar la lámpara.***
- ***No utilice el proyector cuando la tapa de la lámpara no esté colocada.***

Especificaciones

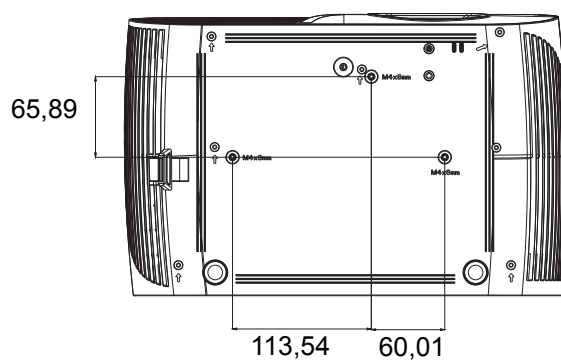
Nombre del modelo	PJD6250L	PJD6252L	PJD7325	PJD6550W	PJD6552W	PJD7525W
Sistema óptico	Panel DLP único de 0,55"			Panel DLP único de 0,65"		
Resolución	XGA (1024 x 768 píxeles)			WXGA (1280 x 800 píxeles)		
Zoom	1,1x			1,2x		
F/Nº:	2,5 - 2,7			2,56		
Distancia focal	22,08 - 24,28mm			20,99 - 25,61mm		
Tamaño de la pantalla	30" - 300"					
Lámpara	203W	220W	250W	203W	220W	250W
Terminal de entrada	D-Sub de 15 contactos x 2, HDMI x 1, S-Vídeo x 1, Vídeo x 1, entrada de señal de audio (miniconector estéreo de 3,5mm) x 1, Entrada de señal de audio/Entrada de micrófono x 1					
Terminal de salida	D-Sub de 15 contactos x 1, Salida de señal de audio (miniconector estéreo de 3,5 mm) x 1, Puerto USB tipo A para la carga de alimentación (5V/2A)					
Terminal de control	RS-232 x 1, USB Mini-B x1 (admite actualización de firmware y control de ratón remoto), RJ45 x 1					
Altavoz	16 W x 1					
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC 4,43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p) y vídeo compuesto					
Frecuencia de exploración	31 - 100 KHz 24 - 120 Hz					
Frecuencia horizontal						
Frecuencia vertical						
Condiciones medioambientales	Funcionamiento: Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 10%-90% Almacenamiento: Temperatura: -20°C a 60°C Humedad: 10%-90%					
Requisitos de alimentación	100-240 VCA, 50 - 60 Hz y 5,2A					
Consumo de energía	265W (máx.)	275W (máx.)	315 W (máx.)	265W (máx.)	275W (máx.)	315W (máx.)
Dimensiones (A x F x L)	362 x 231 x 109 mm					
Peso	2,7 kg (6,0 libras) sin tapa de administración de cables					
Nota: El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.						

Dimensiones

362 mm (A) x 231 mm (F) x 109 mm (L)



Instalación del soporte en el techo



Tornillos para instalación en el techo:
M4 x 8 (L = 8 mm máximo)

Unidades: mm

Apéndice

Mensajes de los indicadores LED

Tipo de LED	Color	Estado	Significado
LED de alimentación	Azul	Encendido	Alimentación normal del modo de espera.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Baja energía del modo de espera.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	En proceso de encendido
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Funcionamiento normal
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Apagar
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	El sistema del proyector tiene problemas con sus ventiladores, el proyector se apagará.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Encendido	La lámpara ha agotado su período de vida y debe cambiarse en breve. La lámpara continuará funcionando hasta que falle. Cambie la lámpara. Si la lámpara está apagada, el contrapeso se averiará.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	1. Temperatura demasiado alta. La lámpara se apagará. El motor del ventilador está enfriando la lámpara. O bien, 2. El proceso de refrigeración no se completa si el proyector se apaga y se vuelve a encender inmediatamente.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Error de encendido de la lámpara. Si la temperatura es demasiado alta, los ventiladores enfriarán la lámpara.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Encendido	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Error de inicio de la rueda de colores
LED de temperatura	Rojo	Encendido	
LED de lámpara	Rojo	Encendido	

Modos de compatibilidad

Señal 3D admitida para entrada PC

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Secuencia de fotogramas 3D	Arriba-Abajo 3D	Lado a lado 3D
640 x 480	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	72,809	37,861	31,500			
	75	37,5	31,500			
	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	72,188	48,077	50,000			
	75	46,875	49,500			
	85,061	53,674	56,250			
	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	70,069	56,476	75,000			
	75,029	60,023	78,750			
	84,997	68,667	94,500			
	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	75	67,5	108			
1280 x 720	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	74,934	62,795	106,500			
	84,88	71,554	122,500			
	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	75,025	79,976	135,000			
	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	60	60	108,000		⊙	⊙
	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
1920 x 1200	59,95	74,038	154,000		⊙	⊙
640 x 480 a 67Hz	66,667	35	30,240			
832 x 624 a 75Hz	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75Hz	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75Hz	75,06	68,68	100,000			

- Las frecuencias que se muestran anteriormente puede que no se admitan debido a limitaciones del archivo EDID y de la tarjeta gráfica VGA. Es posible que algunas frecuencias no se puedan elegir.
- Las señales 120 Hz solamente se admiten para el formato de secuencia de fotogramas.

Frecuencia admitida para la entrada Componentes-YPbPr

Temporización	Resolución	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

- *Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Cuadros secuenciales.
- Mostrando una señal de 1080i (1125i) a 60 Hz o bien 1080i (1125i) a 50 Hz puede originar una leve vibración de la imagen.

Solucionar problemas

Consulte los síntomas y soluciones que se indican a continuación antes de enviar el proyector para que lo reparen. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte también la sección "Mensajes de los indicadores LED".

Problemas de arranque

Si no se ilumina ninguna luz:

- Asegúrese de que el cable de alimentación está perfectamente conectado al proyector y que el otro extremo está enchufado a una toma de corriente que funciona.
- Presione de nuevo el botón de encendido.
- Desenchufe el cable de alimentación y espere unos instantes. A continuación, enchúfelo y presione el botón de encendido de nuevo.

Problemas con la imagen

Si se muestra el mensaje de búsqueda de fuente:

- Presione **Source** para seleccionar una fuente de entrada activa.
- Asegúrese de que la fuente externa está encendida y conectada.
- Para una conexión de PC, asegúrese de que el puerto de vídeo externo del equipo portátil está activado. Consulte el manual del equipo.

Si la imagen está desenfocada:

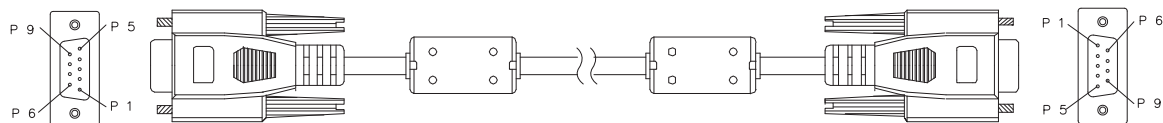
- Mientras el menú OSD se muestra en la pantalla, ajuste el anillo de enfoque. (El tamaño de la imagen no debe cambiar; si cambia, está ajustando el zoom, no el enfoque.)
- Compruebe si la lente de proyección para ver si necesita limpiarse.
- Si la imagen parpadea o es inestable para una conexión de PC:
- Presione **Menu**, vaya a **PANTALLA** y ajuste **Fase** o **Tamaño H.**

Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona:

- Asegúrese de que no hay nada que bloquee el receptor del mando a distancia situado en la parte frontal del proyector. Utilice el mando a distancia dentro del alcance efectivo.
- Apunte con el mando a distancia a la pantalla o a la parte delantera del proyector.
- Mueva el mando a distancia para que quede situado directamente delante del proyector y no en el lateral.

Comando y configuración RS-232



D-Sub de 9 contactos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de hilos

C1	COLOR	C2
1	Negra	1
2	Marrón	3
3	Rojo	2
4	Naranja	6
5	Amarillo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Púrpura	7
9	Blanco	9
SHELL	DW	SHELL

Tasa de baudios	115200 bps
Longitud de los datos	8 bits
Comprobación de paridad	Ninguna
Bit de parada	1 bits
Control de flujo	Ninguna

Función	Estado	Acción	cmd
Alimentación	Escritura	Encendido	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Alimentación desconectada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lectura	Estado de la alimentación (encendido/pagado)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Restablecer toda la configuración	Ejecutar		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Restablecer configuración de color	Ejecutar		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Pantalla bienvenida	Escritura	Pantalla de presentación en negro	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Pantalla de presentación en azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Pantalla bienvenida ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Capturar pantalla de presentación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Pantalla presentación desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Lectura	Estado de la pantalla de presentación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Apagado rápido	Escritura	Apagado rápido establecido en Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Apagado rápido establecido en Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Lectura	Apagado rápido estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Modo altitud elevada	Escritura	Modo Gran altitud desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Modo Gran altitud activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Lectura	Estado del modo Gran altitud	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo lámpara	Escritura	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Económico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Suspensión	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Lectura	Estado del modo de lámpara	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensaje	Escritura	Mensaje desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Mensaje activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Lectura	Estado del mensaje	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posición del proyector	Escritura	Frontal mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Posterior mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Posterior techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Frontal techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Lectura	Estado de la posición del proyector	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F

Sincronización 3D	Escritura	Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Marco secuencial	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Empaque cuadros	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Superior-Inferior	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Lado a lado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Invertir Sincr 3D	Escritura	Estado de la sincronización 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
		Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
	Lectura	Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Contraste	Escritura	Estado de la inversión de la sincronización 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
		Reducir contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
	Lectura	Aumentar contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Brillo	Escritura	Relación de contraste	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
		Reducir brillo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
	Lectura	Aumentar brillo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Relación de aspecto	Escritura	Brillo	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
		Relación de aspecto automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Relación de aspecto 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Relación de aspecto 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Relación de aspecto 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Relación de aspecto Anamórfico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
	Lectura	Relación de aspecto establecida en Panorámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
Ajuste automático	Ejecutar		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posición horizontal	Escritura	Relación de aspecto	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
		Desplazamiento hacia la derecha de la posición horizontal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
	Lectura	Desplazamiento hacia la izquierda de la posición horizontal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Posición vertical	Escritura	Posición horizontal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
		Desplazamiento hacia arriba de la posición vertical	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
	Lectura	Desplazamiento hacia abajo de la posición vertical	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Temperatura de color	Escritura	Leer la posición vertical	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
		Temperatura de color establecida en Caliente	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Temperatura de color establecida en Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Temperatura de color establecida en Neutra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
	Lectura	Temperatura de color establecida en Fresca	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
		Estado de la temperatura de color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67

En blanco	Escritura	En blanco activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		En blanco desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lectura	Estado de En blanco	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Deformación trapez.- Vertical	Escritura	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lectura	Estado de la distorsión trapezoidal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Deformación trapez.- Horizontal	Escritura	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lectura	Estado de la distorsión trapezoidal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Modo lámpara	Escritura	Más brillante	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Película	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Lectura	Estado del modo predefinido	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Color primario	Escritura	Color primario R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Color primario G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Color primario B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Color primario C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Color primario M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Color primario Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Lectura	Estado del color primario	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Matiz	Escritura	Reducir matriz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Aumentar matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Lectura	Matiz	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturación	Escritura	Reducir saturación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Aumenta saturación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lectura	Saturación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganancia	Escritura	Reducir ganancia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Aumentar ganancia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lectura	Ganancia	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Congelar	Escritura	Congelar Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Congelar Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lectura	Estado de congelación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Fuente de entrada	Escritura	Fuente de entrada VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Fuente de entrada VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Fuente de entrada HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Fuente de entrada HDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Fuente de entrada Compuesto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Fuente de entrada S-VIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Lectura	Fuente	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Autobúsqueda rápida	Escritura	Autobúsqueda rápida activada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Autobúsqueda rápida desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lectura	Estado de la autobúsqueda rápida	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62

Silencio	Escritura	Silencio activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Silencio desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Lectura	Estado de silencio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volumen	Escritura	Aumentar el volumen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Reducir volumen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lectura	Volumen	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Escritura	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Русский	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6D
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	Lectura	Idioma	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tiempo de uso de lámpara	Escritura	Restablecer horas de uso de la lámpara	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Lectura	Horas de uso de la lámpara	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Formato HDMI	Escritura	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Lectura	Estado del formato HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Rango HDMI	Escritura	Mejorado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Lectura	Estado del rango HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Escritura	Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Lectura	Estado de CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Estado del error	Lectura	Estado del error de lecturas	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66

Brilliant Color	Escritura	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Lectura	Estado de Brilliant Color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Código del mando a distancia	Escritura	Código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		Código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Lectura	Estado del código del mando a distancia	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Tipo de pantalla	Escritura	Tipo de pantalla Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Pizarra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Pizarra verde	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Pizarra Blanca	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Lectura	Estado del tipo de pantalla	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Sobreexploración	Escritura	Sobreexploración Desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Sobreexploración 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Sobreexploración 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Sobreexploración 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Sobreexploración 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Sobreexploración 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Lectura	Estado de la sobreexploración	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Botón remoto	Escritura	Menú	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Salir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Arriba	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Abajo	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Izquierda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Derecha	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Fuente	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Entrar	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Automático	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Mi botón	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Tabla de control IR

Código del sistema: 83F4

Formato: NEC



Botón	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Congelar	NEC	X3	F4	03	FC
Avanzar página	NEC	X3	F4	05	FA
Retroceder página	NEC	X3	F4	06	F9
En blanco	NEC	X3	F4	07	F8
Autosincronizar	NEC	X3	F4	08	F7
Subir	NEC	X3	F4	0B	F4
Bajar	NEC	X3	F4	0C	F3
Izquierda	NEC	X3	F4	0E	F1
Derecha	NEC	X3	F4	0F	F0
Modo de color	NEC	X3	F4	10	EF
Aspecto	NEC	X3	F4	13	EC
Silenciar	NEC	X3	F4	14	EB
Entrar	NEC	X3	F4	15	EA
Encender	NEC	X3	F4	17	E8
Ampliar	NEC	X3	F4	32	CD
Temporizador de presentación	NEC	X3	F4	27	D8
Salir	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Modo Eco)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menú	NEC	X3	F4	30	CF
Ratón	NEC	X3	F4	31	CE
Botón izquierdo del ratón	NEC	X3	F4	36	C9
Botón derecho del ratón	NEC	X3	F4	37	C8
Fuente	NEC	X3	F4	40	BF
VGA (PC)	NEC	X3	F4	41	BE
Patrón	NEC	X3	F4	55	AA
Mi botón	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Volumen+	NEC	X3	F4	82	7D
Volumen-	NEC	X3	F4	83	7C
Bloqueo del panel de botones	NEC	X3	F4	8E	71
RC ID	NEC	X3	F4	96	69

Código de dirección

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

NOTA: necesitará el número de serie del producto.

País/Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Nexus Hightech Solutions, Cincinnati #40 Desp. 1 Col. De los Deportes Mexico D.F. Tel: 55) 6547-6454 55)6547-6484 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico#mexico			

Garantía limitada

Proyector de ViewSonic®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Garantía general limitada de tres (3) años:

Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año expuesta a continuación; Norteamérica y Sudamérica: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor. Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

Garantía de uso severo limitada de un (1):

En condiciones de uso severo, donde la utilización del proyector incluye más de catorce (14) horas de media al día, Norteamérica y Sudamérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Destinatario de la garantía:

Esta garantía sólo es válida para el primer comprador de este producto.

La garantía no cubre:

1. Cualquier producto cuyo número de serie haya sido manipulado, modificado o eliminado.
2. Cualquier daño, deterioro o funcionamiento incorrecto causado por:
 - a. Accidente, abuso, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o no seguir las instrucciones suministradas con éste.
 - b. Funcionamiento sin cumplir las especificaciones del producto.
 - c. Cualquier uso del producto que no sea para el que se ha diseñado o en condiciones normales.
 - d. Reparaciones o intentos de reparación por alguien no autorizado por ViewSonic.
 - e. Transporte del producto.
 - f. Desinstalación o instalación del producto.
 - g. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
 - h. Uso de componentes que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
 - i. Deterioros normales del uso.
 - j. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cargos por servicio de desinstalación, instalación, transporte en envío, seguro y configuración.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic (por favor, consulte la página de Atención al Cliente). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir la asistencia cubierta por la garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic autorizado o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto.

ViewSonic no se hace responsable de:

1. Daños a otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.
4. Reparación o intento de reparación por parte de personal no autorizado por ViewSonic.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos y también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Garantía limitada en México

Proyector de ViewSonic®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos se encuentran libres de defectos en el material o mano de obra, durante su utilización normal y período de garantía. En caso de que se compruebe que un producto posee algún defecto en el material o mano de obra durante el período de garantía, ViewSonic, a su sola discreción, reparará o reemplazará el producto por un producto similar. El producto o las piezas de reemplazo pueden incluir piezas, componentes y accesorios refabricados o reacondicionados.

Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante.

Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Situaciones no cubiertas por la garantía:

1. Cualquier producto en el cual el número de serie haya sido dañado, modificado o extraído.
2. Daño, deterioro o funcionamiento defectuoso causado por:
 - a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, inundación, relámpago u otros actos de la naturaleza, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas con el producto.
 - b. Cualquier daño al producto causado por el envío.
 - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas del suministro eléctrico.
 - d. Utilización de insumos o piezas que no cumplan con las especificaciones de ViewSonic.
 - e. Desgaste por uso normal.
 - f. Cualquier otra causa que no se encuentre relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que posea una condición conocida como "imágenes quemadas" que ocurre cuando una imagen estática es desplegada en el producto durante un período de tiempo extenso.
4. Gastos por traslado, instalación, aseguramiento y servicio de configuración.

Solicitud de asistencia técnica:

Para obtener más información acerca de cómo obtener la asistencia técnica durante el período de garantía, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de ViewSonic (Por favor, consulte la página adjunta que posee información sobre el Servicio de Atención al Cliente). Deberá proporcionar el número de serie del producto. Por lo tanto, anote la información del producto y de la compra en el espacio proporcionado abajo para uso futuro. Por favor, conserve el recibo de comprobante de compra para respaldar su solicitud de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____ Nombre del modelo: _____

Número del documento: _____ Número de serie: _____

Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)

Si la respuesta anterior fue positiva, ¿cuál es la fecha de vencimiento de la garantía? _____

1. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar (a) el recibo original fechado, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) la descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía serán abonados por ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No existen garantías, explícitas o implícitas, que se extiendan más allá de la descripción que aparece en este documento, incluyendo las garantías implícitas de comerciabilidad y adecuación para un uso en particular.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se encuentra limitada al costo de reparación o reemplazo del producto.

ViewSonic no será responsable de:

1. Daños a otros efectos causados por cualquier defecto del producto, daños que causen inconvenientes, imposibilidad de utilizar el producto, pérdida de tiempo, pérdida de ganancias, pérdida de oportunidad comercial, pérdida de fondo de comercio, interferencia con relaciones comerciales u otra pérdida comercial, incluso si se advirtió acerca de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier otro daño, ya sea accidental, consecuente o de cualquier otra forma.
3. Cualquier reclamo contra el cliente realizado por cualquier otra parte.
4. Reparaciones o intentos de reparaciones realizados por personas no autorizadas por ViewSonic.

Información de contacto de los Servicios de Ventas y Centros Autorizados de Servicio dentro de México:	
Nombre y dirección del fabricante e importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambillas C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MÉRIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	PARA ASISTENCIA TÉCNICA EN LOS ESTADOS UNIDOS: ViewSonic Corporation 14035 Pipeline Ave. Chino, CA 91710, USA Tel: 800-688-6688 (Inglés); 866-323-8056 (Español); Correo electrónico: http://www.viewsonic.com



ViewSonic®