

Screeneo 2.0

Full HD projector

HDP2510

Gebruiksaanwijzing



Ga voor registratie van uw product en ondersteuning naar www.philips.com/welcome

Inhoudsopgave

3
3
3
3
3

1 Algemene veiligheidsinformatie 4

Apparaat plaatsen en installeren	4
Reparaties	4
Stroomvoorziening	5
Gebruik van de 3D-bril	5
Dolby Digital	5

2 Overzicht 6

Bovenaanzicht	6
Zijaanzicht	6
Achteraanzicht	7
Afstandsbediening	8
Gebruik van gebruikersinterface	9
Optiemenu en snelmenu's	9
Overzicht van de belangrijkste menufuncties 1	0

3 Aan de slag 11

Apparaat plaatsen en installeren	11
Aansluiten op het lichtnet	11
Plaatsen of vervangen van de batterijen van de infrarood afstandsbediening	12
Gebruik van de afstandsbediening	12
3D-bril (optioneel)	12
Eerste installatie	14

46

4 Aansluiten van een

aispeelapparaat	10
Aansluiten op apparatuur met HDMI-uitgang Aansluiten op een computer (VGA)	16 16
Projectiescherm aansluiten met automatische besturing	17
Aansluiten middels een audio/video (CVBS) adapterkabel	17
Aansluiten op externe apparatuur via analoge kabel	17
Aansluiten op een thuisbioscoop versterker	18
Hoofdtelefoon aansluiten	18
5 Bluetooth luidspreker	20
Bluetooth luidspreker activeren	20

Bluetooth luidspreke	racuveren	 20
Koppelingsmodus		 20

6 Media afspelen (optioneel)	21
Navigatie voor het afspelen van media Media player activeren	21 22
Films afspelen	22
Foto's weergeven (optioneel)	23
Muziek afspelen (optioneel)	24
7 Instellingen	25
Overzicht van de menufuncties Reset-functies	25 27
8 Onderhoud/service	29
Reinigen	29
De lamp vervangen	29
Problemen oplossen	31
9 Appendix	33
Technische gegevens	33
Toebehoren	33

Overzicht

Beste klant

Hartelijk dank voor de aankoop van deze projector.

Wij hopen dat u veel plezier heeft van uw apparaat en de vele functies ervan!

Over deze gebruiksaanwijzing

Met de meegeleverde snelstartgids kunt u snel en gemakkelijk aan de slag met uw apparaat. Gedetailleerde informatie is te vinden in de volgende hoofdstukken van deze gebruiksaanwijzing.

Lees de gehele gebruiksaanwijzing zorgvuldig door. Neem alle veiligheidsinstructies in acht om een juiste werking van het apparaat te garanderen (zie Algemene veiligheidsinformatie, pagina 4). De fabrikant aanvaardt geen aansprakelijkheid als deze instructies niet in acht worden genomen.

In deze gebruiksaanwijzing staan verschillende uitvoeringen van het product beschreven. Bij het apparaat is een infrarood (IR) afstandsbediening (IR) meegeleverd.

Gebruikte symbolen

Opmerking

Problemen oplossen

Dit symbool duidt op tips, die helpen om uw apparaat efficiënter en eenvoudiger te gebruiken.

LET OP!

Schade aan het apparaat of verlies van gegevens!

Dit symbool waarschuwt voor schade aan het apparaat en mogelijk verlies van gegevens. Deze schade kan het gevolg zijn van verkeerd gebruik.

GEVAAR!



Gevaar voor lichamelijk letsel!

Dit symbool waarschuwt voor het gevaar van lichamelijk letsel. Lichamelijk letsel of schade kan het gevolg zijn van verkeerd gebruik.

Wat zit er in de doos?

- 1 Projector
- 2 Afstandsbediening (met twee AAA batterijen)
- 3 Netsnoer
- 4 Snelstartgids
- 6 Garantiekaart
- 6 Draagtas (afhankelijk van model)



Klantenservice

Zie voor de support hotline de garantiekaart of online:

Internet: www.philips.com/support

E-mail: support.service@xgem.com

Internationaal telefoonnummer:

+43 1 66155 5129 (uw informeer bij uw telefoonprovider voor de internationale gesprekskosten)

1 Algemene veiligheidsinformatie

Voer geen wijzigingen of instellingen uit die niet in deze gebruiksaanwijzing staan beschreven. Verkeerd gebruik kan leiden tot lichamelijk letsel of schade, of verlies van gegevens. Neem alle waarschuwings- en veiligheidsinstructies in deze gebruiksaanwijzing in acht.

Apparaat plaatsen en installeren

Het apparaat is uitsluitend bedoeld voor gebruik binnenshuis. Het apparaat moet stevig worden geplaatst op een stabiele en vlakke ondergrond. Installeer alle kabels zodanig, dat niemand over de kabels kan struikelen. Dit voorkomt mogelijk lichamelijk letsel en/of schade aan het apparaat.

Sluit het apparaat niet aan in vochtige ruimtes. Raak het netsnoer of de stekkers van het netsnoer nooit aan met natte handen.

Gebruik de projector nooit, direct na het verplaatsen van een koude naar een warme ruimte. Wanneer het apparaat wordt blootgesteld aan plotselinge veranderingen van omgevingstemperatuur, kan er op belangrijke componenten in het apparaat vocht condenseren.

Het apparaat moet voldoende ventilatie krijgen en mag niet worden afgedekt. Plaats uw apparaat niet in een afgesloten kast of iets dergelijks.

Plaats het apparaat niet op een zachte ondergrond zoals een tafellaken of tapijt en zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden afgedekt. Het apparaat kan anders oververhit raken of vlam vatten.

Bescherm het apparaat tegen direct zonlicht, warmte, extreme temperatuurschommelingen en vocht. Plaats het apparaat niet vlak bij een verwarming of airconditioner. Voor informatie over toegestane temperatuur en vochtigheid verwijzen we u naar de technische gegevens (zie Technische gegevens, pagina 33).

Zorg ervoor, dat er geen vloeistof in het apparaat terecht kan komen. Schakel het apparaat uit en haal de stekker van het apparaat uit het stopcontact, wanneer er vloeistof of vreemde stoffen in het apparaat terechtkomen. Laat het apparaat controleren door een technisch servicecenter.

Ga altijd voorzichtig met het apparaat om. Raak de lens niet aan. Plaats nooit zware of scherpe voorwerpen op het apparaat of het netsnoer. Als het apparaat te heet wordt of wanneer er rook uit het apparaat komt, moet u het apparaat onmiddellijk uitschakelen en de stekker uit het stopcontact trekken. Laat het apparaat controleren door een technisch servicecenter. Houd het apparaat uit de buurt van open vuur, om het risico van brand te beperken.

In de volgende situaties kan er vochtvorming in het apparaat ontstaan - dit kan tot storingen leiden:

- als het apparaat van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst;
- nadat een koude ruimte wordt verwarmd;
- wanneer het apparaat in een vochtige ruimte wordt geplaatst.

Handel als volgt, om eventuele vochtvorming te voorkomen:

- Doe het apparaat in een plastic zak en sluit deze af. Verplaats het apparaat daarna naar een andere ruimte, zodat het apparaat zich kan aanpassen aan de omstandigheden in deze ruimte.
- 2 Wacht één tot twee uur voordat u het apparaat uit de plastic zak haalt.

Gebruik het apparaat niet in een stoffige omgeving. Stofdeeltjes en andere vreemde stoffen kunnen het apparaat beschadigen.

Stel het apparaat niet bloot aan sterke trillingen. Hierdoor kunnen onderdelen in het apparaat beschadigd raken.

Laat kinderen het apparaat niet zonder toezicht gebruiken. Het verpakkingsmateriaal moet buiten het bereik van kinderen worden gehouden.

Reparaties

Repareer het apparaat niet zelf. Verkeerd of gebrekkig onderhoud kan leiden tot verwondingen of schade aan het apparaat. Uw apparaat moet worden gerepareerd door een erkend servicecenter.

De erkende servicecenters staan vermeld op de garantiekaart.

Verwijder of beschadig het typeplaatje van uw apparaat niet; hierdoor kan de garantie vervallen.



Stroomvoorziening

Voordat u de netstekker van uw apparaat in het stopcontact steekt en het apparaat inschakelt, dient u te controleren of de specificaties van het lichtnet (spanning, stroom, frequentie) overeenkomen met de gegevens op het typeplaatje van uw apparaat. Het apparaat moet op een eenfase stopcontact worden aangesloten. Het apparaat mag niet op een kale vloer worden geplaatst.

Gebruik uitsluitend het met uw apparaat meegeleverde netsnoer. Uw apparaat wordt geleverd met een netsnoer met randaarde. Het is noodzakelijk om de randaardestekker in een stopcontact met randaarde te steken.

Zorg ervoor dat het stopcontact gemakkelijk toegankelijk is en zich in de buurt van het apparaat bevindt.

Om alle stroom in het apparaat uit te schakelen, moet u de netstekker van het apparaat uit het stopcontact halen. Alleen in geval van gevaar, mag u de projector uitschakelen door de stekker uit het stopcontact te halen.

LET OP!

Gebruik altijd de () knop om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel en noodzakelijk voor het afkoelen van de UHP lamp!

Voordat u de buitenkant van het apparaat gaat schoonmaken, moet u het apparaat uitschakelen en de stekker uit het stopcontact trekken. Gebruik een zacht, niet-pluizend doekje. Gebruik nooit vloeibare, gasvormige of licht ontvlambare reinigingsmiddelen (sprays, schurende middelen, glansmiddelen, alcohol). Zorg ervoor, dat er geen vocht in het apparaat terecht kan komen.

GEVAAR!

Gevaar voor irritatie van de ogen! Dit apparaat is uitgerust met een UHP lamp die een lange levensduur heeft en zeer helder licht afgeeft. Kijk tijdens het gebruik van het apparaat niet direct in de lens van de projector. Dit kan irritatie van de ogen of oogletsel veroorzaken.

Gebruik van de 3D-bril

Wanneer u thuis een 3D-bril gebruikt, moet u op het volgende letten:

- houd de 3D-bril buiten het bereik van kleine kinderen, om te voorkomen dat ze kleine onderdelen inslikken;
- kinderen jonger dan zes jaar dienen een 3Dbril niet te gebruiken;
- kinderen tussen 6 en 18 jaar dienen de 3Dbril niet langer achtereen te gebruiken dan de duur van één film;
- dezelfde gebruiksduur wordt ook aanbevolen voor volwassenen;
- gebruik de 3D-bril niet voor een ander doel dan het kijken naar 3D-televisie/films;
- reinig en desinfecteer de 3D-bril grondig en regelmatig in geval van ooginfectie, hoofdluisinfectie, en dergelijke. In gevallen waar desinfectie van de 3D-bril niet mogelijk is, omdat het invloed kan hebben op de functionaliteit van de 3D-bril, raden wij u aan om de 3D-bril niet te gebruiken tot de problemen verholpen zijn;
- als u een bril of contactlenzen draagt, gebruik deze dan in combinatie met de 3Dbril.

LET OP!

Als u last krijgt van uw ogen of ander ongemak ervaart, stop dan met het gebruik van de 3D-bril en het kijken naar 3D-films. Raadpleeg een arts als de problemen aanhouden.

Dolby Digital

Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het bijbehorende logo zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

2 Overzicht

Bovenaanzicht



OPTIE / 🔅

Hiermee gaat u naar het optiemenu.

2 TERUG / 🕞

Eén niveau terug in menu / functie annuleren.

3–6 Navigatietoetsen – **()**/**()**/**()**

Navigeren in menu / instellingen wijzigen, keuze bevestigen.

🛿 ОК

Eén niveau lager in menu / keuze bevestigen.

8-9 FOCUS

Instellen van scherpte van het beeld.

0 POWER / 🕲

Kort indrukken: inschakelen van de projector. Twee keer indrukken: uitschakelen van de projector.

Lang indrukken (drie seconden):

koppelingsmodus starten.

Lang indrukken (tien seconden): resetten van de projector.

LET OP!

Gebruik altijd de () knop om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel en noodzakelijk voor het afkoelen van de UHP lamp!

Lens

Zijaanzicht



Handgreep (inklapbaar)

0 HDMI

HDMI-aansluiting voor een afspeelapparaat.

 Ansluiting voor hoofdtelefoon of externe luidsprekers.

Achteraanzicht



TRIG OUT

Aansluiting voor elektrisch projectiescherm.

0 ÷

USB-aansluiting voor firmware-update.

6 AUDIO

AUDIO OUT: Aansluiting voor externe luidsprekers. AUDIO IN: Aansluiting voor externe audio-

apparatuur - alleen met VGA ingang.

O SPDIF OPTICAL

Aansluiting voor digitale audio.

HDMI 1 en 2

HDMI-aansluitingen voor een afspeelapparaat.

6 VGA

Ingang voor pc.

AV-IN

Aansluiting voor composietvideo.

OIDUA 8

Aansluiting voor analoge audio.

9 Netspanning aansluiting netsnoer.

Afstandsbediening



1 POWER / (6)

Kort indrukken: inschakelen van de projector. Twee keer indrukken: uitschakelen van de projector.

Lang indrukken (drie seconden):

koppelingsmodus starten.

Lang indrukken (tien seconden): resetten van de projector.

LET OP!

Gebruik altijd de (()) knop om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel en noodzakelijk voor het afkoelen van de UHP lamp!

Naar het bron-snelmenu.

вок

Eén niveau lager in menu / keuze bevestigen.

6 BACK / 🕤

Eén niveau terug in menu / functie annuleren.

HOME / 🏟

Hiermee gaat u naar het optiemenu.

6 FOCUS

Instellen van scherpte van het beeld.

O VOLUME

Volumeregeling (lager/hoger en geluid tijdelijk uitschakelen (mute)).

OFORMAT

Beeldverhouding wijzigen.

1 SMART

Naar het menu 'Smart' instellingen.

🕑 3D

Naar het 3D menu.

B Gekleurde toetsen

Kiezen van on-screen opties.

Gebruik van gebruikersinterface

Door het menu navigeren

- Met de navigatietoetsen ((), (), (), (), OK en () op het bedieningspaneel van uw apparaat of de afstandsbediening, kunt u door de menu's navigeren.
- 2 De gekozen instelling wordt altijd gemarkeerd met een balkje en de letters worden zwart.

Opmerking

Hieronder staat het navigeren met de infrarood (IR) afstandsbediening beschreven.

Toetsen	Actie
(▲) of ♥	Omhoog en omlaag door het menu bladeren.
④ of 	Instellingen wijzigen / keuze bevestigen (afhankelijk van het menu).
ок	Keuze bevestigen / één niveau lager. Als laatste stap, bevestigt u met OK een instelling en gaat u terug naar het laatste submenu (afhankelijk van het menu).
٢	Eén niveau hoger. Met de () toets annuleert u een instelling of verlaat u het menu (afhankelijk van het menu).

Optiemenu en snelmenu's

De instellingen kunnen worden uitgevoerd in het optiemenu of in de verschillende snelmenu's.

Optiemenu

1 Kies het optiemenu met de OPTION/ toets.



Bovenste balk

Toont de actueel gekozen soort instelling met beschrijving.

2 Statusbalk

Na het wijzigen van de *Source (bron)* verschijnt de actueel gekozen instelling in de statusbalk.

Hoofdmenu

Kies de gewenste soort instelling met ()/() en bevestig met **OK**.

Submenu

Voor het uitvoeren van de instelling. Kies de gewenste instelling met (A)/(A)/(A) en bevestig met **OK**.

Snelmenu's

Voor snel selecteren, kunnen de volgende snelmenu's worden gebruikt: Source (Bron), Smart Settings (Smart instellingen), Format (Formaat) en 3D.

Het snelkeuze-venster verschijnt altijd in de rechterhoek.

 Kies het gewenste snelmenu met de betreffende toets (bijvoorbeeld de SOURCE/ toets).



Overzicht van de belangrijkste menufuncties

Source (Bron) Toont de beschikbare bronnen.

Image (Beeld)

Toont de functies m.b.t. de beeldinstellingen.

3D

Toont alle mogelijke instellingen van de 3Dfuncties.

Sound (Geluid)

Toont de geluidsfuncties.

System (Systeem)

Toont alle systeem gerelateerde functies.

Information (Informatie)

Geeft een overzicht van de status en versie van het apparaat.

3 Aan de slag

Apparaat plaatsen en installeren

Voordat u uw apparaat gaat installeren, moet u ervoor zorgen dat de projector uitgeschakeld is en de stekker niet in het stopcontact zit.

LET OP!

Vóór gebruik de beschermfolie verwijderen! Plaats geen voorwerpen voor de lens!

 Plaats het apparaat vlak op de tafel met de achterzijde voor het projectieoppervlak. Het beeld kan optimaal aan het projectieoppervlak worden aangepast door het afstellen van de voetjes onder de projector.



De vervorming door de schuine projectie (kussenvormige vertekening) wordt door het apparaat gecompenseerd.

Controleer of het projectieoppervlak geschikt is voor de projector. De grootte van het geprojecteerde beeld wordt bepaald door de afstand tussen de projector en het scherm of de muur.



Om de grootte van het beeld te wijzigen, verplaatst u de projector gewoon van de muur af of naar de muur toe. De afmeting van het geprojecteerde beeld (b) is afhankelijk van de projectieafstand (a: 0,1 tot 0,42 meter). Zie daartoe de volgende tabel.

Diagonale afmeting (b) (mm) [inch]	Projectie-afstand (a) (mm)
1270 [50]	108
3048 [120]	420

Aansluiten op het lichtnet

LET OP!

- Gebruik altijd de () knop om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel en noodzakelijk voor het afkoelen van de UHP lamp!
- Steek de contrastekker van het netsnoer in de aansluiting aan de achterkant van uw apparaat (①).
- 2 Steek de netstekker in het stopcontact (2).



Plaatsen of vervangen van de batterijen van de infrarood afstandsbediening

GEVAAR!



Gevaar voor ontploffing bij gebruik van de verkeerde soort batterijen!

Gebruik uitsluitend batterijen van het type AAA.

 Het plaatsen/vervangen van de batterijen: druk op de vergrendeling (①) en schuif het dekseltje van het batterijcompartiment (②) af.



Plaats de nieuwe batterijen in het batterijcompartiment (zie afbeelding, i.v.m. + en - pool). Let bij het plaatsen van de batterijen op de juiste polariteit (+ en -).



3 Breng het dekseltje van het batterijcompartiment weer op zijn plaats en druk het vast.

Opmerking

Doorgaans gaan de batterijen circa één jaar mee. Vervang de batterijen wanneer de afstandsbediening niet meer werkt. Verwijder de batterijen als u het apparaat langere tijd niet gebruikt. Dit voorkomt lekkende batterijen en mogelijke schade aan de afstandsbediening.

Gebruikte batterijen dienen te worden weggegooid in overeenstemming met de geldende recycling-richtlijnen van uw land.

Gebruik van de afstandsbediening

De afstandsbediening kan worden gebruikt binnen een hoek van 22,5 graden en tot 10 meter afstand van het apparaat. Zorg ervoor, dat er zich tussen de afstandsbediening en de sensor van het apparaat geen obstakels bevinden.

LET OP!

- Verkeerd gebruik van batterijen kan leiden tot oververhitting, explosie en gevaar voor brand en lichamelijk letsel. Lekkende batterijen veroorzaken mogelijk schade aan de afstandsbediening.
 - Stel de afstandsbediening nooit bloot aan direct zonlicht.
 - NB: de batterijen niet vervormen, demonteren en/of opladen.
 - Vermijd blootstelling aan water en open vuur.
 - Lege batterijen moet u onmiddellijk vervangen.
 - Haal de batterijen uit de afstandsbediening als u deze langere tijd niet gebruikt.

3D-bril (optioneel)

Opmerking



De Screeneo 3D-bril is verkrijgbaar via de internetsite van Philips: www.philips.com

De 3D-bril heeft een batterij die voor het eerste gebruik opgeladen moet worden. Het opladen duurt enkele uren en is voltooid wanneer de LED op de bril groen gaat branden.

Als de LED rood gaat branden, moet de batterij opnieuw worden opgeladen.

1 Gebruik hiertoe een mini USB-kabel. Steek het mini USB-stekkertje in de 3D-bril en de andere USB-stekker in een USB-poort.



3D-bril activeren

1 Druk op het **AAN / UIT** knopje aan de bovenkant van de bril.



- 2 Druk op de afstandsbediening op de 3D toets.
- 3 Het 3D-menu verschijnt, maak uw keuze en druk op **OK**.
- 4 Druk 1,5 seconde op het **AAN/UIT** knopje aan de bovenkant van de bril.



De LED knippert drie keer groen en blijft daarna branden. Uw bril is klaar voor gebruik.

Eerste installatie

 Plaats het apparaat met de achterzijde naar een geschikt projectieoppervlak of een muur gericht. NB: de afstand tot het projectieoppervlak moet minimaal 0,1 meter bedragen en mag maximaal 0,42 meter zijn (zie Apparaat plaatsen en installeren, pagina 4). Zorg ervoor dat de projector stevig staat.

Opmerking

Het aan- en uitzetten van de projector vereist enige tijd, omdat de UHP lamp de bedrijfstemperatuur moet bereiken. Na enkele minuten bereikt de lamp zijn volle lichtintensiteit.

Inschakelen van de projector

 Schakel de projector in, door één keer op de
 knop van het bedieningspaneel van het apparaat of de afstandsbediening te drukken.



2 Gebruik de FOCUS knoppen ⊙/⊕ om de scherpte van het beeld in te stellen.



3 De eerste keer dat u het apparaat inschakelt, moet u de volgende instellingen uitvoeren.

Opmerking

i

Gebruik voor het uitvoeren van de instellingen de **OK** knop om uw keuze te bevestigen en naar de volgende stap te gaan. Gebruik () om terug te gaan naar de vorige stap.

4 Gebruik ▲/(▼) om de taal te kiezen en bevestig met OK.



5 Gebruik (A)/(om de plaats van gebruik te kiezen en bevestig met OK.



Home (Thuis): Voor normaal gebruik. Shop (Winkel): Wanneer u deze optie kiest, start de projector in de winkelmodus. In deze modus worden de standaardinstellingen gebruikt die niet gewijzigd kunnen worden.

Opmerking



De winkelmodus kan in het optiemenu worden geactiveerd of gedeactiveerd (zie Shop Mode (Winkelmodus) Schakelt de winkelmodus On (Aan) en Off (Uit)., pagina 27).

Uitschakelen van de projector

- Schakel de projector uit, door twee keer op de (b) knop van het bedieningspaneel van het apparaat of de afstandsbediening te drukken.
- 2 Er verschijnt een bericht met de vraag of u zeker weet dat u het apparaat wilt uitschakelen. Bevestig het uitschakelen met de () knop of annuleer het uitschakelen met een andere knop.



Instellen van de taal

Het apparaat is al geïnstalleerd. Om de taal van de menu's te veranderen, gaat u als volgt te werk:

- Druk op de OPTION/(■) knop en gebruik ▲/
 om System (Systeem) te selecteren.
- 2 Bevestig met OK.
- 3 Gebruik ▲/ () om *Language (Taal)* te selecteren.
- 4 Bevestig met OK.
- 5 Gebruik ▲/ () om de door u gewenste taal te selecteren.
- 6 Bevestig met OK.
- 7 Verlaat de instellingen met de BACK/ Sknop.

4 Aansluiten van een afspeelapparaat

Opmerking



Als er geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, verschijnt de volgende melding: NO SIGNAL (GEEN SIGNAAL)

Aansluiten op apparatuur met HDMI-uitgang

Gebruik een HDMI-kabel om de projector aan te sluiten op een Blu-ray-speler, set-top-box of spelletjes computer.

Opmerking

Gebruik een van de HDMI-aansluitingen om de projector aan te sluiten op een afspeelapparaat wanneer een 3D-signaal wordt uitgezonden.

1 Sluit de kabel aan op een van de HDMIaansluitingen aan de achterkant of zijkant van de projector.



- 2 Steek de HDMI-stekker in de HDMI-aansluiting van het afspeelapparaat.
- 3 Kies in het Options (Opties) menu *HDMI 1, 2 of* 3 afhankelijk van de uitgang die u gebruikt voor het externe apparaat.

Aansluiten op een computer (VGA)

Gebruik een VGA-kabel om de projector aan te sluiten op een computer, laptop of ander apparaat.

Opmerking



Bij veel laptops wordt de externe videouitgang niet automatisch geactiveerd wanneer u een tweede beeldscherm aansluit, zoals een projector. Voor het activeren van de externe video-uitgang verwijzen we u naar de gebruiksaanwijzing van uw laptop.

1 Sluit de VGA-kabel aan op de VGA-aansluiting van de projector.



- 2 Steek de VGA-stekker in de VGA-aansluiting van de computer.
- 3 Stel de juiste resolutie van de computer in en schakel het VGA-signaal om naar een externe monitor. De volgende resoluties worden ondersteund:

	Resolutie	Verversings- frequentie (refresh rate)
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

Opmerking

Resolutie van het beeld

De projector ondersteunt de volgende resoluties: VGA/SVGA/WXGA, HD en FULL HD. De hoogste resolutie geeft het beste resultaat.

4 Selecteer VGA in het Option (Optie) menu.

Projectiescherm aansluiten met automatische besturing

Voor de verbinding tussen de projector en het projectiescherm gebruikt u een trigger-kabel.

1 Sluit de trigger-kabel aan op de **TRIGGER**uitgang van de projector.



- 2 Steek de stekker aan het andere eind van de kabel in de aansluiting van het projectiescherm.
- 3 Het projectiescherm gaat automatisch naar beneden en naar boven, wanneer de projector in- of uitgeschakeld wordt.

Aansluiten middels een audio/video (CVBS) adapterkabel

Gebruik een audio/video adapterkabel (A/V kabel) om bijvoorbeeld een camcorder of digitale camera aan te sluiten. De betreffende aansluitingen op deze apparaten zijn als volgt gemarkeerd: geel (video), rood (audio rechts) en wit (audio links). 1 Sluit de A/V kabel aan op de **AV-IN**aansluitingen van de projector.



- 2 Steek de stekkertjes aan het andere eind van de A/V kabel in de audio/video aansluitingen van de camcorder of digitale camera.
- 3 Selecteer AV-IN in het Option (Optie) menu.

Aansluiten op externe apparatuur via analoge kabel

Gebruik een analoge kabel om de projector aan te sluiten op externe audio-apparatuur.

1 Sluit de analoge kabel aan op de **AUDIO** uitgang van de projector.



AUDIO OUT: Aansluiting voor externe luidsprekers.

AUDIO IN: Aansluiting voor externe audioapparatuur – alleen met VGA ingang.

2 Steek de stekker aan het andere eind van de kabel in de aansluiting van uw externe audioapparaat.

Aansluiten op een thuisbioscoop versterker

Gebruik een S/PDIF optische kabel om de DIGITALE AUDIO uitgang van de projector met de ingang van uw thuisbioscoop versterker te verbinden.

Bijvoorbeeld om naar digitale kanalen te kijken met DTS of DOLBY DIGITAL geluidskwaliteit.







Hoofdtelefoon aansluiten

GEVAAR!



Risico op gehoorschade!

Zet het volume van het apparaat gedurende langere tijd niet te hoog - met name wanneer u een hoofdtelefoon gebruikt. Dit zou kunnen leiden tot gehoorschade. Zet het volume van het apparaat lager, voordat u de hoofdtelefoon aansluit.

 Steek het stekkertje van de hoofdtelefoon in de daarvoor bedoelde aansluiting aan de zijkant van het apparaat. Zodra u de hoofdtelefoon aansluit, worden de luidsprekers van het apparaat automatisch uitgeschakeld.



Firmware-update met USBopslagmedium

Voor de nieuwste firmware-versie van de Screeneo verwijzen we u naar de website van Philips: **www.philips.com**

Voor het updaten van uw projector moet u de file downloaden naar een USB-opslagmedium.

Opmerking



Schakel het apparaat tijdens het updaten niet uit!

Downloaden vanaf de website

- 1 Start uw internet browser en voer het internetadres in: www.philips.com
- 2 Selecteer uw land en taal.
- 3 In de zoekbalk voert u het apparaat Screeneo en het model HDP2510 in.
- 4 Het Screeneo HDP2510 projector venster verschijnt. Zoek in dit venster in de rubriek Support (Ondersteuning) en klik op Software & drivers.
- 5 Selecteer in het Software & drivers venster uw taal en klik op *Download file*.

Opmerking



Firmware in de projector laden

- 1 Controleer of de netstekker van het apparaat in het stopcontact zit.
- 2 Steek de USB-stick in de USB-poort van de projector.



LET OP!

Trek de USB-stick nooit uit de projector wanneer er gegevensoverdracht plaatsvindt tussen projector en opslagmedium. De gegevens zouden hierdoor beschadigd kunnen raken of verloren kunnen gaan.

Het apparaat moet dus uitgeschakeld zijn, om er zeker van te zijn, dat het apparaat geen toegang zoekt tot het USBopslagmedium.

- 4 Druk op de OPTION/(=) knop en gebruik (▲)/
 (▼) om System (Systeem) te selecteren.
- 5 Bevestig met OK.
- 6 Gebruik ▲/ () om *Firmware update* te selecteren
- 7 Bevestig met OK.

Er verschijnt een melding met de vraag of u de firmware wilt updaten. Bevestig met **OK** (*YES* (*JA*)).

Als er geen firmware op de USB-stick staat of als er geen USB-stick in de projector zit, verschijnt er een melding.

Als u het updaten van de firmware wilt afbreken, dan kunt u het menu verlaten door op () () te drukken, *NO (NEE)* te selecteren en met **OK** te bevestigen of u verlaat het menu met de **BACK**/ () knop.

- 8 Er verschijnt een mededeling dat de installatie enkele minuten duurt en dat de projector tijdens het installeren opnieuw zal opstarten. Bevestig met **OK**.
- 9 Het apparaat schakelt uit en weer in. Na korte tijd verschijnt het *Language (Taal) selectie scherm*. De update van de firmware is nu voltooid.

Opmerking



Als tijdens het updaten van de firmware een fout optreedt, voer de procedure dan nog eens uit of neem contact op met uw dealer.

5 Bluetooth luidspreker

De projector kan als Bluetooth luidspreker worden gebruikt. In deze modus kunt u muziek afspelen van smartphones, tablets of andere apparaten.

Opmerking



In deze modus kunt u alleen muziek afspelen.

De projector kan uitsluitend met één apparaat tegelijk verbinding maken en van dit apparaat muziek afspelen.

Bluetooth luidspreker activeren

- 2 Bevestig met OK.
- 3 Gebruik ()/ om Bluetooth speaker (Bluetooth luidspreker) te selecteren.

4 Bevestig met OK.

Source settings		
Source Image 3D Sound System Information	HDMI1 HDMI2 HDMI3 VGA AV-In Bluetooth speaker	Θ

5 Druk op de **RODE** toets om de verbinding tot stand te brengen.

Opmerking

Snelmenu

- Druk op de SOURCE/ ⇒ knop en gebruik) → m Bluetooth speaker (Bluetooth luidspreker) te selecteren.
- 2 Bevestig met OK.
- 3 Druk op de **RODE** toets om de verbinding tot stand te brengen.

De projector is nu zichtbaar voor externe Bluetooth apparaten in de buurt.

Koppelingsmodus

1 Na het activeren van de Bluetooth verbinding kan de koppelingsmodus worden gestart.



- 1 Druk op de **GROENE** toets om de koppelingsmodus te starten. De timer telt af vanaf 60 seconden.
- 2 Selecteer de Screeneo projector op uw externe apparaat.

Opmerking



Als de verbinding wordt verbroken, druk dan op de **RODE** toets om de verbinding

opnieuw tot stand te brengen.

Navigatie met de gekleurde toetsen

Toetsen	Actie
Rode toets	Starten en stoppen van de verbinding.
Groene toets	Pauzeren.
Gele toets	Speelt de vorige titel af.
Blauwe toets	Speelt de volgende titel af.

6 Media afspelen (optioneel)

Opmerking



Lees de informatie over de beste instellingen voor optimaal gebruik van uw

apparaat (zie Instellingen, pagina 25).

Navigatie voor het afspelen van media

U kunt navigeren met de navigatietoetsen (O, O), O, \rule{O} , $\rule{O$

Toetsen	Actie	
▲ of ▼	Mappen of bestanden selecteren in de weergegeven lijst.	
● of OK	Eén niveau lager in de directory.	
	Start het geselecteerde media-bestand.	
● of ●	Eén niveau hoger in de directory.	
	Daarnaast kunt u ook de BACK knop op het scherm gebruiken.	
۲	Terug naar het hoofdscherm van de media player.	

Navigatie met de gekleurde toetsen

Toetsen	Actie
RODE toets	Muziek en films afspelen: Instellen van de herhalingsmodus: off, song, directory, all (uit, titel, directory, alles)
	E: Afspeelmodus uitgeschakeld (grijs).
	Alleen de geselecteerde titel of film wordt herhaald afgespeeld.
	Alle titels of films in de geselecteerde directory worden herhaald afgespeeld.
	 Alle titels of films in de media worden herhaald afgespeeld. Foto viewer: Instellen van de tijd tussen de foto's: off (uit), 3 sec, 5 sec, 10 sec
GROENE toets	Muziek player: Instellen van de shuffle- modus: on, off (aan, uit)
	Shuffle-modus uitgeschakeld (grijs).
	Shuffle-modus ingeschakeld.
GELE toets	Muziek player: Snel vooruit voor muziek.
BLAUWE toets	Muziek player: Snel terugspoelen voor muziek.

Media player activeren

- 1 Druk op de **OPTION**/(≡) knop en gebruik (▲)/ (▼) om *Source (Bron)* te selecteren.
- 2 Bevestig met OK.
- **3** Gebruik ()/) om *Media player* te selecteren.

Source settings			
Source	HDMI1		
Image	HDMI2 HDMI3		
3D	VGA		
Sound	AV-In Rhustooth spoaker		
System	■Media Player		
Information			

- 4 Bevestig met OK.
- 5 Het hoofdscherm van de media player verschijnt.

	Media Player	
		5
Photo	Movie	Music

U kunt kiezen uit de volgende media players: *Photo (Foto):* om foto's te bekijken *Movie (Film):* om films te bekijken Music (Muziek): om naar muziek te luisteren.

- 6 Gebruik ()/) om de gewenste media player te kiezen.
- 7 Bevestig met OK. Het geselecteerde pictogram is wit gemarkeerd en groter dan de niet-geselecteerde pictogrammen.

Films afspelen

Ondersteunde bestandsformaten

De volgende bestandsformaten worden ondersteund: *.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp.

1 Voor een overzicht van de films, kiest u *Movie* (*Film*) met de toetsen ④/.



 Gebruik (●)(●) of (●)(●) om het filmbestand te selecteren dat u wilt bekijken.

USB/Movie1			1	/1
5				
Movie Movie	Movie	Movie		

Opmerking

i

Uitsluitend de films die compatibel zijn met de projector worden weergegeven.

- 2 Druk op OK of () om het afspelen te starten. De statusbalk verschijnt. Deze verdwijnt na drie seconden als er geen toets wordt ingedrukt.
- 3 Druk op de **BACK**/((s) knop om het afspelen te stoppen en terug te gaan naar het overzicht.
- 4 Als u nogmaals op de BACK/ → knop drukt of op de HOME/ → knop, dan gaat u terug naar het hoofdscherm van de media player.

5 Druk op OK van de afstandsbediening om de statusbalk weer te tonen. De film stopt tijdelijk.

Opmerking



Snel vooruit/achteruit (2x, 4x, 8x bij elke klik) met O. Druk op **OK** of O om terug te keren naar de normale snelheid.

Druk op **OK** of **()** om door te gaan met het afspelen.

Navigatie met de gekleurde toetsen

Toetsen	Actie	
RODE toets	Instellen van de herhalingsmodus: off, song, directory, all (uit, titel, directory, alles)	
	: Afspeelmodus uitgeschakeld (grijs).	
	C: Alleen de geselecteerde titel of film wordt herhaald afgespeeld.	
	Alle titels of films in de geselecteerde directory worden herhaald afgespeeld.	
	Alle titels of films in de media worden herhaald afgespeeld.	

Tijdens het afspelen kunt u het volume regelen met de **VOLUME** knoppen $\bigcirc/\textcircled{}$. Druk herhaaldelijk op of \bigcirc om het geluid helemaal uit te zetten.

Foto's weergeven (optioneel)

Ondersteunde bestandsformaten

De bestandsformaten die worden ondersteund zijn: JPEG, BMP, PNG en GIF.

1 Voor een overzicht van de foto's, kiest u *Photo* (*Foto*) met de toetsen ④/●.



1 Gebruik ()/() om het fotobestand te selecteren dat u wilt bekijken.

Picture Picture Picture	

Opmerking

Uitsluitend de foto's die compatibel zijn met de projector worden weergegeven.

- 2 Op het scherm verschijnt een overzicht van de foto's. Aan de linkerkant van het scherm wordt een preview van de foto weergegeven.
- 3 Gebruik ()() of ()() om de foto te selecteren, waarmee u de diashow wilt starten. Een preview van de foto is te zien in het linkervenster.
- 4 Druk op **OK** om de diashow te starten.

Opmerking



De diashow kan tijdelijk worden gestopt met **OK**.

Druk op (\bullet) om een optie te kiezen: bij elke klik op **OK** wordt de foto 90° gedraaid. 5 Als u op de HOME/ knop drukt, dan gaat u terug naar het hoofdscherm van de media player.

Navigatie met de gekleurde toetsen

Toetsen	Actie
RODE toets	Instellen van de tijd tussen de foto's: <i>off (uit), 3 sec,</i> <i>5 sec, 10 sec</i>

Muziek afspelen (optioneel)

De projector kan als Bluetooth luidspreker worden gebruikt. In deze modus kunt u muziek afspelen van smartphones, tablets of andere apparaten (zie Bluetooth luidspreker, pagina 20).

Ondersteunde bestandsformaten

De bestandsformaten die worden ondersteund zijn: MP3 en WAV.

1 Voor een overzicht van de muziek, kiest u *Music* (*Muziek*) met de toetsen **④**/**●**.



1 Gebruik ()/() om het muziekbestand te selecteren dat u wilt afspelen.



Opmerking



Uitsluitend titels die compatibel zijn met de projector worden afgespeeld.

2 Druk op **OK** om het afspelen te starten. De titel (of andere informatie) wordt gedurende twee seconden weergegeven.

Opmerking



Het afspelen kan tijdelijk worden gestopt met **OK**. Om de muziek te stoppen, drukt u op ().

3 Als u op de HOME/ knop drukt, dan gaat u terug naar het hoofdscherm van de media player.

Navigatie met de gekleurde toetsen

Toetsen	Actie
RODE toets	Instellen van de herhalingsmodus: off, song, directory, all (uit, titel, directory, alles)
	Afspeelmodus uitgeschakeld (grijs).
	Alleen de geselecteerde titel of film wordt herhaald afgespeeld.
	Alle titels of films in de geselecteerde directory worden herhaald afgespeeld.
	Alle titels of films in de media worden herhaald afgespeeld.
GROENE toets	Instellen van de shuffle- modus: on, off (aan, uit)
	Shuffle-modus uitgeschakeld (grijs).
	Shuffle-modus ingeschakeld.
GELE toets	Snel vooruit voor muziek.
BLAUWE toets	Snel terugspoelen voor muziek.

Tijdens het afspelen kunt u het volume regelen met de **VOLUME** knoppen $\bigcirc/\textcircled{}$. Druk herhaaldelijk op of \bigcirc om het geluid helemaal uit te zetten.

7 Instellingen

- 1 Kies het Option (Optie) menu met de **OPTION**/ (a) toets.
- 2 Gebruik ▲/ () om een keuze te maken uit de hoofdinstellingen.
- 3 Bevestig met OK.
- 4 Wijzig de instellingen in het submenu met
 ●.
- 5 Bevestig de instellingen met **OK** (indien gevraagd).
- 6 Met de **BACK**/((s) knop gaat u in het menu een stap omhoog.

Opmerking



Selecteer het snelmenu met de betreffende knop (bijvoorbeeld de **SMART** of de **FORMAT** knop (zie Optiemenu en snelmenu's, pagina 9).

Overzicht van de menufuncties

Bron instellingen

Source settings			
Source (C) Image 3D Sound System Information	HDMI1 HDMI2 HDMI3 VGA AV-In Bluetooth speaker		

Source (Bron)

De projector ondersteunt de volgende bronnen: HDMI 1,2,3, VGA, AV-IN, Bluetooth Speaker, Media Player (optioneel).

Opmerking



Afhankelijk van de door u geselecteerde bron, kunnen de instellingen in het submenu variëren.

Opmerking

Als er geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, verschijnt de volgende melding: NO SIGNAL (GEEN SIGNAAL)

Beeld instellingen

Image settings			
Source	Smart settings	Standard	
Image 😡	Format	Original	
3D	Contrast	50	
Sound	Saturation	50	
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard	
Information	Flow motion	On	
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF	

Smart Settings (Smart instellingen)

Vooraf ingestelde instellingen voor helderheid / contrast / kleurverzadiging selecteren: *Bright* (*Helder*), *Standard* (*Standaard*), *Cinema*, *Game* (*Spelletjes*), *Presentation* (*Presentatie*) of *User* (*Gebruiker*).

Opmerking



De standaardinstellingen zijn afhankelijk van de keuze tussen *Shop mode (Winkelmodus)* of *Home mode (Thuismodus)* (zie Eerste installatie, pagina 14).

De standaardinstellingen van alle gerelateerde instellingen (behalve *Wall colour correction (Muurkleur-correctie)* en *White point (Witpunt)*) worden overeenkomstig gewijzigd.

Format (Formaat)

Instellen van het beeldformaat: Original (Origineel), 4:3, 16:9, Full screen (Volledig scherm).

Brightness (Helderheid) Instellen van helderheid: 0 – 100.

Contrast

Instellen van contrast: 0 - 100.

Saturation (Kleurverzadiging) Instellen van kleurverzadiging: 0 – 100.

Sharpness (Beeldscherpte) Instellen van beeldscherpte: 0 – 100.

Lamp power mode (Lampvermogen) Instellen van lampvermogen:

Daylight (Daglicht) - voor heldere omgeving.

Primetime (Primetime) - voor half duister.

Cinema (Bioscoop) – voor erg donkere kamers en kleinere schermformaten.

'Flow motion'

Zet MEMC (bewegingsestimatie / bewegingscompensatie) voor bewegingsinterpolatie *On (Aan)* en *Off (Uit)*.

Wall colour correction (Muurkleur-correctie)

Kleurcorrectie van het geprojecteerde beeld om het aan te passen aan de kleur van het projectieoppervlak.

Advanced colour settings (Geavanceerde kleurinstellingen)

Maken van gedetailleerde kleurcorrecties.

Colour temperature (Kleurtemperatuur) – kies Warm (Warm) voor warme kleuren zoals rood, kies Cool (Koud) voor 'koeler' beeld of kies Natural (Natuurlijk).

Dynamic contrast (Dynamisch contrast) – stemt het contrast optimaal af op de helderheid van het scherm.

Gamma (Gamma) – instellen van gammacorrectie in overeenstemming met het soort geprojecteerde beeld: Gamma 2P2/2P4/ 2P4, Linear (Lineair), Enhanced (Geavanceerd). MaxBright, Enphoto, Photo

(Foto), Gamma 1, 2, 3.

Black level (Zwartniveau) – instellen van zwart en wit niveau op *Full range (Volledig bereik)* (RGB), *Limit range (Beperkt bereik)* (YCbCr en RGB) of op *Auto*.

Manual White Point (Handmatig witpunt) – naar wens handmatig instellen van witpunt-kalibratie: Colour (Kleur), Offset (Offset), Gain (Gain).

Manual colours RGB CMY (Handmatige kleuren RGB CMY) – naar wens handmatig instellen van kleuren in RGB CMY modus: Colour, Hue, Saturation, Brightness (Kleur, Tint, Verzadiging, Helderheid).

3D instellingen



3D

Instellen van beeldmodus met 2D/3D opties.

L/R Swap (L/R wisselen)

Wisselt de zijden van het scherm om.

Geluidsinstellingen

Sound settings			
Source Image 3D	Volume Deep bass Wide sound Equalizer	6 On On Normal	
Sound 💽 System Information	Speaker	On	

Volume

Instellen van volume: 0 - 20.

Deep bass (Lage bas)

Zet de lage bas On (Aan) en Off (Uit).

Wide sound (Breed geluid)

Zet een breed geluidsbeeld On (Aan) en Off (Uit).

Equalizer (Equalizer)

Equalizer modus selecteren: Normal (Normaal), Pop, Rock, Jazz, Classic (Klassiek), Voice (Spraak).

Speaker (Luidspreker)

Schakelt de luidspreker On (Aan) en Off (Uit)

Systeeminstellingen

System settings		
Source Image 3D	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver	0 Front Off 1 min
Sound	Auto power down	On
System 😡	Language/language	English
Information	Shop mode Firmware update	Off Off

Keystone (Trapezium)

Minimaliseert het trapezium effect.

Projection mode (Projectiemodus) Instellen van projectiemodus.

Front (Voor) – normale projectie; het apparaat staat voor het projectievlak/scherm.

Rear (Achter) – projectie van achter; het apparaat staat achter het projectievlak; het beeld wordt horizontaal gereflecteerd.

Front Ceiling (Plafond voor) – het apparaat hangt ondersteboven aan het plafond; het beeld wordt 180 graden gedraaid.

Rear Ceiling (Plafond achter) – het apparaat bevindt zich achter het projectievlak en hangt ondersteboven aan het plafond; het beeld wordt 180 graden gedraaid en horizontaal gereflecteerd.

Sleep mode (Slaapmodus)

Tijd instellen waarop de projector in de slaapstand gaat. Als de gebruiker hierna binnen 10 seconden niet reageert, schakelt het apparaat uit. De volgende keuzes zijn mogelijk: *Off (Uit), 30 min., 45 min., 60 min., 120 min.*

Screen saver (Screensaver)

Tijd instellen waarop het systeem de lamp uitschakelt, wanneer er geen bronsignaal wordt gedetecteerd. De volgende keuzes zijn mogelijk: *Off (Uit), 1 min., 2 min., 5 min., 10 min., 30 min.*

Auto power down (APD) (Automatisch uitschakelen) Zet automatisch uitschakelen On (Aan) en Off (Uit).

Opmerking

De standaardinstelling is afhankelijk van de keuze tussen *Shop mode* (*Winkelmodus*) of *Home mode* (*Thuismodus*) (zie Eerste installatie, pagina 14).

Als de functie ingeschakeld is, schakelt de projector na drie uur uit.

Als er een video wordt weergegeven, zal de projector, drie uur na de laatste actie van de gebruiker, uitschakelen. Na 2 uur en 58 minuten verschijnt er een pop-up, die aangeeft dat het apparaat zal uitschakelen.

Reset lamp timer (Lamptimer resetten)

De lamptimer van het systeem resetten.

LET OP!

Reset de lamptimer niet, wanneer de lamp niet is vervangen, omdat dit schade kan veroorzaken (zie Resetten van de lamptimer, pagina 30).

Language/language (Taal/taal) Gewenste taal selecteren.

Shop Mode (Winkelmodus)

Schakelt de winkelmodus On (Aan) en Off (Uit).

In deze modus wordt op het scherm het Screeneo logo continu weergegeven en schakelt het systeem in, zodra de stekker in het stopcontact wordt gestoken. Systeem wordt in de winkelmodus gezet en de instellingen worden na een bepaalde tijd teruggezet naar standaardinstellingen.

Firmware update

Updaten van de firmware (zie Firmware-update met USB-opslagmedium, pagina 19).

Informatie

Information		
Source	Source	HDMI1
Image	Smart settings	Standard
3D	Equivalent lamp hour	20 0 h
Sound	Resolution	1920 x 1080
System	Firmware version Engine version	V1.0 V1.111
Information	MCU version	V1.11111
	Model	HDP2510

Information (Informatie)

Geeft een overzicht van de status en versie van het apparaat.

Reset-functies

U kunt kiezen tussen twee verschillende resetfuncties:

Reset beeld-instellingen

Deze functie reset de actueel gekozen *Smart* settings (*Smart instellingen*) terug naar de standaard modus.

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format Brightness	Original
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard
Information	Flow motion	On
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF

-Reset current image setti

- 1 Druk op de **OPTION**/() knop en gebruik ()/ () om *Image (Beeld)* te selecteren.
- 2 Bevestig met OK.
- 3 Gebruik ▲/ () om Smart settings (Smart instellingen) te selecteren.
- 4 In de statusbalk verschijnt Reset current image settings (Reset actuele beeld-instellingen).
- 5 Gebruik ()/) om Standard* (Standaard*) te selecteren.
- 6 Bevestig met de RODE toets.

7 Er verschijnt een melding met de vraag of u de Smart instellingen wilt resetten naar de standaardinstellingen. Bevestig met OK (YES (JA)).

Als u de instellingen niet wilt resetten, verlaat dan het menu door op (\bullet) (\bullet) te drukken, *NO* (*NEE*) te selecteren en met **OK** te bevestigen.

Alle instellingen resetten

Deze functie reset alle systeeminstellingen naar de standaard modus – te beginnen met de eerste installatie.

System settings		
Source Image 3D	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver	0 ◀► Front Off 1 min
Sound	Auto power down Reset lamp timer	On
System 😡	Language/language Shop mode Firmware update	English Off Off
Reset all settings		

- 1 Druk op de **OPTION**/(≡) knop en gebruik (▲)/ (▼) om *System* (*Systeem*) te selecteren.
- 2 Bevestig met OK.
- 3 Gebruik ()/() om Keystone (Trapezium) te selecteren.
- 4 In de statusbalk verschijnt Reset all settings (Reset alle instellingen).
- 5 Bevestig met de RODE toets.
- 6 Er verschijnt een bericht met de vraag of u zeker weet dat u alle instellingen naar standaard wilt resetten. Bevestig met **OK** (*YES (JA)*).

Als u de instellingen niet wilt resetten, verlaat dan het menu door op (\bullet) te drukken, *NO* (*NEE*) te selecteren en met **OK** te bevestigen.

7 Het apparaat schakelt uit en weer in. Na korte tijd verschijnt het Language (Taal) selectie scherm. Het resetten is nu voltooid.

8 Onderhoud/service

Reinigen

GEVAAR!



Instructies voor het reinigen!

Gebruik een zacht, niet-pluizend doekje. Gebruik nooit vloeibare of licht ontvlambare reinigingsmiddelen (sprays, schurende middelen, glansmiddelen, alcohol, enz.). Zorg ervoor, dat er geen vocht in het apparaat terecht kan komen. Spuit geen reinigingsvloeistoffen op het apparaat.

Veeg de buitenkant van het apparaat voorzichtig schoon. Let erop, dat er tijdens het reinigen geen krassen op de behuizing ontstaan.

Reinigen van de lens

Gebruik een kwastje of speciaal lensreinigingspapier voor het schoonmaken van de projectorlens.

GEVAAR!

Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen!

Gebruik voor het schoonmaken van de lens geen vloeibare reinigingsmiddelen, om beschadiging van de coating op de lens te voorkomen.

De lamp vervangen

De UHP lamp heeft een levensduur van circa 10.000 uur. Tijdens de levensduur van de lamp zal de helderheid van de lamp iets afnemen. Dit is normaal, hier moet u dus rekening mee houden. Wij raden u aan de lamp na 5.000 tot 10.000 uur gebruik te vervangen (afhankelijk van de gebruikte lamp-modus). U kunt de verstreken levensduur van de lamp bekijken via: Option menu / Information / Equivalent lamp hour (Optiemenu / Informatie / Equivalent lamp uren)(zie Informatie, pagina 27). Bij onze klantenservice kunt u een nieuwe lamp bestellen.



Gebruik de lamp niet langer dan de aangegeven levensduur. Te lang gebruik van de lamp kan in uitzonderlijke gevallen tot het breken van de lamp.

GEVAAR!

Instructies voor het reinigen!

1

- Om het risico op een elektrische schok te vermijden, moet u de projector altijd uitschakelen en de netstekker uit het stopcontact halen, voordat u de lamp gaat vervangen.
 - Vermijd risico op ernstige brandwonden en laat de projector gedurende ten minste 45 minuten afkoelen, voordat u de lamp gaat vervangen.
 - Om het risico op verwondingen aan vingers en schade aan onderdelen van het apparaat te beperken, moet u de lamp voorzichtig verwijderen het glas van de lamp kan anders in scherpe stukken verbrijzelen.
 - Om het risico op verwondingen aan vingers en/of een slechtere beeldkwaliteit door het aanraken van de lens te voorkomen, dient u de lampfitting niet aan te raken wanneer de lamp is verwijderd.
 - Deze lamp bevat kwik. Neem de plaatselijke voorschriften voor gevaarlijk afval in acht, om deze lamp op een juiste wijze als afval te verwijderen.
- 1 Schakel de projector uit en koppel het apparaat los van het lichtnet.

Opmerking



De lamp wordt tijdens gebruik zeer heet.

Laat het apparaat circa 45 minuten afkoelen, voordat u de lamp verwijdert.

2 Draai de twee schroeven van de afdekking van de lamp aan de zijkant van de projector los.



3 Verwijder de afdekking van de lamp.

!

LET OP!

- Zet het apparaat niet aan wanneer de afdekking van de lamp verwijderd is.
- Steek uw vingers niet tussen de lamp en de projector.
- De scherpe randen aan de binnenkant van de projector kunnen verwondingen veroorzaken.
- 1 Draai de twee schroeven los waarmee de lamp vastzit.



1 Trek de lamp uit het apparaat door uw vingers in de twee sleuven te steken.



LET OP!

- Doe dit voorzichtig, anders kan de lamp breken en kunnen er scherpe stukken glas in de projector terechtkomen.
 - Houd de lamp buiten het bereik van kinderen, uit de buurt van brandbare materialen en uit de buurt van plekken waar water op de lamp terecht kan komen.
 - Steek uw hand niet in de projector nadat de lamp verwijderd is.
- Als u de optische componenten in de projector aanraakt, dan kan dat oneffenheden van de kleuren en vervorming van het geprojecteerde beeld veroorzaken.
- 2 Steek de nieuwe lamp heel voorzichtig in het apparaat. Als de lamp niet gemakkelijk in de fitting gaat, controleer dan of de lamp in de juiste richting wijst.
- 3 Draai de twee schroeven vast waarmee de lamp op zijn plaats blijft.

LET OP!

- Losse schroeven kunnen voor een slechte verbinding zorgen, met als gevolg storing van het apparaat.
 - Draai de schroeven niet overmatig vast.
- 4 Breng de afdekking van de lamp weer op de projector aan.
- 5 Draai de twee schroeven vast van de afdekking van de lamp.
- 6 Steek de stekker van het netsnoer in het stopcontact.

Resetten van de lamptimer

LET OP!

- Reset de lamptimer niet, wanneer de lamp niet is vervangen, omdat dit schade kan veroorzaken.
- Schakel de projector in, door één keer op de POWER knop van het bedieningspaneel van het apparaat of de afstandsbediening te drukken.
- 2 Druk op de **OPTION**/() knop en gebruik)/ () om System (Systeem) te selecteren.
- 3 Bevestig met OK.
- 4 Gebruik ▲/ () om Reset lamp timer (Lamptimer resetten) te selecteren.
- 5 Bevestig met OK.
- 6 Er verschijnt een bericht met de vraag of u zeker weet dat u de lamp-timer wilt resetten. Bevestig met OK. De lamptimer wordt naar '0' gereset.

Problemen oplossen

Uitschakelen en weer inschakelen

Als er zich een probleem voordoet, dat niet kan worden opgelost met de aanwijzingen in deze gebruiksaanwijzing, volg dan de hierna vermelde stappen.

- 1 Schakel het apparaat uit door twee keer op de (b) knop te drukken.
- 2 Wacht minstens tien seconden.
- 3 Schakel het apparaat in door één keer op de 🕑 knop te drukken.
- 4 Als het probleem aanhoudt, neem dan contact op met onze technische dienst of uw dealer.

Problemen	Oplossingen
De projector kan niet worden ingeschakeld	 Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact, steek deze weer terug en probeer het apparaat weer in te schakelen.
De projector kan niet worden uitgeschakeld	 Druk langer dan tien seconden op de (b) knop. Als dat niet helpt, haal dan de stekker uit het stopcontact.
Geen geluid	 Controleer of de luidspreker geactiveerd is (zie Geluidsinstellingen, pagina 26). Regel het volume met de VOLUME knoppen (⊖/⊕).
Er komt geen geluid uit het aangesloten externe apparaat	 Controleer de kabels naar het externe apparaat. Controleer of het geluid op het externe apparaat geactiveerd is. Het is mogelijk dat alleen de originele kabels van de fabrikant van het apparaat functioneren.
Het externe HDMI afspeelapparaat geeft geen geluid	 Zet de instelling van het geluid op 'Multichannel (Raw data) & Stereo (PCM)' (Meerkanaals (ruwe data) & stereo (PCM)).
Geen geluid wanner u uw computer aansluit middels een HDMI-kabel	 Controleer of het geluid op de computer geactiveerd is.
Probleem met videoweergave wanneer de bron een 3D-signaal van een Blu-ray-speler is	 Controleer of de 3D-modus op de projector geactiveerd is (zie 3D instellingen, pagina 26). Als de Blu-ray-speler via HDMI op de projector aangesloten wordt, gebruik dan een van de HDMI-aansluitingen.
Alleen het beginscherm verschijnt en niet het beeld van het externe apparaat	 Controleer of de kabels in de juiste aansluitingen zitten. Controleer of het externe apparaat ingeschakeld is. Controleer of de video-uitgang van het externe apparaat ingeschakeld is. Controleer of de via de gebruikersinterface geselecteerde HDMI-bron overeenkomt met de HDMI-aansluiting waarop het externe apparaat is aangesloten.

Problemen	Oplossingen
Alleen het beginscherm verschijnt en niet het beeld van de aangesloten computer	 Controleer of de VGA-uitgang van de computer geactiveerd is. Controleer of de resolutie van de computer ingesteld staat op 1920*1080 (voor VGA- verbinding) of 1080P (voor HDMI-verbinding).
Het apparaat schakelt vanzelf uit	 Wanneer het apparaat lange tijd in gebruik is, wordt de buitenkant warm en verschijnt er een waarschuwingssymbool. Controleer of de stekkers van het netsnoer goed in het apparaat en/of het stopcontact zitten. Controleer de slaapmodus in het instellingenmenu. Wanneer de slaapmodus geactiveerd is, schakelt het apparaat na de ingestelde tijd uit.
Het apparaat kan de USB-stick niet lezen	 Het apparaat ondersteunt geen exFAT bestandsstructuur. Formatteer de USB-stick met een FAT bestandsstructuur, daarna kunt u de stick gebruiken.
De projector reageert niet op de commando's van de afstandsbediening	 Controleer de batterijen van de afstandsbediening.

9 Appendix

Technische gegevens

Technologie / optiek

Display technologie Single 0,65" DarkChip3 10	80p
DLP lecinologie van Texas instruments	
Lichtbron Philips 'UHP Image life' la	amp
Lamp type250	watt
UHP lichtbron levensduur ~10.000	uur
Kleurenwiel6 segmenten (RGBR	GB)
Contrastverhouding 200 00	0: 1
Helderheid2000 kleur lur	men
Aantal kleuren1,07 mil	jard
Resolutie 1920 x 1080 pi	xels
Projectieverhouding	21:1
Schermarootte	120"
Afstand tussen projectiescherm en achterzijde	van
apparaat	cm
Trapezium-correctie	ja
Beeldverhouding 4:3 en 2	16:9
Projectie-modi voor, ach	iter,
plafond voor, plafond ac	hter
Muurkleur-correctie	ja
Scherpstellingelektr	isch
Beeldfrequentie) Hz
3D-technologie converteert 2D in	3D,
ondersteunt alle 3D-n	nodi
Beeld vertragingstijd50) ms
Beeld responstijd < 0,1	ms
Ruisniveau	dus/
<25 dB(A) bioscoop-mo	dus
Ondersteunde systemen/ resoluties	
PAL (50Hz)/SECAM (50Hz)/NTSC (60	Hz)/
	0i/p

Geluid

Ingebouwde luidsprekers	2+subwoofer
Uitgangsvermogen	
Geluidssysteem	Dolby Digital 2.1

Aansluitingen/verbinding

Voeding

in bedrijf: 190 tot 300 W
stand-by: <0,5 W
stroomadapter 90 V-264 V,
47–63Hz voor EU en UK

Logistieke gegevens

Afmetingen met	verpakking (B x D x H):
-	408 x 340 x 385 mm
zonder	verpakking (B x D x H):
31	5,5 x 248,8 x 281,9 mm
Gewicht	met verpakking: 10,5 kg
zo	onder verpakking: 8,3 kg
Temperatuurbereik	in bedrijf: 5–35° C
Opslag met verpakking	10–60°C
Opslag zonder verpakking	0–45° C
Relatieve vochtigheid	in bedrijf: 15-85% RH
opslag me	t verpakking: 5-93% RH
opslag zonder v	verpakking: 15–85% RH
Standaard verpakking bev	atHDP2510
	afstandsbediening
	snelstartgids
	netsnoer
	2 x AAA batterijen
	draagtas
	garantiekaart

Toebehoren

Voor uw apparaat zijn de volgende toebehoren beschikbaar:

PPA1320 / 253526178
PPA5610 / 253569764
PPA5650 / 253588194

Alle gegevens zijn slechts bedoeld ter informatie. X-GEM SAS behoudt zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen door te voeren.

()

De CE-markering garandeert dat het product voldoet aan de belangrijkste eisen van de richtlijnen van het Europees parlement en de Raad (1999/5/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE en 2009/ 125/CE) betreffende IT-apparatuur, inzake veiligheid en gezondheid voor de gebruiker, en elektromagnetische interferentie.

U kunt de conformiteitsverklaring lezen op www.screeneo.philips.com.

Bescherming van het milieu, als onderdeel van een duurzame ontwikkelingsstrategie, wordt door X-GEM SAS als essentieel beschouwd. X-GEM SAS streeft ernaar om bij al haar activiteiten rekening te houden met het milieu. Dientengevolge hebben de milieuprestaties van haar producten - van productie en gebruik tot en met afvalverwijdering - een hoge prioriteit.



Verklaring van de Federal Communications Commission (FCC): U wordt erop gewezen dat wijzigingen en/of aanpassingen, die niet expliciet zijn goedgekeurd door de voor naleving verantwoordelijke partij, uw bevoegdheid de apparatuur te bedienen te niet kunnen doen.

Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen voor digitale apparatuur van klasse B, en voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Deze beperkingen zijn bedoeld om in een woonomgeving een redelijke mate van bescherming te bieden tegen hinderlijke interferentie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequente energie uit. Als de apparatuur niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt,kan deze schadelijke radiostoring veroorzaken.

Er is echter geen garantie dat dergelijke interferentie in een specifieke installatie niet zal optreden. Als deze apparatuur storing van radioen/of televisieontvangst veroorzaakt (dit kunt u controleren door de apparatuur aan en uit te zetten), dan kunt u de storing als volgt proberen te verhelpen:

• Verplaats de ontvangstantenne of wijzig de richting ervan.

- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een andere groep van het lichtnet als waarop de ontvanger aangesloten is.
- Neem voor nadere informatie contact op met uw dealer of met een ervaren radio/tvtechnicus.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCCregels. Aan het gebruik van het apparaat worden de volgende twee voorwaarden gesteld:

- 1 dit apparaat mag geen hinderlijke interferentie veroorzaken;
- 2 dit apparaat moet elke ontvangen interferentie accepteren, met inbegrip van interferentie die een ongewenste werking kan veroorzaken.

FCC-verklaring betreffende blootstelling aan RF-straling: Dit apparaat mag niet worden geplaatst bij of samen worden gebruikt met antennes of zenders. Deze apparatuur voldoet aan de FCC-beperkingen die gelden voor blootstelling aan RF-straling in een ongecontroleerde omgeving.

Deze apparatuur moet worden geïnstalleerd en bediend op minimaal 20 cm afstand van de gebruiker.

Naleving Canadese regelgeving

Dit apparaat voldoet aan de Canadese voorschriften CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

RSS-Gen & RSS-247 verklaring: Dit apparaat voldoet aan de 'Industry Canada RSS' norm(en).

Aan het gebruik van het apparaat worden de volgende twee voorwaarden gesteld:

- 1 dit apparaat mag geen hinderlijke interferentie veroorzaken, en
- 2 dit apparaat moet elke interferentie accepteren, met inbegrip van interferentie die een ongewenste werking van het apparaat kan veroorzaken.

Verklaring betreffende blootstelling aan RFstraling: Het apparaat voldoet aan de vrijstelling van de routine-evaluatie-beperkingen in paragraaf 2.5 van RSS-102. Gebruikers kunnen de Canadese gegevens over RF-blootstelling en naleving opvragen.

Deze apparatuur moet worden geïnstalleerd en bediend op minimaal 7,8 inch (20 cm) afstand van de gebruiker.



Verpakking: De aanwezigheid van het logo (groene punt) betekent dat een bijdrage werd betaald aan een erkende nationale organisatie om de infrastructuur voor het inleveren en recyclen van verpakkingen te verbeteren. Neem de plaatselijke regels en voorschriften in acht met betrekking tot het sorteren van dit soort afval.

Batterijen: Als uw product batterijen bevat, dan moeten ze worden ingeleverd bij een daarvoor bedoeld inzamelpunt.



Product: Het op het product aangebrachte symbool van de doorstreepte afvalbak, betekent dat het product behoort tot de groep elektrische en elektronische apparaten. Volgens de Europese voorschriften dient u het apparaat dan ook selectief weg te gooien;

- Bij verkooppunten in het geval u een soortgelijk apparaat wilt aanschaffen.
- Bij plaatselijke inzamelpunten (afgiftecentra, selectieve inzameling, enz.).

Zodoende levert u een bijdrage aan het hergebruik van onderdelen van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur, aan het milieu en de menselijke gezondheid.

Gebruikt papier en kartonnen verpakkingen kunnen worden weggegooid als recyclebaar papier. Laat plastic verpakkingsmateriaal recyclen of gooi het weg met het niet-recycleerbaar afval (afhankelijk van de voorschriften in uw land).

Handelsmerken: De in deze gebruiksaanwijzing vermelde producten en/of merken zijn handelsmerken van de respectievelijke bedrijven. Het ontbreken van de symbolen ® en ™ impliceert niet, dat de betreffende begrippen geen geregistreerde handelsmerken zijn. Andere productnamen in dit document worden alleen gebruikt voor identificatie doeleinden en kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars. X-GEM SAS wijst alle rechten voor deze merken af. X-GEM SAS en/of aan haar gelieerde ondernemingen zijn jegens de koper van dit product of derden niet aansprakelijk voor schade, verlies, kosten of uitgaven gemaakt door de koper of derden als gevolg van ongelukken, verkeerd gebruik, of misbruik van dit product of onbevoegde modificaties, reparaties, of aanpassingen van dit product, of het niet in acht nemen van de bedieningsinstructies en onderhoudsvoorschriften van X-GEM SAS.

X-GEM SAS is niet aansprakelijk voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van niet originele of niet door X-GEM SAS / PHILIPS goedgekeurde opties of verbruiksmaterialen.

X-GEM SAS is niet aansprakelijk voor schade als gevolg van elektromagnetische interferentie veroorzaakt door het gebruik van andere dan door X-GEM SAS / PHILIPS goedgekeurde interfacekabels.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een gegevensbestand of in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of anderszins, worden verspreid, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van X-GEM SAS. De informatie in dit document is alleen bedoeld voor gebruik in samenhang met dit product. X-GEM SAS is niet verantwoordelijk voor het gebruik van deze informatie bij andere apparatuur.

Deze gebruiksaanwijzing is een document dat geen overeenkomst vertegenwoordigt.

Alle informatie is onder voorbehoud van fouten, drukfouten en wijzigingen.

Copyright © 2016 X-GEM SAS



PHILIPS en het PHILIPS-schildembleem zijn geregistreerde handelsmerken van Koninklijke
Philips N.V. en worden gebruikt onder licentie.
Dit product wordt geproduceerd en op de markt gebracht door X-GEM SAS (hierna in dit document 'X-GEM SAS' genoemd).
2016 © X-GEM SAS.
Alle rechten voorbehouden.

Hoofdkantoor:

X-GEM SAS

9 rue de la Négresse 64200 Biarritz – FRANKRIJK Tel.: +33 (0)5 59 41 53 10 www.xgem.com

HDP2510 NL 253662678-A