

Screeneo 2.0

Full HD projector

HDP2510

# Manual do utilizador



Registe o produto e obtenha assistência em www.philips.com/welcome

# Índice

Descrição geral	3
Caro cliente	3
Acerca deste manual do utilizador	3
Conteúdo da embalagem	3
Centro de assistência do cliente	3

#### 1 Informações gerais de segurança .... 4

Configuração do dispositivo	4
Reparações	4
Fonte de alimentação	5
Utilizar óculos 3D	5
Dolby Digital	5

2 Descrição geral...... 6

Vista superior	6
Vista lateral	0
	1
Controlo remoto	8
Navegar na interrace de utilizador	9
Menu de opçoes e menus de ataino	9
Descrição geral das funções do menu principal	10

3 Funcionamento inicial..... 11

Configuração do dispositivo	11
Ligação da fonte de alimentação	11
Instalar ou alterar as pilhas do controlo remoto por IV	12
Utilizar o controlo remoto	12
Óculos 3D (opcional)	12
Instalação inicial	14

### 4 Ligação ao dispositivo de

#### reprodução ...... 16 Ligação a dispositivos com a saída HDMI ...... 16

Ligação a diopoplato o com a para ribim	
Ligação a um computador (VGA)	16
Ligar um ecrã utilizando a entrada de disparo	
automático	17
Ligação através de um cabo adaptador de áudio	o/
vídeo (CVBS)	17
Ligação a dispositivos externos através de um	
cabo analógico	17
Ligação a um amplificador de cinema em casa	18
Ligação aos auscultadores	18

5 Altifalante Bluetooth ...... 20

Activar o altifalante Bluetooth	20
Modo de emparelhamento	20

### 6 Reprodução de multimédia

(opcional)	21
Navegar para reprodução de multimédia Activar o leitor de multimédia	21 22
Reprodução de filmes	22
Reprodução de notografias (opcional)	23 24
7 Definições	25
Descrição geral das funções do menu	25
Repor funções	27
8 Assistência	29
Limpeza	29
Substituir a lâmpada	29
Resolução de problemas	31
9 Anexo	33
Dados técnicos	33
Acessórios	33

# Descrição geral

### Caro cliente

Obrigado por ter adquirido o nosso projector.

Esperamos que desfrute do dispositivo e das suas muitas funções!

### Acerca deste manual do utilizador

Este guia rápido é fornecido com o dispositivo, pode começar a utilizar o dispositivo de maneira fácil e rápida. As seguintes secções deste manual do utilizador inclui descrições em pormenor.

Leia com atenção e na íntegra o manual do utilizador. Siga todas as instruções de segurança para garantir o funcionamento adequado do dispositivo (consulte Informações gerais de segurança, página 4). O fabricante não aceita qualquer responsabilidade se estas instruções não forem seguidas.

Este manual do utilizador descreve várias versões do produto. É fornecido um controlo remoto por infravermelhos (IR).

### Símbolos utilizados

#### Aviso

#### Resolução de problemas

Este símbolo indica sugestões que irão ajudá-lo a utilizar o dispositivo de maneira mais fácil e eficaz.

#### ATENÇÃO!

Danos no dispositivo ou perda de dados! Este símbolo mostra um aviso de danos no dispositivo e possível perda de dados. Estes danos podem resultar de manuseamento inadequado.

#### PERIGO!

### $\triangle$

#### Perigo de ferimentos!

Este símbolo mostra um aviso de perigo de ferimentos. O manuseamento inadequado pode resultar em ferimentos ou danos.

### Conteúdo da embalagem

- 1 Projector
- 2 Controlo remoto (com duas pilhas AAA)
- 3 Cabo de alimentação C/A
- 4 Guia rápido
- G Cartão de garantia
- 6 Saco de transporte (dependendo do modelo)



### Centro de assistência do cliente

Pode contactar a linha telefónica de assistência técnica no cartão de garantia ou online:

Web: www.philips.com/support

E-mail: support.service@xgem.com

#### Número de telefone internacional:

+43 1 66155 5129

(contacte a sua operadora para obter informações sobre os custos das chamadas internacionais)

# 1 Informações gerais de segurança

Não faça quaisquer alterações ou especifique definições que não estejam descritas neste manual do utilizador. O manuseamento inadequado pode resultar em ferimentos ou danos no dispositivo ou perda de dados. Preste atenção a todos os avisos e notas de segurança indicadas.

### Configuração do dispositivo

O dispositivo destina-se apenas a utilização em interiores. O dispositivo deve ser colocado de maneira segura sobre uma superfície estável e plana. Posicione todos os cabos de maneira a que ninguém tropece neles, evitando assim possíveis ferimentos ou danos no dispositivo.

Não ligue o dispositivo em salas com humidade. Nunca toque no cabo principal ou na ligação principal com as mãos molhadas.

Nunca utilize o projector depois de o mudar de um local frio para um local quente. Se o dispositivo for exposto a uma variação considerável de temperatura, pode ocorrer condensação de humidade nas peças internas mais importantes.

O dispositivo deve estar num local com ventilação suficiente e não pode ser tapado. Não coloque o dispositivo num armário ou numa caixa fechada.

Não coloque o dispositivo em cima de superfícies macias, como toalhas de mesa ou carpetes e não obstrua as aberturas de ventilação. Caso contrário, o dispositivo pode aquecer demasiado ou incendiar-se.

Proteja o dispositivo contra luz solar directa, calor, variações consideráveis de temperatura e humidade. Não coloque o dispositivo perto de aquecedores ou aparelhos de ar condicionado. Respeite as informações sobre temperatura e humidade indicados nos dados técnicos (consulte Dados técnicos, página 33).

Não permita a entrada de líquidos no dispositivo. Desligue o dispositivo e retire a ficha da tomada se entrarem líquidos ou substâncias estranhas no interior do dispositivo. Entregue o dispositivo a um centro de assistência técnica para inspeccionar o dispositivo.

Utilize sempre o dispositivo com cuidado. Evite tocar na lente. Nunca coloque objectos pesados ou afiados sobre o dispositivo ou o cabo de alimentação.

Se o dispositivo ficar demasiado quente ou houver saída de fumo, desligue-o de imediato e retire a ficha da tomada. Leve o dispositivo a um centro de assistência técnica para inspeccioná-lo. Para minimizar o risco de incêndio, mantenha o dispositivo afastado de chamas abertas.

Nas seguintes condições, pode aparecer uma película de humidade no interior do dispositivo e causar avarias:

- se o dispositivo for transportado de um local frio para um quente;
- · depois de uma sala fria ter sido aquecida;
- se o dispositivo for colocado numa sala húmida.

Proceda do seguinte modo para evitar acumulação de humidade:

- Vede este dispositivo num saco de plástico antes de levá-lo de uma sala para outra, para que se adapte às condições ambientais.
- 2 Aguarde uma ou duas horas antes de retirar o dispositivo do saco de plástico.

O dispositivo não deve ser utilizado num local com muito pó. As partículas de pó e outros dispositivos estranhos podem danificar o dispositivo.

Não exponha o dispositivo a vibrações excessivas. Pode danificar os componentes internos.

Não permita que o dispositivo seja utilizado por crianças sem supervisão. Os materiais da embalagem não devem utilizados por crianças.

### Reparações

Não faça a reparação do dispositivo. Uma manutenção inadequada pode resultar em ferimentos ou danos no dispositivo. O dispositivo deve ser reparado por um centro de assistência autorizado.

Estão disponíveis pormenores sobre os centros de assistência autorizados no cartão de garantia.

Não retire a etiqueta do dispositivo. Se o fizer, a garantia é anulada.



### Fonte de alimentação

Antes de ligar o dispositivo, certifique-se de que a saída à qual vai ligar está em conformidade com as indicações apresentadas na placa sinalética (tensão, corrente, frequência da rede eléctrica) localizada no dispositivo. Este dispositivo deve ser ligado a uma rede eléctrica monofásica. O dispositivo não deve ser instalado num local descoberto.

Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido com o dispositivo. O dispositivo está equipado com um cabo de alimentação à terra. É imperativo ligar um conector de massa a uma ligação à terra do edifício.

A tomada de corrente deve ser instalada perto do dispositivo e num local de fácil acesso.

Para remover toda a potência eléctrica do dispositivo, desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica. O cabo de alimentação só deve ser utilizado como dispositivo de desconexão em caso de perigo.

#### ATENÇÃO!

Utilize sempre o botão (🕲 para desligar o projector. Isto é essencial para permitir o arrefecimento da lâmpada UHP!

Desligue o dispositivo e retire a ficha da tomada antes de limpar a superfície. Utilize um pano macio sem fios. Nunca utilize produtos de limpeza líquidos, gasosos ou facilmente inflamáveis (sprays, produtos abrasivos, esmaltes, álcool). Não permita a entrada de humidade no interior do dispositivo.

#### PERIGO!

#### Risco de irritação ocular!

Este dispositivo está equipado com uma lâmpada UHP de longa duração, que emite uma luz muito brilhante. Não olhe directamente para a lente do projector durante o funcionamento. Isto pode causar irritação ocular ou outro tipo de ferimentos.

### Utilizar óculos 3D

Quando utilizar óculos 3D em casa, tenha em atenção o seguinte:

- os óculos 3D devem ser mantidos afastados de crianças pequenas, devido ao risco de ingestão de peças pequenas;
- os óculos 3D não foram concebidos para crianças com menos de seis anos;
- as crianças entre os seis anos e a idade adulta não devem utilizar os óculos durante um período superior à duração de um filme;
- este período de tempo também é recomendado para adultos;
- os óculos 3D são concebidos estritamente para assistir apenas a conteúdo 3D;
- efectue uma limpeza e uma desinfecção rigorosas e periódicas em caso de infecção ocular, infestação de piolhos, etc. Se não for possível proceder à desinfestação dos óculos 3D, porque pode danificar o funcionamento dos óculos 3D, o utilizador deve ter noção que a utilização de óculos 3D só é recomendada depois dos problemas terem sido resolvidos;
- Os óculos 3D devem ser utilizados em conjunto com os óculos graduados do utilizador (óculos ou lentes de contacto).

#### ATENÇÃO!

Deve parar de assistir a filmes 3D se sentir algum problema ou desconforto ocular e se algum dos problemas persistir, contacte um médico.

### **Dolby Digital**

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby e o logótipo correspondente são marcas comerciais da Dolby Laboratories.

## 2 Descrição geral

### Vista superior



#### 🛙 OPTION (Opção) / 🔅

Abre o menu Option (Opção).

#### 2 BACK (Voltar) / 🕤

Vai para o nível anterior no menu / cancela uma função.

#### ❸–❺ Teclas de navegação– ▲/♥/④/●

Permite navegar no menu / modificar definições e confirmar a selecção.

#### 🛿 ОК

Permite ir um nível abaixo no menu / confirma a selecção.

#### FOCUS (Focar)

Permite focar a nitidez da imagem.

#### POWER (Potência) /

Premir brevemente: Liga o projector. Toque duplo: Desliga o projector. Premir continuamente (três segundos): Inicia o modo de emparelhamento. Premir continuamente (dez segundos): Reinicia o projector.

#### ATENÇÃO!

Utilize sempre o botão () para desligar o projector. Isto é essencial para permitir o arrefecimento da lâmpada UHP!

#### Contente

### Vista lateral





#### 

Porta HDMI de um dispositivo de reprodução.

 

 <u>∩</u> – Saída de áudio Ligação dos auscultadores ou ligação de altifalantes externos.

### Vista traseira



#### TRIG OUT (Saída de disparo)

Ligação remota ao ecrã.

0 ↔

Porta USB para actualização do firmware.

#### AUDIO (Áudio)

AUDIO OUT (Saída de áudio): Ligação a altifalantes externos. AUDIO IN (Entrada de áudio): Ligação para dispositivos de áudio externos, apenas com a entrada VGA.

SPDIF OPTICAL (SPDIF ÓPTICO) Conector de áudio digital.

#### G HDMI 1 e 2

Porta HDMI de um dispositivo de reprodução.

Ø VGA

Entrada para computador pessoal.

#### AV-IN (Entrada AV)

Ficha RCA para vídeo composto.

#### AUDIO (Áudio)

Conector de áudio analógico.

#### • Tomada da fonte de alimentação.

### Controlo remoto



#### POWER (Potência) /

Premir brevemente: Liga o projector. Toque duplo: Desliga o projector. Premir continuamente (três segundos): Inicia o modo de emparelhamento. Premir continuamente (dez segundos):

Reinicia o projector.

#### ATENÇÃO!

Utilize sempre o botão ③ para desligar o projector. Isto é essencial para permitir o arrefecimento da lâmpada UHP!

- **3 SOURCE (Fonte)** / Abre o menu de atalhos Source (Fonte).
- OPTION (Opção) / Abre o menu Option (Opção).

#### 🛾 ок

Permite ir um nível abaixo no menu / confirma a selecção.

- Teclas de navegação- ()()()Permite navegar no menu / modificar definições / confirmar a selecção.
- 6 BACK (VOLTAR) / 🕞

Vai para o nível anterior no menu / cancela uma função.

⑦ HOME (INÍCIO) / ♠ Abre o menu Option (Opção).

**B FOCUS** (Focagem) Permite focar a nitidez da imagem.

**O** VOLUME

Ajusta o nível de volume (diminui/aumenta o volume e desliga o som).

#### FORMAT (Formato)

Altera o formato de imagem.

#### SMART (Inteligente)

Apresenta o menu Smart settings (Definições inteligentes).

**3D** Apresenta o menu 3D.

### Teclas de cores

Altera as opções no ecrã.

# Navegar na interface de utilizador

### Navegação nos menus

- A navegação pode ser efectuada com as teclas de navegação (▲, ♥, ④, ●), OK e ⊕ no painel de controlo do dispositivo ou no controlo remoto.
- 2 A definição escolhida é sempre realçada com uma barra e o tipo de letra muda para preto.

#### Aviso

Abaixo da navegação é descrito o controlo remoto por infravermelhos (IV).

Teclas	Acção
🌢 ou 文	Vai para o nível de menu acima e abaixo.
() ou ()	Modifica as definições / confirma a selecção (dependendo do menu).
ок	Confirma a selecção / vai para um nível abaixo. No nível final, a tecla <b>OK</b> aceita uma definição e volta para o último submenu (dependendo do menu).
٩	Vai um nível acima. O botão ⊕ cancela uma definição ou sai do menu (dependendo do menu).

### Menu de opções e menus de atalho

As definições podem ser efectuadas no menu Option (Opção) ou nos vários menus de atalho.

#### Menu Option (Opção)

 Seleccione o menu Option (Opção) utilizando o botão OPTION (Opção)/(≡).



#### Barra superior

Apresenta a definição seleccionada actualmente com uma descrição detalhada.

#### Barra de estado

Depois de alterar a *Source* (Fonte), o estado seleccionado actualmente é apresentado na barra de estado.

#### Menu principal

Seleccione a definição pretendida com ()/ e confirme com **OK**.

#### 4 Menu secundário

É possível efectuar definições adicionais. Seleccione a definição pretendida com I(I)I(I) e confirme com **OK**.

#### Menus de atalho

Para uma selecção rápida, é possível utilizar os seguintes menus de atalho: *Source* (Fonte), *Smart Settings* (Definições inteligentes), *Format* (Formato) e *3D*.

A janela de atalho é sempre apresentada no canto direito.

Seleccione o menu de atalho utilizando o respectivo botão (por exemplo, o botão SOURCE (Fonte)/(=)).



# Descrição geral das funções do menu principal

Source (Fonte) Apresenta as origens disponíveis.

Image (Imagem) Apresenta as funções relacionadas com a definição de imagem.

3D

Apresenta todas as funções de 3D definíveis.

Sound (Som)

Apresenta as funções de som.

System (Sistema)

Apresenta o conteúdo de todas as funções relacionadas com o sistema.

Information (Informações)

Apresenta uma descrição geral do estado e a versão do dispositivo.

## 3 Funcionamento inicial

### Configuração do dispositivo

Antes de instalar o dispositivo, certifique-se de que desliga o projector e retira o cabo de alimentação da tomada.

#### ATENÇÃO!

Retire a película de protecção antes de utilizar o dispositivo! Não coloque objectos à frente da lente!

 Posicione o dispositivo em cima da mesa com o lado traseiro virado para a frente da superfície de projecção. Além disso, a imagem pode ser ajustada para a superfície de projecção com os pés debaixo do projector.



O dispositivo compensa a distorção da projecção inclinada (distorção em crescente).

Verifique se a superfície de projecção é adequada para o projector. A distância entre o projector e o ecrã determina o tamanho da imagem.



Para alterar o tamanho do ecrã, basta aproximar ou afastar o projector da parede.

O tamanho do ecrã (b) varia entre 0,1 e 0.42 metros, dependendo da distância de projecção (a), como descrito na seguinte tabela.

Tamanho na diagonal (b) (mm) [polegada]	Distância de projecção (a) (mm)
1270 [50]	108
3048 [120]	420

### Ligação da fonte de alimentação

#### ATENÇÃO!



Utilize sempre o botão () para desligar o projector. Isto é essencial para permitir o arrefecimento da lâmpada UHP!

- Ligue o cabo de alimentação à tomada no lado de trás do dispositivo (1).
- 2 Ligue o cabo de alimentação à tomada na parede (2).



# Instalar ou alterar as pilhas do controlo remoto por IV

#### PERIGO!



Se utilizar pilhas incorrectas há o risco de explosão!

Utilize apenas pilhas do tipo AAA.

 Para aceder ao compartimento das pilhas, prima para desbloquear o mecanismo de bloqueio (1) e deslize a tampa do compartimento das pilhas para fora (2).



2 Insira as novas pilhas no respectivo compartimento com os pólos positivo e negativo, como indicado. Certifique-se de que as polaridades (+ e -) estão alinhadas correctamente.



3 Insira de novo o compartimento das pilhas na unidade de controlo remoto até o mecanismo de bloqueio encaixar.

#### Aviso

Normalmente as pilhas duram cerca de um ano. Se o controlo remoto deixar de funcionar, substitua as pilhas. Se não utilizar o dispositivo durante um período prolongado, retire as pilhas. Isto impede fugas e possíveis danos no controlo remoto.

As pilhas usadas devem ser eliminadas de acordo com os regulamentos de reciclagem do seu país.

### Utilizar o controlo remoto

O controlo remoto pode ser utilizado a um ângulo de 22,5 graus e a um máximo de 10 metros do dispositivo. Quando utilizar o controlo remoto, não deve haver obstáculos entre o controlo remoto e o sensor remoto.

#### ATENÇÃO!

- A utilização inadequada das pilhas pode dar origem a sobreaquecimento, explosão, risco de incêndio e ferimentos. As pilhas com fugas podem danificar o controlo remoto.
  - Nunca exponha o controlo remoto a luz solar directa.
  - Evite deformar, desmontar ou carregar as pilhas.
  - Evite a exposição a chamas abertas e a água.
  - Substitua as pilhas gastas de imediato.
  - Retire a pilha do controlo remoto se não o utilizar durante períodos prolongados.

### Óculos 3D (opcional)

#### Aviso

Pode adquirir os **óculos 3D Screeneo** no Website da Philips: **www.philips.com** 

Os óculos 3D incluem uma pilha, que tem de ser carregada antes da primeira utilização. O carregamento demora várias horas e termina quando o LED nos óculos aparece a verde. Quando o LED se acender a vermelho, carregue de novo os óculos.

1 Utilize um mini-cabo USB, ligue a mini-ficha USB aos óculos 3D e a outra extremidade do cabo a uma porta USB.



### Ligar os óculos 3D

1 Prima o botão ON / OFF (Ligar/Desligar) na parte de cima dos óculos.



- 2 No controlo remoto, prima a tecla 3D.
- 3 O menu 3D é apresentado, seleccione a opção pretendida e prima OK.
- 4 Prima o botão ON/OFF (Ligar/Desligar) na parte de cima dos óculos durante 1,5 segundos.



O LED começa a piscar a verde três vezes e fica ligado. Isso significa que os seus óculos estão prontos.

### Instalação inicial

 Ligue o dispositivo com o lado de trás virado para uma superfície de projecção ou parede adequadas. Tenha em atenção que a distância à superfície de projecção deve ser, no mínimo, de 0,1 metros e, no máximo, de 0,42 metros (consulte Configuração do dispositivo, página 4). Certifique-se de que o projector está numa posição segura.

#### Aviso

Ligar e desligar o projector requer algum tempo, porque a lâmpada UHP tem de atingir a temperatura operacional. A luminosidade atinge a capacidade máxima após alguns minutos.

### Ligar o projector

 Para ligar o projector, prima o botão () no painel de controlo do dispositivo ou no controlo remoto uma vez.



2 Utilize os botões de FOCUS (Focagem) ⊙/(+) para ajustar a nitidez da imagem.



**3** Quando ligar o dispositivo pela primeira vez, tem de especificar as seguintes definições.

#### Aviso



Durante a primeira instalação, utilize **OK** para validar a sua escolha e continue para o passo seguinte e prima ⊕ para voltar para o passo anterior.

4 Utilize ▲/ para seleccionar o idioma e confirme com OK.



5 Utilize ▲/ ( para seleccionar o local e confirme com OK.



Home (Início): Para utilização normal. Shop (Loja): Quando selecciona esta opção, o projector pára no modo de loja. Neste modo, as predefinições estão definidas e não podem ser alteradas.

#### Aviso

i

O modo de loja pode ser activado ou desactivado no menu Option (Opção) (consulte Shop Mode (Modo de loja) Alterna o modo de loja entre On (Ligado) e Off (Desligado)., página 27).

### Desligar o projector

- Para desligar o projector, prima o botão (3) no painel de controlo do dispositivo ou no controlo remoto duas vezes.
- 2 É apresentada uma mensagem a perguntar se pretende mesmo desligar o dispositivo. Confirme com o botão () ou prima outra tecla para cancelar o encerramento.



### Configurar o idioma

O dispositivo já foi instalado. Para alterar o idioma dos menus, proceda do seguinte modo:

- Prima o botão OPTION (Opção)/(=) e utilize
   ▲/(♥) para seleccionar System (Sistema).
- 2 Confirme com OK.
- 3 Utilize ▲/ para seleccionar Language/ Language (Idioma/Idioma).
- 4 Confirme com OK.
- Utilize (A)/( para seleccionar o idioma pretendido.
- 6 Confirme com OK.
- 7 Saia com o botão BACK (Voltar)/().

## 4 Ligação ao dispositivo de reprodução

#### Aviso



Se não for detectada uma fonte de entrada, é apresentada a seguinte mensagem: NO SIGNAL (SEM SINAL)

### Ligação a dispositivos com a saída HDMI

Utilize um cabo HDMI para ligar o projector a um leitor de Blu-ray, descodificador ou consola de jogos.

#### Aviso



Utilize uma das tomadas HDMI para ligar o projector a um dispositivo de reprodução quando um sinal 3D é transmitido.

 Ligue o cabo a uma das tomadas HDMI do projector na parte de trás ou lateral do dispositivo.



- 2 Ligue a ficha HDMI à tomada HDMI do dispositivo de reprodução.
- 3 No menu Options (Opções), seleccione HDMI 1,2 or 3 (HDMI 1,2 ou 3) dependendo da tomada utilizada para o dispositivo externo

### Ligação a um computador (VGA)

Utilize um cabo VGA para ligar o projector a um computador, portátil ou outros dispositivos.

#### Aviso



Muitos portáteis não activam a saída de vídeo externa quando liga um segundo monitor, por exemplo, um projector. Consulte o manual do utilizador do portátil para saber como activar a saída de vídeo externa.

1 Ligue o cabo VGA à tomada VGA do projector.



- 2 Ligue a ficha VGA à tomada VGA do computador.
- 3 Ajuste a resolução do computador à definição correcta e mude o sinal VGA para um monitor externo. As seguintes resoluções são suportadas:

	Resolução	Taxa de actualização da imagem
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

#### Aviso

#### Resolução do ecrã

O projector é compatível com as seguintes resoluções: VGA/SVGA/ WXGA, HD e FULL HD. Para obter os melhores resultados, verifique qual é a melhor resolução.

4 No menu Option (Opção), seleccione VGA.

### Ligar um ecrã utilizando a entrada de disparo automático

Utilize um cabo de disparo para ligar o projector a um ecrã.

1 Ligue o cabo de disparo à saída TRIGGER (Disparo) do projector.



- 2 Ligue a outra extremidade do cabo à saída do ecrã.
- 3 O ecrã move-se automaticamente para baixo ou para cima quando o projector é ligado ou desligado.

### Ligação através de um cabo adaptador de áudio/vídeo (CVBS)

Utilize um cabo adaptador de áudio/vídeo (cabo A/ V) para ligar uma câmara de vídeo ou uma câmara digital. As tomadas destes dispositivos são amarelas (vídeo), vermelhas (áudio direito) e brancas (áudio esquerdo)  Ligue o adaptador A/V à tomada AV-IN (Entrada AV) do projector.



- 2 Ligue as tomadas de áudio/vídeo do dispositivo de vídeo ao cabo A/V utilizando um cabo de vídeo composto comum (RCA).
- No menu Option (Opção), seleccione AV-IN (Entrada AV).

### Ligação a dispositivos externos através de um cabo analógico

Utilize um cabo analógico para ligar o projector a dispositivos de áudio externos.

 Ligue o cabo analógico à saída AUDIO (Áudio) do projector.



AUDIO OUT (Saída de áudio): Ligação a altifalantes externos.

AUDIO IN (Entrada de áudio): Ligação para dispositivos de áudio externos, apenas com a entrada VGA. 2 Ligue a outra extremidade do cabo à saída do dispositivo de áudio externo.

### Ligação a um amplificador de cinema em casa

Utilize um cabo óptico S/PDIF para ligar a saída DIGITAL AUDIO (Áudio digital) no projector à entrada do amplificador de cinema em casa.

Por exemplo, para mostrar canais digitais com a qualidade de som DTS ou DOLBY DIGITAL.



2 Depois de ligar os auscultadores, aumente o volume para um nível confortável com os botões VOLUME ()/⊕.



### Ligação aos auscultadores

#### PERIGO!

#### Perigo de danos auditivos!

Não utilize o dispositivo durante um período prolongado a um volume elevado, especialmente quando utilizar os auscultadores. Isto pode dar origem a danos auditivos. Antes de ligar os auscultadores, baixe o volume no dispositivo.

 Ligue os auscultadores à entrada para auscultadores na parte lateral do dispositivo. Os altifalantes do dispositivo são desactivados automaticamente quando os auscultadores são ligados.



# Actualizar o firmware com o suporte de armazenamento USB

A versão de firmware do Screeneo está disponível no Website da Philips: **www.philips.com** 

Para actualizar o projector, transfira o ficheiro no suporte de armazenamento USB.

#### Aviso



Não desligue o dispositivo durante o processo de actualização!

#### Transferir a partir do Website

- Inicie um browser da Internet. Na barra de endereços, introduza o seguinte: www.philips.com
- 2 Seleccione o seu país e idioma.
- 3 Na barra de pesquisa, introduza o dispositivo *Screeneo* e o modelo *HDP2510*.
- 4 É apresentado o ecrã do projector Screeneo HDP2510. No novo ecrã, procure Assistência e clique em Software e controladores.
- 5 No ecrã Software & drivers (Software e controladores), seleccione o idioma e clique em *Download file* (Transferir ficheiro).

#### Aviso



O ficheiro no Website é um ficheiro zip. Tem de ser descompactado e colocado na pasta de raiz da pen USB.

#### No projector

- 1 Verifique se o dispositivo está ligado à fonte de alimentação.
- 2 Ligue o suporte de armazenamento USB à tomada USB do projector.



#### ATENÇÃO!

Nunca retire o suporte digital enquanto o dispositivo estiver a aceder ao suporte. Isto pode fazer com que os dados sejam danificados ou perdidos.

Desligue o dispositivo para certificar-se de que o dispositivo não acede ao suporte de armazenamento USB.

- 3 Para ligar o projector, prima o botão () no painel de controlo do dispositivo ou no controlo remoto uma vez.
- 4 Prima o botão OPTION (Opção)/(=) e utilize
   ▲/(♥) para seleccionar System (Sistema).
- 5 Confirme com OK.
- 6 Utilize ()/ para seleccionar Firmware update (Actualização de firmware).
- 7 Confirme com OK.

É apresentada uma mensagem a perguntar se pretende actualizar o novo firmware. Confirme com **OK** (*YES* (Sim)).

É apresentada uma mensagem se não for encontrado firmware na pen USB ou se uma pen USB não estiver ligada.

Se não quiser actualizar o firmware agora, pode sair do menu premindo ()/) para seleccionar NO (Não) e confirmar com OK ou saia com o botão BACK (Voltar)/().

- 8 É apresentada uma mensagem a informar que o processo de instalação vai demorar alguns minutos e que o projector vai ser reiniciado durante a instalação. Confirme com OK.
- 9 O dispositivo desliga-se e volta a ligar-se. Após um curto período de tempo, o Language selection screen (Ecrã de selecção do idioma) é apresentado. A actualização de firmware é concluída.

#### Aviso



Se ocorrer um erro durante o processo de actualização do firmware, tente de novo o procedimento ou contacte o fornecedor.

# 5 Altifalante Bluetooth

O projector pode ser utilizado como altifalante Bluetooth. Neste modo, pode reproduzir música de smart phones, tablets ou outros dispositivos.

#### Aviso



Neste modo, não é possível efectuar outras acções que não sejam ouvir música.

O projector só pode ser ligado, e reproduzir áudio, a um dispositivo de cada vez.

### Activar o altifalante Bluetooth

- 2 Confirme com OK.
- 3 Utilize ()/ para seleccionar *Bluetooth speaker* (Altifalante Bluetooth).
- 4 Confirme com OK.

Source settings		
Source     HDMI1       Image     HDMI2       3D     VGA       Sound     AV-In       System     Bluetooth speaker	)	

5 Prima a tecla **RED (Vermelho)** para iniciar a ligação.

#### Aviso

#### Menu de atalho

- Prima o botão SOURCE (Fonte)/ e utilize ()/ para seleccionar Bluetooth speaker (Altifalante Bluetooth).
- 2 Confirme com OK.
- 3 Prima a tecla **RED (Vermelho)** para iniciar a ligação.

O projector aparece agora como visível para os dispositivos Bluetooth externos que estejam próximos.

### Modo de emparelhamento

1 Depois de activar a ligação Bluetooth, é possível iniciar o modo de emparelhamento.



- 1 Prima a tecla **GREEN** (Verde) para iniciar o modo de emparelhamento. O temporizador inicia uma contagem decrescente de 60 segundos.
- 2 Seleccione o projector Screeneo no dispositivo externo.

#### Aviso



Se a ligação for interrompida, prima a tecla **VERMELHA** para reiniciar a ligação.

#### Navegação por teclas de cores

Teclas	Acção
Tecla <b>Vermelha</b>	Inicia e pára a ligação.
Tecla Verde	Faz uma pausa.
Tecla <b>Amarela</b>	Reproduz a música anterior.
Tecla <b>Azul</b>	Reproduz a música seguinte.

# 6 Reprodução de multimédia (opcional)

#### Aviso



Leia as informações sobre as melhores definições para a utilização do dispositivo (consulte Definições, página 25).

### Navegar para reprodução de multimédia

A navegação pode ser efectuada com as teclas de navegação ((A, P, O), OK, O), OK, O, O e teclas de cores no comando remoto.

Teclas	Acção
🌢 ou 文	Selecciona as pastas ou ficheiros no ficheiro apresentado.
• ou <b>OK</b>	Permite ir um nível abaixo no directório.
	Inicia o ficheiro de multimédia seleccionado.
🗨 ou 🕭	Permite ir um nível acima no directório.
	Além disso, pode também utilizar o botão <b>BACK</b> ( <b>Voltar)</b> no ecrã.
۲	Sai do ecrã principal do leitor de multimédia.

Navegação por teclas de cores

Teclas	Acção
Tecla VERMELHA	Leitor de música e filmes: Permite definir o modo de repetição: off, song, directory, all (desligar, música, directório, tudo)
	Modo de reprodução desactivado (esbatido).
	Reproduz apenas a música ou filme seleccionados em ciclo.
	Reproduz todas as músicas ou filmes no directório seleccionado em ciclo.
	Reproduz em ciclo todas as músicas ou filmes no suporte.
	Photo viewer (Visualizador de fotografias): Permite definir a velocidade de apresentação dos diapositivos: off, 3 sec, 5 sec, 10 sec (desligado, 3 seg, 5 seg, 10 seg)
Tecla <b>VERDE</b>	Music player (Leitor de música): Permite definir o modo aleatório: ligado, desligado
	: Modo aleatório desactivado (esbatido).
	Kodo aleatório activado.
Tecla AMARELA	Music player (Leitor de música): Avanço rápido na música.
Tecla <b>AZUL</b>	Music player (Leitor de música): Recuo rápido na música.

### Activar o leitor de multimédia

- 2 Confirme com OK.
- 3 Utilize ▲/ ( para seleccionar *Media player* (Leitor de multimédia).

Source settings		
Source Image 3D Sound System Information	HDMI1 HDMI2 HDMI3 VGA AV-In Bluetooth speaker ■Media Player	

- 4 Confirme com OK.
- 5 É apresentado o ecrã principal do leitor de multimédia.



Pode optar pelos seguintes leitores de multimédia:

Photo (Fotografia): Para ver fotografias Movie (Filme): Para assistir a filmes Music (Música): Para ouvir música.

- Utilize () para seleccionar o leitor de multimédia pretendido.
- 7 Confirme com OK.

O ícone escolhido aparece realçado a branco e é maior do que o ícone não seleccionado.

### Reprodução de filmes

### Formatos de ficheiro suportados

Os formatos de ficheiro suportados são \*.avi, \*.mov, \*.mp4, \*.mkv, \*.flv, \*.ts, \*.m2ts, \*.3gp.

1 Para visualizar o conteúdo dos filmes, seleccione *Movie* (Filme) com as teclas **④**/**●**.



1 Utilize (●)/(●) ou (▲)/(●) para seleccionar o ficheiro de filme que pretende reproduzir.

USB/Movie1			1/1
5 🖬			
Movie Movie	Movie	Movie	

#### Aviso



Apenas os filmes compatíveis com o projector serão apresentados.

- 2 Prima OK ou () para iniciar a reprodução. A barra de estado é apresentada. Se não premir qualquer tecla, a barra desaparece após três segundos.
- 3 Prima o botão BACK (Voltar)/ para terminar a reprodução e voltar para a descrição geral.
- 4 Se premir o botão BACK (Voltar)/ novamente ou o botão HOME (Início)/ para o ecrã principal do leitor de multimédia.

5 Prima OK no controlo remoto para apresentar a barra de estado novamente. O filme é colocado em pausa.

#### Aviso



Avanco/recuo rápido (2x, 4x, 8x com cada clique) utilizando ((). Prima **OK** ou () para voltar para a velocidade normal

Prima **OK** ou (**b**) para continuar a reprodução.

#### Navegação por teclas de cores

Teclas	Acção
Tecla VERMELHA	Permite definir o modo de repetição: off, song, directory, all (desligar, música, directório, tudo)
	Modo de reprodução desactivado (esbatido).
	Reproduz apenas a música ou filme seleccionados em ciclo.
	Reproduz todas as músicas ou filmes no directório seleccionado em ciclo.
	Reproduz em ciclo todas as músicas ou filmes no suporte.

Durante a reprodução pode ajustar o volume com os botões VOLUME (-)/(+). Prima (\*) ou (-) várias vezes para desligar o volume por completo.

### Reprodução de fotografias (opcional)

### Formatos de ficheiro suportados

Os formatos de ficheiro suportados são JPEG, BMP. PNG e GIF.

1 Para visualizar o conteúdo das fotografias, seleccione Photo (Fotografia) com as teclas (4) .



1 Utilize  $(\mathbf{A})/(\mathbf{v})$  para seleccionar o ficheiro de fotografia que pretende reproduzir.



#### Aviso



Apenas as fotografias compatíveis com o projector serão apresentadas.

- 2 A lista de fotografias é apresentada no ecrã como descrição geral. No lado esquerdo do ecrã é apresentada a imagem como prévisualização.
- 3 Utilize ()/ ) ou ()/ para seleccionar a imagem com que pretende iniciar a apresentação de diapositivos. A imagem é apresentada como uma pré-visualização na janela esquerda.
- 4 Prima OK para iniciar a apresentação de diapositivos.

#### Aviso



A apresentação de diapositivos pode ser colocada em pausa com OK. Prima ()/ para escolher uma opção: cada clique em OK permite rodar a imagem num ângulo de 90°

5 Se premir o botão HOME (Início)/, volta para o ecrã principal do leitor de multimédia.

#### Navegação por teclas de cores

Teclas	Acção
Tecla VERMELHA	Permite definir a velocidade dos diapositivos: off, 3 sec, 5 sec, 10 sec (desligado, 3 seg, 5 seg, 10 seg)

### Reprodução de música (opcional)

O projector pode ser utilizado como altifalante Bluetooth. Neste modo, pode reproduzir música de smart phones, tablets ou outros dispositivos (consulte Altifalante Bluetooth, página 20).

### Formatos de ficheiro suportados

Os formatos de ficheiro suportados são MP3 e WAV.

 Para visualizar o conteúdo das fotografias, seleccione *Music* (Música) com as teclas ()/
 .



1 Utilize ()/() para seleccionar o ficheiro de música que pretende reproduzir.



#### Aviso

Apenas as músicas compatíveis com o projector serão apresentadas.

2 Prima OK para iniciar a reprodução. O título ou as informações são apresentados durante dois segundos.

#### Aviso



A reprodução pode ser colocada em pausa com **OK**. Para parar a música, prima ④.

3 Se premir o botão HOME (Início)/, volta para o ecrã principal do leitor de multimédia.

#### Navegação por teclas de cores

Teclas	Acção	
Tecla VERMELHA	Permite definir o modo de repetição: off, song, directory, all (desligar, música, directório, tudo)	
	Modo de reprodução desactivado (esbatido).	
	Reproduz apenas a música ou filme seleccionados em ciclo.	
	Reproduz todas as músicas ou filmes no directório seleccionado em ciclo.	
	Reproduz em ciclo todas as músicas ou filmes no suporte.	
Tecla <b>VERDE</b>	Permite definir o modo aleatório: ligado, desligado	
	Modo aleatório desactivado (esbatido).	
	: Modo aleatório activado.	
Tecla AMARELA	Avanço rápido na música.	
Tecla AZUL	Recuo rápido na música.	

Durante a reprodução pode ajustar o volume com os botões **VOLUME** ()/(). Prima () ou () várias vezes para desligar o volume por completo.

# 7 Definições

- Utilize (A)/( para seleccionar a opção pretendida nas definições principais.
- 3 Confirme com OK.
- 4 Modifique as definições no menu secundário utilizando ④/.
- 5 Confirme as definições com OK (se solicitado).
- 6 O botão BACK (Voltar)/ (() permite-lhe ir um nível acima no menu.

#### Aviso

Seleccione o menu de atalho utilizando o respectivo botão (por exemplo, o botão SMART (Inteligente) ou FORMAT (Formato) (consulte Menu de opções e menus de atalho, página 9).

### Descrição geral das funções do menu

#### Definições de origem

Source settings		
Source (C) Image 3D Sound System Information	HDMI1     HDMI2     HDMI3     VGA     AV-In     Bluetooth speaker	

#### Source (Fonte)

O projector é compatível com as seguintes fontes: HDMI 1,2,3, VGA, AV-IN, Bluetooth Speaker (Altifalante Bluetooth), Media Player (Leitor de multimédia) (opcional).

#### Aviso



Dependendo da *Source* (Fonte) que seleccionou, as definições no menu secundário podem variar.

#### Aviso



Se não for detectada uma fonte de entrada, é apresentada a seguinte mensagem: NO SIGNAL (SEM SINAL)

#### Definições de imagem

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image 😡	Format	Original
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard
Information	Flow motion	On
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF

Smart Settings (Definições inteligentes) Selecciona as definições predefinidas de Iuminosidade / contraste / saturação de cor: Bright (Luminoso), Standard (Padrão), Cinema, Game (Cinema, Jogo), Presentation (Apresentação) ou User (Utilizador).

#### Aviso



A predefinição depende se escolher *Shop* mode (Modo de loja) ou *Home mode* (consulte Instalação inicial, página 14) (Modo doméstico).

As predefinições de todas as definições relacionadas (excepto *Wall colour correction* (Correcção de cor da parede) e *White point* (Ponto branco) são alteradas em conformidade.

- Format (Formato) Ajusta o formato do ecrã: Original, 4:3, 16:9, Full screen (Ecrã inteiro).
- Brightness (Luminosidade) Ajusta a luminosidade: 0 – 100.

Contrast (Contraste) Ajusta o contraste: 0 – 100.

Saturation (Saturação) Ajusta a saturação: 0 – 100.

Sharpness (Nitidez) Ajusta a nitidez: 0 – 100.

Lamp power mode (Modo de potência da lâmpada) Modifica o modo de potência da lâmpada:

*Daylight (Luz natural)* – para um ambiente bem iluminado.

*Primetime (Horário nobre)* – para ambiente pouco iluminados.

*Cinema* – para salas muito escuras e tamanhos de ecrã mais pequenos.

- Flow motion (Sequência do movimento) Activa a opção MEMC (Estimativa/ compensação de movimento) para On (Ligar) e Off (Desligar) a interpolação de movimento.
- Wall colour correction (Correcção da cor da parede)

Correcção de cor da imagem projectada para ajustar-se à superfície da projecção colorida.

Advanced colour settings (Definições de cores avançadas)

Ajusta as correcções de cores detalhadas.

Colour temperature (Temperatura das cores), defina esta opção para Warm (Quentes) para realçar cores mais quentes como o vermelho, defina como Cool (Frias) para tornar a imagem azulada ou defina-a para Natural.

*Dynamic contrast* (Contraste dinâmico) – ajusta o contraste para mantê-lo no nível mais adequado de acordo com a luminosidade do ecrã.

Gamma (Gama) – ajusta a correcção de gama de acordo com o tipo de imagem projectada: Gamma 2P2/2P4/2P4 (Gama 2P2/2P4/2P4), Linear, Enhanced (Melhorada), MaxBright (Luminosidade máxima), Enphoto, Fotografia, Gama 1, 2, 3.

*Black level* (Nível de preto) – define o nível de preto e branco para *Full range* (Gama completa) (RGB), *Limit range* (Intervalo de limite) (YCbCr e RGB) ou para *Auto* (Automático).

Manual White Point (Ponto branco manual) – ajusta manualmente a calibração dos pontos brancos de acordo com as suas necessidades: *Colour, Offset, Gain* (Cor, Desvio, ganho).

Manual colours RGB CMY (Cores manuais RGB CMY) – ajusta manualmente as cores no modo RGB CMY de acordo com as suas necessidades: Colour, Hue, Saturation, Brightness (Cor, Matiz, saturação, luminosidade).

#### 3D settings (Definições 3D)



#### 3D

Define os modos de imagem com opções 2D/ 3D.

#### L/R Swap (Alternar entre E/D) Altera o lado de visualização do ecrã.

#### Sound settings (Definições de som)

Sound settings		
Source Image 3D	Volume Deep bass Wide sound Equalizer	6 On On Normal
Sound System	Speaker	On

#### Volume

Ajusta o volume: 0 – 20.

Deep bass (Graves profundos)

Alterna os graves profundos entre *On* (Ligado) e *Off* (Desligado).

#### Wide sound (Som amplo)

Alterna o som amplo entre *On* (Ligado) e *Off* (Desligado).

#### Equalizer (Equalizador)

Seleccione o modo de equalizador: *Normal, Pop, Rock, Jazz, Classic, Voice* (Normal, Pop, Rock, Jazz, Clássica, Voz).

#### Speaker (Altifalante)

Alterna o altifalante entre *On* (Ligado) e *Off* (Desligado).

#### System settings (Definições do sistema)

System settings		
Source	Key stone	0
Image	Projection mode	Front
3D	Sleep mode	Off 1 min
Sound	Auto power down	On
System 😡	Language/language	English
Information	Shop mode	Off
	Firmware update	Off

Keystone (Correcção do trapezóide) Minimiza o efeito de correcção do trapezóide,

Projection mode (Modo de projecção) Ajusta o modo de projecção.

*Front* (Dianteira) – projecção normal. O dispositivo está localizado na parte da frente do ecrã/superfície de projecção.

*Rear* (Traseira) – retroprojecção. O dispositivo está localizado atrás da superfície de projecção. A imagem é reflectida na horizontal.

*Front Ceiling* (Dianteira, tecto) – o dispositivo está pendurado no tecto numa posição invertida; a imagem é rodada num ângulo de 180 graus.

Rear ceiling (Traseira, tecto) – o dispositivo está colocado atrás da superfície de projecção, pendurado no tecto numa posição invertida; a imagem é rodada num ângulo de 180 graus e reflectida na horizontal.

#### Sleep mode (Modo de suspensão)

Regula o tempo até o projector entrar no modo de suspensão e desliga-o após dez segundos se o utilizador não utilizar o dispositivo. Estão disponíveis as seguintes opções: *Off, 30 min., 45 min., 60 min., 120 min* (Desligar, 30 min, 45 min, 60 min, 120 min).

#### Screen saver (Poupança do ecrã)

Ajusta o tempo necessário até o sistema desligar a lâmpada se não estiver ligada uma fonte ao sistema. Estão disponíveis as seguintes opções: *Off, 2 min., 5 min., 10 min., 30 min* (Desligar, 2 min, 5 min, 10 min, 30 min).

Auto power down (APD) (Desligar automático) Alterna o alimentação automática entre On (Ligado) e Off (Desligado).

#### Aviso

A predefinição depende se escolher Shop mode (Modo de loja) ou Home mode (Modo doméstico) (consulte Instalação inicial, página 14).

Quando esta função está ligada, o projector passa para o modo desligado após três horas.

Se for apresentado um vídeo, o APD é activado três horas após a última acção do utilizador, o que significa que aparece uma mensagem após 2:58 horas durante dois minutos a indicar que o dispositivo vai entrar no modo desligado.

### Reset lamp timer (Repor temporizador da lâmpada)

Repõe o temporizador da lâmpada do sistema.

#### ATENÇÃO!

Não reponha o temporizador da lâmpada se esta não tiver sido substituída, porque pode causar danos (consulte Repor o temporizador da lâmpada, página 30). Language/language (Idioma/idioma) Selecciona o idioma pretendido.

#### Shop Mode (Modo de loja)

Alterna o modo de loja entre *On* (Ligado) e *Off* (Desligado).

Neste modo, o logótipo Screeneo é apresentado de maneira contínua no ecrã e o sistema é ligado depois da potência estar disponível. O sistema está definido para as condições do modo de loja e as definições são repostas para as predefinições após um determinado período.

Firmware update (Actualização do firmware) Actualiza o firmware (consulte Actualizar o firmware com o suporte de armazenamento USB, página 19).

#### Information (Informações)

Information		
Source Image 3D Sound System Information	Source Smart settings 3D settings Equivalent lamp hour Resolution Firmware version Engine version MCU version	HDMI1 Standard 2D 0 h 1920 x 1080 V1.0 V1.111 V1.1111
	Model	HDP2510

#### Information (Informações)

Apresenta uma descrição geral do estado e a versão do dispositivo.

### **Repor funções**

Pode optar entre duas funções de reposição diferentes:

#### Repor definições de imagem

Esta função repõe as *Smart settings* (Definições inteligentes) actuais para o modo predefinido.

Image settings				
Smart settings	Standard			
Format	Original			
Contrast	50			
Saturation	50 16			
Lamp power mode	Standard			
Flow motion Wall colour correction Advanced colour settings	On OFF			
	Image settings Smart settings Format Brightness Contrast Saturation Sharpness Lamp power mode Flow motion Wall colour correction Advanced colour settings			

- Prima o botão OPTION (Opção)/(≡) e utilize
   ▲/(♥) para seleccionar *Image* (Imagem).
- 2 Confirme com OK.
- 3 Utilize ▲/ para seleccionar *Smart settings* (Definições inteligentes).
- 4 Na barra de estado é apresentado Reset current image settings (Repor definições de imagem actuais).
- 5 Utilize (1) para seleccionar *Standard*\* (Padrão).
- 6 Confirme com a tecla VERMELHA.
- 7 É apresentada uma mensagem a perguntar se pretende repor o modo inteligente para as predefinições. Confirme com OK (YES).

Se não quiser repor as definições agora, saia do menu premindo O/O para seleccionar *NO* (Não) e confirme com **OK**.

#### Repor todas as definições

Esta função repõe todas as definições do sistema para o modo predefinido – começando pela instalação inicial novamente.

System settings				
Source Image 3D Sound	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver Auto power down	0 ↔ Front Off 1 min On		
System 💌 Information	Reset lamp timer Language/language Shop mode Firmware update	English Off Off		

- Prima o botão OPTION (Opção)/(≡) e utilize
   ▲/(♥) para seleccionar System (Sistema).
- 2 Confirme com OK.
- 3 Utilize ()/ para seleccionar *Keystone* (Correcção do trapezóide).
- 4 Na barra de estado é apresentado Reset all settings (Repor todas as definições).
- 5 Confirme com a tecla VERMELHA.
- 6 É apresentada uma mensagem a perguntar se pretende repor todas as definições para as predefinições. Confirme com OK (YES (Sim)).

Se não quiser repor as definições agora, saia do menu premindo () bara seleccionar *NO* (Não) e confirme com **OK**.

7 O dispositivo desliga-se e volta a ligar-se. Após um curto período de tempo, o Language selection screen (Ecrã de selecção do idioma) é apresentado. O processo de redefinição é concluído.

## 8 Assistência

### Limpeza

#### PERIGO!

#### Instruções de limpeza!

Utilize um pano macio sem fios. Nunca utilize produtos de limpeza líquidos ou facilmente inflamáveis (sprays, produtos abrasivos, esmaltes, álcool, etc.). Não permita a entrada de humidade no interior do dispositivo. Não pulverize o dispositivo com líquidos de limpeza.

Limpe as superfícies com cuidado. Tenha cuidado para não riscar as superfícies.

### Limpeza da lente

Utilize uma escova ou papel de limpeza para lentes para limpar a lente do projector.

#### PERIGO!

Não utilize produtos de limpeza líquidos!

Não utilize produtos de limpeza líquidos para limpar a lente para evitar danos na película de revestimento da lente.

### Substituir a lâmpada

A lâmpada UHP tem uma duração de 10 000 horas. A lâmpada vai-se desgastando com o tempo, por isso é normal que ocorra perda de luminosidade durante o processo.

É recomendável substituir a lâmpada entre as 5 000 e as 10 000 horas, dependendo do modo de lâmpada utilizado. Pode verificar o tempo decorrido de utilização da lâmpada no menu Option (Opção) / Information (Informações) / Equivalent lamp hour (Número de horas da lâmpada equivalentes) (consulte Information (Informações), página 27). Pode encomendar uma lâmpada de substituição no nosso centro de assistência do cliente.

#### ATENÇÃO!

Não utilize a lâmpada para além do tempo efectivo da lâmpada. A utilização excessiva das lâmpadas pode fazer com que a lâmpada se parta, embora seja pouco frequente.

#### PERIGO!



#### Instruções de limpeza!

 Para reduzir o risco de choque eléctrico, desligue sempre o projector e desligue o cabo de alimentação antes de substituir a lâmpada.

- Para reduzir o risco de queimaduras graves, deixe o projector a arrefecer durante pelo menos 45 minutos antes de substituir a lâmpada.
- Se uma lâmpada se partir, para reduzir o risco de ferimentos nos dedos e danos nos componentes internos, tenha cuidado quando retirar os pedaços de vidro.
- Para reduzir o risco de ferimentos nos dedos e/ou comprometer a qualidade da imagem quando tocar na lente, não toque no compartimento vazio da lâmpada quando retirar a lâmpada.
- A lâmpada contém mercúrio. Consulte os regulamentos locais relativos à gestão de resíduos para saber como eliminar esta lâmpada de maneira adequada.
- 1 Desligue o projector e retire a ficha do dispositivo da tomada.

#### Aviso

A lâmpada fica muito quente durante o funcionamento. Aguarde cerca de 45 minutos até o dispositivo arrefecer e depois retire a lâmpada.

2 Desaperte os dois parafusos que fixam a tampa da lâmpada até esta soltar.



3 Retire a tampa da lâmpada do projector.

#### ATENÇÃO!

- Só deve ligar a alimentação depois de colocar a tampa da lâmpada.
- Não coloque os dedos entre a lâmpada e o projector.
- As arestas afiadas no interior do projector podem causar ferimentos.
- 1 Desaperte os dois parafusos que fixam a lâmpada.



1 Insira os dedos nas duas ranhuras para retirar a lâmpada.



#### ATENÇÃO!

- Se a puxar demasiado depressa, a lâmpada pode partir-se e espalhar pedaços de vidro dentro do projector.
- Não coloque a lâmpada num local exposto a água, onde possam estar crianças ou perto de materiais inflamáveis.
- Depois de retirar a lâmpada, não coloque as mãos dentro do projector.
- Se tocar nos componentes ópticos no interior do projector, isso pode causar uma distribuição desigual da cor e distorção das imagens projectadas.

- 2 Insira a nova lâmpada com cuidado. Se não encaixar facilmente, certifique-se de que está colocada na direcção correcta.
- 3 Aperte os dois parafusos que fixam a lâmpada.

#### ATENÇÃO!

- Se os parafusos estiverem soltos, a ligação pode não ficar correcta e causar uma avaria.
- Não aperte demasiado os parafusos.
- 4 Volte a colocar a tampa da lâmpada no projector.

Î

- 5 Aperte os dois parafusos que fixam a tampa da lâmpada.
- 6 Ligue o cabo de alimentação à tomada.

#### Repor o temporizador da lâmpada

#### ATENÇÃO!

- Não reponha o temporizador da lâmpada se esta não tiver sido substituída, porque pode causar danos.
- Para ligar o projector, prima o botão â no painel de controlo do dispositivo ou no controlo remoto uma vez.
- 2 Prima o botão OPTION (Opção)/(≡) e utilize
   ▲/(♥) para seleccionar System (Sistema).
- 3 Confirme com OK.
- 4 Utilize (A) ( para seleccionar Reset lamp timer (Repor o temporizador da lâmpada).
- 5 Confirme com OK.
- 6 É apresentada uma mensagem a perguntar se pretende repor o temporizador da lâmpada. Confirme com OK. A hora da lâmpada é reposta para "0".

1

### Resolução de problemas

### Ciclo de energia

Se ocorrer um problema que não possa ser corrigido com a ajuda das instruções indicadas neste manual do utilizador, siga os passos indicados aqui.

- 1 Prima o botão 🕲 duas vezes para desligar o dispositivo.
- 2 Aguarde durante pelo menos dez segundos.
- 3 Prima o botão 🕲 uma vez para ligar o dispositivo.
- 4 Se o problema persistir, contacte o nosso centro de assistência técnica ou o seu fornecedor.

Problemas	Soluções
Não é possível ligar o projector	<ul> <li>Desligue e volte a ligar o cabo de alimentação e tente ligar de novo o projector.</li> </ul>
Não é possível desligar o projector	<ul> <li>Prima o botão (b) durante mais de dez segundos. Se não funcionar, desligue o cabo de alimentação.</li> </ul>
Não é emitido som	<ul> <li>Verifique se o altifalante está activado (consulte Sound settings (Definições de som), página 26).</li> <li>Ajuste o volume com os botões de VOLUME (○/⊕).</li> </ul>
O dispositivo externo não emite som	<ul> <li>Verifique a ligação do dispositivo externo.</li> <li>Verifique se o som está activado no dispositivo externo.</li> <li>Só funcionam os cabos originais fornecidos pelo fabricante do dispositivo.</li> </ul>
Não é emitido som do dispositivo de saída HDMI externo	<ul> <li>Especifique a definição de áudio de Multichannel (Raw data) &amp; Stereo (PCM) (Multicanal (dados não processados e estéreo (PCM)).</li> </ul>
Não é emitido som quando liga o computador através do cabo HDMI	<ul> <li>Verifique se o som está activado no computador.</li> </ul>
Ocorreu um problema de visualização de vídeo quando a fonte é um sinal 3D de um leitor de Blu- ray	<ul> <li>Verifique se o modo 3D está activado no projector (consulte 3D settings (Definições 3D), página 26).</li> <li>Se o leitor de Blu-ray estiver ligado ao projector através de HDMI, utilize uma das tomadas HDMI.</li> </ul>
É apresentado o ecrã inicial, mas não a imagem do dispositivo externo	<ul> <li>Verifique se os cabos estão ligados às tomadas correctas.</li> <li>Verifique se o dispositivo externo está ligado.</li> <li>Verifique se a saída de vídeo do dispositivo externo está ligada.</li> <li>Verifique se a fonte HDMI seleccionada na interface do utilizador corresponde ao conector HDMI onde está ligado o dispositivo externo.</li> </ul>

Problemas	Soluções
É apresentado o ecrã inicial, mas não a imagem do computador ligado	<ul> <li>Verifique se a saída VGA do computador está ligada.</li> <li>Verifique se a resolução do computador está definida para 1920*1080 (para ligação VGA) ou 1080p (para ligação HDMI).</li> </ul>
O dispositivo desliga-se automaticamente	<ul> <li>Quando o dispositivo é utilizado durante um período prolongados, a superfície fica quente e aparece um símbolo de aviso.</li> <li>Verifique se o cabo de alimentação está ligado correctamente.</li> <li>Verifique o estado do modo de suspensão no menu de definições. Quando o modo de suspensão está activado, o dispositivo desliga- se após a duração programada.</li> </ul>
O dispositivo não consegue ler a pen USB	<ul> <li>O dispositivo não suporta o sistema de ficheiros exFAT.</li> <li>Formate a chave USB no formato FAT e depois utilize-a.</li> </ul>
O projector não reage aos comandos do controlo remoto	Verifique as pilhas do controlo remoto.

## 9 Anexo

### Dados técnicos

#### Tecnológicos/ópticos

Tecnologia de visualização ... DarkChip3 de 0,65" 1080p Tecnologia DLP® da Texas Instruments Fonte de luz .....Duração da Philips UHP Imagem duração lâmpada Fonte de luz UHP ..... duração superior a ~10 000 horas Segmento da roda de cores ......6 segmentos (RGBRGB) Relação de contraste ...... 200 000: 1 Luminosidade ......2 000 lúmenes a cores Cores de apresentação ..... 1.07 mil milhões Resolução ..... 1920 x 1080 pixels Relação de projecção ...... 0.21:1 Tamanho do ecrã 50–120" Distância do ecrã a partir da parte posterior do dispositivo ......10-42 cm Correcção do trapezóide .....sim Formato de imagem ...... 4:3 e 16:9 Modos de projecção .....dianteiro, traseiro, ..... dianteira, tecto, traseira, tecto Correcção da cor da parede .....sim Ajuste da focagem.....eléctrico Velocidade dos fotogramas ......720 Hz Tecnologia 3D ..... converte 2D em 3D. ..... suporta todos os modos 3D Tempo de latência da imagem ......50 ms Tempo de resposta da imagem ...... < 0,1 ms ..... Modo de cinema <25 dB(A) Formatos/resoluções suportados .PAL (50 Hz)/SECAM (50 Hz)/NTSC (6 0Hz)/ 

#### Sound (Som)

Altifalantes integrados	2+subwoofer
Potência de saída	
Sistema de som	Dolby Digital 2.1

#### Ligação

#### Bluetooth

transmita música a partir de um smart-phone ......ou tablet para o Screeneo através de ......Bluetooth ......aptX® Standard; banda de frequência utilizada 2 400–2 483,5 MHz ......potência máx. transmitida de 100 mW

#### Conectividade

.....2 HDMI posteriores, 1 HDMI lateral, VGA, ......... composto, 1 USB padrão traseira, ......saída para auscultadores, entrada e saída de áudio, entrada AV, cabo óptico S/PDIF, ......saída de disparo

#### Fonte de alimentação

Consumo de energia
em funcionamento: 190 a 300 W
desligar: <0,5 W
Fonte de alimentação
adaptador de corrente de 90 V-264 V,
47–63 Hz para a UE e o RU

#### **Dados logísticos**

Dimensões da embalagem

embalada (L x P x A):
não embalada (L x P x A):
Pesoembalada: 10,5 kg
não embalada: 8,3 kg
Gama de temperaturas funcionamento: 5-35 °C
Armazenamento, embalada10-60 °C
Armazenamento, não embalada 0-45 °C
Humidade relativa
funcionamento: HR entre 15-85 %
armazenamento, embalada: HR entre 5-93%
armazenamento, não embalada:
HR entre 15–85 %
A embalagem padrão incluiHDP2510
controlo remoto
guia rápido
cabo de alimentação
2 pilhas AAA
saco de transporte
cartão de garantia

### Acessórios

Os seguintes acessórios estão disponíveis para o acessório:

Cabo PVideo-(CVBS)...... PPA1320 / 253526178 Óculos 3D ..... PPA5610 / 253569764 controlo remoto por IV..... PPA5650 / 253588194

Todos os dados são fornecidos apenas para fins de referência. A **X-GEM SAS** reserva-se o direito de fazer alterações sem aviso prévio.

# ()

A marca CE certifica que o produto está de acordo com os requisitos principais das directivas 1999/5/ CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE e 2009/125/CE do Parlamento Europeu e do Concelho sobre equipamento de tecnologias de informação, no que respeita à segurança e saúde dos utilizadores e no que respeita a interferência electromagnética.

A declaração de conformidade está disponível no site www.screeneo.philips.com.

A preservação do ambiente como parte de um plano de desenvolvimento sustentável é uma preocupação essencial da X-GEM SAS. O objectivo da X-GEM SAS é utilizar sistemas que respeitem o ambiente e, por conseguinte, decidiu integrar um desempenho ambiental nos ciclos de vida destes produtos, desde o fabrico, colocação em funcionamento, utilização até à eliminação.



#### Declaração da Comissão Federal de

**Comunicações (FCC):** O utilizador deve ter noção que as alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do utilizador para utilizar o equipamento.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das regras da FCC. Estes limites foram concebidos para fornecer uma protecção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não estiver instalado de acordo com as instruções, pode causar interferência nociva nas radiocomunicações.

Porém, não há qualquer garantia que não ocorram interferências num determinada instalação. Se este equipamento causar interferências nocivas na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o utilizador deve tentar corrigir as interferências através de uma ou mais das seguintes medidas:

 Reoriente ou coloque a antena de recepção noutro local.

- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligue o equipamento numa tomada num circuito diferente do receptor ao qual está ligado.
- Consulte o fornecedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das regras da FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes duas condições:

- este dispositivo não pode causar interferências nocivas;
- 2 este dispositivo deve aceitar as interferências recebidas, incluindo interferências que podem causar um funcionamento não pretendido.

#### Declaração de exposição à radiação de RF da

FCC: Este transmissor não deve ser partilhado com outros dispositivos ou em conjunto com outras antenas ou transmissores. Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição a radiação de RF da FCC especificados para um ambiente não controlado.

Este equipamento deve ser instalado e utilizado a uma distância mínima de 20 centímetros entre o radiador e o corpo do utilizador.

#### Observância da regulamentação no Canadá

Este dispositivo está em conformidade com a Industry Canada CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

**Declaração RSS-Gen e RSS-247:** Este dispositivo está em conformidade com a(s) norma(s) RSS do Canadá.

O funcionamento está sujeito às seguintes duas condições:

- 1 este dispositivo não pode causar interferências nocivas e
- 2 este dispositivo deve aceitar as interferências, incluindo interferências que podem causar um funcionamento não pretendido do dispositivo.

Declaração de exposição à radiação de RF: O dispositivo preenche as condições de isenção dos limites de avaliação de rotina especificadas na secção 2.5 da RSS102 e os utilizadores podem obter informações do Canadá sobre exposição e conformidade com a RF.

Este equipamento deve ser instalado e utilizado a uma distância mínima de 7,8 polegadas (20 centímetros) entre o radiador e o corpo do utilizador.



**Embalagem:** O logótipo (ponto verde) significa que um contributo foi pago a uma organização nacional aprovada para melhorar a recuperação da embalagem e as infraestruturas de reciclagem. Respeite as regras de classificação desenvolvidas a nível local para este tipo de resíduos.

**Pilhas:** Se o produto tiver pilhas, devem ser eliminadas num ponto de recolha adequado.



**Produto:** O símbolo de contentor de lixo barrado com uma cruz significa que o produto pertence à família de equipamento eléctrico e electrónico. Neste respeito, os regulamentos europeus pedem-lhe para eliminá-lo de maneira selectiva;

- Nos pontos de venda, se tiver adquirido equipamento semelhante
- Nos pontos de recolha disponíveis a nível local (centro de entrega, recolha selectiva, etc.).

Deste modo, pode participar na reutilização e actualização de Resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos, que podem afectar o ambiente e a saúde humana.

A embalagem de papel e cartão utilizada pode ser eliminada como papel reciclável. Recicle a embalagem de plástico ou elimine-a em conjunto com resíduos não recicláveis, de acordo com os requisitos do seu país.

Marcas comerciais: As referências indicadas neste manual são marcas comerciais das respectivas empresas. A falta das marcas comerciais ( e ™ não justifica o pressuposto que estas terminologias dedicadas são marcas comerciais livres. Outros nomes de produtos referidos neste documento destinam-se a fins de identificação e podem ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A X-GEM SAS renuncia todos e quaisquer direitos relativos a essas marcas. A X-GEM SAS e as respectivas filiais não assumem qualquer responsabilidade em relação ao comprador deste produto ou a terceiros no que respeita a danos, perdas, custos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros como resultado de acidente, utilização indevida ou abuso deste produto ou modificações, reparações ou alterações não autorizadas a este produto ou modificações, reparações, ou não observância estrita das instruções de utilização e manutenção da X-GEM SAS.

A X-GEM SAS não é responsável por quaisquer danos ou problemas resultantes da utilização de quaisquer opções ou materiais consumíveis que não sejam os designados como produtos X-GEM SAS / PHILIPS originais ou produtos aprovados pela X-GEM SAS / PHILIPS.

A X-GEM SAS não é responsável por quaisquer danos resultantes de interferência electromagnética que resulte da utilização de quaisquer cabos de ligação que não sejam os designados como produtos da X-GEM SAS / PHILIPS.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada num sistema de recuperação ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio, electrónico, mecânico, fotocópias, gravação ou outro, sem autorização prévia por escrito da X-GEM SAS. As informações contidas neste documento destinam-se apenas a utilização com este produto. A X-GEM SAS não é responsável por qualquer utilização destas informações no que respeita a outros dispositivos.

Este manual do utilizador é um documento que não representa um contrato.

Os erros, erros de impressão e alterações são reservados.

Copyright © 2016 X-GEM SAS



PHILIPS e Shield Emblem da PHILIPS são marcas registadas da Koninklijke Philips N.V. utilizadas sob licença.

Este produto foi lançado no mercado pela X-GEM SAS, a seguir designada como X-GEM SAS e corresponde ao fabricante do produto. 2016 © X-GEM SAS.

Todos os direitos reservados.

Sede:

X-GEM SAS

9 rue de la Négresse 64200 Biarritz – FRANÇA Tel.: +33 (0)5 59 41 53 10 www.xgem.com

HDP2510 PT 253662678-A