

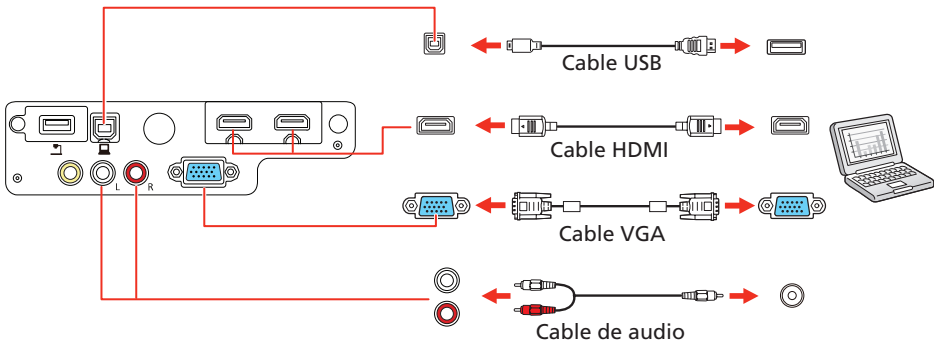
Guía de instalación

Antes de utilizar el proyector, lea las instrucciones de seguridad que se encuentran en el *Manual del usuario* en línea.

Conecte el proyector

Elija una de las siguientes conexiones. Consulte las siguientes secciones o el *Manual del usuario* en línea para obtener detalles.

Computadora



Puerto Computer

Conecte un extremo de un cable VGA al puerto **Computer** del proyector y el otro extremo al puerto de monitor  de la computadora portátil o de escritorio. Asegúrese de configurar la computadora portátil para mostrar imágenes en una pantalla externa (consulte la sección “Solución de problemas”). También puede conectar un cable de audio.

Puerto HDMI

Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto **HDMI1** o **HDMI2** del proyector y el otro extremo a un puerto HDMI de la computadora.

Puerto USB

Conecte el extremo cuadrado de un cable USB al puerto **USB-B** (cuadrado) del proyector. Conecte el extremo plano del cable a cualquier puerto USB de la computadora.

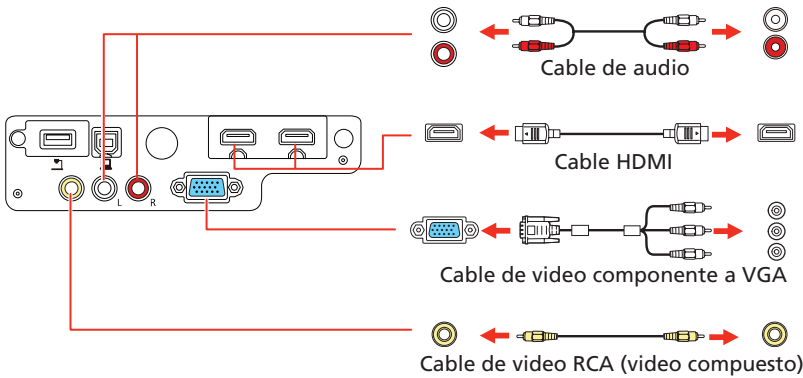
Windows® XP o posterior: Después de encender el proyector, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; solo se requiere cuando conecta el proyector por primera vez). Si la pantalla del software no aparece automáticamente, abra **Mi PC** o **Equipo**, luego haga doble clic en **EPSON_PJ_UD**.

OS X 10.5.8 o superior: Después de encender el proyector, la carpeta de configuración del software USB Display aparece en el Finder. Haga doble clic en **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display (solo se requiere cuando conecta el proyector por primera vez).

Nota: Si tiene problemas con la instalación del software USB Display, compruebe que el ajuste **USB Type B** en el menú **Extendida** del proyector esté configurado en **USB Display**. Consulte el *Manual del usuario* en línea para obtener instrucciones.

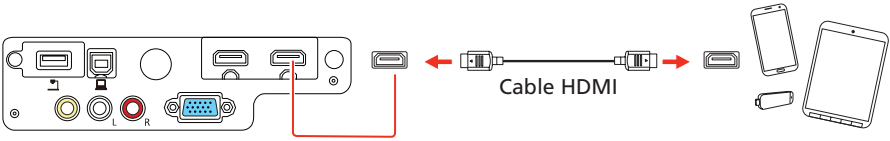
Dispositivo de video

Conecte varios dispositivos de video y utilice el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para alternar entre ellos.



Dispositivo multimedia móvil

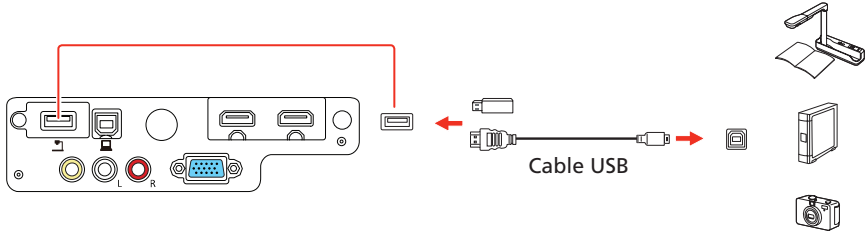
Conecte tabletas, teléfonos inteligentes y otros dispositivos que sean compatibles con el estándar MHL™ al puerto **HDMI2/MHL**.



Algunos dispositivos pueden requerir un adaptador o no requerir un cable MHL. Es posible que no todas las características o funciones sean compatibles. Consulte la documentación de su dispositivo para obtener más información.

Dispositivo USB

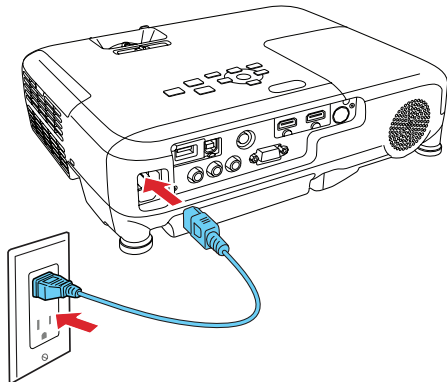
Conecte una cámara digital, una unidad flash USB o un dispositivo de almacenamiento USB al puerto **USB-A** (plano) del proyector.



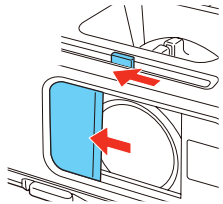
Si conecta una cámara digital, una unidad flash USB o un dispositivo de almacenamiento USB, puede utilizar la función PC Free del proyector. También puede conectar otras cámaras de documentos Epson al proyector. Consulte el *Manual del usuario* en línea para obtener detalles.

Encienda su equipo

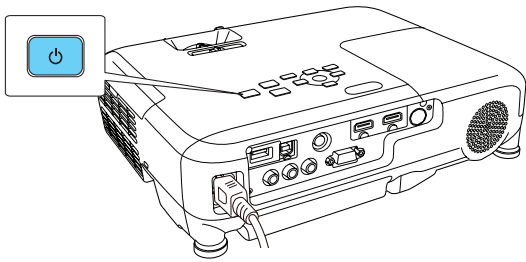
- 1 Encienda su computadora o fuente de video.
- 2 Conecte el proyector. El indicador  de encendido del proyector se ilumina en azul.



- 3 Abra la tapa corrediza **A/V Mute** completamente.

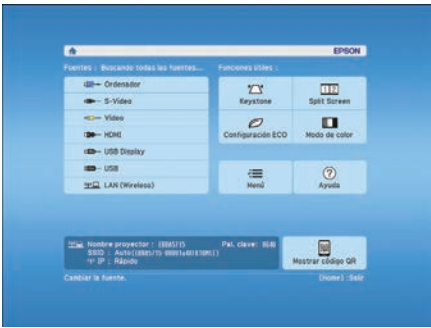


- 4 Pulse el botón  de encendido del proyector o del control remoto. El proyector emite un sonido, el indicador Status parpadea en azul y luego permanece encendido.



Nota: Para apagar el proyector, pulse el botón  de encendido dos veces, luego desconéctelo. No es necesario esperar a que el proyector se enfríe.

- 5 Utilice los botones de flecha del control remoto para resaltar cualquiera de las opciones en la pantalla de inicio que aparece, luego pulse el botón para seleccionarla. Puede mostrar un código QR, alternar entre fuentes de proyección y acceder rápidamente a varias opciones de ajuste desde esta pantalla.



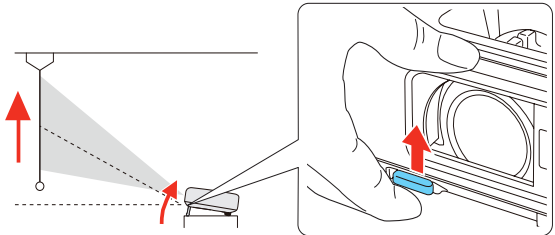
- 6 El idioma predeterminado del sistema de menús es inglés. Para seleccionar otro idioma, pulse el botón **Menu** del proyector o del control remoto. Seleccione el menú **Extended** y pulse el botón . Seleccione **Language** y pulse el botón . Seleccione su idioma y pulse el botón . Pulse el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

Ajuste la imagen

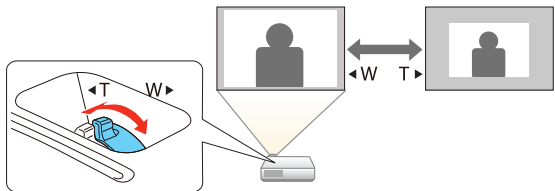
- 1 Si no ve una imagen, pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de imagen.

Nota: Si aún ve una pantalla en blanco o tiene otros problemas de visualización, consulte las sugerencias de solución de problemas al dorso de este póster.

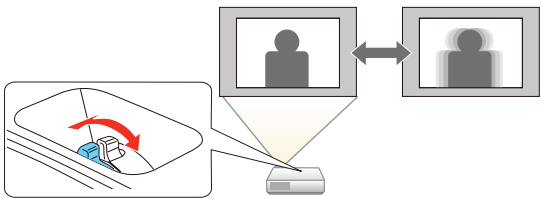
- 2 Para subir la imagen, presione el mecanismo de traba y levante la parte delantera del proyector. Suelte el mecanismo para bloquear el proyector en la posición deseada.



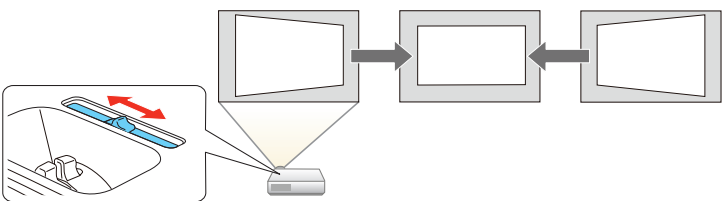
- 3 Para reducir o ampliar el tamaño de la imagen, gire el anillo de zoom.



- 4 Para hacer más nítida la imagen, gire el anillo de enfoque.



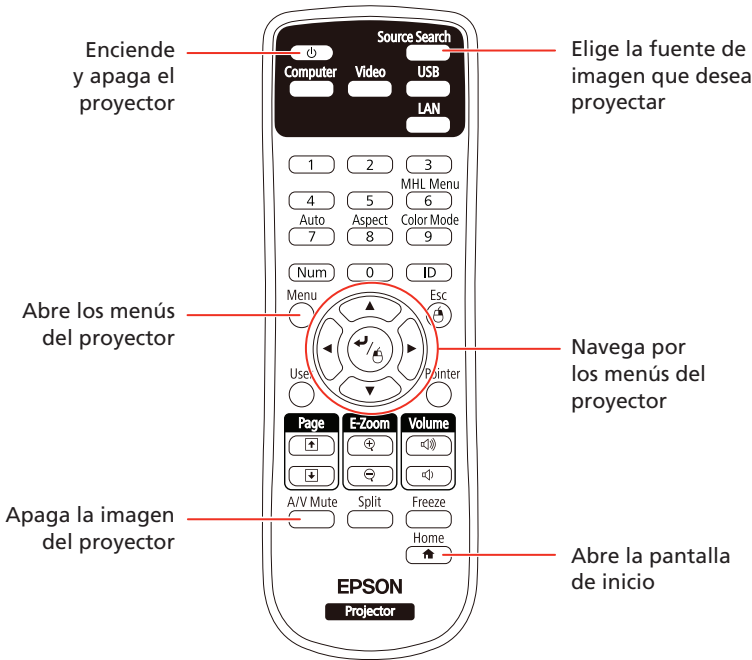
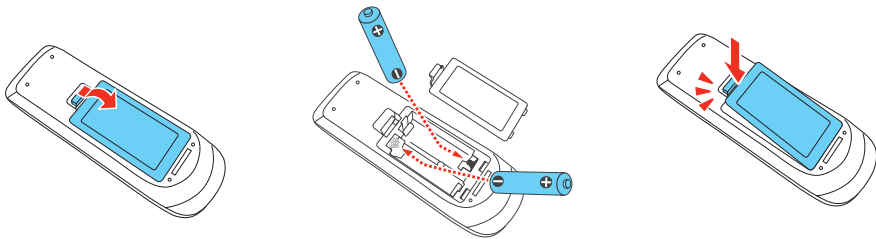
- 5 Si la imagen tiene una apariencia así o así , es posible que el proyector no esté centrado con respecto a la pantalla y esté inclinado. Coloque el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla; debe estar perpendicular con respecto a la pantalla. Si no puede mover el proyector, utilice el control deslizante de corrección trapezoidal horizontal para corregir la imagen.



- 6 El proyector automáticamente ajusta las imágenes que tienen una apariencia así o así , pero puede pulsar el botón o del proyector para corregirlas, si es necesario.

Uso del control remoto

Instale las pilas tal como se muestra a continuación (dos pilas AA).



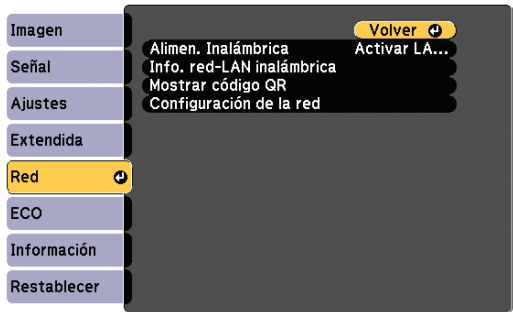
Para obtener más información sobre cómo utilizar el control remoto, consulte el *Manual del usuario* en línea.

Proyección inalámbrica

Siga los siguientes pasos para conectar el proyector por medio de una red inalámbrica.

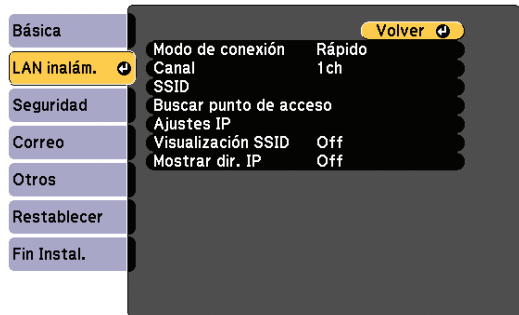
Si está realizando una proyección desde una computadora, la computadora debe tener una tarjeta inalámbrica o una interfaz inalámbrica incorporada, y debe utilizar Windows 10, Windows 8, Windows 7, Windows Vista®, Windows XP Professional x64 o Windows XP, o OS X 10.5.8 a 10.10.x.

- 1 Pulse el botón **Menu** del control remoto, seleccione el menú **Red** y pulse el botón .



- 2 Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón .

- 3 Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse el botón .



- 4

Seleccione **Modo de conexión**, pulse el botón , seleccione **Rápido** (para una conexión directa a una computadora, tableta o teléfono inteligente), luego pulse el botón  otra vez. Cuando termine, pulse el botón **Esc** para volver al menú LAN inalám.
- Nota:** *Para obtener instrucciones sobre cómo configurar un modo de conexión Avanzado para una conexión a un router o punto de acceso, consulte el Manual del usuario en línea.*
- 5

Para que el SSID y la dirección IP no aparezcan en la pantalla de espera de la red, configure los ajustes **Visualización SSID** y **Mostrar dir. IP** en **Off**.
- 6

Cuando termine de seleccionar los ajustes en el menú LAN inalám., pulse el botón **Esc**.
- 7

Seleccione **Fin Instal.** y pulse el botón , luego seleccione **Sí** y pulse el botón  una vez más para guardar los ajustes.

Instalación del software de red

Instale los enlaces del CD del proyector para descargar el software de la red y los manuales. Se requiere una conexión a Internet para descargarlos. También puede instalar el software y los manuales de la página Web de Epson, tal como se describe en la sección “Dónde obtener ayuda”.

Para proyectar a través de la red, instale el software EasyMP® Network Projection en cada computadora que va a utilizar para proyectar. Para supervisar y controlar su proyector por medio de la red, instale el software EasyMP Monitor (Windows solamente). Para proyectar desde varias computadoras por medio de la red, instale el software EasyMP Multi PC Projection.

Haga clic en los iconos situados en el escritorio de su computadora para instalar el software y sus manuales. Consulte los manuales para obtener instrucciones sobre cómo instalar y utilizar el software.

Proyección de desde un dispositivo móvil

Puede conectar su dispositivo móvil y el proyector utilizando la aplicación Epson iProjection™ y un código QR. Asegure que la versión más reciente de Epson iProjection esté instalada en su dispositivo.

Instalación de la aplicación Epson iProjection

Para proyectar desde un dispositivo con el sistema operativo iOS o Android™, descargue e instale la aplicación Epson iProjection. Visite la página **global.latin.epson.com/iprojection** para obtener más información.



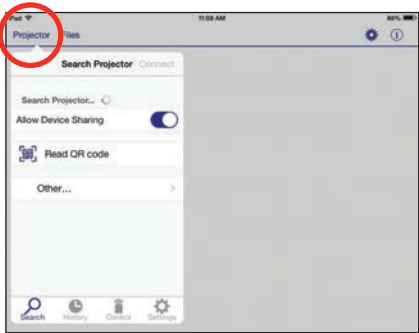
Conexión inalámbrica directa

Asegure que su dispositivo y su proyector Epson no estén conectados a una red y que el **Modo de conexión** del proyector Epson esté configurado en **Rápido**.

- 1

Toque  **iProjection** en la pantalla de inicio de su dispositivo.
- 2

Toque **Projector** para abrir el menú Search Projector.



- 3

Toque **Read QR code**.
- 4

Apunte la cámara de su dispositivo hacia el código QR que muestra el proyector; el código QR se lee automáticamente.
- 5

Toque **OK** para registrar el perfil Wi-Fi del proyector.
- 6

Toque **Install** para instalar el perfil Wi-Fi del proyector.
- 7

Toque **Install Now** en la pantalla de notificación Unsigned Profile.

- 8

Toque **Done** para salir de la pantalla Profile Installed.
- 9

Toque **OK** para confirmar la conexión al proyector.
- 10

Anote el nombre de la red (SSID) del proyector que aparece en la pantalla de su dispositivo. Luego, vaya a los ajustes de Wi-Fi en su dispositivo para seleccionar esa red.

Su dispositivo y su proyector Epson ahora están conectados.

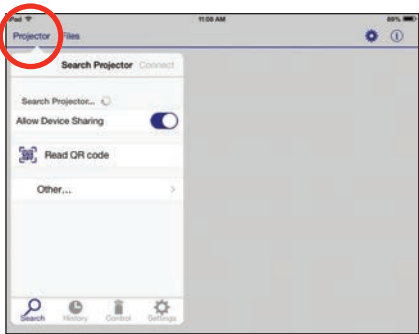
Conexión de red

Asegure que su proyector y su dispositivo móvil estén conectados a la misma red.

- 1

Toque  **iProjection** en la pantalla de inicio de su dispositivo.
- 2

Toque **Projector** para abrir el menú Search Projector.



- 3

Toque **Read QR code**.
- 4

Apunte la cámara de su dispositivo hacia el código QR que muestra el proyector; el código QR se lee automáticamente.

Su dispositivo y su proyector Epson ahora están conectados.

Solución de problemas

Si después de encender su computadora o dispositivo de video ve una pantalla en blanco o aparece el mensaje **Sin señal**, haga lo siguiente:

- Confirme que el indicador Status del proyector esté iluminado de color azul y que no esté parpadeando, y que la tapa corrediza A/V Mute esté abierta.
- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de imagen correcta, si es necesario.
- Pulse el botón **Home** del proyector o del control remoto para verificar la fuente de entrada y los ajustes.
- Si está utilizando una computadora portátil con Windows, pulse la tecla de función del teclado que le permite mostrar imágenes en un monitor externo. Puede denominarse **CRT/LCD** o presentar un icono como . Es posible que tenga que mantener presionada la tecla **Fn** al mismo tiempo (tal como **Fn + F7**). Espere un momento hasta que aparezca la imagen.
- Si está utilizando una computadora portátil Mac, abra **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantalla**. Haga clic en la pestaña **Alineación** y seleccione la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.

Dónde obtener ayuda

Manuales

Para obtener más información sobre cómo usar el proyector, haga clic en los iconos situados en el escritorio de su computadora para acceder a los manuales en línea (requiere una conexión a Internet). Si no ve los iconos de los manuales, puede instalarlos desde el CD del proyector, o visite la página de Epson, tal como se describe a continuación.

Soporte telefónico

Puede hablar con un representante de soporte técnico llamando a uno de los siguientes números de teléfono:

Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766	México	01-800-087-1080
Bolivia*	800-100-116	México, D.F.	(52 55) 1323-2052
Chile	(56 2) 2484-3400	Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Colombia	018000-915235	Panamá*	00-800-052-1376
Bogotá	(57 1) 523-5000	Paraguay	009-800-521-0019
Costa Rica	800-377-6627	Perú	0800-10126
Ecuador*	1-800-000-044	Lima	(51 1) 418-0210
El Salvador*	800-6570	República Dominicana*	1-888-760-0068
Guatemala*	1-800-835-0358	Uruguay	00040-5210067
Honduras**	800-0122 Código NIP: 8320	Venezuela	(58 212) 240-1111

- * Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.
- ** Marque los primeros 7 dígitos, espere el mensaje de respuesta y luego ingrese el código NIP.

Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano. Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia.

Soporte por Internet

Visite la página **global.latin.epson.com/Soporte** para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y otros archivos, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones a problemas, o enviar un correo electrónico a Epson.

Registro

Registre su producto para obtener actualizaciones de producto y ofertas exclusivas. Puede utilizar el CD incluido con el proyector para registrarlo, o bien vaya a la página de Epson en **global.latin.epson.com/Soporte** y seleccione **Registre su producto**.

Accesorios opcionales

Para ver una lista de los accesorios opcionales, consulte el *Manual del usuario* en línea.

Puede adquirir pantallas u otros accesorios de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el más cercano, póngase en contacto con Epson.

Aviso de homologación inalámbrica

Este producto contiene un módulo LAN inalámbrico integrado.

Aviso para México



La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Modelo: WN7122BEP
Marca: EPSON
Fabricante: SEIKO EPSON CORP.
N° de homologación IFETEL: RCPARWN15-0732

Aviso para Argentina

Modelo del módulo: WN7122BEP
Marca: EPSON
CNC ID: C-14406



EPSON, EasyMP y PowerLite son marcas registradas, Epson iProjection es una marca comercial y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation.

Mac y OS X son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE.UU. y en otros países.

Android es una marca comercial de Google Inc.

Aviso general: El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a cualquier derecho sobre dichas marcas.

La información contenida en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2015 Epson America, Inc., 9/15

Impreso en XXXXXX