

Gaspard 1,2,3, habille-moi



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

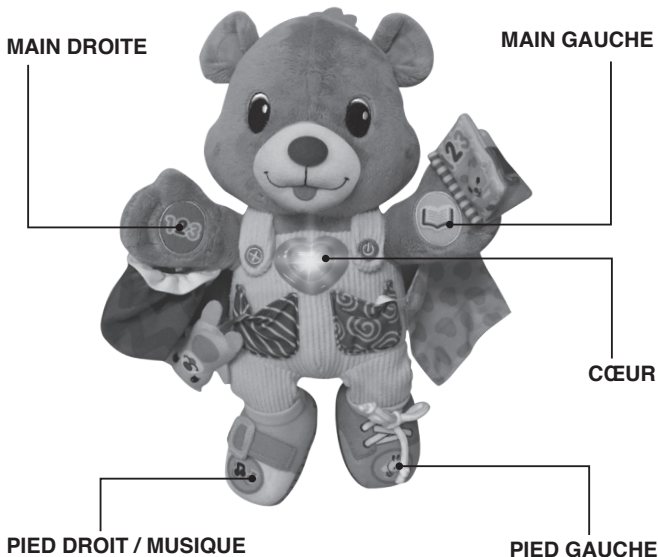
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Gaspard 1,2,3, habille-moi** de **VTech®**.
Félicitations !

Avec **Gaspard 1,2,3, habille-moi** de **VTech®**, votre enfant découvre les vêtements, les accessoires, les couleurs, les parties du corps et bien plus encore ! Grâce aux nombreux boutons et aux différentes matières, il développe sa motricité fine tout en stimulant son sens du toucher. Trop drôle ! Gaspard l'incite à danser avec lui et frapper dans ses mains. Des chansons et des mélodies rythment le jeu !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Gaspard 1,2,3, habille-moi** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

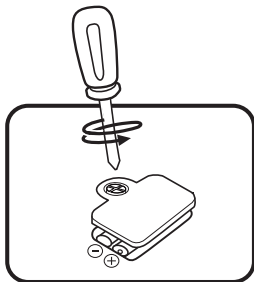
ATTENTION: Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE: Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

ALIMENTATION

INSTALLATION DE LA PILE

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière **Gaspard 1,2,3, habille-moi** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

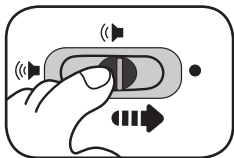
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** situé à l'intérieur de la peluche sur la position «» pour un volume faible ou sur la position «» pour un volume fort. Déplacer le curseur sur la position  pour éteindre le jouet.



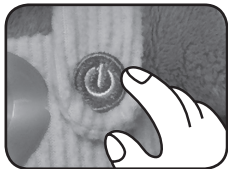
2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Gaspard 1,2,3, habille-moi** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

ACTIVITÉS

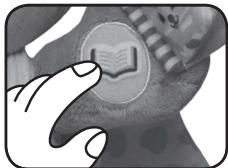
1. BOUTON MARCHE/ARRÊT

Une fois que le curseur **Marche/Arrêt** situé au dos de Juliette est sur la position Marche, appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre la peluche.



2. MAIN GAUCHE

Appuyer sur la main gauche de **Gaspard** pour l'écouter raconter une petite histoire à propos d'elle et son ami **Gaspard**. Maintenir appuyé ce bouton pour l'entendre dire qu'il aime la lecture.



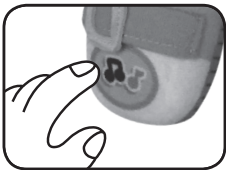
3. MAIN DROITE

Appuyer sur la main droite de **Gaspard** pour chanter, danser et frapper des mains avec lui ! Maintenir appuyé ce bouton une seconde fois afin que **Gaspard** se présente.



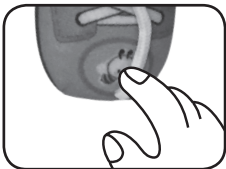
4. PIED DROIT

Appuyer sur le pied droit de **Gaspard** pour écouter des chansons et de nombreuses mélodies.



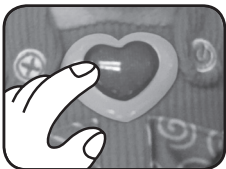
5. PIED GAUCHE

Appuyer sur le pied gauche de **Gaspard** pour entendre des phrases amusantes, courir et danser avec lui.



6. CŒUR

Appuyer sur le cœur de **Gaspard** pour entendre les battements de son cœur, découvrir les vêtements et les couleurs. Maintenir appuyé ce bouton une seconde fois pour entendre un joli message.



LISTE DES MÉLODIES

1. À Saint Malo, beau port de mer
2. Ah les crocodiles
3. Ainsi font, font, font
4. Alouette
5. Arlequin dans sa boutique
6. Baa Baa Black Sheep
7. Blow the Man Down
8. Cadet Rousselle
9. Dansons la Capucine
10. French cancan
11. Oh Where, Oh Where Has my Little Dog Gone
12. Old MacDonald Had a Farm
13. Pomme de reinette
14. Rock and roll des gallinacés
15. Une puce, un pou

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - sur l'air de *Promenons-nous dans les bois* :

« 1,2,3, habille-moi, découvrons formes et couleurs.

Jouer avec toi, c'est ça le bonheur ! »

Chanson 2 - sur l'air de *Dansons la Capucine* :

« Ravi de t'avoir trouvé mon ami préféré.

Viens me tenir la main, comme le font tous les copains. »

Chanson 3 - sur l'air de *Gentil coquelicot* :

« Mon cœur pour toi bat très très fort,

Mon cœur pour toi bat très très fort.

L'amitié c'est comme de l'or. »

Chanson 4 :

« Bouge ton corps avec moi,

les mains et les pieds, suis-moi ! »

ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Gaspard 1,2,3, habille-moi** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Gaspard 1,2,3, habille-moi**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Gaspard 1,2,3, habille-moi** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Gaspard 1,2,3, habille-moi** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtechjouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1