

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Lumi ordi des tout-petits



© 2016 VTech
Imprimé en Chine
91-003208-002 ©



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi ordi des tout-petits** de VTech®. Félicitations !

Avec **Lumi ordi des tout-petits** de VTech, votre enfant découvre les formes, les couleurs, les chiffres ainsi que les animaux et différentes anecdotes associées. En déplaçant la souris, il déclenche des effets sonores et lumineux tout en exerçant sa motricité fine ! Un petit quiz favorise l'exploration tandis que des chansons et de nombreuses mélodies rythment le jeu. Grâce à sa poignée de transport, votre enfant peut l'emporter partout avec lui !



CONTENU DE LA BOÎTE

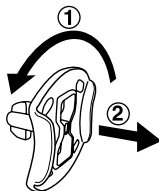
- Lumi ordi des tout-petits de VTech®.
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

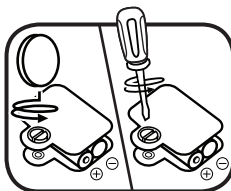


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.




Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.






2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible, ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position .



2.2. CURSEUR DE SÉLECTION DU MODE DE JEU

Pour choisir un mode de jeu, déplacer le **curseur de sélection du jeu** sur le mode **Animaux** , le mode **Couleurs et formes** , ou le mode **Musique** .





2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lumi ordi des tout-petits** invite l'enfant à jouer. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton, de bouger la souris ou d'ouvrir l'écran.

Note: Si l'arrêt automatique survient trop rapidement ou si le jouet clignote trois fois avant de s'éteindre, nous vous conseillons de changer les piles.

POUR COMMENCER À JOUER...

3. ACTIVITÉS

1. Mettre en marche **Lumi ordi des tout-petits** en déplaçant le **curseur Marche/ Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Bébé entend une jolie chanson dans les modes **Animaux** et **Couleurs et formes**. En **mode Musique**, bébé entend une phrase amusante et des sons rigolos. Les lumières clignotent en rythme avec la musique.



2. Déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu** pour commencer à jouer. Bébé entend une jolie chanson dans les modes **Animaux** et **Couleurs et formes**. En **mode Musique**, bébé entend une phrase amusante et des sons rigolos. Les lumières clignotent en rythme avec les sons. Si le couvercle du **Lumi ordi des tout-petits** est fermé, une phrase incitera Bébé à l'ouvrir.



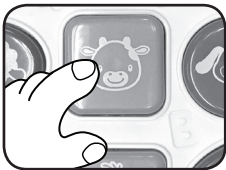
3. Ouvrir et fermer le couvercle de l'ordinateur pour découvrir la notion de sens contraire ou pour entendre des sons rigolos selon le mode sélectionné.



4. Déplacer la souris pour entendre des sons amusants, apprendre les chiffres et découvrir les notes de musique selon le mode sélectionné. La lumière se déplace dans la même direction que la souris.



5. Appuyer sur les différentes touches pour découvrir les animaux, les formes, les couleurs et des mélodies selon le mode sélectionné.



6. Appuyer sur le **bouton ABC** pour découvrir l'alphabet, une chanson, des mélodies et un petit quiz selon le mode sélectionné.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Une puce, un pou*
2. *Mary Had a Little Lamb*
3. *Turkey in the Straw*
4. *Enroulez le fil*
5. *My Bonnie Lies Over the Ocean*
6. *Tous les animaux du monde*
7. *Cadet Rousselle*
8. *Tourne, petit moulin*
9. *C'est Gugusse avec son violon*
10. *Oh, Susanna*
11. *Gentil coquelicot*
12. *Skip To My Lou*
13. *Elle descend de la montagne*
14. *À la claire fontaine*
15. *Aux marches du palais*
16. *Bonjour ma cousine*
17. *En passant par la Lorraine*
18. *Le fermier dans son pré*
19. *Jean Petit qui danse*
20. *Chanson de l'alphabet*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 sur l'air de : *La famille tortue*

« C'est une belle journée, profitons-en pour jouer.
Avec les animaux, ça sera rigolo ! »

Chanson 2 sur l'air de : *Pomme de reinette*

« Regarde tout autour de toi, le monde est fantastique.
Plein de formes et de couleurs vraiment magnifiques ! »

Chanson 3 sur l'air de : *la chanson de l'alphabet*

« A, B, C, D, E, F, G,
Je découvre l'alphabet ! »




6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Lumi ordi des tout-petits** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Lumi ordi des tout-petits**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Lumi ordi des tout-petits** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Lumi ordi des tout-petits** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :



Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697



Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtechjouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

**PRODUIT DEL
DE CLASSE 1**

SERVICE CONSOMMATEURS

12