

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Mon transat-balancelle interactif 4 en 1



Poupée Little Love
vendue séparément.

© 2016 VTech
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-003239-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres...

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

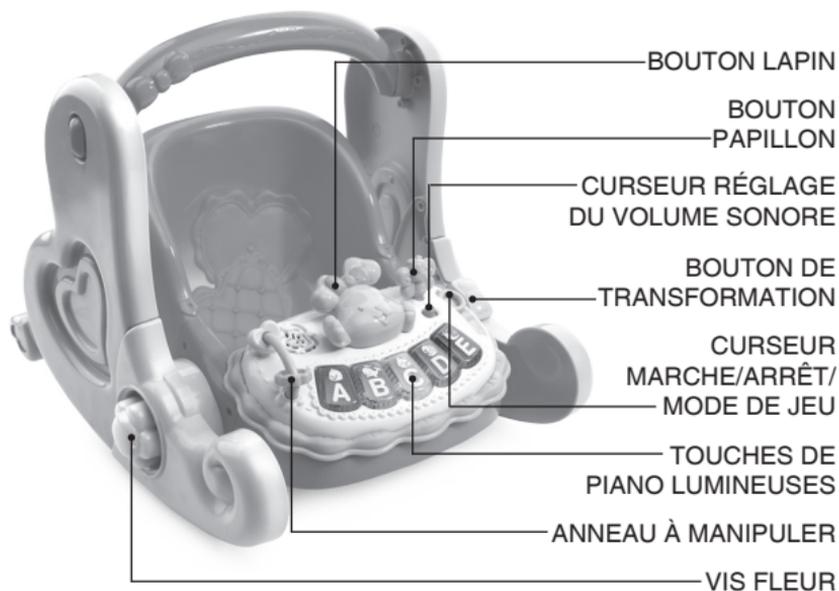
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

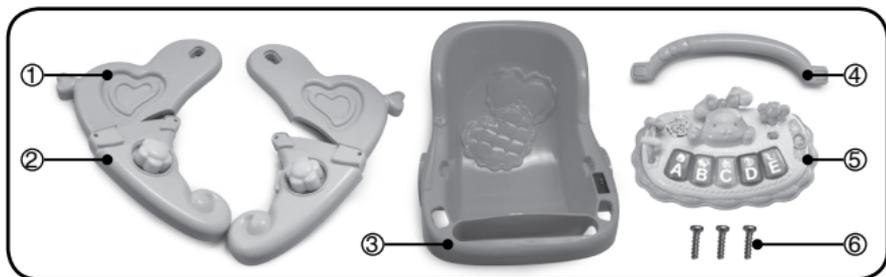
Vous venez d'acquérir **Mon transat-balancelle interactif 4 en 1** de VTech. Félicitations !

Mon transat-balancelle interactif 4 en 1 est un transat interactif et transformable. Grâce aux quatre transformations possibles, les possibilités de jeu sont variées et votre enfant fait plein de découvertes tout en jouant ! Il apprend les lettres, peut jouer du piano, entendre plein de phrases amusantes, des chansons, des mélodies, des histoires et des berceuses !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Mon transat-balancelle interactif 4 en 1 composé de :



- ① Deux parties plastiques violettes
- ② Deux parties plastiques bleues avec des vis fleurs
- ③ Un siège
- ④ Une poignée
- ⑤ Un tableau d'activités
- ⑥ Huit vis

- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !

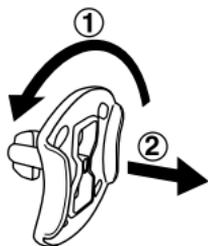
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

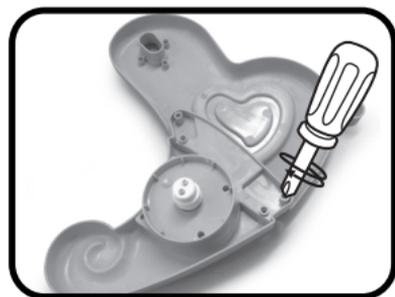


Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ASSEMBLAGE

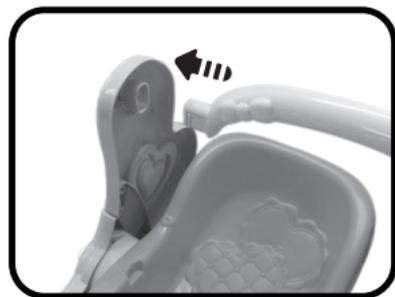
Attention: Ce jouet doit être assemblé par un adulte.



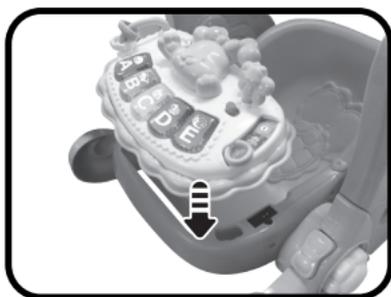
1. Assembler les parties plastiques bleues et violettes et visser pour créer les deux côtés du jouet.



2. Une fois les deux côtés assemblés, emboîter le siège et faire tourner les vis fleurs pour fixer le tout.



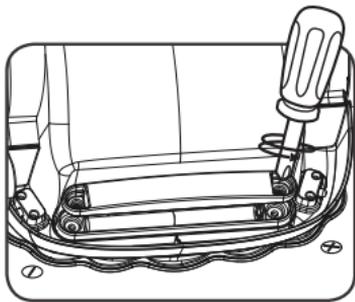
3. Insérer la poignée dans les deux côtés en s'assurant que le nœud papillon sur la poignée est orienté comme sur l'image.



4. Insérer le tableau d'activités dans le siège.

2. ALIMENTATION

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du tableau d'activités à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines neuves pour un fonctionnement optimum.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés. 
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

3. FONCTIONNALITÉS

3.1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU

Pour mettre en marche **Mon transat-balancelle interactif 4 en 1**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Mode de jeu** sur la position **Musique** ou **ABC**. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/ Mode de jeu** sur la position **Arrêt**.

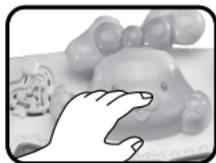


3.2. DÉTECTEURS

Un **détecteur de mouvement** permet de déclencher des sons lorsque l'enfant berce sa poupée en **mode Berceau** et en **mode Transat-balancelle**. Les détecteurs permettent aussi de déclencher des phrases adaptées lorsqu'une poupée est insérée.

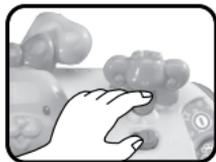
3.3. BOUTON LAPIN

En faisant pivoter le **bouton Lapin**, l'enfant déclenche des phrases, des sons amusants et de petites mélodies.



3.4. BOUTON PAPILLON

Faire pivoter le **bouton Papillon** pour entendre des phrases amusantes, des sons et de petites mélodies.



3.5. TOUCHES DE PIANO LUMINEUSES

En appuyant sur les **touches de piano lumineuses**, l'enfant déclenche des sons, des phrases, des chansons, des mélodies, des histoires et des berceuses, selon le mode sélectionné.



3.6. CURSEUR RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le **curseur de réglage du volume sonore** pour ajuster le volume sonore.



3.7. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Mon transat-balancelle interactif 4 en 1** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Mode de jeu** .



3.8. BOUTON DE TRANSFORMATION

Pour transformer le **Panier-Siège auto** en **Transat-Balancelle** , maintenir appuyé le **Bouton de transformation** et faire pivoter le siège vers l'avant. Une fois la position atteinte, un effet sonore se déclencherà.



Pour transformer le **Transat-Balancelle** en **Berceau**, maintenir appuyé le **Bouton de transformation**, puis faire pivoter les deux côtés en plastique vers l'arrière. Une fois la position atteinte, un effet sonore se déclenchera.

Pour passer en mode **Chaise haute**, répéter cette opération une fois lorsque le jouet est en mode **Berceau**.



4. ACTIVITÉS

4.1. Mode Panier-Siège auto

Emmène ta poupée préférée faire une promenade ! Appuie sur les **touches de piano lumineuses** pour entendre des sons amusants, des phrases et des mélodies joyeuses. Fais pivoter le **bouton Lapin** ou le **bouton Papillon** pour entendre des phrases, des sons et des mélodies courtes.



4.2. Mode Transat-Balancelle

Berce ta poupée dans le transat-balancelle pour déclencher des sons. Appuie sur les **touches de piano lumineuses** pour découvrir les lettres et de jolies chansons. Fais pivoter le **bouton Lapin** et le **bouton Papillon** pour entendre des phrases !



4.3. Mode Berceau

C'est l'heure de faire dodo ! En faisant balancer le berceau pour bercer ta poupée, tu déclenches des sons de la nature. Appuie sur les **touches de piano lumineuses** pour découvrir des histoires douces et des berceuses. Fais pivoter le **bouton Lapin** ou le **bouton Papillon** pour entendre des phrases et des petites mélodies.



4.4. Mode Chaise haute

C'est l'heure de manger ! Appuie sur les **touches de piano lumineuses** pour entendre des phrases amusantes et pour jouer du piano. Fais pivoter le **bouton Lapin** ou le **bouton Papillon** pour entendre des phrases et des petites mélodies.



NOTE :

1. **Mon transat-balancelle interactif 4 en 1** n'est pas conçu pour supporter le poids de l'enfant s'il s'appuie sur le jouet. Éviter d'appuyer sur l'arrière du jouet en **mode Berceau** ou en **mode Chaise haute**.
2. Ne pas laisser l'enfant s'asseoir sur le jouet.

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Alouette, Gentille Alouette*)

Alouette, gentille Alouette

Alouette, je te plumerai.

Je te plumerai la tête,

Je te plumerai la tête,

Et la tête, et la tête,

Alouette, Alouette, Aaaaah...

Chanson 2 (sur l'air de *C'est la baleine*)

C'est la baleine qui tourne qui vire,

Comme un joli petit navire.

Prenez garde à vos p'tits doigts,

ou la baleine les mangera !

Chanson 3 (sur l'air de *La mère Michel*)

C'est la mère Michel qui a perdu son chat,

Qui crie par la fenêtre à qui le lui rendra.

C'est le père Lustucru qui lui a répondu :

- Allez, la mère Michel, votre chat n'est pas perdu !

Chanson 4 (sur l'air de *Rock and Roll des Gallinacées*)

Dans ma basse-cour, il y a

Des poules, des dindons, des oies.

Il y a même des canards

Qui barbotent dans la mare.

Chanson 5 (sur l'air de *Petit escargot*)

Petit escargot porte sur son dos,

Sa maisonnette.

Aussitôt qu'il pleut, il est tout heureux,

Il sort sa tête.

6. HISTOIRES

1. A comme Alouette,
Joli petit oiseau.
A comme Alouette,
Que vois-tu de là-haut ?
2. B comme Baleine,
Le plus grand des animaux.
B comme Baleine,
Qui se déplace et vit dans l'eau.
3. C comme Chat,
Les chats sont tout doux.
C comme Chat,
Pour parler, ils font miaou.
4. D comme Dindon,
Avec sa tête rouge et bleue.
D comme Dindon,
À la ferme, il est heureux.
5. E comme Escargot,
Il se déplace tout doucement,
E comme Escargot,
Sous la pluie, il prend son temps.

7. LISTE DES MÉLODIES ET DES BERCEUSES

Méodies joyeuses :

1. Sur le pont d'Avignon
2. La totomobile
3. Dans la fort lointaine
4. Une puce, un pou
5. Jean petit qui danse
6. Le grand cerf

7. J'ai du bon tabac
8. Compre Guilleri
9. Une souris verte
10. Un kilomètre à pied
11. J'aime la galette
12. Il était une dame tartine
14. Dansons la capucine
15. 1,2,3 nous irons au bois

Berceuses :

16. Il pleut, il pleut bergère
17. Tourne, petit moulin
18. Il était un petit navire
19. Au clair de la lune
20. Douce nuit
21. Lettre à Élise
22. Meunier, tu dors
23. Gentil coquelicot
25. Vent frais

8. ENTRETIEN

1. Ce jouet est lavable uniquement en surface. Pour le nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur “Donnez votre avis” sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

