

vtech[®]

Manuel d'utilisation



Super train fantastico-rigolo



© 2016 VTech
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-003237-002(FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super train fantastico-rigolo** de **VTech®**.
Félicitations !

Tous à bord ! Grâce au **Super train fantastico-rigolo**, Matt, le hamster acrobate, parcourt le monde avec ses amis animaux ! En chemin, le train offre bien des surprises et de nombreux éléments à manipuler. Parfait pour notre hamster acrobate toujours prêt pour de nouvelles aventures !

Zone magique (3 en tout)

Bascule

Roue animée

Un Tut Tut Animo

Matt, le hamster acrobate

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Super train fantastico-rigolo** de VTech®
- Un **Tut Tut Animo** de VTech®, Matt, le hamster acrobate
- Une roue animée
- Deux wagons
- Deux planches d'autocollants
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

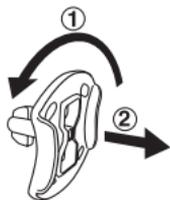
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

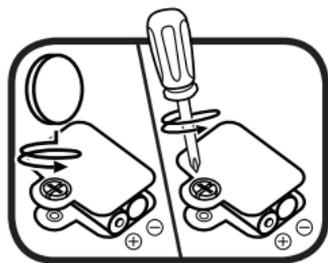


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles sous **Matt, le hamster acrobate** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

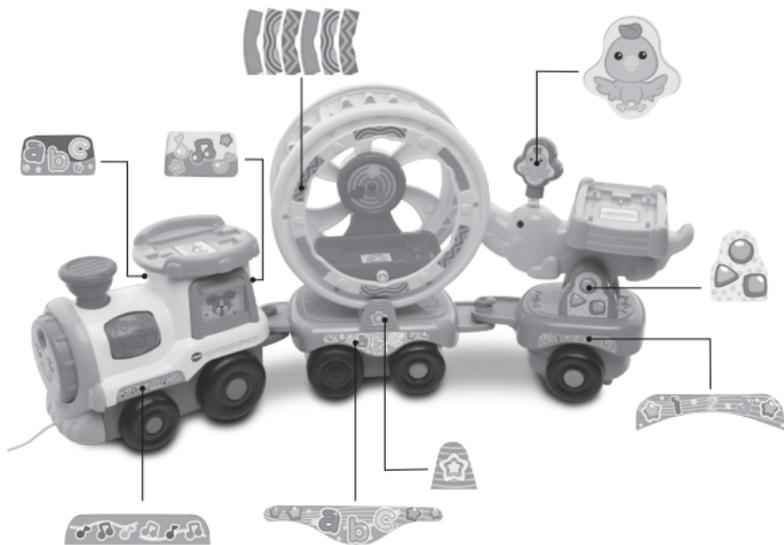
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



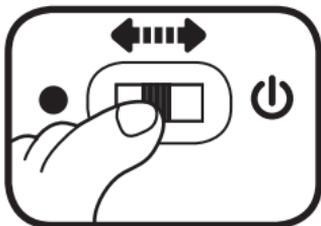
Veillez coller les autocollants avec soin selon les indications suivantes :



POUR COMMENCER À JOUER

1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche, **Matt, le hamster acrobate**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position **Marche** (⏻). Pour éteindre le **Tut Tut Animo**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt**. (●).



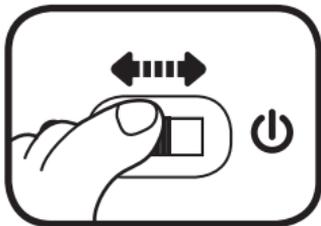
2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si **Matt, le hamster acrobate** n'est pas activé pendant 50 secondes, il s'éteindra automatiquement. Pour réactiver le **Tut Tut Animo**, il suffit d'appuyer sur sa houpette, de le faire rouler rapidement ou de le mettre sur une zone magique.

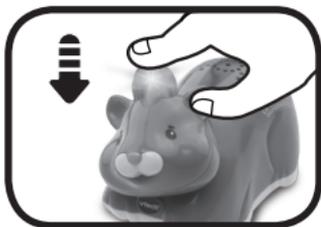
ATTENTION : Ce produit est actuellement en mode démonstration. Une fois déballé, merci d'éteindre puis remettre en marche ce jouet pour activer toutes ses fonctionnalités.

ACTIVITÉS AVEC LE HAMSTER

1. Déplacer le curseur sur la position **Marche**(⏻). Votre enfant entend une chanson, une phrase et un effet sonore.



2. Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux de la houpette pour entendre des effets sonores très réalistes, 4 chansons et différentes phrases.



3. Faire rouler le hamster pour entendre des sons et des mélodies. Au son des mélodies, faire de nouveau rouler le hamster pour entendre des sons rigolos avec les mélodies. Le bouton de la houpette s'allumera.

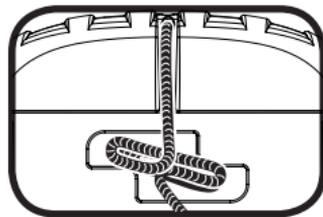
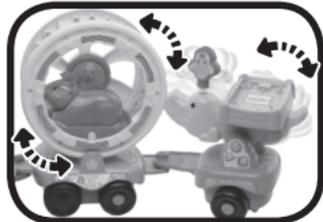
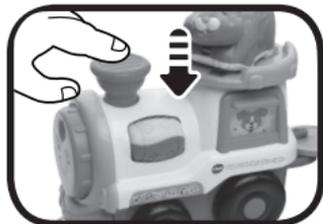


4. **Matt, le hamster acrobate**, interagit avec les zones magiques du **Super train fantastico-rigolo**, les univers **Tut Tut Animo** et **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) avec des phrases et des sons rigolos. Pour déclencher les sons, faire rouler ou placer le **Tut Tut Animo** sur les zones magiques.



ACTIVITÉS AVEC LE TRAIN FANTASTICO-RIGOLO

1. Placer le hamster ou un autre animal (vendu séparément) sur l'une des zones magiques pour entendre des sons ou phrases rigolos.
2. Placer jusqu'à trois **Tut Tut Animo** sur le train et ses wagons et pour les emmener en promenade.
3. Jouer avec le train en tournant le visage de la locomotive, en appuyant sur la cheminée, ou en faisant tourner le rouleau.
4. Attacher les wagons du train, le tirer ou le pousser pour voir les wagons s'animer, la roue tourner et la bascule se mettre à balancer.
5. Pour tirer le train, enlever la corde de son compartiment (situé sous le devant du Super train fantastico-rigolo). Pour la sécurité de l'enfant, nous vous conseillons de garder la corde dans son compartiment jusqu'à ce que votre enfant sache marcher et de le surveiller quand il utilisera la corde pour tirer le train.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

Chers spectateurs,
Applaudissez de bon cœur
Notre acrobate,
Le hamster Matt !

Chanson 2 (sur l'air de *Tourne Tourne petit moulin*) :

Tourne, tourne, petite roue,
Un hamster se dépense beaucoup.

Chanson 3 (sur l'air de *Tous les animaux du monde*) :

Les hamsters ont chacun leur maison
Qu'ils construisent avec attention
Rien de dur, aucune maçonnerie,
Que du doux pour leur petit nid !

Chanson 4 :

Tous en voiture, allez, c'est parti,
Pour des aventures , et plein d'amis !
Tous en voiture !

LISTE DES MÉLODIES

1. *Animal fair*
2. *Bon voyage Monsieur Dumollet*
3. *Turkey in the straw*
4. *Aikendrum*
5. *Roulez roulez chemin de fer*
6. *En passant par la lorraine*

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo): 0 820 06 3000
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

