

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

# Zingoloco, mon robot rigolo



© 2016 VTech  
Tous droits réservés  
**Imprimé en Chine**  
91-003230-002<sup>FR</sup>

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter votre enfant à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

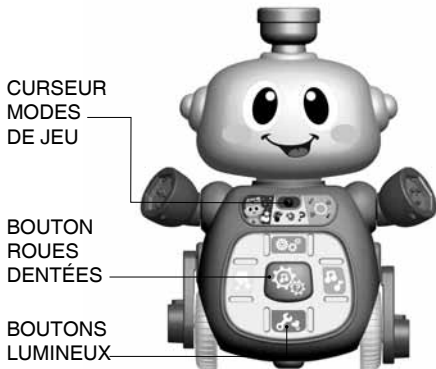
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Zingoloco, mon robot rigolo** de **VTech®**.  
Félicitations !

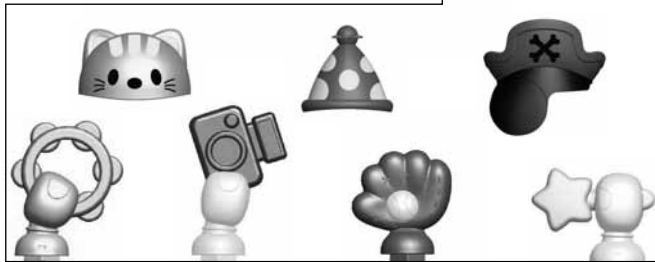
**Zingoloco, mon robot rigolo** est un robot programmé pour s'amuser,  
qui donne des réponses en fonction de ses 9 accessoires inclus pour  
des jeux de rôle amusants. Il joue à une variété d'activités et peut  
aussi bouger et danser sur ses roues ou ses jambes.



CURSEUR ARRÊT/  
VOLUME SONORE



9 ACCESSOIRES



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Zingoloco, mon robot rigolo de VTech®
- Neuf accessoires
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

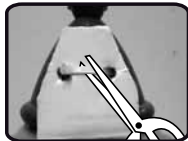
## WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep user's manual as it contains important information.

## Note :

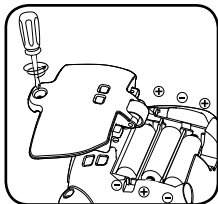
Les câbles ficelés ne font pas partie du jouet. Pour la sécurité de votre enfant, veuillez les retirer et les jeter avant de laisser votre enfant jouer avec le jeu.



# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.

### Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. CURSEUR ARRÊT/VOLUME SONORE

Pour allumer le jouet ou ajuster le volume sonore, déplacer le curseur sur **Volume faible** ou **Volume fort**. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur **Arrêt**.



### 2.2. CURSEUR MODES DE JEU

Déplacer le  **curseur Modes de jeu**  pour choisir une activité.



### 2.3. BOUTON ROUES DENTÉES

Appuyer sur le **bouton Roues Dentées** sur le ventre de **Zingoloco, mon robot rigolo**, pour entendre une multitude de réponses.



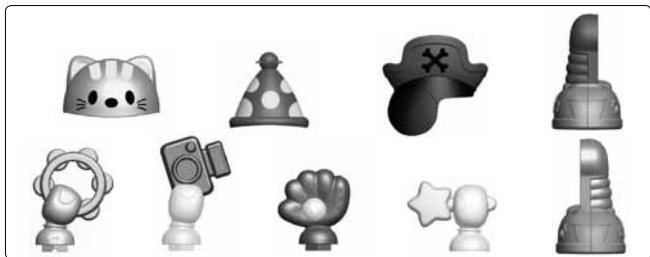
### 2.4. BOUTONS LUMINEUX

Appuyer sur les **4 boutons Lumineux** pour interagir avec Zingoloco et entendre des sons rigolos, des mélodies ou apprendre à compter avec lui.



## 2.5. 9 ACCESSOIRES

Placer les **9 Accessoires** au bon endroit sur **Zingoloco, mon robot rigolo**, pour entendre des phrases amusantes, le regarder rouler sur ses roues ou danser sur ses jambes.



## 2.6. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Zingoloco, mon robot rigolo** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes sans manipulation. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur les **boutons Lumineux**, le **bouton Roues Dentées** ou déplacer le  **curseur Modes de jeu**.

**Note** : si les boutons lumineux s'affaiblissent ou si le jouet s'éteint à plusieurs reprises, nous vous conseillons de changer les piles du jouet.

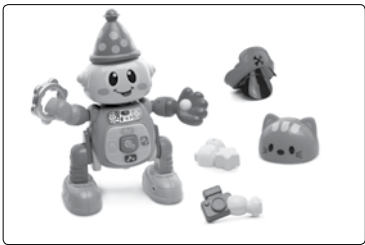


### 3. ACTIVITÉS

#### Robot Créatif



Choisir le **mode Robot Créatif** et utiliser les **9 Accessoires** pour habiller **Zingoloco, mon robot rigolo** avec plus de 70 combinaisons possibles. Appuyer sur le **bouton Roues Dentées** pour entendre des chansons, des réponses amusantes et voir **Zingoloco, mon robot rigolo** bouger. Appuyer sur les **boutons Lumineux** pour encore plus de découvertes.



#### Quiz



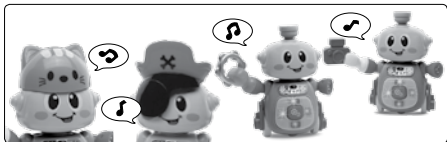
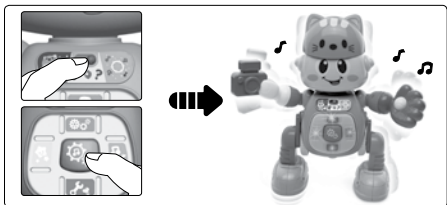
Choisir le **mode Quiz** et répondre aux questions en plaçant le bon accessoire au bon endroit sur le robot. Appuyer sur le **bouton Roues Dentées** ou le **bouton Lumineux** pour répéter la question.



## Robot Symphonique



Choisir le **mode Robot Symphonique** et appuyer sur le **bouton Roues Dentées** pour écouter une musique amusante et regarder **Zingoloco, mon robot rigolo** danser. Appuyer sur les **boutons Lumineux**, puis lui attacher l'un de ses **9 Accessoires** pour créer une combinaison rigolote.



## 4. LISTE DES CHANSONS

### CHANSON 1

“Je suis la terreur des océans,  
Des pirates, je suis le plus grand !”

### CHANSON 2

“Je suis un drôle de robot,  
Qui adore les animaux !”

### CHANSON 3

“Quand tout le monde s’amuse bien,  
On peut ~ dire que ~  
La fête bat son plein !”

### CHANSON 4

“Pile dans le mille,  
Quelle réception !  
Au baseball,  
Je suis un champion !”

### CHANSON 5

“Une baguette magique,  
C’est vraiment fantastique,  
Dis Abra-cadabra !”

### CHANSON 6

“Prends la pose, souris,  
Et clic-clac,  
C’est dans la boîte !”

### CHANSON 7

“À droite, à gauche,  
Le bas comme le haut,  
Bouge bien ton corps  
Suis le tempo !”

## 5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Zingoloco, mon robot rigolo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Zingoloco, mon robot rigolo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Zingoloco, mon robot rigolo** dans un endroit sec et retirer les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à l'humidité ou l'eau.

## 6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si le jouet ne fonctionne pas ou s'il rencontre des dysfonctionnements merci de suivre les instructions suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - rubrique « Assistance ».

## **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) en cliquant sur "Donnez votre avis" sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

