

nickelodeon



vtech®

Manuel d'utilisation

Super pilote éducatif



© 2016 Spin Master PAW Productions Inc. Tous droits réservés. PAW Patrol et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Spin Master Ltd. Nickelodeon et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc.

© 2016 VTech
Tous droits réservés
Imprimé en Chine
91-003229-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs, la relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super pilote éducatif** de **VTech®**. Félicitations ! Pars à l'aventure avec le **Super pilote éducatif** ! Tout comme Ryder, pars en mission avec la Pat'Patrouille et conduis un quad, un aéroglisseur ou une moto-neige.



- 1 BOUTONS CHIOT
- 2 CURSEUR DE SÉLECTION DES MODES
- 3 RÉTROVISEUR RÉGLABLE
- 4 CLIGNOTANT
- 5 CURSEUR MODE
- 6 CURSEUR VOLUME SONORE
- 7 GUIDON
- 8 CURSEUR MARCHE/ARRÊT
- 9 BOUTON LUMIÈRE
- 10 BOUTON RYDER
- 11 BOUTON AVERTISSEUR SONORE

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Super pilote éducatif**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

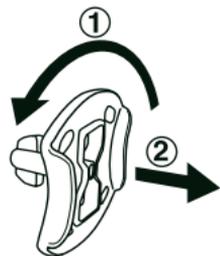
WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :

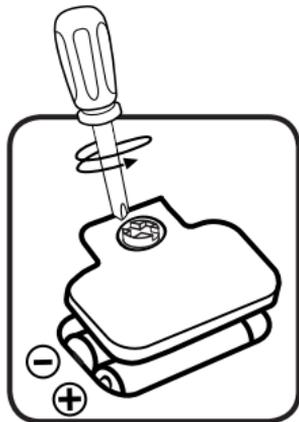


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Celui-ci est situé au dos du jouet.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules les piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT ●/⏻

Pour allumer le jouet, déplace le **curseur Marche/Arrêt** dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour éteindre le jouet, déplace le **curseur Marche/Arrêt** dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



2. BOUTONS CHIOT

Appuie sur un **bouton Chiot** pour apprendre une information à propos de chaque chiot et les aider à remplir leurs missions.



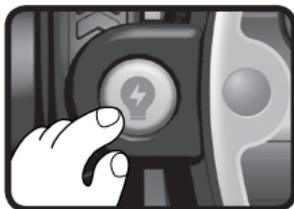
3. CURSEUR MODE

Déplace le **curseur Mode** pour choisir entre le quad, l'aérogλισseur et la moto-neige.



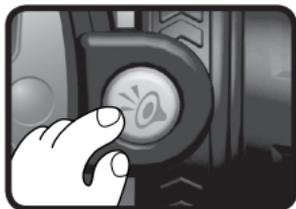
4. BOUTON LUMIÈRE ⚡

Appuie sur le **bouton Lumière** pour activer les lumières et répondre aux questions.



5. BOUTON AVERTISSEUR SONORE

Appuie sur le **bouton Avertisseur sonore** pour avertir de ton arrivée et répondre aux questions.



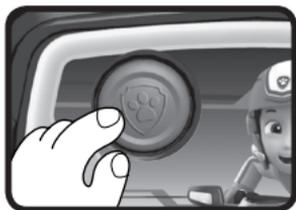
6. GUIDON

Tourne le **guidon** pour faire semblant de conduire le quad, la moto-neige et l'aéroglesseur ou pour répondre aux questions.



7. BOUTON RYDER

Appuie sur le **bouton Ryder** pour entendre Ryder parler.



8. CURSEUR VOLUME SONORE

Tourne le **curseur Volume sonore** pour ajuster le volume sonore.



9. ARRÊT AUTOMATIQUE

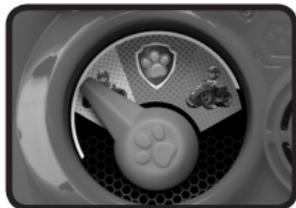
Pour préserver la batterie, le **Super pilote éducatif** s'arrêtera automatiquement après quelques minutes sans interaction. Le jouet s'allumera à nouveau en appuyant sur un des boutons.

Note : si le jouet s'éteint à plusieurs reprises ou si les lumières s'éclairent puis s'atténuent, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

MODE QUAD

Roule à toute vitesse pour sauver la camionnette de M. Porter remplie de friandises pour chiot en tournant le **guidon**. Appuie sur les **boutons Chiot** pour apprendre plus d'informations sur les chiots et savoir comment ils peuvent aider à la mission.



MODE AÉROGLISSEUR

Aide Ryder à s'assurer que les chiots l'entendent clairement et assez fort. Appuie sur les **boutons Chiot** dans le bon ordre pour atteindre le prochain défi.



MODE MOTO-NEIGE

Sauve les pingouins en répondant aux questions de Ryder. Tourne le **guidon**, appuie sur le **bouton Avertisseur sonore** ou sur le **bouton Chiot** pour répondre.



ENTRETIEN

1. Ce jouet est lavable uniquement en surface. Pour le nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1