

Ourson lumi merveilles



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

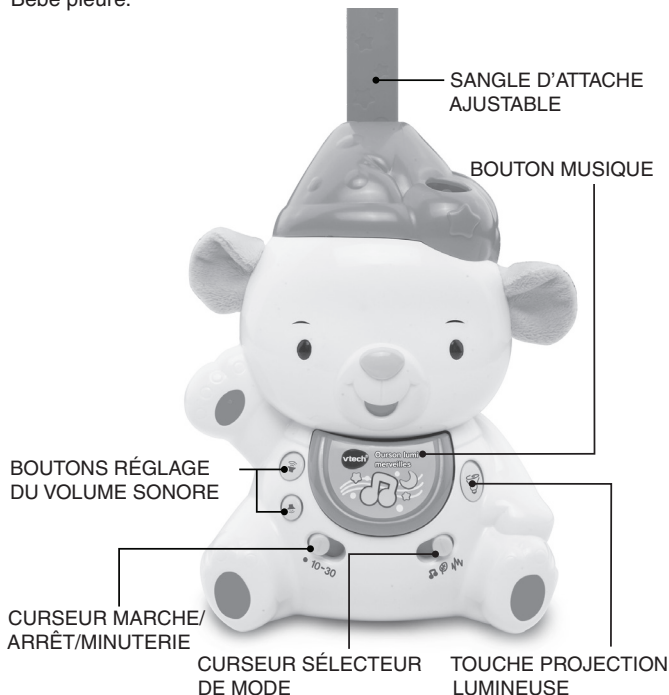
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ourson lumi merveilles** de VTech®. Félicitations!

Ourson lumi merveilles accompagne Bébé dans son sommeil. La projection au plafond et les douces mélodies et sons de la nature rassurent Bébé. Super ! **Ourson lumi merveilles** se déclenche lorsque Bébé pleure.



CONTENU DE LA BOÎTE

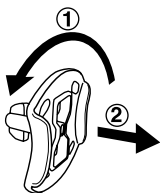
- **Ourson Lumi merveilles** de VTech®
- Une sangle d'attache ajustable
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

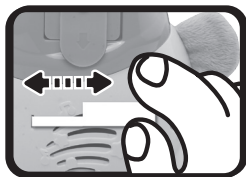
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

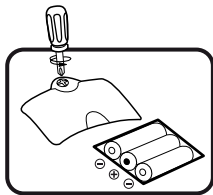


Retirer complètement la languette du jouet pour quitter la version de démonstration et accéder à toutes les fonctionnalités.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos d'**Ourson lumi merveilles** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

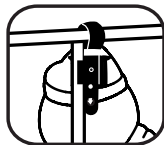
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

S'assurer que la sangle d'attache n'est pas accessible par Bébé. La projection lumineuse doit toujours être orientée vers le plafond. Retirer la sangle d'attache si **Ourson lumi merveilles** est utilisé sans être attaché aux barreaux.

2. ASSEMBLAGE

1. Positionner **Ourson lumi merveilles** dans le lit ou le parc, puis faire passer la sangle par-dessus le barreau comme indiqué ci-contre. Ensuite, faire entrer l'encoche dans la sangle pour l'attacher.
2. Tirer sur **Ourson lumi merveilles** pour vérifier que le jouet est correctement attaché au barreau. La veilleuse doit rester fermement attachée au barreau. Vérifier régulièrement l'attache pour éviter tout problème.



3. FONCTIONNALITÉS

3.1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/MINUTERIE

Pour mettre en marche ou éteindre **Ourson lumi merveilles**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Minuterie** sur les positions **10** ou **30 minutes** ou sur la position **Arrêt** ●.



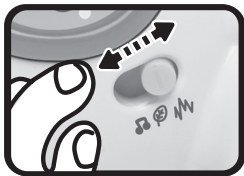
3.2. CURSEUR SÉLECTEUR DE MODE DE JEU

Faire glisser le curseur pour sélectionner l'un des trois modes :

Mode Musique : permet d'entendre une phrase douce suivie de 2 chansons calmes et de mélodies.

Mode Sons de la nature : permet d'entendre une phrase douce suivie de différents sons de la nature qui accompagnent Bébé dans son sommeil.

Mode Bruits blancs : permet d'entendre une phrase douce suivie de bruits blancs qui rassurent Bébé.



3.3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, appuyer sur le bouton  pour augmenter le volume ou sur le bouton  pour diminuer le volume.



3.4. BOUTON PROJECTION LUMINEUSE

Appuyer sur le **bouton Projection lumineuse** pour activer ou désactiver la projection lumineuse. Pour préserver les piles, la projection s'éteint automatiquement au bout de 10 minutes.



3.5. DÉTECTEUR DE VOIX

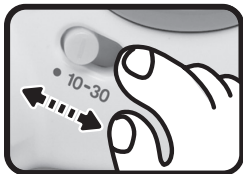
Ourson lumi merveilles est équipé d'un détecteur de voix spécial. Une fois que la minuterie est terminée, le jouet se met en veille. Le jouet se réactive si Bébé pleure pendant plus de 4 secondes. Selon le mode choisi, Bébé entend alors des sons de la nature, des mélodies ou des bruits blancs apaisants.

3.6. ARRÊT AUTOMATIQUE

Une fois la minuterie terminée, **Ourson lumi merveilles** se met en veille. Le jouet peut être réactivé en appuyant sur n'importe quel bouton ou lorsque Bébé pleure.

4. ACTIVITÉS

1. Faire glisser le **curseur Marche/ Arrêt/Minuterie** pour allumer **Ourson lumi merveilles**. Bébé entend alors une phrase douce, suivie par de la musique ou des sons en fonction du mode choisi.
2. Appuyer sur le **bouton Musique** pour changer de mélodie, de son de la nature ou de bruit blanc.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. Frère Jacques
2. Toyland
3. Gentil coquelicot
4. J'habite une maison citrouille
5. Doucement
6. Sonate au clair de lune de Beethoven
7. Vent frais
8. Rondo a capriccio de Beethoven
9. Trois p'tits minous
10. Alouette
11. Il était un petit navire
12. Tourne, petit moulin
13. Beautiful Dreamer
14. Lettre à Élise de Beethoven
15. La famille tortue
16. Irish lullaby
17. En passant par la Lorraine
18. Les quatre saisons (hiver) de Vivaldi
19. Les quatre saisons (automne) de Vivaldi
20. Les quatre saisons (printemps) de Vivaldi
21. Les quatre saisons (été) de Vivaldi
22. Dans la forêt lointaine
23. Mary had a little lamb
24. Dodo, l'enfant Do
25. Sur la route de Louviers
26. Canon en D de Pachelbel
27. C'est la baleine
28. Lavender's blue
29. Lullaby de Brahms
30. Au Claire de la lune

6. PAROLE DES CHANSONS

Chanson 1 - sur l'air de Meunier, tu dors :

« Bébé, tu dors.
Les yeux fermés tu rêves.
Bébé, tu dors.
Bientôt le jour s'achève. »

Chanson 2 - sur l'air de À la volette :

« Je vois des étoiles
là-haut dans le ciel.
La nuit se dévoile,
elle est tellement belle. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Ourson lumi merveilles**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Ourson lumi merveilles** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Ourson lumi merveilles** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

VOUS AVEZ AIMÉ CE JOUET ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1