

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Porte bébé 3 en 1 interactif



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-003068-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Little Love - Porte bébé 3 en 1 interactif** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Porte bébé 3 en 1 interactif**, prends soin de ta poupée préférée ! Emmène-la partout, donne-lui à manger et change sa couche grâce au porte bébé transformable et ses 3 façons de jouer ! Des conseils te sont donnés afin de t'occuper au mieux de ton bébé au quotidien ! De nombreuses mélodies, chansons et histoires rythment le jeu !



Couche



Biberon

CONTENU DE LA BOÎTE

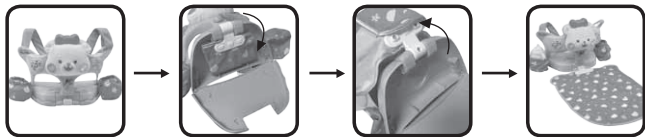
- Little Love – Porte bébé 3 en 1 interactif de VTech®
- Un biberon
- Une couche
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

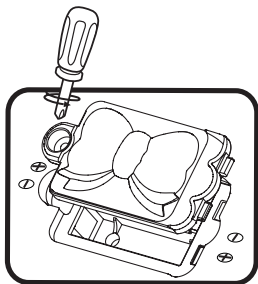
ATTENTION : dans l'emballage, ce jouet est en mode Démonstration. Pour le faire passer en mode Normal, faire passer le porte bébé transformable en mode Matelas à langer.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Porte bébé 3 en 1 interactif** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. BOUTON MARCHE/ARRÊT

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Appuyer une seconde fois pour l'éteindre.

2.2. BOUTON AB

Appuyer sur le **bouton AB** pour écouter des chansons, des histoires ou des conseils selon le mode de jeu choisi.

2.3. BOUTON MUSIQUE

Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter 20 comptines ou 20 berceuses selon le mode de jeu choisi.

2.4. BIBERON ROTATIF

Déplacer le **biberon rotatif** pour entendre des conseils et des sons amusants.

2.5. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE ET DE LA MUSIQUE

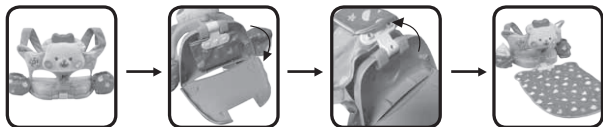
Appuyer sur le **bouton Réglage du volume sonore et de la musique** pour régler le volume, éteindre ou allumer le fond musical.

2.6. ARRÊT AUTOMATIQUE

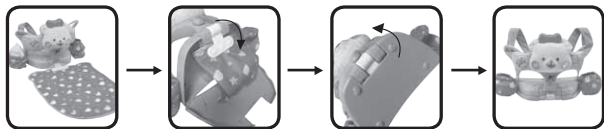
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Porte bébé 3 en 1 interactif** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Porte bébé 3 en 1 interactif** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**.

2.7. TRANSFORMATION

Pour transformer facilement le porte bébé en matelas à langer, ouvrir la partie inférieure du porte bébé puis sortir le matelas fixé grâce à une barre rotative.



Pour transformer le matelas à langer en porte bébé, remettre le matelas dans la partie inférieure du porte bébé puis la refermer.



3. ACTIVITÉS

3.1. Mode Porte bébé

Utiliser le **mode Porte bébé** pour emmener ta poupée partout. Appuyer sur le **bouton Jeu** pour écouter des histoires et des chansons. Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des mélodies.



3.2. Mode Siège rehausseur

Utiliser le **mode Siège rehausseur** pour donner à manger à la poupée. Appuyer sur le **bouton Jeu** pour entendre des conseils afin de prendre soin de la poupée. Appuyer sur le même bouton pour entendre des chansons et des histoires. Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des mélodies.



3.3. Mode Matelas à langer

Utiliser le **mode Matelas à langer** pour changer la couche de la poupée. Appuyer sur le **bouton Jeu** pour entendre des conseils afin de prendre soin de la poupée. Appuyer sur le **bouton Musique** pour déclencher de jolies berceuses pendant 5, 10 ou 15 minutes.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Old MacDonald Had a Farm*
2. *Humpty Dumpty*
3. *It's Raining, It's Pouring*
4. *Gentil coquelicot*
5. *London Bridge*
6. *Hickory Dickory Dock*
7. *The Muffin Man*
8. *Skip to My Lou*
9. *This Old Man*
10. *Mary Had a Little Lamb*
11. *Here We Go Round the Mulberry Bush*

12. *Twinkle Twinkle Little Star*
13. *Three Little Kittens*
14. *Aiken Drum*
15. *Alouette*
16. *Itsy Bitsy Spider*
17. *She'll Be Coming Round the Mountain*
18. *The Bear Went Over the Mountain*
19. *I've Been Working on the Railroad*
20. *Hot Cross Buns*

5. LISTE DES BERCEUSES

21. *Vent frais*
22. *Ave Maria* de Gounod
23. *Canon in D* de Pachebel
24. *Berceuse* de Chopin
25. *Lavender's Blue*
26. *Greensleeves*
27. *New World Symphony*
28. *Les quatre saisons* de Vivaldi
29. *Dodo, l'enfant do*
30. *Prelude in A* de Chopin
31. *Cradle Song*
32. *Rêve d'amour* de Liszt
33. *Air* de Bach
34. *Mon petit lapin*
35. *Au clair de la lune*
36. *Sweet and Low*
37. *Are You Sleeping*
38. *Beautiful Dreamer*
39. *Il était un petit navire*
40. *L'alouette sur la branche*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - *La chanson de l'alphabet* :

« A, B, C, D, E, F, G,
H, I, J, K, L, M, N, O, P,
Q, R, S, T, U, V,
W, X, Y, et Z
Je connais mon alphabet,
C'est à toi de le chanter ! »

Chanson 2 - *sur l'air de Tourne, petit moulin* :

« Bleu, jaune, rouge, les couleurs primaires
Se mélangent, elles ont leurs repères.
Deux par deux, nous les connaissons,
Es-tu prêt ? Fais bien attention :
Les bleu et rouge font du violet,
Les rouge et jaune donnent de l'orange,
Les jaune et bleu produisent du vert,
Trois couleurs dites secondaires ! »

7. ENTRETIEN

1. Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. **Porte bébé 3 en 1 interactif** est lavable uniquement en surface.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Porte bébé 3 en 1 interactif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Porte bébé 3 en 1 interactif** dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

