

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Super cube des découvertes



© 2016 VTech
Imprimé en Chine
91-003139-001 

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Super cube des découvertes** de **VTech®**.
Félicitations !

Grâce aux 5 faces d'activités du cube, Bébé peut faire de nombreuses manipulations et découvertes. Super ! Il apprend les couleurs, les chiffres, les animaux et bien plus encore grâce au panneau électronique. En jouant avec le trieur de formes et les nombreux autres éléments à manipuler, il exerce sa coordination main-œil et développe sa motricité fine.

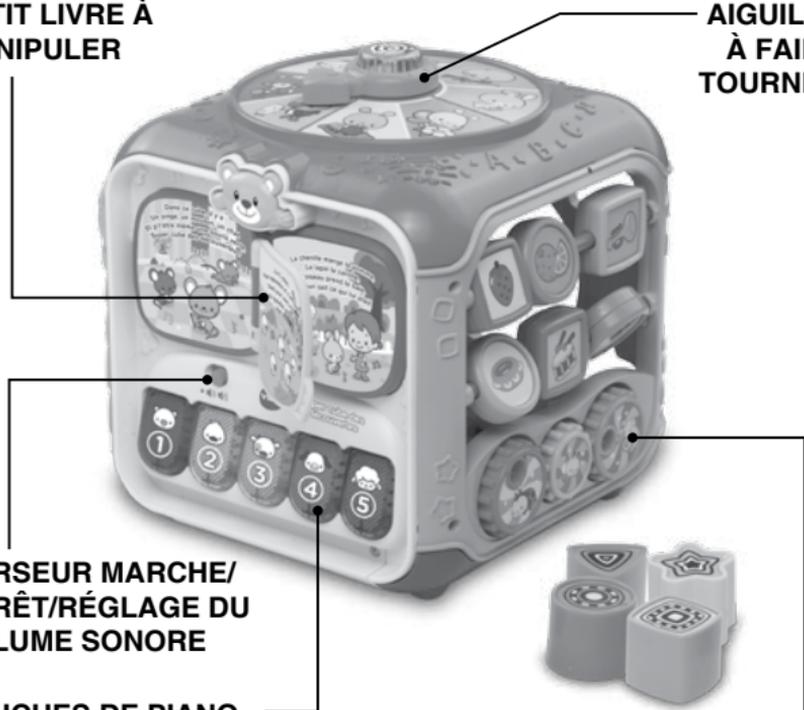
**PETIT LIVRE À
MANIPULER**

**AIGUILLE
À FAIRE
TOURNER**

**CURSEUR MARCHÉ/
ARRÊT/RÉGLAGE DU
VOLUME SONORE**

**TOUCHES DE PIANO
LUMINEUSES**

ENGRENAGES



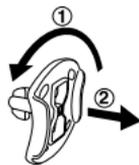
CONTENU DE LA BOÎTE

- Super cube des découvertes de VTech®
- 4 formes à encastrer
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

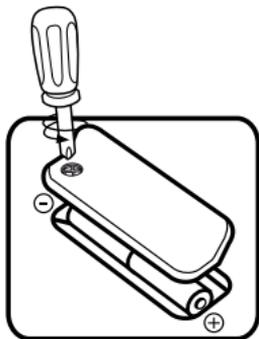


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous les touches de piano à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1 CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible, ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position .

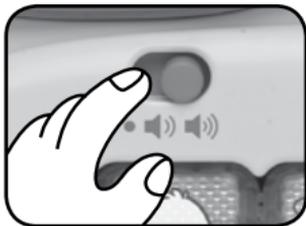


2.1 ARRÊT AUTOMATIQUE

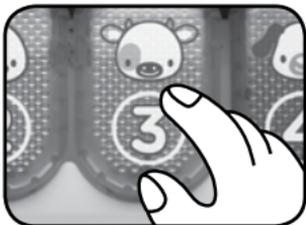
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Super cube des découvertes** invite l'enfant à jouer. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de tourner l'aiguille.

3. ACTIVITÉS

1. Mettre en marche **Super cube des découvertes** en déplaçant le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions ou . Bébé entend une jolie chanson et des sons rigolos. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur les **touches de piano lumineuses** pour découvrir les couleurs, les chiffres et les animaux ainsi que des mélodies. Appuyer sur une touche de piano lorsqu'une mélodie est jouée pour jouer la mélodie note par note. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Tourner la **page du livre** pour écouter des chansons amusantes.



4. Appuyer sur le **bouton Ourson** pour écouter des chansons amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



5. Faire tourner l'**aiguille** pour apprendre plein de choses sur les animaux et les objets qui leur sont associés. Les lumières clignotent au rythme des sons.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Ah, les crocodiles*
2. *Il court, il court le furet*
3. *Elle descend de la montagne à cheval*
4. *C'est la mère Michel*
5. *À Saint Malo, beau port de mer*
6. *Le petit ver de terre*
7. *Sur le plancher*
8. *Muffin Man*
9. *La totomobile*
10. *Une souris verte*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - sur l'air de *À la pêche aux moules* :

« J'ai 5 côtés, pour apprendre et s'amuser.
Viens jouer avec moi, c'est rigolades assurées. »

Chanson 2 :

« Je suis un p'tit ourson,
Qui aime jouer en chansons ! »

Chanson 3 - sur l'air de *Rock and roll des gallinacés* :

« Dans ce cube il y a :
Un singe, un mouton, un chat.
Et p't'être même une souris verte,
Super cube des découvertes ! »

Chanson 4 - sur l'air de *Le fermier dans son pré* :

« La chenille mange la pomme, le lapin la carotte,
L'oiseau prend la baie, chacun sait ce qui lui plait. »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Super cube des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Super cube des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le jouet dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

