

vtech®

Manuel d'utilisation

v.Tab Kid ABC



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-009704-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **v.Tab Kid ABC** de **VTech®**. Félicitations !

Avec ses 9 activités, **v.Tab Kid ABC** permet de découvrir les lettres, leur son, les objets, la musique et développe l'imagination de l'enfant ! Un véritable jouet d'imitation grâce aux 10 cartes virtuelles et aux différents messages déjà enregistrés que l'enfant reçoit. Génial ! Il peut entrer son nom et le voir apparaître en jouant.



CONTENU DE LA BOÎTE

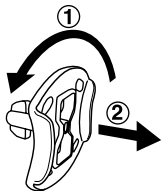
- **v.Tab Kid ABC** de **VTech®**.
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

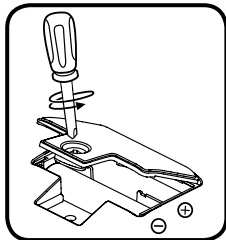


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **v.Tab Kid ABC** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Note : si le véhicule n'émet aucun son ou un son déformé, veuillez remplacer les piles usagées par des piles neuves.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation

prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

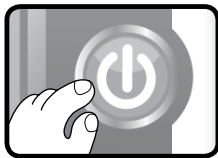
Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

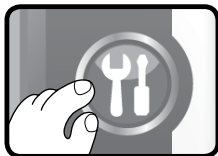
Pour mettre en marche ou éteindre **v.Tab Kid ABC**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** .

Note : une fois les piles insérées, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour écrire son nom. Le nom est effacé après chaque retrait des piles.



2.2. RÉGLAGES

Appuyer sur la touche **Réglages** pour entrer ou modifier le nom enregistré, régler le volume sonore et le contraste de l'écran, et activer ou désactiver la musique de fond.



2.3. TOUCHES ACTIVITÉ

Appuyer sur l'une des 8 touches **Activité** pour sélectionner un jeu.



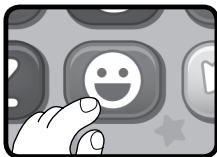
2.4. MESSAGE

Appuyer sur l'enveloppe pour recevoir puis envoyer un message.



2.5. TOUCHE VISAGE

Appuyer sur la touche **Visage** pour ajouter une image amusante à ton message ou déclencher des sons rigolos dans les 8 autres activités.



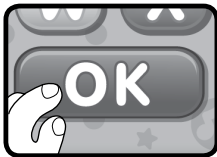
2.6. TOUCHES FLÈCHE

Appuyer sur l'une des touches **Flèche** pour sélectionner une activité ou répondre aux questions dans les différentes activités.



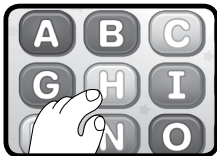
2.7. TOUCHE OK

Appuyer sur la touche **OK** pour valider une réponse ou envoyer un message.



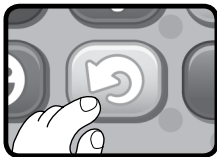
2.8. 26 TOUCHES LETTRE

Appuyer sur les touches **Lettre** pour les découvrir ainsi que le mot associé à chacune d'elles. Elles permettent également de répondre aux questions de certaines activités.



2.9. RÉPÉTER

Appuyer sur la touche **Répéter** pour entendre à nouveau une instruction ou une question.



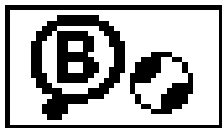
2.10. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **v.Tab Kid ABC** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **v.Tab Kid ABC** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

3. ACTIVITÉS

3.1. Apprenti Lettres

Sélectionne une lettre pour la découvrir ainsi que le mot commençant par cette même lettre.



3.2. La première lettre

Mémorise le mot inscrit à l'écran avant que sa première lettre ne soit effacée. Sur le clavier, sélectionne la lettre manquante ou appuie sur les touches **Flèche** pour faire défiler les différentes réponses proposées puis appuie sur la touche **OK** pour valider.



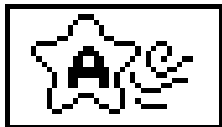
3.3. La lettre manquante

Une suite logique de lettres s'affiche à l'écran : peux-tu trouver celle qui est manquante ? Appuie sur une touche **Lettre** pour répondre.



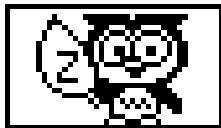
3.4. Lettres filantes

Les étoiles qui défilent contiennent une lettre. Sur le clavier, appuie sur les lettres correspondantes le plus rapidement possible.



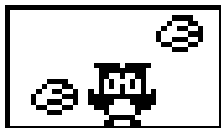
3.5. Le son des lettres

Sauras-tu retrouver la lettre qui fait le(s) son(s) demandé(s) ? Sur le clavier, sélectionne la lettre correspondante ou appuie sur les touches **Flèche** pour faire défiler les différentes réponses proposées puis appuie sur la touche **OK** pour valider.



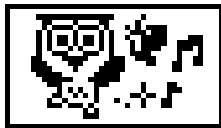
3.6. Attention, la tête !

Les noix tombent du ciel ! Sélectionne les touches **Flèche** pour déplacer le hibou vers la droite ou vers la gauche et lui faire éviter les noix.



3.7. Musique

Pour voir le hibou danser et chanter, appuie sur les touches **Flèche** pour faire défiler les numéros des chansons et appuie sur la touche **OK** pour sélectionner celle de ton choix.



3.8. Cartes virtuelles

Tu as reçu des cartes virtuelles ! Appuie sur les touches **Flèche** pour les faire défiler et appuie sur la touche **OK** pour sélectionner celle de ton choix.



3.9. Messages

Appuie sur la touche **Message** pour recevoir un message. Appuie ensuite sur les touches **Lettre** du clavier pour y répondre et sur la touche **Visage** pour ajouter une image amusante. Une fois terminé, appuie sur la touche **OK** pour l'envoyer.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Tous les animaux du monde*
2. *Old Macdonald Had a Farm*
3. *La Famille Tortue*
4. *Une souris verte*
5. *BINGO*
6. *Savez-vous planter les choux ?*
7. *Mes oreilles tombent-elles ?*
8. *Un éléphant qui se balançait*
9. *La chanson de l'alphabet*
10. *Alouette, gentille alouette*
11. *Ah ! vous dirai-je maman*
12. *Vent frais*

5. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **v.Tab Kid ABC** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **v.Tab Kid ABC**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **v.Tab Kid ABC** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **v.Tab Kid ABC** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.