

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

# Manuel d'utilisation

## Lumi toupie des animaux



© 2016 VTech  
Imprimé en Chine  
91-003197-002 (FR)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi toupie des animaux de VTech®**. Félicitations !

En appuyant sur la toupie, Bébé fait tourner tous les animaux tout en déclenchant des effets sonores et lumineux. Trop rigolo ! Grâce aux différents boutons et personnages, il découvre les formes, les couleurs, les chiffres ainsi que les animaux. Des chansons et de nombreuses mélodies encouragent le développement du langage tout en stimulant le sens auditif de Bébé.

CURSEUR MARCHÉ/  
ARRÊT/RÉGLAGE DU  
VOLUME SONORE

TIGE

BOUTONS  
LUMINEUX

ANIMAUX  
INTERACTIFS



# CONTENU DE LA BOÎTE

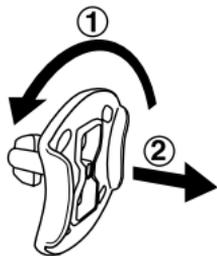
- Lumi toupie des animaux de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**NOTE:** Please keep user's manual as it contains important information.

**Pour retirer l'attache de la boîte :**

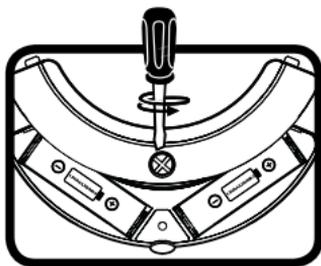


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

- 1 Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- 2 Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
- 3 Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- 4 Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

La pile fournie avec le produit permet de tester le jouet en magasin mais n'est pas une pile longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

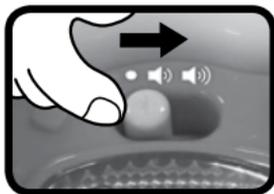
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## NOUS VOUS RECOMMANDONS DE NE PAS UTILISER DE PILES RECHARGEABLES.

### 2. FONCTIONNALITÉS

#### 1 MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (🔊) ou **volume fort** (🔊). Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la **position Arrêt** (●) .



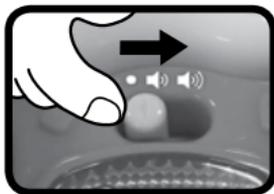
#### 2 ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lumi toupie des animaux** s'éteint automatiquement. Pour réactiver le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou sur la tige de la toupie.

**Note:** Si l'arrêt automatique survient trop rapidement ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

### 3. ACTIVITÉS

- 1 Déplacer le curseur  **Marche/Arrêt/Réglage** du volume sonore sur la position **Marche**. Vous entendez des sons amusants, une phrase et une chanson. Les lumières clignotent au rythme des sons.



2 Appuyer sur les différents **animaux** pour découvrir leur nom, leur couleur, des phrases amusantes, des chansons et des mélodies.



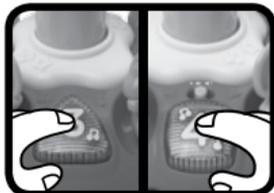
3 Appuyer sur le **bouton Rond** pour apprendre sa forme, son chiffre et écouter une question du quiz. Les lumières clignotent au rythme des sons.



4 Appuyer sur le **bouton Étoile** pour apprendre sa forme, son chiffre et écouter différentes chansons. Les lumières clignotent au rythme des sons.



5 Appuyer sur le **bouton Triangle ou Carré** pour découvrir leur forme, leur chiffre et écouter de nombreuses mélodies. Les lumières clignotent au rythme des sons.



6 Appuyer sur la tige de la **toupie** pour faire tourner les animaux tout en déclenchant des effets sonores et lumineux.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Mon âne, mon âne*
2. *Oh Where, Oh Where Has My Little Dog Gone?*
3. *Old Mac Donald Had a Farm*
4. *Savez-vous planter les choux ?*
5. *Yankee Doodle*
6. *Skip to My Lou*
7. *Quand trois poules vont au champ*
8. *Rock and roll des gallinacés*
9. *Roulez roulez chemin de fer*
10. *Promenons-nous dans les bois*
11. *Pomme de reinette*
12. *Sur la route de Louviers*
13. *Sur le pont d'Avignon*
14. *Tourne, petit moulin*
15. *Un éléphant qui se balançait*
16. *Three Little Kittens*
17. *Une puce, un pou*
18. *Une souris verte*
19. *Cadet Rousselle*
20. *Compère Guilleri*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 - sur l'air de *Le grand cerf* :

« Trop drôle de tourner, on ne peut plus s'arrêter.  
Avec tous les animaux, comme c'est rigolo. »

### Chanson 2 :

« 1,2,3 et 4, plus personne ne peut te battre! »

**Chanson 3 - sur l'air de *Enroulez le fil* :**

« Appuie sur la tige et fais tourner tous les animaux. »

**Chanson 4 - sur l'air de *Cadet Rousselle* :**

« Ah ah ah oui vraiment, j'aime aboyer toute la journée. »

**Chanson 5 - sur l'air de *La famille Tortue* :**

« Je me déplace lentement, mais je le fais sûrement! »

**Chanson 6- sur l'air de *Dans la forêt lointaine* :**

« Moi quand je serai grand, je serai fort et puissant. »

**Chanson 7 - sur l'air de *Il était un petit homme* :**

« Moi je suis un éléphant, ma trompe et mes pieds sont géants,  
ma trompe et mes pieds sont géants. »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Lumi toupie des animaux**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Lumi toupie des animaux** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Lumi toupie des animaux** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - Rubrique « Assistance ».

**Pour le Canada :**

**Tél. : 1 877 352 8697**

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

