

vtech®

# Manuel d'utilisation



nickelodeon



## LA PAT' PATROUILLE ET L'EXTRATERRESTRE !



# Storio® HD

*Chers parents,*

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant. Avec **Storio**<sup>®</sup>, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre **Storio**<sup>®</sup> contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

***VTech**<sup>®</sup> propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**<sup>®</sup>. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**<sup>®</sup> vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe VTech*

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 3, 3S ET BABY	STORIO MAX	STORIO TV
NON	OUI (Via code de téléchargement inclus)	OUI	OUI



## MENU DE LA CARTOUCHE

**Histoire** -  
Découvre  
l'histoire intitulée  
*La Pat'Patrouille  
et l'extraterrestre.*

**Aventure** -  
Aide les chiots à  
réparer le vaisseau  
d'un extraterrestre  
pour lui permettre  
de rentrer chez lui.

**Mes réussites** - Gagne  
de super badges en  
accomplissant des missions !

**Photo Fun\*** -  
Prends des photos  
et décore-les avec  
des cadres et des  
tampons tirés de  
l'univers de **La  
Pat'Patrouille.**



Accède aux mini-jeux que tu  
as débloqués en progressant  
dans l'aventure !

**Icône d'activation de  
la musique de fond**

**Créer mes badges**  
- Crée ton propre  
badge ! Gagne des  
étoiles en jouant  
pour débloquer de  
nouveaux éléments  
à ajouter à tes  
badges.

\* Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.

## FONCTIONS UTILES SUR LA TABLETTE



**MENU**

Permet de quitter le jeu et de  
revenir au menu principal.



**BOUTON AIDE**

Permet de réécouter les  
instructions ou d'obtenir  
des indices.



**BOUTON RETOUR**

Permet de revenir à l'écran  
précédent.

## FONCTIONS UTILES SUR LA CONSOLE TV



**BOUTON QUITTER**

Permet de quitter l'activité et de revenir  
au menu de la cartouche ou au menu de  
la console.



**BOUTON AIDE**

Permet de réécouter les instructions ou  
d'obtenir des indices.

## INTRODUCTION

Ryder et l'équipe de la Pat'Patrouille reçoivent la visite d'un vaisseau extraterrestre en difficulté... Aide les chiots à collecter assez de cubes d'énergie pour réparer le vaisseau et permettre à l'extraterrestre de rentrer chez lui. En accomplissant les différentes missions, gagne des étoiles et des badges et débloque les mini-jeux dans le mode Jeu libre.



## APPRENTISSAGES

### Niveaux

Les cartouches Storio proposent deux niveaux de difficulté. Pour cette cartouche, le mode Facile est adapté aux enfants de 3-4 ans et le mode Difficile est adapté aux enfants de 5-6 ans. Dans le mode Jeu libre, la difficulté des mini-jeux augmente au fur et à mesure des progrès de l'enfant.



## Découvertes et apprentissages

En jouant à **La Pat'Patrouille**, votre enfant va faire de nouvelles découvertes et de nouveaux apprentissages avec ses héros préférés ! Dans ce jeu, il va plus particulièrement découvrir les mathématiques et les sciences. Il va devoir faire appel à sa logique et à son observation pour progresser dans les différents jeux.

### Tableau des apprentissages

Voici les apprentissages inclus dans cette cartouche :

Jeu	Apprentissage	Mathématiques	Lecture / Vocabulaire	Sciences	Découverte de la notion d'entraide	Résolution de problèmes	Créativité
Mission sous-marine	Trouver les différences	○		○		●	
Transport du cube d'énergie	Suites logiques	○				●	
Assemblage du cube d'énergie	Puzzle					●	○
Recherche dans la neige	Résolution de problèmes			○		●	
Mission dans la montagne	Puzzle	○				●	
Recherche dans la grotte	Mémoire					●	
Rassemblement animalier	Classification			○	○	●	
Mission dans les champs	Motifs et couleurs	○				●	
Réparer le vaisseau spatial	Puzzle	○				●	
Histoire	Lecture		●		○		
Créer mes badges	Créativité						●
Photo Fun*	Photographie						●

● Apprentissages principaux      ○ Apprentissages secondaires

\* Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.

## Suivez les progrès de votre enfant

Connectez-vous à la page de **Suivi des progrès** pour découvrir des informations concernant l'utilisation de cette cartouche par votre enfant : le temps de jeu, les apprentissages, les scores... Rendez-vous sur le site [www.vtech-jouets.com/parents.html](http://www.vtech-jouets.com/parents.html).

**Suivi des progrès**

Emma

Vous pourrez consulter les scores de votre enfant, une fois qu'il aura joué à plusieurs reprises avec son jouet VTech.

Choisir un autre enfant

Apprentissages abordés par Emma

À quelle(s) activité(s) Emma a-t-il (elle) joué ?

	Dès 18 mois	Dès 3 ans	Dès 4 ans	Dès 5 ans	Dès 6 ans	
<b>Développement du langage</b>		Lettres	Phonétique	Grammaire	Langues étrangères	Écriture
<b>Lecture</b>		Premières lectures	Vocabulaire et Orthographe	Écoute et Reconnaissance des sons	Compréhension de la lecture	
<b>Mathématiques</b>		Motif et Catégorisation	Nombre et Calcul mental	Notion de dimension	Géométrie	
<b>Sciences et Éducation civique</b>		Sécurité	Culture et Communautés	Sciences de la vie	Sciences de la Terre	
<b>Creativité et Analyse</b>		Art	Musique	Mémoire et Logique	Comparaisons	

Vous pouvez aussi suivre les progrès de votre enfant directement depuis les Contrôles parentaux de **Storio® MAX** !

## BIBLIOTHÈQUE DE JEUX

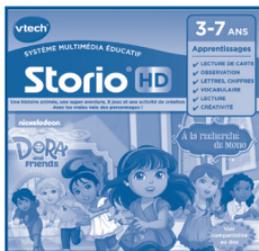
Votre enfant progressant dans l'aventure, n'hésitez pas à visiter l'Explor@ Park pour découvrir plus de 1 000 applications, jeux, histoires, vidéos et musiques et télécharger des contenus supplémentaires. Classés par âge ou par type d'apprentissage, vous pourrez facilement trouver les contenus adaptés aux besoins et envies de votre enfant !

De nombreuses autres cartouches sont aussi disponibles pour que votre enfant joue et apprenne avec ses héros préférés. Consultez le site [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) pour découvrir les cartouches compatibles avec votre jouet.



### Miles dans l'espace

Disney Elements ©  
Disney



### Dora and Friends

©2015 VIACOM  
INTERNATIONAL, INC.



### Ultimate Spider-Man

© MARVEL

## ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio**®, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio**® n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio**® et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

## SERVICE CONSOMMATEURS

### Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.

- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

### Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

## Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

# À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2015 VTech. Tous droits réservés.