

vtech®

Manuel d'utilisation



Avec la
mélodie
« Libérée,
délivrée »

Disney
**REINE
NEIGES**

Avec
les vraies
voix des
personnages !

Storio® HD

Disney Elements © Disney.

Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant. Avec **Storio**[®], il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre **Storio**[®] contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

***VTech**[®] propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**[®]. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**[®] vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 3, 3S ET BABY	STORIO MAX	STORIO TV
NON	OUI (Via code de téléchargement inclus)	OUI	OUI

INFORMATIONS UTILES

Information sur la compatibilité :

Cette cartouche est compatible uniquement avec **Storio® MAX** et **Storio® TV** de **VTech**. **Si vous avez une version plus ancienne de tablette Storio**, merci d'utiliser le code de téléchargement inclus pour télécharger la version compatible du jeu depuis la plateforme Explor@ Park en connectant la tablette à un ordinateur. Merci de suivre les informations indiquées sur le document joint à ce manuel pour procéder au téléchargement.

Pour commencer à jouer...

Pour jouer avec Storio® MAX ou Storio® TV : insérer la cartouche dans la tablette ou la console, puis sélectionner l'icône de la cartouche pour commencer à jouer.



Pour jouer avec une précédente version de Storio : une fois le jeu téléchargé sur la tablette, vous pourrez le trouver en touchant l'icône Jeux depuis le menu de la tablette.



MENU DE LA CARTOUCHE

Histoire - Découvre l'histoire interactive intitulée *Un nouvel ami*.

Studio Photo* - Prends des photos et décore-les avec des cadres et des tampons tirés de l'univers de *La Reine des Neiges*.



Icône d'activation de la musique de fond

Collection de boules à neige - Récupère des flocons de neige au cours de l'aventure et échange-les pour débloquer et embellir des boules à neige mettant en scène les personnages du film *La Reine des Neiges*. Collectionne-les toutes !

Jeux - Pour aider Anna, Elsa, Kristoff et Olaf à ramener l'été au royaume d'Arendelle, sélectionne le mode **Aventure**. Une fois les jeux débloqués, tu peux y accéder en mode **Jeu libre**.

* Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.

FONCTIONS UTILES SUR LA TABLETTE



MENU

Permet de quitter le jeu et de revenir au menu principal.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.



BOUTON RETOUR

Permet de revenir à l'écran précédent.

FONCTIONS UTILES SUR LA CONSOLE TV



BOUTON QUITTER

Permet de quitter l'activité et de revenir au menu de la cartouche ou au menu de la console.



BOUTON AIDE

Permet de réécouter les instructions ou d'obtenir des indices.

INTRODUCTION

Rejoins Anna, Elsa, Olaf et Kristoff dans leur aventure pour ramener l'été au royaume d'Arendelle ! Aide Elsa à maîtriser ses pouvoirs magiques et Anna, Kristoff et Olaf à échapper à Guimauve lors d'une course-poursuite effrénée et... gelée ! D'autres jeux t'attendent pour apprendre en t'amusant ! Découvre aussi une jolie histoire animée intitulée *Un nouvel ami*.



APPRENTISSAGES

Niveaux

Pour cette cartouche, le **mode facile** est adapté aux enfants de 4-6 ans et le **mode difficile** est adapté aux enfants de 7-8 ans. Dans le mode Jeu libre, la difficulté des minijeux augmente au fur et à mesure des progrès de l'enfant.



Découvertes et apprentissages

Débuté ton aventure dans les chambres du château d'Arendelle et retrouve Anna et Elsa au temps où elles étaient des enfants. Aide Elsa à diriger Anna sans réveiller Kai, le majordome de la famille royale. Ensuite, retrouve Elsa dans la Montagne du Nord et aide-la à maîtriser ses pouvoirs pour construire son palais de glace. Retrouve également Olaf, qui réalise enfin son rêve et profite de la chaleur de l'été ! Puis il sera temps de porter secours à Anna, Kristoff et Olaf dans une course-poursuite contre Guimauve, le bonhomme de neige géant qui attaque les trois amis à coups de boules de neige géantes ! Pour terminer en beauté, aide Anna à devenir experte en patinage ! Entre chacun de ces jeux, des surprises t'attendent avec des quiz sur du vocabulaire tiré de l'univers de *La Reine des Neiges*.

Tableau des apprentissages

Voici les apprentissages inclus dans cette cartouche :

Jeu	Logique	Lecture, vocabulaire, orthographe	Rythme, musique, réflexes	Mémoire	Résolution de problèmes	Creativité*
Le jeu d'Anna et Elsa			●		●	
Le palais de glace			●		○	
Le rêve d'été d'Olaf		●				
La course-poursuite gelée		●	○			
La fête du patinage				●	○	
Orthographe givrée		●			○	
Le monde d'Arendelle	●	○			○	
Vocab'images		○		●	●	
Le jeu des paires		●				
Histoire		●				
Studio Photo*						●

● Apprentissages principaux ○ Apprentissages secondaires
 * Activité non disponible pour les appareils n'ayant pas d'appareil photo embarqué.

2015 © VTech
 Imprimé en Chine.
 91-002838-295

Suivez les progrès de votre enfant

Connectez-vous à la page de **Suivi des progrès** pour découvrir des informations concernant l'utilisation de cette cartouche par votre enfant : le temps de jeu, les apprentissages, les scores... Rendez-vous sur le site www.vtech-jouets.com/parents.

Suivi des progrès

Emma

Vous pourrez consulter les scores de votre enfant, une fois qu'il aura joué à plusieurs reprises avec son jouet VTech.

Apprentissages abordés par Emma

À quelle(s) activité(s) Emma a-t-elle joué ?

	De 3 à 4 ans	De 4 à 5 ans	De 5 à 6 ans	De 6 ans
Développement du langage	Letres	Phonétique	Sonorités	Langage écrit
Lecture	Prélecture	Vocabulaire et orthographe	Écriture et reconnaissance des lettres	Compréhension de la lecture
Mathématiques	Notions de catégorisation	Notions de calcul mental	Notions de géométrie	Notions
Sciences et Éducation civique	Écologie	Culture et citoyenneté	Énergie de la vie	Sciences de la terre
Créativité et Analyse	Art	Musique	Mémoire et langage	Compétences

Vous pouvez aussi suivre les progrès de votre enfant directement depuis les **Contrôles parentaux de Storio® MAX** !

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

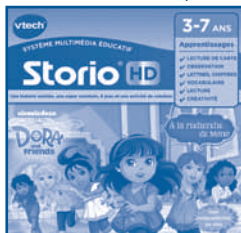
WARNING : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Please keep user's manual as it contains important information.

BIBLIOTHÈQUE DE JEUX

Votre enfant progressant dans l'aventure, n'hésitez pas à visiter l'Explor@ Park pour découvrir plus de 1000 applications, jeux, histoires, vidéos et musiques et télécharger des contenus supplémentaires. Classées par âge ou par type d'apprentissage, les applications idéales sont facilement accessibles !

De nombreuses autres cartouches sont aussi disponibles pour que votre enfant joue et apprenne avec ses héros préférés. Consultez le site www.vtech-jouets.com pour découvrir les cartouches compatibles avec votre jouet.



Dora and Friends à la recherche de Mono

© 2015 Viacom
International Inc.



La Pat'Patrouille et l'Extraterrestre

©2015 Spin Master PAW
Productions Inc.



Docteur la Peluche

© Disney

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio**®, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio**® n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio**® et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio**® est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio**® ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio**®.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2015 VTech. Tous droits réservés.