

Tut Tut Marins

Manuel d'utilisation

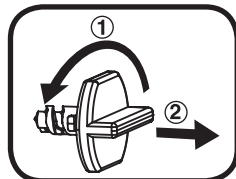
Frimousse, la baleine d'eau douce

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Frimousse, la baleine d'eau douce** de **VTech**. Félicitations !

Pour retirer l'attache de la boîte :

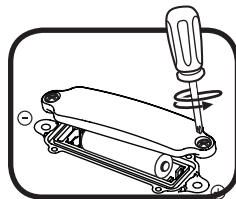
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est sec et éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Frimousse, la baleine d'eau douce** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée afin d'éviter toute infiltration de l'eau du bain.
5. Avant d'utiliser ce jouet dans l'eau, assurez-vous qu'il a été assemblé conformément aux instructions du manuel d'utilisation.



Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety. Please keep this user's manual as it contains important information.

1.2. MISE EN GARDE

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.

1

91-003185-000 (FR)

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne pas jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

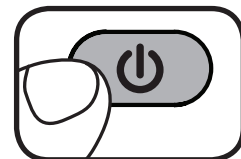
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Frimousse, la baleine d'eau douce**, presser le bouton **Marche/Arrêt** (⏻). Pour éteindre le **Tut Tut Marin**, appuyer à nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt** (⏻).



2

2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

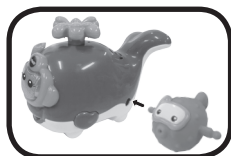
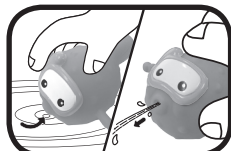
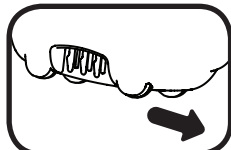
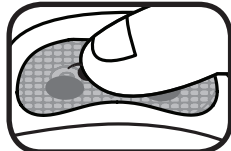
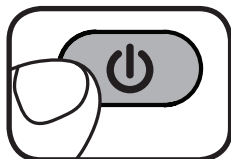
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Frimousse, la baleine d'eau douce** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le **Tut Tut Marin** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux.

Note : si le jouet se met fréquemment en veille, émet des bruits bizarres ou si la lumière ne s'allume plus, nous vous recommandons de remplacer les piles par des piles neuves.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Frimousse, la baleine d'eau douce**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** (). Bébé entend une chanson, une phrase et un effet sonore.
2. Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux du masque de plongée pour entendre des effets sonores très réalistes, 4 chansons, 10 mélodies et différentes phrases.
3. **Frimousse, la baleine d'eau douce** peut être utilisée dans l'eau du bain comme au sol ! Faire rouler le **Tut Tut Marin** pour déclencher des effets sonores, des phrases encourageantes et les 10 mélodies.
4. Trois petits animaux gicleurs accompagnent **Frimousse, la baleine d'eau douce** : un poisson, un homard et une étoile de mer. Placer leur bouche dans l'eau puis presser leur corps pour aspirer le liquide. Appuyer ensuite pour qu'ils recrachent l'eau.
5. Faire nager les animaux de concert en assemblant les gicleurs à **Frimousse, la baleine d'eau douce** comme indiqué ci-contre.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *C'est la baleine*
2. *Oh Susanna*
3. *Humpty Dumpty*
4. *A, B, C, tumble down D*
5. *La chanson de l'alphabet*
6. *Blow the man down*
7. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
8. *Pomme de reinette*
9. *Three little kittens*
10. *Alouette, gentille alouette*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Je suis une baleine d'eau douce,
J'adore jouer dans un bain plein de bulles et de mousse ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Tous les animaux du monde*) :

« Les baleines communiquent en chantant,
Grâce aux clics et autres sifflements.
Ces cantatrices des océans
Ont un chant vraiment envoûtant ! »

Chanson 3 :

« Venez tous vous mettre en rond,
Fermons le cercle et chantons ! »

Chanson 4 (sur l'air de *Maman, les p'tits bateaux*) :

« Qu'on vive dans l'océan
Ou sur les côtes le bordant,
Nous, les animaux marins,
Venons tous jouer dans ton bain ! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Frimousse, la baleine d'eau douce** et les trois gicleurs, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. Le **Tut Tut Marin** est lavable uniquement en surface.
- Ne pas utiliser ce jouet dans de l'eau salée.
- Après chaque utilisation dans le bain, retirer le jouet de l'eau. Bien vider et rincer parfaitement tous les éléments du jouet avant de les faire sécher afin d'éviter les dépôts de calcaire ou de produits lavants utilisés pour votre enfant.
- Bien faire sécher parfaitement tous les éléments avant de les ranger afin d'éviter l'apparition de moisissures.
- Éviter toute exposition prolongée de **Frimousse, la baleine d'eau douce** et des trois gicleurs au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Frimousse, la baleine d'eau douce** et les trois gicleurs dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. CONSEILS DE SÉCURITÉ ET AVERTISSEMENTS

- Les piles doivent être remplacées uniquement par un adulte en suivant les conseils de la partie « 1. ALIMENTATION » du présent manuel d'utilisation. Le compartiment à piles doit être correctement fermé, conformément à la notice, avant de mettre le **Tut Tut Marin** en contact avec l'eau.
- **Frimousse, la baleine d'eau douce** et les trois gicleurs ne peuvent être utilisés que dans une eau entre 10 et 45°C. Ne pas non plus les utiliser dans de l'eau salée.
- Toujours vérifier la température de l'eau à l'aide d'un thermomètre avant de mettre votre enfant dans le bain. Les jeunes enfants ont la peau sensible et peuvent facilement se brûler si l'eau est trop chaude.
- Pour prévenir tout risque de noyade, toujours garder l'enfant sous la surveillance d'un adulte. Ne jamais laisser l'enfant seul ou avec un enfant plus âgé dans la salle de bains ou dans le bain, pas même pour un court instant ou dans un faible volume d'eau.
- Le jeu dans le bain terminé, éteindre le jouet et le rincer à l'eau claire. L'essuyer à l'aide d'un linge sec et le laisser sécher avant de le ranger ou de l'utiliser au sol.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si le Tut Tut Marin ne semble pas fonctionner correctement, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet en le mettant sur la position Arrêt.
2. Vider l'eau qui s'est éventuellement accumulée (notamment dans le haut-parleur) et sécher le **Tut Tut Marin**.
3. Retirer les piles pendant quelques minutes avant de les replacer soigneusement.
4. Rallumer le jouet.

Si le jouet ne fonctionne toujours pas correctement, merci de changer toutes les piles par des piles neuves.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaitez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000 ;
- via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1