

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

# Super arbre des découvertes



© 2016 VTech  
Tous droits réservés  
Imprimé en Chine  
91-003106-010 <sup>FR</sup>

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

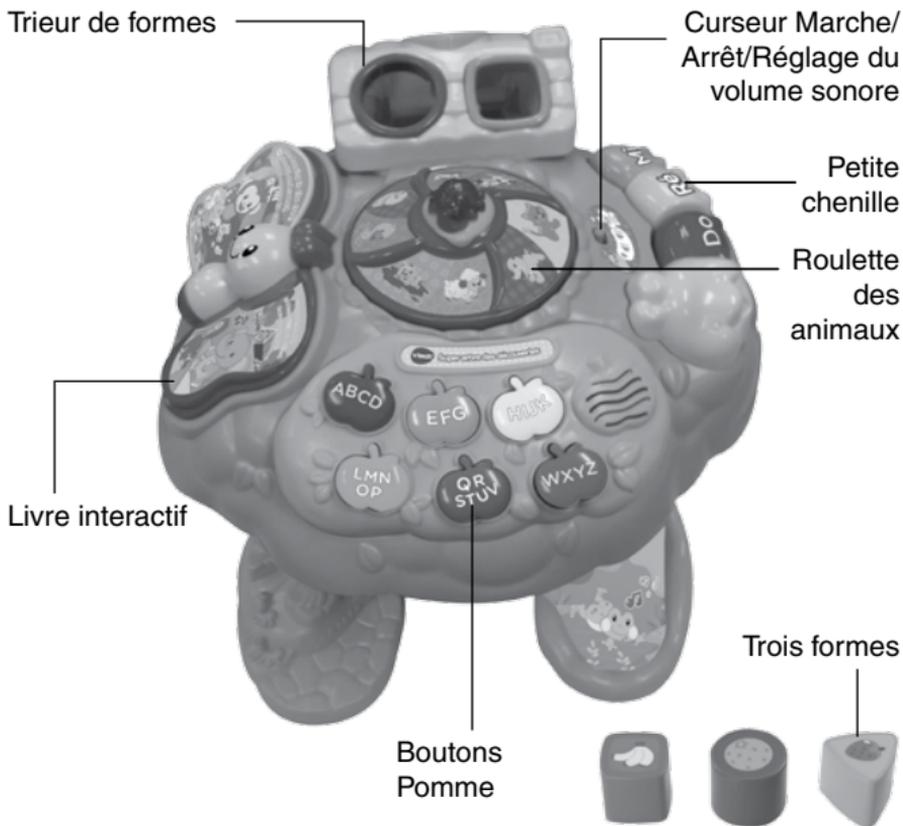
*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

**Super arbre des découvertes** de **VTech®** présente cinq activités pour apprendre et découvrir tout en s'amusant. En explorant, l'enfant appuie sur les boutons, fait tourner la roulette, insère puis ramasse les formes et tourne la page du livre. Il développe ainsi sa motricité tout en découvrant les couleurs, les formes, les lettres, les chiffres et les animaux ! Des chansons et des mélodies rythment le jeu !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Super arbre des découvertes** de VTech®
- Un tronc d'arbre (haut)
- Un tronc d'arbre (bas)
- Une branche d'arbre
- Trois formes
- Seize vis
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

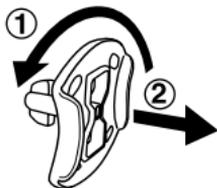
**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

**Warning:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**Note :** il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**NOTE:** Please keep this instruction manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

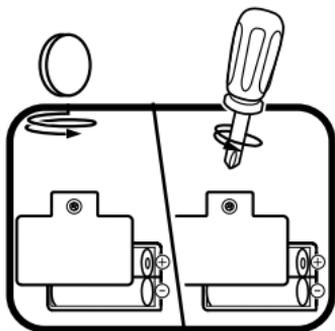


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la table d'activités à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles neuves AA (LR6/AM-3) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles du jouet.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiments à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



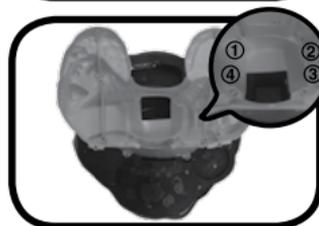
## 2. ASSEMBLAGE

**ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.**

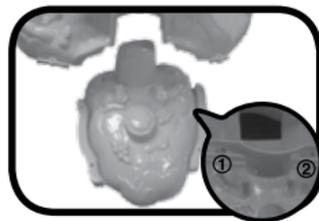
1. Assembler la partie supérieure du tronc d'arbre et le panneau d'activité à l'aide de quatre vis.



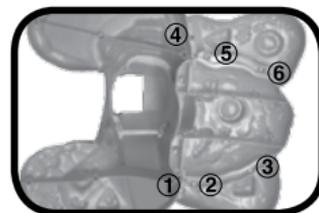
2. Assembler la partie supérieure et la partie inférieure du tronc d'arbre à l'aide de quatre vis.



3. Fixer la branche à la base de l'arbre à l'aide de deux vis.



4. Deux autres pièces permettent de consolider la structure. Les fixer de part et d'autre de l'arbre à l'aide de six vis.



# 3. POUR COMMENCER À JOUER...

## 3.1 MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position volume faible  ou sur la position volume fort . Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position arrêt .

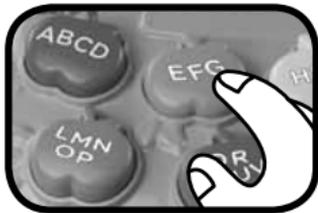


## 3.2 ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes,  **Super arbre des découvertes**  s'éteint automatiquement. Pour réactiver le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

# 4. ACTIVITÉS

1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  pour allumer le jouet. Vous entendrez un son amusant, une chanson ainsi qu'une phrase rigolote. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.
2. Appuyer sur les  **boutons Pomme**  pour apprendre les couleurs et les lettres. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Faire tourner la **roulette des animaux** avec la main pour découvrir les animaux, leur cri et entendre des sons amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Insérer les **formes** dans le **trieur de formes** pour en apprendre plus sur les fruits et les formes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



5. Tourner la page du **livre interactif** pour entendre des musiques amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



6. Appuyer sur les touches de la **Petite chenille** pour entendre des mélodies et en apprendre plus sur les chiffres et les notes de musique.



## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« Jouons, apprenons en chantant ! »

### Chanson 2 - *Chanson de l'alphabet* :

« A-B-C-D E-F-G

H-I-J-K-L-M-N-O-P

Q-R-S-T-U-V

W-X-Y et Z

Je connais mon alphabet,

C'est à toi de le chanter. »

### Chanson 3 - *Pomme de reinette et pomme d'api* :

« Pomme de reinette et pomme d'api,

Tapis tapis rouge,

Pomme de reinette et pomme d'api,

Tapis tapis gris. »

### Chanson 4 - *sur l'air de Tourne, tourne, petit moulin* :

« Fais tourner la belle coccinelle

Et découvre les animaux.

Sauras-tu imiter leur cri ?

Chanter comme eux, c'est rigolo ! »

## 6. LISTE DES MÉLODIES

1. *Le petit ver de terre*
2. *Promenons-nous dans les bois*
3. *Il était une bergère*
4. *Ainsi font, font, font*
5. *Pirouette, cacahouète*
6. *Compère Guilleri*

7. *Trois petits minous*
8. *Il était une fermière*
9. *À la volette*
10. *Voici le mois de mai*
11. *Vive le vent*
12. *Chopsticks de Euphemia Allen*
13. *Gentil coquelicot*
14. *Dans la forêt lointaine*
15. *Les quatre saisons - Le printemps de Vivaldi*

## 7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. Super arbre des découvertes est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer Super arbre des découvertes, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de Super arbre des découvertes au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer Super arbre des découvertes dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 8. SERVICE CONSOMMATEURS

### Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - Rubrique « Assistance ».

### Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

### Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

*Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.*

### ATTENTION !

Ce jouet doit être assemblé par un adulte !  
Cet emballage contient 16 vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas lui confier le jouet tant qu'il n'est pas assemblé.

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1