

[630-83] Rev. 05.03.03

ENGLISH

PenPointer II

DANSK

System Requirements

- Pentium PC or compatible
- 1 available USB port
- CD-ROM drive or Internet connection
- Windows 98/Me/2000/XP

NORSK

SVENSKA

SUOMEN

Introduction

The Sandberg PenPointer II is used just like a pen. It is wireless and works via induction on the enclosed mouse pad that is connected to the computer. The keys on the pen work like mouse buttons and you can, for example, left-click just by pressing the tip down. You can move around the screen at high speed with high precision with the pen. It is a superb tool if you want to express yourself artistically in drawing programs. The Sandberg PenPointer II notices how hard you press, and the thickness of the line on the screen in a drawing program will follow the pressure of the pen in 1024 levels if the program supports this function.

Installing PenPointer II in MS Windows 98®/Me®

NB!
Do not connect the PenPointer II yet.

Unscrew and remove the cap at the end of the pen by turning it anticlockwise. Remove the pen's clip and barrel. Insert the battery so that the minus pole (-) points towards the tip of the pen. Replace the pen's clip and barrel and screw the cap back on.

1. Switch on your computer and let it start up normally in Windows.
2. Insert the enclosed CD-ROM, select your preferred language and click **'Next'**. After a short installation, click **'Finish'**.
3. After installation, insert the connector from the PenPointer II in the USB port on the computer. The **'Add New Hardware'** wizard starts and finds the device **'USB HID (Human Interface Device)'**. Click **'Next'**.
4. Select the field **'Search for the best driver'** and click **'Next'**.
5. In the next dialog, **'Windows will search for new drivers...'**, uncheck all the boxes. Click **'Next'**.
6. Windows finds a driver for the PenPointer II. Click **'Next'** (you may need your Windows CD-ROM).
7. Click **'Finish'** in the dialog, after which the PenPointer II is active and ready for use straight away.

Read more about customising the PenPointer II in the section 'Customising the PenPointer II'.

Installing PenPointer II in MS Windows 2000®

NB!
Do not connect the PenPointer II yet.

Unscrew and remove the cap at the end of the pen by turning it anticlockwise. Remove the pen's clip and barrel. Insert the battery so that the minus pole (-) points towards the tip of the pen. Replace the pen's clip and barrel and screw the cap back on.

1. Switch on your computer and let it start up normally in Windows.
2. Insert the enclosed CD-ROM, select your preferred language and click **'Next'**. After a short installation, click **'Finish'**.
3. In the dialog **'Digital Signature Not Found'**, click **'Yes'** to continue the installation. Click **'OK'** in the dialog **'USB Tablet Driver Setup'**.
4. Insert the connector from the PenPointer II in the USB port on the computer, after which the computer finds the new hardware and installs the necessary drivers (this may take a few minutes).
5. The dialog **'Digital Signature Not Found'** starts. Select **'Yes'** to complete the installation.

The Sandberg PenPointer II is then active and can be used straight away.

Read more about customising the PenPointer II in the section 'Customising the PenPointer II'.

Installing PenPointer II in MS Windows XP®

NB!
Do not connect the PenPointer II yet.

Unscrew and remove the cap at the end of the pen by turning it anticlockwise. Remove the pen's clip and barrel. Insert the battery so that the minus pole (-) points towards the tip of the pen. Replace the pen's clip and barrel and screw the cap back on.

1. Switch on your computer and let it start up normally in Windows.
2. Insert the connector from the PenPointer II in the USB port on the computer, after which the hardware is recognised by Windows and the correct drivers are installed.
3. Insert the enclosed CD-ROM, select your preferred language and click **'Next'**. After a short installation, click **'Finish'**.
4. When the dialog **'The software you are installing has not passed Windows logo testing...'** appears, select **'Continue Anyway'**.
5. After installation, click **'OK'**.

The PenPointer II is then active and ready for use straight away.

Read more about customising the PenPointer II in the section 'Customising the PenPointer II'.

Customising the PenPointer II

In Windows, double-click the **'Tablet'** icon in the Control Panel and the panel for customising the PenPointer II appears.

(In Windows XP, the **'Tablet'** icon can be found under *'Other Control Panel Options'*).

You can change the settings for, for example:

1. Buttons

Select the **'Buttons'** tab.

In the *'Button Name'* and *'Action'* dropdown lists, you can redefine button functions for, for example:

- Left click
- Left double-click
- Left drag
- Right click

Bottom pen button = Bottom part of the push button on the pen

Top pen button = Top part of the push button on the pen

Tip = Tip of the pen

2. Sensitivity of the Tip

Select the **'Pressure sensitivity'** tab.

• Click pressure

The *'Click pressure'* slider can be adjusted towards *'Soft'* or *'Hard'* to adjust the pressure required to activate the click function in the tip of the pen (a relatively soft setting is recommended). The setting can be tested in the *'Click test'* field.

• Pressure sensitivity

The *'Pressure sensitivity'* slider can be dragged towards *'Firm'* or *'Soft'* to adjust the sensitivity of the tip of the pen, for example to work with different line thicknesses in drawing programs (a relatively firm setting is recommended). The setting can be tested in the *'Pressure test'* field.

In some programs, a harder or softer setting can result in the tip of the pen overreacting. In this case, it may be an advantage to change the *'Click pressure'* to a slightly harder or softer setting for Pressure sensitivity.

Trial and error is the best way to establish the best settings in the programs in which the PenPointer II is to be used as a drawing tool.

Other Settings

Try also to change the settings for double-clicking for the *'Mouse'* in the Control Panel in Windows – or select *'Web format'* in folder options to avoid double-clicking.

Maintenance and Daily Use of the PenPointer II

NB: To optimise the battery's life, the pen switches off automatically after a period of non-use. It can easily be reactivated by pressing the tip against any part of the mouse pad.

The lamp on the mouse pad lights red when the pen is off or out of the range of the pad. When the pen is on and within range, the lamp lights green.

1. If the pen is kept on its tip, for example in a standard pencil holder, it will be switched on all the time and the battery's life will be considerably reduced. It is recommended that you use the enclosed pen holder or place the pen on the desk horizontally.
2. If the pen cannot be switched on, the battery in the pen is exhausted and must be replaced (1.5 Volt, AAAA size). Contact your local Sandberg dealer.
3. If the pen is used a lot, the tip may become worn. Use a small paperclip to pull the tip of the pen carefully out so that it can be replaced with a new one (2 enclosed). Contact your local Sandberg dealer.
4. Clean the pen and mouse pad with a dry, lint-free cloth. For more thorough cleaning of the pen, the battery can be removed from the pen and the pen wiped with a piece of kitchen roll moistened with methylated spirit. Wait 10 minutes before putting the battery back in the pen. This procedure can also be used for the mouse pad. However, the computer must be switched off at the time.

Installing Art Dabbler for MS Windows®

1. Insert the Art Dabbler CD-ROM.
2. Go to the '**Start**' menu and select '**Run...**'.
3. Enter in the white field: '**D:\English\SETUP.exe**' and click '**OK**' (where 'D' is your CD-ROM drive).
4. Follow the instructions on the screen. After the wizard has finished, you can start the program.

Getting Started with Art Dabbler

Art Dabbler is a fun, educational program for anyone interested in drawing and a good way to start using the facilities of PenPointer II.

The program works with its own image formats but can save and import other standard formats (TIFF, BMP, etc.)

To start a new task, click '**File**' in the menu bar, which gives you two options:

New Sketchpad = Establishes a new collection of images in a block that you can switch between.

New Flipbook = Establishes a new animation of various images.

When one of the above files is created as a new file, you must decide from the start what the file will be called and where it will be saved as the program automatically saves the file when it is exited.

Extra drawer:

Depending on the tool you have selected in the 'Tool drawer', this drawer will contain options for how the tool selected is to be used.

Tool drawer:

Here you can choose between various writing tools and tools for editing your drawing. Many of the writing tools can use the options of the PenPointer II, for example pressure sensitivity.

Colour drawer:

Choose between various colours for the writing tool or mix your own.

Texture drawer:

Here you can select a texture surface for the writing tool.

Cloning button:

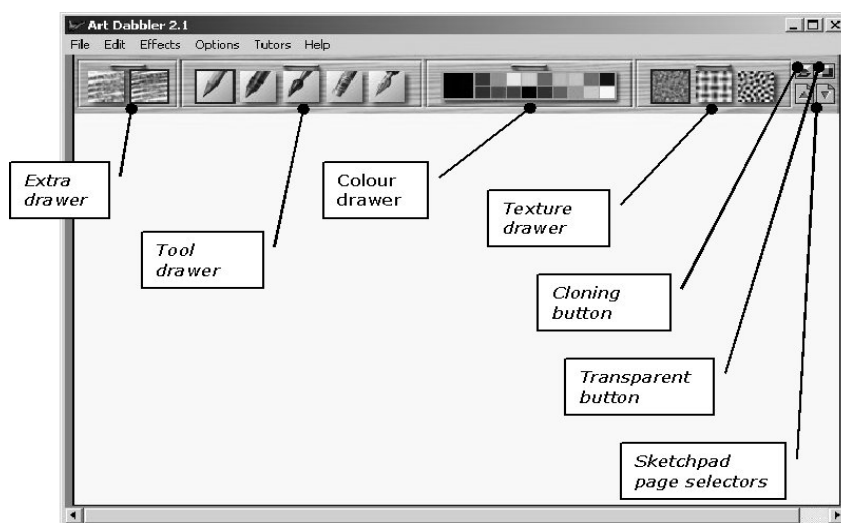
With this button, parts of an image can be cloned/copied to another.

Transparent button:

This button makes the image selected transparent so the previous image can still be seen.

Sketchpad page selectors:

With these two buttons, you can scroll between the various images in your 'Sketchpad'. From



the *'Tool drawer'*, you can select which writing tool you want to use to draw and in the *'Colour drawer'* you choose the colour. If you want to use a texture, you can select a texture in the *'Texture drawer'*.

Take a look in the *'Extra drawer'* as well to see whether your tool has any extra options you can use.

Menu Bar

Not everything can be found in the above drawers. In the menu bar at the top of the window, a wide range of functions are available.

File Menu:

Here you can find the most basic functions such as starting a new project or opening and saving documents. This menu also contains the *'import'* and *'export'* commands that allow you to import and export other file formats to and from Art Dabbler.

'TWAIN Acquire...' allows you to load images into the Art Dabbler program via a TWAIN-compatible device, for example a scanner or a webcam.

The menu also contains the *'Print...'* and *'Print Setup'* commands that you use if you want to print any of your images.

Edit Menu:

Among other things, this menu contains the *'Cut'* and *'Paste'* functions, plus the ability to set your preferences for the program under *'Set Preferences'*. For example, under *'Mouse control'*, you can set the pressure sensitivity for the PenPointer II.

At the top is the *'Undo'* function that you can use if you want to undo an action performed in the program.

It is also possible to add and remove pages in your *'Sketchpad'* or *'Flipbook'*.

Effects Menu:

The various functions in this menu can be used to add nice effects to your image.

Options Menu:

This contains the zoom function and many of the functions that are also available in the drawers.

'Draw Straight Lines' makes it possible to draw straight lines by selecting two points. The computer then automatically draws a straight line between these two points.

'Tracing Paper' is the same as the *'Transparent button'* in the top right corner.

'Invert Stencil' and *'Invert Paper Texture'* can be used to invert the effect of a selected texture or of some of the drawing tools.

If you want to change the font type or size of a text, you can select *'Text Styles...'*.

Tutors Menu:

If you want an interactive run-through of Art Dabbler, you can click the *'Tutors'* menu and select *'How To Use Art Dabbler'*. A wizard will then start. You can also find other interactive wizards here.

Help Menu:

Here you can find further information on the Art Dabbler program.

Quick Start

If you quickly want to start trying out the PenPointer II's functions in Art Dabbler, you can try the following:

Go to '**File**', then '**New Sketchpad...**' and click '**OK**'.

Enter the name the new Sketchpad is to have and where it is to be saved. Click '**Save**'.

Select the '*Pen icon*' to the far right of the '*Tool drawer*' and select the colour you want to use in the '*Colour drawer*'.

Now draw or write in the white area using the pen. Please note that the harder you press, the thicker the lines become.

When you use the pen, you also have two options in the '*Extra drawer*'. Select the icon to the left in the '*Extra drawer*' and then select another colour in the '*Colour drawer*'. Now try to draw some more.

Then try to select the '*Crayon icon*', the second from left in the '*Tool drawer*'. Then select a texture from the '*Texture drawer*'. Finally, select the desired colour from the '*Colour drawer*' – then try to draw. Note how the lines change depending on how hard you press.

Then try to select some of the other tools from the '*Tool drawer*' and see how they work.

Troubleshooting

If you cannot establish contact with the PenPointer II, it may be that the USB port is not activated in the computer's BIOS. See the instructions for your computer to find out how this is done.

If you need further help or assistance in connection with your Sandberg product, you can see details on this on the last but one page of these instructions.

Have fun with your Sandberg PenPointer II.

ENGLISH

Introduktion

Sandberg PenPointer II anvendes præcis som en pen. Den er trådløs og fungerer via induktion på den medfølgende museplade, der er forbundet til computeren. Tasterne på pennen fungerer som museknapper, og der kan f.eks. venstreklikkes ved blot at trykke spidsen ned. Du bevæger dig lynhurtigt og præcist rundt på skærmen med pennen, der er et glimrende redskab, hvis du skal udfolde dig kunstnerisk i tegneprogrammer. Sandberg PenPointer II mærker hvor hårdt du trykker, og stregens tykkelse på skærmen i tegneprogrammet vil følge trykket på pennen i 1024 niveauer — hvis programmet understøtter det.

Installation af PenPointer II i MS Windows 98®/Me®

BEMÆRK!
PenPointer II skal ikke
tilsluttes endnu.

Skru kappen i pennens ende af ved at dreje mod uret. Fjern pennens klemme og skaft. Isæt batteriet således at minuspolen (-) peger mod pennens spids. Sæt pennens klemme og skaft tilbage på plads og skru knoppen på igen.

1. Tænd computeren og lad den starte normalt op i Windows.
2. Indsæt den medfølgende CD-ROM, vælg det foretrukne sprog og klik **'Næste'**. Efter kort installation klikkes **'Udfør'**.
3. Efter installationen indsættes stikket fra PenPointer II i USB porten på computeren. Guiden **'Tilføj ny Hardware'** starter og finder enheden **'USB HID (Brugergrænsefladeenhed)'**. Klik **'Næste'**.
4. Markér feltet **'Søg efter den bedste driver'** og klik **'Næste'**.
5. I næste dialogboks **'Windows søger efter nye drivere...'** fravælges alle afkrydsningsbokse. Klik **'Næste'**.
6. Windows finder en driver til PenPointer II og du skal klikke **'Næste'** (hav evt. din Windows CD-ROM klar).
7. Klik **'Udfør'** i dialogboksen, hvorefter PenPointer II er aktiv og klar til brug med det samme.

Læs mere om tilpasningen af PenPointer II i afsnittet 'Tilpasning af PenPointer II'.

Installation af PenPointer II i MS Windows 2000®

BEMÆRK!
PenPointer II skal ikke
tilsluttes endnu.

Skru kappen i pennens ende af ved at dreje mod uret. Fjern pennens klemme og skaft. Isæt batteriet således at minuspolen (-) peger mod pennens spids. Sæt pennens klemme og skaft tilbage på plads og skru knoppen på igen.

1. Tænd computeren og lad den starte normalt op i Windows.
2. Indsæt den medfølgende CD-ROM, vælg det foretrukne sprog og klik **'Næste'**. Efter kort installation klikkes **'Udfør'**.
3. I dialogboksen **'Digital signatur blev ikke fundet'** klikkes **'Ja'** til at fortsætte installationen. Klik **'OK'** i dialogboksen **'USB Tablet Driver Setup'**.
4. Indsæt stikket fra PenPointer II i USB porten på computeren, hvorefter computeren finder den nye hardware og installerer de nødvendige drivere (dette kan tage et par minutter).
5. Dialogboksen **'Digital signatur blev ikke fundet'** starter og du skal vælge **'Ja'** for at færdiggøre installationen.

Herefter er Sandberg PenPointer II aktiv og kan bruges med det samme.

Læs mere om tilpasningen af PenPointer II i afsnittet 'Tilpasning af PenPointer II'.

Installation af PenPointer II i MS Windows XP®

BEMÆRK!
PenPointer II skal ikke
tilsluttes endnu.

Skru kappen i pennens ende af ved at dreje mod uret. Fjern pennens klemme og skaft. Isæt batteriet således at minuspolen (-) peger mod pennens spids. Sæt pennens klemme og skaft tilbage på plads og skru knoppen på igen.

1. Tænd computeren og lad den starte normalt op i Windows.
2. Indsæt stikket fra PenPointer II i USB porten på computeren, hvorefter hardwaren genkendes af Windows og de korrekte drivere installeres.
3. Indsæt den medfølgende CD-ROM, vælg det foretrukne sprog og klik **'Næste'**. Efter kort installation klikkes **'Udfør'**.
4. Når dialogboksen **'Software du installerer har ikke bestået testen...'** fremkommer, vælger du **'fortsæt alligevel'**.
5. Efter installationen klikkes **'OK'**.

Herefter er PenPointer II aktiv og klar til brug med det samme.

Læs mere om tilpasningen af PenPointer II i afsnittet 'Tilpasning af PenPointer II'.

DANSK

Tilpasning af PenPointer II

I Windows dobbeltklikkes på **'Tegneplade'** ikonet i kontrolpanelet, hvorved panelet til tilpasning af PenPointer II fremkommer. (I Windows XP ligger ikonet **'Tegneplade'** under 'Andre indstillinger i kontrolpanel').

Du kan ændre indstillinger på f.eks.:

1. Knapper

Vælg fanebladet **'Knapper'**.

I rullelisterne 'Knappens Navn' og 'Handling' kan du omdefinere knapfunktioner til f.eks.:

- Venstreklik
- Venstre dobbeltklik
- Venstretræk
- Højreklik

Nederste Penneknop = Nederste del af trykknappen på pennen

Øverste Penneknop = Øverste del af trykknappen på pennen

Spids = Spidsen af pennen

2. Spidsens følsomhed

Vælg fanebladet **'Trykfølsomhed'**.

• Kliktryk

Skydeknappen *'Kliktryk'* kan justeres mod *'Blødt'* eller *'Hårdt'* for at justere det tryk, der er nødvendigt for at aktivere klikfunktionen i pennens spids (en forholdsvis blød indstilling kan anbefales). Indstillingen kan testes i feltet *'Kliktest'*.

• Trykfølsomhed

Skydeknappen *'Trykfølsomhed'* trækkes mod *'Fast'* eller *'Blødt'* for at justere pennespidsens følsomhed, f.eks. for at arbejde med forskellige stregtykkelser i tegneprogrammer (en forholdsvis hård indstilling kan anbefales). Indstillingen kan testes i feltet *'Tryktest'*.

I nogle programmer kan en hårdere eller blødere indstilling medføre, at pennens spids overreagerer. I dette tilfælde kan det være en fordel at ændre *'Kliktryk'* til en noget hårdere eller blødere indstilling for trykfølsomhed.

Du kan med fordel forsøge sig frem med forskellige indstillinger i de programmer, hvor PenPointer II skal anvendes som tegneredskab.

Yderligere indstillinger

Prøv også at ændre på indstillingerne for dobbeltklik for *'Mus'* i kontrolpanelet i Windows – eller vælg *'Webformat'* i mappeindstillinger, så undgår du dobbeltklik.

Vedligeholdelse og daglig brug af PenPointer II

Bemærk: For at optimere batteriets levetid, slukker pennen automatisk efter en periode, hvor den ikke har været brugt. Den aktiveres let igen, ved at presse spidsen mod et vilkårligt sted på musepladen.

Lampen på musepladen lyser rødt, når pennen er slukket eller uden for pladens rækkevidde. Når pennen er tændt og indenfor rækkevidde, lyser lampen grønt.

1. Hvis pennen opbevares på spidsen, f.eks. i en almindelig blyanholder, vil den være tændt altid og batteriets levetid vil blive væsentlig reduceret. Det anbefales at benytte den medfølgende penneholder, eller at lægge pennen vandret på bordet.
2. Hvis pennen ikke kan tændes, er batteriet i pennen ved at være opbrugt og skal udskiftes (1,5 Volt, størrelse AAAA). Kontakt nærmeste Sandberg forhandler.
3. Hvis pennen bruges meget, kan spidsen blive slidt. Brug en lille clips til forsigtigt at trække pennens spids ud, så den kan udskiftes med en ny (2 stk. vedlagt). Kontakt nærmeste Sandberg forhandler.
4. Rengør pennen og musepladen med en tør og fnugfri klud. Ved mere grundig rengøring af pennen, kan batteriet tages ud af pennen som aftørres med et stykke køkkenrulle fugtet med husholdningssprit. Sæt ikke batteriet tilbage i pennen før efter 10 min. Denne fremgangsmåde kan også benyttes for musepladen, blot skal computeren være slukket imens.

Installation af Art Dabbler til MS Windows®

1. Sæt Art Dabbler CD-ROM'en i drevet.
2. Klik '**Start**'. Vælg '**Kør...**'.
3. Skriv i det hvide felt: '**D:\English\SETUP.exe**'. Klik '**OK**' ('D' angiver dit CD-ROM drev).
4. Følg anvisningerne på skærmen. Efter Guiden er afsluttet, kan du starte programmet op.

Sådan kommer du i gang med Art Dabbler

Art Dabbler er et sjovt og lærerigt program for alle som interesserer sig for tegning, samt en god måde at komme i gang med at bruge faciliteterne ved PenPointer II.

Programmet arbejder med sine egne billedformater, men kan gemme og importere andre standardformater (TIFF, BMP m.v.)

For at starte på en ny opgave skal du klikke på '**File**' i menulinien, hvilket giver to valgmuligheder:

New Sketchpad = Etablerer en ny samling billeder i en blok, som du kan skifte mellem.

New Flipbook = Etablerer en ny animation af forskellige billeder.

Når der oprettes én af ovenstående filer som nye, skal du allerede fra starten bestemme, hvad filen skal hedde, og hvor den skal gemmes, da programmet automatisk gemmer filen når det forlades.

Ekstra-skuffen:

Alt efter hvilket værktøj du har valgt i 'værktøjs-skuffen', vil denne skuffe indeholde valgmuligheder for, hvordan det valgte værktøj skal bruges.

Værktøjs-skuffen:

Her kan vælges mellem forskellige skriveredskaber og værktøjer til redigering af din tegning. Mange af skriveredskaberne kan udnytte PenPointer II's muligheder, f.eks. trykfølsomheden.

Farve-skuffen:

Vælg mellem forskellige farver til skriveredskabet, eller bland selv din egen.

Tekstur-skuffen:

Her kan vælges en teksturoverflade til skriveredskabet.

Kloning knappen:

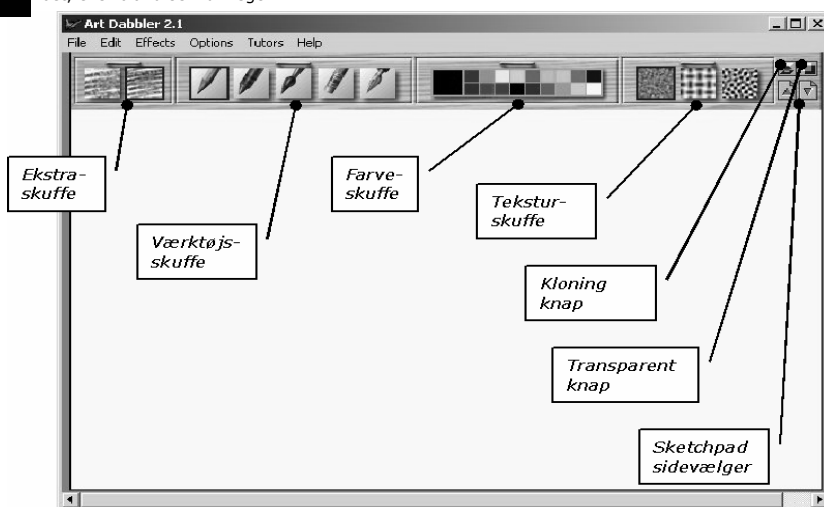
Med denne knap kan dele af et billede klones/kopieres til et andet.

Transparent knappen:

Denne knap laver det valgte billede gennemsigtigt, så det forrige billede stadig kan ses.

Sketchpad sidevælger:

Med disse to knapper kan du bladre mellem de forskellige billeder i din 'Sketchpad'.



Fra *'Værktøjs-skuffen'* kan vælges hvilket skriveveredskab du vil bruge til at tegne med, og i *'Farve-skuffen'* vælges farven. Hvis du ønsker at anvende en tekstur, kan du vælge en tekstur i *'Tekstur-skuffen'*.

Kig også i *'Ekstra-skuffen'* om dit værktøj eventuelt har nogle ekstra muligheder, du kan bruge.

Menulinien

Ikke alt kan findes i de ovennævnte skuffer. I menulinien øverst i vinduet, er en lang række funktioner tilgængelige.

File-menuen:

Her findes de meste basale funktioner, som f.eks. at starte et nyt projekt eller åbne og gemme dokumenter. I denne menu kan du også finde *'import'* og *'export'*, som gør det muligt at importere og eksportere andre filformater til og fra Art Dabbler.

'TWAIN Acquire...' giver mulighed for at hente billeder ind i Art Dabbler programmet via en TWAIN-kompatibel enhed, f.eks. en scanner eller et webkamera.

Du kan også finde *'Print...'* og *'Print Setup'*, som bruges, hvis du vil udskrive nogle af dine billeder.

Edit-menuen:

I denne menu findes bl.a. *'Klip'* og *'sæt ind'* funktionerne, samt mulighed at indstille programmet under punktet *'Set Preferences'*. Her kan du bl.a. under punktet *'Mouse control'* sætte trykfølsomheden for PenPointer II op.

Øverst findes *'Undo'* funktionen, som kan bruges, hvis du ønsker at fortryde en handling, der er blevet udført i programmet. Det er også muligt at tilføje og fjerne sider i din *'Sketchpad'* eller *'Flipbook'*.

Effects-menuen:

De forskellige funktioner i denne menu, kan bruges til at tilføje flotte effekter til dit billede.

Options-menuen:

Her kan du bl.a. finde zoom funktionen samt vælge mange af de funktioner, som også er tilgængelige i skufferne.

'Draw Straight Lines' gør det muligt at tegne streger ved at markere to punkter. Computeren laver så automatisk en helt lige streg mellem disse punkter.

'Tracing Paper' svarer til *'Transparent knappen'* øverst i højre hjørne.

'Invert Stencil' og *'Invert Paper Texture'* kan bruges til at spejlvende effekten på en valgt tekstur eller på nogle af tegneredskaberne.

Skal skrifttypen eller størrelsen på en tekst ændres, kan du vælge *'Text Styles...'*.

Tutors-menuen:

Ønsker du en interaktiv gennemgang af Art Dabbler, kan du gå op i *'Tutors'* menuen og vælge *'How To Use Art Dabbler'*. En engelsk guide vil herefter starte op. Du kan også finde andre interaktive guider her.

Help-menuen:

Her findes yderligere information omkring Art Dabbler programmet.

Hurtig start

Hvis du vil hurtigt i gang med at afprøve PenPointer II's funktioner i Art Dabbler, kan du prøve følgende:

Gå til **'File'**, derefter **'New Sketchpad...'** og klik **'OK'**.

Angiv hvilket navn det nye Sketchpad skal have, og hvor på computeren det skal gemmes. Klik **'Gem'**.

Vælg *'Pen-ikonet'* yderst til højre i *'værktøjs-skuffen'*, og vælg hvilken farve du ønsker at bruge i *'Farve-skuffen'*.

Tegn eller skriv nu på det hvide areal ved hjælp af pennen. Bemærk, at jo hårdere du trykker, jo kraftigere bliver stregerne.

Når du bruger pennen, har du også to valgmuligheder i *'Ekstra-skuffen'*. Vælg ikonet til venstre i *'Ekstra-skuffen'* og vælg derefter en anden farve i *'Farve-skuffen'*. Prøv nu at tegne videre.

Prøv nu at vælge *'Crayon-ikonet'* nummer to fra venstre i *'Værktøjs-skuffen'*. Vælg derefter en tekstur fra *'Tekstur-skuffen'*. Vælg til sidst den ønskede farve fra *'Farve-skuffen'* - prøv så at tegne. Bemærk hvordan stregerne ændrer sig, alt efter hvor hårdt du trykker.

Prøv nu selv at vælge nogle af de andre værktøjer fra *'Værktøjs-skuffen'* og se, hvordan de virker.

Problemløsning

- Hvis der ikke kan opnås kontakt til PenPointer II, kan det skyldes at USB porten ikke er aktiveret i computerens BIOS. Se i vejledningen til din computer, hvordan dette gøres.

Hvis du får behov for yderligere hjælp eller vejledning i forbindelse med dit Sandberg produkt, kan du se detaljer herom på næstsidside i denne brugsanvisning.

God fornøjelse med din Sandberg PenPointer II.

DANSK

Introduksjon

Sandberg PenPointer II brukes på samme måte som en penn. Den er trådløs og fungerer via induksjon på museplaten som følger med og er koblet til PC-en. Tastene på pennen fungerer som museknapper, og du kan f.eks. enkelt venstreklikke ved å trykke spissen ned. Pennen er et utmerket redskap for kunstnerisk utfoldelse i tegneprogrammer, ettersom du kan bevege deg lynraskt og presist rundt på skjermen. Sandberg PenPointer II kjenner hvor hardt du trykker, og strektykkelsen på skjermen i tegneprogrammet følger trykket på pennen på 1024 nivåer – såfremt programmet støtter dette.

Installasjon av PenPointer II MS Windows 98®/Me®

NB!
PenPointer II må ikke kobles til ennå.

Ta av korken på tuppen av pennen ved å skru mot urviserne. Fjern pennens klemme og skaft. Sett i batteriet slik at minuspolen (-) peker mot pennespissen. Sett pennens klemme og skaft på plass igjen og skru korken på.

1. Slå på PC-en og la den starte normalt opp i Windows.
2. Sett inn CD-ROM-en, velg et språk og klikk på **"Neste"**. Etter en kort installasjon klikker du på **"Fullfør"**.
3. Etter installasjonen setter du kontakten til PenPointer II i USB-porten på PC-en. Veiviseren **"Legg til ny maskinvare"** starter og finner enheten **"USB HID (grensesnittenhets)"**. Klikk på **"Neste"**.
4. Marker feltet **"Søk etter den beste driveren"** og klikk på **"Neste"**.
5. I neste dialogboks **"Windows søker etter nye drivere..."** velger du bort alle alternativ. Klikk på **"Neste"**.
6. Windows finner nå en driver til PenPointer II. Klikk på **"Neste"** (ha evt. Windows CD-ROM-en klar).
7. Klikk på **"Fullfør"** i dialogboksen. PenPointer II er nå aktiv og klar til bruk.

Les mer om tilpasningen av PenPointer II i avsnittet "Tilpasning av PenPointer II".

Installasjon av PenPointer II MS Windows 2000®

NB!
**PenPointer II må ikke
kobles til ennå.**

Ta av korken på tuppen av pennen ved å skru mot urviserne. Fjern pennens klemme og skaft. Sett i batteriet slik at minuspolen (-) peker mot pennespissen. Sett pennens klemme og skaft på plass igjen og skru korken på.

1. Slå på PC-en og la den starte normalt opp i Windows.
2. Sett inn CD-ROM-en, velg et språk og klikk på **"Neste"**. Etter en kort installasjon klikker du på **"Fullfør"**.
3. I dialogboksen **"Finner ikke digital signatur"** klikker du **"Ja"** for å fortsette installasjonen. Klikk på **"OK"** i dialogboksen "USB Tablet Driver Setup".
4. Sett kontakten til PenPointer II i USB-porten på PC-en. Maskinen finner nå den nye maskinvaren og installerer nødvendige drivere (dette kan ta et par minutter).
5. Dialogboksen **"Finner ikke digital signatur"** starter. Velg **"Ja"** for å fullføre installasjonen.

Sandberg PenPointer II er nå aktiv og klar til bruk.

Les mer om tilpasningen av PenPointer II i avsnittet "Tilpasning av PenPointer II".

Installasjon av PenPointer II MS Windows XP®

NB!
**PenPointer II må ikke
kobles til ennå.**

Ta av korken på tuppen av pennen ved å skru mot urviserne. Fjern pennens klemme og skaft. Sett i batteriet slik at minuspolen (-) peker mot pennespissen. Sett pennens klemme og skaft på plass igjen og skru korken på.

1. Slå på PC-en og la den starte normalt opp i Windows.
2. Sett kontakten til PenPointer II i USB-porten på PC-en. Maskinvaren gjenkjennes av Windows og de riktige driverne installeres.
3. Sett inn CD-ROM-en, velg et språk og klikk på **"Neste"**. Etter en kort installasjon klikker du på **"Fullfør"**.
4. Når dialogboksen **"Programvaren du installerer har ikke bestått testingen..."** kommer opp, velger du **"Fortsett likevel"**.
5. Etter installasjonen klikker du på **"OK"**.

PenPointer II er nå aktiv og klar til bruk.

Les mer om tilpasningen av PenPointer II i avsnittet "Tilpasning av PenPointer II".

NORSK

Tilpasning av PenPointer II

I Windows dobbeltklikker du på **"Tavle"**-ikonet i kontrollpanelet. Nå vises panelet for tilpasning av PenPointer II.

(I Windows XP finner du ikonet **"Tavle"** under "Andre innstillinger i Kontrollpanel").

Du kan endre innstillinger for f.eks.:

1. Knapper

Velg arkfanen **"Knapper"**.

Under *"Knappens navn"* og *"Handling"* på rullegardinlisten kan du omdefinere knappfunksjoner til f.eks.:

- Venstreklikk
- Venstre dobbeltklikk
- Venstreklikk og trekk
- Høyreklikk

Nederste pennknapp = nederste delen av trykkknappen på pennen

Øverste pennknapp = øverste delen av trykkknappen på pennen

Spiss = spissen på pennen

2. Spissens følsomhet

Velg arkfanen **"Trykkfølsomhet"**.

• Klikktrykk

Skyveknappen *"Klikktrykk"* kan justeres mot *"Mykt"* eller *"Hardt"* for å regulere trykket som er nødvendig for å aktivere klikkfunksjonen i pennespissen (vi anbefaler en forholdsvis myk innstilling). Test innstillingen i feltet *"Klikktest"*.

• Trykkfølsomhet

Skyveknappen *"Trykkfølsomhet"* trekkes mot *"Fast"* eller *"Mykt"* for å justere pennespissens følsomhet, f.eks. for å jobbe med forskjellige strektykkelser i tegneprogrammer (vi anbefaler en forholdsvis hard innstilling). Test innstillingen i feltet *"Trykktest"*.

I noen programmer kan en hardere eller mykere innstilling medføre at pennespissen overreagerer. I slike tilfeller kan det være en fordel å endre *"Klikktrykk"* til en noe hardere eller mykere innstilling for trykkfølsomhet.

Du må gjerne prøve deg frem med ulike innstillinger i programmer hvor du skal bruke PenPointer II som tegneredskap.

Flere innstillinger

Forsøk også å endre innstillingene for dobbeltklikk for *"Mus"* i kontrollpanelet i Windows – eller velg *"Web-format"* i mappeinnstillinger, så unngår du dobbeltklikk.

Vedlikehold og daglig bruk av PenPointer II

NB: For å optimere batteriets levetid slås pennen automatisk av når den ikke har vært brukt på en stund. Du kan enkelt aktivere den igjen ved å presse spissen mot et vilkårlig sted på museplaten.

Lampen på museplaten lyser rødt når pennen er deaktivert eller utenfor platens rekkevidde. Når pennen er aktivert og innenfor rekkevidde, lyser lampen grønt.

1. Hvis pennen oppbevares på spissen, f.eks. i en vanlig blyantholder, vil den alltid være aktivert og batteriets levetid vil bli vesentlig redusert. Vi anbefaler at du bruker penneholderen som følger med, eller at du legger pennen vannrett på bordet.
2. Hvis pennen ikke kan slås på, er batteriet dårlig. Skift batteri (1,5 volt, størrelse AAAA). Kontakt nærmeste Sandberg forhandler.
3. Hvis pennen brukes mye, kan spissen bli slitt. Trekk pennespissen forsiktig ut med en liten klemme, og bytt den ut med en ny (2 stk. følger med). Kontakt nærmeste Sandberg forhandler.
4. Pennen og museplaten rengjøres med en tørr klut som ikke loer. Ved grundigere rengjøring av pennen kan du ta batteriet ut. Tørk av pennen med litt kjøkkenpapir fuktet med husholdningssprit. Ikke sett batteriet tilbake i pennen før det har gått 10 min. Samme fremgangsmåte gjelder for museplaten, men da må PC-en være slått av imens.

Installasjon av Art Dabbler til MS Windows®

1. Legg Art Dabbler CD-ROM-en i stasjonen.
2. Gå til "**Start**"-menyen og velg "**Kjør...**".
3. Skriv i det hvite feltet: "**D:\English\SETUP.exe**" og klikk på "**OK**" ("D" tilsvarer CD-ROM-stasjonen din).
4. Følg instruksene på skjermen. Når veiviseren er ferdig, kan du starte opp programmet.

Slik kommer du i gang med Art Dabbler

Art Dabbler er et morsomt og lærerikt program for alle som interesserer seg for tegning. Det er dessuten en fin måte å komme i gang med å bruke PenPointer IIs funksjoner på.

Programmet jobber med sine egne bildeformater, men kan lagre og importere andre standardformater (TIFF, BMP osv.)

Klikk på "**File**" i menylinjen for å starte på en ny oppgave. Du kan nå velge mellom to alternativer:

New Sketchpad = oppretter en ny gruppe bilder i en blokk som du kan veksle mellom.

New Flipbook = oppretter en ny animasjon av forskjellige bilder.

Når du oppretter en ny fil av en av typene ovenfor, må du gi filen navn og bestemme hvor den skal lagres fra starten av. Programmet lagrer nemlig filen automatisk når du går ut av den.

NORSK

Ekstra-skuffen:

Alt etter hvilket verktøy du har valgt i "Verktøy-skuffen", inneholder denne skuffen alternativer for hvordan det valgte verktøyet skal brukes.

Verktøy-skuffen:

Her kan du velge mellom forskjellige skriveredskaper og verktøyer til redigering av tegningen din. Mange av skriveredskapene kan benytte seg av PenPointer II's muligheter, f.eks. trykkfølsomheten.

Farge-skuffen:

Velg mellom forskjellige farger til skriveredskapet eller bland din egen farge.

Tekstur-skuffen:

Her kan du velge en teksturoverflate til skriveredskapet.

Kloning-knappen:

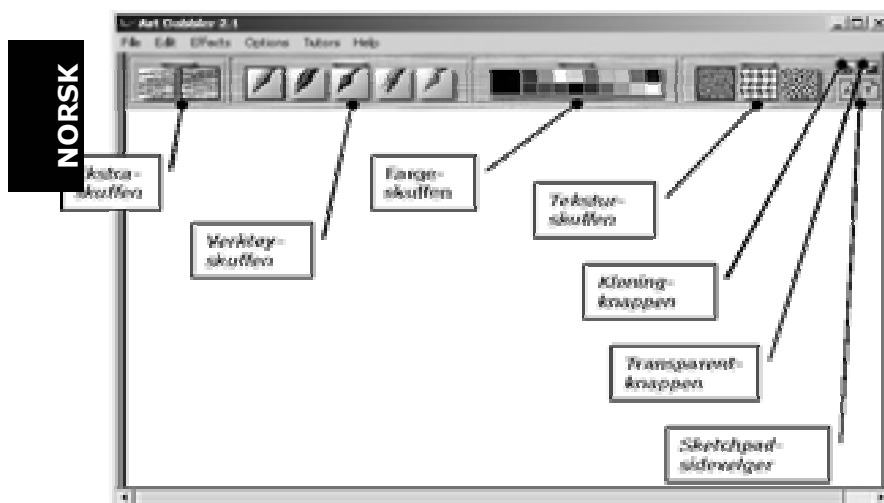
Med denne knappen kan deler av et bilde klones/kopieres til et annet.

Transparent-knappen:

Denne knappen gjør det valgte bildet gjennomsiktig, slik at du fremdeles kan se det forrige bildet.

Sketchpad-sidevelger:

Med disse to knappene kan du bla mellom de forskjellige bildene i din "Sketchpad".



Velg skriveredskapet du vil tegne med fra "*Verktøy-skuffen*", og velg farge i "*Farge-skuffen*". Hvis du vil bruke en tekstur, kan du velge en i "*Tekstur-skuffen*".

Ta også en titt i "*Ekstra-skuffen*" for å finne ut om det finnes ekstra muligheter som du kan benytte deg av til verktøyet ditt.

Menylinjen

Det er ikke alt som kan finnes i skuffene ovenfor. Du finner en lang rekke tilgjengelige funksjoner i menylinjen øverst i vinduet.

File-menyen:

Her finner du de mest grunnleggende funksjonene, som f.eks. å starte en nytt oppgave eller åpne og lagre dokumenter. I denne menyen finner du også "*import*" og "*export*", som gjør det mulig å importere og eksportere andre filformater til og fra Art Dabblen.

Med "*TWAIN Acquire...*" kan du hente bilder inn i Art Dabblen-programmet via en TWAIN-kompatibel enhet, f.eks. en skanner eller et webkamera.

Du finner også "*Print...*" og "*Print Setup*". Disse brukes hvis du vil skrive ut noen av bildene.

Edit-menyen:

I denne menyen finnes bl.a. "*klipp*"- og "*lim inn*"-funksjonene samt muligheten for innstilling av programmet under punktet "*Set Preferences*". Under punktet "*Mouse control*" kan du bl.a. øke trykksensitiviteten til PenPointer II.

Øverst finner du "*Undo*"-funksjonen, som kan

brukes hvis du angir på en handling som er utført i programmet. Det er også mulig å legge til og fjerne sider i din "*Sketchpad*" eller "*Flipbook*".

Effects-menyen:

De forskjellige funksjonene i denne menyen kan brukes til å legge flotte effekter til bildet ditt.

Options-menyen:

Her kan du bl.a. finne zoomfunksjonen samt velge mange av de funksjonene som også finnes i skuffene.

"*Draw Straight Lines*" gjør det mulig å tegne streker ved å markere to punkter. PC-en lager automatisk en helt rett strek mellom disse punktene.

"*Tracing Paper*" tilsvarer "*Transparent-knappen*" øverst i høyre hjørne.

"*Invert Stencil*" og "*Invert Paper Texture*" kan brukes til å speilvende effekten på en valgt tekstur eller på noen av tegneredskapene.

Dersom skrifttypen eller størrelsen på en tekst skal endres, kan du velge "*Text Styles...*".

Tutors-menyen:

Ønsker du en interaktiv gjennomgang av Art Dabblen, går du til "*Tutors*"-menyen og velger "*How To Use Art Dabblen*". Nå starter en engelsk veiviser opp. Du kan også finne andre interaktive vevisere her.

Help-menyen:

Her kan du finne mer informasjon om Art Dabblen-programmet.

Rask start

Hvis du vil komme raskt i gang med å prøve ut PenPointer IIIs funksjoner i Art Dabbler, kan du gjøre følgende:

Gå til **"File"**, deretter **"New Sketchpad..."** og klikk på **"OK"**.

Skriv inn navn på den nye Sketchpad og bestem hvor den skal lagres. Klikk på **"Lagre"**.

Velg **"Penn-ikonet"** ytterst til høyre i **"Verktøy-skuffen"**, og velg farge i **"Farge-skuffen"**.

Tegn eller skriv i det hvite feltet ved hjelp av pennen. Vær oppmerksom på at jo hardere du trykker, jo kraftigere blir strekene.

Når du bruker pennen, har du også to valgmuligheter i **"Ekstra-skuffen"**. Velg ikonet til venstre i **"Ekstra-skuffen"** og velg deretter en annen farge i **"Farge-skuffen"**. Tegn videre nå.

Prøv så å velge **"Crayon-ikonet"** nummer to fra venstre i **"Verktøy-skuffen"**. Velg deretter en tekstur fra **"Tekstur-skuffen"**. Velg til slutt farge i **"Farge-skuffen"** – og deretter prøver du å tegne. Legg merke til hvordan strekene endrer seg alt etter hvor hardt du trykker.

Prøv nå å velge noen av de andre verktøyene fra **"Verktøy-skuffen"** selv, og finn ut hvordan de virker.

Feilsøking

Hvis du ikke oppnår kontakt med PenPointer II, kan det skyldes at USB-porten ikke er aktivert i PC-ens BIOS. Se hvordan dette gjøres i brukerveiledningen til PC-en din.

Hvis du trenger mer hjelp eller veiledning i forbindelse med Sandberg-produktet, finner du detaljer om dette på nest siste side i denne bruksanvisningen.

God fornøyelse med din Sandberg PenPointer II!

NORSK

Introduktion

Sandberg PenPointer II används precis som en penna. Den är trådlös och fungerar via induktion på den medföljande musplattan som är ansluten till datorn. Knapparna på pennan fungerar som musknappar och du kan t.ex. vänsterklicka genom att bara trycka ner spetsen. Du förflyttar dig blixtnabbt och med precision runt på skärmen med pennan, som är ett utmärkt redskap om du vill utveckla dina konstnärliga färdigheter i ritprogram. Sandberg PenPointer II känner av hur hårt du trycker, och linjens tjocklek på skärmen i ritprogrammet följer trycket på pennan i 1024 nivåer - om programmet stöder detta.

Installation av PenPointer II MS Windows 98®/Me®

OBS!
PenPointer II ska inte anslutas än.

Skruva av hylsan i änden på pennan genom att vrida den moturs. Ta loss pennans klämma och skaft. Sätt in batteriet så att minuspolen (-) pekar mot spetsen på pennan. Sätt tillbaka pennans klämma och skaft på plats och skruva på knoppen igen.

1. Starta datorn och låt Windows starta upp normalt.
2. Sätt in den medföljande CD-skivan, välj önskat språk och klicka på **'Nästa'**. Efter en kort installation klickar du på **'Verkställ'**.

3. Efter installationen sätter du in anslutningskontakten från PenPointer II i datorns USB-port. Guiden **'Lägg till ny maskinvara'** startar och söker upp enheten **'USB HID (Human Interface Device)'**. Klicka på **'Nästa'**.
4. Markera fältet **'Sök efter den bästa drivrutinen'** och klicka på **'Nästa'**.
5. I nästa dialogruta **'Windows söker efter nya drivrutiner...'** avmarkerar du alla kryssrutor. Klicka på **'Nästa'**.
6. Windows letar upp en drivrutin till PenPointer II, och du klickar sedan på **'Nästa'** (ha eventuellt din Windows CD-ROM-skiva redo).
7. Klicka på **'Verkställ'** i dialogrutan, och därefter är PenPointer II aktiverad och kan användas omedelbart.

Du kan läsa mer om hur man ställer in PenPointer II i avsnittet *'Anpassning av PenPointer II'*.

Installation av PenPointer II MS Windows 2000®

OBS!
**PenPointer II ska inte
anslutas än.**

Skruva av hylsan i änden på pennan genom att vrida den moturs. Ta loss pennans klämma och skaft. Sätt in batteriet så att minuspolen (-) pekar mot spetsen på pennan. Sätt tillbaka pennans klämma och skaft på plats och skruva på knoppen igen.

1. Starta datorn och låt Windows starta upp normalt.
2. Sätt in den medföljande CD-skivan, välj önskat språk och klicka på **'Nästa'**. Efter en kort installation klickar du på **'Verkställ'**.
3. I dialogrutan **'Digital signatur hittades inte'** klickar du **'Ja'** när programmet frågar om du vill fortsätta installationen. Klicka **'OK'** i dialogrutan **'USB Tablet Driver Setup'**.
4. Sätt in kontakten från PenPointer II i datorns USB-port. Sedan söker datorn upp den nya maskinvaran och installerar nödvändiga drivrutiner (detta kan ta ett par minuter).
5. Dialogrutan **'Digital signatur hittades inte'** öppnas. Välj **'Ja'** för att slutföra installationen.

Sandberg PenPointer II är sedan aktiverad och kan användas omedelbart.

Du kan läsa mer om hur man ställer in PenPointer II i avsnittet 'Anpassning av PenPointer II'.

Installation av PenPointer II MS Windows XP®

OBS!
**PenPointer II ska inte
anslutas än.**

Skruva av hylsan i änden på pennan genom att vrida den moturs. Ta loss pennans klämma och skaft. Sätt in batteriet så att minuspolen (-) pekar mot spetsen på pennan. Sätt tillbaka pennans klämma och skaft på plats och skruva på knoppen igen.

1. Starta datorn och låt Windows starta upp normalt.
2. Sätt in anslutningskontakten från PenPointer II i datorns USB-port. Därefter känner Windows av maskinvaran och rätt drivrutiner installeras.
3. Sätt in den medföljande CD-skivan, välj önskat språk och klicka på **'Nästa'**. Efter en kort installation klickar du på **'Verkställ'**.
4. När datorn visar en dialogruta som talar om att programvaran du installerar inte klarat testen väljer du **'Fortsätt ändå'**.
5. Klicka på **'OK'** efter installationen.

Sandberg PenPointer II är sedan aktiverad och kan användas omedelbart.

Du kan läsa mer om hur man ställer in PenPointer II i avsnittet 'Anpassning av PenPointer II'.

SVENSKA

Anpassning av PenPointer II

I Windows dubbelklickar du på ikonen för ritplattan i Kontrollpanelen, varvid panelen för anpassning av PenPointer II visas.

(I Windows XP ligger ikonen för ritplattan under *'Andra inställningar i Kontrollpanelen'*).

Du kan ändra inställningar på t.ex.:

1. Knappar

Välj fliken **'Knappar'**.

I rullningslistorna *'Knappnamn'* och *'Hantering'* kan du definiera om knappfunktionerna till t.ex.:

- Vänsterklick
- Vänster dubbelklick
- Vänsterdragning
- Högerklick

Nedersta pennknappen = Nedre delen av tryckknappen på pennan

Översta pennknappen = Övre delen av tryckknappen på pennan

Spets = Pennans spets

2. Spetsens känslighet

Välj fliken *'Tryckkänslighet'*.

• Klicktryck

Skjutknappen *'Klicktryck'* kan ställas in mot *'Mjukt'* eller *'Hårt'* för att justera trycket som krävs för att aktivera klickfunktionen i pennans spets (en relativt mjuk inställning kan rekommenderas). Du kan testa inställningen i fältet *'Klicktest'*.

• Tryckkänslighet

Skjutknappen *'Tryckkänslighet'* kan dras emot *'Fast'* eller *'Mjukt'* för att justera pennspetsens känslighet, t.ex. för att arbeta med olika linjetjocklekar i ritprogram (en relativt hård inställning kan rekommenderas). Du kan testa inställningen i fältet *'Trycktest'*.

I vissa program kan en hårdare eller mjukare inställning betyda att pennans spets blir överkänslig. Vid dessa tillfällen kan det vara en fördel att ställa in *'Klicktryck'* till en något hårdare eller mjukare inställning för tryckkänslighet.

Du kan med fördel prova dig fram med olika inställningar i de program där PenPointer II ska användas som teckningsredskap.

Ytterligare inställningar

Prova också att ändra inställningarna för dubbelklick för *'Mus'* i Kontrollpanelen i Windows - eller välj *'Webbformat'* i mappinställningarna så undviker du dubbelklick.

Underhåll och daglig användning av PenPointer II

Observera: För att optimera batteriets livslängd stängs pennan av automatiskt när den inte använts under en viss tid. Den aktiveras enkelt igen genom att pressa spetsen mot musplattan på valfritt ställe.

Lampan på musplattan lyser rött när pennan är avstängd eller när den är utanför plattans räckvidd. När pennan är påslagen och inom räckvidden lyser lampan grönt.

1. Om pennan ställs på spetsen, t.ex. i ett vanligt pennställ kommer den alltid att vara påslagen, och batteriets livslängd kommer att minskas betydligt. Vi rekommenderar att man använder den medföljande pennhållaren eller att man lägger pennan vågrätt på bordet.
2. Om det inte går att sätta på pennan har batteriet tagit slut och ska bytas (1,5 volt, storlek AAAA). Kontakta närmaste Sandberg återförsäljare.
3. Om pennan används mycket kan spetsen bli sliten. Använd en liten klämma till att dra ut pennans spets försiktigt, så att den kan bytas ut mot en ny (2 st. medföljer). Kontakta närmaste Sandberg återförsäljare.
4. Rengör pennan och musplattan med en torr och luddfri trasa. Vid en mer noggrann rengöring av pennan kan batteriet tas ut ur pennan som sedan torkas av med en bit hushållspapper fuktat med hushållssprit. Sätt inte tillbaka batteriet i pennan förrän efter 10 minuter. Även musplattan kan rengöras på detta sätt, men datorm måste vara avstängd under tiden.

Installation av Art Dabbler för MS Windows®

1. Sätt in CD-ROM-skivan med Art Dabbler i CD-ROM-enheten.
2. Gå till '**Start**'-menyn och välj '**Kör**'.
3. Skriv följande i det vita fältet: '**D:\English\SETUP.exe**' och klicka på '**OK**' ('D' representerar CD-ROM-enheten).
4. Följ anvisningarna på skärmen. När guiden avslutats kan du starta programmet.

Så här kommer du igång med Art Dabbler

Art Dabbler är ett roligt och lärorikt program för alla som är intresserade av att teckna, och det är också ett bra sätt att komma igång med att använda alla funktionerna i PenPointer II.

Programmet använder egna bildformat, men det går också att spara och importera andra standardformat (TIFF, BMP m.m.).

Om du vill börja på en ny teckning klickar du på '**File**' i menyraden, vilket ger dig två alternativ:

New Sketchpad = Skapar en ny uppsättning bilder i ett block, och du kan växla mellan bilderna.

New Flipbook = Skapar en ny animering av flera bilder.

När du ska skapa en ny fil av någon av dessa två typer måste du redan från början bestämma vad filen ska heta och var den ska sparas eftersom programmet automatiskt sparar filen när du stänger programmet.

Extralådan:

Beroende på vilket verktyg du valt i 'verktygslådan' kommer den att innehålla alternativ för hur det valda verktyget ska användas.

Verktygslådan:

Här kan du välja mellan olika skrivredskap och verktyg för redigering av din teckning. Många av skrivredskapen kan utnyttja möjligheterna i PenPointer II, t.ex. tryckkänsligheten.

Färglådan:

Du kan välja mellan olika färger till skrivredskapet, eller blanda din egen.

Strukturlådan:

Här kan du välja en strukturerad yta till skrivredskapet.

Kloningsknappen:

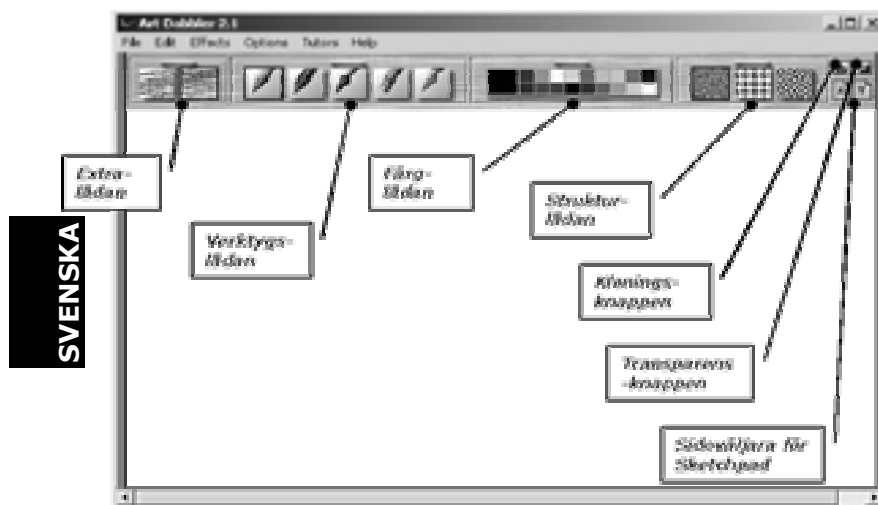
Med den här knappen kan delar av en bild klonas/kopieras till en annan.

Transparensknappen:

Den här knappen gör den valda bilden genomskinlig, så att den förra bilden fortfarande kan ses.

Sidoväljare för Sketchpad:

Med dessa två knappar kan du bläddra mellan



de olika bilderna i din *'Sketchpad'*. I *'verktygslådan'* väljer du vilket skrivredskap du vill använda att rita med, och i *'färglådan'* väljer du färgen. Om du vill använda en strukturerad yta kan du välja en struktur i *'strukturellådan'*.

Titta också i *'extralådan'* för att se om det finns fler möjligheter med verktyget.

Menyraden

Det är inte allt som får plats i lådorna. I menyraden överst i fönstret finns en lång rad funktioner.

File-menyn:

Här hittar du de mest grundläggande funktionerna, t.ex. att skapa ett nytt projekt eller att öppna och spara dokument. Den här menyn innehåller också *'import'*- och *'export'*-funktionerna som gör det möjligt att importera och exportera andra filformat till och från Art Dabbler.

Med *'TWAIN Acquire...'* får du möjlighet att hämta bilder till Art Dabbler-programmet via en TWAIN-kompatibel enhet, t.ex. en skanner eller en webbkamera.

Här finns även *'Print...'* och *'Print Setup'* som används vid utskrift av bilderna.

Edit-menyn:

Den här menyn innehåller bland annat funktionerna *'Klipp ut'* och *'Klistra in'*, och möjlighet att ställa in programmet under alternativet *'Set Preferences'*. Under *'Mouse control'* kan du t.ex. ställa in tryckkänsligheten för PenPointer II.

Överst hittar du funktionen *'Undo'* som du

använder om du vill ångra ett moment som utförts i programmet.

Det går också att lägga till och ta bort sidor i din *'Sketchpad'* eller *'Flipbook'*.

Effects-menyn:

Med de olika funktionerna i den här menyn kan du lägga till häftiga effekter i din bild.

Options-menyn:

Här kan du bl.a. hitta zoomfunktionen och välja många av de funktioner som också är tillgängliga i lådorna.

Med funktionen *'Draw Straight Lines'* ritas du linjer genom att markera två punkter. Datorn ritas sedan automatiskt en helt rät linje mellan dessa punkter.

'Tracing Paper' motsvarar *'transparensknappen'* överst i högra hörnet.

'Invert Stencil' och *'Invert Paper Texture'* kan användas till att spegelvända effekten på en vald textur eller på en del av teckningsredskapen.

Om du vill ändra typsnitt eller storlek på en text väljer du *'Text Styles...'*

Tutors-menyn:

Om du vill ha en interaktiv genomgång av Art Dabbler kan du gå till *'Tutors'*-menyn och välja **'How To Use Art Dabbler'**. En engelsk guide startar. Du hittar också andra interaktiva guider här.

Help-menyn:

Här finns ytterligare information om Art Dabbler-programmet.

Snabbstart

Om du snabbt vill komma igång med att prova PenPointer II-funktionerna i Art Dabbler kan du göra så här:

Gå till **'File'**, välj sedan **'New Sketchpad...'** och klicka på **'OK'**.

Ange vilket namn din nya Sketchpad-fil ska ha, och var i datorn den ska sparas. Klicka på **'Spara'**.

Välj **'penn-ikonen'** längst till höger i **'verktygslådan'**, och välj vilken färg du ska använda i **'färglådan'**.

Rita eller skriv på den vita ytan med pennan. Observera att ju hårdare du trycker, desto kraftigare blir linjerna.

När du använder pennan har du också två alternativ i **'extralådan'**. Välj ikonen till vänster i **'extralådan'** och välj sedan en annan färg i **'färglådan'**. Prova nu att fortsätta teckna.

Välj nu **'färgkrite-ikonen'**, nummer två från vänster i **'verktygslådan'**. Välj sedan en struktur från **'strukturelådan'**. Till slut väljer du färg i **'färglådan'** - sedan är det bara att teckna. Observera hur linjerna ändrar sig beroende på hur hårt du trycker.

Prova nu själv att välja några av de andra verktygen i **'verktygslådan'** och se hur de fungerar.

Felsökning

Om det inte går att få kontakt med PenPointer II kan det bero på att USB-porten inte aktiverats i datorns BIOS. Läs datorns bruksanvisning för information om hur detta görs.

Om du behöver ytterligare vägledning eller hjälp med din Sandberg-produkt hittar du information om detta på näst sista sidan i den här bruksanvisningen.

Lycka till med din Sandberg PenPointer II.

SVENSKA

Johdanto

Sandberg PenPointer II:ta käytetään täsmälleen samalla tavalla kuin tavallista kynää. Se on langaton ja toimii mukana tulevan, tietokoneeseen liitettävän hiirialustan välityksellä. Kynän näppäimet toimivat hiiripainikkeiden tavoin. Kynällä voidaan esimerkiksi "napsauttaa hiiren ykköspainiketta" pelkästään painamalla kärkeä alaspäin. Kynän avulla voit liikkua näytössä nopeasti ja tarkasti, ja se on erinomainen työväline, kun luot taidetta piirrosohjelmilla. Sandberg PenPointer II tunnistaa, miten kovaa painat, ja piirrosohjelmassa viivan paksuus näytössä määräytyy kynän paineen mukaan 1 024 eri tasolla, jos ohjelma tukee tätä ominaisuutta.

PenPointer II:n asennus MS Windows 98®/Me® -käyttöjärjestelmässä

HUOMAA!
Älä liitä PenPointer II:ta vielä tietokoneeseen.

Irrota nuppi kynän päästä kiertämällä vastapäivään. Irrota kynän nipistin ja varsi. Asenna paristo niin, että miinusnapa (-) osoittaa kynän kärkeen päin. Asenna kynän nipistin ja varsi takaisin paikoilleen ja kierrä nuppi kiinni.

1. Avaa tietokone ja anna Windowsin käynnistyä normaalisti.
2. Aseta mukana tuleva CD-levy asemaan, valitse haluamasi kieli ja napsauta "**Seuraava**". Kun lyhyt asennus on suoritettu, napsauta "**Valmis**".

3. Kiinnitä asennuksen jälkeen PenPointer II:n liitin tietokoneen USB-väylään. Ohjattu asennus käynnistyy, ja Windows löytää laitteen "**USB Human Interface -laite**". Napsauta "**Seuraava**".
4. Valitse "**Etsi paras ohjain laitteelle**" ja napsauta "**Seuraava**".
5. Poista seuraavassa "**Windows etsii päivitettyjä ohjaimia...**" -ikkunassa valintamerkki jokaisesta ruudusta. Napsauta "**Seuraava**".
6. Windows etsii PenPointer II:lle ohjaimen, ja sinun on napsautettava "**Seuraava**" (pidä tarvittaessa Windows-CD-levy valmiina).
7. Napsauta valintaikkunassa "**Valmis**", minkä jälkeen PenPointer II on saman tien valmis käyttöön.

Lue lisää PenPointer II:n mukauttamisesta kappaleesta "PenPointer II:n mukauttaminen".

**PenPointer II:n asennus MS
Windows 2000®
-käyttöjärjestelmässä**

HUOMAA!
**Älä liitä PenPointer II:ta
vielä tietokoneeseen.**

Irrota nuppi kynän päästä kiertämällä vastapäivään. Irrota kynän nipistin ja varsi. Asenna paristo niin, että miinusnapa (-) osoittaa kynän kärkeen päin. Asenna kynän nipistin ja varsi takaisin paikoilleen ja kierrä nuppi kiinni.

1. Avaa tietokone ja anna Windowsin käynnistyä normaalisti.
2. Aseta mukana tuleva CD-levy asemaan, valitse haluamasi kieli ja napsauta **"Seuraava"**. Kun lyhyt asennus on suoritettu, napsauta **"Valmis"**.
3. Napsauta **"Digitaalista allekirjoitusta ei löytynyt"** -valintaikkunassa **"Kyllä"** jatkaaksesi asennusta. Napsauta **"USB Tablet Driver Setup"** -valintaikkunassa **"OK"**.
4. Kiinnitä PenPointer II:n liitin tietokoneen USB-väylään, minkä jälkeen tietokone etsii uuden laitteen ja asentaa tarvittavat ohjaimet (tämä voi kestää pari minuuttia).
5. **"Digitaalista allekirjoitusta ei löytynyt"** -valintaikkuna tulee näkyviin. Valitse **"Kyllä"** jatkaaksesi asennusta.

Tämän jälkeen Sandberg PenPointer II on saman tien valmis käyttöön.

Lue lisää PenPointer II:n mukauttamisesta kappaleesta "PenPointer II:n mukauttaminen".

**PenPointer II:n asennus MS
Windows XP®
-käyttöjärjestelmässä**

HUOMAA!
**Älä liitä PenPointer II:ta
vielä tietokoneeseen.**

Irrota nuppi kynän päästä kiertämällä vastapäivään. Irrota kynän nipistin ja varsi. Asenna paristo niin, että miinusnapa (-) osoittaa kynän kärkeen päin. Asenna kynän nipistin ja varsi takaisin paikoilleen ja kierrä nuppi kiinni.

1. Avaa tietokone ja anna Windowsin käynnistyä normaalisti.
2. Kiinnitä PenPointer II:n liitin tietokoneen USB-väylään, minkä jälkeen Windows hyväksyy laitteen ja oikeat ohjaimet asennetaan.
3. Aseta mukana tuleva CD-levy asemaan, valitse haluamasi kieli ja napsauta **"Seuraava"**. Kun lyhyt asennus on suoritettu, napsauta **"Valmis"**.
4. Kun **"Ohjelmisto ei ole läpäissyt Windows logo -testiä..."** -valintaikkuna tulee näkyviin, valitse **"Jatka asentamista"**.
5. Kun asennus on suoritettu, napsauta **"OK"**.

Tämän jälkeen PenPointer II on saman tien valmis käyttöön.

Lue lisää PenPointer II:n mukauttamisesta kappaleesta "PenPointer II:n mukauttaminen".

PenPointer II:n mukauttaminen

Kaksoisnapsauta Windowsin ohjauspaneelin **Tablet**-kuvaketta, minkä jälkeen pääset mukauttamaan PenPointer II:n asetuksia.

(Windows XP -käyttöjärjestelmässä **Tablet**-kuvake löytyy kohdasta "Muita Ohjauspaneelin sovelluksia".)

Voit muuttaa esimerkiksi seuraavia asetuksia:

1. Painikkeet

Valitse "**Painikkeet**"-välilehti.

"*Painikkeen nimi*"- ja "*Toiminto*"-luettelossa voit määrittää painiketoimintoja, joita ovat esimerkiksi

- hiiren ykköspainikkeen napsautus
- hiiren ykköspainikkeen kaksoisnapsautus
- vetäminen ykköspainikkeella
- vetäminen kakkospainikkeella.

Alempi kynäpainike = Kynän painikkeen alaosa

Ylempi kynäpainike = Kynän painikkeen yläosa

Kärki = Kynän kärki

2. Kärjen herkkyys

Valitse "**Paineherkkyys**"-välilehti.

• Napsautuspaine

Siirtämällä napsautuspaineen säädintä "*pehmeään*" tai "*kovaan*" päin voit säätää painetta, joka tarvitaan kynän kärjen napsautustoiminnon aktivoimiseksi (suositus on suhteellisen pehmeä asetus). Asetusta voi kokeilla napsautustestikentässä.

• Paineherkkyys

Siirtämällä paineherkyyden säädintä "*kovaan*" tai "*pehmeään*" päin voit säätää kynänkärjen herkkyyttä, kun esimerkiksi piirrosohjelmassa haluat saada aikaan eripaksuisia viivoja (suositus on suhteellisen kova asetus). Asetusta voi kokeilla painetestikentässä.

Joissakin ohjelmissa kovempi tai pehmeämpi asetus voi aiheuttaa sen, että kynän kärki toimii liian herkästi. Tällaisessa tapauksessa voi auttaa, jos napsautuspaineen asetusta muutetaan kovemmaksi tai paineherkyyden asetusta pehmeämmäksi.

Kannattaa kokeilla erilaisia asetuksia niissä ohjelmissa, joissa PenPointer II:ta käytetään piirtämiseen.

Muita asetuksia

Kokeile myös hiiren kaksoisnapsautuksen asetusten muuttamista Windowsin ohjauspaneelissa tai valitse kansion asetuksissa web-muoto, jolloin kaksoisnapsautus ei ole käytössä.

PenPointer II:n kunnossapito ja päivittäinen käyttö

Huomaa: Pariston käyttöiän pidentämiseksi kynästä katkeaa automaattisesti virta, kun se on ollut jonkin aikaa käyttämättömänä. Kynä voidaan aktivoida helposti uudelleen painamalla kärkeä hiirialustaa vasten missä kohtaa tahansa.

Hiirialustan valo palaa punaisena, kun kynästä on katkaistu virta tai kun kynä on alustan kantaman ulkopuolella. Kun kynään kytketään virta ja se on kantaman sisällä, valo palaa vihreänä.

1. Jos kynää säilytetään kärki alaspäin esimerkiksi tavallisessa kynätelineessä, sen virta on koko ajan kytketty ja pariston käyttöikä lyhenee huomattavasti. On suositeltavaa käyttää mukana tulevaa kynätelinettä tai pitää kynää pöydällä vaakasuorassa.
2. Jos kynään ei tule virtaa, kynän paristo on tyhjentynyt ja se on vaihdettava (1,5 voltia, koko AAAA).
3. Jos kynää käytetään paljon, kärki voi kulua. Vedä kynän kärki varovasti pienellä liittimellä ulos ja vaihda se uuteen (mukana tulee 2 varakärkeä).
4. Puhdista kynä ja hiirialusta kuivalla, nukkaamattomalla liinalla. Kun haluat suorittaa perusteellisemman puhdistuksen, poista paristo kynästä ja puhdista kynä talousspriillä kostutetulla talouspaperilla. Odota puhdistamisen jälkeen 10 minuuttia, ennen kuin panet pariston takaisin paikalleen. Hiirialusta voidaan puhdistaa samalla tavalla; muista sammuttaa tietokone ennen toimenpidettä.

Art Dabblerin asennus MS Windows®-käyttöjärjestelmässä

1. Aseta Art Dabbleri -CD-levy asemaan.
2. Valitse "**Käynnistä**"-valikosta "**Suorita...**".
3. Kirjoita tyhjään kenttään: "**D:\English\SETUP.exe**" ja napsauta "**OK**" ("D" on CD-aseman kirjain).
4. Seuraa näytön ohjeita. Kun ohjattu asennus on päättynyt, voit käynnistää ohjelman.

Näin käytät Art Dabbleria

Art Dabbleri on hauska ja opettavainen ohjelma kaikille piirtämisestä kiinnostuneille. Se on myös mainio keino tutustua PenPointer II:n eri ominaisuuksiin.

Ohjelma käyttää omia kuvaformaatteja, mutta se tukee myös muita vakioformaatteja (kuten TIFF ja BMP).

Kun aloitat uuden tehtävän, napsauta valikkorivillä "**File**", jolloin valittavanasi on kaksi vaihtoehtoa:

New Sketchpad = Luo uuden kuvakokoelman lehtiöön, jota voit selata.

New Flipbook = Luo erilaisista kuvista uuden animaation.

Kun luot jommankumman edellä mainituista uusista tiedostoista, sinun on aluksi päätettävä, minkä nimen annat tiedostolle ja mihin tallennat sen, koska ohjelma tallentaa tiedoston automaattisesti, kun se suljetaan.

Ekstraruutu:

Tässä ruudussa näkyvät valitun työkalun käyttövaihtoehdot sen mukaan, minkä työkalun olet valinnut työkaluruudussa.

Työkaluruutu:

Tässä voit valita eri kirjoitusvälineistä ja työkaluista sopivimman piirroksesi luomiseen. Monilla kirjoitusvälineillä on mahdollista hyödyntää PenPointer II:n ominaisuuksia, kuten paineherkkyyttä.

Väiruuu:

Valitse kirjoitusvälineen väri eri vaihtoehdoista tai tee oma värisekoitus.

Kuvioruuu:

Tässä voit valita kirjoitusvälineen tuottaman kuvioinnin.

Kloonauspainike:

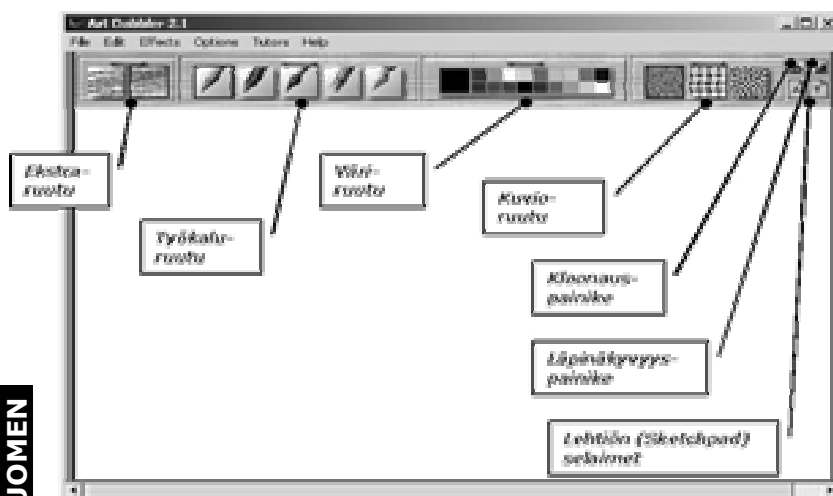
Tämän painikkeen avulla voit kloonata/kopioida osan kuvasta toiseen kuvaan.

Läpinäkyvyyspainike:

Tämä painike muuttaa valitun kuvan läpinäkyväksi, jolloin alla oleva kuva tulee näkyviin.

Lehtiön (Sketchpad) selaimet:

Näillä kahdella painikkeella voit selata "lehtiösi" kuvia. Työkaluruudusta voit valita, mitä



välinettä haluat käyttää piirtämiseen. Väriruudusta voit valita haluamasi värin. Jos haluat käyttää kuviointia, voit valita kuvion kuvioruudusta.

Tarkista lisäksi ekstraruudusta, onko valitsemallasi työkalulla erikoisominaisuuksia, joita voisit käyttää.

Valikkorivi

Kaikki toiminnot eivät sisälly edellä mainittuihin ruutuihin. Ikkunan yläreunassa sijaitsevalla valikkorivillä valittavanasi on vielä joukko muita toimintoja.

File-valikko:

Tästä valikosta löytyvät tärkeimmät perustoiminnot, kuten uuden tehtävän luominen ja asiakirjojen avaaminen ja tallennus. Tämä valikko sisältää myös toiminnon *"import"*, jonka avulla voit tuoda Art Dabbleriin eri muodossa olevia tiedostoja, ja toiminnon *"export"*, jonka avulla voit vastaavasti viedä tiedostoja Art Dabblerista.

"TWIN Acquire..." mahdollistaa kuvien noutamisen Art Dabbler -ohjelmassa skannerin, web-kameran tai muun TWIN-yhteensopivan laitteen kautta. Lisäksi valikossa on komennot *"Print..."* ja *"Print Setup"*, joita tarvitset silloin, kun haluat tulostaa kuviasi.

Edit-valikko:

Tämä valikko sisältää mm. *"leikkaa"*- ja *"liitä"*-toiminnot. Lisäksi valikossa on kohta *"Set Preferences"*, josta pääset muuttamaan ohjelman asetuksia. Esimerkiksi kohdassa *"Mouse control"* voit säätää PenPointer II:n paineherkkyyttä.

Ylimpänä on *"Undo"*-toiminto, jota tarvitset silloin, kun haluat kumota edellisen ohjelmassa suorittamasi toiminnon.

Voit myös lisätä *"lehtiösi"* (Sketchpad) tai *"flippi-kirjaasi"* kuvia tai poistaa niitä.

Effects-valikko:

Tämän valikon toimintojen avulla voit lisätä kuviisi hauskoja lisäefektejä.

Options-valikko:

Tässä valikossa on mm. zoomaustoiminto sekä monia samoja toimintoja kuin ruuduissakin.

"Draw Straight Lines" -toiminnon avulla voit piirtää suoria viivoja merkitsemällä kaksi pistettä. Tietokone luo automaattisesti täysin suoran viivan näiden pisteiden välille.

"Tracing Paper" vastaa oikeassa yläkulmassa sijaitsevaa läpinäkyvyysspainiketta.

"Invert Stencil"- ja *"Invert Paper Texture"* -toiminnoilla voit kääntää valitun kuvion tai piirtotyökalun jäljen peilikuvaksi.

Jos haluat muuttaa tekstin kirjasimen tyyppiä tai kokoa, valitse *"Text Styles..."*.

Tutors-valikko:

Jos haluat interaktiivisen opastuksen Art Dabbler -ohjelman käytöstä, valitse *"Tutors"*-valikosta *"How To Use Art Dabbler"*. Tällöin käynnistyy englanninkielinen opastusohjelma. Täältä löydät myös muita interaktiivisia opastusohjelmia.

Help-valikko:

Tästä valikosta löydät lisätietoja Art Dabbler -ohjelmasta.

Pika-aloitus

Jos haluat päästä nopeasti kokeilemaan PenPointer II:n toimintoja Art Dabbler -ohjelman avulla, kokeile seuraavaa:

Valitse **"File"**-valikosta **"New Sketchpad..."** ja napsauta **"OK"**.

Anna uudelle lehtiölle (Sketchpad) nimi ja määritä, mihin se tallennetaan. Napsauta **"Tallenna"**.

Valitse *"työkaluruudun"* oikeasta reunasta *"kynäkuvake"* ja valitse haluamasi väri *"väriruudusta"*.

Ryhdy tämän jälkeen piirtämään tai kirjoittamaan valkoiselle alueelle kynän avulla. Huomaa, että mitä kovempaa painat, sitä voimakkaammaksi viiva muuttuu.

Kynää käyttäessäsi sinulla on *"ekstraruudussa"* kaksi valintamahdollisuutta. Valitse *"ekstraruudun"* vasemman puoleinen kuvake ja valitse tämän jälkeen toinen väri *"väriruudusta"*. Jatka piirtämistä.

Valitse seuraavaksi *"väriliitukuvake"*, joka on *"työkaluruudussa"* toinen kuvake vasemmalta. Valitse tämän jälkeen kuvio *"kuvioruudusta"*. Valitse lopuksi haluamasi väri *"väriruudusta"* ja ryhdy tämän jälkeen piirtämään. Huomaa, miten viivojen ulkonäkö muuttuu sen mukaan, miten kovaa painat.

Kokeile tämän jälkeen muita *"työkaluruudun"* työkaluja ja katso, miten ne toimivat.

Vianmäärittäminen

Jos PenPointer II:een ei saada yhteyttä, syynä voi olla, että USB-väylää ei ole otettu käyttöön tietokoneen BIOS-asetuksissa. Katso tietokoneen käyttöohjeesta, miten tämä tapahtuu.

Jos tarvitset lisäohjeita Sandberg-tuotteesi käytöstä, katso lisätietoja tämän käyttöohjeen toiseksi viimeiseltä sivulta.

Toivomme, että Sandberg PenPointer II:sta on sinulle paljon iloa.

SUOMEN

Product specifications

- Takes one AAAA battery (included). Battery life when idle is approx. 1 year or 1000 hours
- Resolution 2540 LPI
- Adjustable pressure sensitivity of 1024 levels
- Can be simultaneously connected with an existing mouse
- Size of digitiser tablet (active area): 5" x 3.75" (13x10 cm)
- Plug & Play USB device

CD-version: 3.10