

ENG



# BRYDEN'S GLOW STICK

6+ YEARS

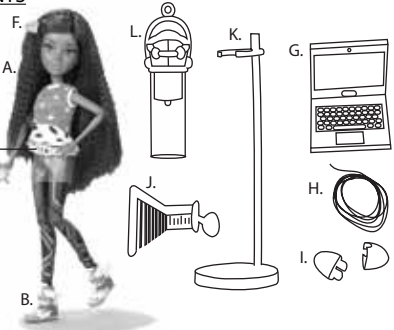
**WARNING:**  
CHOKING HAZARD—Small parts.  
Not for children under 3 years.

ADULT SUPERVISION REQUIRED

537595E4C

## CONTENTS

- A. 1 Doll with outfit
- B. 1 Pair of Shoes
- C. 1 Ring for Doll
- D. 1 Pair of Glasses
- E. 1 Belt
- F. 1 Barrette
- G. 1 Laptop
- H. 1 Cord
- I. 2 Snap Lock Connectors
- J. 1 Comb
- K. 1 Doll Stand
- L. 1 Glow Stick

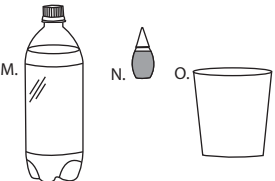


## YOUR KITCHEN ITEMS

(Not Included)

Have an adult help you gather all the household items needed and supervise during the experiment.

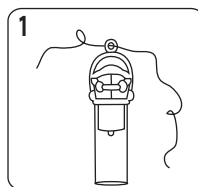
- M. Tonic Water
- N. Food Coloring
- O. 1 Cup



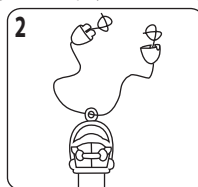
Illustrations are for reference only. Styles may vary from actual contents.

## QUICK START

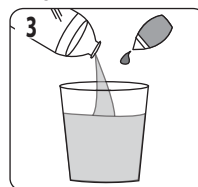
NOTE: Before beginning, cover the play area to avoid possible water damage.



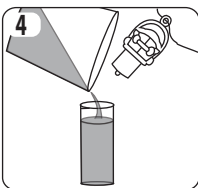
1. String the cord through the top of the glow stick cap.



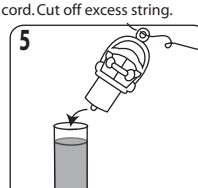
2. String each end of the cord through the snap lock connectors and tie double knots to secure them to the cord. Cut off excess string.



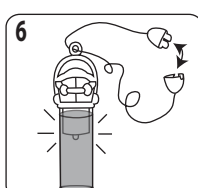
3. Pour one cup of tonic water into a cup with one drop of food coloring.



4. Remove the cap from the glow stick. Pour the colored tonic water into the glow stick until it is 2/3 full.



5. Tightly secure the cap onto the glow stick.



6. Press the button on the cap to turn on the light. Now you have your own glow stick! Snap the connectors together to wear the glow stick around your neck!

## TIPS

- Try adding glitter into the glow stick to see what will happen! What else could you add to make the experiment your own?
- Mix different food coloring drops to make your own color in a separate cup! Always make sure the proportion is one cup of water for every one drop of food coloring.

## IMPORTANT INFORMATION

- Always turn the glow stick "OFF" after playing to conserve battery life.
- Remove the cap from the glow stick before washing. Rinse out the clear portion of the glow stick with mild dish soap and water only. DO NOT expose the battery compartment to moisture of any kind. Air dry only.
- DO NOT wash doll's hair with water and/or soap.
- DO NOT dry doll's hair with a hair dryer or subject hair to very high heat in any manner as it will irreparably damage the hair.
- This toy is to be used with water only when it is fully assembled in accordance with the instructions.

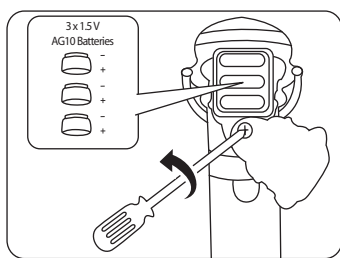
## CHANGING THE BATTERIES

An adult must install fresh alkaline batteries in your glow stick should th batteries need replacing. Here's how:

1. Using a Phillips screwdriver (not included) loosen the screw and remove the battery compartment cover from the cap.
2. Install three (3) 1.5V AG10 (LR54) alkaline batteries (not included) making sure the (+) and (-) ends face the proper direction as indicated inside the battery compartment.
3. Replace the compartment cover and tighten the screw.

## SAFE BATTERY USAGE

- Use alkaline batteries for best performance and longer life.
- Use only the type battery recommended for the unit.
- Batteries should be replaced only by an adult.
- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable(nickel-cadmium) batteries.
- Do not short-circuit batteries.
- When not used for an extended time, remove batteries to prevent possible leakage and damage to the unit.
- Do not mix rechargeable and non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are to be recharged only under adult supervision.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- Do not dispose of batteries in fire as they may leak or explode.



Download the free app:



Download the Project Mc<sup>2</sup>™ app available on iOS devices through the app store. Data rates may apply.

Follow us:



Watch on:



Kids, ask your parents to download the Project Mc<sup>2</sup>™ app:

- Click on the App Store icon on your iOS device.
- Click "Search" on your mobile device and type in "Project Mc<sup>2</sup>"
- Once the correct app name comes up on the screen, tap on the word "get."
- You may be asked for your Apple ID. If so, enter your ID or follow the instructions on screen to get one.
- Once your ID is accepted, watch the download status until the download is complete.
- The application icon should appear on your device. Tap the icon to activate the app.

The Project Mc<sup>2</sup>™ app requires iOS 6.1 or later. Compatible with iPod Touch 4, iPhone 4 and iPad 2 or later versions. iPhone, iPod Touch and iPad are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Let's care for the environment!

The wheellie bin symbol indicates that the product must not be disposed of with other household waste. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item.

Do not treat old batteries as household waste. Take them to a designated recycling facility.

FR



# LE BÂTON LUMINEUX DE BRYDEN

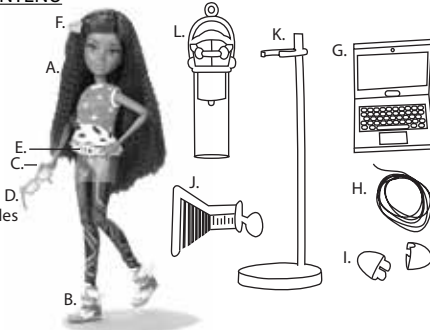
6 ANS ET +

**ATTENTION :**  
DANGER DE SUFFOCATION—Petites pièces.  
Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

537595E4C

## CONTENU

- A. 1 poupée avec tenue
- B. 1 paire de chaussures
- C. 1 bague pour la poupée
- D. 1 paire de lunettes
- E. 1 ceinture
- F. 1 barrette
- G. 1 ordinateur portable
- H. 1 cordon
- I. 2 connecteurs verrouillables
- J. 1 peigne
- K. 1 socle de poupée
- L. 1 bâton lumineux

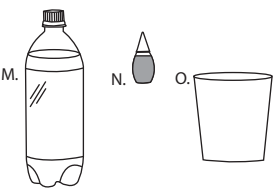


## TES ARTICLES DE CUISINE

(Non inclus)

Demande à un adulte de t'aider à rassembler tous les articles courants requis et de surveiller l'expérience.

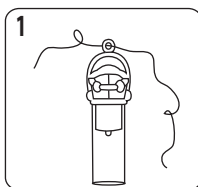
- M. Soda tonique
- N. Colorant alimentaire
- O. 1 tasse



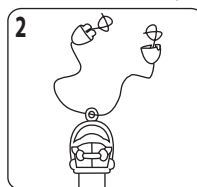
Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.

## POUR COMMENCER

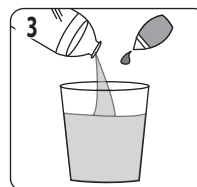
REMARQUE : Avant de débiter, couvrez l'aire de jeu pour éviter de l'abîmer.



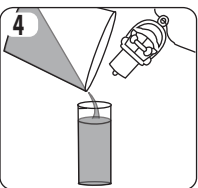
1. Enfile la corde dans la partie supérieure du bouchon du bâton lumineux.



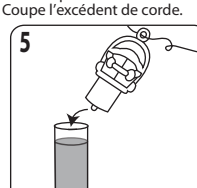
2. Enfile chaque extrémité de la corde dans les connecteurs verrouillables et noue en faisant des nœuds doubles pour les retenir à la corde. Coupe l'excédent de corde.



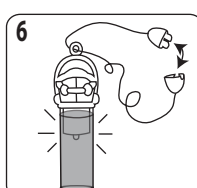
3. Verse une tasse de soda tonique dans une tasse avec une goutte de colorant alimentaire.



4. Enlève le bouchon du bâton lumineux. Verse le soda tonique coloré dans le bâton lumineux jusqu'à ce qu'il soit plein aux 2/3.



5. Referme hermétiquement le bouchon sur le bâton lumineux.



6. Appuie sur le bouton du bouchon pour allumer le bâton. Tu as maintenant ton propre bâton lumineux ! Relie les connecteurs pour porter le bâton lumineux comme pendentif !

## CONSEILS

- Essaie d'ajouter des paillettes au bâton lumineux pour voir ce qui va arriver ! Que pourrais-tu ajouter d'autre pour personnaliser ton expérience ?
- Mélange des gouttes de divers colorants alimentaires pour préparer ta propre couleur dans une tasse individuelle ! La proportion doit être une tasse d'eau pour chaque goutte de colorant alimentaire.

## RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS

- Éteins toujours le bâton lumineux après le jeu pour conserver la puissance des piles.
- Enlève le bouchon du bâton lumineux avant de le laver. Rince la partie transparente du bâton lumineux uniquement avec un liquide à vaisselle doux et de l'eau. N'expose PAS le compartiment à piles à une humidité quelconque. Laisse-le sécher à l'air libre.
- NE lave PAS les cheveux de la poupée à l'eau et/ou au savon.
- NE sèche PAS les cheveux de la poupée avec un sèche-cheveux ou NE les expose PAS à une grande chaleur, car cela les abîmerait irrémédiablement.
- Ce jouet doit être utilisé avec de l'eau seulement lorsqu'il est entièrement assemblé, conformément aux instructions.

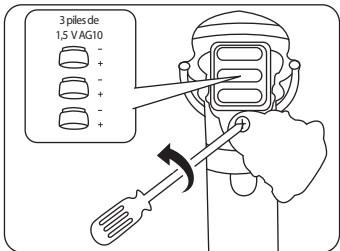
## POUR CHANGER LES PILES

Un adulte doit insérer des piles alcalines neuves dans ton bâton lumineux lorsque les piles doivent être remplacées. Voici comment procéder :

1. À l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus), retirez la vis et le couvercle du compartiment à piles du bouchon.
2. Insérez trois (3) piles alcalines AG10 de 1,5 V (LR54) (non incluses) en respectant la polarité (+) et (-), tel qu'indiqué dans le compartiment à piles.
3. Remettez le couvercle du compartiment à piles et serrez la vis.

## USAGE SANS DANGER DES PILES

- Utilisez des piles alcalines pour une performance et une durabilité supérieures.
- Utilisez seulement le type de piles recommandé pour l'appareil.
- Les piles doivent être remplacées seulement par un adulte.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité (+ et -).
- Ne combinez pas des piles neuves et usagées.
- Ne combinez pas des piles alcalines, standard (sèches) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne court-circuitez pas les piles.
- Si le jouet n'est pas utilisé pendant de longues périodes, retirez les piles pour prévenir toute fuite et tout endommagement possibles du jouet.
- Ne combinez pas des piles rechargeables et non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirés du jouet avant la charge.
- Les piles rechargeables doivent seulement être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne rechargez pas des piles non rechargeables.
- Les piles usagées doivent être retirés du jouet.
- Ne jetez pas les piles au feu ; elles pourraient couler ou exploser.



Télécharge l'application gratuite :



Télécharge l'application Project Mc<sup>2</sup>™ offerte sur les appareils iOS à la boutique d'applications. Des tarifs de données peuvent s'appliquer.

Suis-nous :



Regarde :



Les enfants doivent demander à leurs parents de télécharger l'appli Project Mc<sup>2</sup>™ :

- Cliquez sur l'icône de la boutique d'applications de votre appareil iOS.
- Cliquez sur « Search » sur votre appareil portable et tapez « Project Mc<sup>2</sup> »
- Lorsque le nom approprié de l'application s'affiche à l'écran, tapez sur le mot « get ».
- On peut vous demander le code de votre appareil Apple. Si oui, saisissez votre code ou suivez les instructions à l'écran pour en obtenir un.
- Lorsque votre code sera accepté, surveillez le téléchargement jusqu'à ce qu'il soit terminé.
- L'icône d'application devrait s'afficher sur votre appareil. Tapez l'icône pour activer l'application.

L'application Project Mc<sup>2</sup>™ requiert un appareil avec iOS 6.1 ou version plus récente. Compatible avec iPod Touch 4, iPhone 4 et iPad 2 ou les versions plus récentes.

iPhone, iPod Touch et iPad sont des marques de commerce d'Apple Inc., déposées aux É.-U. et dans d'autres pays.

« Protégeons l'environnement ! »

Le symbole de poubelle indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut.

Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique. Apportez-les à un établissement de recyclage désigné.

ES



# EL COLLAR FLUORESCENTE DE BRYDEN

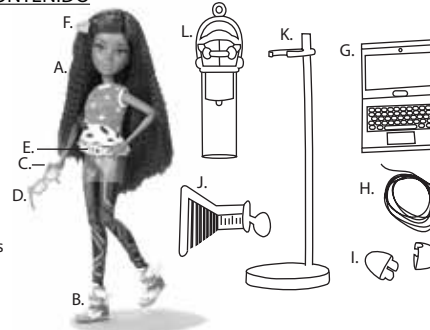
Edad recomendada: 6+

**ADVERTENCIA:**  
PELIGRO DE ASFIXIA—Piezas pequeñas.  
No adecuado para niños menores de 3 años.

537595E4C

## CONTENIDO

- A. 1 Muñeca con traje
- B. 1 Par de zapatos
- C. 1 Anillo para muñecas
- D. 1 Par de gafas
- E. 1 Cinturón
- F. 1 Pasador de pelo
- G. 1 Portátil
- H. 1 Cordon
- I. 2 Cierres
- J. 1 Peine
- K. 1 Soporte para muñecas
- L. 1 Casquillo de luz fluorescente

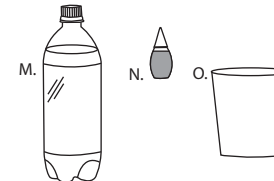


## TUS PRODUCTOS DE COCINA

(No incluidos)

Tener la ayuda de un adulto le ayudará a reunir todos los enseres de primera necesidad y supervisar durante cada experimento.

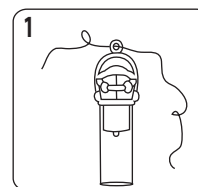
- M. Tónica
- N. Colorante alimentario
- O. 1 Vaso



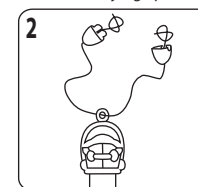
Las ilustraciones son únicamente de referencia. Los estilos pueden variar del contenido actual

## GUÍA RÁPIDA

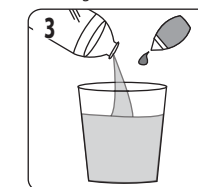
NOTA: Antes de jugar, cubra la zona de juego para evitar posibles daños con agua.



1. Introduzca el cordón por la parte superior del tapón del Casquillo de luz fluorescente.



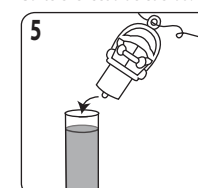
2. Introduzca en cada extremo del cordón un cierre de seguridad y haga un nudo doble para asegurar. Corte el exceso de cuerda.



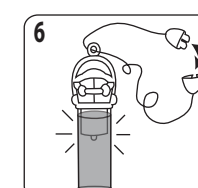
3. Vierta un vaso de agua tónica en un vaso con una gota de colorante de alimentos.



4. Retire la tapa del Casquillo de luz fluorescente. Vierta el agua tónica de color en el Casquillo de luz fluorescente hasta cubrir 2/3 de su capacidad.



5. Asegure la tapa del Casquillo de luz fluorescente.



6. Pulse el botón en la tapa para encender la luz. ¡Ahora ya tiene su propio collar fluorescente! Encaje los conectores para poder llevar el collar fluorescente en el cuello!

## CONSEJOS

- ¡Añade púrpura dentro del collar fluorescente para ver qué sucede! ¿Qué más puedes añadir para hacer tus propios experimentos?
- ¡Mezcla diferentes colorante de alimentos por separado en diferentes vasos para hacer tu propio color! Asegúrate siempre de que la proporción es la de un vaso de agua por cada gota de colorante alimentario.

## INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Apague siempre el collar fluorescente girando el interruptor hacia la posición "OFF", una vez se haya terminado de jugar, para así conservar la vida de la pila.
- Retirar la tapa del collar fluorescente antes de lavar. Enjuague suavemente con agua y jabón la parte del collar fluorescente. NO exponga el compartimiento de las pilas a ningún tipo de humedad. Deje secar únicamente al aire.
- NO lave el pelo de muñeca con agua y / o jabón.
- NO seque el pelo de la muñeca con un secador de pelo o deje el cabello sujeto a altas temperaturas, ya que en cualquier forma que lo haga dañará irreparablemente el cabello.
- Este juguete solamente podrá ser utilizado con agua sólo cuando está totalmente montado de acuerdo con las instrucciones.

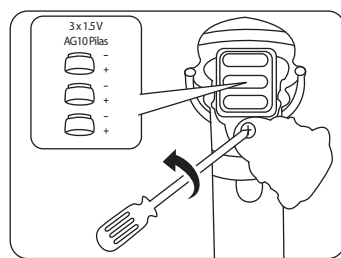
## CAMBIO DE PILAS

Un ADULTO debe instalar las pilas alcalinas en su El collar fluorescente o si fuera necesario reemplazarlas. Aquí tiene cómo hacerlo:

1. Con un destornillador Phillips (no incluido), retire el tornillo de la tapa que cubre los distintos compartimentos de las pilas situados en la parte inferior de la luz de lava.
2. Instale las tres (3) pilas alcalinas 1.5V AG10 (LR44) pilas alcalinas (no incluidas), asegurándose de que el (+) y (-) termina frente a la dirección correcta indicada en el compartimento de cada pila.
3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento y apriete el tornillo.

## CÓMO UTILIZAR LAS PILAS DE MANERA SEGURA

- Utilice pilas alcalinas para un mejor rendimiento y una mayor duración de las mismas.
- Utilice únicamente la batería del tipo recomendado para la unidad.
- Las pilas deben ser reemplazadas sólo por un adulto.
- Introduzca las pilas con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle pilas viejas y nuevas.
- No combine pilas alcalinas estándar (carbón-cinc) y recargables (níquel - cadmio).
- No provoque cortocircuitos.
- Cuando no se utilice durante un tiempo prolongado, extraiga las pilas para evitar posibles fugas y daños a la unidad.
- No mezcle pilas recargables y no recargables.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de ser cargadas.
- Las pilas recargables deben recargarse sólo bajo la supervisión de un adulto.
- No recargue las pilas no recargables.
- Las pilas agotadas deben retirarse del juguete.
- No arroje las pilas al fuego, ya que pueden tener fugas o explotar.



Descárgate gratis la App:

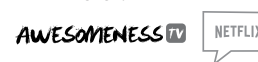


Descargue la App de Proyecto Mc<sup>2</sup> disponible en iOS dispositivos a través app Store. Se pueden aplicar costes adicionales sobre la tarifas de datos.

Síguenos:



Ver en:



Los niños, deben preguntar a sus padres para descargar la app de Project Mc<sup>2</sup>™:

- Haga clic en el icono de App Store en tu dispositivo iOS.
- Haga clic en "Buscar" en su dispositivo móvil y escribe "Project Mc<sup>2</sup>"
- Una vez que el nombre de la aplicación correcta aparece en la pantalla, toque en la palabra "obtener".
- Se le puede pedir u ID de Apple. Si es así, introduzca su ID o siga las instrucciones en pantalla para conseguir uno.
- Una vez que se acepte su ID, ver el estado de la descarga hasta que se complete la misma.
- El icono de la aplicación debe aparecer en su dispositivo. Toque el icono para activar la aplicación.

La app de Project Mc<sup>2</sup>™ requiere iOS 6.1 o posterior. Compatible con el iPod Touch 4, iPhone 4 y el iPad 2 o posterior iPhone, iPod Touch y iPad son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE.UU. y otros países.

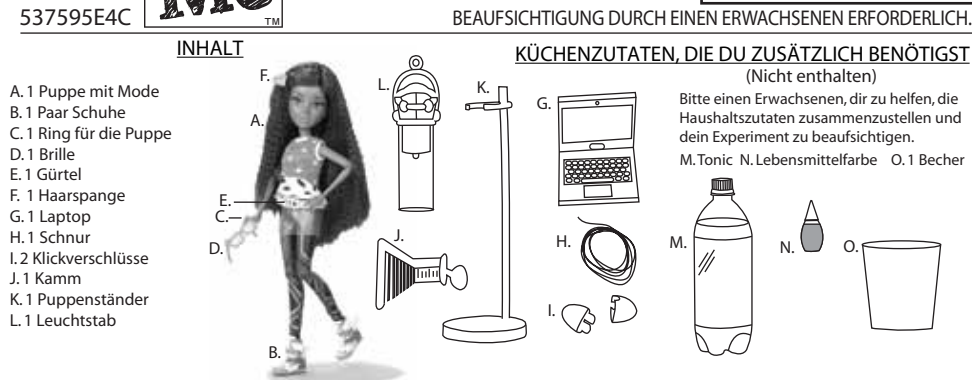
¡Cuidemos el medio ambiente!

El símbolo del cubo de basura con ruedas indica que el producto no debe desecharse con los residuos domésticos. Por favor, use los puntos de recogida o instalaciones de reciclaje cuando se deshaga del artículo.

NO trate las pilas viejas como basura doméstica. Llévelas a un centro de reciclaje.



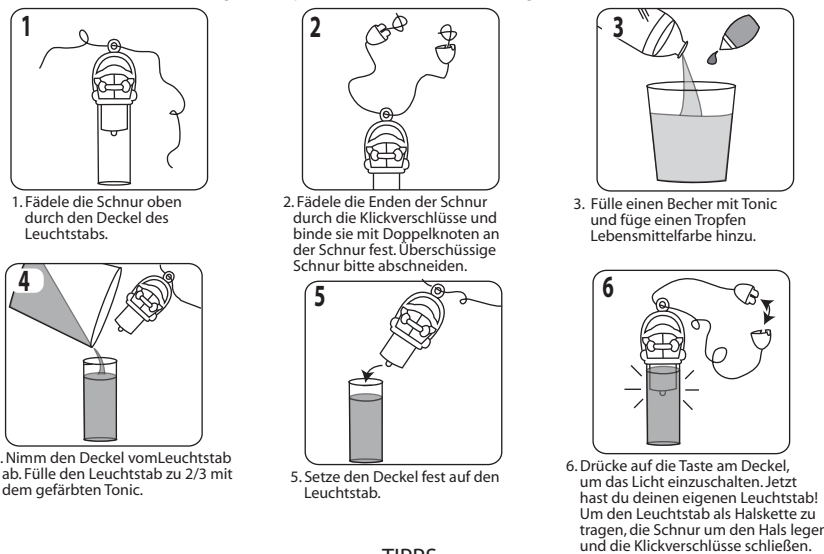
**ACHTUNG:**  
ERSTICKUNGSGEFAHR-Enthält verschluckbare Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.



Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können von dem tatsächlichen Inhalt abweichen.

**GLEICH GEHT'S LOS**

BITTE BEACHTEN: Vor Beginn den Spielbereich bitte abdecken, um mögliche Wasserschäden zu vermeiden.



**TIPPS**

- Füge Glitzer zu der Flüssigkeit im Leuchtstab hinzu und schau', was passiert! Was könntest du noch hineintun, damit das Experiment „deine Handschrift“ trägt?
- Mische Tropfen verschiedener Lebensmittelfarben in einem separaten Becher, um deine eigene Farbe zu erhalten! Achte jedoch darauf, dass das Verhältnis immer ein Tropfen Lebensmittelfarbe auf eine Tasse Flüssigkeit ist.

**WICHTIGE INFORMATIONEN**

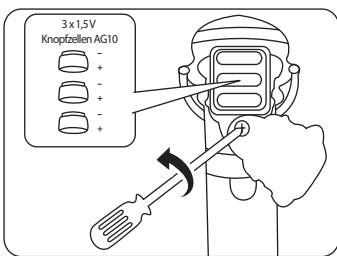
- Nach dem Spielen immer den Leuchtstab ausschalten (OFF), um die Batterien zu schonen.
- Den Deckel vom Leuchtstab abnehmen, bevor er gespült wird. Den transparenten Bereich des Leuchtstabs nur mit mildem Geschirrspülmittel und Wasser reinigen. Das Batteriefach KEINER Feuchtigkeit jeglicher Art aussetzen. An der Luft trocknen lassen.
- Das Haar der Puppe NICHT mit Wasser und/oder Seife waschen.
- Das Haar der Puppe NICHT mit einem Föhn trocknen oder Hitze jeglicher Art aussetzen, da dies das Haar unwiderruflich schädigt.
- Dieses Spielzeug darf nur mit Flüssigkeiten verwendet werden, wenn es vollständig entsprechend der Anleitung zusammengebaut ist.

**AUSWECHSELN DER BATTERIEN**

Ein Erwachsener muss neue Alkali-Batterien in den Leuchtstab einlegen, sollte dies erforderlich sein. Und so funktioniert es:  
1. Mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten) die Schraube und die Batteriefachabdeckung vom Deckel des Leuchtstabs entfernen.  
2. Drei (3) 1,5 V Alkali-Knopfzellen AG10 (LR54), nicht enthalten, in der im Batteriefach angegebenen Polrichtung (+/-) einlegen.  
3. Die Batteriefachabdeckung wieder einsetzen und die Schraube festziehen.

**SICHERHEITSHINWEISE ZU BATTERIEN**

- Für optimalen Betrieb und längere Lebensdauer werden Alkali-Batterien empfohlen.
- Nur den für das Produkt empfohlenen oder einen gleichwertigen Batterietyp verwenden.
- Batterien sollten von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Die Batterien in der angegebenen Polrichtung (+/-) einlegen.
- Keine alten und neuen Batterien zusammen einlegen. Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.
- Keine Alkali-, Standard- (Zink-Kohle-) Batterien oder Akkus (Nickel-Cadmium-Zellen) miteinander kombinieren.
- Die Anschlussklemmen nicht kurzschließen.
- Um ein Auslaufen der Batterien und Schäden am Produkt zu vermeiden, sollten die Batterien aus dem Produkt herausgenommen werden, wenn es voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
- Keine Batterien zusammen mit Akkus einlegen.
- Akkus müssen vor dem Aufladen aus dem Produkt entnommen werden.
- Das Aufladen der Akkus muss unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Nicht versuchen, normale Batterien aufzuladen.
- Alte und verbrauchte Batterien umgehend aus dem Produkt entfernen.
- Alte und verbrauchte Batterien ordnungsgemäß entsorgen und nicht vergraben, verbrennen oder über den Hausmüll entsorgen.



Lade die kostenlose, englischsprachige App herunter:



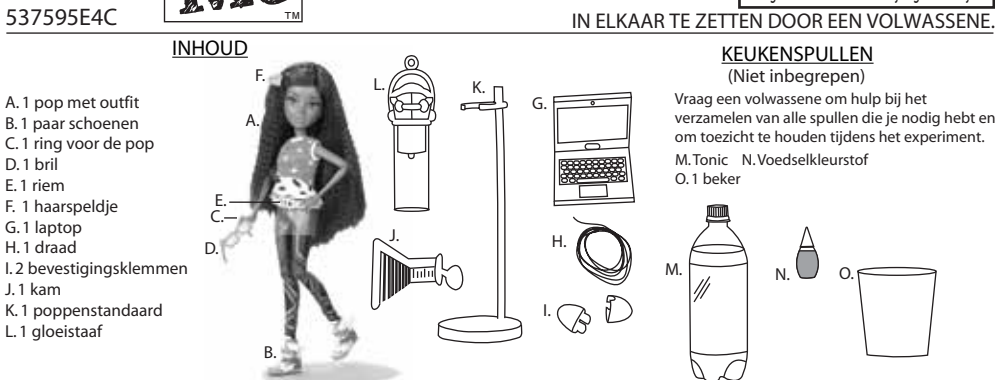
Kinder, bittet eure Eltern, die Project Mc<sup>2</sup> App für euch herunterzuladen:

- Auf das App-Store-Symbol auf dem iOS-Gerät klicken.
- Auf „Suchen“ auf dem Gerät klicken und „Project Mc<sup>2</sup>“ eintippen.
- Sobald der richtige App-Name angezeigt wird, auf das Wort „Laden“ klicken.
- Möglicherweise wird nach der Apple-ID gefragt. Sollte dies der Fall sein, die ID bitte eingeben oder den Anleitungsschritten auf dem Bildschirm folgen, um eine ID zu erstellen.
- Sobald die ID angenommen wurde, den Status des Herunterladens beobachten, bis das Herunterladen beendet ist.
- Das App-Symbol sollte jetzt auf dem Gerät erscheinen. Einfach auf das Symbol tippen, um die App zu aktivieren.

Für die Project Mc<sup>2</sup> App ist iOS 6.1 oder neuer erforderlich. Kompatibel mit iPod Touch 4, iPhone 4 und iPad 2 oder neuer. iPhone, iPod Touch und iPad sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.

„Umweltschutz ist Ehrensache!“  
Dieses Produkt ist mit dem Symbol für die selektive Entsorgung von elektrischer Ausrüstung versehen (WEEE). Das heißt, dass dieses Produkt der EU Richtlinie 2002/96/EC entsprechend entsorgt werden muss, um die entstehenden Umweltschäden zu minimieren. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrer lokalen oder regionalen Behörde. Aus diesem selektiven Entsorgungsprozess ausgeschlossene elektronische Produkte stellen wegen der Präsenz gefährlicher Substanzen eine Gefahr für die Umwelt und die Gesundheit dar.

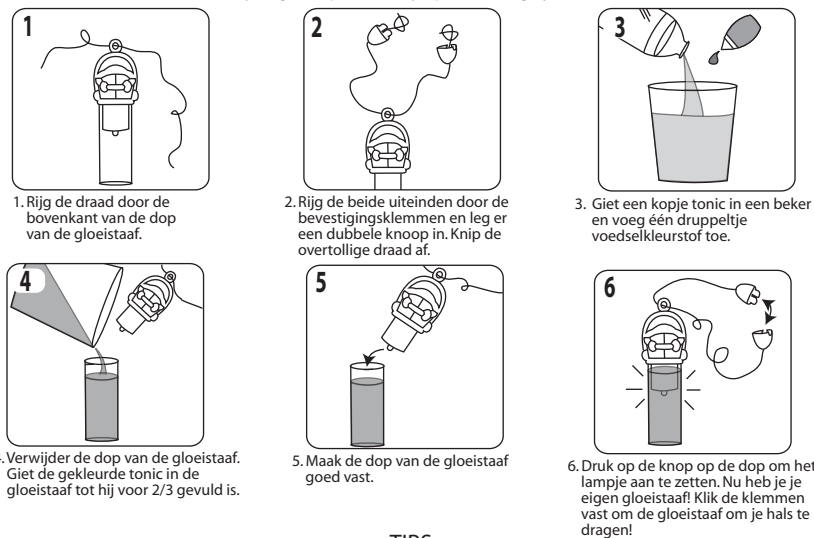
**WAARSCHUWING:**  
INSLIKKINGSGEVAAR-Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.



De illustraties zijn uitsluitend ter referentie. Het getoonde kan afwijken van de daadwerkelijke inhoud.

**SNEL VAN START**

OPMERKING: dek voordat je begint de plek af waar je speelt om mogelijke waterschade te voorkomen.



**TIPS**

- Voeg ook glitter toe aan de gloeistaaf om te zien wat er gebeurt! Wat kun je nog meer verzinnen om een eigen tintje aan het experiment te geven?
- Meng in een andere beker verschillende druppels voedselkleurstof om je eigen kleur te maken! Zorg er altijd voor dat de verhouding 1 beker water en 1 druppel voedselkleurstof is.

**BELANGRIJKE INFORMATIE**

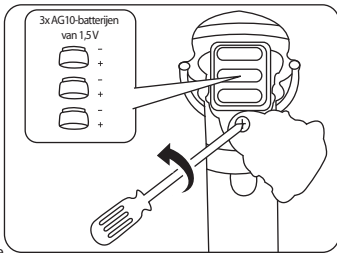
- Zet de gloeistaaf altijd uit (OFF) na gebruik om batterijvermogen te besparen.
- Verwijder de dop van de gloeistaaf voordat je hem afspoelt. Spoel het doorzichtige deel van de gloeistaaf af met zeep en water. Laat het batterijvak NIET in aanraking komen met vocht. Alleen aan de lucht laten drogen.
- Was het haar van de pop NIET met water en/of zeep.
- Droog het haar van de pop NIET met een haardroger en stel het haar niet bloot aan extreme hitte. Het raakt dan onherstelbaar beschadigd.
- Dit speelgoed mag uitsluitend in het water worden gebruikt als het volgens de instructies speelklaar is gemaakt.

**DE BATTERIJEN VERVANGEN**

Een volwassene moet nieuwe alkalinebatterijen in je gloeistaaf plaatsen zodra de batterijen aan vervanging toe zijn. Ga als volgt te werk:  
1. Draai met een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) de schroef los van het klepje van het batterijvak op de dop te verwijderen.  
2. Plaats drie (3) AAA-alkalinebatterijen van 1,5V AG10 (LR54) en zorg ervoor dat (+) en (-) in de juiste richting wijzen, zoals wordt vermeld binnen in het batterijvak.  
3. Doe het klepje er weer op en draai de schroef vast.

**VEILIG GEBRUIK VAN BATTERIJEN**

- Gebruik alkalinebatterijen voor betere prestaties en een langere levensduur.
- Gebruik uitsluitend batterijen van het aanbevolen type.
- Batterijen dienen te worden vervangen door een volwassene.
- Let op de polariteit bij het plaatsen van batterijen (+ en -).
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik geen gewone (koolstof-zink), alkaline of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.
- Pas op voor kortsluiting, maak geen contact tussen beide polen.
- Verwijder batterijen als het speelgoed langere tijd niet wordt gebruikt. Dit voorkomt lekken en beschadigingen.
- Gebruik geen oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen samen.
- Verwijder oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat ze worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen enkel worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
- Laad niet-oplaadbare batterijen niet weer op.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet in het vuur, batterijen kunnen lekken of exploderen.



Download de gratis app:



Kinderen, vraag je ouders om de Project Mc<sup>2</sup> app te downloaden:

- Tik op je iOS-apparaat op het pictogram voor de App Store.
- Tik op „Zoeken“ op je mobiele apparaat en typ „Project Mc<sup>2</sup>“.
- Zodra de juiste app-naam op het scherm wordt weergegeven, tik je op 'get' (halen).
- Het kan zijn dat je je Apple-ID moet invoeren. Mocht dit zo zijn, voer deze dan in of volg de aanwijzingen op het scherm om er een te krijgen.
- Nadat je ID is geaccepteerd, kun je de downloadstatus volgen tot de download is voltooid.
- Nu zou het pictogram van de app op je apparaat moeten staan. Tik op het pictogram om de app te activeren.

De Project Mc<sup>2</sup> app vereist iOS 6.1 of hoger. De app is compatibel met iPod Touch 4, iPhone 4 en iPad 2 of latere versie. iPhone, iPod Touch en iPad zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de Verenigde Staten en andere landen.

'Zorg voor het milieu!'

Het kliko-pictogram betekent dat dit product niet bij het gewone huis-, tuin- en keukenafval mag worden gezet. Geef het product af bij een chemokar of breng het naar een KCA-inzamelpunt.

Gooi lege batterijen niet weg samen met het gewone huis-, tuin- en keukenafval. Breng ze naar een chemokar of een inzamelpunt voor klein chemisch afval.

Please keep this manual as it contains important information.

www.projectmc2.com  
© 2015 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC<sup>2</sup> is a trademark of MGA in the U.S. and other countries. All logos, names, characters, likenesses, images, slogans, and packaging appearance are the property of MGA.  
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.  
(800) 222-4685  
MGA Entertainment UK Ltd.  
50 Presley Way,  
Crownhill,  
Milton Keynes, MK8 0ES  
Bucks, UK  
+ 0800 521 558  
**Printed in China**  
Authorized Representative of the Manufacturer:  
MGA Entertainment UK Ltd.

The preferred method of contact for Customer Service is through our e-mail contact form at [www.mgae.com](http://www.mgae.com)

Bewaar deze handleiding goed, er staat belangrijke informatie in.

www.projectmc2.com  
© 2015 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC<sup>2</sup> is een handelsmerk van MGA in de Verenigde Staten en andere landen. Alle logo's, namen, personages, kenmerken, afbeeldingen, slogans en het verpakkingsbeeldmateriaal zijn eigendom van MGA. MGA Entertainment Netherlands BV/ Belgium BVBA Sloteweg 303A-I, 1171 VC Badhoevedorp, NL  
(31) (0) 20 354 80 34  
**Gedrukt in China**  
Gemachtigd vertegenwoordiger van de producent:  
MGA Entertainment UK Ltd.

Als u contact wilt opnemen met onze klantenservice, adviseren wij u hiervoor het e-mailformulier te gebruiken dat u kunt vinden op [www.mgae.com](http://www.mgae.com)

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.

www.projectmc2.com  
© 2015 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC<sup>2</sup> est une marque de commerce de MGA aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos, noms, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.  
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.  
(800) 222-4685  
Distribué en France par : Giochi Preziosi France  
1 Chemin de Thil, Zone Industrielle Ouest  
01700 Saint Maurice de Beynost, France  
[www.giochipreziosi.fr](http://www.giochipreziosi.fr)  
**Imprimé en Chine**  
Mandataire du fabricant : MGA Entertainment UK Ltd.

La méthode de contact préférée pour le service à la clientèle est notre formulaire de contact par e-mail/courriel à [www.mgae.com](http://www.mgae.com)

Diese Anleitung für mögliche Rückfragen bitte aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

www.projectmc2.com  
© 2015 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC<sup>2</sup> ist in den USA und anderen Ländern ein Warenzeichen von MGA. Alle Logos, Namen, Charaktere, Ähnlichkeiten, Bilder, Claims und das Erscheinungsbild der Verpackung sind in Besitz von MGA.  
Vertrieben durch:  
Zapf Creation AG  
Mönchrödener Str. 13  
D-96472 Rödental, Germany  
+49 (0) 9563 7251-0  
**Gedrukt in China**  
Bevollmächtigter Vertreter des Herstellers:  
MGA Entertainment UK Ltd.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte über unsere Internetseite [www.MGAe.com](http://www.MGAe.com) an unseren Kundendienst!

Conserve este manual ya que contiene información importante.

www.projectmc2.com  
© 2015 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC<sup>2</sup> es una marca registrada de MGA en los EE.UU y otros países. Todos los logos, nombres, personajes, aspectos distintivos, imágenes, eslóganes y embalajes son propiedad exclusiva de MGA.  
Distribuidor para España: Bandai España S.A.  
Avda. del Vidrio, 18-20  
19200 Azuqueca de Henares  
(Guadalajara) España  
C.I.F.: A-19159573  
**Impreso en China**  
Representante autorizado del fabricante:  
MGA Entertainment UK Ltd.

El método preferido para contactar nuestro servicio al consumidor es a través de nuestra página [www.mgae.com](http://www.mgae.com)



0515-0-E4C