

DE



H₂O RC-AUTO

Alter: 6+ Jahre

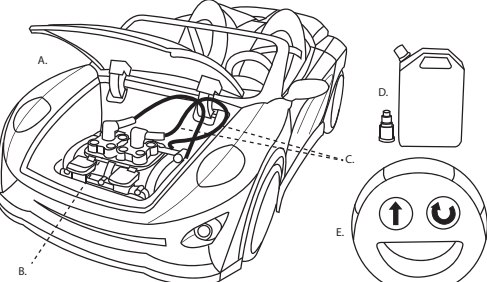
ACHTUNG:
ERSTICKUNGSGEFAHR-Enthält verschluckbare Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

542469E4C

BEAUFSICHTIGUNG DURCH EINEN ERWACHSENEN ERFORDERLICH.

INHALT

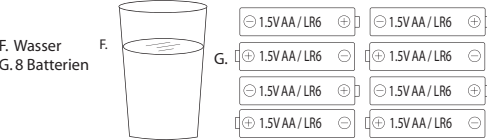
- A. 1 Ferngesteuertes Auto B. 1 Motor C. 2 Motorkabel
D. 1 Wasserkanister mit Verschluss E. 1 Fernbedienung



Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

BENÖTIGTES MATERIAL (Nicht enthalten)

Bitte einen Erwachsenen dir beim Zusammenstellen der benötigten Sachen zu helfen und das Experiment zu überwachen.



EINLEGEN DER BATTERIEN

Vor dem Spielen müssen neue Alkali-Batterien von einem Erwachsenen in das Auto und die Fernbedienung eingelegt werden. So wird's gemacht:

MOTOR

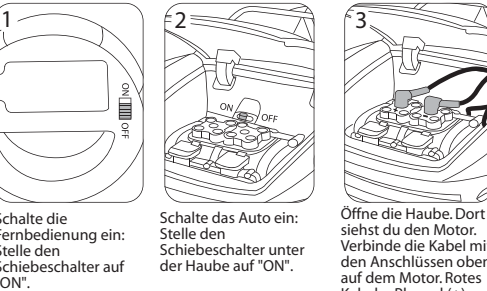
- Mit einem Kreuzschraubendreher (nicht enthalten) die Schraube aufdrehen und die Batterieabdeckung unter dem Motor herausnehmen.
- Sechs (6) neue Alkali-Mignonzellen 1,5V AA (nicht enthalten) einlegen und dabei auf die im Batteriefach angegebene Polrichtung (+/-) achten.
HINWEIS: Die Autobatterien werden in zwei Schichten eingelegt. Zuerst zwei Batterien, darüber die restlichen 4 Batterien.
- Die Batterieabdeckung wieder einsetzen und die Schraube wieder festziehen.

FERNBEDIENUNG

- Mit einem Kreuzschraubendreher (nicht enthalten) die Schraube aufdrehen und die Batterieabdeckung von der Rückseite der Fernbedienung abnehmen.
 - Zwei (2) neue Alkali-Mignonzellen 1,5V AA (nicht enthalten) einlegen und dabei auf die im Batteriefach angegebene Polrichtung (+/-) achten.
 - Die Batterieabdeckung wieder einsetzen und die Schraube wieder festziehen.
- WICHTIGER HINWEIS:**
Bei Störbetrieb muss das Gerät zurückgesetzt werden, d.h. die Batterien herausgenommen und neu eingesetzt werden. Besteht die Störung weiterhin, müssen frische Alkali-Batterien eingelegt werden.

LOS GEHT'S

HINWEIS: Vor dem Spielen die Spielfläche zum Schutz vor Beschädigung durch Wasser abdecken.



1 Schalte die Fernbedienung ein: Stelle den Schiebescalter auf "ON".

2 Schalte das Auto ein: Stelle den Schiebescalter unter der Haube auf "ON".

3 Öffne die Haube. Dort siehst du den Motor. Verbinde die Kabel mit den Anschlüssen oben auf dem Motor. Rotes Kabel = Pluspol (+) und schwarzes Kabel = Minuspol (-).

Lade die kostenlose App herunter:

Folge uns auf:

Schau zu auf:

Bittet eure Eltern die Project Mc² App für iOS Geräte aus dem App-Store herunterzuladen:

- Klicken Sie auf das Icon für den App-Store auf Ihrem iOS Gerät.
- Klicken Sie "Suche" auf Ihrem Mobilgerät an und geben Sie "Project Mc2" ein.
- Wenn der richtige Name auf dem Display erscheint, aktivieren Sie "Herunterladen" ("get").
- Wenn Sie nach Ihrer Apple-ID gefragt werden, geben Sie diese ein oder folgen den Anweisungen, um eine solche zu erhalten.
- Nachdem Ihre ID akzeptiert wurde, können Sie den Verlauf des Downloads bis zum Abschluss verfolgen.
- Jetzt sollte das Icon der App auf Ihrem Display zu sehen sein und Sie können die App aktivieren.

Die Project Mc² App benötigt iOS 6.1 oder eine spätere Version. Sie ist kompatibel mit iPod Touch® 4, iPhone® 4 und iPad® 2 oder späteren Versionen. Eventuell finden Datentarife Anwendung.

Umweltschutz ist Ehrensache
Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne bedeutet, dass das Produkt nicht zusammen mit anderem Hausmüll entsorgt werden darf. Bitte entsorgen Sie das Produkt an hierfür ausgewiesenen Sammel- oder Recyclingstellen.

Alte Batterien sind kein Hausmüll. Sie müssen in den dafür ausgewiesenen Sammelboxen entsorgt werden.

NL



H₂O-AUTO MET AFSTANDSBEDIENING

6+ JAAR

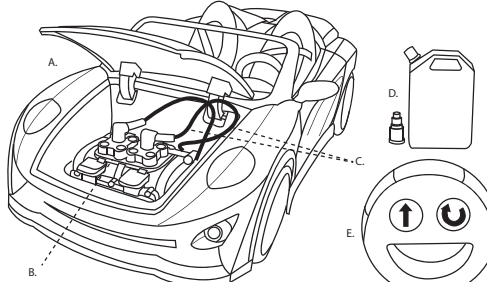
WAARSCHUWING:
INSLIKKINGSGEVAAR-Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

542469E4C

IN ELKAAR TE ZETTEN DOOR EEN VOLWASSENE.

INHOUD

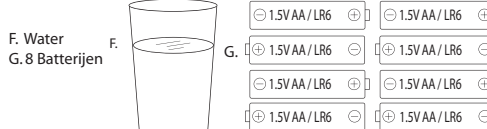
- A. 1 Auto met afstandsbediening B. 1 Motor C. 2 Motorkabels
D. 1 Waterjerrycan met dop E. 1 Afstandsbediening



De illustraties zijn uitsluitend ter referentie. Het getoonde kan afwijken van de daadwerkelijke inhoud.

OVERIGE SPULLEN (niet inbegrepen)

Vraag een volwassene om hulp bij het verzamelen van alle spullen die je nodig hebt en om toezicht te houden tijdens het experiment.



DE BATTERIEN PLAATSEN

Vraag een VOLWASSENE nieuwe batterijen in de AUTO en AFSTANDSBEDIENING te plaatsen. Ga als volgt te werk:

AUTOMOTOR

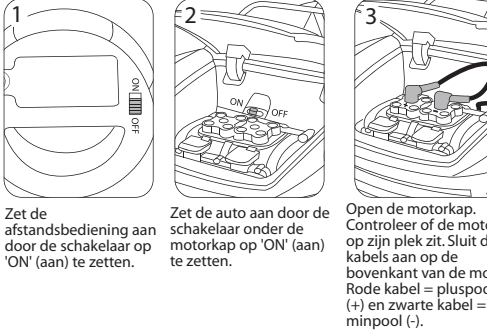
- Draai met een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) de schroef in de onderkant van de motor in de auto los om het klepje van het batterijkvak te openen.
- Plaats zes (6) nieuwe AA-alkalinebatterijen van 1,5 V (niet inbegrepen) in de motor en zorg ervoor dat (+) en (-) in de juiste richting wijzen, zoals wordt vermeld binnen in het batterijkvak.
OPMERKING: de batterijen van de auto moeten in lagen worden geplaatst, met twee batterijen op de onderste laag en de vier resterende op de bovenste laag.
- Doe het klepje er weer op en draai de schroef vast.

AFSTANDSBEDIENING

- Draai met een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) de schroef van het batterijkvak op de achterkant van de afstandsbediening los.
- Plaats twee (2) nieuwe AA-alkalinebatterijen van 1,5 V (niet inbegrepen) en zorg ervoor dat (+) en (-) in de juiste richting wijzen, zoals wordt vermeld binnen in het batterijkvak.
- Doe het klepje er weer op en draai de schroef vast.
BEWAARDE OPMERKING: Reset bij een storing het speelgoed door de batterijen eruit te halen en opnieuw te plaatsen. Als het speelgoed dan nog niet goed werkt, kun je de batterijen vervangen door nieuwe alkalinebatterijen.

SNEL VAN START

OPMERKING: dek voordat je begint de plek af waar je speelt om mogelijke waterschade te voorkomen.



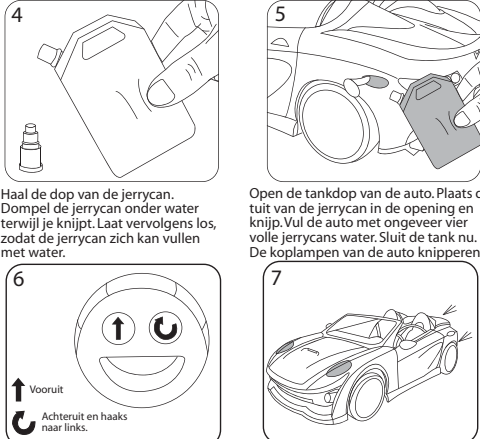
1 Zet de afstandsbediening aan door de schakelaar op 'ON' (aan) te zetten.

2 Zet de auto aan door de schakelaar onder de motorkap op 'ON' (aan) te zetten.

3 Open de motorkap. Controleer of de motor op zijn plek zit. Sluit de kabels aan op de bovenkant van de motor. Rode kabel = pluspool (+) en zwarte kabel = minpool (-).

Zorg voor het milieu!
Het kliko-pictogram betekent dat dit product niet bij het gewone huis-, tuin- en keukenaafval mag worden gezet. Geef het product af bij een chemokar of breng het naar een KCA-inzamelpunt. Gooi lege batterijen niet weg samen met het gewone huis-, tuin- en keukenaafval. Breng ze naar een chemokar of een inzamelpunt voor klein chemisch afval.

SNEL VAN START (vervolg)



Gebruik de knoppen 'Vooruit' en 'Achteruit' van de afstandsbediening om je auto te laten rijden. Er passen twee Project Mc2™-poppen (niet inbegrepen) in de auto. Controleer of je poppen hun gordels om hebben voordat je een ritje maakt.

- Verwijder het einde van een gordel uit de gordelsluiting in de console van de auto.
- Zet je pop goed in de stoel.
- Plaats het einde van de gordel opnieuw in de gordelsluiting en druk stevig aan.

BELANGRIJKE INFORMATIE

- Je kunt maximaal vier auto's tegelijkertijd gebruiken zonder dat er interferentie optreedt. Om meerdere auto's te gebruiken, zet je eerst een afstandsbediening aan en dan een auto. Herhaal dit voor de overige auto's. Koppel per keer maar een afstandsbediening aan een auto.
- Als de lampen niet knipperen terwijl de auto ingeschakeld is en de kabels op de juiste polen zijn aangesloten op de motor, voeg dan meer water toe aan de tank van de auto.
- Zet de schakelaars van de auto en de afstandsbediening altijd op 'Off' (uit) na gebruik om batterijvermogen te besparen.
- Speel NIET met de auto op straat, in gebieden met rijdende voertuigen of ergens waar veel voetgangers zijn.
- Ga NIET staan of zitten op de auto en gooi er niet mee. Als je dat wel doet, kun je letsel oplopen en/of het speelgoed beschadigen.
- Rij NIET met de auto tegen meubels, muren, dieren, mensen, etc. op. Hierdoor kunnen mensen en dieren gewond raken en kun je de wagen onherstelbaar beschadigen.
- Zorg dat lang haar of andere losse dingen zoals veters NIET in de buurt van de draaiende wielen van de auto komt.
- Laat de auto niet door water of modder lopen.
- Laat geen water in de jerrycan zitten na gebruik. Haal de dop eraf, giet de jerrycan leeg en laat hem drogen voordat je hem opbergt.
- Laat geen water in de auto zitten na gebruik. Open de tankdop en draai de auto op zijn kant om het water te laten weglopen. Laat goed aan de lucht drogen voordat je de auto opbergt.

VEILIG GEBRUIK VAN BATTERIEN

- Gebruik alkalinebatterijen voor betere prestaties en een langere levensduur.
- Gebruik uitsluitend batterijen van het aanbevolen type.
- Batterijen dienen te worden vervangen door een volwassene.
- Let op de polariteit bij het plaatsen van batterijen (+ en -).
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik geen gewone (koolstof-zink), alkaline of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.
- Pas op voor kortsluiting, maak geen contact tussen beide polen.
- Verwijder batterijen als het speelgoed langere tijd niet wordt gebruikt. Dit voorkomt lekken en beschadigingen.
- Gebruik geen oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen samen.
- Verwijder oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat ze worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen enkel worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
- Laad niet-oplaadbare batterijen niet weer op.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet in het vuur, batterijen kunnen lekken of exploderen.

FCC-VERKLARING

OPMERKING: dit product is getest en voldoet aan de voorschriften voor een digitaal apparaat van klasse B, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-regels. Deze voorschriften zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij gebruik binnenshuis. Dit product genereert en gebruikt radiofrequentie-energie, of kan deze uitzenden. Als het product niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan het schadelijke storingen voor radiocommunicaties veroorzaken. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingen vrij zullen functioneren. Als het product wel storing veroorzaakt in radio- of televisieontvangst (wat u kunt vaststellen door het apparaat uit en aan te zetten) raden wij de gebruiker aan de storing proberen op te heffen door een of meer van de onderstaande maatregelen:

- Richt de ontvangstantenne op een andere manier of plaats deze ergens anders.
- Vergroot de afstand tussen het product en de radio of televisie.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact van een andere groep dan de groep waarop de radio of televisie is aangesloten.
- Vraag advies aan de verkoper of aan een ervaren radio-/televisietechnicus.

Dit apparaat is in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-regels. Voor het gebruik moet worden voldaan aan twee voorwaarden: (1) dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en (2) dit product moet elke ontvangen interferentie aanvaarden, met inbegrip van interferentie die de werking negatief zou kunnen beïnvloeden.

Waarschuwing: wijzigingen die niet zijn goedgekeurd door de fabrikant kunnen ertoe leiden dat de gebruiker het recht verspeelt om dit product te mogen gebruiken.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Please keep this manual as it contains important information.

www.projectmc2.com
© 2016 MGA Entertainment, Inc.
PROJECT MC²™ is a trademark of MGA in the U.S. and other countries. All logos, names, characters, likenesses, images, slogans, and packaging appearance are the property of MGA.
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.
(800) 222-4685
MGA Entertainment UK Ltd.
50 Presley Way,
Crownhill,
Milton Keynes, MK8 0ES
Bucks, UK
+ 0800 521 558
Printed in China
Authorized Representative of the Manufacturer:
MGA Entertainment UK Ltd.

The preferred method of contact for Customer Service is through our e-mail contact form at www.mgae.com

Bewaar deze handleiding goed, er staat belangrijke informatie in.

www.projectmc2.com
© 2016 MGA Entertainment, Inc.
PROJECT MC²™ is een handelsmerk van MGA in de Verenigde Staten en andere landen. Alle logo's, namen, personages, kenmerken, afbeeldingen, slogans en het verpakkingsbeeldmateriaal zijn eigendom van MGA.

Als u contact wilt opnemen met onze klantenservice, adviseren wij u hiervoor het e-mailformulier te gebruiken dat u kunt vinden op www.mgae.com

MGA Entertainment (Netherlands) B.V./Belgium BVBA
Klipperaak 201, 2411 ND BODEGRAVEN, NL
Telefoon: +31 (0) 172-758 038
Fax: +31 (0) 172-758 039
E-mail: klantenservice@mgae.com
Gedrukt in China
Gemachtigd vertegenwoordiger van de producent:
MGA Entertainment UK Ltd.

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.

www.projectmc2.com
© 2016 MGA Entertainment, Inc.
PROJECT MC²™ est une marque de commerce de MGA aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos, noms, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.
(800) 222-4685
Importé en France par :
Splash Toys SAS
18 Rue de la Côte Frileuse
27640 BREUILPONT
France
Tél. : +33 (0) 821 335 177
contact@splash-toys.com
www.splash-toys.com
Imprimé en Chine
Mandataire du fabricant : MGA Entertainment UK Ltd.

La méthode de contact préférée pour le service à la clientèle est notre formulaire de contact par e-mail/courriel à www.mgae.com

Diese Anleitung für mögliche Rückfragen bitte aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

www.projectmc2.com
© 2016 MGA Entertainment, Inc.
PROJECT MC²™ ist in den USA und anderen Ländern ein Warenzeichen von MGA. Alle Logos, Namen, Charaktere, Ähnlichkeiten, Bilder, Claims und das Erscheinungsbild der Verpackung sind in Besitz von MGA.
Vertrieben durch:
Zapf Creation AG
Mönchrödener Str. 13
D-96472 Rödental, Germany
+49 (0) 9563 7251-0
Gedrukt in China
Bevollmächtigter Vertreter des Herstellers:
MGA Entertainment UK Ltd.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte über unsere Internetseite www.MGAE.com an unseren Kundendienst!

Conserve este manual ya que contiene información importante.

www.projectmc2.com
© 2016 MGA Entertainment, Inc.
PROJECT MC²™ es una marca registrada de MGA en los EE.UU. y otros países. Todos los logos, nombres, personajes, aspectos distintivos, imágenes, eslóganes y embalajes son propiedad exclusiva de MGA.
Impreso en China
Representante autorizado del fabricante:
MGA Entertainment UK Ltd.

El método preferido para contactar nuestro servicio al consumidor es a través de nuestra página www.mgae.com

