

# Crash Cart Consola KVM a Laptop USB

NOTECONS01



\*El producto real podría variar de la fotografía

DE: Bedienungsanleitung - [de.startech.com](http://de.startech.com)

FR: Guide de l'utilisateur - [fr.startech.com](http://fr.startech.com)

ES: Guía del usuario - [es.startech.com](http://es.startech.com)

IT: Guida per l'uso - [it.startech.com](http://it.startech.com)

NL: Gebruiksaanwijzing - [nl.startech.com](http://nl.startech.com)

PT: Guia do usuário - [pt.startech.com](http://pt.startech.com)

Para la información más reciente, por favor visite [www.startech.com](http://www.startech.com).

## **Declaración de Cumplimiento de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC)**

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites exigidos para un dispositivo digital Clase B, conforme a la parte 15 de la Normativa FCC. Estos límites están diseñados para aportar una protección razonable contra interferencias nocivas durante el funcionamiento del equipo en un entorno residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se lo instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, puede ocasionar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzca interferencia en alguna instalación en particular. En caso de que el equipo produzca interferencias perjudiciales durante la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se insta al usuario que intente corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas:

- Modifique la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en el tomacorriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor
- Consulte con el distribuidor o solicite asistencia a un técnico especializado en radio/TV.

## **Uso de Marcas Comerciales, Marcas Registradas y de Otros Nombres y Símbolos Protegidos**

El presente manual puede hacer referencia a marcas comerciales, marcas registradas, y otros nombres y/o símbolos protegidos pertenecientes a terceros que no están relacionadas en modo alguno a StarTech.com. Las mismas se utilizan exclusivamente con fines ilustrativos y no implica que StarTech.com respalde ningún producto/servicio, ni que el tercero en cuestión respalde el o los productos que se describen en este manual. Independientemente de cualquier referencia directa que aparezca en alguna parte de este documento, StarTech.com certifica que todas las marcas comerciales, marcas comerciales registradas, marcas de servicios, y otros nombres y/o símbolos contenidos en este manual y documentos relacionados son propiedad de sus respectivos propietarios.

# Tabla de Contenido

<b>Introducción.....</b>	<b>1</b>
Contenido de la Caja .....	1
Requisitos del Sistema.....	1
<b>Instalación .....</b>	<b>2</b>
Instalación del Software.....	2
Instalación del Hardware .....	3
Indicadores LED .....	3
<b>Utilizando el Adaptador Crash Cart USB .....</b>	<b>4</b>
Zooming .....	4
Barra de Herramientas.....	5
Menú de Video.....	7
Elemento Menú de Teclas (Keys Menu Item).....	9
Menú del Mouse .....	10
Menú de la Barra de Herramientas.....	12
<b>Resolución de Problemas.....</b>	<b>13</b>
<b>Especificaciones .....</b>	<b>14</b>
<b>Soporte Técnico .....</b>	<b>15</b>
<b>Información Acerca de la Garantía .....</b>	<b>15</b>

# Introducción

## Contenido de la Caja

- 1 x NOTECONS01 Adaptador Crash Cart USB
- 1 x Adaptador USB a PS/2
- 1 x Cable USB A a Mini-B
- 1 x CD-ROM o unidad flash USB con software y controladores

## Requisitos del Sistema

### Requerimientos de la Computadora Portátil

- Computadora portátil habilitada para USB 2.0
- 20 MB de espacio disponible en disco duro
- Capacidad de visualización de 24-bits
- Microsoft® Windows® 2000/XP/Vista/7 (32/64 bits),  
o Apple® Mac OS® 10.5/10.6 (Intel)

### Requerimientos del Servidor

- Tarjeta de video habilitada para VGA (soportada para DVI vía adaptador opcional DVIVGAMF)
- Soporte para teclado USB o PS/2
- Soporte para mouse USB

# Instalación

## Instalación del Software

### Windows 2000/XP/Vista Windows 2000/XP/Vista

Antes de instalar el software en Windows, por favor desconecte el Adaptador Crash Cart USB y cancele cualquier ventana de diálogo relacionada con "Agregar nuevo hardware" (Add new hardware). Estas ventanas pueden interferir con el proceso de instalación.

1. Inserte el CD, que se proporciona, o unidad flash USB y ejecute el programa de instalación setup.exe.
2. Proceda con las indicaciones de la instalación, hasta que esté terminada.
3. Una vez finalizada, el software y los controladores habrán sido instalados en el sistema.
4. Conecte el Adaptador Crash Cart USB a un puerto USB disponible en la computadora portátil, utilizando el cable USB mini-B a A que se proporciona. Las otras conexiones a un servidor no son necesarias en este momento.
5. Se debería desplegar un mensaje titulado Nuevo Hardware Encontrado (Found New Hardware).
6. Windows debería encontrar los archivos de la unidad del dispositivo e instalarlos automáticamente. Éste es un paso de una sola vez.
7. El producto está listo para ser utilizado y, ahora, la principal aplicación puede abrirse. No hay necesidad de reiniciar el sistema.

### Mac OS X

1. Inserte el CD, que se proporciona, o unidad flash USB en la computadora.
2. Haga doble clic en el archivo MacOSX-install.dmg que encontrará en este medio.
3. Después de un pequeño retraso para verificar esa imagen de disco, se abrirá una ventana de búsqueda (finder window), mostrando la aplicación y un enlace hacia /Aplicaciones (/Applications). Arrastre la aplicación principal al enlace de Aplicaciones.
4. La aplicación está ahora instalada y lista para usarse: Encuéntrela en / Aplicaciones y para iniciarla, haga doble clic sobre ella.
5. Si le gustaría añadir esta aplicación al Dock, puede arrastlarla y soltarla desde / Aplicaciones hasta el Dock.
6. Conecte el Adaptador Crash Cart USB a un puerto USB disponible en la computadora portátil, utilizando el cable USB mini-B a A que se proporciona.

## Instalación del Hardware

Una vez que los controladores y el software para el Adaptador Crash Cart USB están instalados en la computadora portátil, éste puede ser conectado al servidor.

Conecte el cable adjunto, VGA DE-15, y el cable USB tipo A en el servidor deseado. Para los sistemas de cómputo DVI-I (análogos), por favor, utilice un adaptador de DVI a VGA (StarTech.com ID: DVIVGAMF). Se incluye un adaptador USB a PS/2 para sistemas que requieren un teclado PS/2 conectado (el mouse no estará disponible).

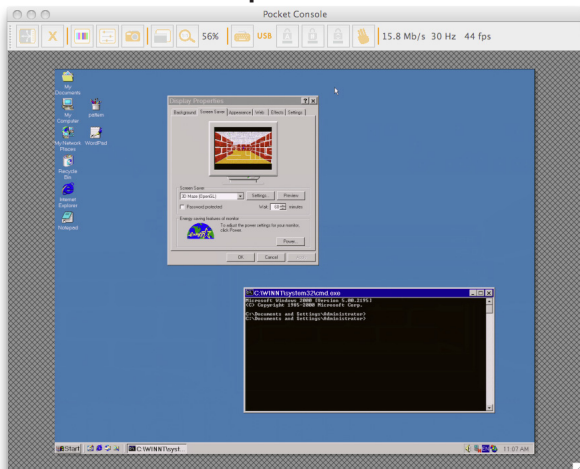
## Indicadores LED

**Servidor Teclado/Mouse:** Se ilumina cuando el teclado/mouse USB, emulados, están trabajando. Parpadeará brevemente cada vez que se mueva el mouse emulado, o se presione una tecla. El parpadeo constante indica algún problema con la conexión USB al servidor. Esto puede suceder si se desconecta o si el host del sistema operativo no está enumerando el dispositivo USB.

**Servidor VGA:** Esto indica que se está recibiendo una señal de vídeo VGA válida. Estará apagado si no hay algo conectado (y en algunos modos de ahorro de energía) y podría parpadear si existe un modo de vídeo no soportado o se ve algún otro problema con la señal de vídeo. Esta luz no se encenderá, sin importar el estatus de la entrada de vídeo, hasta que el adaptador se conecte al software de la aplicación, al menos una vez.

**Usuario de la Consola Enlace/Actividad:** Ésta se ilumina cuando se establece una buena conexión a la computadora portátil. Si parpadea, esto indica que el cable USB a la computadora portátil no está conectado o está siendo ignorado. Parpadea brevemente cuando los datos de vídeo están siendo enviados a la computadora portátil. Si todas las luces están apagadas, entonces esto significa que el Adaptador Crash Cart USB no está recibiendo energía de cualquiera de las conexiones USB. Bajo una operación normal, cualquiera de los puertos USB puede proporcionar suficiente energía para operar la unidad. La emulación de un teclado/mouse USB está siempre activa, incluso si la computadora portátil USB está desconectada. Cuando se utiliza en modo PS/2, la luz superior más alta indica una operación correcta del teclado PS/2. La energía es recibida del puerto PS/2, tal como sería desde el puerto USB.

# Utilizando el Adaptador Crash Cart USB




Una vez conectado, el video en tiempo real, desde la computadora anfitrión (host) adjunta, se muestra centrado en la ventana principal.

## Zooming

Por diseño, este programa nunca mostrará barras de desplazamiento (scroll bars). Toda la imagen de video siempre es completamente visible. Generalmente, es reducida a escala para ajustarse al espacio disponible dentro de la ventana del programa. Usted puede hacerla más grande, cambiando el tamaño de la ventana principal. Del mismo modo, si se maximiza la ventana principal, el tamaño de la imagen de video será maximizado.

En el menú Zoom, existe una serie de botones que establecen el factor de zoom y cambian el tamaño de la ventana para alcanzar ese factor de zoom. Por ejemplo, si el servidor conectado está funcionando bajo una resolución XGA (1024 x 768) y Usted selecciona un zoom de 50%, la ventana principal será ajustada a un tamaño de aproximadamente 512 x 384. Por favor, conserve en mente que no todos los factores de zoom serán posibles; la pantalla de su computadora portátil podría ser demasiado pequeña para los porcentajes más grandes. Si esto es así, el software hará que sea tan grande como pueda.

Debido a que muchas computadoras portátiles tienen pantallas más pequeñas, Usted podría querer ejecutar este programa maximizado. El modo de pantalla completa es soportado, donde las decoraciones de ventana se eliminan y otras aplicaciones están

ocultas. Haga clic en el ícono de pantalla completa de la ventana (full-screen/window icon) () en la barra de herramientas o selecciónela del menú Zoom.

Para salir del modo de pantalla completa, de nuevo, haga clic en el ícono. Si la barra de herramientas está desactivada, cuando se entra al modo de pantalla completa, se proporciona una barra de herramientas más pequeña, únicamente con las opciones de pantalla completa (Fullscreen) y salir (Quit). Esta barra de herramientas es flotante y se puede mover, fuera de su camino, pero no se puede eliminar.


En el menú Zoom también existe una opción para centrar la ventana en la pantalla. Esto puede ser útil cuando está fuera del borde de la pantalla. También existe un atajo (shortcut) para maximizar (toggle). Esto es similar a hacer clic sobre el botón de maximizar en la barra de título de la ventana principal.

## Más Consejos

- Si la computadora portátil es de pantalla ancha (aspecto 16:10 o 1280x800, etc), podría ser útil ubicar la barra de herramientas a lo largo del borde vertical derecho o izquierdo. Esto proporciona una mayor altura utilizable en la pantalla y si la pantalla del servidor es cuadrada (aspecto 4:3), los bordes verticales izquierdo y derecho no se utilizarían.
- Este programa no alarga el vídeo, sólo lo encoge. Por lo tanto, el modo de texto (720x480 o similar) no será alargado para llenar la pantalla.
- La barra de herramientas se desactiva automáticamente cuando se selecciona un factor de Zoom por debajo de 50%. Usted necesitará habilitarla manualmente, cuando regrese a un tamaño más grande.
- Los elementos inutilizables de la ventana se muestran en gris. Esto sucede porque el video se escala por un factor entero de 1/16 y debido a otros asuntos de redondeo.

## Barra de Herramientas

Existe una barra de herramientas opcional a lo largo del borde superior de la ventana. Esta barra de herramientas puede ocultarse, separarse o arrastrarse a los otros tres bordes de la ventana. Proporciona una serie de accesos directos y alguna información sobre su estatus. Todas las funciones son duplicadas en el menú desplegable, así que es opcional.

Puede mover y/o separar la barra de herramientas, arrastrando el asa (handle) () sobre el borde izquierdo/superior. Una vez separada, la X o círculo rojo en las esquinas superiores puede ser utilizada para cerrarla. Cuando se arrastra o se mueve la barra de herramientas, puede anclarla (dock) al borde superior/inferior si está en un modo horizontal, o hacia el borde izquierdo/derecho si está en un modo vertical. Algunas de estas funciones están disponibles también en el menú de la barra de herramientas.









El área de estatus de la barra de herramientas, más a la derecha, reporta algunas estadísticas mientras el sistema está funcionando. El primer número es el ancho de banda USB, en bits por segundo. Cuando no se detecta movimiento en nuestro hardware de compresión de vídeo, no se envían bits. Las tarjetas de vídeo ruidosas y las animaciones de vídeo en curso causarán un flujo constante de tráfico USB.







Los siguientes dos números (por ejemplo, 30 Hz y 44fps) reportan las tasas de cuadro (frame rates) alcanzadas para los componentes de hardware y software, respectivamente. El número de hardware (Hz) tiene un rango que va desde 1 a 85Hz, pero, típicamente, es de 30Hz o 60Hz. El número de software está limitado a un máximo de 60 fps (cuadros por segundo, frames per second) y varía en función de lo que otro software en su computadora portátil esté haciendo.



### De izquierda a derecha:

-  Cambiar la orientación de la barra de herramientas entre horizontal (como se muestra) y vertical.
-  Salir de la aplicación de Consola de Bolsillo (Pocket Console) inmediatamente.
-  Ajuste fino de la imagen de vídeo.
-  Ventana de configuración relacionada con Video Abierto (Open Video).
-  Tomar una imagen instantánea (snapshot) de la pantalla, guardar como archivo PNG, JPG, BMP.
-  Cambiar entre pantalla completa (full-screen) y modo de ventana (windowed mode).
-  Ir a un zoom de 100% o lo más grande posible.
- (56%) Muestra el factor de zoom actual como un porcentaje.
-  El estatus del teclado (se muestra una X de color rojo si existe un problema). Haga clic para abrir la ventana de teclas especiales.
- (USB) Modo USB o PS/2 para el teclado.

11.  Indicador de bloqueo de mayúsculas (verde si está activo, se muestra inactivo).  
Haga clic para simular, presionando la tecla de bloqueo mayúsculas (caps lock).
12.  Botón/Indicador de bloqueo de números (Num lock).
13.  Botón/Indicador de bloqueo de desplazamiento (Scroll lock).
14.  Enviar Ctrl-Alt-Del al servidor.
15. (15.8 Mb/s...) Área de estatus. Muestra el ancho de banda USB, el hardware y las tasas de cuadro (frame rates) del software.

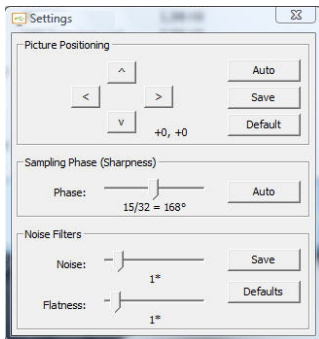
## Menú de Video

Existen tres funciones disponibles bajo el menú de Vídeo: Ajuste fino de imagen automático (auto fine-tune picture), configuración de video (video settings) y guardar una imagen instantánea PNG (save PNG snapshot).

### Ajuste fino de imagen automático (auto fine-tune picture)

Se utiliza para ajustar automáticamente la fase de muestreo del video. Esto hace que la imagen sea más nítida y reduce el tráfico USB. Generalmente, esto no es necesario, ya que esta operación se realiza automáticamente cuando se aplica el vídeo. La imagen se congelará por cerca de un segundo, mientras la calibración se realiza.

### Configuración (Settings)



## Posicionamiento de Imagen

Estas cuatro flechas se pueden utilizar para realizar un ajuste fino de la posición de la imagen de vídeo. Éstas son las mismas que los controles de centrado (centering controls) que se encuentran en los monitores de vídeo. Guarde sus cambios con el botón Guardar (Save). Los valores ajustados serán utilizados de forma automática cada vez que este mismo modo de vídeo sea visto de nuevo. El botón Auto intentará centrar automáticamente la imagen de vídeo dentro de la ventana del programa.

## Fase de Muestreo (Nitidez)

Este deslizador le permite invalidar la fase de ajuste automático. Presione Auto para realizar la fase automática de nuevo. Los números mostrados bajo el deslizador indican (el ángulo de) la fase del control.


## Filtros de Ruido

El hardware implementa dos filtros para reducir el tráfico USB y mejorar la calidad de la imagen. En forma predeterminada, ambos están habilitados y están fijados en uno. Usted puede cambiar y guardar los parámetros (settings) personalizados (que se aplicarán a todos los modos de vídeo).

El primer filtro de 'ruido' ayuda a eliminar el ruido de punto (speckle noise). Usualmente, no existe efecto visual para este filtro, excepto que en valores altos, mover el mouse podría dejar algunos píxeles atrás.

El segundo filtro de "Aplanamiento" (Flatness) convierte regiones que tienen, todas, casi el mismo color, en regiones de exactamente el mismo color, para ayudar a la compresión. A valores más altos, las bandas de color serán mucho más visibles.

## Guardar imagen instantánea (snapshot) PNG

Utilice esta función para guardar una copia de los contenidos de la ventana y guardarlos en un archivo PNG, JPG o BMP. La imagen instantánea (snapshot) sucede tan pronto como se hace clic sobre el elemento del menú (o barra de herramientas ). Entonces, se le da la oportunidad de elegir dónde se debe almacenar el archivo de imagen. Se proporciona un nombre de archivo predeterminado sobre la base de la hora actual.

Las imágenes instantáneas (snapshots) se almacenan siempre con una resolución completa y contienen toda la pantalla.

## Detalles del Modo de Captura de Vídeo


Los dispositivos de visualización, entonces, guardan la configuración actual de modo de vídeo, utilizada en el servidor, a un archivo de texto.

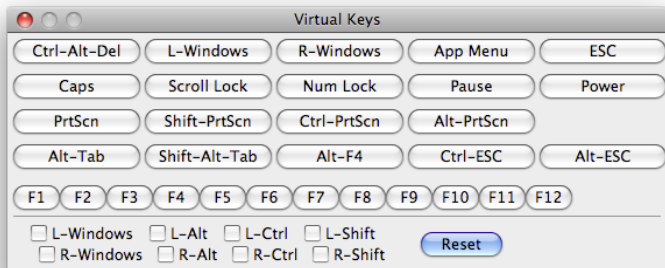
## DDC

Establece la máxima de resolución de vídeo predeterminada en el Adaptador Crash Cart USB. 1280x1024 es el valor predeterminado de fábrica.

## Elemento Menú de Teclas (Keys Menu Item)

La mayoría de las pulsaciones de teclado se envían directamente al servidor. Sin embargo, algunas combinaciones especiales de teclas, tales como Ctrl-Alt-Supr, son bloqueadas por el sistema operativo de la computadora portátil. Por tanto, se puede utilizar una ventana de diálogo con las pulsaciones de teclas comunes para enviar estas secuencias manualmente.

Haga clic en el icono del teclado de la barra de herramientas (  ) o utilice el elemento del menú Más teclas especiales (More special keys).



Esta ventana le permite enviar secuencias de teclas especiales al servidor conectado, sin que, de hecho, tenga que teclearlas. Muchas de ellas son combinaciones útiles, tales como Alt-F4, que cierra la ventana actual en un sistema operativo Windows.

Más abajo, hay cuadros de selección (botones de cambio, toggle buttons) para cada una de las teclas meta (ambas izquierda y derecha). Al seleccionar estos cuadros, se envía el evento que corresponde a la tecla. Cuando el cuadro permanece sin estar seleccionado, se envía el evento de la tecla arriba. Esto significa que puede utilizarlos para componer secuencias complejas que no aparecen en esta pantalla. Utilice el botón Reset para borrar la selección de todas las casillas. Haciendo clic en cualquiera de las teclas que están arriba de la línea, también se borra la selección de todos los cuadros de selección.

Para enviar la tecla Izquierda y Derecha de la ventana + F8, por ejemplo, seleccione L-Window, después R-Window y, a continuación, presione el botón F8.

Similarmente, puede presionar L-Window y después utilizar su teclado para presionar E y enviar Window+E (lo cual podría iniciar el Explorador de Windows en algunas versiones de Windows) y, a continuación, hacer clic en Reset.

Por favor, note que el botón L-Window, en la parte superior, enviará ambos arriba y abajo, mientras que el cuadro de selección, etiquetado como L-Window, hará el movimiento abajo, cuando esté seleccionado, y después el movimiento arriba, cuando no esté seleccionado.

## Simular Conexión en Caliente (reset)

Haciendo clic en este elemento del menú, se conectará en caliente (hotplug) el USB que va al teclado y el mouse anfitrión. La conexión en caliente simula desconectar el cable USB y volver a conectarlo inmediatamente. Esto reiniciará el teclado USB y la emulación del mouse completamente. Esto puede ser utilizado si el sistema operativo anfitrión (host) está confundido.

Si está utilizando el modo PS/2, esto también simula un evento de conexión en caliente (hotplug) con efectos similares. La mayoría de los sistemas operativos modernos pueden manejar un evento de conexión en caliente, aunque este interfaz nunca fue diseñado para conexión en caliente.

Cuando se realiza una conexión en caliente, el teclado y el mouse no estarán disponibles hasta que el controlador del dispositivo del sistema operativo (O/S) anfitrión reinicialice el teclado y el ratón emulado. Durante este período, se muestra una X de color rojo sobre el icono del teclado en la barra de herramientas.

## Menú del Mouse

Los cambios (toggles) relacionados con el mouse están presentes en el menú del mouse. Ellos afectan al mouse USB emulado en el modo USB.

### Inhabilitar el Mouse por Completo

Aunque la mayoría de los escenarios podrían requerir el uso del dispositivo para señalar de una computadora portátil (esto es, un mouse táctil), si usted tiene un mouse USB estándar con Usted, podría querer conectarlo directamente en el servidor en lugar de la computadora portátil. El teclado y la pantalla de las computadoras portátiles, todavía, se siguen utilizando en esta configuración, pero no la emulación del mouse.

Esta configuración también se recomienda cuando se está utilizando el Adaptador Crash Cart USB con interruptores USB KVM.

Los productos USB KVM, en general, no pueden entender el dispositivo de emulación de un mouse USB debido a su uso avanzado del estándar HID (Dispositivo de Interfaz Humano, Human Interface Device).

Esta característica es útil porque cuando se toca el mouse táctil, ello no interferirá con su mouse USB de tamaño completo. La emulación se elimina por completo, hasta el nivel descriptor USB, de manera que cualquier posible confusión se elimina y éste aparece como un teclado estándar USB.

En este modo, el cursor del mouse se muestra como un círculo con una línea (🚫). Esto es para recordarle que los clics no serán efectivos en esa ventana. Los cambios a esta configuración causarán un evento de conexión en caliente (hotplug) USB y esta configuración será recordada en la unidad misma del Adaptador Crash Cart USB.

### Intercambiar Botones (para zurdos)

Este simple modo de cambio (toggle) es útil para aquellos que utilizan su mano izquierda para controlar el mouse. Todo lo que hace es cambiar el orden de los

botones, de manera que los botones izquierdo y derecho son intercambiados.

Esta configuración es recordada en la computadora portátil. Por favor tenga en mente que el sistema operativo podría también estar intercambiando los botones para ajustarse a sus preferencias. No siempre es claro cuántos intercambios son necesarios y cuál capa está haciendo el intercambio. Se sugiere experimentar.

## Escala a Mac OS X

Si está controlando una computadora Mac OS X con el Adaptador Crash Cart USB, debería seleccionar este modo especial.

Sin éste, verá que los dos punteros del mouse están alineados correctamente en el centro de la pantalla, pero que se alejan a medida que Usted se mueve más cerca de los bordes de la pantalla.

Al habilitar este modo, se aplica un factor de escala de adaptación especial para revertir este efecto y regresar los punteros del mouse a una alineación perfecta.

Esta configuración es recordada en la memoria misma del Adaptador Crash Cart USB, de manera que estará en vigor independientemente de la computadora portátil que se utilice.

## Movimiento Relativo contra Absoluto

Los ratones convencionales son dispositivos muy simples. Cuando se mueven sobre la superficie de un escritorio, simplemente reportan a la computadora qué tan lejos se han movido. Si mueve el mouse a la izquierda una pulgada, se informa un número relativo a la computadora (digamos  $X = -400$ ,  $Y = 0$ ). El sistema operativo anfitrión (O/S) toma este número, le aplica algunas preferencias del usuario y mueve, a la izquierda, el puntero del mouse en la pantalla. Por supuesto, si el mouse ya está en la esquina superior izquierda, entonces el puntero del mouse en la pantalla no se moverá.

Esto está bien para un mouse verdadero, sin embargo, estamos emulando un mouse y esto es mejor si la computadora controlada actúa como una ventana en la pantalla de su computadora portátil. Para que esto suceda, querrá dirigir el puntero del mouse en la pantalla a una ubicación específica, de manera que querrá enviar a la computadora anfitrión controlada, las coordenadas absolutas en la pantalla y no eventos de movimiento relativos.

El HID (Dispositivo de Interfaz Humano, Human Interface Device) USB estándar nos permite definir un mouse USB especial que opera, algo así, como una pantalla táctil y, simplemente, le dice a la computadora anfitriona (host) dónde desea que esté el puntero del mouse. Esto funciona perfectamente para los sistemas modernos Windows y Mac OS X.

Pero existen sistemas KVM USB, convertidores USB a PS/2, programas DOS, sistemas operativos más simples y otras situaciones donde se necesita un simple mouse relativo USB. Por esta razón, soportamos la operación en modo relativo.

En modo relativo, este programa 'capturará' su mouse dentro de su ventana de control. Esto se debe hacer para convertir los eventos del mouse en su computadora portátil, de regreso a eventos relativos, y para enviarlos al sistema controlado. Mientras el mouse es capturado, no puede hacer algo más con su sistema, excepto

por controlar la computadora conectada.

## **Modo de Reporte de Movimiento**

El modo de reporte del movimiento actual del mouse se indica en este submenú. Usted también tiene la opción de forzar al sistema hacia el modo relativo.

Esperamos que cualquier sistema BIOS que utilice el mouse USB, probablemente, no será compatible con el modo absoluto. Similarmente, los programas, que se ejecutan bajo DOS con un BIOS que convierte los eventos USB al legado PS/2, no serán capaces de entender los eventos absolutos del mouse.

La consola USB de la computadora portátil caerá al modo relativo cuando el sistema operativo anfitrión (host) indique que no soporta el modo absoluto (existe una manera de hacer esto a través del protocolo USB). Pero Usted también puede forzar el modo relativo. Esto causa un evento de conexión en caliente (hotplug) USB y es recordado en forma interna a la consola USB de la computadora portátil misma. Esto podría ser necesario si la computadora no implementa correctamente la especificación USB HID.

## **Para Liberar un Mouse Capturado...**

En el modo absoluto del mouse, simplemente podría mover el mouse de la computadora portátil sobre la ventana y hacer clic como desee. En el modo relativo, el mouse no hará nada hasta que haga clic, una vez, sobre el escritorio.

Esto captura el mouse, y el movimiento y los clics subsiguientes son enviados a la computadora anfitrión (host) controlada. Un cuadro de diálogo es mostrado para recordarle cómo regresar al escritorio de su computadora portátil.

Para liberar el mouse capturado, ofrecemos dos métodos: hacer un gesto de círculo con el mouse o presionar "Alt+Ctrl+Shift" al mismo tiempo. El gesto de círculo está desactivado en forma predeterminada.

El método de gesto es útil para sistemas que podrían no tener un teclado. Simplemente, mueva el mouse en círculo (con ningún botón del mouse presionado). Puede ser en el sentido de las manecillas del reloj o en contra. Si no funciona en un primer momento, sólo siga haciendo círculos.

Uno o ambos de estos métodos deben ser seleccionados en todo momento.

## **Menú de la Barra de Herramientas**

Este menú proporciona una manera más directa para controlar la barra de herramientas.

Fácilmente, Usted puede 'anclar' o 'flotar' la barra de herramientas, así como ocultarla o mostrarla. El estatus actual de la barra de herramientas se muestra como marcas de verificación al lado de estas opciones.

El estado detallado de la barra de herramientas (flotante, anclada, vertical, horizontal, si está flotando, etc) es recordado cuando este programa se cierra y se vuelve a abrir. Sin embargo, si desea volver a la configuración predeterminada, debe utilizar la opción de Restaurar diseño de ventana predeterminado (Restore default window layout).

# Resolución de Problemas

Síntoma	Problema / Curso de Acción Sugerido
No hay luces	El adaptador no está recibiendo energía de cualquiera de las conexiones USB. Intente otros puertos USB.
Barra negra en la parte superior/izquierda de la imagen	Utilice las flechas de posicionamiento de imagen (Picture Positioning) en el cuadro de diálogo Configuración de Video (Video Settings) para mover la imagen hacia la izquierda/hacia arriba, hasta que no se pueda ver el negro. Asegúrese de guardar los cambios.
El LED de la consola del usuario parpadea o el software dice que no está conectado	Verifique que los controladores de los dispositivos estén instalados correctamente (sólo Windows): Desconecte el adaptador. Reinicie el sistema. Enchufe el adaptador. No se debería ver un diálogo de Windows indicando que "se ha encontrado nuevo hardware" (found new hardware).
X roja sobre el teclado en la barra de herramientas	El teclado USB y/o el mouse emulado no está siendo manejado por la computadora conectada. Podría estar desconectado, apagado o el sistema operativo podría estar detenido. Cuando esté en este estado, el teclado y el mouse no harán nada. Trate de utilizar el comando de simulación de conexión en caliente (reset) en el menú del teclado.
El interruptor KVM no funciona	Cuando se utiliza un interruptor KVM USB, en lugar de una conexión directa a un servidor, se recomienda desactivar el mouse USB emulado o forzar el modo relativo de movimiento de mouse. Inhabilitar la emulación del mouse USB simplifica el USB prole que se presenta al interruptor KVM, e incluso la implementación USB más básica debería ser capaz de entender y soportar nuestro teclado y mouse en modo relativo.
La barra de herramientas no está / Siempre está en pantalla completa / La ventana está atorada en un tamaño demasiado grande o demasiado pequeño	Utilice el elemento del menú: Barra de Herramientas > Restaurar el diseño de ventana predeterminado para restaurar las posiciones de la ventana y el estado de la barra de herramientas.



# Especificaciones

<b>Conectores (Computadora Portátil)</b>	USB mini B hembra
<b>Conectores (Servidor)</b>	VGA DE-15 macho (cable integrado) USB tipo A macho (cable integrado)
<b>LEDs</b>	Servidor teclado/mouse Servidor VGA Consola de usuario Enlace/Actividad
<b>Máxima Resolución de Vídeo</b>	1920x1200@60Hz 1920x1200 @ 60Hz
<b>Dimensiones</b>	73.0mm x 135.0mm x 15.0mm
<b>Peso</b>	140g
<b>Sistemas Operativos Compatibles (computadora portátil)</b>	Windows 2000/XP/Vista/7 (32/64-bits), Mac OS 10.5/10.6 (Intel)

# Soporte Técnico

El soporte técnico de por vida constituye una parte integral del compromiso de StarTech.com de aportar soluciones líderes en la industria. Si llegara a necesitar ayuda técnica para su producto, entre en [www.startech.com/support](http://www.startech.com/support) y podrá acceder a nuestra amplia gama de herramientas, documentación, y descargas en línea.

## Información Acerca de la Garantía

Este producto está respaldado por un año de garantía.

Además, StarTech.com garantiza que sus productos no tienen ningún defecto de materiales ni de fabricación por el periodo indicado a partir de la fecha de compra. Durante este periodo, los productos pueden ser devueltos para su reparación o reemplazo por otro igual según nuestro criterio. La garantía cubre el costo de repuestos y mano de obra solamente. StarTech.com no asume ninguna responsabilidad por los defectos o daños ocasionados por uso inadecuado, abuso, modificaciones, o desgaste normal de sus productos.

### Limitación de Responsabilidad

Bajo ninguna circunstancia StarTech.com Ltd. y StarTech.com USA LLP (o sus funcionarios, directivos, empleados o agentes) serán responsables de ningún daño (ya sea directo o indirecto, especial, punitivo, incidental, consecuente, o de alguna otra forma), lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, o cualquier pérdida pecuniaria, o de otro tipo que resulte del uso del producto y que exceda el precio real pagado por el mismo. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes. En cuyo caso, las limitaciones o exclusiones indicadas previamente no son aplicables.

StarTech.com viene desarrollando productos de manera que “lo difícil de la tecnología resulte fácil” desde 1985, brindando soluciones de gran calidad a una variada base de clientes dentro de los cuales se incluyen organismos gubernamentales, establecimientos educativos y de la industria. Ofrecemos una selección incomparable de piezas de ordenadores, cables, productos de A/V, KVM y Gestión de Servidores, abasteciendo a mercados de todo el mundo a través de nuestras oficinas en Estados Unidos, Canadá, el Reino Unido y Taiwán.

Visite nuestro sitio [www.startech.com](http://www.startech.com) para obtener información detallada sobre los productos y acceder a herramientas interactivas exclusivas como el Buscador de Cables, el Buscador de Piezas y la Guía de Referencia KVM. StarTech.com le facilita los medios para concretar prácticamente cualquier solución de IT o A/V. Compruebe por usted mismo porqué nuestros productos son líderes en rendimiento, soporte y valor.