



SL490/SL550

Руководство пользователя



Отказ от ответственности

BenQ Corporation не дает никаких прямых или подразумеваемых заверений или гарантий относительно содержания данного документа. BenQ Corporation оставляет за собой право время от времени пересматривать этот документ и вносить в него изменения, не уведомляя кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

Авторское право

Авторское право 2016 BenQ Corporation. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения BenQ Corporation запрещается воспроизведение любой части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным способом).

Содержание

Предупреждения в отношении безопасности и меры предосторожности	1
Важные инструкции по технике безопасности ..	3
Замечания о ЖК-панели этого дисплея	3
Примечания о безопасном использовании пульта дистанционного управления (ДУ).....	4
Примечания о безопасном использовании батареек.....	4
BenQ ecoFACTS	5
Распаковка и установка.....	6
Распаковка.....	6
Комплект поставки	6
Замечания по установке	7
Крепление на стене.....	7
Монтаж в вертикальном положении	9
Детали и их назначение.....	10
Панель управления	10
Входные/выходные разъемы.....	12
Пульт дистанционного управления (ДУ)	14
Подключение внешнего оборудования	22
Подключение внешнего оборудования (DVD/VCR/VCD).....	22
Подключение ПК	22
Подключение звукового оборудования.....	23
Подключение нескольких дисплеев гирляндой.....	24
Подключение ИК-сигнала	25
Работа	26
Просмотр подключенного источника видеосигнала	26
Изменение формата изображения	26
Страница напоминания Android	26
Знакомство с Media Player:	27

Browser.....	33
Воспроизведение с помощью программы "Средство просмотра файлов PDF"	40
Дисплей информационной панели	46
Настройка	46
Wi-Fi	46
Ethernet	47
Дисплей информационной панели	49
Служебные	56
Хранилище	59
Приложения.....	60
Дата и время.....	60
Параметры разработчика	62
О программе	62
Дополнительно	63
Экранное меню	65
Навигация по экранному меню.....	65
Обзорные сведения об экранном меню.....	67
Совместимость с USB-устройствами	93
Режим входа.....	96
Политика в отношении дефектов пикселей	98
Пиксели и субпиксели	98
Типы дефектов пикселей и определение точки.....	98
Дефекты яркой точки	99
Дефекты темной точки.....	99
Близость дефектов пикселей	100
Допуски для дефектов пикселей	100
MURA	101
Чистка и устранение неисправностей	102
Чистка	102
Поиск и устранение неисправностей	103
Технические характеристики	105

Предупреждения в отношении безопасности и меры предосторожности



Знак молнии внутри равностороннего треугольника призван предупредить пользователя о наличии внутри корпуса данного устройства неизолированного "опасного напряжения", представляющего для людей опасность поражения электрическим током.



Восклицательный знак внутри равностороннего треугольника призван предупредить пользователя о наличии важных указаний по эксплуатации и (техническому) обслуживанию устройства в его сопроводительной документации.



ЭТО ОБОРУДОВАНИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО

В целях безопасности эксплуатации трехконтактную вилку нужно вставлять только в стандартную надежно заземленную трехконтактную сетевую розетку. При необходимости используйте трехпроводные удлинительные шнуры с надежным заземлением. Использование удлинителей с неправильной распайкой проводов может стать причиной несчастного случая со смертельным исходом.

Удовлетворительная работа устройства еще не значит, что сетевая розетка заземлена или что установка выполнена абсолютно безопасно. Если сомневаетесь в надежности заземления сетевой розетки, то обратитесь к квалифицированному электрику.

- Вилка шнура сетевого питания всегда должна быть в исправном состоянии. Розетка сетевого электропитания должна находиться рядом с устройством, и доступ к ней не должен быть затруднен. Чтобы полностью обесточить это устройство, вилку его шнура питания нужно вынуть из сетевой розетки.
- Запрещается размещать этот дисплей на неровной, наклонной или неустойчивой поверхности (например, на тележке), так как он может упасть и выйти из строя или причинить травмы людям.
- Не размещайте этот дисплей рядом с водой (например, у бассейна или душевой кабины) или там, где на него могут попасть брызги или капли воды (перед открытым окном во время дождя).
- Не устанавливайте этот дисплей в закрытом пространстве, где нет надлежащей вентиляции и циркуляции воздуха (например, в закрытом шкафу). Вокруг дисплея должно быть достаточно места для теплоотвода. Не перекрывайте вентиляционные отверстия дисплея. Перегрев может создать опасную ситуацию и вызвать поражение электрическим током.
- Устанавливать этот дисплей должен только опытный технический специалист. Неправильная установка этого дисплея может вывести его из строя и стать причиной травмы. Регулярно проверяйте правильность установки дисплея и проводите его обслуживание, чтобы поддерживать его в работоспособном состоянии.

- Для монтажа дисплея используйте только крепежные элементы, одобренные или рекомендованные изготовителем. Из-за применения неправильных или неподходящих крепежных элементов дисплей может упасть и причинить серьезные травмы. Убедитесь в том, что поверхность и монтажные точки способны выдержать вес дисплея.
- Для уменьшения риска поражения электрическим током не снимайте крышки. Внутри нет деталей для обслуживания пользователем. Техническое обслуживание должны проводить специалисты сервисного центра.
- Чтобы предотвратить травмы, перед использованием дисплея его нужно закрепить или установить на настольную подставку.

Важные инструкции по технике безопасности

1. Прочтите эти инструкции.
2. Сохраните эти инструкции.
3. Обращайте внимание на все предупреждения.
4. Выполняйте все инструкции.
5. Не используйте это устройство рядом с водой.
6. Для чистки используйте только сухую ткань.
7. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. При установке соблюдайте инструкции изготовителя.
8. Не устанавливайте устройство рядом с источниками тепла, такими как батареи отопления или нагревательные приборы, кухонные плиты и другие устройства, выделяющие тепло (в том числе усилители).
9. Помните, что поляризованная вилка или вилка с контактом заземления обеспечивает вашу безопасность. В поляризованной вилке есть два ножевых контакта, один из которых шире другого. У вилки с контактом заземления есть два ножевых контакта и заземляющий штыревой контакт. Широкий ножевой контакт или заземляющий штыревой контакт обеспечивают вашу безопасность. Если вилка шнура питания не подходит к вашей сетевой розетке, то обратитесь к электрику для замены розетки устаревшего типа.
10. Укладывать шнур питания нужно так, чтобы на него нельзя было наступить или зацепиться за него, а к сетевой розетке и к шнуру питания, особенно в месте его выхода из корпуса устройства, нужно обеспечить беспрепятственный доступ.
11. Используйте только те дополнительные принадлежности, которые указаны изготовителем.
12. Используйте только тележки, стойки, треноги и кронштейны, которые указаны изготовителем или продаются вместе с устройством. Перевозя устройство на тележке, соблюдайте осторожность, чтобы оно не перевернулось.
13. Отключайте устройство из розетки во время грозы или если оно не используется в течение продолжительного времени.
14. Все виды технического обслуживания должны проводить специалисты сервисного центра. Обслуживание требуется в случае любого повреждения устройства (поврежден шнур питания или его вилка, на устройство пролилась жидкость, внутрь устройства попал посторонний предмет, устройство попало под дождь или во влажную атмосферу, работает ненормально, его уронили и т.п.).



Замечания о ЖК-панели этого дисплея

- ЖК-панель этого дисплея покрыта очень тонким защитным стеклянным слоем, который при ударе или надавливании может поцарапаться или разбиться. Жидкокристаллическая подложка также может повредиться под воздействием чрезмерного усилия или экстремальных температур. Обращайтесь с дисплеем осторожно.

- Время реакции и яркость ЖК-панели могут меняться в зависимости от температуры окружающей среды.
- Устанавливать дисплей нужно там, где на ЖК-панель не попадет прямой солнечный свет или свет от точечного источника, так как тепло может повредить панель и деформировать корпус дисплея, а яркий свет может затруднить просмотр.
- ЖК-панель состоит из отдельных пикселей, отображающих изображения, и изготавливается в соответствии с техническими требованиями на проектирование. Допускается нормальная работа 99,9% пикселей панели, а 0,01% пикселей могут либо постоянно гореть (красным, синим или зеленым), либо не загораться. Это является техническим ограничением технологии ЖК и не считается дефектом.
- Для ЖК-экранов, как и для плазменных панелей и обычных мониторов с электронно-лучевыми трубками, свойственно "выгорание экрана", то есть появление на нем неустранимого "остаточного изображения" в виде неподвижных линий или теней. Чтобы такие дефекты не появились на экране, не отображайте статичные изображения (экранное меню, логотипы телестанций, неподвижный/постоянный текст или значки) дольше двух часов. Время от времени меняйте формат (соотношение сторон) изображения. Растяните изображение на весь экран, чтобы по возможности убрать черные полосы. Не выводите подолгу на экран изображения формата 4:3, иначе по краям экрана могут появиться видимые следы выгорания (две вертикальных полосы).
Примечание: при некоторых обстоятельствах возможно образование конденсата на внутренней стороне защитного стекла - это естественное явление, не влияющее на работу дисплея. Этот конденсат обычно пропадает примерно через 2 часа нормальной работы.

Примечания о безопасном использовании пульта дистанционного управления (ДУ)

- Не кладите пульт ДУ на отопительные приборы, не держите его во влажных помещениях и не допускайте возгорания.
- Не роняйте пульт ДУ.
- Не допускайте попадание пульта ДУ под дождь или во влажную атмосферу. Это может стать причиной его неисправности.
- Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и ИК-приемником устройства не было препятствий.
- Если не будете использовать пульт ДУ в течение долгого времени, то извлеките из него батарейки.

Примечания о безопасном использовании батареек

Использование батареек неправильного типа может привести к утечке электролита и/или взрыву. Обратите внимание на следующее:

- При установке батареек всегда соблюдайте полярность, указанную внутри отсека батареек.
- Батарейки разных типов обладают разными характеристиками. Не используйте одновременно батарейки разных типов.

- Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Одновременное использование старых и новых батареек сократит срок их службы или вызовет утечку электролита из старых батареек.
- Когда батарейки перестанут работать, немедленно замените их.
- Вытекший из батареек электролит может вызвать раздражение кожи. Если из батареек вытечет электролит, то немедленно вытрите его сухой тканью и замените батарейки как можно скорее.
- Срок службы батареек, поставляемых в комплекте с вашим устройством, может сократиться из-за различий в условиях хранения. Замените батарейки в течение 3 месяцев или сразу после первого использования.
- В разных странах могут действовать те или иные ограничения на утилизацию или переработку использованных батареек. Ознакомьтесь с местными правилами или уточните это в пункте утилизации.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



- Mercury-free LED-backlit display
- >85% recycled papers in packaging box
- Eco-friendly ink printing in packaging box
- Affichage rétroéclairé par DEL sans mercure
- Plus de 85% de papier recyclé dans l'emballage
- Impression à l'encre écologique dans l'emballage

Распаковка и установка

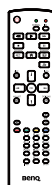
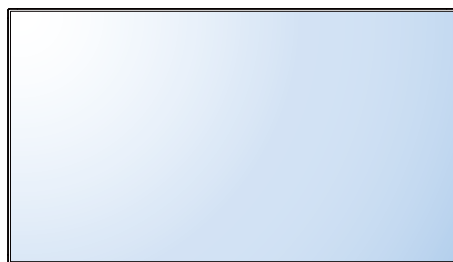
Распаковка

- Это устройство упаковано в картонную коробку вместе со стандартными принадлежностями.
- Любые другие необязательные принадлежности будут упакованы отдельно.
- Из-за большого веса и размеров этого дисплея переносить его должны два человека.
- Открыв картонную коробку, проверьте наличие и состояние всех элементов.

Комплект поставки

Проверьте наличие следующих элементов в упаковочной коробке:

- ЖК-дисплей
- Пульт дистанционного управления (ДУ)
- Краткое руководство
- Шнур питания (1,8 м)
- Кабель HDMI (1,8 м)
- Кабель DVI/VGA (1,8 м)



Пульт ДУ



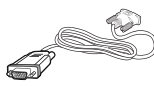
Краткое руководство



Шнур питания



Кабель HDMI



Кабель DVI/VGA

* Тип прилагаемого шнура питания зависит от страны назначения.

* Разные в зависимости от регионов.

Дизайн дисплея и принадлежности могут отличаться от показанных выше.



- Во всех других регионах применяйте шнур питания, соответствующий переменному напряжению в розетке электропитания, который одобрен и отвечает требованиям к безопасности в данной конкретной стране (следует использовать провода типа H05VV-F, 2G или 3G, сечением 0,75 или 1 мм²).
- Целесообразно сохранить упаковочную коробку и упаковочный материал на случай перевозки дисплея.

Замечания по установке

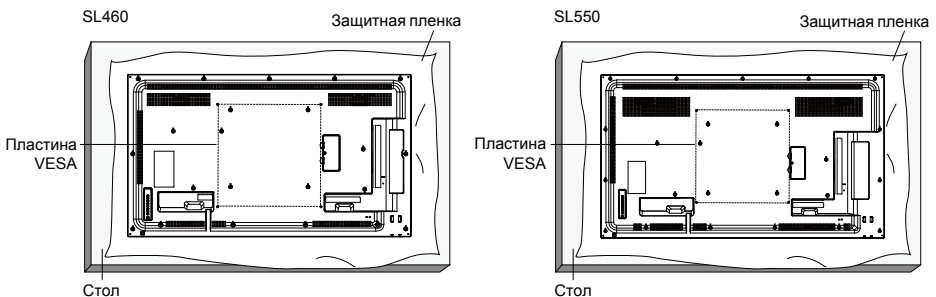
- Ввиду большой потребляемой мощности всегда используйте вилку, специально предназначенную для этого продукта. Если потребуется удлинительный провод, то проконсультируйтесь в сервисном центре.
- Во избежание опрокидывания устанавливайте это устройство только на ровную поверхность. Расстояние между задней устройством и стеной должно обеспечивать надлежащую вентиляцию. Не устанавливайте устройство в кухне, ванной комнате или других местах с высокой влажностью, чтобы не сократить срок службы электронных компонентов.
- Это устройство способно нормально работать только на высоте не более 3000 м. При установке на высоте более 3000 м возможны неполадки в работе.
- Для ЖК-экранов, как и для плазменных панелей и обычных мониторов с электронно-лучевыми трубками, свойственно "выгорание экрана", то есть появление на нем неустранимого "остаточного изображения" в виде неподвижных линий или теней. Чтобы такие дефекты не появились на экране, не отображайте статичные изображения (экранные меню, логотипы телестанций, неподвижный/постоянный текст или значки) дольше 30 минут. Время от времени меняйте формат (соотношение сторон) изображения. Растяните изображение на весь экран, чтобы по возможности убрать черные полосы. Не выводите подолгу на экран изображения формата 4:3, иначе по краям экрана могут появиться видимые следы выгорания (две вертикальных полосы).



при некоторых обстоятельствах возможно образование конденсата на внутренней стороне защитного стекла - это естественное явление, не влияющее на работу дисплея. Этот конденсат обычно пропадает примерно через 2 часа нормальной работы.

Крепление на стене

Для крепления этого дисплея на стене вам потребуется стандартный комплект для крепления на стену (имеющийся в продаже). Советуем использовать монтажный комплект, соответствующий стандарту TUV-GS и/или UL1678.



1. Чтобы не поцарапать лицевую поверхность экрана, положите под нее на стол защитную пленку, в которую был обернут дисплей при упаковке.
2. Убедитесь в том, что для крепления этого дисплея у вас есть все необходимые принадлежности (кронштейн для крепления на стену или на потолок, настольная подставка и т.п.).

3. Следуйте инструкциям, предлагающимся к комплекту для крепления основания. Несоблюдение предписанных процедур при монтаже может привести к повреждению оборудования или травме пользователя или установщика. Гарантия на продукт не распространяется на ущерб или повреждения, вызванные неправильной установкой.
4. Для установки комплекта для крепления на стену используйте крепежные винты M6 (которые на 10 мм длиннее толщины крепежного кронштейна) и надежно затяните их.

Пластина VESA

SL490/SL550	400 (гор.) x 400 (верт.) мм
--------------------	-----------------------------

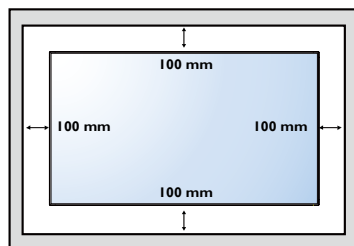


Для предотвращения падения дисплея:

- Для установки на стену или потолок мы советуем крепить дисплей при помощи имеющихся в продаже металлических кронштейнов. Подробные инструкции по установке см. в руководстве, которое прилагается к соответствующему кронштейну.
- Чтобы уменьшить риск причинения травмы или повреждения из-за падения дисплея при землетрясении или другом стихийном бедствии, спросите у изготовителя кронштейна, как выбрать место для установки.

Требования к вентиляции корпуса в месте установки

Для надлежащего отвода тепла обеспечьте свободное пространство между корпусом и окружающими предметами, как показано на следующем рисунке.

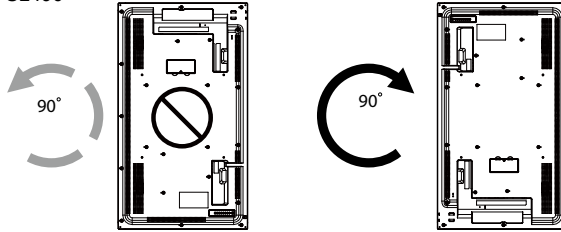


Монтаж в вертикальном положении

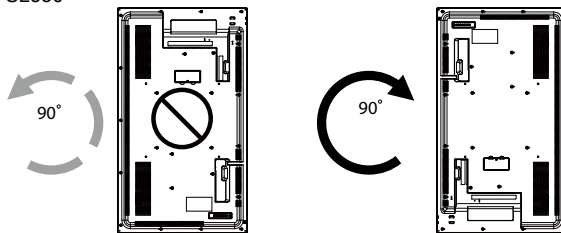
Этот дисплей можно устанавливать в вертикальном положении.

1. Отсоедините настольную подставку, если она присоединена.
2. Разверните дисплей на 90 градусов по часовой стрелке со стороны задней стенки дисплея. Разъемы окажутся слева снизу от пользователя на задней стенке дисплея.

SL490

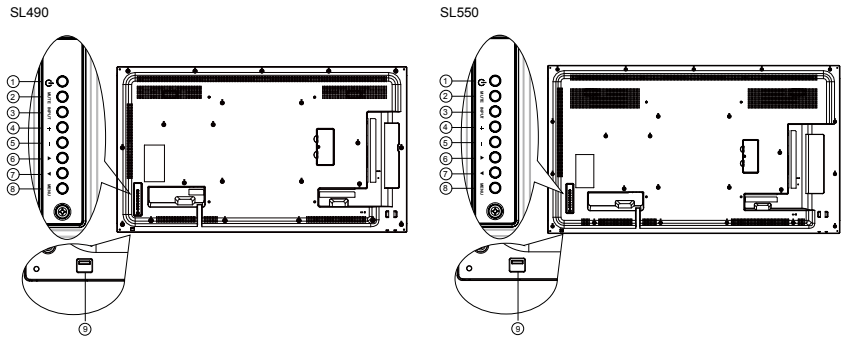


SL550



Детали и их назначение

Панель управления

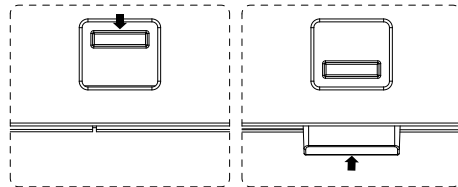


№	Название	Описание
1	Кнопка	Нажмите эту кнопку, чтобы включить дисплей или перевести его в режим ожидания.
2	Кнопка MUTE	Отключение/включение режима Без звука.
3	Кнопка INPUT	Выбор источника входного сигнала.
4	Кнопка +	Увеличение значения параметра, когда экранное меню открыто, или увеличение уровня громкости звука на выходе, когда экранное меню закрыто. • Используется как кнопка ОК в экранном меню.
5	Кнопка —	Уменьшение значения параметра, когда экранное меню открыто, или уменьшение уровня громкости звука на выходе, когда экранное меню закрыто.
6	Кнопка ▲	Переместить выделение вверх для регулировки выбранного элемента, когда экранное меню открыто.
7	Кнопка ▼	Переместить выделение вниз для регулировки выбранного элемента, когда экранное меню открыто.
8	Кнопка MENU	Возврат в предыдущее меню, когда экранное меню открыто, или активация экранного меню, когда экранное меню закрыто.

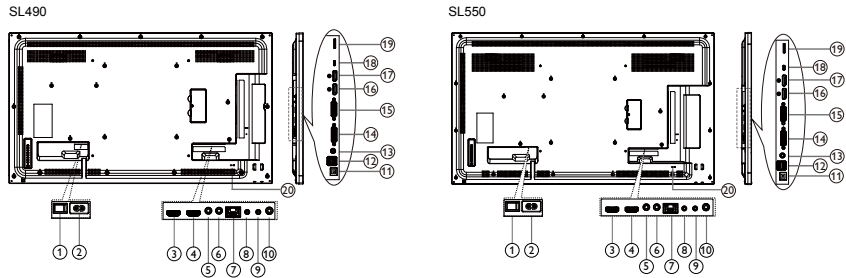
9

**Датчик
дистанционного
управления (ДУ) и
индикатор
состояния
питания**

- Принимает сигналы управления от пульта ДУ.
- Отображает рабочее состояние дисплея:
 - Горит зеленым, когда дисплей включен
 - Горит красным, когда дисплей находится в режиме ожидания
 - Горит желтым, когда дисплей переходит в режим сна
 - Когда включена функция **РАСПИСАНИЕ**, этот индикатор мигает зеленым и красным
 - Мигание индикатора красным означает, что обнаружена неисправность
 - Гаснет при отключении сетевого электропитания дисплея
- Вталкивайте линзу вниз для улучшения работы ДУ и лучшего контроля за состоянием питания по световым индикаторам.
- Вытягивайте линзу вверх перед монтажом дисплея в видеостене.
- Вытягивайте/вталкивайте линзу, пока не услышите щелчок.



Входные/выходные разъемы

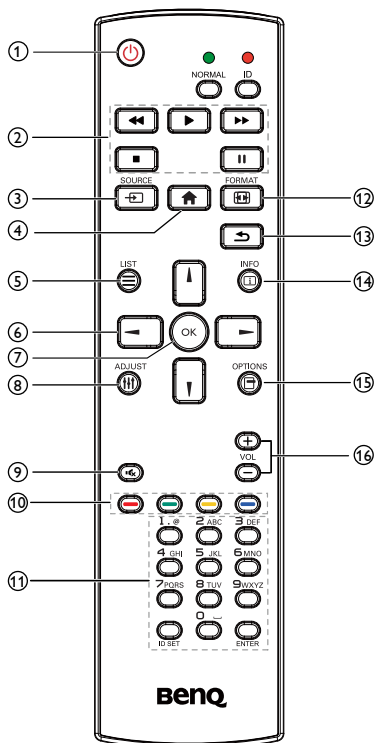


№	Название	Описание
1	ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ питания перем. тока	Включение/выключение сетевого электропитания.
2	AC IN	Вход переменного напряжения от розетки электропитания.
3	HDMI1 IN	Вход HDMI для сигналов видео/аудио.
4	HDMI2 IN	
5	IR IN	Вход/выход ИК-сигнала для функции транзитного подключения.
6	IR OUT	
7	RJ-45	Функция управления по локальной сети (LAN) для использования сигнала ДУ от центра управления.
8	RS232 IN	Вход/выход сетевого сигнала RS232 для функции транзитного подключения.
9	RS232 OUT	
10	Audio OUT	Звуковой выход на внешнее аудио/видеоустройство.
11	USB PORT B	Только для использования специалистами по обслуживанию.
12	USB PORT A	1. Для воспроизведения мультимедиа
		2. 5 В 2 А для подачи дополнительного тока, например, для питания жесткого диска
13	PC LINE IN	Звуковой вход для источника VGA (3,5 мм гнездо стерео).
14	DVI IN	Вход DVI-I для сигналов видео.
15	DVI OUT	Выход DVI или VGA для сигналов видео.
16	DisplayPort IN	Вход/выход DisplayPort для сигналов видео.
17	DisplayPort OUT	

18	MICRO USB	Для воспроизведения мультимедиа и передачи данных между информационной панелью и компьютером по кабелю micro-USB (покупается отдельно).
19	MICRO SD CARD	Служит для установки карты MICRO SD.
20	ЗАМОК БЕЗОПАСНОСТИ	Используется для безопасности и предотвращения кражи.

Пульт дистанционного управления (ДУ)

Общие функции



1 Кнопка ПИТАНИЕ

Вкл./Выкл. питание

2 Кнопки ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

Только для управления медиаплеером. См. раздел [Использование пульта ДУ для Android на стр. 17](#).

Функция стоп-кадра

Приостановить: горячая клавиша стоп-кадра для всех типов входного сигнала.

Воспроизвести: горячая клавиша отмены стоп-кадра для всех типов входного сигнала.

3 Кнопка SOURCE

Всплывающее экранное меню Источник.

4 Кнопка ДОМ

Всплывающее экранное меню Настройка.

5 Кнопка LIST

Работает как меню X-Sign, когда открыта страница X-Sign.

6 Кнопки НАВИГАЦИИ

Для источников VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D и Display Port: Всплывающее экранное меню Режим изображения.

Другие: Перемещение выделения вверх.

Для источников VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D и Display Port: Всплывающее экранное меню Звук.

Другие: Перемещение выделения вниз.

Экранное меню Источник: Выход из экранного меню Источник.

Экранное меню Громкость: Уменьшение громкости.

Другие: Перемещение выделения влево.

Экранное меню Источник: Переход к выбранному источнику.

Экранное меню Громкость: Увеличение громкости.

Другие: Перемещение выделения вправо.

7 Кнопка OK

Подтверждение, отправка или выбор.

8 Кнопка ADJUST

Переход к экранному меню Регулировка (только для VGA).

9 Кнопка БЕЗ ЗВУКА

Включение/выключение функции Без звука.

10 ЦВЕТНЫЕ кнопки

Выбор задач или параметров (только для входа Медиа)

 Выбор окна для функции PIP.

11 Цифровые кнопки / ID SET / ENTER

Ввод текста для настройки сетевых параметров.

Нажмите, чтобы установить код (ID) дисплея. Дополнительные сведения см. в разделе [Удаленное управление по коду на стр. 16](#).

12 Кнопка FORMAT

Изменение режима увеличения Во весь экран, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Настройка.

13 Кнопка НАЗАД

Возврат к предыдущей странице меню или выход из предыдущей функции.

14 Кнопка INFO

Отображение экранного меню Информация.

15 Кнопка OPTIONS

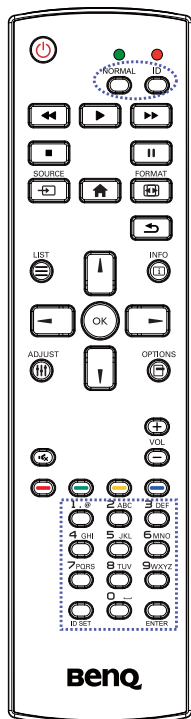
Функция не назначена.

16 Кнопка ГРОМКОСТЬ

Регулировка громкости.

Удаленное управление по коду

Вы можете установить код (ID) дисплея, когда захотите использовать этот пульт ДУ для дистанционного управления одним из нескольких разных дисплеев.



Нажмите кнопку **ID**. Красный индикатор мигнет дважды.

1. Нажмите и не менее 1 секунды удерживайте кнопку **ID SET**, чтобы войти в режим ID. Загорится красный индикатор.

Снова нажмите кнопку **ID SET**, чтобы выйти из режима ID. Красный индикатор погаснет.

Нажатием кнопок с цифрами **0 ~ 9** выберите дисплей, которым хотите управлять.

Например: нажмите **0** и **1**, чтобы выбрать дисплей № 1; нажмите **1** и **1**, чтобы выбрать дисплей № 11.

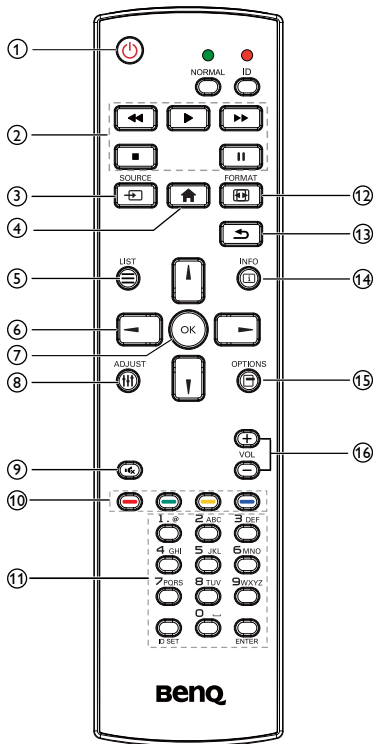
Можно выбирать номера в диапазоне **01 ~ 98**.

2. Если в течение 10 секунд не будет нажата ни одна кнопка, то режим ID отключится.
3. Если ошибетесь и вместо кнопки с цифрой нажмете другую кнопку, то подождите 1 секунду после того, как погаснет и снова загорится красный индикатор, и затем снова нажмите кнопки с правильными цифрами.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для подтверждения. Красный индикатор мигнет дважды и затем погаснет.



- Нажмите кнопку **NORMAL**. Зеленый индикатор мигнет дважды, указывая на то, что дисплей находится в обычном режиме работы.
- Нужно для каждого дисплея установить ID-номер, прежде чем выбирать его.

Использование пульта ДУ для Android



1 Кнопка ПИТАНИЕ

Вкл./Выкл. питание.

2 Кнопки ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

1. Воспроизведение мультимедиа (видео/звук/изображение).

Воспроизвести медиафайлы можно 3 способами.

1) Media Player > Создать > отредактируйте или добавьте новый список воспроизведения > выберите медиафайлы > нажмите , чтобы сразу воспроизвести медиафайл.

2) Media Player > Воспроизвести > выберите непустой список воспроизведения > нажмите , чтобы воспроизвести все медиафайлы в списке воспроизведения.

3) Задайте список воспроизведения медиафайлов в экранном меню Boot on Source (Источник при загрузке) или Расписание.

2. Воспроизведение PDF

Воспроизвести файлы PDF можно 3 способами.

1) File Manager

Выберите и воспроизведите файл PDF в Диспетчере файлов.

2) PDF Player > Воспроизвести > выберите непустой список воспроизведения > нажмите , чтобы воспроизвести все файлы PDF в списке воспроизведения.

3) Задайте список воспроизведения файлов PDF в экранном меню Источник при загрузке или Расписание.

3. Во время воспроизведения PDF, видео или музыки нажмите , чтобы остановить воспроизведение. Если после этого снова нажать , то воспроизведение начнется с самого начала файла.

4. Во время воспроизведения PDF, видео или музыки нажмите кнопку , чтобы приостановить воспроизведение.

5. Все медиафайлы или файлы PDF нужно помещать в папку с именем "benq" в соответствующую вложенную папку в корневом каталоге указанного хранилища (внутренняя память/USB/карта SD). Всем вложенным папкам (video/photo/music/pdf) присвоены имена согласно типу мультимедиа, которые нельзя менять.

- видеозаписи: {корневой каталог хранилища}/benq/video/
- фотографии: {корневой каталог хранилища}/benq/photo/
- музыка: {корневой каталог хранилища}/benq/music/
- pdf: {корневой каталог хранилища}/benq/pdf/

Корневыми каталогами для трех хранилищ являются:

- Внутреннее хранилище: /sdcard
- USB-накопитель: /mnt/usb_storage
- Карта SD: /mnt/external_sd

6.  Media Player: Перемотка назад на 20 секунд.
PDF Player: Перейти на предыдущую страницу.
7.  Media Player: Перемотка вперед на 20 секунд.
PDF Player: Перейти на следующую страницу

3 Кнопка SOURCE

Корневое меню: Перейти к экранному меню Видеоисточник.

4 Кнопка ДОМ

Корневое меню: Перейти к Главному экранному меню.

Другие: Выход из экранного меню.

5 Кнопка LIST

В PDF Player - увеличение масштаба содержимого PDF.

При нажатии кнопки  восстановится исходный размер содержимого PDF.

6 Кнопки НАВИГАЦИИ

1. Навигация по меню и выбор элементов.
2. На веб-страницах эти кнопки управляют полосой прокрутки содержимого на экране.
Нажимайте  или  для перемещения вертикальной полосы прокрутки вверх или вниз.
Нажимайте  или  для перемещения горизонтальной полосы прокрутки влево или вправо.
3. Для файлов PDF:
 - при увеличении/уменьшении масштаба
нажимайте , ,  или  для регулировки положения экрана.
 - когда не меняете масштаб,
нажимайте  для перехода на следующую страницу.
Нажимайте  для перехода на предыдущую страницу.

7 Кнопка OK

Подтверждение, отправка или выбор.

8 Кнопка ADJUST

В PDF Player - уменьшение масштаба содержимого PDF.

При нажатии кнопки  восстановится исходный размер содержимого файла PDF.

9 Кнопка БЕЗ ЗВУКА

Включение/выключение функции Без звука.

10 / / / ЦВЕТНЫЕ кнопки

1.   : Функция в Android не назначена.
2. 
 - 1) На веб-странице служит для перемещения выделения вверх на следующие выбираемые нажатием элементы.
 - 2) Перемещение выделения вверх на следующие виджеты или органы управления, такие как кнопки.
3. 
 - 1) На веб-странице служит для перемещения выделения вниз на следующие выбираемые нажатием элементы.
 - 2) Перемещение выделения вниз на следующие виджеты или органы управления, такие как кнопки.

11 Цифровые кнопки / ID SET / ENTER

1. На источнике Android функции для ID SET  и ENTER  не назначены.
2. Для файла PDF нажатием кнопок с цифрами введите номер нужной страницы и затем нажмите кнопку , чтобы перейти на указанную страницу.

12 Кнопка FORMAT

Изменение режима увеличения Во весь экран, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Настр-ка.

13 Кнопка НАЗАД

Возврат к предыдущей странице или выход из предыдущей функции.

14 Кнопка INFO

1. Отображение экранного меню Информация.
2. Media Player > Создать > отредактируйте или добавьте новый список воспроизведения > выберите медиафайлы > нажмите , чтобы показать сведения о выбранном медиафайле.

15 Кнопка OPTIONS

Открытие панели инструментов в Media Player или PDF Player.

1. Media Player > Создать > отредактируйте или добавьте новый список воспроизведения > нажмите , чтобы открыть панель инструментов. Панель инструментов выдвинется с левого края экрана.
2. PDF Player > Создать > отредактируйте или добавьте новый список воспроизведения > нажмите , чтобы открыть панель инструментов. Панель инструментов выдвинется с левого края экрана.

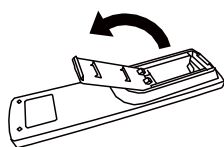
16 / Кнопка ГРОМКОСТЬ

Регулировка громкости.

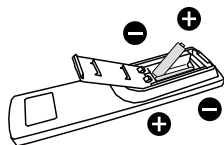
Установка батареек в пульт ДУ

Для питания пульта ДУ используются две батарейки 1,5 В формата AAA.

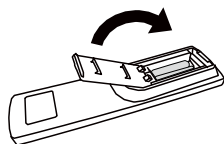
Чтобы установить или заменить батарейки:



1. Купите две батарейки 1,5 В формата AAA.
2. Нажмите и сдвиньте крышку, чтобы открыть ее.



3. Установите батарейки в соответствии со значками полярности (+) и (–) внутри отсека батареек.



4. Установите крышку на место.



Неправильная установка батареек может привести к утечке электролита или взрыву. Обязательно соблюдайте следующие инструкции:

- Вставьте батарейки типа “AAA” так, чтобы значки (+) и (–) на каждой батарейке соответствовали значкам (+) и (–) в отсеке батареек.
- Не используйте одновременно батарейки разных типов.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки. Это может привести к сокращению срока службы или утечке электролита из батареек.
- Немедленно извлекайте разряженные батарейки, чтобы электролит не вытек из них в отсек батареек. Не касайтесь вытекшей аккумуляторной кислоты, так как она может повредить кожу.



Если не собираетесь использовать пульт ДУ долгое время, то извлеките из него батарейки.

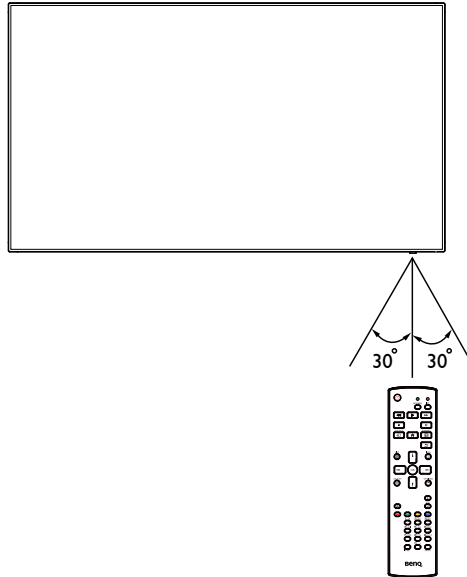
Обращение с пультом ДУ

- Не подвергайте его сильным ударам.
- Следите за тем, чтобы на пульт ДУ не пролилась вода или другая жидкость. Если на пульт ДУ попадет влага, то немедленно протрите его насухо.
- Не подвергайте его воздействию тепла или пара.
- Открывайте крышку пульта ДУ только для установки батареек.

Дальность действия пульта ДУ

Нажимая кнопки на пульте ДУ, направляйте его верхнюю часть на датчик ДУ дисплея.

Используйте пульт ДУ на расстоянии не более 5 м/16 футов от датчика дисплея, держа пульт под углом не более 30 градусов по горизонтали и вертикали к дисплею.

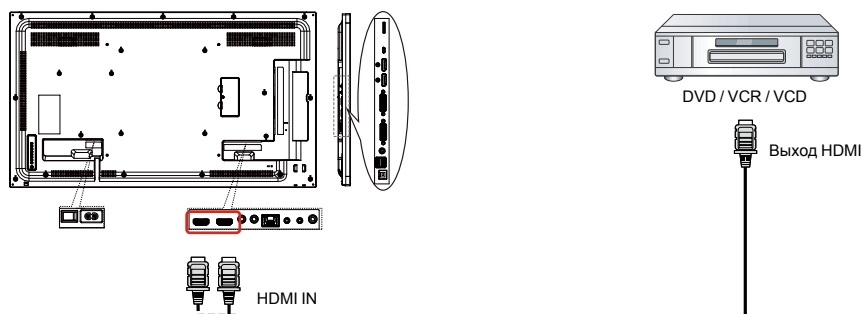


Пульт ДУ может работать неправильно, когда на датчик ДУ на дисплее падает прямой солнечный свет или свет от сильного источника, а также при наличии препятствий на пути передачи сигнала.

Подключение внешнего оборудования

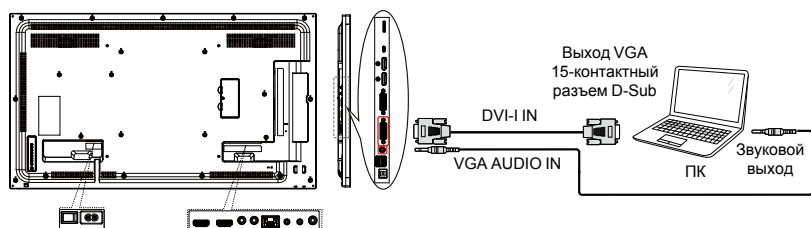
Подключение внешнего оборудования (DVD/VCR/VCD)

Использование входа HDMI видео

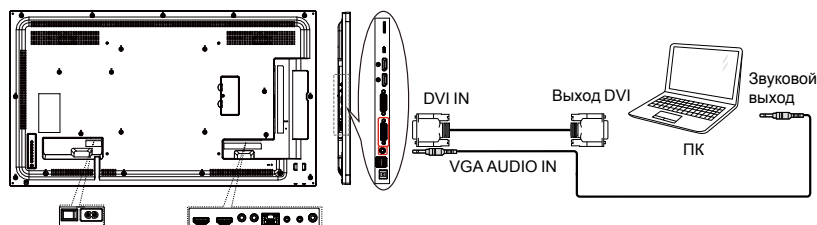


Подключение ПК

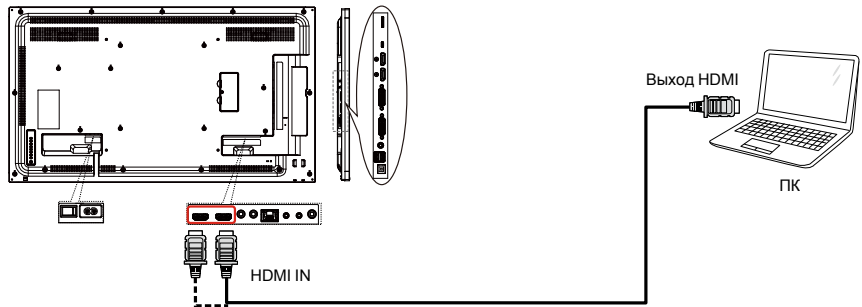
Использование входа DVI-I



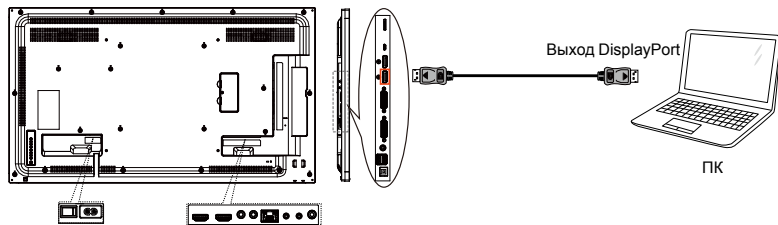
Использование входа DVI



Использование входа HDMI

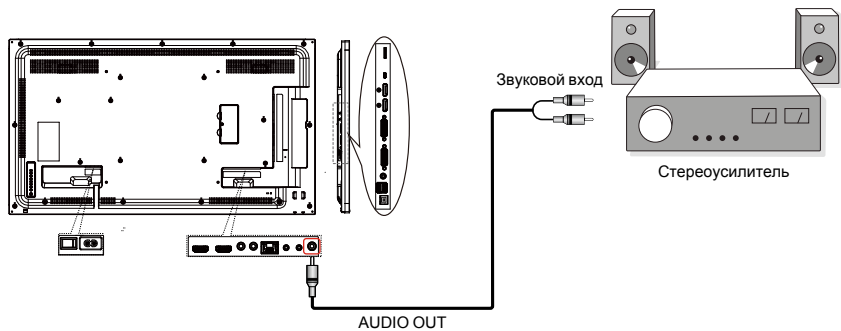


Использование входа DisplayPort



Подключение звукового оборудования

Подключение внешнего звукового устройства



Подключение нескольких дисплеев гирляндой

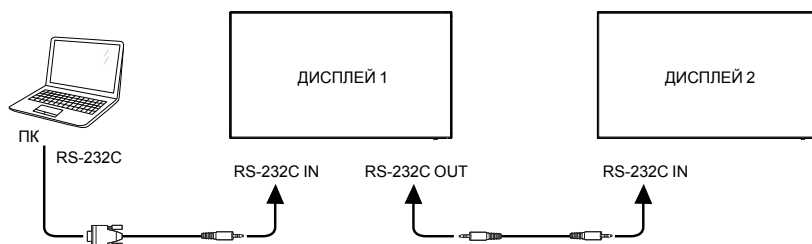
Несколько дисплеев можно подключить гирляндой, например, чтобы из них составить видеостену.



Подключить гирляндой через DVI можно максимум 25 (5x5) дисплеев. Подключить гирляндой через VGA можно максимум 9 дисплеев.

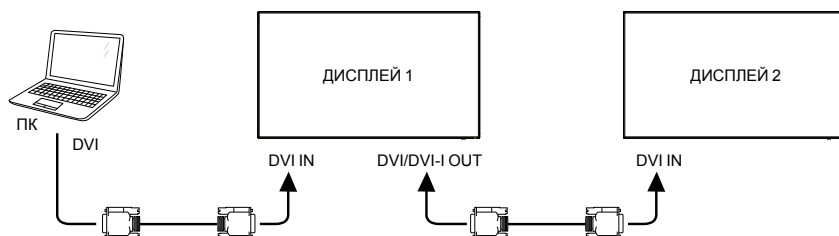
Подключение для управления дисплеями

Подключите разъем RS232 OUT ДИСПЛЕЯ 1 к разъему RS232 IN ДИСПЛЕЯ 2.



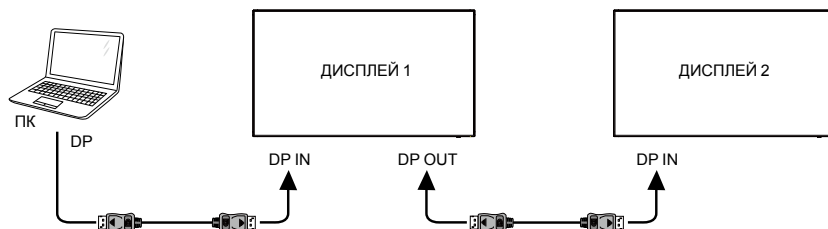
Подключение цифрового видеосигнала

Подключите разъем DVI OUT / DVI-I OUT ДИСПЛЕЯ 1 к разъему DVI IN ДИСПЛЕЯ 2.



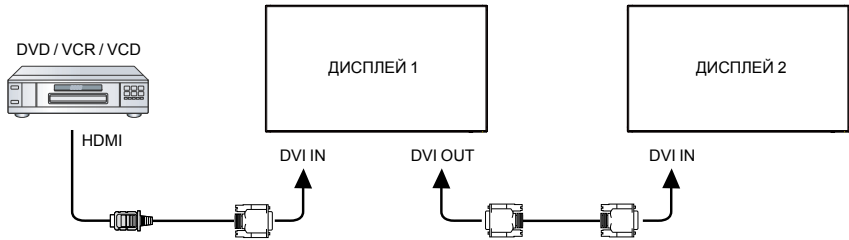
Гирляндное подключение DVI для 5*5 без сплиттера, DVI с HDCP вплоть до 7-го.

Подключите разъем DP OUT ДИСПЛЕЯ 1 к разъему DP IN ДИСПЛЕЯ 2.



Гирляндное подключение DP до 15*10 без сплиттера. DP 1.2 вплоть до 3840x2160 при 60 Гц. DP с HDCP вплоть до 7-го.

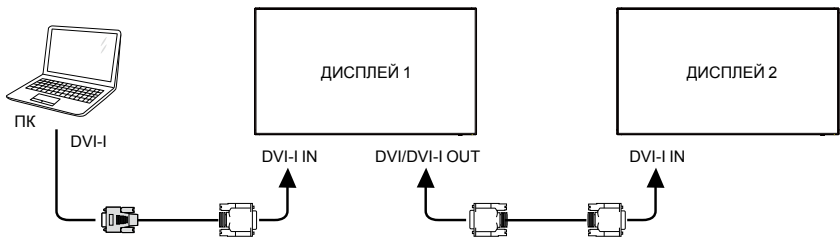
Подключите разъем HDMI OUT ДИСПЛЕЯ 1 к разъему DVI IN ДИСПЛЕЯ 2.



HDMI вплоть до 3840x2160 при 30 Гц, HDMI с HDCP вплоть до 7-го.

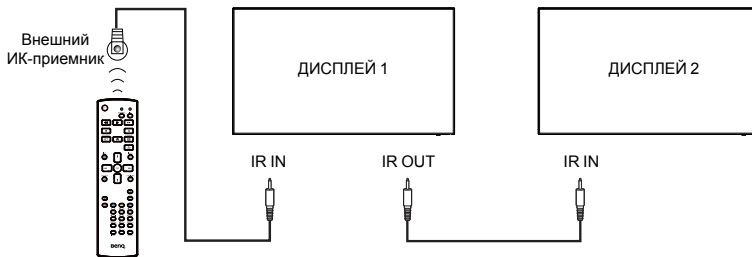
Подключение аналогового видеосигнала

Подключите разъем DVI OUT /DVI-I OUT ДИСПЛЕЯ 1 к разъему DVI-I IN ДИСПЛЕЯ 2.



Гирляндное подключение аналогового видеосигнала для 3*3 без сплиттера.

Подключение ИК-сигнала



1. Датчик ДУ этого дисплея перестанет работать при подключении к разъему **IR IN**.
2. По инфракрасному шлейфу (IR) можно подключить до 9 дисплеев.

Работа



Описанные в этом разделе кнопки управления расположены, как правило, на пульте ДУ, если не указано иное.

Просмотр подключенного источника видеосигнала

Порядок подключения внешнего оборудования см. на [стр. 22](#).

1. Нажмите кнопку  **SOURCE**.
2. Нажатием кнопок  или  выберите устройство, затем нажмите кнопку **OK**.

Изменение формата изображения

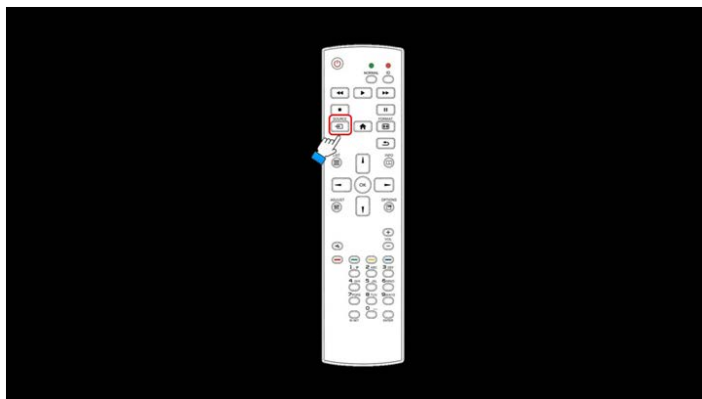
Вы можете менять формат изображения в соответствии с источником видеосигнала. Для каждого источника видеосигнала доступны свои форматы изображения.

Доступные форматы изображения зависят от источника видеосигнала:

1. Нажмите кнопку  **FORMAT**.
2. Нажатием кнопок  или  выберите формат изображения, затем нажмите кнопку **OK**.
 - Режим ПК: Во весь экран/4:3/1:1/16:9/21:9/Пользов.
 - Режим видео: Во весь экран/4:3/1:1/16:9/21:9/Пользов.

Страница напоминания Android

1. Страница напоминания Android:
 - Выйти из каждого приложения можно нажатием кнопки Назад. На экране откроется страница напоминания Android.
 - Когда вы вернетесь на страницу напоминания Android, на экране появится показанное внизу изображение с подсказкой.
 - Изображение с подсказкой покажет вам, какую кнопку источника нужно нажать, чтобы сменить источник.



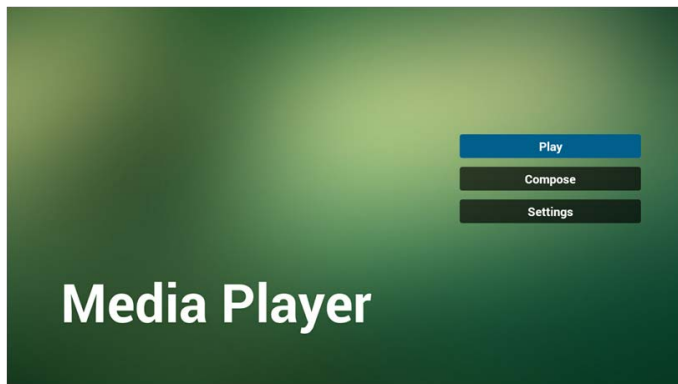
Знакомство с Media Player:

1. На начальной странице Media Player показаны три элемента: “Воспроизвести”, “Создать” и “Настройки”.

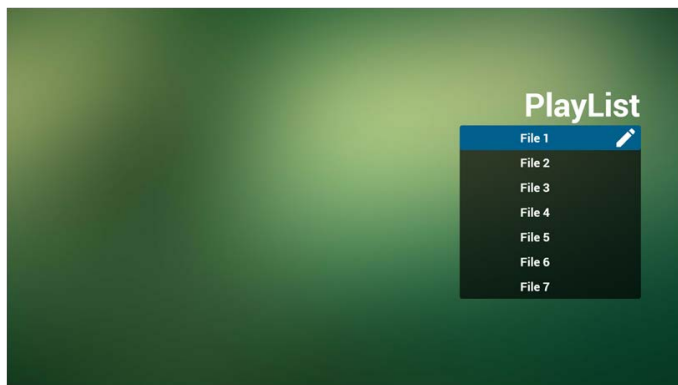
Воспроизвести: выбор списка воспроизведения для воспроизведения.

Создать: редактирование списка воспроизведения.

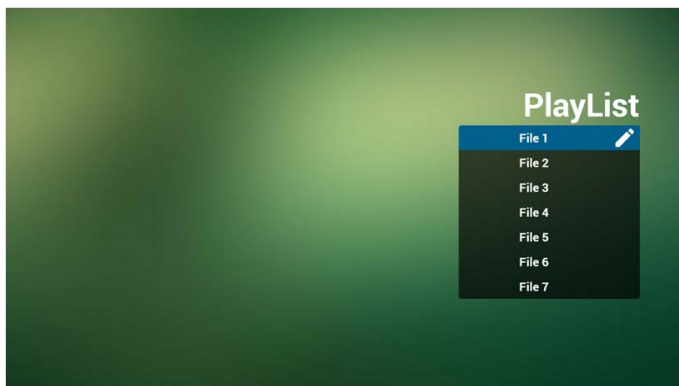
Настройки: настройка параметров воспроизведения.



2. На начальной странице выберите “Воспроизвести” и затем выберите список воспроизведения (ФАЙЛ 1 - ФАЙЛ 7) для воспроизведения. Значок карандаша указывает на то, что список воспроизведения не пуст.



3. На начальной странице выберите “Создать” и затем выберите список воспроизведения (ФАЙЛ 1 - ФАЙЛ 7) для редактирования.
Значок карандаша указывает на то, что список воспроизведения не пуст.



4. Если выбрать пустой список воспроизведения, то приложение предложит вам выбрать источник мультимедиа.
Все медиафайлы должны находиться в каталоге /benq/ корневого каталога.

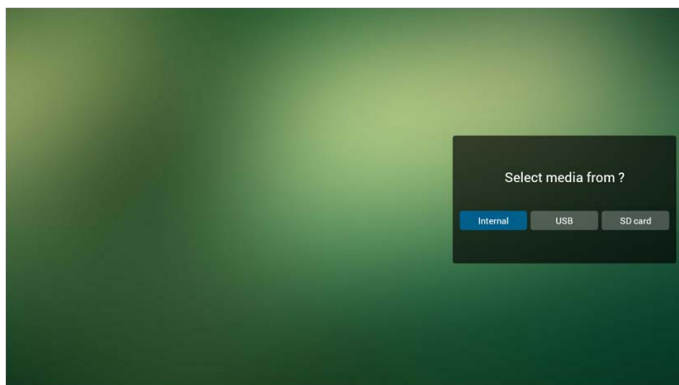
Например:

- видеозаписи в каталоге /root/benq/video/
- фотографии в каталоге /root/benq/photo/

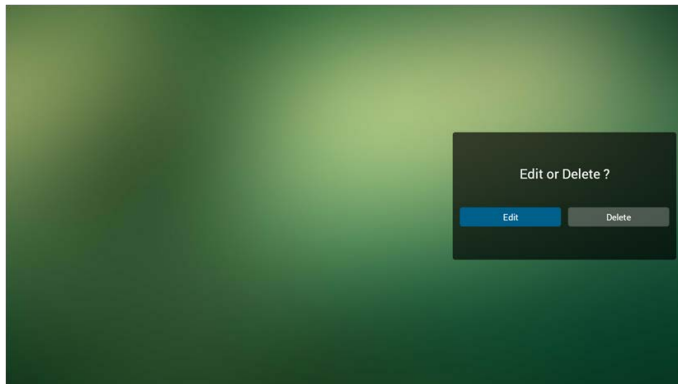


Максимальное разрешение составляет 4096x4096

- музыка в каталоге /root/benq/music/



5. Вы можете редактировать или удалить непустой список воспроизведения, выбрав нужный список воспроизведения со значком карандаша.



6. Начав редактировать список воспроизведения, вы увидите показанный внизу экран.

Источник - файлы в хранилище.

Список воспроизведения – файлы в списке воспроизведения.

Есть 4 значка, соответствующие кнопкам на пульте ДУ.

Кнопка Параметры – открытие выдвижной панели

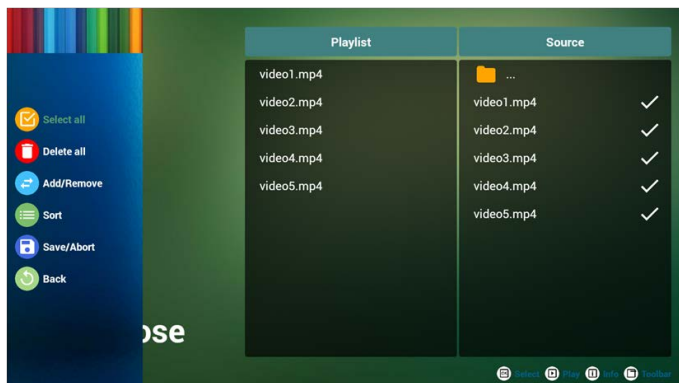
Кнопка Воспроизвести – воспроизведение медиафайла.

Кнопка Информация – показ сведений о медиафайле.

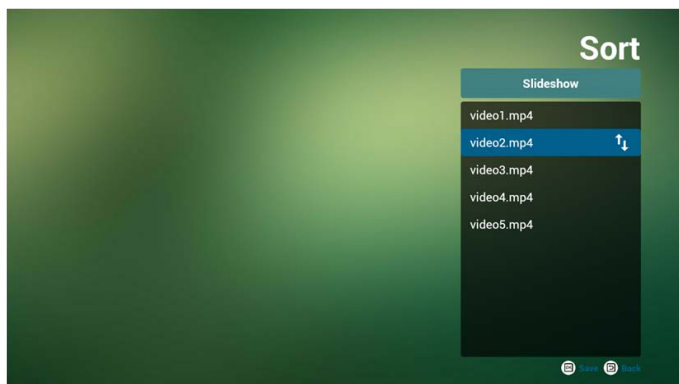
Кнопка ОК – выбор/отмена выбора файла.

6-1 Выдвижная панель позволяет:

- Выбрать все: выбрать все файлы в хранилище.
- Удалить все: удалить все файлы в списке воспроизведения.
- Добавить/Удалить: обновить список воспроизведения из источника.
- Сортировать: сортировать список воспроизведения.
- Сохранить/Прервать: сохранить или прервать использование списка воспроизведения.
- Назад: возврат.



7. Если выберете “Сортировать” на выдвижной панели, то сможете менять порядок следования файлов один за другим.



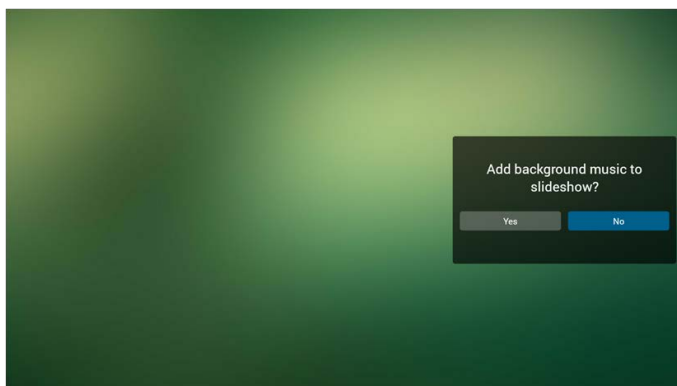
8. Выбрав нужный файл, нажмите кнопку Info, чтобы просмотреть подробные сведения о нем.



9. Выбрав нужный файл, нажмите кнопку Воспроизвести, чтобы сразу воспроизвести медиафайл.



10. Если вы создаете список воспроизведения со всеми файлами изображений, то перед сохранением приложение спросит вас, нужна ли вам фоновая музыка во время воспроизведения слайд-шоу.

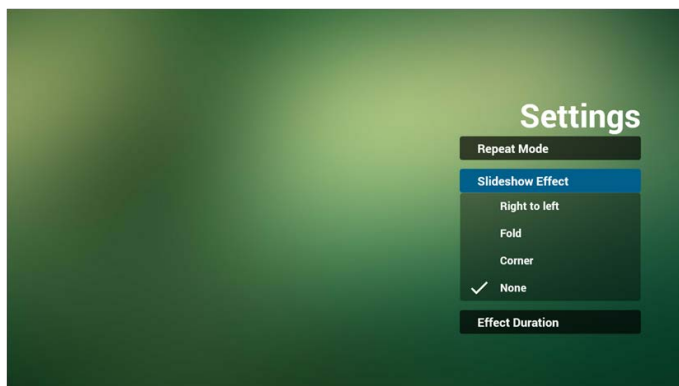


11. Если на начальной странице выбрать “Настройки”, то будут показаны три раздела: “Режим повтора”, “Эффект слайд-шоу” и “Длительность эффекта”.

Режим повтора: режим воспроизведения.

Эффект слайд-шоу: эффект при просмотре слайд-шоу из фотографий.

Длительность эффекта: длительность эффекта при просмотре фотографий.



12. Горячая клавиша Медиа

Воспроизвести: воспроизведение файла.

Приостановить: приостановка файла.

Перемотка вперед: перемотка вперед на 20 секунд. (фотографии не поддерживаются).

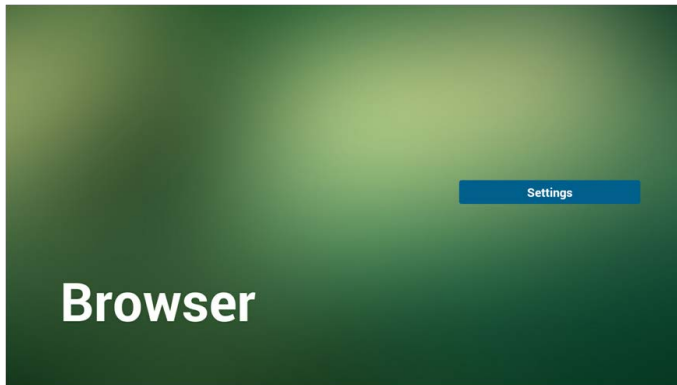
Перемотка назад: перемотка назад на 20 секунд. (фотографии не поддерживаются).

Остановить: остановка файла и возврат к началу. воспроизведение файла формата GIF будет приостановлено.

Browser

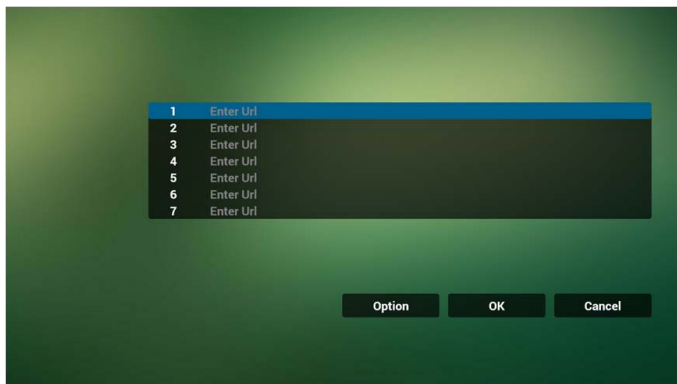
1. На начальной странице приложения Browser есть один элемент: “Настройки”.

Нажмите Настройки, после этого откроется следующая страница.

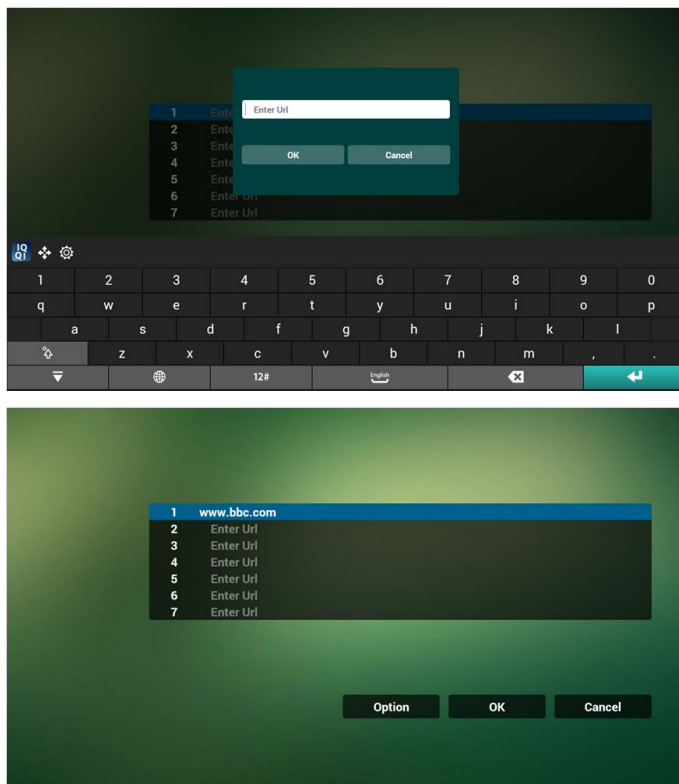


2. Можно выбрать пункты с 1 по 7.

После нажатия любого из них откроется диалоговое окно.



3. Введите URL и нажмите ОК, в результате данные будут сохранены в Списке.



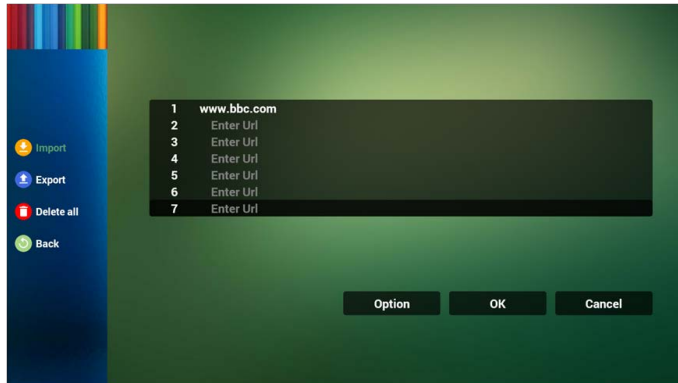
4. Нажмите “Параметры”, в результате с левой стороны выдвинется панель команд.

Импортировать: импортировать файл со списком URL-адресов.

Экспортировать: экспортировать файл со списком URL-адресов.

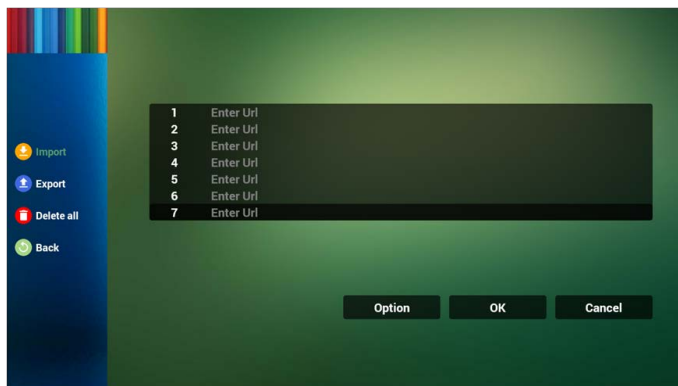
Удалить все: Удалить все URL-адреса с правой стороны.

Назад: список с левой стороны закрывается.

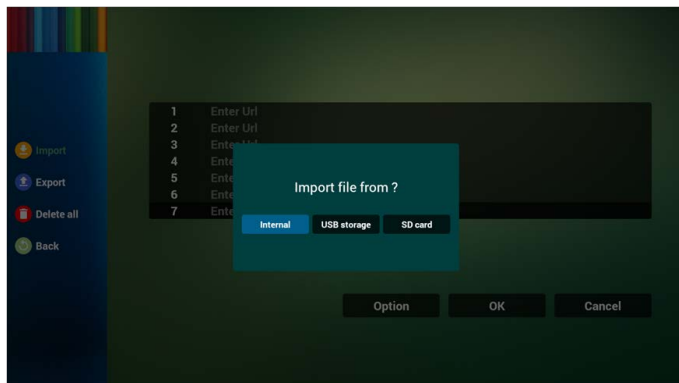


4.1 Импортировать

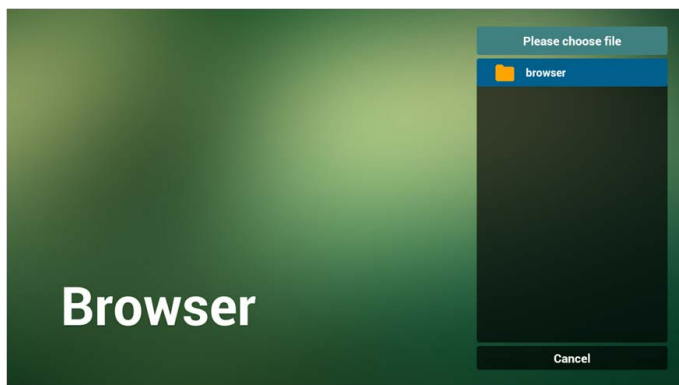
- Нажмите Импортировать



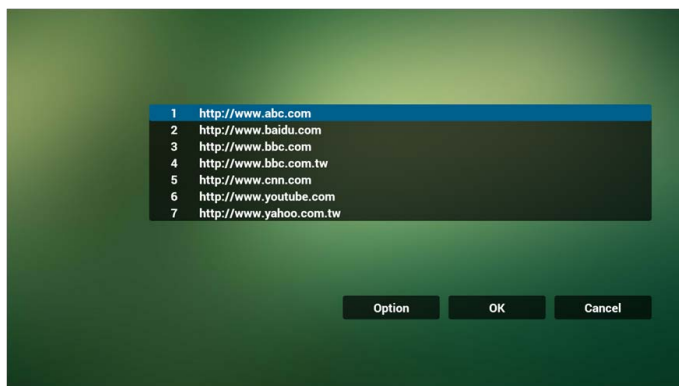
- Выберите хранилище



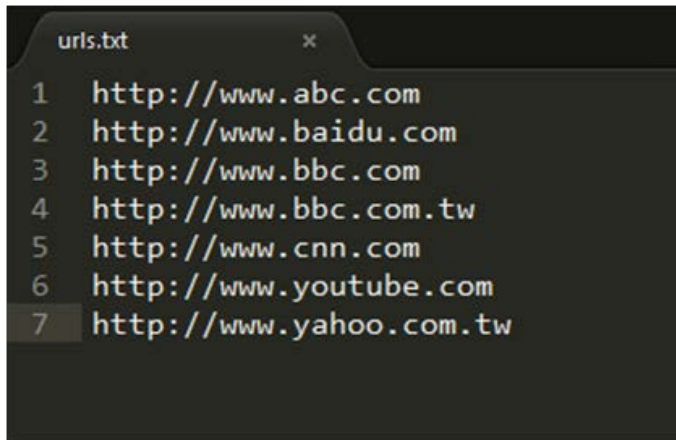
- Выберите файл с URL-адресами



- Импортируйте файл, в результате будет показан список URL-адресов



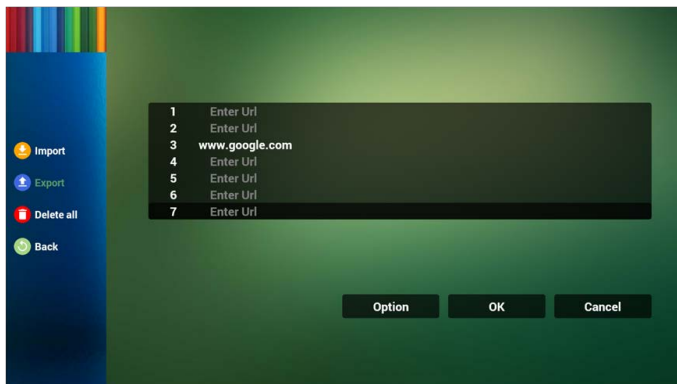
- Формат файла для импорта
Формат должен быть таким, как показано внизу, а файл должен иметь расширение “txt”



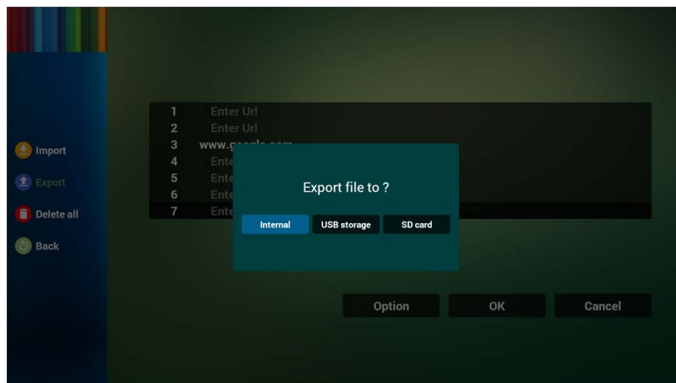
```
urls.txt
1 http://www.abc.com
2 http://www.baidu.com
3 http://www.bbc.com
4 http://www.bbc.com.tw
5 http://www.cnn.com
6 http://www.youtube.com
7 http://www.yahoo.com.tw
```

4.2 Экспортировать:

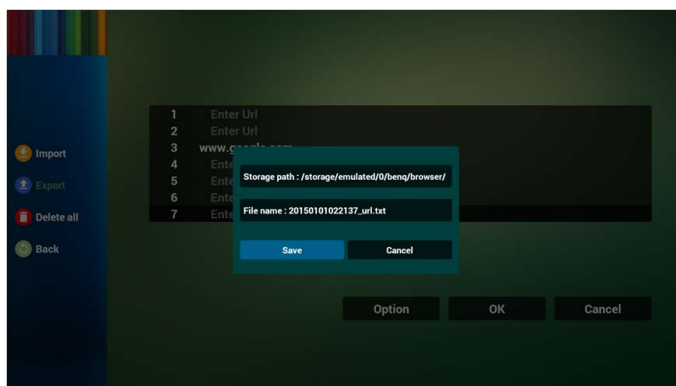
- Нажмите Экспортировать



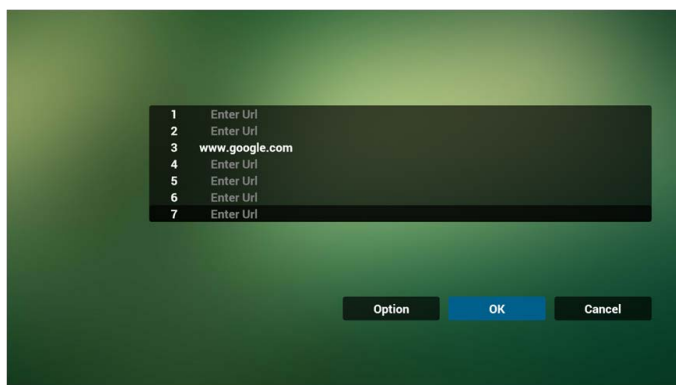
- Выберите хранилище

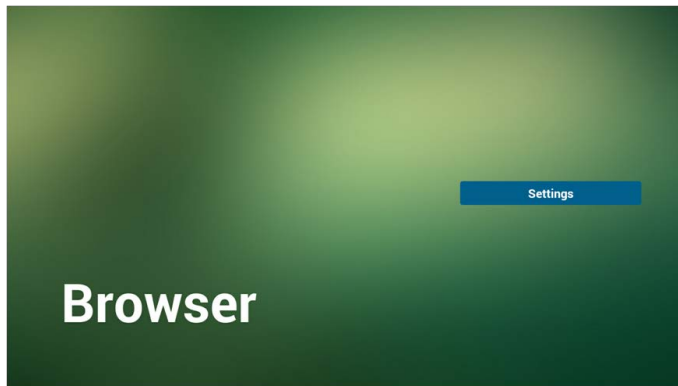


- Откроется диалоговое окно с указанием пути и имени файла. Нажмите кнопку “Сохранить”, чтобы сохранить список URL-адресов.

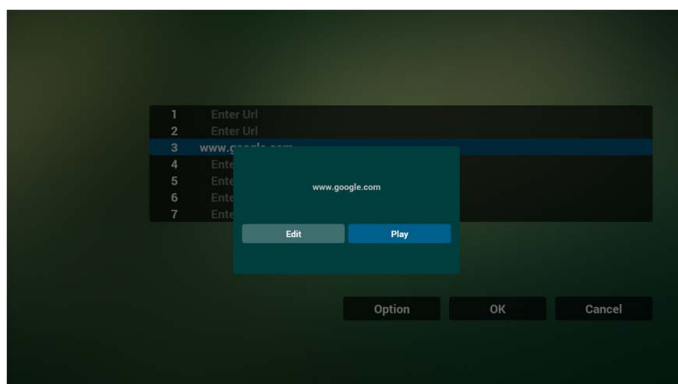
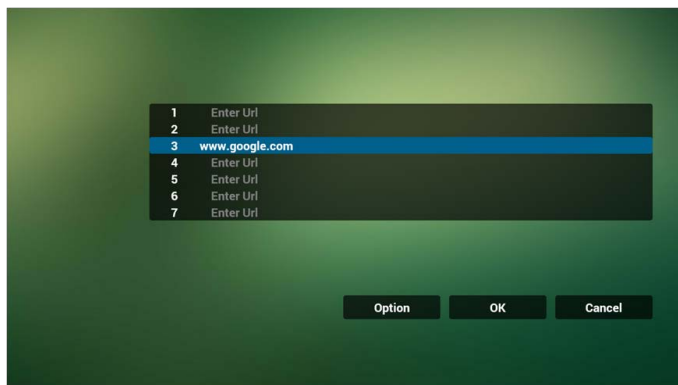


5. Нажмите OK, в результате файл с URL-адресами будет сохранен.





6. Если на странице со списком URL-адресов вы выберете непустой элемент, то откроется диалоговое окно с предложением отредактировать или воспроизвести URL. Если нажать “Редактировать”, то откроется диалоговое окно для редактирования URL, а если нажать “Воспроизвести”, то откроется веб-страница с этим URL-адресом.



7. Взаимодействие экранного меню с Browser

7.1 Демонстрация: Источник при загрузке

- В экранном меню выберите > Конфигурация 1 > Источник при загрузке > Если для параметра Вход установлено значение BROWSER и выбран Список воспроизведения 0, то после перезагрузки PD откроет Browser.
- В экранном меню выберите > Конфигурация 1 > Источник при загрузке > Если для параметра Вход установлено значение BROWSER и выбран Список воспроизведения 1, то PD откроет приложение Browser и в нем веб-страницу с 1-м URL-адресом.

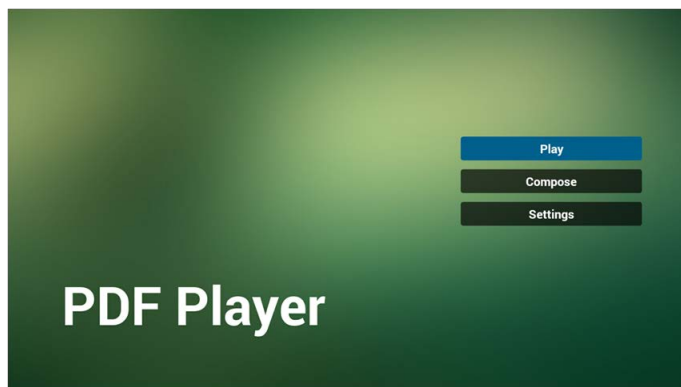
7.2 Демонстрация: Расписание

В экранном меню выберите > Дополнительные параметры > Расписание > Время включения 1, Время выключения 2, для параметра Вход установите BROWSER и выберите нужный вам день недели и Список воспроизведения.

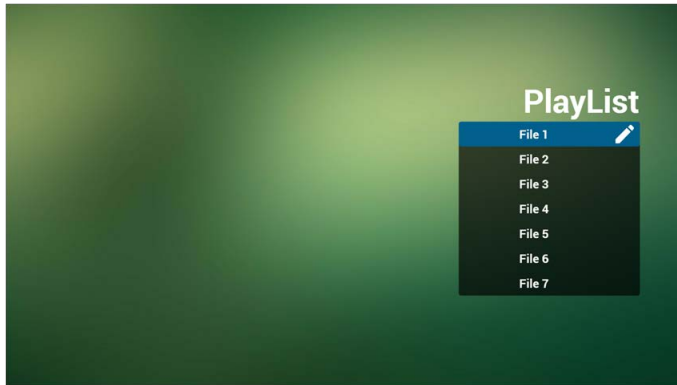
После этого PD в установленное Время 1 откроет приложение Browser и в нем веб-страницу с нужным URL-адресом и закроет приложение в установленное Время 2.

Воспроизведение с помощью программы "Средство просмотра файлов PDF"

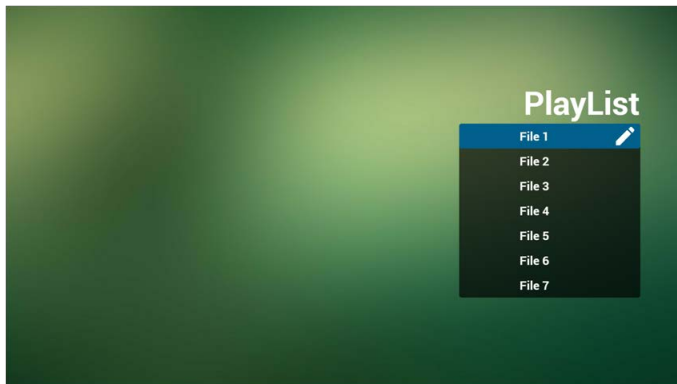
1. На начальной странице приложения PDF Player показаны три элемента: "Воспроизвести", "Создать" и "Настройки".
Воспроизвести: выбор списка воспроизведения для воспроизведения.
Создать: редактирование списка воспроизведения.
Настройки: настройка параметров воспроизведения.



2. На начальной странице выберите “Воспроизвести” и затем выберите список воспроизведения (ФАЙЛ 1 - ФАЙЛ 7) для воспроизведения.
Значок карандаша указывает на то, что список воспроизведения не пуст.



3. На начальной странице выберите “Создать” и затем выберите список воспроизведения (ФАЙЛ 1 - ФАЙЛ 7) для редактирования.
Значок карандаша указывает на то, что список воспроизведения не пуст.

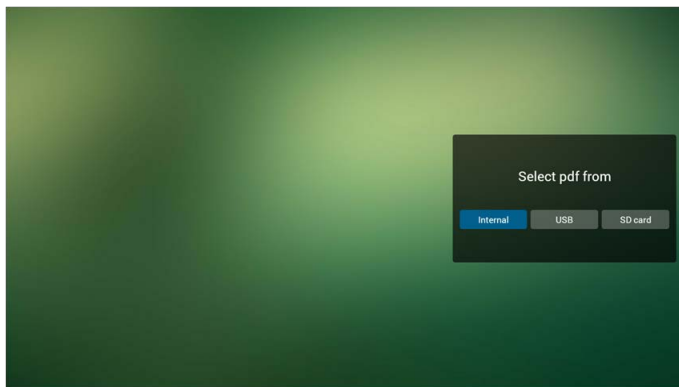


4. Если выбрать пустой список воспроизведения, то приложение предложит выбрать источник медиа.

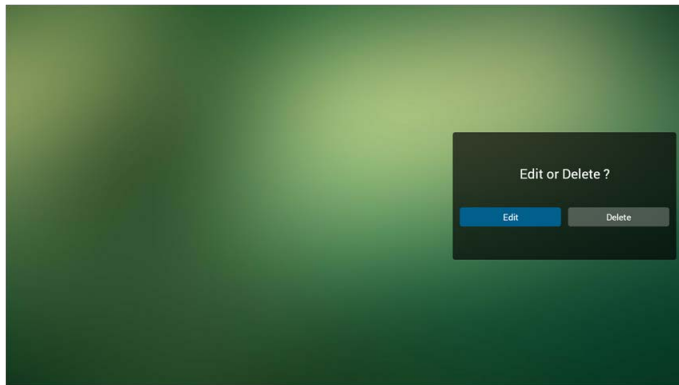
Все медиафайлы должны находиться в каталоге /benq/ корневого каталога.

Например:

- файлы pdf в каталоге /root/benq/pdf/



5. Вы можете редактировать или удалить непустой список воспроизведения, выбрав нужный список воспроизведения со значком карандаша.



6. Начав редактировать список воспроизведения, вы увидите показанный внизу экран.

Источник - файлы в хранилище.

Список воспроизведения – файлы в списке воспроизведения.

Есть 4 значка, соответствующие кнопкам на пульте ДУ.

Кнопка Параметры – открытие выдвижной панели.

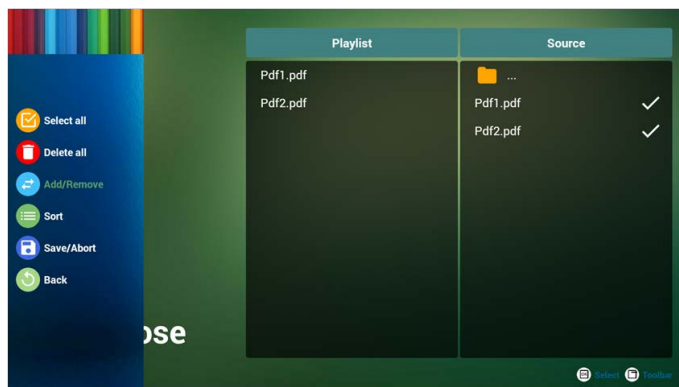
Кнопка Воспроизвести – воспроизведение медиафайла.

Кнопка Информация – показ сведений о медиафайле.

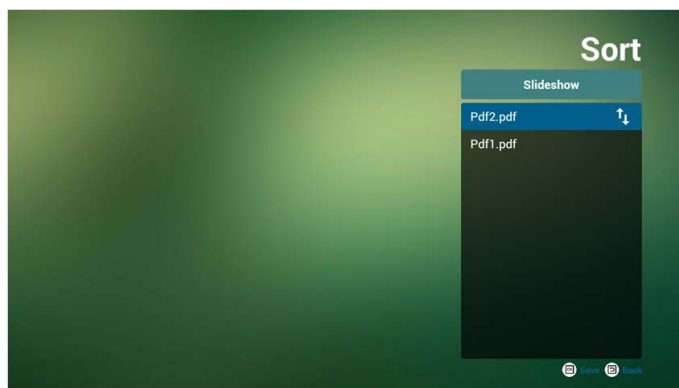
Кнопка ОК – выбор/отмена выбора файла.

6-1 Выдвижная панель позволяет:

- Выбрать все: выбрать все файлы в хранилище.
- Удалить все: удалить все файлы в списке воспроизведения.
- Добавить/Удалить: обновить список воспроизведения из источника.
- Сортировать: сортировать список воспроизведения.
- Сохранить/Прервать: сохранить или прервать использование списка воспроизведения.
- Назад: возврат.



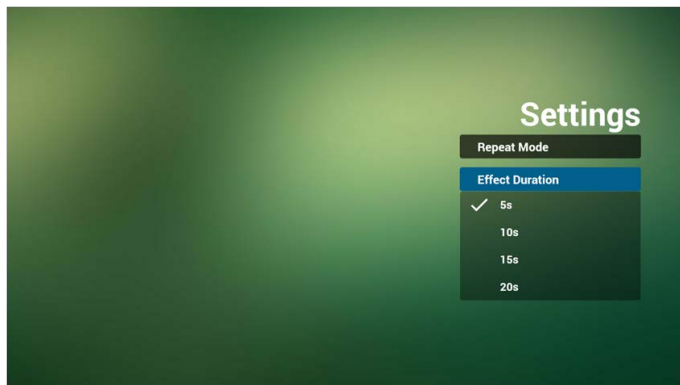
7. Если выберете “Сортировать” на выдвижной панели, то сможете менять порядок следования файлов один за другим.



8. Если на начальной странице выбрать “Настройки”, то будут показаны два раздела: “Режим повтора” и “Длительность эффекта”.

Режим повтора: режим воспроизведения.

Длительность эффекта: длительность эффекта при просмотре фотографий.



Горячая клавиша Медиа:

Воспроизвести: воспроизведение файла.

Приостановить: приостановка показа страницы.

Перемотка вперед: переход на следующую страницу; если это последняя страница файла, то произойдет переход к следующему файлу.

Перемотка назад: возврат на последнюю страницу; если это первая страница файла, то произойдет возврат к последнему файлу.

Остановить: возврат на первую страницу файла

Горячая клавиша Цвет:

LIST: увеличение масштаба (+10%)

ADJUST: уменьшение масштаба (-10%)

OK: восстановление масштаба

Клавиши со стрелками:

Вверх/Вниз/Влево/Вправо: Настройка страницы. (после увеличения/уменьшения масштаба страницы)

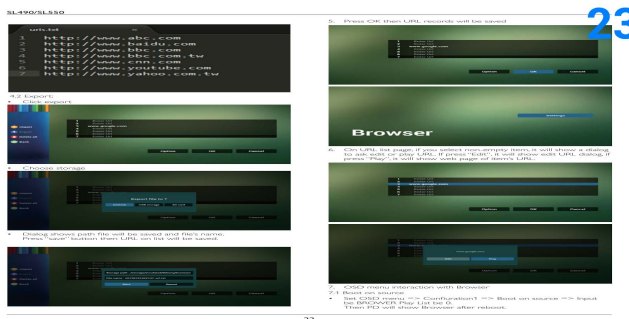
Влево: Предыдущая страница. (если масштаб страницы не менялся)

Вправо: Следующая страница. (если масштаб страницы не менялся)

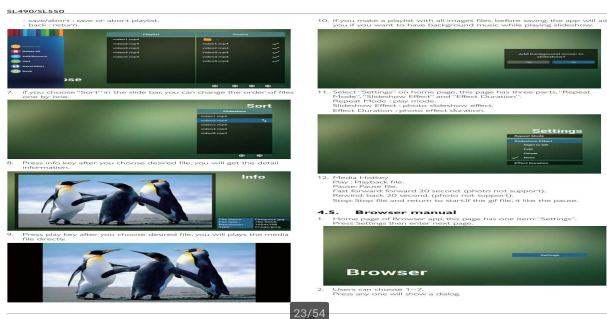
Клавишные комбинации:

Цифровая клавиша + клавиша ОК: выбор конкретной страницы; нажмите клавишу ОК для смены страницы.

- Нажмите цифровую клавишу.



- Нажмите клавишу ОК. Внизу страницы будет показан ее номер. Если нажатый номер страницы больше общего числа страниц, то страница не изменится, а внизу страницы будет показан номер текущей страницы.

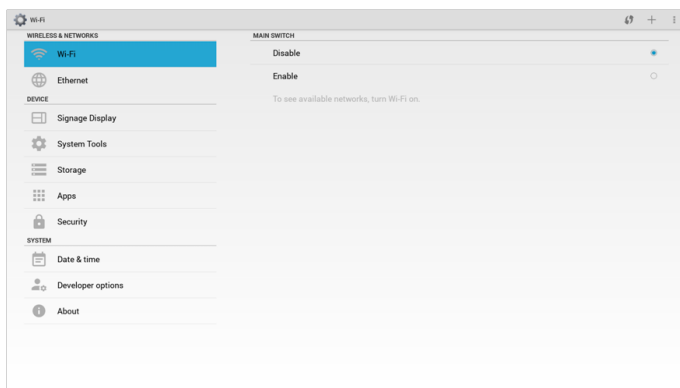


Дисплей информационной панели

Настройка

Основные элементы настройки:

1. Wi-Fi
2. Ethernet
3. Дисплей информационной панели
4. Служебные
5. Хранилище
6. Приложения
7. Безопасность
8. Дата и время
9. Параметры разработчика
10. О программе

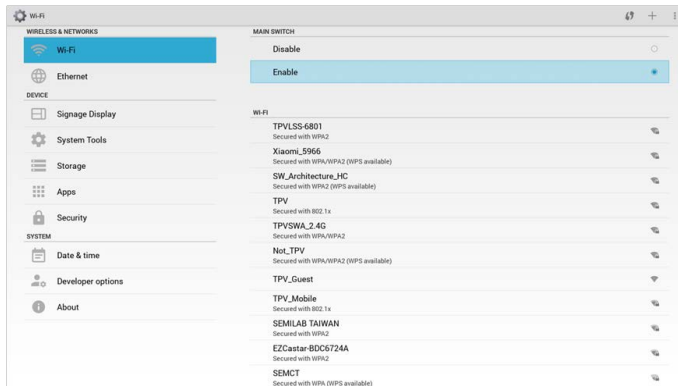


Wi-Fi

Выберите Включить/Выключить для включения/выключения Wi-Fi. Если выбрать Включить, то на экране будут перечислены все доступные точки доступа Wi-Fi.



1. Убедитесь, что ваш адаптер Wi-Fi одобрен компанией BenQ.
2. При включении Wi-Fi и подключении к этой сети будет автоматически отключена сеть Ethernet.



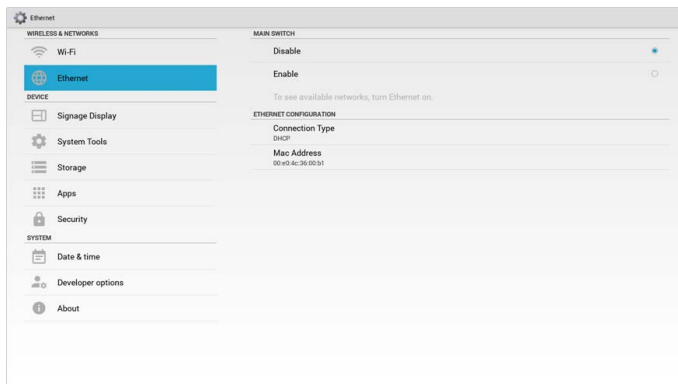
Ethernet

Выберите Включить/Выключить для включения/выключения Ethernet. После включения Ethernet на экране будут показаны:

1. Тип подключения (доступный тип - это DHCP/Статический IP-адрес)
 - A. DHCP
 - B. Статический IP-адрес
 - C. IP-адрес
 - D. Маска сети
 - E. Адрес DNS
 - F. Адрес шлюза
2. MAC-адрес



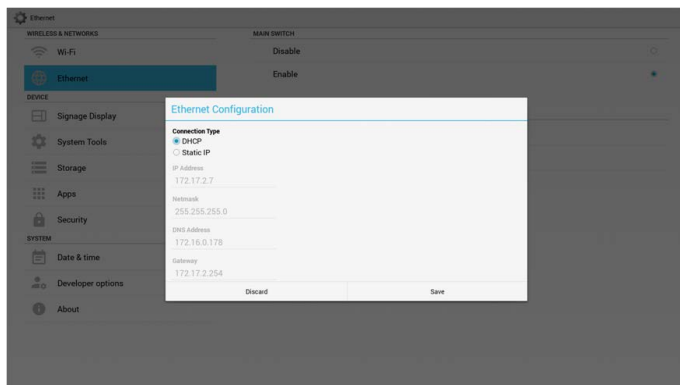
При включении Ethernet и подключении к этой сети будет автоматически отключена сеть Wi-Fi.



DHCP

Режим DHCP:

1. Нельзя менять IP-адрес, Маску сети, Адрес DNS и Адрес шлюза.
2. В случае успешного подключения будет показана текущая конфигурация сети.



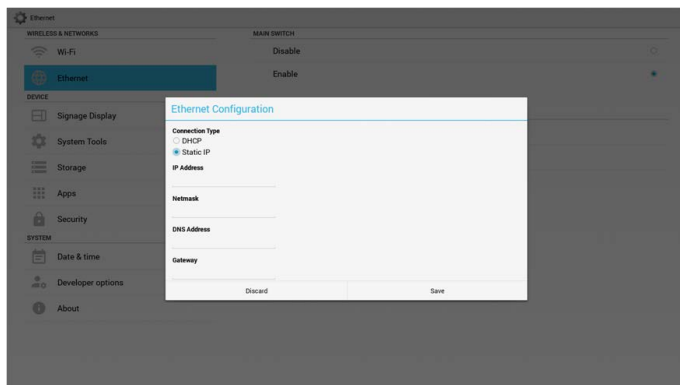
Статический IP-адрес

В разделе Статический IP-адрес пользователь может вручную менять IP-адрес, Маску сети, Адрес DNS и Адрес шлюза.



Для ввода IP-адреса, Маски сети, Адреса DNS и Адреса шлюза установлены ограничения.

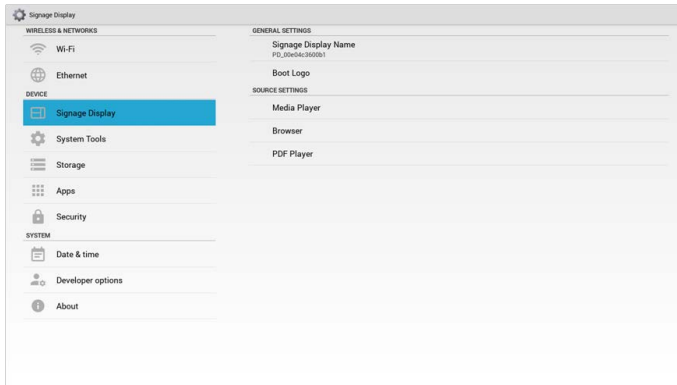
1. Формат:
 - I. цифры от 0 до 9
 - II. десятичная точка “.”



Дисплей информационной панели

Есть 2 отдельные группы: Общие настройки / Настройки источника

1. Общие настройки
 - A. Имя информационной панели
 - B. Логотип для отображения при загрузке
2. Настройки источника
 - A. Media Player
 - B. Browser
 - C. PDF Player



Общие настройки

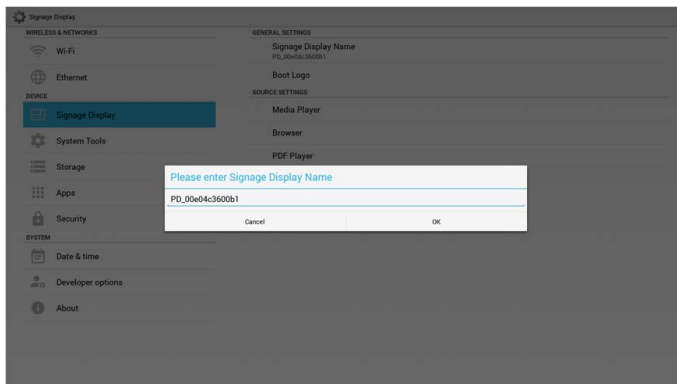
1. Имя информационной панели

Установите имя PD “PD_” + MAC-адрес Ethernet.



Ограничение на ввод:

1. Длина: макс. 36 знаков
2. формат: без ограничений



2. Логотип для отображения при загрузке

- 1) Ступенчатое экранное меню для включения/выключения отображения логотипа при загрузке Android.

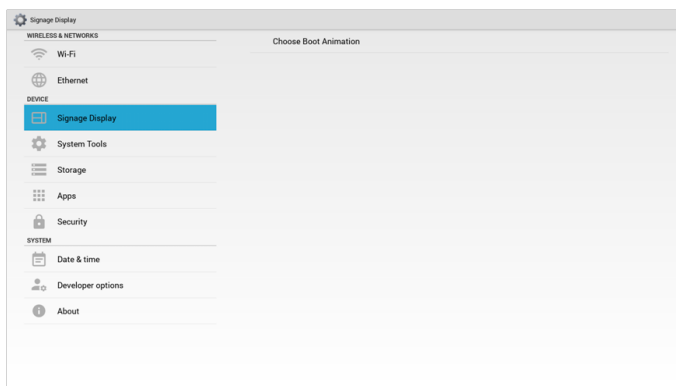
Работа со ступенчатым экранным меню:

RCU: Дом > Конфигурация 2 > Логотип > Вкл./Выкл./Пользователь

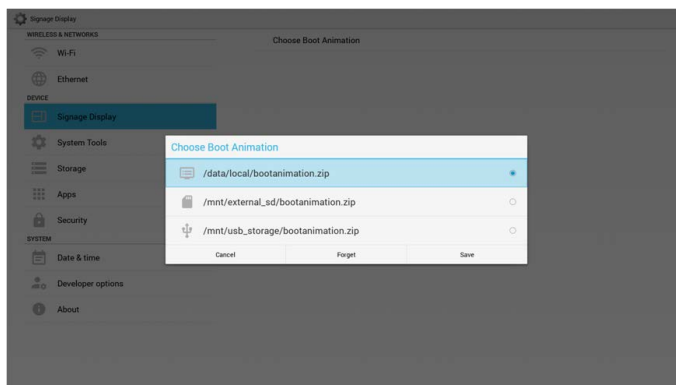
В режиме Пользов. вы можете выбрать свой собственный файл анимации в качестве логотипа, отображаемого при загрузке.



1. Файл анимации для отображения при загрузке должен иметь имя: bootanimation.zip
2. Откроется окно, в котором пользователь может выбрать USB-накопитель или карту SD. Приоритет не установлен.



- 2) При выборе логотипа для отображения при загрузке PD проверит наличие файла bootanimation.zip на USB-накопителе и на карте SD.



Знакомство с функциями:

а. Описание параметров

/data/local

Использовать пользовательский файл анимации для отображения при загрузке, скопированный с карты SD или USB-накопителя

/mnt/external_sd

Использовать пользовательский файл анимации для отображения при загрузке, записанный на карту SD

/mnt/usb_storage

Использовать пользовательский файл анимации для отображения при загрузке, записанный на USB-накопитель

b. Сохранить

Нажмите клавишу Сохранить, чтобы сохранить файл bootanimation.zip, записанный на карту SD или USB-накопитель, в папку /data/local и установить его как логотип для отображения при загрузке.

c. Забыть

Нажмите клавишу Забыть, чтобы удалить файл из папки /data/local и не показывать логотип при загрузке.

d. Отмена

Закрывать диалоговое окно без сохранения изменений.

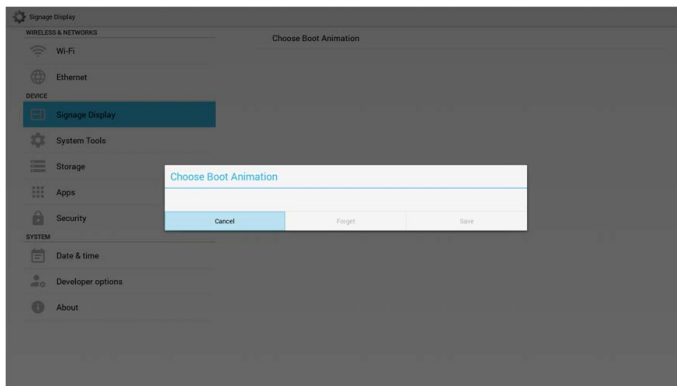
Знакомство со сценариями:

Случай 1

Пользователь не установил свой логотип для отображения при загрузке.

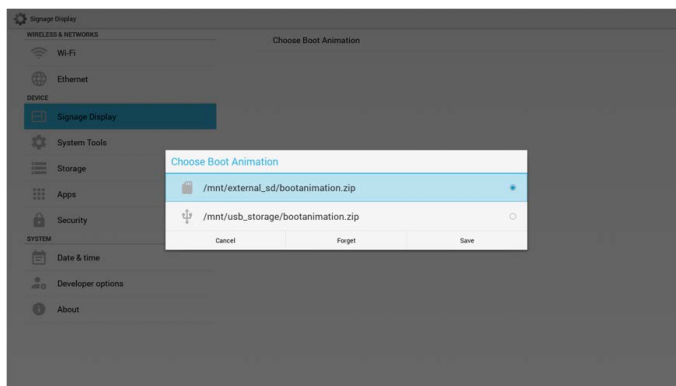
PD не нашел файл bootanimation.zip на карте SD и на USB-накопителе.

Список будет мигать. Кнопки Save и Forget не активны (серые).



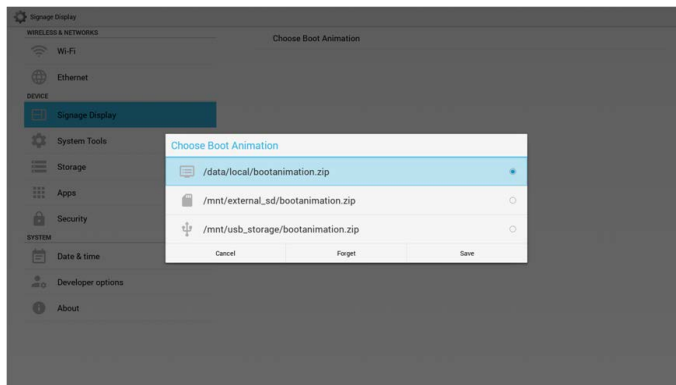
Случай 2

Пользователь не установил свой логотип для отображения при загрузке, но PD нашел файл bootanimation.zip на карте SD или на USB-накопителе. На экране будет показан файл bootanimation.zip, и будет автоматически выбран первый файл в этом архиве.

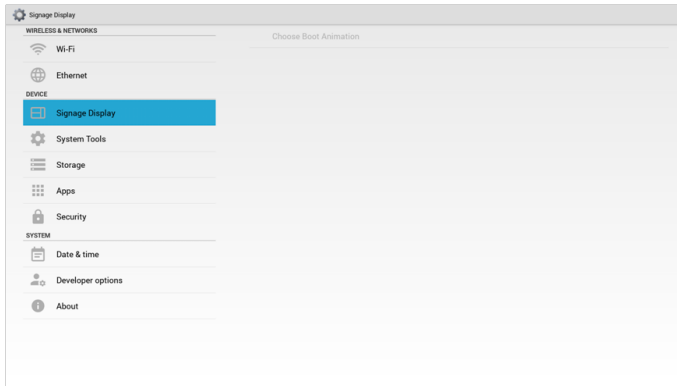


Случай 3

Пользователь установил свой логотип для отображения при загрузке, и на экране будет показан файл /data/local/bootanimation.zip



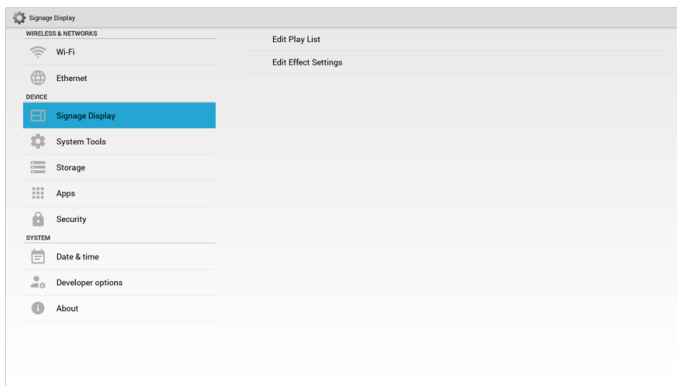
- 3) Если в экранном меню для параметра Логотип установлено значение Вкл. или Выкл., то в настройках Android пользователь не может выбрать файл анимации для отображения при загрузке.



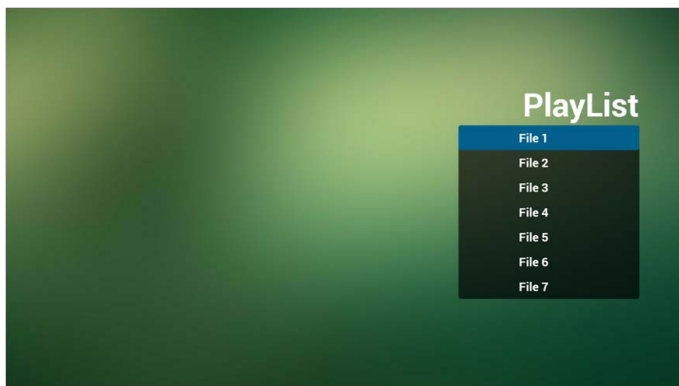
Настройки источника

1. Media Player

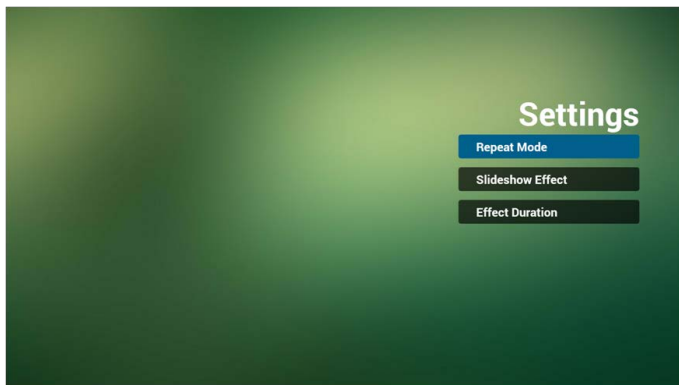
Можно редактировать список воспроизведения Media Player и настраивать эффекты.



- 1) Откройте страницу редактирования списка воспроизведения Media Player.

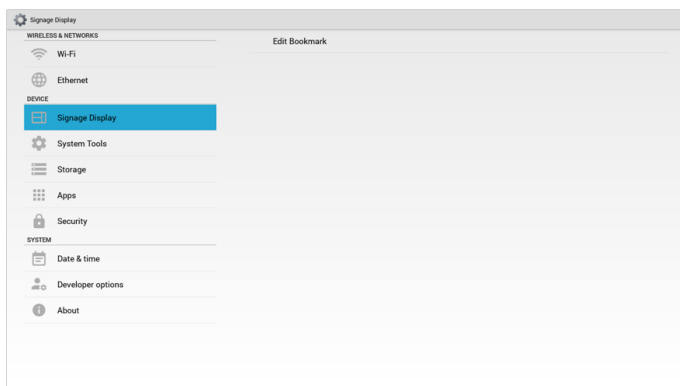


- 2) Откройте страницу редактирования эффектов слайд-шоу Media Player.

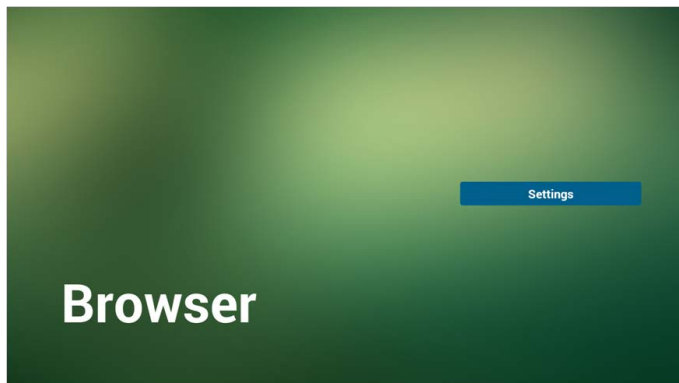


2. Browser

Можно редактировать конфигурацию Закладок.

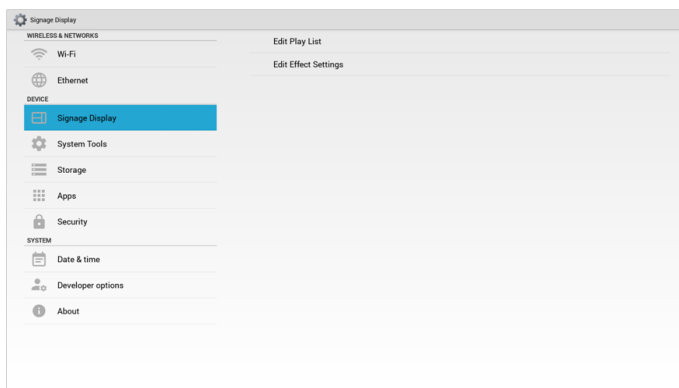


1) Откройте страницу настроек Browser.

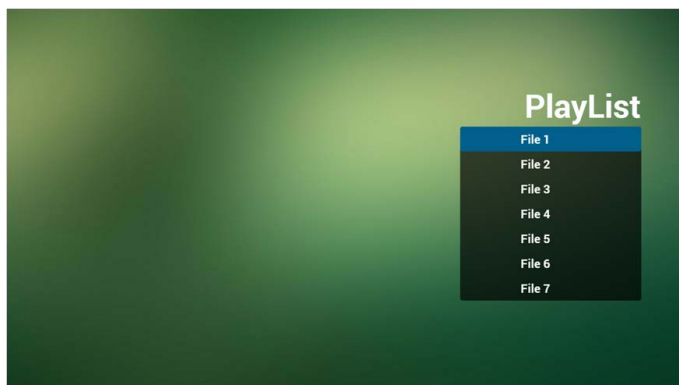


3. PDF Player

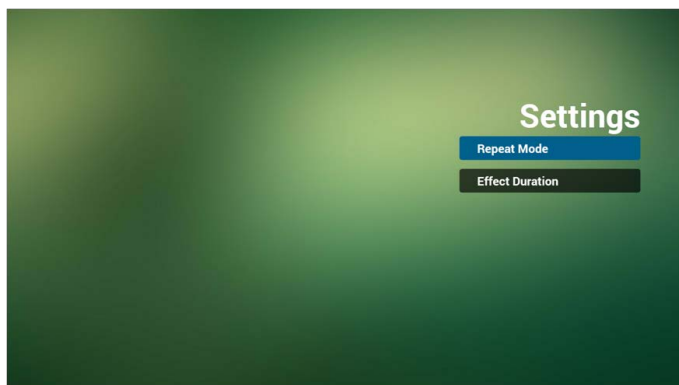
Можно редактировать список воспроизведения PDF Player и настраивать эффекты.



1) Откройте страницу редактирования списка воспроизведения PDF Player.



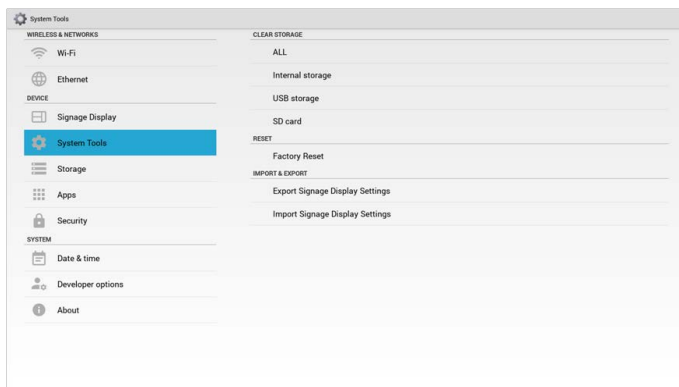
2) Откройте страницу редактирования эффектов PDF Player.



Служебные

В окне Служебные доступны 3 основные функции:

1. Очистить Хранилище
2. Сброс параметров
3. Импорт и Экспорт



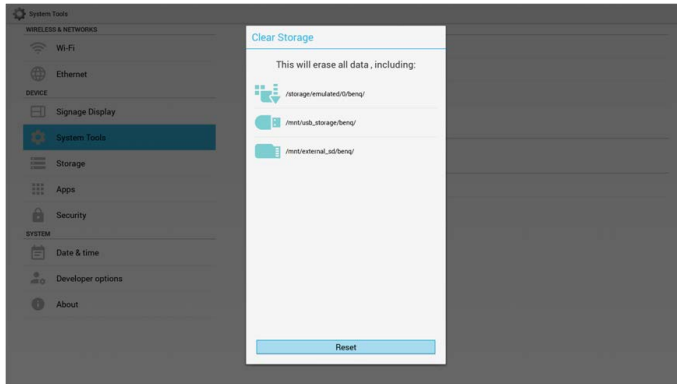
Очистить Хранилище

Цель в том, чтобы очистить (стереть) все данные в папках Benq.

Предусмотрено 4 режима:

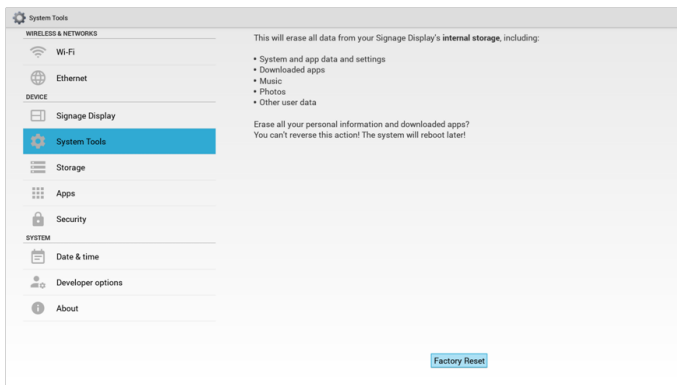
1. Очистить всю папку Benq.
2. Очистить папку Benq только во внутреннем хранилище.
3. Очистить папку Benq только на USB-накопителе.
4. Очистить папку Benq только на карте SD.

Во всплывающем окне будут показаны все папки, которые можно очистить.

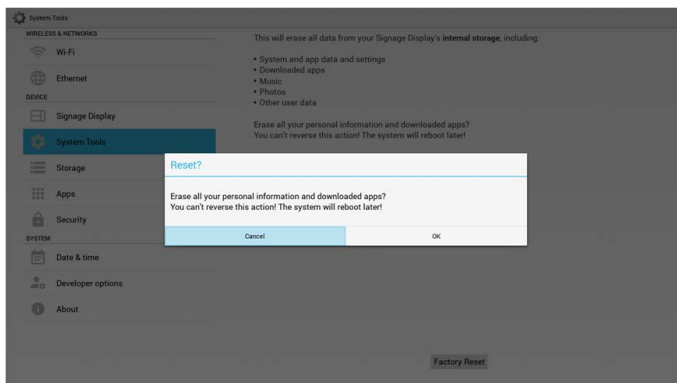


Сброс параметров

Функция Сброс параметров для всех параметров восстанавливает значения по умолчанию.



Нажмите ОК, чтобы автоматически выполнить функцию Сброс.



Импорт и Экспорт

Эта функция импорта и экспорта настроек PD.

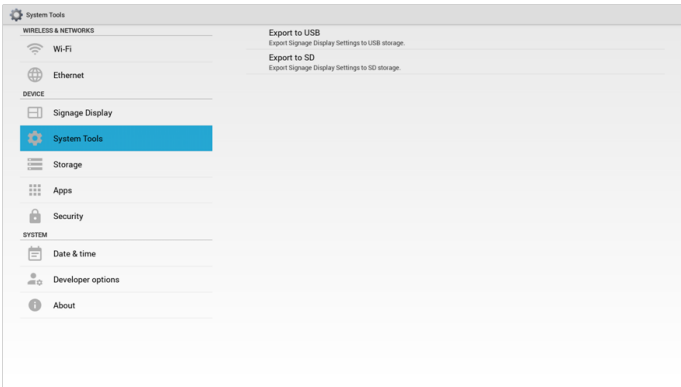
- 
1. Имя сохраненного файла: settings.db

2. Будет сохранен в папку benq в хранилище.

1. Экспортировать

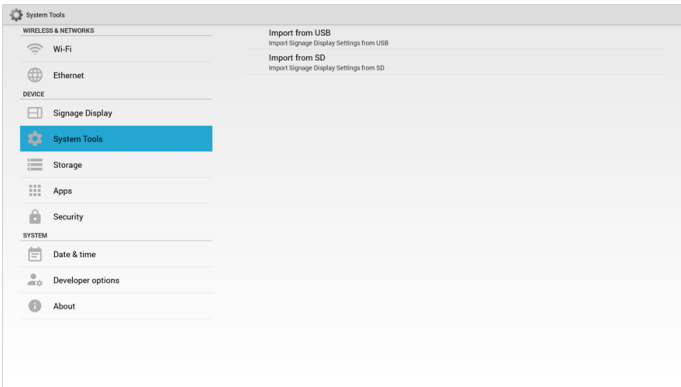
Файл settings.db будет экспортирован в папку benq на USB-накопителе или на карте SD.

- 
- Если на USB-накопителе или на карте SD нет папки benq, то она будет создана автоматически.



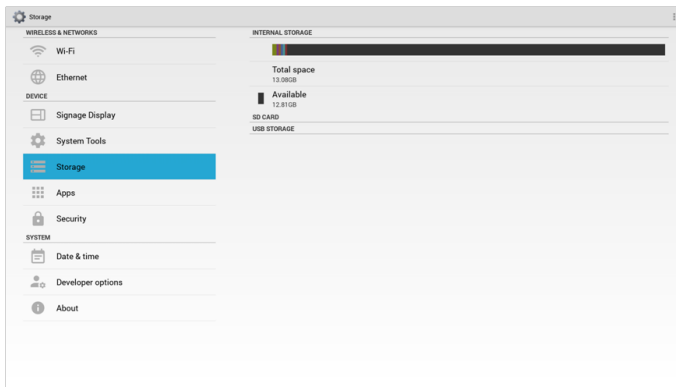
2. Импортировать

Файл settings.db будет импортирован из папки benq на USB-накопителе или на карте SD.



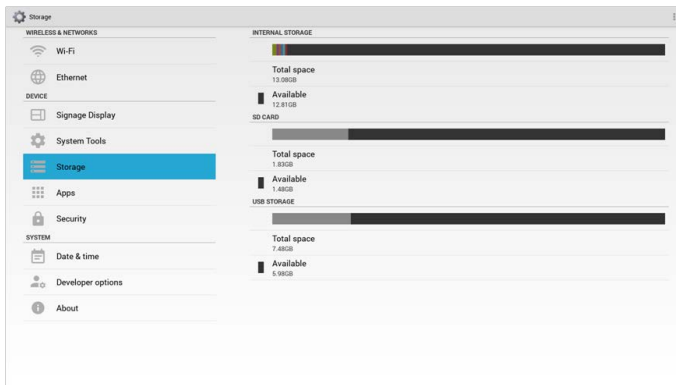
Хранилище

Отображение сведений о текущем хранилище PD Android.



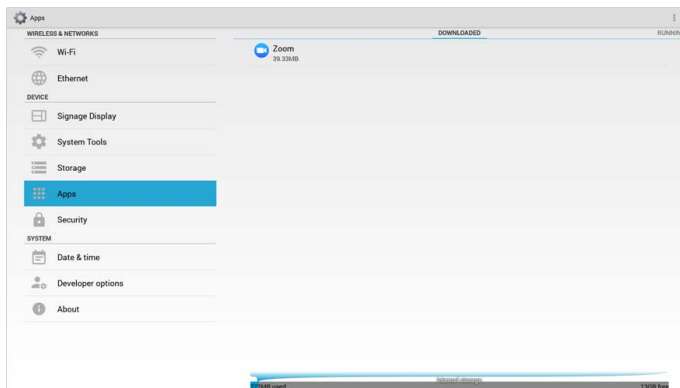
КАРТА SD и USB-НАКОПИТЕЛЬ:

Вставьте карту SD или USB-накопитель, и будет показана информация об общей и свободной емкости хранилища на карте SD или USB-накопителе.



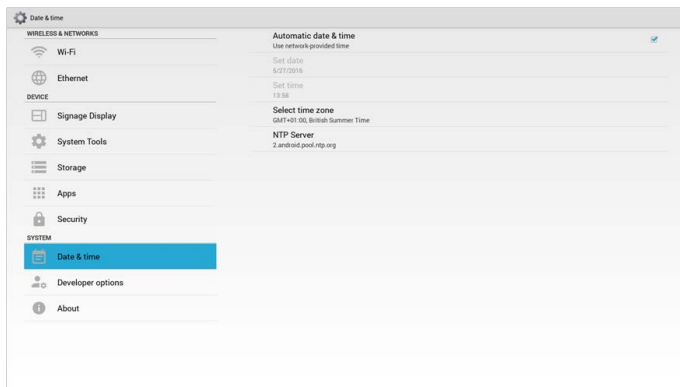
Приложения

Показ информации о приложениях.

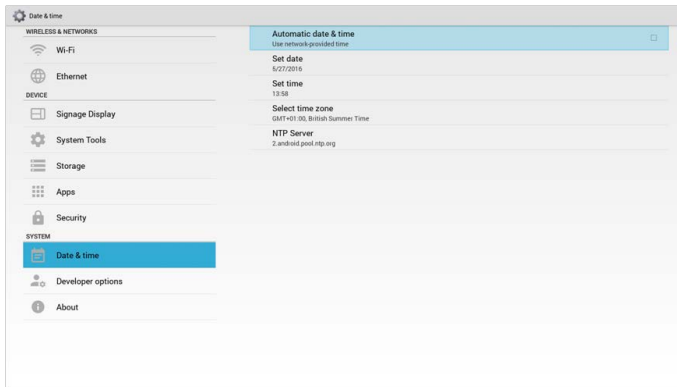


Дата и время

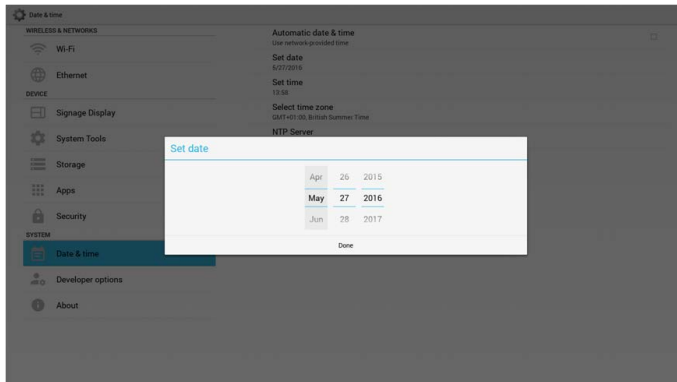
Корректировка даты, времени и часового пояса через NTP.



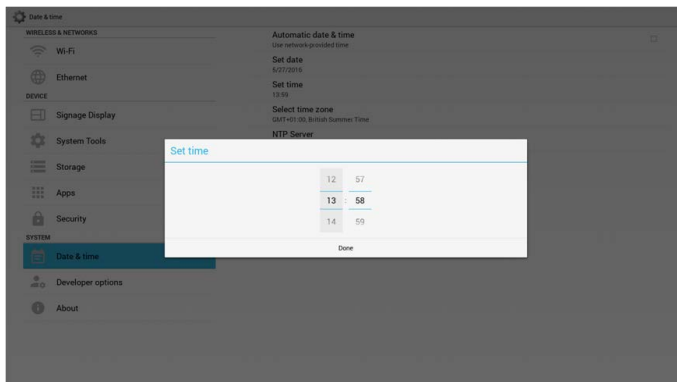
Если вы отключили автоматическую настройку даты и времени, то установите дату и время самостоятельно.



Установка даты

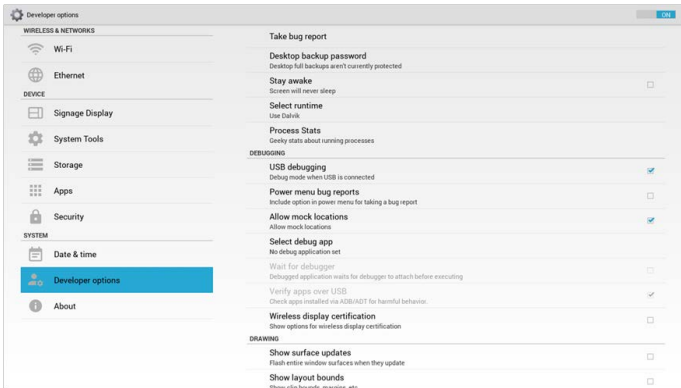


Установка времени



Параметры разработчика

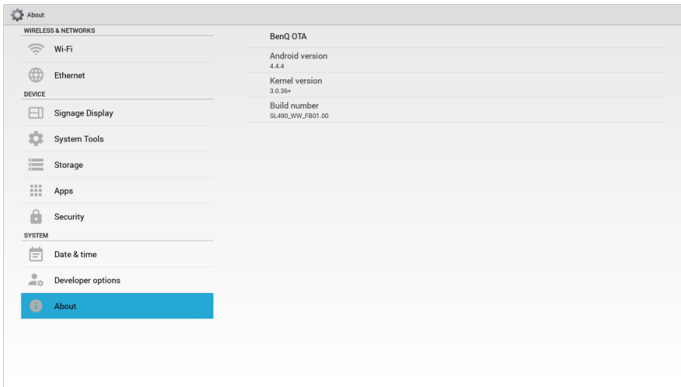
Параметры разработчика Android.



О программе

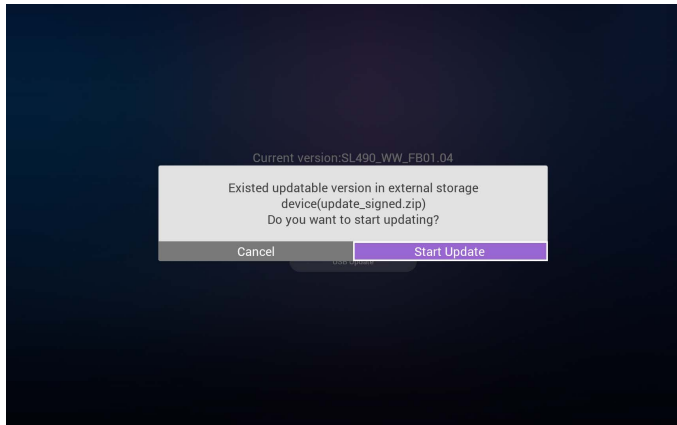
В разделе О программе отображаются следующие основные сведения:

- 1. Обновление ПО BenQ
- 2. Версия Android
- 3. Версия ядра
- 4. Номер сборки



Обновление ПО BenQ

Обновление ПО через Интернет или с USB-устройства.



После выбора файла update.zip PD перезагрузится и начнет процедуру обновления.

Дополнительно

Поворот

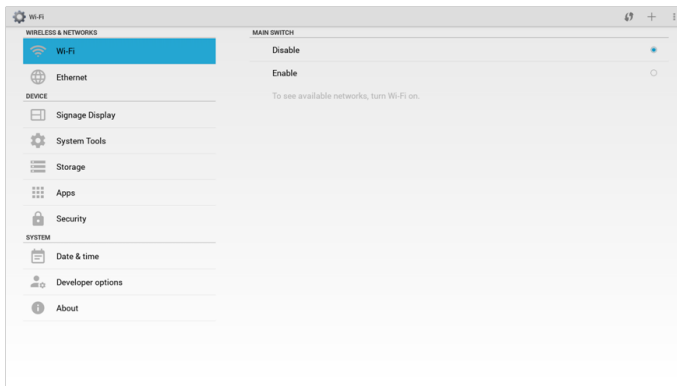
В ступенчатом экранном меню выберите Поворот:

Дом > Конфигурация 2 > Поворот > Поворот экранного меню

1. Альбомная

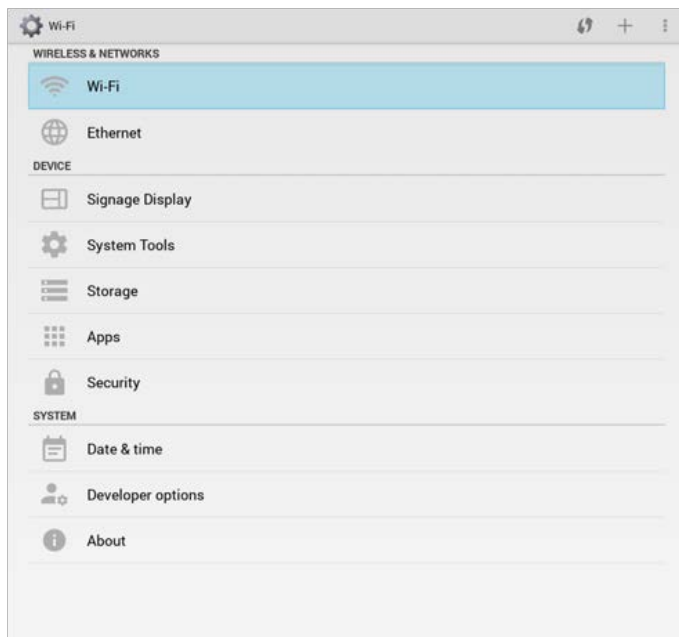
После установки режима Альбомная экран настроек разделится на 2 части.

Если выбрать элемент слева, то справа будет показано его подменю.



2. Книжная

После установки режима Книжная на экране настроек будет показан только один уровень.

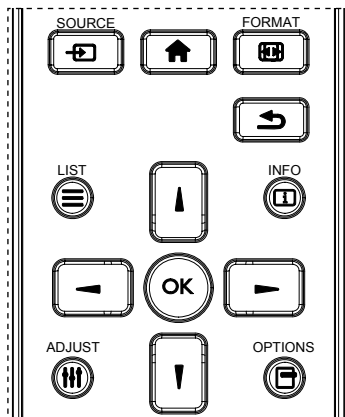


Экранное меню

Общий вид структуры экранного меню показан внизу. Вы можете использовать его для справки в будущем при настройке вашего дисплея.

Навигация по экранному меню

Навигация по экранному меню с помощью пульта ДУ



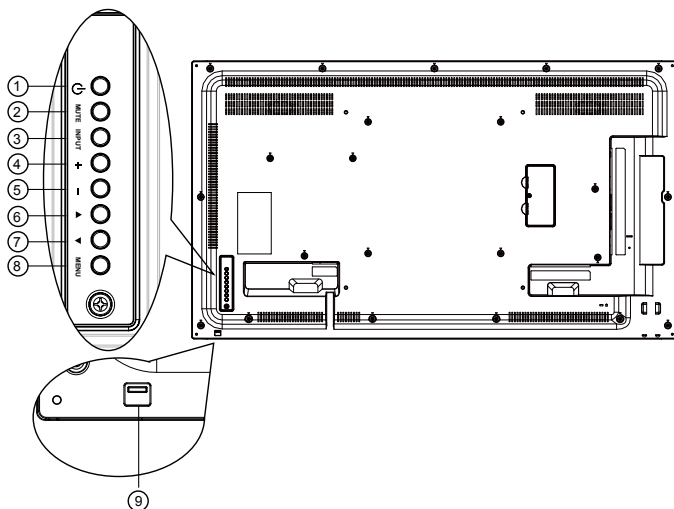
1. Чтобы показать экранное меню, на пульте ДУ нажмите кнопку .
2. Нажатием кнопок  или  выберите параметр, который хотите настроить.
3. Чтобы открыть подменю, нажмите кнопку OK или .
4. В подменю нажимайте кнопку  или  для переключения между параметрами, а для настройки их значений нажимайте кнопку  или . При наличии подменю нажмите кнопку OK или , чтобы войти в это подменю.
5. Нажмите кнопку  для возврата в предыдущее меню или нажмите кнопку  для выхода из экранного меню.



- Когда на экране экранное меню не отображается, нажмите , чтобы показать меню **режима изображения**.
- Когда на экране экранное меню не отображается, нажмите , чтобы показать меню **Источник звука**.

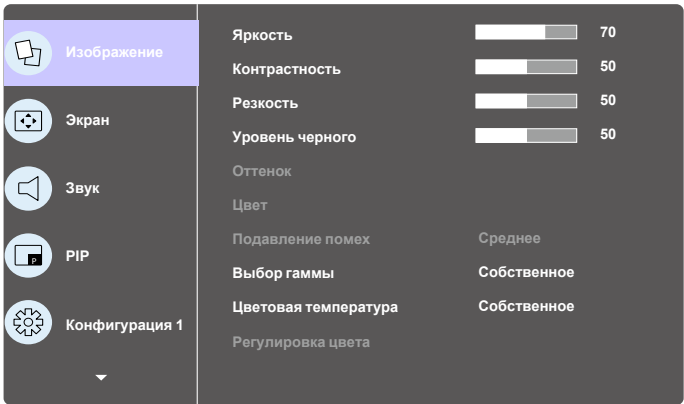
Навигация по экранному меню с помощью кнопок управления на дисплее

1. Нажмите кнопку MENU, чтобы открыть экранное меню.
2. Нажатием кнопок $\oplus$ или $\ominus$ выберите параметр, который хотите настроить.
3. Нажмите кнопку $\oplus$, чтобы войти в подменю.
4. В подменю нажимайте кнопку $\blacktriangle$ или $\blacktriangledown$ для переключения между параметрами, а для настройки их значений нажимайте кнопку $\oplus$ или $\ominus$. При наличии подменю нажмите кнопку $\oplus$, чтобы войти в это подменю.
5. Нажмите кнопку MENU для возврата в предыдущее меню или нажмите кнопку MENU несколько раз для выхода из экранного меню.



Обзорные сведения об экранном меню

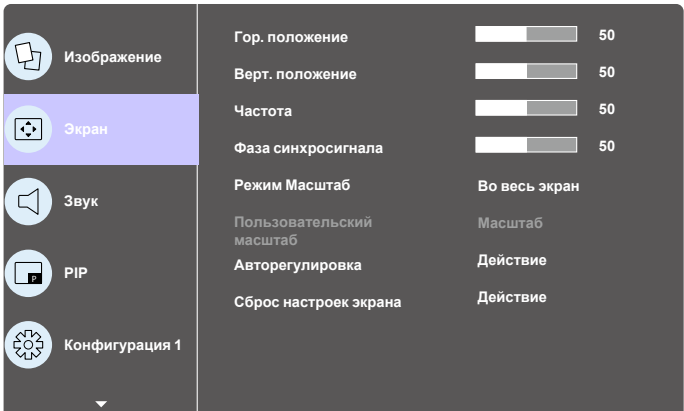
Меню Изображение



Название	Описание
Яркость (Изображение)	Настройка общей яркости изображения и фонового экрана (задней подсветки).
Контрастность	Настройка коэффициента контрастности изображения для входного сигнала.
Резкость	Эта функция позволяет цифровым способом сохранить четкость изображения при любых режимах синхронизации. Вы можете делать изображение резким или мягким согласно своим предпочтениям и устанавливать резкость отдельно для каждого режима изображения.
Уровень черного	Настройка яркости изображения для фона.  Режим изображения sRGB является стандартным, его менять нельзя.
Оттенок (Тон)	Настройка оттенка экрана.  Только для сигнала YUV.
Цвет (Насыщенность)	Настройка цвета экрана.  Только для сигнала YUV.
Подавление помех	Настройка уровня подавления помех.  Только для сигнала YUV.

Выбор гаммы	Выбор гаммы дисплея (кривой яркости входного сигнала). Варианты выбора: Native (Собственная) / 2,2 / 2,4.  Режим изображения sRGB является стандартным, его менять нельзя.
Цветовая температура	Используется для настройки цветовой температуры. По мере повышения цветовой температуры изображение становится красноватым, а при уменьшении цветовой температуры - синеватым.
Регулировка цвета	Уровни красного, зеленого и синего цветов регулируются цветными полосками. R: усиление красного, G: усиление зеленого, B: усиление синего.  Доступно только тогда, когда для параметра Цвет. темпер. установлено значение Пользов. 1 или Пользов. 2.
Режим изображения	настройка качества изображения Режим ПК: Стандарт / Высокая яркость / sRGB. Режим видео: Стандарт / Высокая яркость / Кино.
Переразвертка	Изменение отображаемой области изображения. ВКЛ.: отображаемая область изображения составляет примерно 95%. ВЫКЛ.: отображаемая область изображения составляет примерно 100%.
Сброс настроек изображения	Сброс всех настроек в меню Изображение. Выберите "Да" и нажмите кнопку "SET", чтобы для всех параметров восстановить заводские предустановки. Нажмите кнопку "EXIT" для отмены и возврата в предыдущее меню.

Меню Экран



Название	Описание
Гор. положение	Регулировка горизонтального положения изображения на отображаемой области ЖК-экрана.
Верт. положение	Регулировка вертикального положения изображения на отображаемой области ЖК-экрана.
Частота	Только для входа VGA.
Фаза синхросигнала	Повышение степени фокусировки, четкости и стабильности изображения путем увеличения или уменьшения значения этого параметра.  Только для входа VGA.

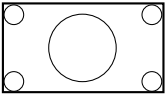
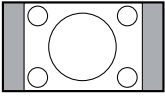
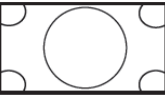
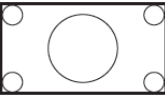
Режим ПК: **Во весь экран / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Пользов.**

Режим видео: **Во весь экран / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Пользов.**

* Параметры режима Масштаб зависят от входного сигнала. При отображении нескольких входных сигналов в многооконном режиме настройка будет применяться к одинаковым входным сигналам.

В экранном меню СВЕДЕНИЯ будет показана самая последняя настройка.

Режим Масштаб

	Во весь экран Этот режим сохраняет правильные пропорции изображения, переданного в формате 16:9, при отображении во весь экран.
	4:3 Изображение воспроизводится в формате 4:3 с черными полосами по краям экрана.
	1:1 В этом режиме изображение выводится на экран пиксел-в пиксел без масштабирования исходного размера изображения.
	16:9 Изображение воспроизводится в формате 16:9 с черными полосами сверху и снизу экрана.
	21:9 Изображение воспроизводится в формате 21:9 с черными полосами сверху и снизу экрана.
	Пользов. Выберите применение особых настроек увеличения в подменю Пользовательский масштаб.

Пользователь- ский масштаб	Используйте эту функцию для дополнительной настройки масштаба в соответствии с изображением, которое хотите вывести на экран.  Этот параметр активен только тогда, когда для параметра Режим Масштаб установлено значение Пользов.
	Масштаб Одновременное увеличение размеров изображения по горизонтали и вертикали.
	Гор. увеличение Увеличение размера изображения только по горизонтали.
	Верт. увеличение Увеличение размера изображения только по вертикали.
	Гор. положение Перемещение изображения по горизонтали влево или вправо.
	Верт. положение Перемещение изображения по вертикали вверх или вниз.
Авторегулиров- ка	Нажмите "Set", чтобы автоматически обнаружить и настроить параметры Гор. положение, Верт. положение, Частота и Фаза.
Сброс настроек экрана	Сброс всех настроек в меню Экран и установка для них стандартных заводских значений. Выберите "Да" и нажмите кнопку "SET", чтобы для всех параметров восстановить заводские предустановки. Нажмите кнопку "EXIT" для отмены и возврата в предыдущее меню.

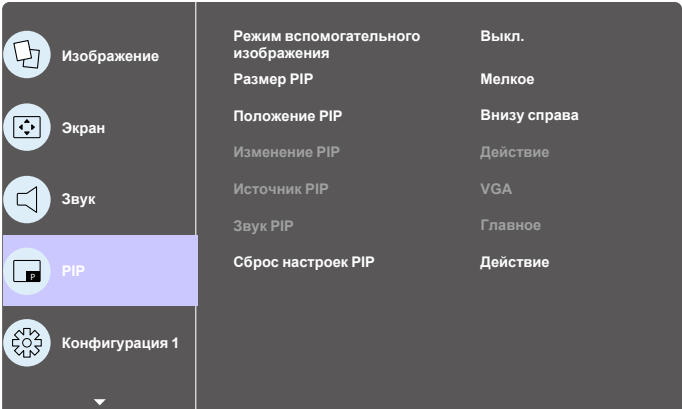
Меню Звук

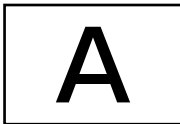
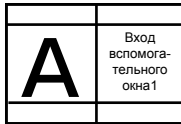
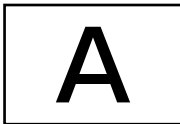
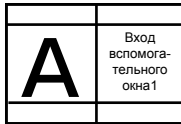
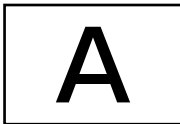
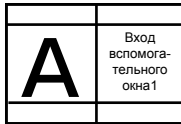
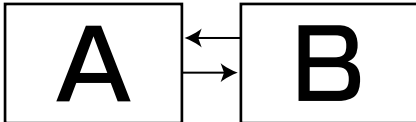
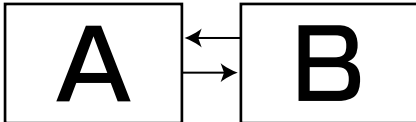
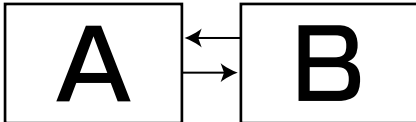


Название	Описание
Баланс	Усиление левого или правого звукового канала на выходе.
Высок. частоты	Усиление или ослабление высоких звуковых частот.
Низ. частоты	Усиление или ослабление низких звуковых частот.
Громкость	Увеличение или уменьшение уровня громкости звука на выходе.
Звуковой выход (линейный выход)	Увеличение или уменьшение уровня громкости линейного выхода.
Максимальная громкость	Настройка вашего собственного ограничения максимальной громкости. Это предотвратит слишком громкое воспроизведение.
Минимальная громкость	Настройка вашего собственного ограничения минимальной громкости.

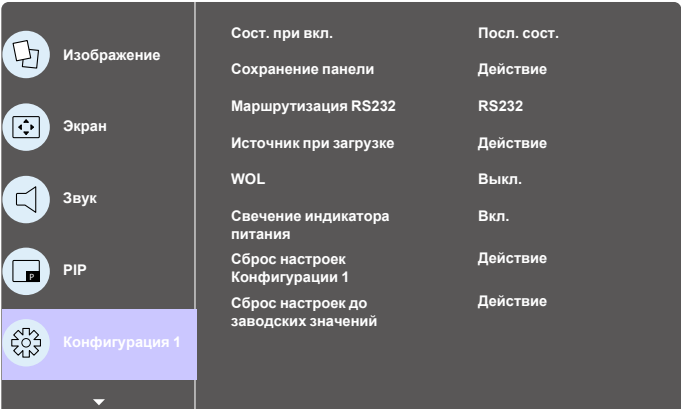
Без звука	Выключение и включение функции Без звука.
Источник звука	Выбор входного источника звука: Аналоговый: источником звука является звуковой вход Цифровой: источником звука является разъем HDMI/ DVI. Displayport: источником звука является разъем DisplayPort.
Синхр. Громкость	Включение/выключение регулировки громкости звукового выхода (линейного выхода) для синхронизации с внутренними динамиками.
Сброс настроек звука	Сброс всех настроек в меню Звук и установка для них стандартных заводских значений.

Меню PIP

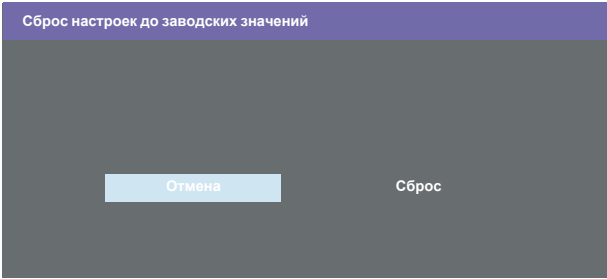


Название	Описание						
Режим вспомога- тельного изображе- ния	Выбор режима вспомогательного изображения. Возможные варианты: Выкл. / PIP / POP / Быстро поменять местами / PBP .						
	<table><tr><td>Выкл.</td><td>PIP</td><td>PBP 2Win</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Выкл.	PIP	PBP 2Win			
	Выкл.	PIP	PBP 2Win				
							
<table><tr><td>Быстро поменять местами</td><td>Переключение: сверху либо основное изображение, либо вспомогательное.</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	Быстро поменять местами	Переключение: сверху либо основное изображение, либо вспомогательное.					
Быстро поменять местами	Переключение: сверху либо основное изображение, либо вспомогательное.						
							
Размер PIP	Выбор размера вспомогательного изображения для режима PIP (Picture-in-Picture - Картинка в картинке). Возможные варианты: Мелкое / Среднее / Крупное .						
Положе- ние PIP	Выбор положения вспомогательного изображения для режима PIP (Picture-in-Picture - Картинка в картинке). Возможные варианты: Внизу справа / Внизу слева / Вверху справа / Вверху слева .						
Изменение PIP	Смена местами основного входного сигнала и PIP / PBP / Быстро поменять местами .						
Источник PIP	Выбор входного сигнала для вспомогательного изображения.						

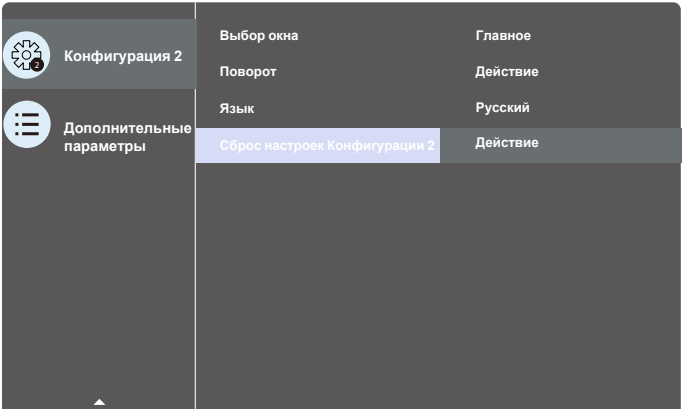
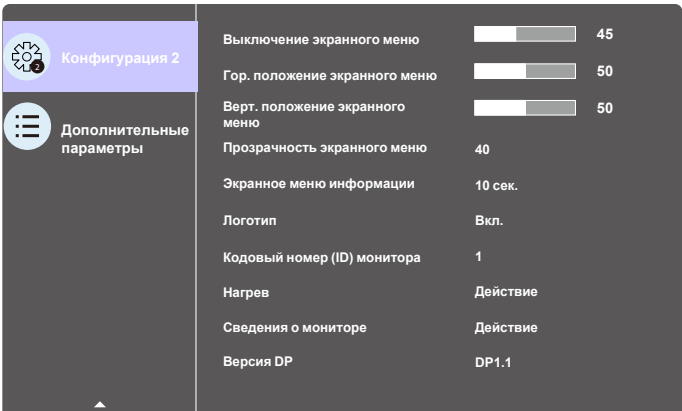
Меню Конфигурация 1



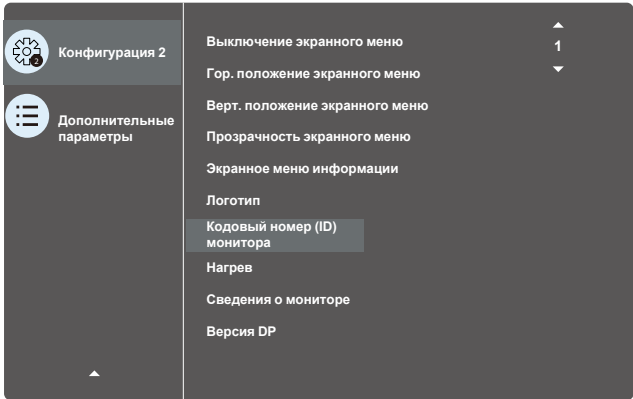
Название	Описание
Сост. при вкл.	Выберите состояние дисплея, которое будет использоваться в следующий раз при подключении шнура питания. • Выкл. питание - Дисплей будет оставаться выключенным при подключении шнура питания к сетевой розетке. • Принуд. вкл. - Дисплей включится при подключении шнура питания к сетевой розетке. • Посл. сост. - При отключении и повторном подключении шнура питания в дисплее восстановится предыдущее состояние питания (вкл./выкл./режим ожидания).
Сохранение панели	Выберите, чтобы активировать функции сохранения панели и уменьшения риска появления “остаточного” (“фантомного”) изображения. • Яркость - Выберите Вкл., чтобы уменьшить яркость изображения до подходящего уровня. После выбора параметр Яркость в меню Изображение станет недоступен. • Сдвиг пикселей - Выберите интервал времени (Авто / 10 ~ 900 сек. / Выкл.), чтобы дисплей немного увеличил размер изображения и сдвинул положение пикселей в четырех направлениях (вверх, вниз, влево или вправо).
Маршрутизация RS232	Выберите порт управления по сети. Возможные варианты: RS232 / LAN > RS232.

Источник при загрузке	Выберите источник при загрузке. Вход: при загрузке источником будет входной сигнал. Список воспроизведения: выберите список воспроизведения для Media Player, Browser или PDF Player. 0: нет списка воспроизведения. аналогично переключению источника в экранном меню. 1~7: номер списка воспроизведения.
WOL	включение или выключение функции Wake on LAN (пробуждение по локальной сети). Возможные варианты: Выкл. / Вкл.
Свечение индикатора питания	Выберите, должен ли гореть индикатор питания. Для обычного использования выберите Вкл.
Сброс настроек Конфигурации 1	Сброс всех настроек в меню Конфигурация 1 и установка для них стандартных заводских значений.
Сброс настроек до заводских значений	Сброс всех настроек в экранных меню Изображение, Экран, Звук, PIP, Конфигурация 1, Конфигурация 2 и Дополнительные параметры и восстановление для них заводских значений. При сбросе настроек до заводских значений также будут сброшены настройки Android. Нажатием кнопки ← или → выберите Сброс и затем нажмните ОК, чтобы выполнить сброс. 

Меню Конфигурация 2



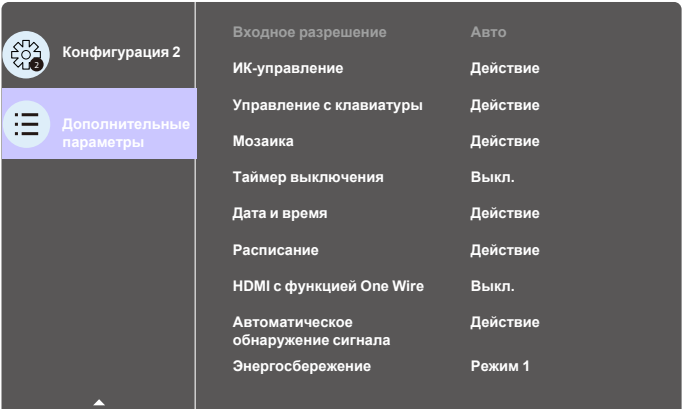
Название	Описание
Выключение экранного меню	Установите время, в течение которого экранное меню (экранный дисплей) будет оставаться на экране. Возможные варианты: 0 ~ 120 сек. * 0 - не исчезает автоматически.
Гор. положение экранного меню	Настройка горизонтального положения экранного меню.
Верт. положение экранного меню	Настройка вертикального положения экранного меню.
Прозрачность экранного меню	Настройка прозрачности экранного меню • Выкл. - Выкл. прозрачность. • 1-100 - Уровень прозрачности 1-100.

Экранное меню информации	Установите время, в течение которого экранное меню информации будет отображаться в верхнем правом углу экрана. Экранное меню информации будет отображаться при изменении входного сигнала. Если выбрать Выкл., то экранное меню информации будет оставаться на экране. Возможные варианты: 1 ~ 60 сек.
Логотип	Включение или выключение отображение Логотипа при включении дисплея. Возможные варианты: • Выкл. (по умолчанию) • Вкл.* • Пользов.** ** Если для параметра Логотип установлено значение ПОЛЬЗОВ. Для пользовательского логотипа функция поворота НЕ применима.
Кодовый номер (ID) монитора	Установите кодовый номер (ID) для управления дисплеем через подключение к разъему RS232C. При подключении нескольких дисплеев каждому из них нужно присвоить кодовый номер. Кодовые номера мониторов задаются в диапазоне от 1 до 98. Установите для монитора кодовый номер "1", если MDA управляется по локальной сети.  The screenshot shows a dark grey menu interface. On the left, there are two icons: a gear for 'Конфигурация 2' and a list icon for 'Дополнительные параметры'. The main list on the right includes: 'Выключение экранного меню', 'Гор. положение экранного меню', 'Верт. положение экранного меню', 'Прозрачность экранного меню', 'Экранное меню информации', 'Логотип', 'Кодовый номер (ID) монитора' (which is highlighted with a grey background), 'Нагрев', 'Сведения о мониторе', and 'Версия DP'. Up and down arrow icons are visible on the right side of the menu.

Нагрев	Эта функция позволяет в любое время проверить температуру. • При достижении температуры 97°C (207°F) на экране будет показано сообщение с предупреждением о высокой температуре. Затем будут отключены все основные функции, кроме функции кнопки . • При достижении температуры 98°C (208°F) питание дисплея автоматически выключится.								
Сведения о мониторе	Отображение сведений о вашем дисплее, таких как номер модели, серийный номер, наработка и версия ПО. Сведения о мониторе <table> <tr> <td>Название модели</td><td>SL550</td></tr> <tr> <td>Серийный №</td><td>xxxxxxxxxxx</td></tr> <tr> <td>Наработка</td><td>8Н 33М</td></tr> <tr> <td>Версия ПО</td><td>V0.302</td></tr> </table>	Название модели	SL550	Серийный №	xxxxxxxxxxx	Наработка	8Н 33М	Версия ПО	V0.302
Название модели	SL550								
Серийный №	xxxxxxxxxxx								
Наработка	8Н 33М								
Версия ПО	V0.302								
Версия DP	Поддерживаемые режимы DisplayPort. Возможные варианты: • DP 1.1 (по умолчанию): один поток DP 1.1 (режим клона) • DP 1.2 SST: один поток DP 1.2 (режим клона) • DP 1.2 MST: несколько потоков DP 1.2  Для всех соединенных гирляндой дисплеев должна быть установлена одна и та же версия DP.								
Выбор окна	Выберите окно для настройки параметра. Выбранное окно будет выделено зеленой рамкой. После включения питания будет выбрано Главное окно. Возможные варианты: • Главное (по умолчанию), PIP •  Горячая клавиша функции выбора окна.								

Поворот	Установите поворот окна (Главное/Вспомогательное/Экранное меню)			
	Автоповорот:	Выкл. / Вкл.	По умолчанию:	Выкл.
	Поворот экранного меню:	Альбомная/ книжная	По умолчанию:	Альбомная
	Поворот изображения:			
	Все:	Выкл. / Вкл.	По умолчанию:	Выкл.
	Главное:	Выкл. / Вкл.	По умолчанию:	Выкл.
	Вспомогательное:	Выкл. / Вкл.	По умолчанию:	Выкл.
	Автоповорот: Выкл., Вкл. (при выборе значения Вкл. система автоматически определяет поворот PD); для экранного меню установлено значение Выкл.			
	Поворот экранного меню: Выкл., Вкл. (при выборе значения Вкл. экранное меню поворачивается на 90°); восстанавливается значение Выкл.			
	Все: Выкл., Вкл. (при выборе значения Вкл. все окна поворачиваются на 90°); значение Выкл. задается по умолчанию для отдельного окна.			
Язык	Главное: Выкл., Вкл. (при выборе значения Вкл. Главное окно поворачивается на 90°); восстанавливается значение Выкл.			
	Вспомогательное: Выкл., Вкл. (при выборе значения Вкл. Вспомогательное окно 1 поворачивается на 90°); восстанавливается значение Выкл.			
Сброс настроек Конфигурации 2	* Если для Главного и Вспомогательного окна выбран один и тот же источник, то поворачивается Вспомогательное окно.			
	* В режиме поворота функция Деинтерлейсинг не поддерживается.			
Язык	Выбор языка экранного меню.			
	Возможные варианты: English, Français, Español, 繁體中, 簡中, Deutsch, Nederlands, Polski, Русский, Čeština, Dansk, Svenska, Italiano, Română, Norsk, Suomi, Ελληνικά, العربية, 日本語, ไทย, 한국어.			
Сброс настроек Конфигурации 2		Сброс всех настроек в меню Конфигурация 2 и установка для них стандартных заводских значений.		

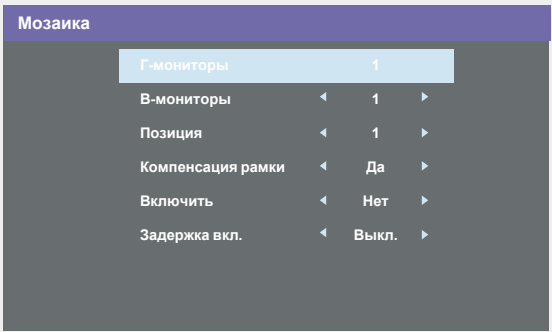
Меню Дополнительные параметры



Название	Описание
Входное разрешение	Установка разрешения для входного сигнала VGA. Это требуется только в том случае, если дисплей не сможет правильно определить разрешения входного сигнала VGA.  Этот параметр действует только для входа VGA. Возможные варианты: • 1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768 • 1400x1050 / 1680x1050 • 1600x1200 / 1920x1200 • Авто: разрешение определяется автоматически. Выбранные настройки вступят в силу после выключения и повторного включения питания.

ИК-управление	Установка режима работы пульта ДУ, когда несколько дисплеев подключены через RS232C. • Обычный - Управление работой всех дисплеев ведется обычным способом с пульта ДУ. • Основной - Назначьте этот монитор основным для управления с пульта ДУ. Пульт ДУ будет управлять работой только этого дисплея. (В режиме Основной клавиша IR буде срабатывать всегда, независимо от настроек кодового номера монитора/группы). • Вспомогательный - Назначьте этот дисплей вспомогательным. Управлять работой дисплея с пульта ДУ будет нельзя, он будет принимать сигналы управления только с основного дисплея через подключение по интерфейсу RS232C. • Блокировать все / Блокировать все, кроме Громкости / Блокировать все, кроме Питания / Блокировать все, кроме Питания и Громкости - Блокировка функции ДУ для этого дисплея. Для разблокировки нажмите и 6 (шесть) секунд удерживайте кнопку  INFO на пульте ДУ.
Управление с клавиатуры	Включение или отключение функции управления дисплеем с клавиатуры (кнопки управления воспроизведением) дисплея. • Разблокировать - Включить функцию управления с клавиатуры. • Блокировать все / Блокировать все, кроме Громкости / Блокировать все, кроме Питания / Блокировать все, кроме Питания и Громкости - Выключить функцию управления с клавиатуры.  “Режим блокировки управления с клавиатуры” - Эта функция полностью отключает доступ ко всем функциям управления с клавиатуры. Чтобы включить или отключить блокировку управления с клавиатуры, на пульте ДУ одновременно нажмите кнопки + и ↑ и удерживайте не менее 3 секунд.

Эта функция позволяет создать большую цельную экранную матрицу (видеостену), состоящую максимум из 100 дисплеев (**до 10 дисплеев по вертикали и до 15 дисплеев по горизонтали**). Для этой функции требуется гирляндное подключение.



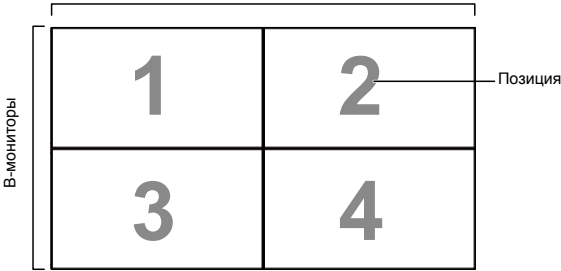
Пример: Экранная матрица 2 x 2 (4 дисплея)

Г-мониторы = 2 дисплея

В-мониторы = 2 дисплея

Г-мониторы

Мозаика

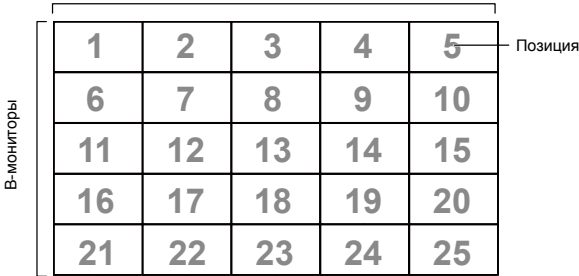


Пример: Экранная матрица 5 x 5 (25 дисплеев)

Г-мониторы = 5 дисплеев

В-мониторы = 5 дисплеев

Г-мониторы



Мозаика	• Г-мониторы - выберите количество дисплеев по горизонтали. • В-мониторы - выберите количество дисплеев по вертикали. • Позиция - выберите позицию этого дисплея в экранной матрице. • Компенсация рамки - включение или выключение функции "Компенсация рамки". Если выбрать Да, то дисплей отрегулирует изображение так, чтобы компенсировать ширину рамки дисплея для точного вывода изображения. • Включить - выберите, чтобы включить или отключить функцию Мозаика. Если включить, то для дисплея можно будет настраивать параметры Г-мониторы, В-мониторы, Позиция и Компенсация рамки. • Задержка вкл. - установка времени (в секундах) задержки включения питания. Установленное по умолчанию значение Авто питания позволяет последовательно включать питание нескольких подключенных дисплеев в соответствии с их кодовыми номерами. Возможные варианты: Выкл./Авто/2-255
Таймер выключения	Установка времени автоматического выключения питания (в часах).

Установка текущей даты и времени во внутренних часах дисплея.

Дата и время

1. Нажмите кнопку **OK**, чтобы войти в подменю.
2. Нажатием кнопок ▲ или ▼ попеременно выбирайте **Год, Месяц, День, Час., Мин. и Летнее время.**
3. Нажатием кнопок — или ► скорректируйте все настройки, кроме **Летнее время.**
4. Нажмите кнопку **OK**, чтобы войти в подменю **Летнее время.**
5. Нажатием кнопок — или ► выберите элемент и настройте значение нажатием кнопок ▲ или ▼.

Дата и время	Определение режима Летнее время и его использование: Текущая реализация режима Летнее время служит напоминанием для пользователя, который не знает, как в часах включать или выключать режим Летнее время. В часах реальное время не корректируется автоматически. Проблема в том, что для каждого региона и страны установлены разные правила настройки времени. Чтобы решить эту проблему, пользователь должен иметь возможность устанавливать дату начала и окончания действия режима Летнее время. Если включена поправка на летнее время (по выбору пользователя), то часы реального времени нужно корректировать в день, заданный при включении и выключении режима Летнее время. В день включения режима Летнее время часы нужно перевести на 1 час вперед в 2 часа. В день выключения режима "Летнее время" часы нужно перевести на 1 час назад в 2 часа. Существующий пункт меню включения/выключения режима Летнее время нужно заменить, используя следующую структуру меню: • При выборе пункта меню <Настройка перехода на летнее время> открывается подменю со следующим пунктами: • Выберите пункт меню <День включения режима Летнее время> и выберите <1-е, 2-е, 3-е, 4-е, последнее> воскресенье в пункте <1-12 месяц> • Выберите пункт меню <День выключения режима Летнее время> и выберите <1-е, 2-е, 3-е, 4-е, последнее> воскресенье в пункте <1-12 месяц> • необязательно • Выберите пункт меню <Correction time (Время коррекции)> и выберите <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> часа • Выберите пункт меню <Коррекция летнего времени> и выберите <вкл., выкл.> Если для параметра "Летнее время" установлено значение "вкл.", то часы реального времени будут автоматически корректироваться для зимнего и летнего периода при наступлении соответствующего времени (например, 29 марта 2009 года в 02.00 часа: будет установлено время на один час позже, а 25 октября 2009 года в 02.00 часа: будет установлено время на один час раньше)
---------------------	--

С помощью этой функции можно запрограммировать в расписании до 7 (семи) разных временных интервалов для активации дисплея.

Вы можете выбрать:

- Время включения и выключения дисплея.
- Дни недели для активации дисплея.
- Какой источник входного сигнала дисплей будет использовать для каждого запланированного периода активации.



Советуем перед использованием этой функции установить текущие значения даты и времени в меню **Дата и время**.

1. Чтобы открыть подменю, нажмите кнопку **OK** или **▶**.

Расписание

2. Нажатием кнопок **▲** или **▼** выберите пункт расписания (номер пункта 1 ~ 7), затем нажмите кнопку **OK**, чтобы отметить этот номер пункта.

Расписание	3. Нажатием кнопок ◀ или ▶ выберите расписание: 1) Расписание Включить питание: Нажатием кнопок ▲ или ▼ установите время (часы и минуты) включения дисплея. 2) Расписание Выключить питание: Нажатием кнопок ▲ или ▼ установите время (часы и минуты) выключения дисплея. Если не хотите использовать это расписание включения или выключения питания, то выберите или оставьте пустыми значения “__” часов и минут. 3) Выбор значения параметра Источник входного сигнала: Нажатием кнопок ▲ или ▼ выберите источник входного сигнала. Если не выбрать источник входного сигнала, то он останется тем же, который был выбран в прошлый раз. 4) Расписание Дата: Нажмите кнопку ▶, чтобы выбрать день недели, в который должно активироваться это расписание, затем нажмите кнопку ОК. 5) Когда для параметра Источник входного сигнала выбран USB, открывается доступ к настройке Список воспроизведения. 4. Для дополнительных настроек расписания нажмите  и затем повторите описанные выше шаги. Флажок в окне рядом с номером расписания указывает на то, что выбранное расписание активировано.  • В случае перекрытия расписаний время включения питания будет иметь преобладающую силу над заданным в расписании временем выключения питания. • Если в расписании запрограммировано два элемента для одного и того же времени, то приоритет будет иметь элемент расписания с большим номером. Например, если в расписании для элементов #1 и #2 установлено включение питания дисплея в 7:00 и выключение в 17:00, то силу будет иметь только элемент #2 расписания.
HDMI с функцией One Wire	Управление по стандарту CEC. • Выкл. - отключить управление по стандарту CEC (по умолчанию) • Вкл. - включить управление по стандарту CEC.

Автоматическое обнаружение сигнала	Выберите, чтобы дисплей автоматически обнаруживал и показывал доступные источники сигнала. • Выкл. - Если сигнал подключен, то его можно выбрать только вручную. На случай отсутствия сигнала на выбранном входе настройте дисплей так, чтобы он автоматически показывал изображение в соответствии с порядком поиска каждого варианта. • Все: DP -> HDMI1 -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Media Player -> Browser -> X-Sign.
Энергосбережение	Режимы энергосбережения Режим 1: Пост. напр. выкл. -> Выключить питание. Индикатор: Красный Энергосбережение -> Выключить питание, Индикатор: Красный Режим 2: Пост. напр. выкл. -> Выключить питание, Индикатор: Красный Энергосбережение -> Энергосбережение. Индикатор: Оранжевый. Можно вывести из режима сна. Режим 3: Пост. напр. выкл. -> Выключить подсветку, Индикатор: Красный Энергосбережение -> Выключить подсветку, Индикатор: Оранжевый. Можно вывести из режима сна. Режим 4: Пост. напр. выкл. -> Выключить подсветку, Индикатор: Красный Энергосбережение -> Не переходить в режим энергосбережения и отображать только сообщение “Нет сигнала”.



- Если для функции Auto FW update (Автообновление микропрограммы) не установлено значение ВЫКЛ., то дисплей будет работать в режиме 3 для обновления микропрограммы, но элемент экранного меню не изменится.
- Установите Режим 3 / 4, чтобы выводить дисплей из режима сна, используя управление MDA LAN, если вам нужна функция пробуждения.

Энергосбережение

Режим 3:

ПОСТ. НАПР. ВЫКЛ.:

- Выключить только подсветку

Энергосбережение:

- Выключить только подсветку

Режим 1 (по умолчанию)

ПОСТ. НАПР. ВЫКЛ.:

- Выключить питание

Энергосбережение:

- Выключить питание

Режим 4:

ПОСТ. НАПР. ВЫКЛ.:

- Выключить только подсветку

Энергосбережение:

- Нет сигнала (подсветка включена)

Режим 2:

ПОСТ. НАПР. ВЫКЛ.:

- Выключить питание

Энергосбережение:

- Энергосбережение

В следующей таблице показаны действия для панели Android при разных режимах питания.

Пост. напр. выкл./вкл.: нажмите кнопку питания на пульте ДУ

Режим питания в экранном меню	Режим 1/2	Режим 3/4
Пост. напр. выкл.	Завершение работы	1. Приложение (APK) текущего источника (MediaPlayer, Browser, PDF, X-Sign или Пользов.) будет закрыто. 2. В системе Android активируется используемое по умолчанию средство запуска с черным фоном.
Пост. напр. вкл.	Загрузка	Система Android перезагрузится

Обновление микропрограммы	Обновление микропрограммы через USB.
Клонирование по USB	Копирование настроек PD с одного устройства на другое. Импортировать: копировать в дисплей настройки из файла Экспортировать: копировать настройки PD в файл. * Клонированные данные сохраняются во внутренней памяти Android. Для копирования клонированных данных в другой дисплей нужно использовать APK.
Сброс дополнительных параметров	Сброс всех настроек, кроме Дата и время, в меню Дополнительные параметры и восстановление заводских предустановок. 1. Чтобы открыть подменю, нажмите кнопку ОК или ►. 2. Нажатием кнопок ◄ или ► выберите Сброс и нажмите кнопку ОК, чтобы восстановить заводские предустановки. 3. Нажмите кнопку ↶ или выберите Отмена и нажмите кнопку ОК для отмены и возврата в предыдущее меню.

Совместимость с USB-устройствами

Форматы мультимедийных кодеков для USB

Декодирование видео

Тип	Видекодек	Контейнер	Декодирование	Кодирование	Каналы	Примечание
MPEG1/2	MPEG1/2	Формат файла: DAT, MPG, VOB, TS	V			Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 80 Мбит/с Звуковой кодек: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Формат файла: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 38,4 Мбит/с Звуковой кодек: MP2, MP3, AAC, PCM, (1) Не поддерживается MS MPEG4 v1/v2/v3 (2) Не поддерживается GMC (global motion compensation - Глобальная компенсация движения)
H.263	H.263	Формат файла: 3GP, MOV, MP4	V			Поддерживаемый размер изображения: SQCIF (128х96), QCIF (176х144), CIF (352х288), 4CIF (704х576) Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 38,4 Мбит/с Звуковой кодек: MP3 (1) Не поддерживается H.263+

H.264	H.264	Формат файла: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	V		Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 57,2 Мбит/с Звуковой кодек: MP2, MP3, AAC, PCM (1) Не поддерживается MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Формат файла: WEBM	V		Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 38,4 Мбит/с Звуковой кодек: Ogg Vorbis
VC-1	VC1	Формат файла: ASF, TS, MKV, AVI	V		Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 45 Мбит/с Звуковой кодек: MP2, MP3, AAC, WMA
Motion JPEG	MJPEG	Формат файла: AVI, MOV	V		Поддерживаемый размер изображения: от 48х48 до 1920х1080 пикселей Максимальная частота кадров: 30 кадров/с Максимальная скорость потока: 38,4 Мбит/с Звуковой кодек: MP2, MP3, AAC, PCM

Декодирование звука

Тип	Звуковой кодек	Контейнер	Декодирование	Кодирование	Каналы	Примечание
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	Декодирование: MP1, MP2, MP3	V		2	Скорость потока: 8~320 кбит/с, постоянная (CBR) и переменная (VBR) скорость потока Частота дискретизации: 8~48 кГц
Windows Media Audio	WMA Версия 4, 4.1, 7, 8, 9, wma9	Декодирование: WMA	V		2	Скорость потока: 8~320 кбит/с Частота дискретизации: 8~48 кГц Не поддерживаются WMA Pro, lossless (форматы без потери качества) и MBR
Звук AAC	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC и AAC-HE	Формат файла: AAC, M4A	V		5.1	Скорость потока: --- Частота дискретизации: 8~48 кГц

Декодирование изображений

Тип	Кодек изображений	Фото	Декодирование	Кодирование	Каналы	Примечание
JPEG	Формат файла JFIF 1.02	Формат файла: JPG, JPEG	V			Декодирование: Разрешение от 48X48 до 8176X8176 (1) Не поддерживается развертка без чередования (2) Программная поддержка SRGB JPEG (3) Программная поддержка Adobe RGB JPEG
BMP	BMP	Формат файла: BMP	V			Макс. поддерживаемый размер изображения: 4096x4096 пикселей
GIF	GIF	Формат файла: GIF	V			Разрешение: без ограничений
PNG	PNG	Формат файла: PNG	V			Разрешение: без ограничений



- Звук и видео могут не воспроизводиться, если их стандартная скорость потока/частота кадров выше совместимой частоты кадров/сек., указанной в приведенной выше таблице.
- Видео, у которого скорость потока или частота кадров выше значений, указанных в приведенной выше таблице, может воспроизводиться с рывками.

Режим входа

Разрешение VGA:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Частота пикселей	Соотношение сторон	Расшифровка названия режима
	Пикселей по гор.	Строк по верт.				
VGA	640	480	60 Гц	25,175 МГц	4:3	Video Graphic Array
			72 Гц	31,5 МГц		
			75 Гц	31,5 МГц		
WVGA	720	400	70 Гц	33,75 МГц	16:9	Wide Video Graphic Array
SVGA	800	600	60 Гц	40 МГц	4:3	Super VGA
			75 Гц	49,5 МГц		
XGA	1024	768	60 Гц	65 МГц	4:3	Extended Graphic Array
			75 Гц	78,75 МГц		
WXGA	1280	768	60 Гц	79,5 МГц	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Гц	79,5 МГц	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	960	60 Гц	108 МГц	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Гц	108 МГц	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Гц	85,5 МГц	16:9	Wide XGA
WXGA	1366	768	60 Гц	85,5 МГц	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Гц	162 МГц	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Гц	148,5 МГц	16:9	HD1080

Разрешение SDTV:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Частота пикселей	Соотношение сторон	Расшифровка названия режима
	Пикселей по гор.	Строк по верт.				
480i	720	480	29,97 Гц	13,5 МГц	4:3	Модифицированный стандарт NTSC
480p			59,94 Гц	27 МГц		
576i	720	480	25 Гц	13,5 МГц	4:3	Модифицированный стандарт PAL
576p			50 Гц	27 МГц		

Разрешение HDTV:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Частота пикселей	Соотношение сторон	Расшифровка названия режима
	Пикселей по гор.	Строк по верт.				
720p	1280	720	50 Гц	74,25 МГц	16:9	Обычно режим DVB
			60 Гц			
1080i	1920	1080	25 Гц	74,25 МГц	16:9	Обычно режим ATSC
			30 Гц			

1080p	1920	1080	50 Гц	148,5 МГц	16:9	Обычно режим ATSC
			60 Гц			

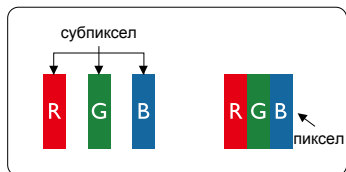
- Качество текста ПК оптимально в режиме HD 1080 (1920 x 1080, 60 Гц).
- Характеристики экрана вашего ПК могут отличаться от указанных в зависимости от изготовителя (и вашей конкретной версии Windows).
- Порядок подключения ПК к дисплею уточните в руководстве на ваш ПК.
- При возможности выбирать частоту кадров и частоту строк выбирайте 60 Гц (частота кадров) и 31,5 кГц (частота строк). В некоторых случаях на экране могут появляться необычные сигналы (такие как полосы), когда питание ПК выключено (или когда ПК отсоединен). Если это случится, то нажмите кнопку **INPUT**, чтобы войти в режим видео. Также убедитесь, что ПК подсоединен.
- Если в режиме RGB горизонтальные синхросигналы выглядят неравномерно, то проверьте настройки режима энергосбережения ПК или правильность подключения кабелей.
- Таблица настроек дисплея соответствует стандартам IBM/VESA и основана на аналоговом входе.
- Режим поддержки DVI считается аналогичным режиму поддержки ПК.
- Для каждого режима лучшим значением частоты кадров является 60 Гц.

Политика в отношении дефектов пикселей

Мы стремимся обеспечить максимально высокое качество наших продуктов и используем некоторые из самых передовых в отрасли производственных процессов, а также проводим самый строгий контроль качества. Тем не менее, иногда не удается избежать дефектов пикселей или субпикселей в панелях PDP / TFT, которые применяются в плазменных и ЖК-дисплеях. Ни один производитель не может гарантировать отсутствие дефектов пикселей во всех панелях, но компания Benq гарантирует, что все плазменные и ЖК-дисплеи с недопустимым количеством дефектов будут отремонтированы в течение гарантийного срока в соответствии с вашими местными условиями гарантии.

В настоящем уведомлении объясняются разные типы дефектов пикселей и определяется приемлемое количество дефектов для ЖК-экрана. Для ремонта по гарантии нужно, количество дефектов пикселей было больше определенного количества, указанного в справочной таблице. Если количество дефектных пикселей в ЖК-экране не превышает указанного, то в обмене по гарантии / отзыве устройства будет отказано. Кроме того, поскольку некоторые типы или сочетания дефектов пикселей более заметны, чем другие, компания Benq устанавливает для них еще более строгие стандарты качества.

Пиксели и субпиксели



Пиксел, или элемент изображения, состоит из трех субпикселей основных цветов (красного, зеленого и синего). Совокупность большого количества пикселей образует изображение. Когда горят все субпиксели одного пикселя, совокупность субпикселей трех цветов отображается как один пиксел белого цвета. Когда все они не горят, совокупность субпикселей трех цветов отображается как один пиксел черного цвета. Другие сочетания горящих или темных субпикселей отображаются как одиночные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей и определение точки

Дефекты пикселей и субпикселей отображаются на экране по-разному. Есть три категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Определение точки = Что такое дефектная “точка”?

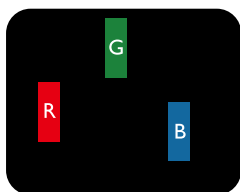
Один или несколько соседних дефектных субпикселей считаются одной “точкой”. Количество дефектных субпикселей не имеет отношения к определению дефектной точки. То есть дефектная точка может состоять из одного, двух или трех дефектных субпикселей, которые горят или не горят.



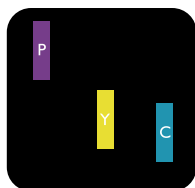
Одна точка = один пиксел, состоящий из трех субпикселей красного, зеленого и синего цвета.

Дефекты яркой точки

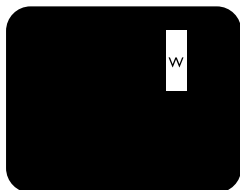
Дефекты яркой точки отображаются как постоянно горящие пиксели или субпиксели. Вот примеры дефектов яркой точки:



Горит один субпиксел красного, зеленого или синего цвета



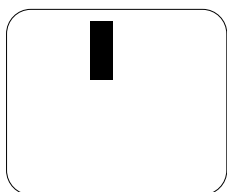
Горят два соседних субпикселя:
Красный + Синий = Фиолетовый
Красный + Зеленый = Желтый
Зеленый + Синий = Голубой (светло-синий)



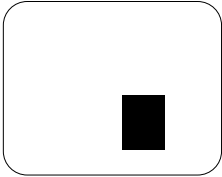
Горят три смежные субпикселя (один белый пиксел)

Дефекты темной точки

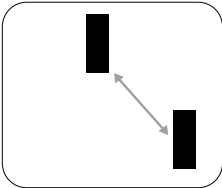
Дефекты темной точки отображаются как постоянно не горящие пиксели или субпиксели. Вот примеры дефектов темной точки:



Одна темная точка



Две смежные темные точки = 1 пара темных точек



Две темные точки, в спецификации определено минимальное расстояние между темными точками

Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты смежных пикселей и субпикселей могут быть более заметны, компания Benq также устанавливает допуски для близости дефектов пикселей. В следующей таблице указаны следующие спецификации:

- Допустимое количество смежных темных точек = (смежные темные точки = 1 пара темных точек)
- Минимальное расстояние между темными точками
- Общее количество всех дефектных точек

Допуски для дефектов пикселей

Чтобы отвечать критериям для гарантийного ремонта из-за дефектов пикселей, количество дефектов пикселей или субпикселей в панели PDP / TFT плазменного/ЖК-дисплея Benq должно быть больше допусков, указанных в следующей таблице.

ДЕФЕКТ ЯРКОЙ ТОЧКИ	ДОПУСТИМОЕ КОЛИЧЕСТВО
1 горящий субпиксел	2
ДЕФЕКТ ТЕМНОЙ ТОЧКИ	ДОПУСТИМОЕ КОЛИЧЕСТВО
1 темный субпиксел	10
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧКИ ВСЕХ ТИПОВ	12



* 1 или 2 дефекта смежных субпикселей = 1 дефект точки

MURA

На ЖК (жидко-кристаллических) дисплеях могут иногда появляться темные точки или пятна. В отрасли этот эффект носит название Mura (что по-японски означает "неоднородность"). Он используется для описания формы или области неправильной формы, когда при определенных условиях на экране проявляется неоднородность засвечивания пикселей. Mura - это результат ухудшения характеристик слоя жидких кристаллов, и чаще всего он вызван продолжительной работой при высокой температуре окружающей среды. Эффект Mura широко распространен в отрасли, и его нельзя устранить. Кроме того, он не подпадает под условия гарантии.

Эффект Mura известен со времени появления технологии ЖК и проявляется сильнее по мере увеличения размера экранов у многих дисплеев, работающих круглосуточно при недостаточном внешнем освещении. Все это увеличивает риск проявления в дисплеях эффекта Mura.

КАК ВЫЯВИТЬ ЭФФЕКТ MURA

У эффекта Mura много симптомов и много причин его возникновения. Ниже перечислены некоторые из них:

- Загрязнение или посторонние частицы на матрице кристаллов
- Неравномерное распределение ЖК на матрице во время изготовления
- Неравномерное распределение яркости подсветки
- Панель подверглась сотрясению во время сборки
- Недостатки ЖК-ячеек
- Термальное напряжение - продолжительная работа при высокой температуре

КАК ПРЕДОТВРАТИТЬ ЭФФЕКТ MURA

Хотя мы не можем гарантировать полное устранение эффекта Mura в каждом конкретном случае, но обычно появление эффекта Mura можно минимизировать следующими способами:

- Уменьшить яркость подсветки
- Использовать экранную заставку
- Уменьшить температуру воздуха вокруг устройства

Чистка и устранение неисправностей

Чистка

Меры предосторожности при использовании дисплея

- Не приближайте руки, лицо или предметы к вентиляционным отверстиям дисплея. Верхняя часть дисплея обычно очень горячая из-за высокой температуры воздуха, выводимого через вентиляционные отверстия. При сильном приближении частей тела возможен ожог или травма. Если положить любой предмет на верхнюю часть дисплея, то это также может повредить предмет и сам дисплей из-за перегрева.
- Обязательно отсоединяйте все кабели перед перемещением дисплея. Если перемещать дисплей, не отсоединив кабели, то это может повредить кабели и в результате вызвать возгорание или поражение электрическим током.
- В качестве меры предосторожности вынимайте вилку шнура питания из электрической розетки перед проведением чистки или любых видов технического обслуживания.

Инструкции по чистке лицевой панели

- Лицевая панель дисплея требует особого обращения. Протирайте поверхность осторожно, используя только специальную протирачную ткань или мягкую безворсовую ткань.
- Если на поверхности появится грязь, то смочите мягкую безворсовую ткань в мягкой моющей жидкости. Отожмите ткань, чтобы удалить лишнюю влагу. Протрите поверхность дисплея, чтобы удалить грязь. Затем сухой тканью вытрите насухо.
- Не царапайте поверхность панели и не ударяйте по ней пальцами или любыми твердыми предметами.
- Не применяйте летучие вещества, такие как пенные аэрозоли, растворители и разбавители.

Инструкции по чистке корпуса

- Если на корпусе появится грязь, то протрите его мягкой сухой тканью.
- Если корпус сильно загрязнится, то смочите безворсовую ткань в мягкой моющей жидкости. Отожмите ткань, чтобы удалить как можно больше влаги. Протрите корпус. Протрите другой сухой тканью, чтобы поверхность стала сухой.
- Следите за тем, чтобы на поверхность дисплея не попала вода или моющее средство. Попадание воды или моющего средства внутрь устройства может вызвать неисправности в работе и привести к поражению электрическим током.
- Не царапайте корпус и не ударяйте по нему пальцами или любыми твердыми предметами.
- Не применяйте для чистки корпуса летучие вещества, такие как пенные аэрозоли, растворители и разбавители.
- Не кладите рядом с корпусом на длительное время никаких предметов, сделанных из резины или ПВХ.

Поиск и устранение неисправностей

Проявление	Возможная причина	Способ устранения
Не выводится изображение	1. Отсоединен шнур питания. 2. Не включен выключатель сетевого электропитания на задней стенке дисплея. 3. Не подключен кабель от выбранного источника входного сигнала. 4. Дисплей находится в режиме ожидания.	1. Подсоедините шнур питания. 2. Убедитесь в том, что выключатель питания включен. 3. Подключите сигнальный кабель к дисплею.
Помехи в изображении на дисплее или слышен посторонний шум	Наводки от находящихся поблизости электрических устройств или люминесцентных ламп.	Перенесите дисплей в другое место и проверьте, уменьшились ли помехи.
Неестественные цвета	Сигнальный кабель подключен неправильно.	Убедитесь, что сигнальный кабель прочно вставлен в разъем на задней стенке дисплея.
Изображение деформировано	1. Сигнальный кабель подключен неправильно. 2. Параметры входного сигнала не соответствуют характеристикам дисплея.	1. Убедитесь, что сигнальный кабель прочно вставлен. 2. Проверьте, соответствуют ли параметры источника видеосигнала характеристикам дисплея. Проверьте соответствие характеристик источника характеристикам дисплея.
Выводимое изображение не заполняет весь экран	1. Неправильно установлен режим увеличения. 2. Возможно, для режима развертки неправильно установлено значение Недоразвертка. 3. Если изображение больше размера экрана, то, возможно, для режима развертки нужно установить значение Недоразвертка.	Используйте режим Масштаб или Пользовательский масштаб в меню Экран, чтобы точно настроить геометрию дисплея и частоту.
Звук есть, но нет изображения	Неправильно подключен кабель от источника сигнала.	Проверьте правильность подключения кабелей ко входам видео и звука.

Есть изображение, но нет звука	1. Неправильно подключен кабель от источника сигнала. 2. Уровень громкости установлен на минимум. 3. Режим Без звука включен. 4. Не подключены внешние динамики.	1. Проверьте правильность подключения кабелей ко входам видео и звука. 2. Чтобы услышать звук, нажмите кнопку + или —. 3. Выключите режим БЕЗ ЗВУКА нажатием кнопки ■ ✕. 4. Подключите внешние динамики и установите нужный уровень громкости.
Некоторые элементы изображения не светятся	Возможно, некоторые пиксели дисплея не поджигаются.	Этот дисплей изготовлен по чрезвычайно высокоточной технологии, однако, иногда некоторые пиксели дисплея могут не поджигаться. Это не считается неисправностью.
После выключения питания дисплея на нем видны остаточные изображения. (Остаточные изображений появляются при выводе изображений с логотипами, видеоигр, компьютерных изображений и изображений, выводимых в обычном формате 4:3)	Слишком долго отображалось неподвижное изображение.	Не выводите на дисплей неподвижное изображение слишком долго, так как из-за этого на нем могут появиться неустраняемые остаточные изображения.

Технические характеристики

Элемент			Технические характеристики	
			SL460	SL550
Дисплей	Размер экрана (активная область)		48,5" (123,2 см) по диагонали, ЖК	54,64 дюймов (1387,80 мм) по диагонали, ЖК
	Соотношение сторон		16:9	
	Количество пикселей		1920 (гор.) x 1080 (верт.)	
	Размер пикселя		0,55926 (гор.) x 0,55926 (верт.) мм	0,630 (гор.) x 0,630 (верт.) мм
	Кол-во отображаемых цветов		8-бит (глубина цвета), 16,7 млн цветов	
	Яркость (тип.)		450 кандел/м ² (тип.)	
	Коэффициент контрастности (тип.)		1100:1	
	Угол обзора		178 градусов	
Разъемы входа/выхода	Выход на динамики	Внутренние динамики	10 Вт (лев.) + 10 Вт (прав.) (ср. квадратич.)/8 Ом 1-полосная система, 1 динамик 82 дБ/Вт/М/160 Гц~ 13 кГц	
	Звуковой выход	Телефонное гнездо x 1	0,5 В ср. квадратич. (норм.) / 2 канала (лев. + прав.)	
	Звуковой вход	3,5 мм стерео x 1	0,5 В ср. квадратич. (норм.) / 2 канала (лев. + прав.)	
	RS232C	2,5 мм телефонное гнездо x 2	Вход RS232 / Выход RS232	
	RJ-45	Разъем RJ-45 (8-контактный) x 1	Порт 10/100 LAN	
	Вход HDMI	Разъем HDMI (19-контактный) (тип A) x 2	Цифровой RGB: TMDS (видео + звук) Макс.: Видео - 720р, 1080р, 1920 x 1080/60 Гц (WUXGA) Звук - 48 кГц/ 2 канала (лев. + прав.) Поддерживается только LPCM Цифровой RGB: TMDS (видео)	
	Вход DVI-I (DVI-D и VGA)	Разъем DVI-I	Аналоговый RGB: 0,7 В (размах амплитуды) (75 Ом), H/CS/V: TTL (2,2 кОм), SOG: 1 В (размах амплитуды) (75 Ом) Макс.: 720р, 1080р, 1920 x 1080/60 Гц (WUXGA)	
	Выход DVI-I (DVI-D и VGA)	Разъем DVI-I (29-контактный) x 1	Цифровой RGB: TMDS (видео) Аналоговый RGB: 0,7 В (размах амплитуды) (75 Ом), H/CS/V: TTL (2,2 кОм), SOG: 1 В (размах амплитуды) (75 Ом) Макс.: 720р, 1080р, 1920 x 1080/60 Гц (WUXGA)	

Разъемы входа/выхода	Вход/выход DisplayPort	Разъем DisplayPort (20-контакт- ный) x 2	Цифровой RGB: TMDS (видео + звук) Макс.: Видео - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Гц (WUXGA) Звук - 48 кГц/ 2 канала (лев. + прав.) Поддерживается только LPCM	
Характеристи- ки продукта	Энергоэффективность Класс		А+	
	Размер видимой области экрана		123,2 см / 48,5"	1387,80 см / 54,64"
	Потребляемая мощность во включенном состоянии (Вт)		65 Вт	77 Вт
	Годовая потребляемая мощность (кВт/час)		94 кВт/час	112 кВт/час
	Потребляемая мощность в режиме ожидания (Вт)		0,5 Вт	0,5 Вт
	Потребляемая мощность в выключенном состоянии (Вт)		0,5 Вт	0,5 Вт
	Разрешение дисплея (в пикселах)		1920 x 1080p	
	Сетевой режим ожидания (Вт)		3 Вт	
Общие	Внутренняя память		16 ГБ eMMC (доступно для использования 12 ГБ)	
	Электропитание		100-240 В перем. тока, 50-60 Гц	
	Потребляемая мощность (макс.)		121 Вт	139 Вт
	Потребляемая мощность (тип.)		67 Вт	76 Вт
	Потребляемая мощность (режим ожидания и Выкл.)		< 0,5 Вт (активный вход RS232)	
	Размеры (без подставки) (Ш x В x Г)		1097,6 x 633,9 x 45,5 мм	1233,4 x 710,3 x 45,5 мм
	Масса (без подставки)		14,70 кг	18,0 кг
	Масса брутто (без подставки)		19,90 кг	24,4 кг
Условия эксплуатации	Температура	При работе	от 0 до 40°C	
		При хранении	от -20 до 60°C	
	Влажность	При работе	Отн. влажность 20~80% (без образования конденсата)	
		При хранении	Отн. влажность 5~95% (без образования конденсата)	
	Высота	При работе	0 ~ 3000 м	
		Хранение / перевозка	0 ~ 9000 м	
Внутренний динамик	Тип		1 динамик, 1-полосный	
	Вход		10 Вт (ср. квадратич.)	
	Входное сопротивление		8 Ом	
	Выходное звуковое давление		82 дБ/В/М	
	Частотный диапазон		160 Гц ~ 13 кГц	