



SL490/SL550

Manuel d'utilisation



Limitation de responsabilité

BenQ Corporation n'accorde aucune représentation ni garantie, qu'elle soit explicite ou implicite, quant au contenu du présent document. BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le contenu de la présente publication et d'y apporter des modifications de temps à autre, sans pour autant être tenue d'informer qui que ce soit de ces révisions ou modifications.

Droits d'auteur

Copyright 2016 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Sommaire

Avertissements et précautions de sécurité	1
Instructions de sécurité importantes.....	3
Notes sur le panneau LCD de cet écran	3
Avis de sécurité pour la télécommande	4
Avis sur la sécurité des piles.....	4
BenQ ecoFACTS.....	5
Déballage et installation.....	6
Déballage	6
Contenu de l'emballage.....	6
Notes d'installation.....	6
Montage sur un mur	7
Monter en position portrait.....	8
Pièces et fonctions	9
Panneau de commande	9
Prises d'entrée/sortie.....	11
Télécommande.....	12
Connecter un équipement externe.....	20
Connecter un équipement externe (DVD/VCR/VCD).....	20
Connecter un PC	20
Connecter un équipement audio	21
Connecter plusieurs écrans dans une configuration de connexion en série.....	22
Connexion IR.....	23
Fonctionnement	24
Regarder la source vidéo connectée.....	24
Changer le format de l'image	24
Page de rappel Android	24
Introduction au Media Player :	25
Manuel du Browser.....	30
Lecture du Lecteur PDF.....	36

écran de signalisation.....	42
Réglage	42
Wi-Fi.....	42
Ethernet	43
Écran de signalisation.....	44
Outils système	52
Stockage	54
Applis.....	55
Date et heure	56
Options de développeur	57
À propos de.....	57
Supplémentaire.....	58
Menu OSD.....	60
Naviguer dans le menu OSD.....	60
Présentation du menu OSD.....	61
Compatibilité des périphériques USB.....	83
Mode d'entrée	85
Politique des pixels défectueux	87
Pixels et sous-pixels	87
Types de pixels défectueux + Définition du point	87
Points défectueux lumineux.....	88
Points défectueux sombres.....	88
Proximité de pixels défectueux	89
Tolérances des pixels défectueux.....	90
MURA.....	90
Nettoyage et dépannage.....	91
Nettoyage.....	91
Dépannage.....	92
Spécifications techniques.....	94

Avertissements et précautions de sécurité



L'éclair fléché dans un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de « tension dangereuse » non isolée dans le boîtier du produit pouvant être d'une ampleur suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les personnes.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes d'utilisation et de maintenance (entretien) dans la documentation accompagnant l'appareil.

CET ÉQUIPEMENT DOIT ÊTRE MIS À LA TERRE

Pour assurer une utilisation en toute sécurité, la prise à trois broches ne doit être insérée que dans une prise secteur standard correspondante qui est effectivement mise à la terre via le câblage domestique normal. Les rallonges utilisées avec l'équipement doivent avoir trois fils et être correctement câblées pour offrir une connexion à la terre. Des rallonges mal câblées sont une cause majeure de décès.

Le fait que l'équipement fonctionne correctement ne signifie pas que la prise d'alimentation est mise à la terre ou que l'installation est complètement sûre. Pour votre sécurité, si vous avez le moindre doute au sujet de la mise à la terre effective de la prise secteur, veuillez consulter un électricien qualifié.

- La prise du cordon d'alimentation doit rester facilement accessible. La prise secteur (prise murale) doit être installée à proximité de l'équipement et doit être accessible facilement. Pour déconnecter totalement cet appareil du secteur, déconnectez le cordon d'alimentation de la prise secteur.
- Ne placez pas cet écran sur une surface inclinée ou instable (comme un chariot) où il pourrait tomber et être endommagé ou blesser quelqu'un.
- Ne placez pas cet écran à proximité d'eau comme un spa ou une piscine ou dans une position qui permettrait des éclaboussures ou des pulvérisations d'eau sur l'écran, comme devant une fenêtre ouverte par laquelle la pluie pourrait rentrer.
- N'installez pas cet écran dans un espace confiné sans une ventilation et une circulation d'air adéquates, comme dans une armoire fermée. Laissez un espace adéquat autour de l'écran pour dissiper la chaleur à l'intérieur. Ne bloquez aucune des fentes de ventilation et ouvertures sur l'écran. Une surchauffe peut entraîner des dangers et des chocs électriques.
- L'installation de cet écran ne doit être effectuée que par un technicien qualifié. Ne pas installer cet écran correctement peut causer des blessures et des dommages au personnel et l'écran lui-même. Vérifiez régulièrement l'installation et entretenez l'écran régulièrement pour assurer les meilleures conditions de travail.
- Utilisez uniquement les accessoires agréés ou recommandés par le fabricant pour monter cet écran. Utiliser des accessoires erronés ou inadaptés peut provoquer la chute de l'écran et entraîner des blessures graves. Assurez-vous que la surface et les points de fixation sont suffisamment solides pour supporter le poids de l'écran.

- Pour réduire le risque d'électrocution, ne retirez pas les panneaux. Aucun composant à l'intérieur susceptible d'être manipulé par l'utilisateur. Confiez les opérations d'entretien et de réparation à un technicien qualifié.
- Pour éviter les blessures, monter l'écran ou installer les pieds de bureau est nécessaire avant l'utilisation.

Instructions de sécurité importantes

1. Lisez ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Respectez tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil près de l'eau.
6. Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
7. N'obstruez aucune des fentes de ventilation. Installez conformément aux instructions du fabricant.
8. N'installez pas près de sources de chaleur telles que radiateurs, registres de chaleur, poêles ou autres appareils (y compris les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.
9. Ne supprimez pas la sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée possède deux lames dont l'une est plus large que l'autre. Une prise de terre possède deux lames et une broche de terre. La lame large ou la troisième broche sont fournies pour votre sécurité. Si la prise fournie ne rentre pas dans votre prise secteur, consultez un électricien pour remplacer la prise obsolète.
10. Protégez le cordon d'alimentation contre le piétinement ou le pincement, particulièrement au niveau des prises électriques, et du point d'où ils sortent de l'appareil.
11. Utilisez uniquement des fixations/accessoires spécifiés par le fabricant.
12. Utilisez uniquement avec le chariot, pied, trépied, support ou table spécifié par le fabricant ou vendu avec l'appareil. Lorsque vous utilisez un chariot, soyez prudent lorsque vous déplacez l'ensemble chariot/appareil pour éviter les blessures en cas de chute.
13. Débranchez cet appareil pendant les orages ou si inutilisé pendant de longues périodes de temps.
14. Confiez toutes les opérations d'entretien et de réparation à un technicien qualifié. Une réparation est nécessaire lorsque l'appareil a été endommagé de quelque manière, par exemple la prise ou le cordon d'alimentation est endommagé, du liquide a été renversé ou des objets sont tombés dans l'appareil, l'appareil a été exposé à la pluie ou l'humidité, l'appareil ne fonctionne pas normalement, ou il est tombé.



Notes sur le panneau LCD de cet écran

- Le panneau LCD (affichage à cristaux liquides) de cet écran a une couche de verre de protection très fine qui peut être marquée, rayée ou fêlée si elle est heurtée ou comprimée. Le substrat à cristaux liquides peut également être endommagé si une force excessive est appliquée sur l'écran, ou en cas de températures extrêmes. Veuillez en prendre soin.
- Le temps de réponse et la luminosité du panneau LCD peut varier avec la température ambiante.
- Évitez de placer l'écran sous la lumière directe du soleil ou là où le soleil ou un spot éclairerait directement le panneau LCD, car la chaleur peut endommager le panneau et le boîtier externe de l'écran et la forte lumière rendrait le visionnage de l'affichage plus difficile que nécessaire.

- Le panneau LCD se compose de pixels individuels pour afficher des images et est fabriqué selon les spécifications de conception. Bien que 99,9% de ces pixels fonctionnent normalement, 0,01% des pixels peuvent rester constamment allumés (en rouge, bleu ou vert) ou éteints. Ceci est une limitation technique de la technologie LCD et n'est pas un défaut.
- Les écrans LCD, comme les écrans plasma (PDP) et à tube cathodique conventionnel, sont également sensibles aux 'images rémanentes définitives', ou 'rétention des images', qui créent sur l'écran des ombres et lignes fixes visibles. Pour éviter de tels dommages à l'écran, évitez d'afficher des images fixes (comme les menus à l'écran, logos de chaînes de télévision, icônes ou textes fixes/inactifs) pendant plus de deux heures. Changez le format de l'image de temps en temps. Remplissez tout l'écran avec l'image, et éliminez les barres noires lorsque cela est possible. Évitez d'afficher des images au format 4:3 pendant une longue période de temps, sinon il peut y avoir des traces de rétention des images visibles sur l'écran comme deux lignes verticales.
Remarque : Dans certaines circonstances, de la condensation peut se produire sur la face intérieure du verre de protection, c'est un phénomène naturel et n'affectera pas le fonctionnement de l'écran. Cette condensation disparaît habituellement après environ 2 heures de fonctionnement normal.

Avis de sécurité pour la télécommande

- Ne placez pas la télécommande dans la chaleur directe, l'humidité et évitez le feu.
- Ne laissez pas tomber la télécommande.
- N'exposez pas la télécommande à l'eau ou l'humidité, car cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- Confirmez qu'il n'y a pas d'obstacle entre la télécommande et le capteur du produit.
- Lorsque la télécommande ne sera pas utilisée pendant une longue période, retirez les piles.

Avis sur la sécurité des piles

L'utilisation du mauvais type de piles peut causer des fuites chimiques ou des explosions. Veuillez noter ce qui suit :

- Assurez-vous toujours que les piles sont insérées avec les bornes positives et négatives dans la direction correcte comme indiqué dans le compartiment des piles.
- Des types différents de piles ont des caractéristiques différentes. Ne mélangez pas de types différents.
- Ne mélangez pas des piles anciennes et neuves. Le mélange de piles anciennes et neuves raccourcirait la durée de vie des piles ou causerait des fuites chimiques des anciennes piles.
- Lorsque les piles semblent mal fonctionner, remplacez-les immédiatement.
- Les produits chimiques qui fuient des piles peuvent causer une irritation de la peau. Si une matière chimique suinte des piles, essuyez-la immédiatement en utilisant un chiffon propre, et remplacez les piles dès que possible.
- Du fait de conditions de stockage variables, la durée de vie des piles incluses avec votre produit peut être réduite. Remplacez-les dans les 3 mois ou dès que vous pouvez après leur utilisation.
- Il peut y avoir des restrictions locales concernant l'élimination ou le recyclage des piles. Consultez vos réglementations locales ou l'entreprise d'élimination des déchets.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Déballage et installation

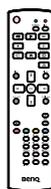
Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- En raison de la taille et du poids de cet écran, il est recommandé de le déplacer à deux personnes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

Contenu de l'emballage

Veillez vérifier que vous avez reçu les éléments suivants avec le contenu de votre emballage :

- Écran LCD
- Télécommande
- Guide de démarrage rapide
- Cordon d'alimentation (1,8 m)
- Câble HDMI (1,8 m)
- Câble DVI à VGA (1,8 m)



Télécommande



Guide de démarrage rapide



Cordon d'alimentation



Câble HDMI



Câble DVI à VGA

* Le cordon d'alimentation fourni varie selon la destination.

* Différences selon les régions.

La conception de l'écran et ses accessoires peuvent différer de ceux illustrés ci-dessus.



- Pour toutes les autres régions, appliquez un cordon d'alimentation conforme à la tension alternative de la prise de courant et qui a été approuvé et est conforme aux règlements en matière de sécurité du pays concerné (type H05VV-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm² doit être utilisé).
- Vous pourriez envisager de conserver la boîte d'emballage et les matériaux d'emballage pour l'expédition de l'affichage.

Notes d'installation

- Du fait de la forte consommation électrique, utilisez toujours la prise conçue exclusivement pour ce produit. Si une ligne d'extension est nécessaire, veuillez consulter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane pour éviter le basculement. La distance entre l'arrière du produit et le mur doit être maintenue pour une bonne

ventilation. Évitez d'installer le produit dans la cuisine, salle de bains ou tout autre endroit avec une humidité élevée afin de ne pas raccourcir la durée de vie des composants électroniques.

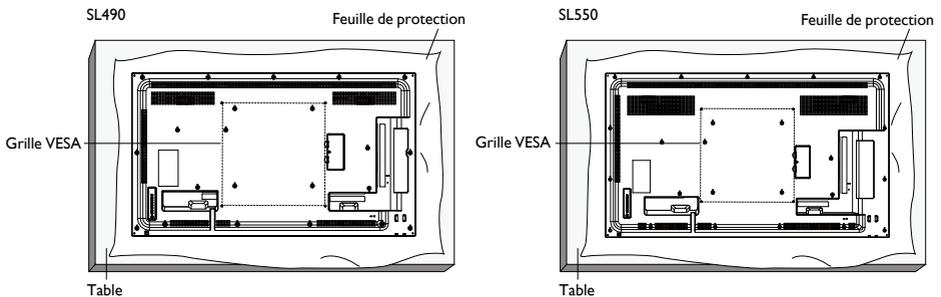
- Le produit peut normalement fonctionner uniquement sous 3000 m d'altitude. Dans les installations à des altitudes supérieures à 3000 m, certaines anomalies peuvent être ressenties.
- Les écrans LCD, comme les écrans plasma (PDP) et à tube cathodique conventionnel, sont également sensibles aux 'images rémanentes définitives', ou 'rétention des images', qui créent sur l'écran des ombres et lignes fixes visibles. Pour éviter de tels dommages à l'écran, évitez d'afficher des images fixes (comme les menus à l'écran, logos de chaînes de télé vision, icônes ou textes fixes/inactifs) pendant plus de 30 minutes. Changez le format de l'image de temps en temps. Remplissez tout l'écran avec l'image, et éliminez les barres noires lorsque cela est possible. Évitez d'afficher des images au format 4:3 pendant une longue période de temps, sinon il peut y avoir des traces de rétention des images visibles sur l'écran comme deux lignes verticales.



Dans certaines circonstances, de la condensation peut se produire sur la face intérieure du verre de protection, c'est un phénomène naturel et n'affectera pas le fonctionnement de l'écran. Cette condensation disparaît habituellement après environ 2 heures de fonctionnement normal.

Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL I 678.



1. Étendez sur une table une feuille de protection, qui était enroulée autour de l'écran quand il était emballé, sous la surface de l'écran afin de ne pas la rayer.
2. Assurez-vous que vous avez tous les accessoires pour le montage de cet écran (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de la base. Le non-respect des procédures de montage correctes pourrait entraîner des dommages à l'équipement ou des blessures à l'utilisateur ou l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M6 (ayant une longueur de 10 mm de plus que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les solidement.

Grille VESA

SL490/SL550	400(H) x 400(V) mm
--------------------	--------------------

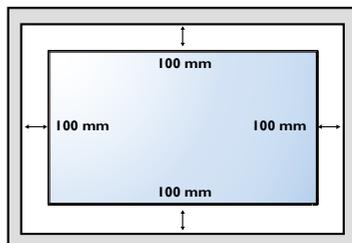


Pour empêcher à l'écran de tomber :

- Pour le montage mural ou au plafond, nous recommandons d'installer l'écran avec des supports métalliques qui sont disponibles dans le commerce. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, consultez le guide reçu avec le support respectif.
- Pour réduire la probabilité de blessures et de dommages résultant d'une chute de l'écran en cas de tremblement de terre ou autre catastrophe naturelle, assurez-vous de consulter le fabricant du support pour l'emplacement d'installation.

Exigences de ventilation pour un placement en boîtier

Pour permettre la dispersion de la chaleur, laissez de l'espace entre les objets environnants comme le montre le schéma ci-dessous.

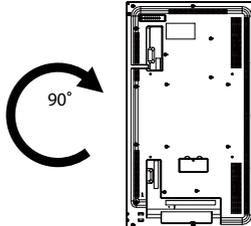
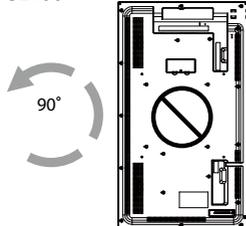


Monter en position portrait

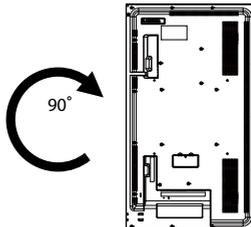
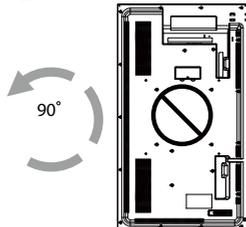
Cet écran peut être installé en position portrait.

1. Retirez le support de table, s'il est monté.
2. Faites pivoter de 90 degrés dans le sens horaire depuis l'arrière de l'écran. Les prises seront sur le côté gauche et inférieur de l'utilisateur depuis l'arrière de l'écran.

SL490



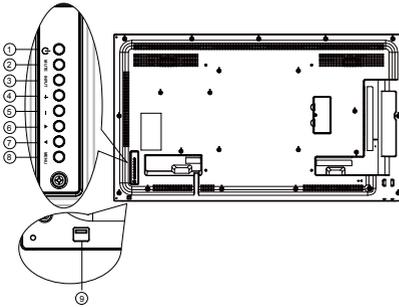
SL550



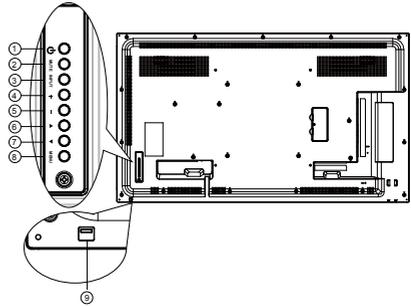
Pièces et fonctions

Panneau de commande

SL490



SL550

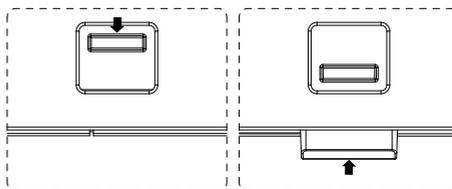


No.	Nom	Description
1	Bouton 	Utilisez ce bouton pour allumer l'écran ou mettre l'écran en veille.
2	Bouton MUET	Activez ou désactivez l'audio.
3	Bouton INPUT	Choisissez la source d'entrée.
4	Bouton +	Augmentez l'ajustement lorsque le menu OSD est activé, ou augmentez le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé. • Utilisé comme bouton OK dans le menu à l'écran (OSD).
5	Bouton —	Diminuez l'ajustement lorsque le menu OSD est activé, ou diminuez le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé.
6	Bouton ▲	Déplacez la barre de sélection vers le haut pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé.
7	Bouton ▼	Déplacez la barre de sélection vers le bas pour ajuster l'élément sélectionné lorsque le menu OSD est activé.
8	Bouton MENU	Retournez au menu précédent lorsque le menu OSD est activé, ou activez le menu OSD lorsque le menu OSD est désactivé.

9

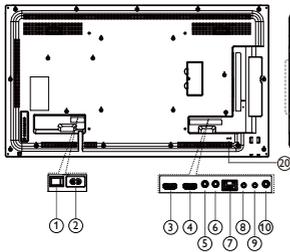
Capteur de la télécommande et indicateur d'état de l'alimentation

- Reçoit les signaux des commandes de la télécommande.
- Indique l'état de fonctionnement de l'affichage :
 - S'allume en vert lorsque l'écran est allumé
 - S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode de veille
 - S'allume en orange lorsque l'écran entre en mode de veille
 - Lorsque **PROGRAMME** est activé, le voyant clignote en vert et rouge
 - Si le voyant clignote en rouge, cela indique qu'une défaillance a été détectée
 - S'éteint lorsque l'alimentation principale de l'écran est éteinte
- Tirez la lentille vers le bas pour avoir une meilleure performance de la télécommande et observer facilement les informations lumineuses d'état de l'alimentation.
- Poussez la lentille avant de monter l'écran pour l'application de mur vidéo.
- Tirez/Poussez la lentille jusqu'à entendre le déclic.

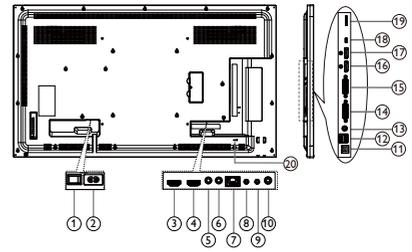


Prises d'entrée/sortie

SL490



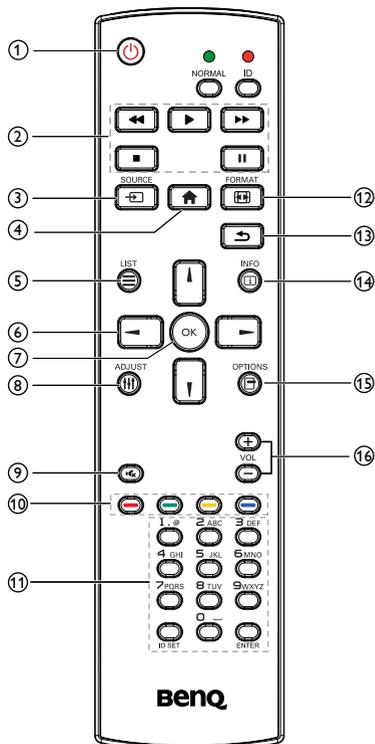
SL550



No.	Nom	Description
1	INTERRUPTEUR CA	Allumez ou éteignez l'alimentation secteur.
2	AC IN	Entrée d'alimentation C.A. de la prise murale.
3	HDMI1 IN	Entrée vidéo/audio HDMI.
4	HDMI2 IN	
5	IR IN	Entrée/Sortie du signal IR pour la fonction de boucle.
6	IR OUT	
7	RJ-45	Fonction de contrôle du réseau local pour l'utilisation du signal de commande à distance depuis le centre de contrôle.
8	RS232 IN	Entrée/Sortie du réseau RS232 pour la fonction de boucle.
9	RS232 OUT	
10	Audio OUT	Sortie audio d'appareil AV externe.
11	USB PORT B	Utilisé pour le service uniquement.
12	USB PORT A	1. Pour la lecture multimédia 2. 5V2A pour courant additionnel, p.ex. disque dur
13	PC LINE IN	Entrée audio pour source VGA (téléphone stéréo 3,5 mm).
14	DVI IN	Entrée vidéo DVI-I.
15	DVI OUT	Sortie vidéo DVI ou VGA.
16	DisplayPort IN	Entrée/Sortie vidéo DisplayPort.
17	DisplayPort OUT	
18	MICRO USB	Pour la lecture multimédia, le transfert de données entre la signalisation et l'ordinateur via un câble Micro-USB (acheté séparément).
19	MICRO SD CARD	Connectez votre carte micro SD.
20	VERROU DE SÉCURITÉ	Utilisé pour la sécurité et la protection contre le vol.

Télécommande

Fonctions générales



1 Bouton ALIMENTATION

Allumez/Éteignez.

2 Bouton LECTURE

Source de lecteur multimédia seulement. Veuillez consulter [Télécommande pour utilisation sous Android à la page 15](#).

Fonctionnalité Figer

Pause : Fige la touche spéciale pour tout le contenu en entrée.

Lecture : Défige la touche spéciale pour tout le contenu en entrée.

3 Bouton SOURCE

Faites apparaître l'OSD du menu source.

4 Bouton ACCUEIL

Faites apparaître l'OSD du menu réglage.

5 Bouton LIST

Fonctionne comme menu X-Sign quand sur la page X-Sign.

6 Boutons de NAVIGATION

▲
Sur la source VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D et DisplayPort : Faites apparaître l'OSD de la source du mode d'image.

Autres : Déplacez la barre de sélection vers le haut.

▼
Sur la source VGA, HDMI I, HDMI2, DVI-D et DisplayPort : Faites apparaître l'OSD de la source audio.

Autres : Déplacez la barre de sélection vers le bas.

◀
OSD du menu source : Quittez l'OSD du menu source.

OSD du menu volume : Diminuez le volume audio.

Autres : Déplacez la barre de sélection vers la gauche.

▶
OSD du menu source : Allez à la source sélectionnée.

OSD du menu volume : Augmentez le volume audio.

Autres : Déplacez la barre de sélection vers la droite.

7 Bouton OK

Confirmez, envoyez ou sélectionnez.

8 Bouton ADJUST

Allez à l'OSD Réglage auto pour VGA seulement.

9 Bouton MUET

Activez ou désactivez l'audio.

10  /  /  /  **Boutons de COULEUR**

Choisissez des tâches ou des options. (Pour l'entrée multimédia seulement)

 Sélection de la fenêtre pour la fonction PIP.

11 **Boutons Chiffres / ID SET / ENTER**

Entrez du texte pour le réglage du réseau.

Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir [ID de la télécommande à la page 14](#) pour plus de détails.

12  **Bouton FORMAT**

Changez le mode de zoom de l'image entre Plein, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personnalisé.

13  **Bouton RETOUR**

Retournez à la page précédente du menu ou quittez la fonction précédente.

14  **Bouton INFO**

Affichez l'OSD Informations.

15  **Bouton OPTIONS**

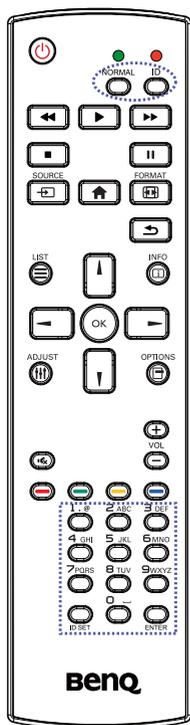
Sans fonction.

16  /  **Bouton VOLUME**

Ajustez le volume.

ID de la télécommande

Vous pouvez définir l'ID de la télécommande lorsque vous souhaitez utiliser cette télécommande sur d'autres écrans.



Appuyez le bouton **ID**. La diode rouge clignote deux fois.

1. Appuyez le bouton **ID SET** pendant plus de 1 seconde pour accéder au mode ID. La diode rouge s'allume. Appuyez à nouveau le bouton **ID SET** pour quitter le mode ID. La diode rouge s'éteint.

Appuyez les chiffres **0** à **9** pour sélectionner l'affichage que vous souhaitez contrôler.

Par exemple : appuyez **0** et **1** pour l'écran n° 1, appuyez sur **1** et **1** pour l'écran n° 11.

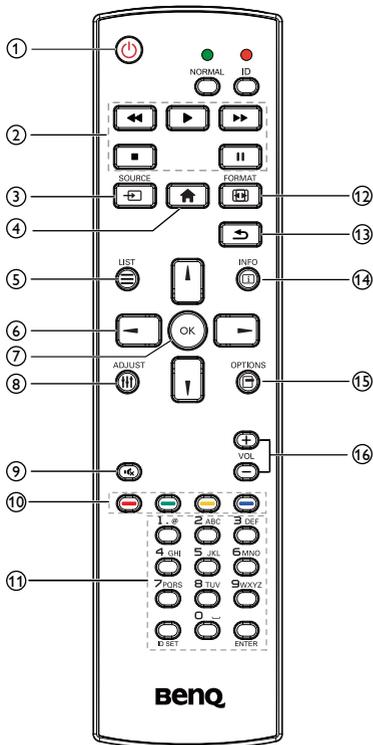
Les chiffres disponibles vont de **01** à **98**.

2. Ne pas appuyer un bouton dans les 10 secondes fera quitter le mode ID.
3. En cas d'erreur d'appui sur des boutons autres que les chiffres, attendez 1 seconde après que la diode rouge s'éteint et s'allume à nouveau, puis appuyez à nouveau les chiffres corrects.
4. Appuyez le bouton **ENTER** pour confirmer. La diode rouge clignote deux fois, puis s'éteint.



- Appuyez le bouton **NORMAL**. La diode verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en mode de fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de définir le numéro ID pour chaque écran avant de sélectionner son numéro ID.

Télécommande pour utilisation sous Android



1 Bouton ALIMENTATION

Allumez/Éteignez.

2 Bouton LECTURE

1. Lecture multimédia (vidéo/audio/image).

Il y a 3 façons de lire les fichiers multimédias.

1) Media Player > Composer > modifiez ou ajoutez une nouvelle liste de lecture > choisissez des fichiers multimédias > appuyez pour lire le fichier multimédia directement.

2) Media Player > Lecture > choisissez une liste de lecture non vide > appuyez pour lire tous les fichiers multimédias dans la liste de lecture.

3) Définissez la liste de lecture multimédia dans Démarrage sur source ou Programme par le menu OSD.

2. Lecture de fichiers PDF

Il y a 3 façons de lire les fichiers PDF.

1) File Manager

Sélectionnez et lisez le fichier PDF dans le File Manager.

2) PDF Player > Lecture > choisissez une liste de lecture non vide > appuyez pour lire tous les fichiers PDF dans la liste de lecture.

3) Définissez la liste de lecture PDF dans Démarrage sur source ou Programme par le menu OSD.

3. Lors de la lecture de fichier PDF, vidéo ou musique, appuyez pour arrêter la lecture. Ensuite, si vous appuyez à nouveau, la lecture commencera depuis le début du fichier.

4. Lors de la lecture de fichier PDF, vidéo ou musique, appuyez pour une pause de la lecture.

5. Tous les fichiers multimédias ou PDF doivent être placés dans un dossier nommé « benq » avec sous-dossier, sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/music/pdf) sont nommés par les types de médias et ne doivent pas être modifiés.

- vidéos : {répertoire racine du stockage}/benq/video/

- photos : {répertoire racine du stockage}/benq/photo/

- musique : {répertoire racine du stockage}/benq/music/

- pdf : {répertoire racine du stockage}/benq/pdf/

Notez que les répertoires racines de trois stockages sont

- Stockage interne : /sdcard

- Stockage USB : /mnt/usb_storage

- Carte SD : /mnt/external_sd

6.  Media Player : Rembobinez de 20 secondes.
PDF Player : Allez à la page précédente.
7.  Media Player : Avancez de 20 secondes.
PDF Player : Allez à la page suivante.

3 Bouton SOURCE

Menu racine : Allez à l'OSD Source vidéo.

4 Bouton ACCUEIL

Menu racine : Allez à l'OSD Menu principal.

Autres : Quitte le menu OSD.

5 Bouton LIST

Dans le PDF Player, faites un zoom avant sur votre contenu PDF.

Quand vous appuyez le bouton , le contenu PDF retournera à la taille originale.

6 Boutons de NAVIGATION

- Naviguez dans les menus et choisissez des éléments.
- Dans le contenu de la page Web, ces boutons sont pour contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez  ou  pour déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas. Appuyez  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.
- Pour les fichiers PDF :
 - Quand un zoom avant/arrière a été effectué :
Appuyez , ,  ou  pour ajuster la position de l'écran.
 - Quand un zoom avant/arrière a été effectué :
Appuyez  pour aller à la page suivante.
Appuyez  pour aller à la page précédente.

7 Bouton OK

Confirmez, envoyez ou sélectionnez.

8 Bouton ADJUST

Dans le PDF Player, faites un zoom arrière de votre contenu PDF.

Quand vous appuyez le bouton , le contenu du fichier PDF retournera à la taille originale.

9 Bouton MUET

Activez ou désactivez l'audio.

10 Boutons de COULEUR

-   : Aucune fonction dans Android.
- 
 - Dans le contenu de la page Web, déplacez le focus vers le haut jusqu'aux prochains éléments cliquables.
 - Déplacez le focus vers le haut jusqu'au contrôle ou widget suivant comme des boutons.
- 
 - Dans le contenu de la page Web, déplacez le focus vers le bas jusqu'aux prochains éléments cliquables.
 - Déplacez le focus vers le bas jusqu'au contrôle ou widget suivant comme des boutons.

11 Bouton Chiffres / ID SET / ENTER

- Aucunes fonctions pour ID SET  et ENTER  sur la source Android.
- Pour fichier PDF, entrez le numéro de page en appuyant les boutons numériques, puis appuyez le bouton  pour accéder à la page spécifique.

12 Bouton FORMAT

Changez le mode de zoom de l'image entre Plein4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personnalisé.

13  **Bouton RETOUR**

Retournez à la page précédente ou quittez la fonction précédente.

14  **Bouton INFO**

1. Affichez l'OSD Informations.
2. Media Player > Composer > modifiez ou ajoutez une nouvelle liste de lecture > choisissez des fichiers multimédias > appuyez



pour afficher les informations du fichier multimédia choisi.

15  **Bouton OPTIONS**

Ouvrez la boîte à outils dans Media Player ou PDF Player.

1. Media Player > Composer > modifiez ou ajoutez une nouvelle liste de lecture > appuyez  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera depuis le côté gauche de l'écran.
2. PDF Player > Composer > modifiez ou ajoutez une nouvelle liste de lecture > appuyez  pour ouvrir la boîte à outils. La boîte à outils glissera depuis le côté gauche de l'écran.

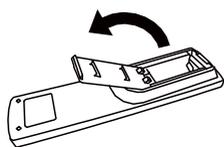
16  **Bouton VOLUME**

Ajustez le volume.

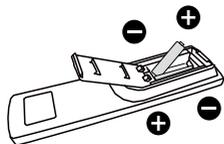
Insérer les piles dans la télécommande

La télécommande est alimentée par deux piles AAA/LR3 1,5V.

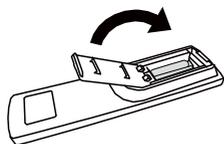
Pour installer ou remplacer les piles :



1. Achetez deux piles AAA/LR3 1,5V.
2. Appuyez, puis faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.



3. Alignez les piles selon les indications (+) et (-) à l'intérieur du compartiment des piles.



4. Réinstallez le couvercle.



L'utilisation incorrecte des piles peut provoquer des fuites ou éclatement. Assurez-vous de suivre ces instructions :

- Placez les piles « AAA » en faisant correspondre les signes (+) et (-) sur chaque pile aux signes (+) et (-) du compartiment des piles.
- Ne mélangez pas les types de piles.
- Ne combinez pas des piles neuves avec des piles déjà utilisées. Cela provoque une autonomie plus courte ou la fuite de piles.
- Retirez les piles mortes immédiatement pour empêcher une fuite de liquide dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide sorti de la pile, car cela peut endommager votre peau.



Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

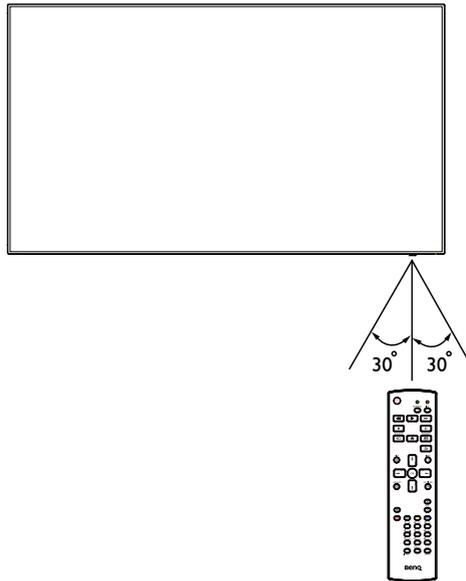
Manipuler la télécommande

- Évitez tout choc violent.
- Ne laissez pas l'eau ou tout autre liquide éclabousser la télécommande. Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez l'exposition à la chaleur et la vapeur.
- Autre que pour installer les piles, n'ouvrez pas la télécommande.

Distance d'utilisation de la télécommande

Pointez le haut de la télécommande vers le capteur de la télécommande de l'écran quand vous appuyez sur un bouton.

Utilisez la télécommande à une distance de moins de 5m/16pi du capteur de l'écran, et à un angle horizontal et vertical de moins de 30 degrés.

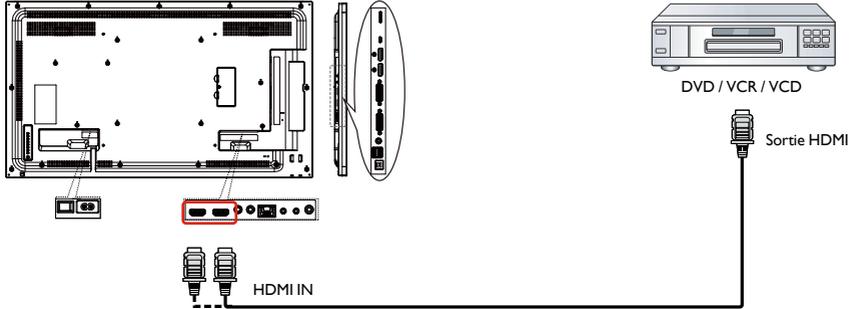


La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande sur l'écran est sous lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou quand il y a un obstacle dans le chemin de transmission du signal.

Connecter un équipement externe

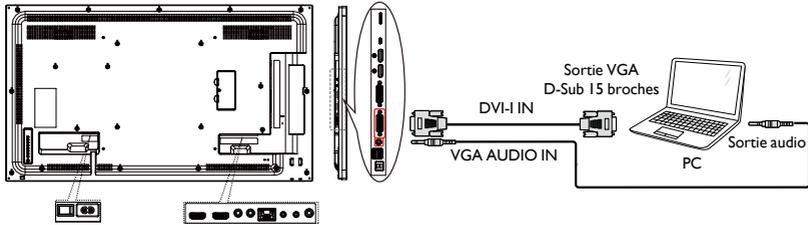
Connecter un équipement externe (DVD/VCR/VCD)

Utiliser l'entrée vidéo HDMI

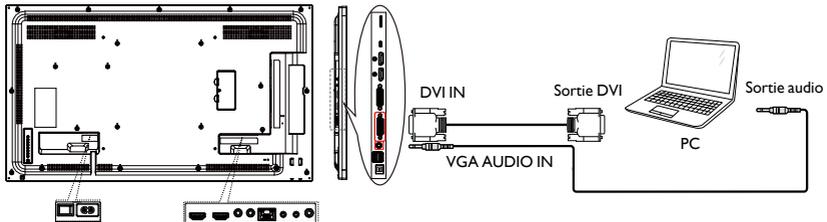


Connecter un PC

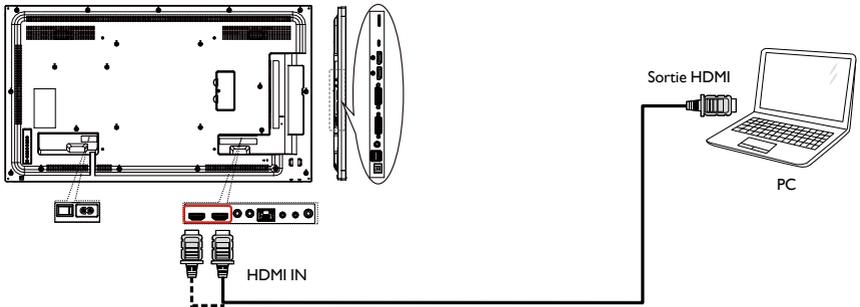
Utiliser l'entrée DVI-I



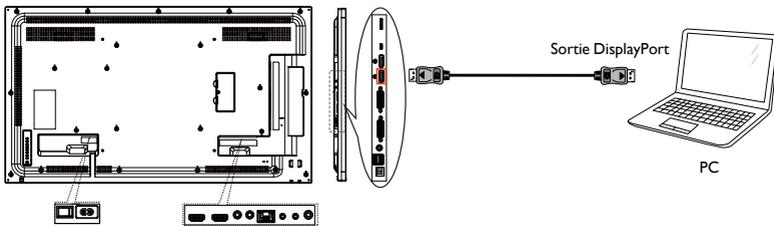
Utiliser l'entrée DVI



Utiliser l'entrée HDMI

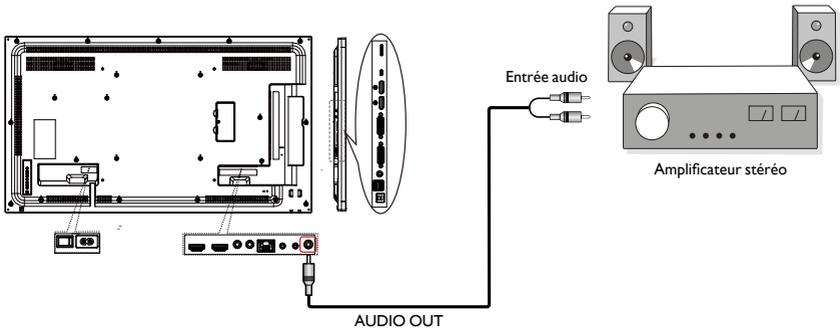


Utiliser l'entrée DisplayPort



Connecter un équipement audio

Connecter un périphérique audio externe



Connecter plusieurs écrans dans une configuration de connexion en série

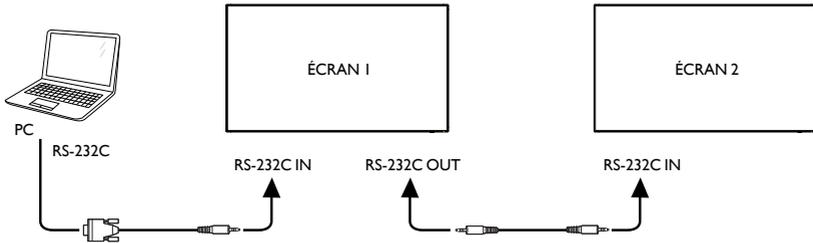
Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration de connexion en série pour des applications comme un mur vidéo.



Au maximum 25 écrans (5x5) peuvent être utilisés dans une configuration de connexion en série DVI. Pour un connexion en série VGA, au maximum 9 écrans peuvent être utilisés.

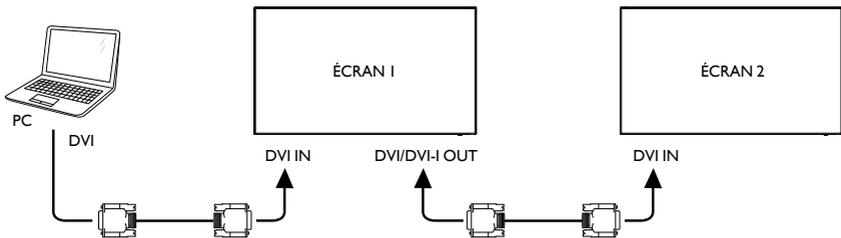
Connexion du contrôle des écrans

Connectez le connecteur RS232 OUT de ÉCRAN 1 au connecteur RS232 IN de ÉCRAN 2.



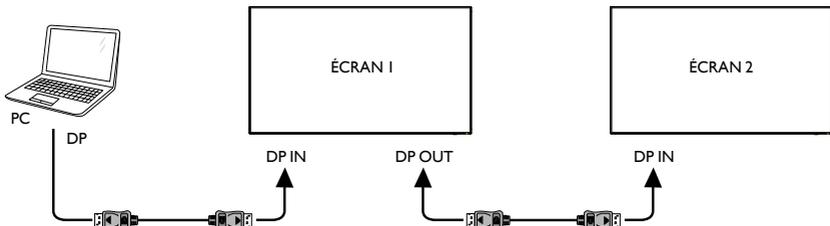
Connexion de la vidéo numérique

Connectez le connecteur DVI OUT / DVI-I OUT de ÉCRAN 1 au connecteur DVI IN de ÉCRAN 2.



Connexion en série DVI à 5*5 sans séparateur, DVI avec HDCP jusqu'au 7e.

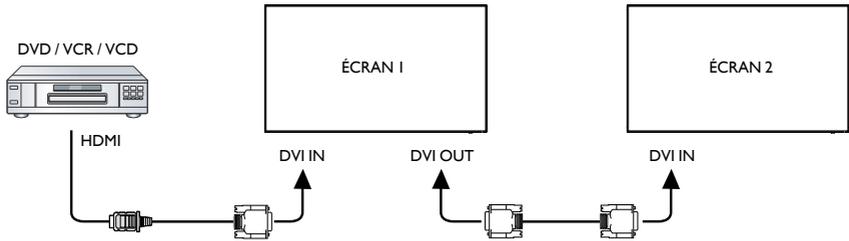
Connectez le connecteur DP OUT de ÉCRAN 1 au connecteur DP IN de ÉCRAN 2.





Connexion en série DP à 15*10 sans séparateur. DP 1.2 jusqu'à 3840 x 2160 à 60 Hz. DP avec HDCP jusqu'au 7e.

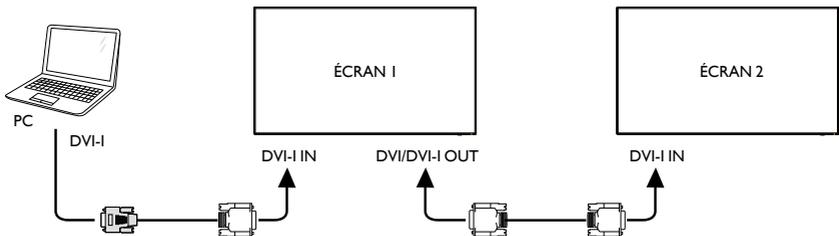
Connectez le connecteur HDMI OUT de ÉCRAN 1 au connecteur DVI IN de ÉCRAN 2.



HDMI jusqu'à 3840 x 2160 à 30 Hz, HDMI avec HDCP jusqu'au 7e.

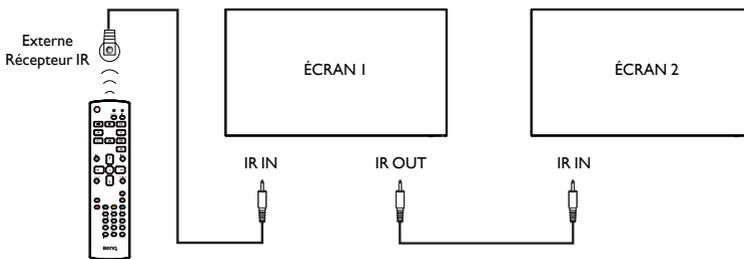
Connexion de la vidéo analogique

Connectez le connecteur DVI OUT / DVI-I OUT de ÉCRAN 1 au connecteur DVI-I IN de ÉCRAN 2.



Connexion en série analogique à 3*3 sans séparateur.

Connexion IR



1. Le capteur de la télécommande de cet écran cessera de fonctionner si la prise **IR IN** est connectée.

2. Un connexion relais IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

Fonctionnement



Le bouton de contrôle décrit dans cette section est principalement sur la télécommande, sauf indication contraire.

Regarder la source vidéo connectée

Voir [page 20](#) pour la connexion des équipements externes.

1. Appuyez le bouton  **SOURCE**.
2. Appuyez le bouton  ou  pour choisir un appareil, puis appuyez le bouton **OK**.

Changer le format de l'image

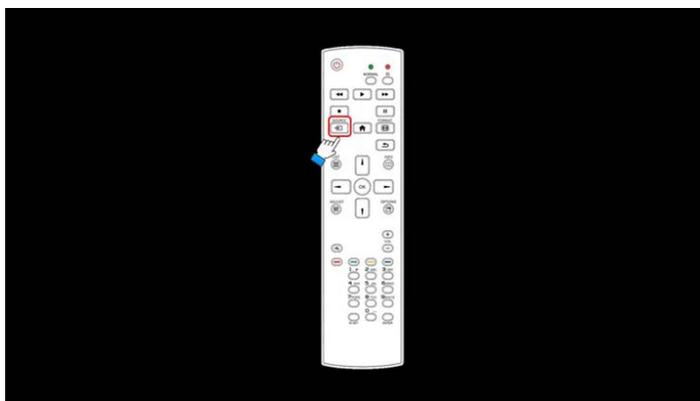
Vous pouvez changer le format de l'image en fonction de la source vidéo. Chaque source vidéo a ses formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez le bouton  **FORMAT**.
2. Appuyez le bouton  ou  pour choisir un format d'image, puis appuyez le bouton **OK**.
 - Mode PC : Plein/4:3/1:1/16:9/21:9/Personnalisé.
 - Mode vidéo : Plein/4:3/1:1/16:9/21:9/Personnalisé.

Page de rappel Android

1. Page de rappel Android :
 - Quittez chaque application en appuyant sur la touche retour. L'écran ira à la page de rappel Android.
 - Quand vous revenez à la page de rappel Android, l'écran affichera l'image d'indication comme ci-dessous.
 - L'image d'indication vous informera que vous pouvez appuyer la touche source pour changer la source.



Introduction au Media Player :

1. Page d'accueil du Media Player, cette page a trois éléments : « Lecture », « Composer » et « Paramètres ».

Lecture : sélectionnez une liste de lecture à lire.

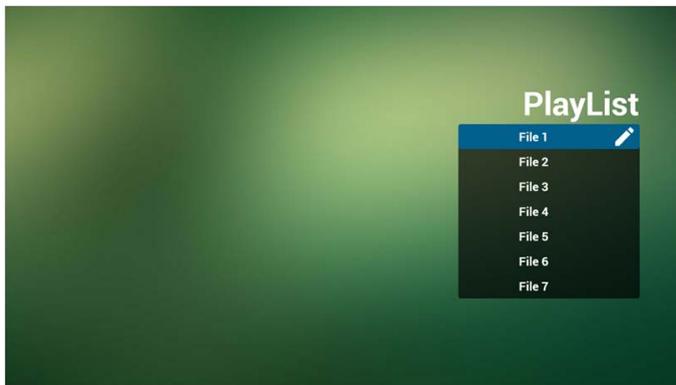
Composer : modifiez la liste de lecture.

Paramètres : définissez les propriétés de lecture.



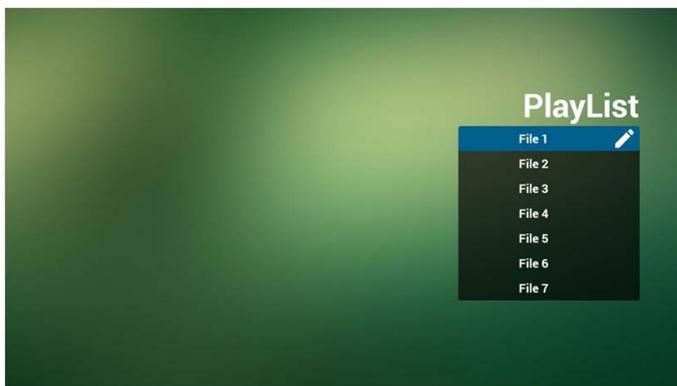
2. Sélectionnez « Lecture » sur la page d'accueil. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône crayon signifie la liste de lecture n'est pas vide.



- Sélectionnez « Composer » sur la page d'accueil. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône crayon signifie la liste de lecture n'est pas vide.



- Si une liste de lecture vide est choisie, l'appli vous guidera pour sélectionner la source du contenu multimédia.

Tous les fichiers multimédias doivent être placés dans /benq/ du répertoire racine.

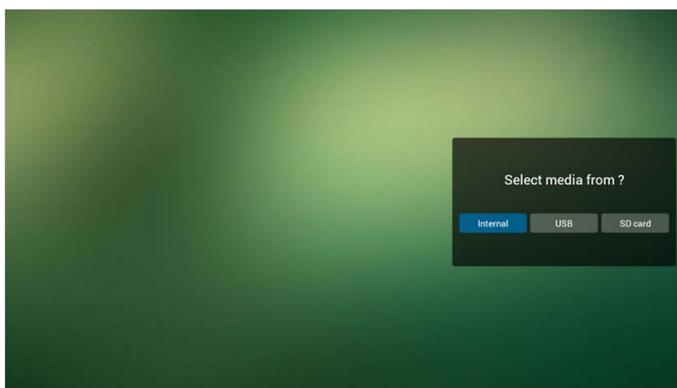
Par exemple :

- vidéos dans /root/benq/video/
- photos dans /root/benq/photo/

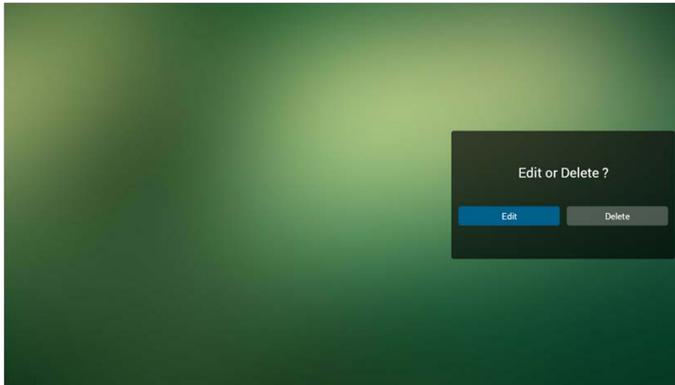


La limite de résolution est 4096x4096

- musique dans /root/benq/music/



5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non-vide. Il suffit de choisir la liste de lecture souhaitée qui a l'icône crayon.



6. Lorsque vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers en stockage.

Liste de lecture – fichiers en liste de lecture.

4 icônes mappent les touches de la télécommande.

Touche Option - lancez la barre coulissante.

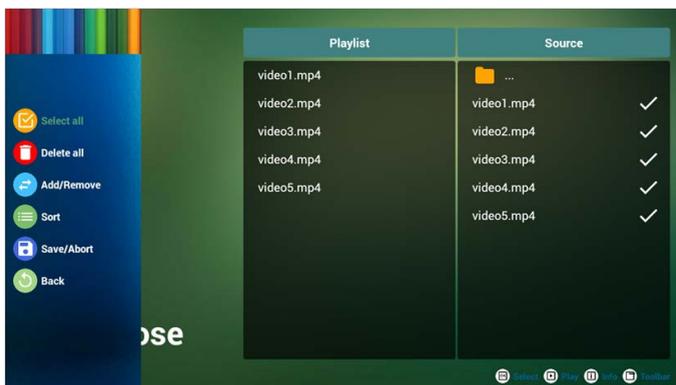
Touche Lecture - lisez le fichier multimédia.

Touche Info - afficher les infos du contenu multimédia.

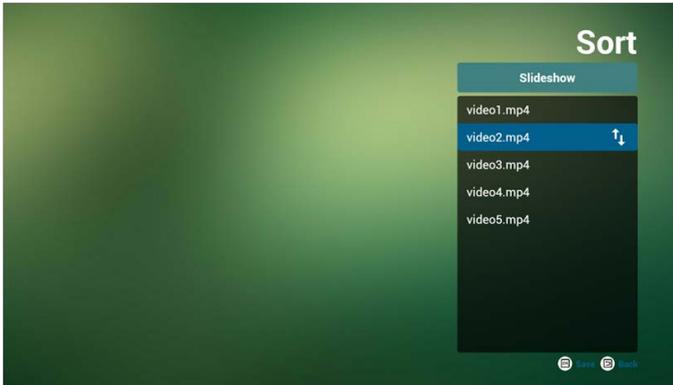
Touche Ok - sélectionnez/désélectionnez le fichier.

6-1 Dans la barre coulissante, elle vous aide à faire ce qui suit :

- sélectionner tout : sélectionnez tous les fichiers du stockage.
- supprimer tout : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- ajouter/supprimer : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.
- trier : trie la liste de lecture.
- enregistrer/abandonner : enregistrez ou abandonnez la liste de lecture.
- retour : retournez.



7. si vous choisissez « Trier » dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



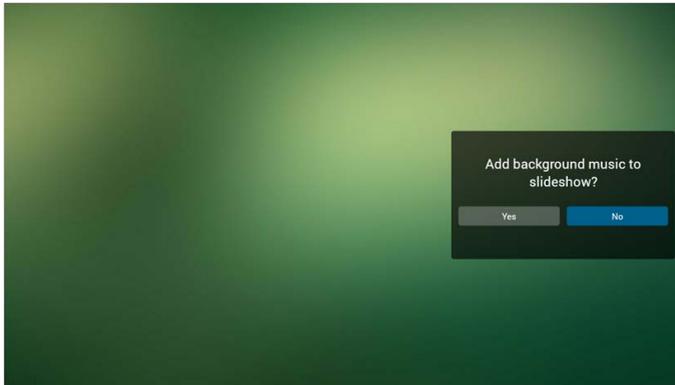
8. Appuyez la touche infos après avoir choisi le fichier désiré, vous obtiendrez les informations détaillées.



9. Appuyez la touche lecture après avoir choisi le fichier désiré, vous lirez le fichier multimédia directement.



10. Si vous créez une liste de lecture avec tous les fichiers image, avant d'enregistrer, l'appli vous demandera si vous voulez avoir une musique de fond lors de la lecture du diaporama.

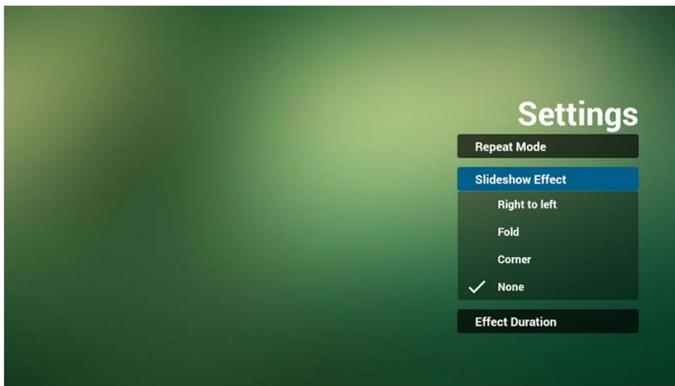


11. Sélectionnez « Paramètres » sur la page d'accueil, cette page comporte trois parties, « Mode de répétition », « Effet du diaporama » et « Durée de l'effet ».

Mode de répétition : mode de lecture.

Effet du diaporama : effet du diaporama de photos.

Durée de l'effet : durée de l'effet des photos.



12. Touche spéciale multimédia

Lecture : lisez le fichier.

Pause : faites une pause du fichier.

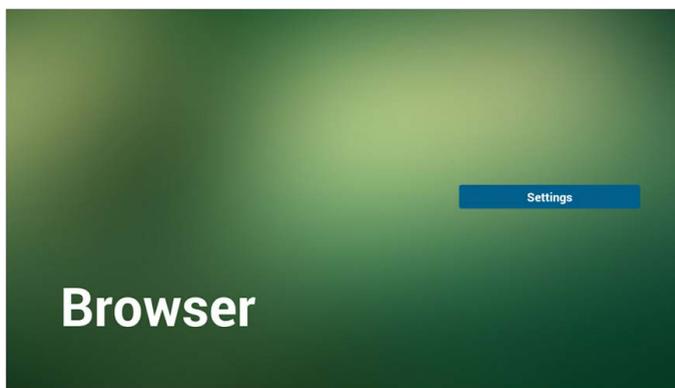
Avance rapide : avance de 20 secondes. (photo ne prend pas en charge).

Rembobiner : recul de 20 secondes. (photo ne prend pas en charge).

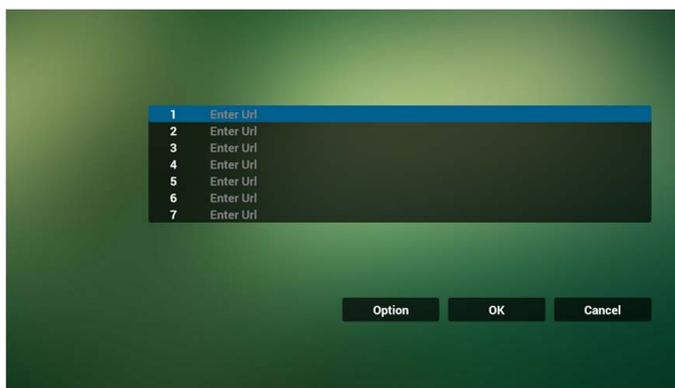
Arrêter : arrêtez le fichier et revenez au début. Pour le format GIF, il sera mis en pause.

Manuel du Browser

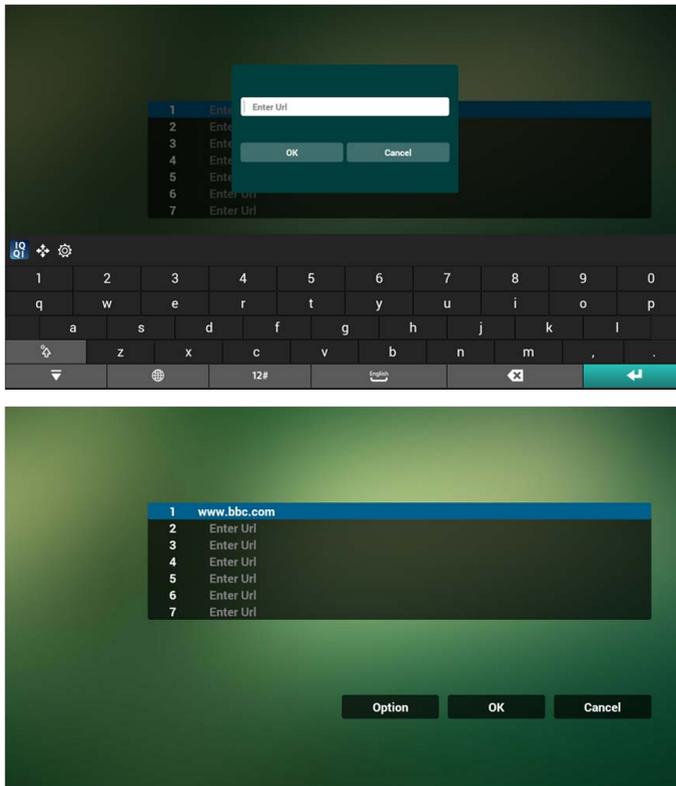
1. Page d'accueil de l'appli Browser, cette page a un élément : « Paramètres ». Appuyez sur Paramètres puis accédez à la page suivante.



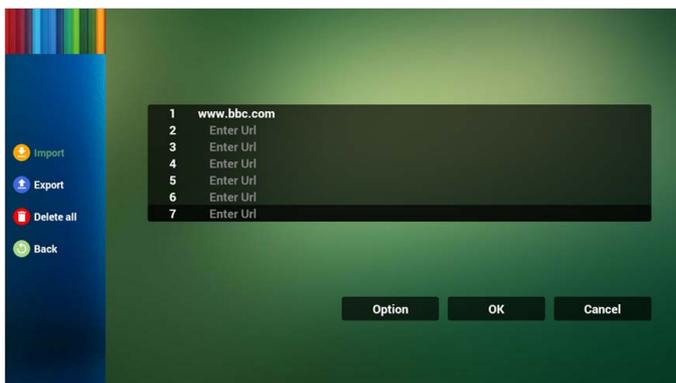
2. Les utilisateurs peuvent choisir de 1 à 7. Appuyez un d'eux pour affiche une boîte de dialogue.



- Entrez l'URL et appuyez OK, alors les données seront enregistrées sur Liste.

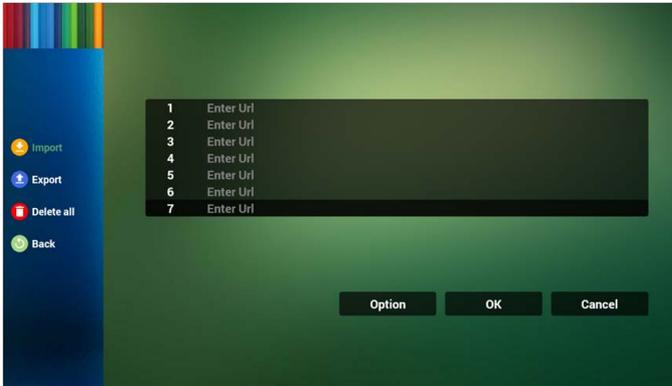


- Appuyez « Option », et le côté gauche fera apparaître une liste.
Importer : Importez le fichier de liste d'URL.
Exporter : Exportez le fichier de liste d'URL.
Supprimer tout : Supprimez tout enregistrement d'URL sur le côté droit.
Retour : La liste du côté gauche sera fermée.

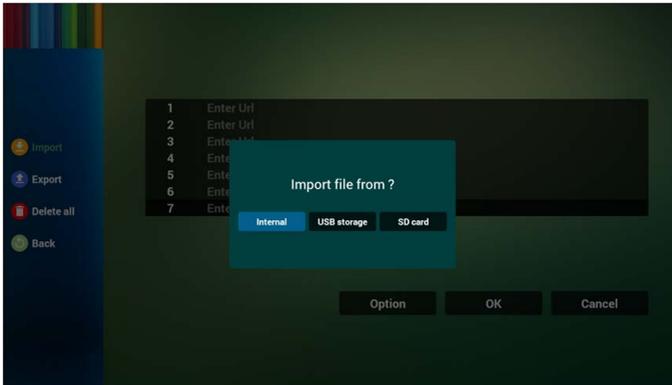


4.1 Importer

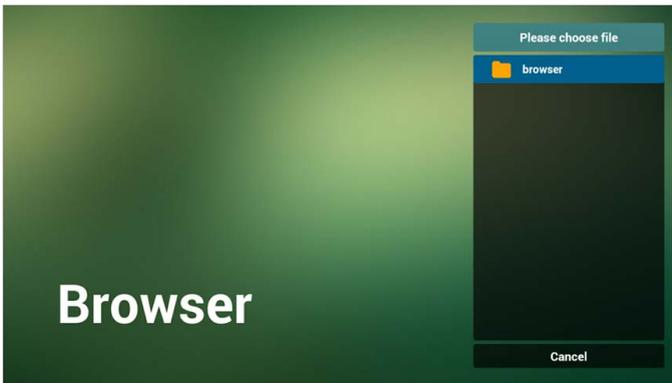
- Cliquez sur importer



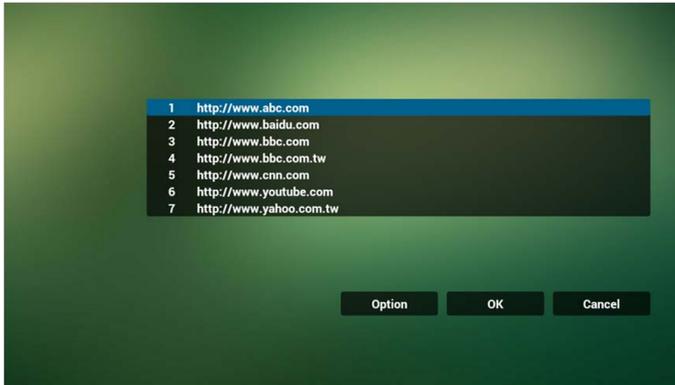
- Choisissez le stockage



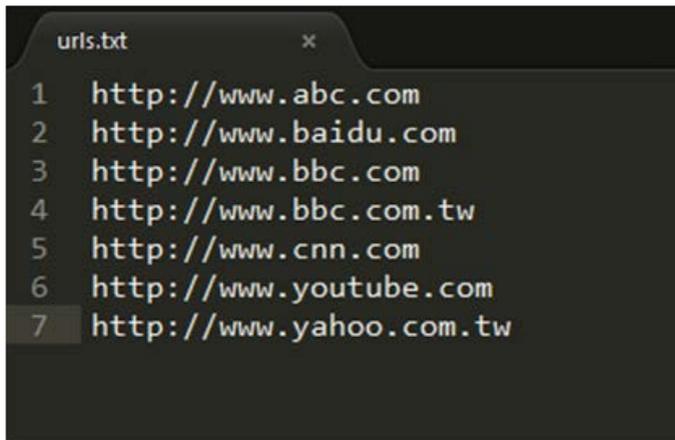
- Choisissez un fichier qui contient des URL



- Importez le fichier et les URL apparaîtront sur la liste

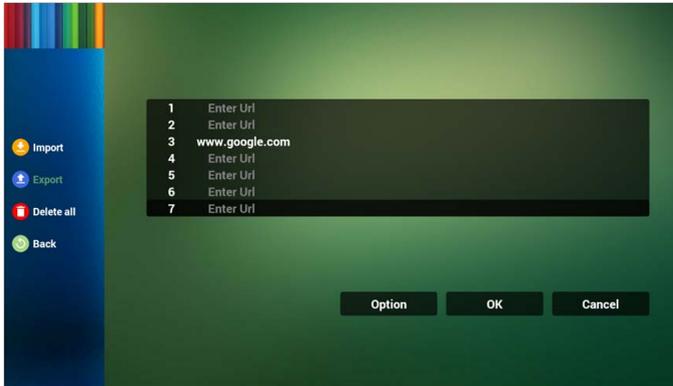


- Format de fichier pour l'importation
Format devrait être comme ci-dessous avec l'extension de fichier « txt »

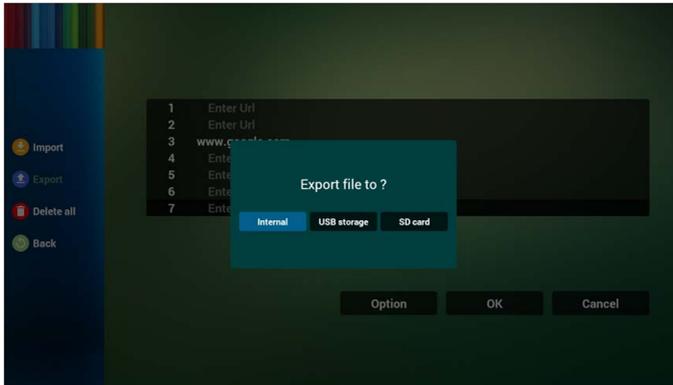


4.2 Exporter

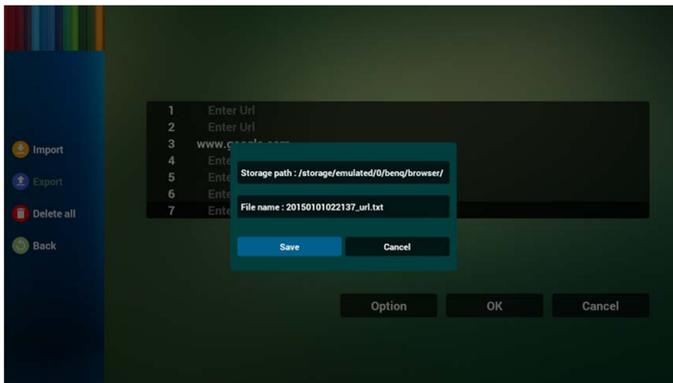
- Cliquez sur exporter



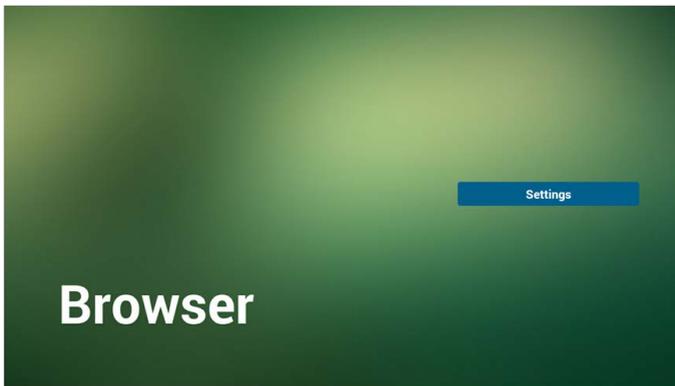
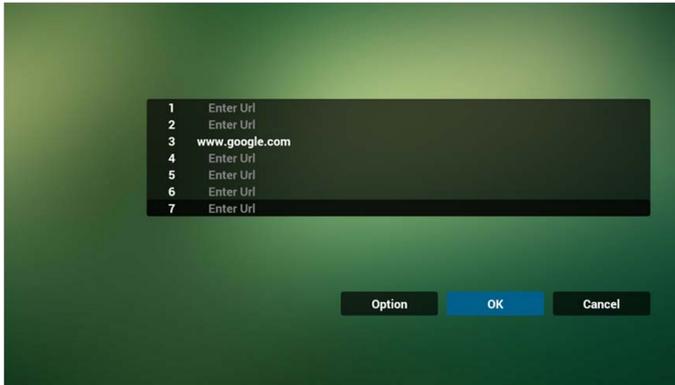
- Choisissez le stockage



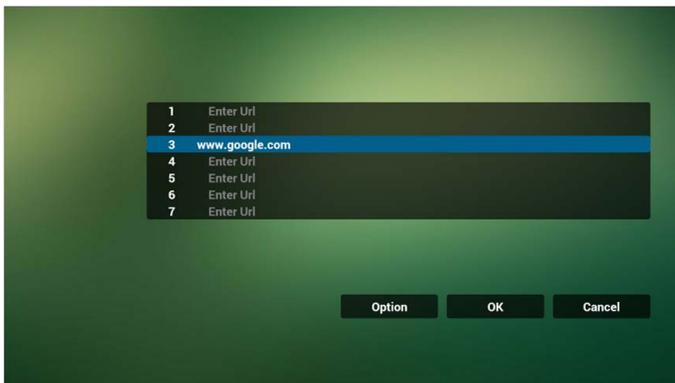
- La boîte de dialogue indique le chemin du fichier et le nom.
Appuyez le bouton «enregistrer », puis les URL sur la liste seront enregistrées.

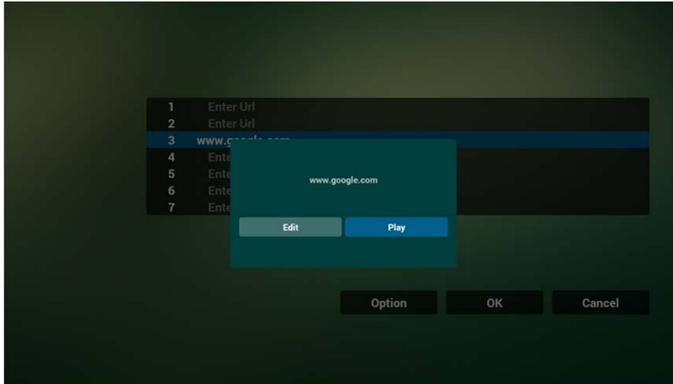


5. Appuyez OK puis les enregistrements d'URL seront enregistrés.



6. Sur la page de la liste d'URL, si vous sélectionnez un élément non vide, il affichera une boîte de dialogue pour demander de modifier ou de lire l'URL. Si vous appuyez sur « Modifier », cela affichera le dialogue de modification de l'URL. Si vous appuyez sur « Lecture », cela affichera la page web de l'URL de l'élément.





7. Interaction du menu OSD avec le Browser

7.1 Démonstration : Démarrage sur source

- Définir menu OSD > Configuration I > Démarrage sur source > Si Entrée est BROWSER et Liste de lecture est 0.
Alors PD affichera le Browser après le redémarrage.
- Définir menu OSD > Configuration I > Démarrage sur source > Si Entrée est BROWSER et Liste de lecture est 1.
Alors PD affichera la page Web avec la 1ère URL dans l'appli Browser.

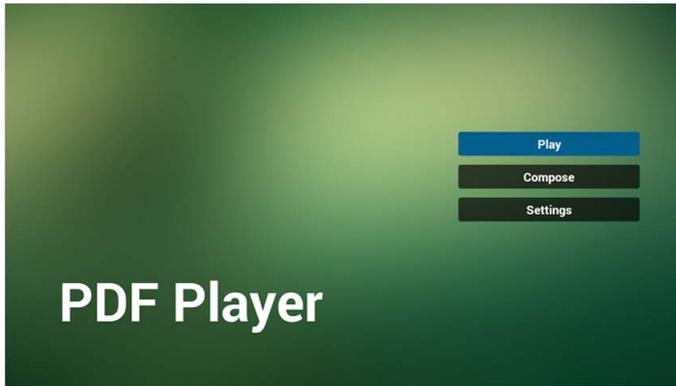
7.2 Démonstration : Programmation

Définir menu OSD > Option avancée > Programme > Heure 1 d'activation, Heure 2 de désactivation, Entrée est BROWSER, n'importe quel jour souhaité de la semaine, et Liste de lecture.

Alors PD affichera la page Web avec l'URL dans l'appli Browser à Heure 1 et terminera à Heure 2.

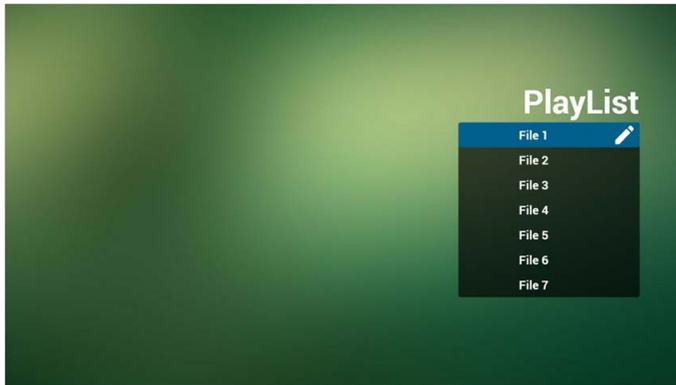
Lecture du Lecteur PDF

1. Page d'accueil du Lecteur PDF, cette page a trois éléments : « Lecture », « Composer » et « Paramètres ».
 - Lecture : sélectionnez une liste de lecture à lire.
 - Composer : modifiez la liste de lecture.
 - Paramètres : définissez les propriétés de lecture.



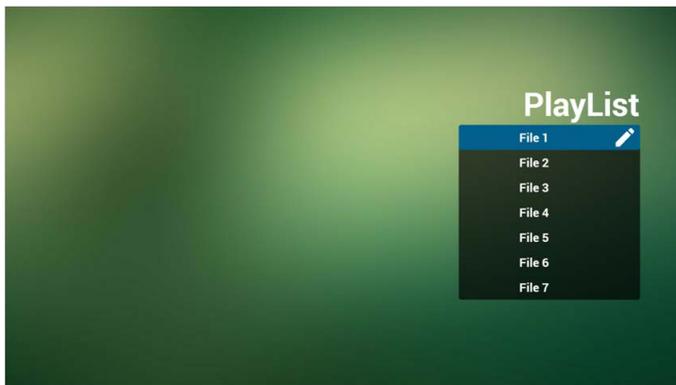
2. Sélectionnez « Lecture » sur la page d'accueil. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône crayon signifie la liste de lecture n'est pas vide.



3. Sélectionnez « Composer » sur la page d'accueil. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône crayon signifie la liste de lecture n'est pas vide.



4. Si une liste de lecture vide est choisie, l'appli vous guidera pour sélectionner la source du contenu multimédia.

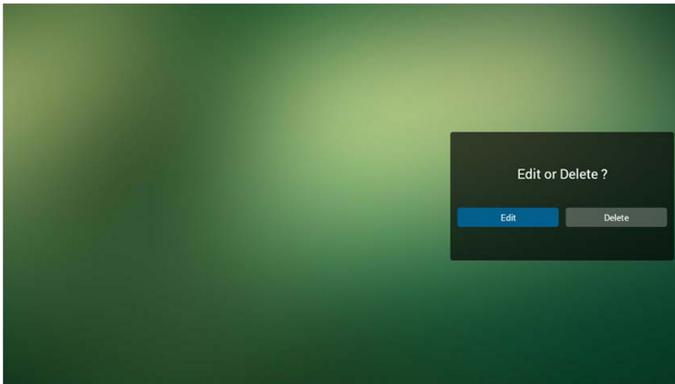
Tous les fichiers multimédias doivent être placés dans /benq/ du répertoire racine.

Par exemple :

- fichiers pdf dans /root/benq/pdf/



5. Vous pouvez modifier ou supprimer une liste de lecture non-vide. Il suffit de choisir la liste de lecture souhaitée avec l'icône crayon.



6. Lorsque vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers en stockage.

Liste de lecture – fichiers en liste de lecture.

4 icônes mappent les touches de la télécommande.

Touche Option - lancez la barre coulissante.

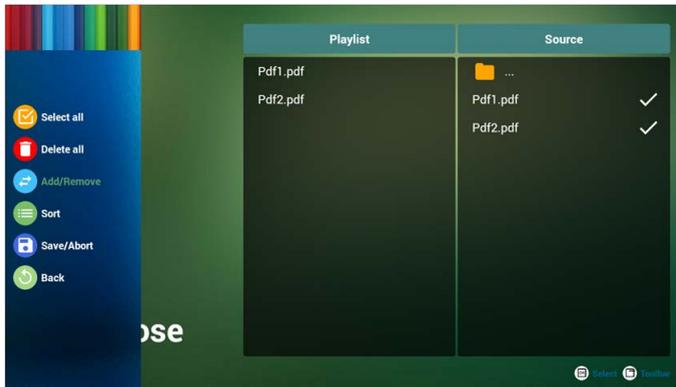
Touche Lecture - lisez le fichier multimédia.

Touche Info - afficher les infos du contenu multimédia.

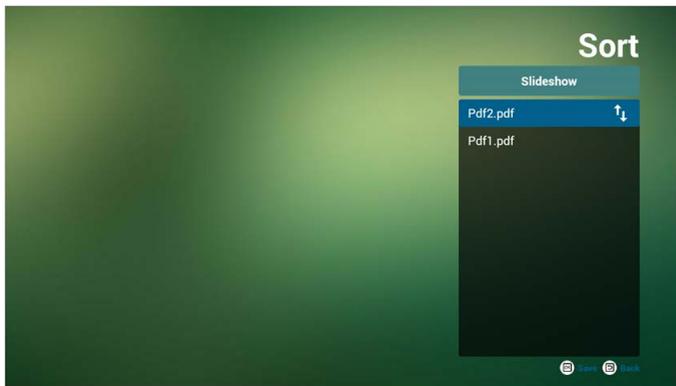
Touche Ok - sélectionnez/désélectionnez le fichier.

6-1 Dans la barre coulissante, elle vous aide à faire ce qui suit :

- sélectionner tout : sélectionnez tous les fichiers du stockage.
- supprimer tout : supprimez tous les fichiers de liste de lecture.
- ajouter/supprimer : mettez à jour la liste de lecture depuis la source.
- trier : triez la liste de lecture.
- enregistrer/abandonner : enregistrez ou abandonnez la liste de lecture.
- retour : retournez.



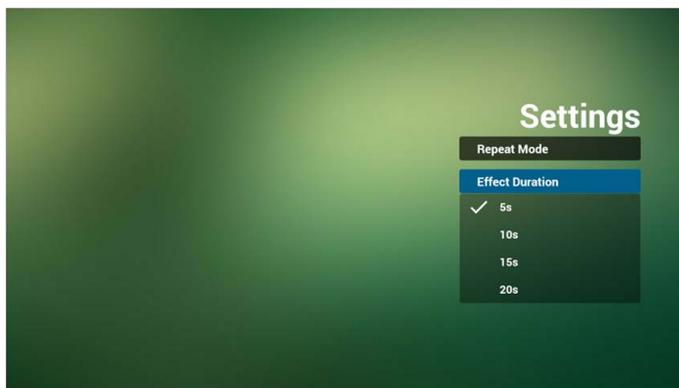
7. Si vous choisissez « Trier » dans la barre coulissante, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



- Sélectionnez « Paramètres » sur la page d'accueil, cette page comporte deux parties, « Mode de répétition » et « Durée de l'effet ».

Mode de répétition : mode de lecture.

Durée de l'effet : durée de l'effet des photos.



Touche spéciale multimédia :

Lecture : Lisez le fichier.

Pause : Faites une pause de la page.

Avance rapide : Allez à la page suivante, si la page est la fin du fichier, cela ira au fichier suivant.

Rembobiner : Allez à la page précédente, si la page est la première du fichier, cela ira au fichier précédent.

Arrêter : Retournez à la première page du fichier.

Touche spéciale de couleur :

LIST : Zoom avant. (+10%)

ADJUST : Zoom arrière. (-10%)

OK : Restaurer le zoom

Touches fléchées :

Haut/Bas/Gauche/Droite : Ajustez la page. (Quand la page est en zoom avant/arrière)

Gauche : Page précédente. (Quand la page n'est pas en zoom avant/arrière)

Droite : Page suivante. (Quand la page n'est pas en zoom avant/arrière)

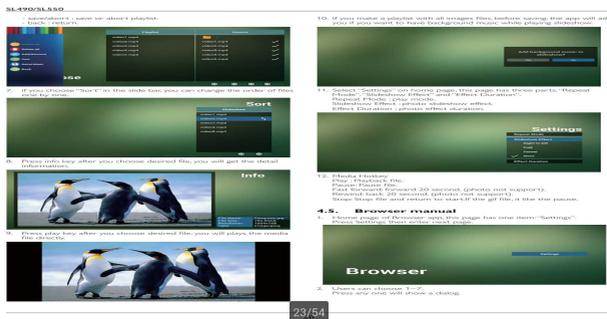
Combinaison de touches :

Touche numérique + touche OK : sélectionnez une page spécifique, et appuyez la touche ok pour changer la page.

- Appuyez la touche numérique.



- Appuyez la touche OK, le bas de la page affiche le numéro de la page, si le numéro de la page est supérieur au nombre total de pages, cela ne changera pas la page et affichera numéro de la page actuelle en bas de la page.

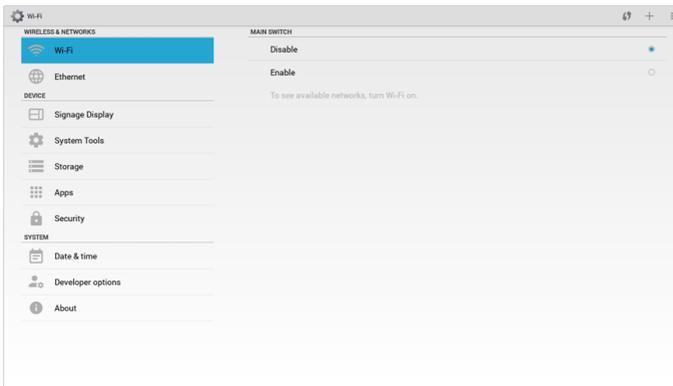


écran de signalisation

Réglage

Définition des éléments principaux :

1. Wi-Fi
2. Ethernet
3. Écran de signalisation
4. Outils système
5. Stockage
6. Applis
7. Sécurité
8. Date et heure
9. Options de développeur
10. À propos de

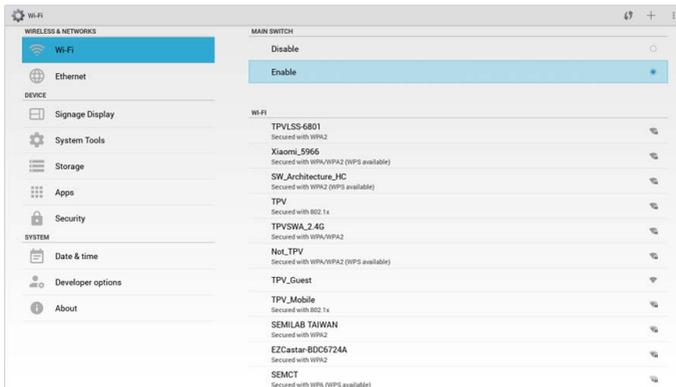


Wi-Fi

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation du Wi-Fi. Après l'activation, l'écran affichera la liste des points d'accès WiFi disponibles.



1. Veuillez vous assurer que votre dongle Wi-Fi est approuvé par BenQ.
 2. Ethernet sera désactivé automatiquement si Wifi est activé et se connecte à un réseau.
-



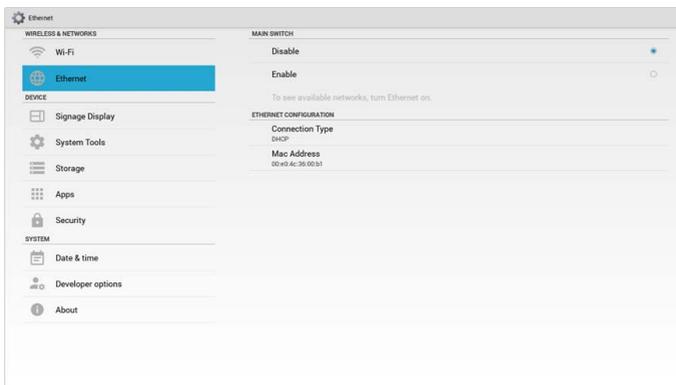
Ethernet

Via Activer/Désactiver pour contrôler l'activation/désactivation d'Ethernet. Après l'activation d'Ethernet, cela affichera :

1. Type de connexion (le type disponible est DHCP/IP statique)
 - A. DHCP
 - B. IP statique
 - C. Adresse IP
 - D. Masq. rés.
 - E. Adresse DNS
 - F. Adresse passerelle
2. Adresse MAC



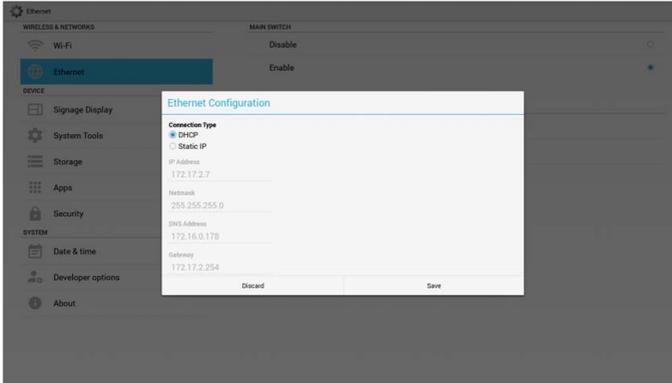
WiFi sera désactivé automatiquement si Ethernet est activé et se connecte à un réseau.



DHCP

Mode DHCP :

1. Impossible de modifier Adresse IP, Masq. rés., Adresse DNS et Passerelle.
2. Si connexion réussie, cela affiche la configuration actuelle du réseau.



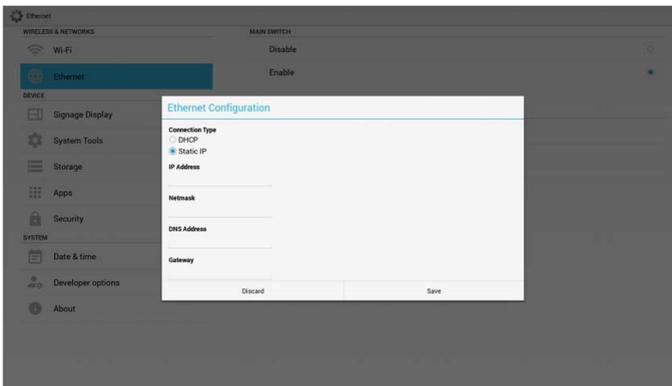
IP statique

Sous IP statique L'utilisateur peut manuellement entrer Adresse IP, Masq. rés., Adresse DNS et Passerelle.



Limite d'entrée d'adresse IP,masq.rés.,adresse DNS et adresse passerelle.

- I. Format :
 - I. chiffre 0 à 9
 - II. point décimal « . »

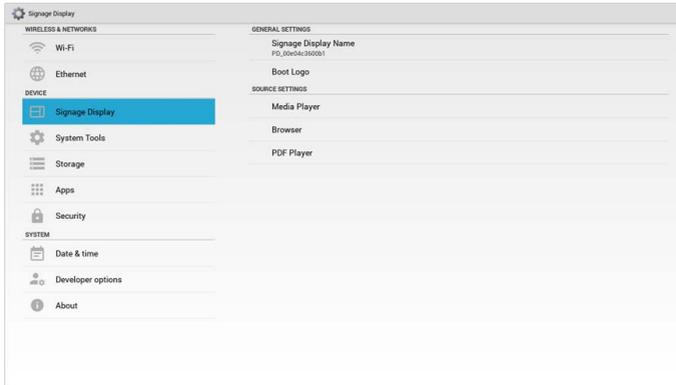


Écran de signalisation

Divisé en 2 groupes : Paramètres généraux / Paramètres de source

- I. Paramètres généraux

- A. Nom de l'écran de signalisation
 - B. Logo de démarrage
2. Paramètres de source
- A. Media Player
 - B. Browser
 - C. PDF Player



Paramètres généraux

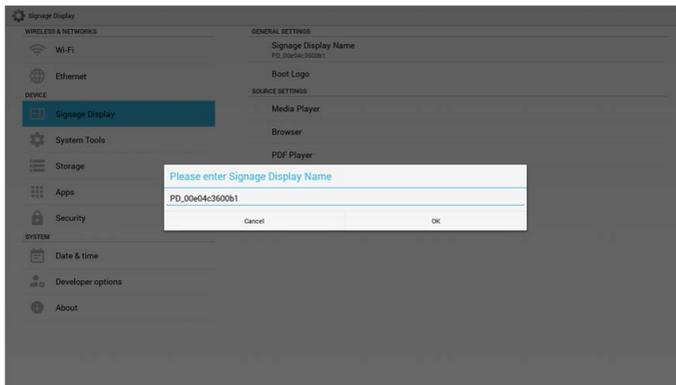
- 1. Nom de l'écran de signalisation

Définissez le nom du PD « PD_ » + Adresse Mac Ethernet.



Limite d'entrée :

1. longueur : Max 36 caractères
2. format : aucune limite



- 2. Logo de démarrage

1) Activation/Désactivation du menu OSD scalaire pour contrôler le logo de démarrage Android.

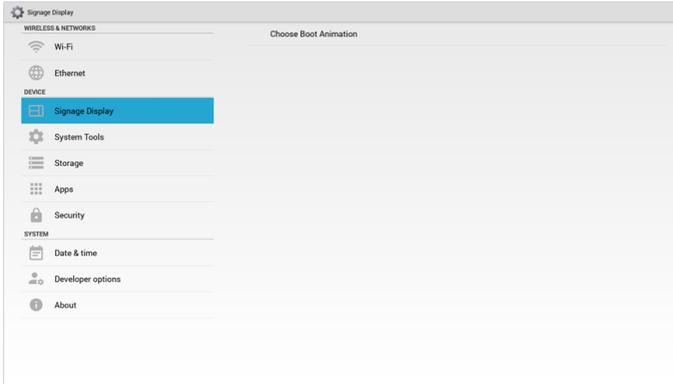
Opération du menu OSD scalaire :

RCU : Accueil > Configuration2 > Logo > Activé/Désactivé/Utilisateur

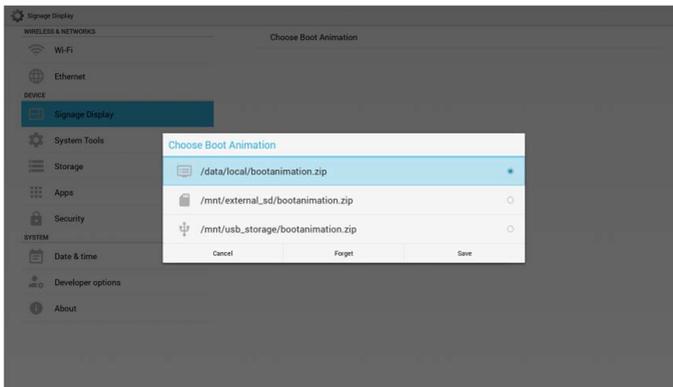
En mode utilisateur, l'utilisateur peut choisir son propre fichier d'animation logo de démarrage.



1. Le nom du fichier d'animation de démarrage doit être : bootanimation.zip
2. Une fenêtre apparaîtra pour que l'utilisateur sélectionne USB et carte SD. Pas de question de priorité.



- 2) Lors de la sélection du logo de démarrage, PD vérifiera la présence de bootanimation.zip sous USB et carte SD.



Présentation de la fonction :

a. Description de l'option

/data/local

Utilisez le fichier d'animation de démarrage personnalisé qui est copié depuis la carte SD ou USB

/mnt/external_sd

Utilisez le fichier d'animation de démarrage la carte SD

/mnt/usb_storage

Utilisez le fichier d'animation de démarrage USB

b. Enregistrer

Appuyez la touche Enregistrer pour enregistrer bootanimation.zip de la carte SD ou USB à /data/local et le définir comme le logo de démarrage.

c. Oublier

Appuyez la touche Oublier pour effacer /data/local bootanimation.zip et ne pas afficher le logo de démarrage.

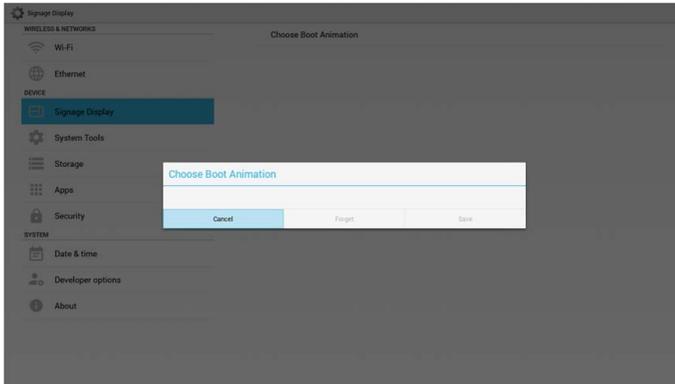
d. Annuler

Fermez le dialogue sans changements.

Présentation de lu scénario :

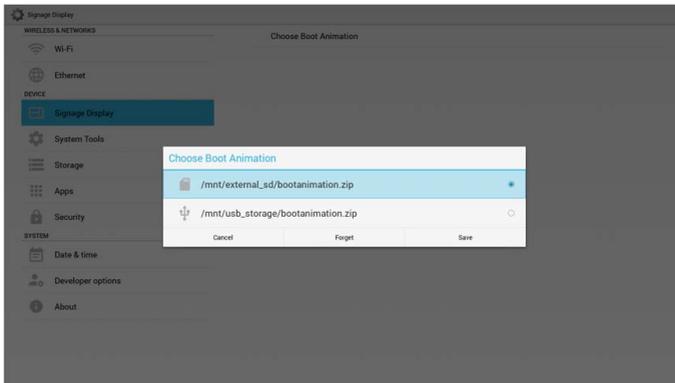
Cas 1

Les utilisateurs ne définissent pas le logo de démarrage personnalisé. PD ne trouve aucun fichier bootanimation.zip sous SD et USB. La Liste sera vide. Le bouton Enregistrer et Oublier sera grisé et inutile.



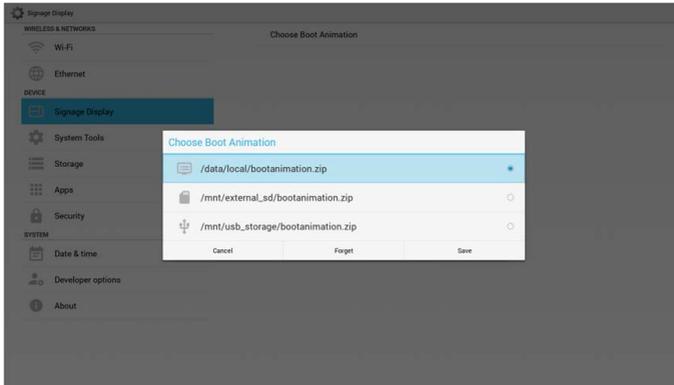
Cas 2

Les utilisateurs ne définissent pas le logo de démarrage personnalisé, PD trouve un bootanimation.zip sous SD et USB. L'écran affichera bootanimation.zip et sélectionnera le premier fichier automatiquement.

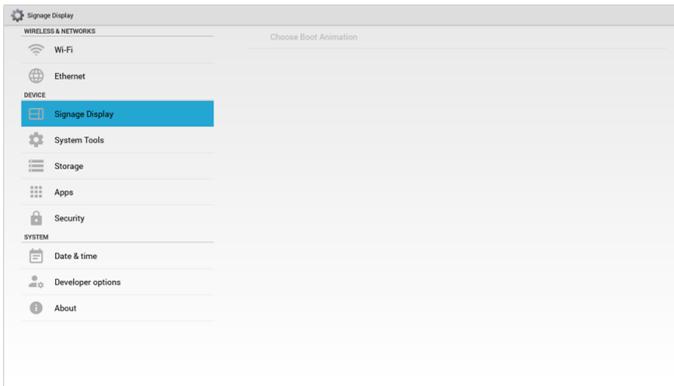


Cas 3

L'utilisateur définit le logo de démarrage personnalisé, l'écran affichera /data/local/bootanimation.zip



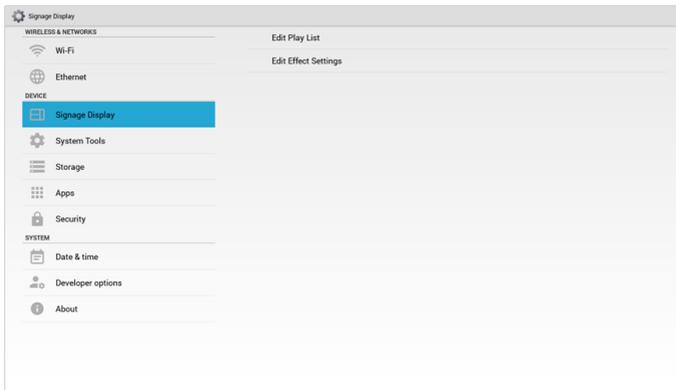
3) Si l'élément Logo du menu OSD est Activé ou Désactivé, les utilisateurs ne peuvent pas choisir l'animation de démarrage dans les paramètres Android.



Paramètres de source

I. Media Player

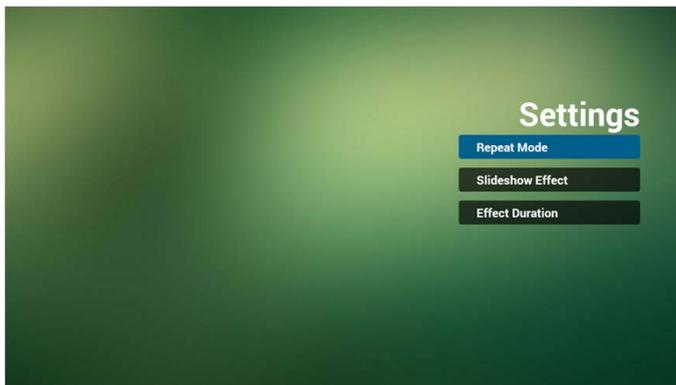
Vous pouvez modifier les paramètres de liste de lecture et d'effet du Media Player.



1) Ouvrez la page d'édition de la liste de lecture du Media Player.

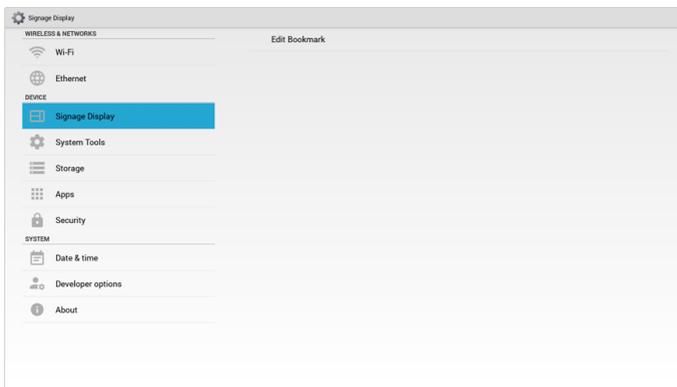


2) Ouvrez la page d'édition de l'effet du diaporama du Media Player.

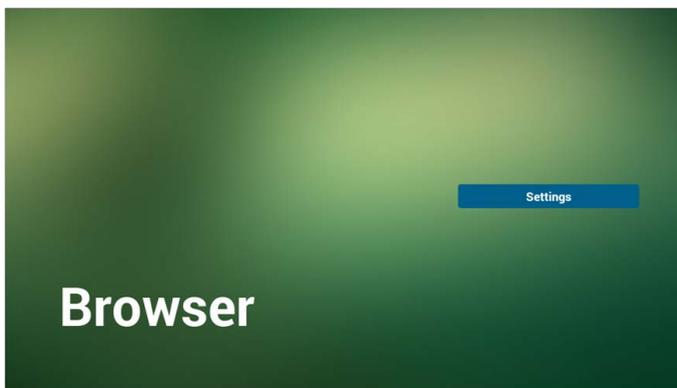


2. Browser

Vous pouvez modifier la configuration des favoris.

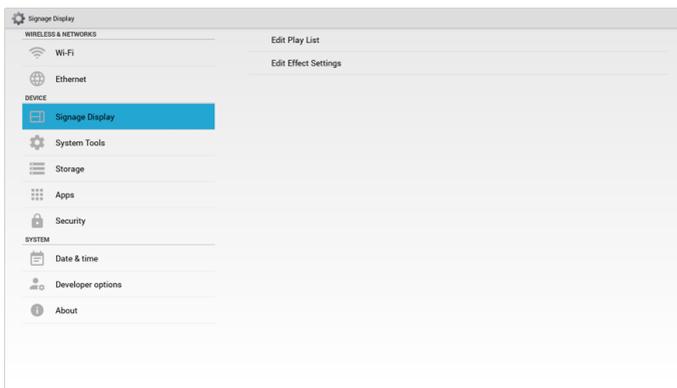


1) Ouvrez la page des paramètres du Browser.

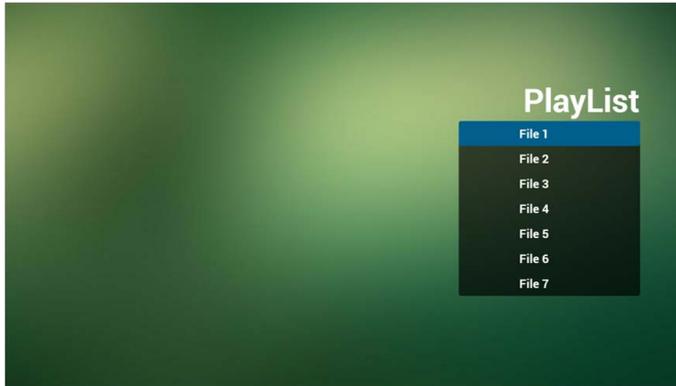


3. PDF Player

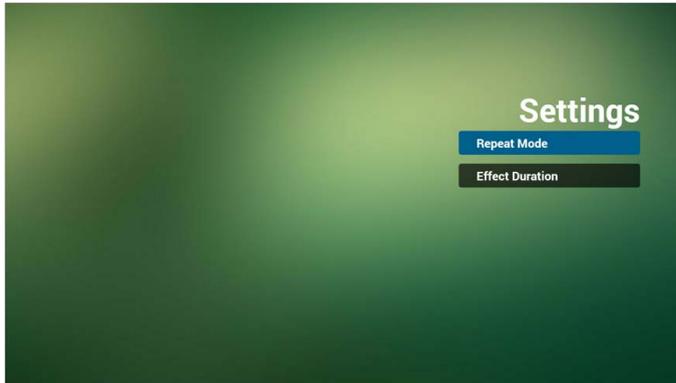
Vous pouvez modifier les paramètres de liste de lecture et d'effet du PDF Player.



1) Ouvrez la page d'édition de la liste de lecture du PDF Player.



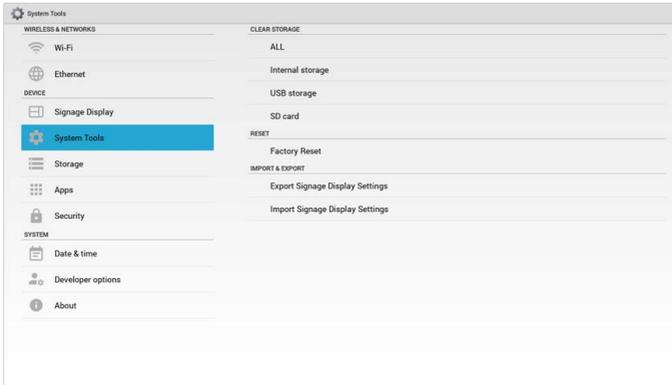
2) Ouvrez la page d'édition de l'effet du diaporama du PDF Player.



Outils système

Les Outils système ont 3 fonctions principales :

1. Effacer le stockage
2. Réinitialisation d'usine
3. Importer et exporter



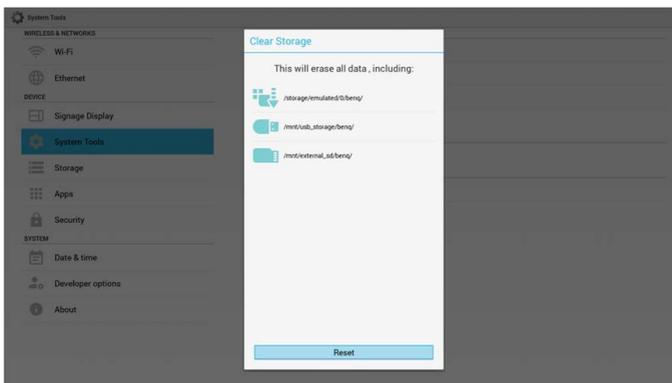
Effacer le stockage

Le but est d'effacer toutes les données dans les dossiers Benq.

Divisé en 4 modes :

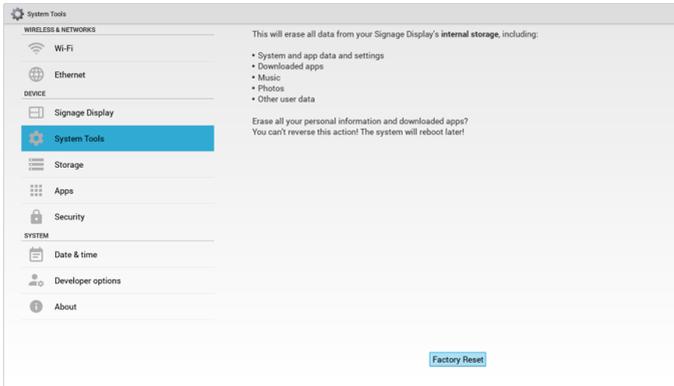
1. Effacez tous les dossiers benq.
2. Effacez seulement le dossier benq sous la mémoire interne.
3. Effacez seulement le dossier benq sous le stockage USB.
4. Effacez seulement le dossier benq sous la carte SD.

Faites apparaître la fenêtre pour afficher tous les dossiers qui peuvent être effacés.

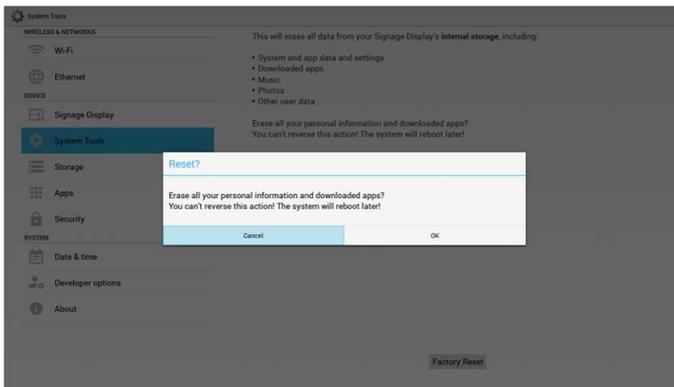


Réinitialisation d'usine

La réinitialisation d'usine peut récupérer les paramètres par défaut de l'usine.



Appuyez OK pour exécuter automatiquement la fonction de réinitialisation.



Importer et exporter

La fonction d'importation et d'exportation des paramètres PD.



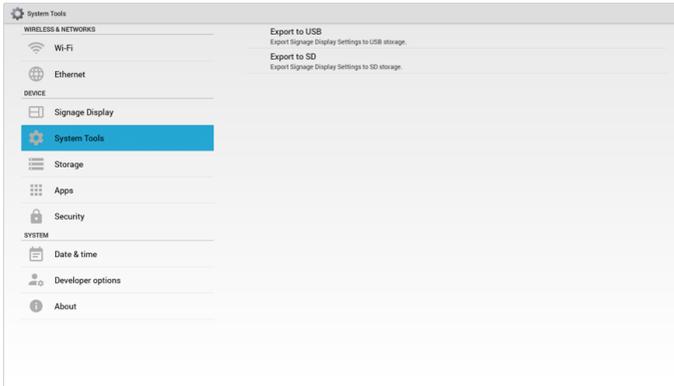
1. Nom de fichier enregistré : settings.db
2. Sera enregistré dans le dossier benq dans le stockage.

I. Exporter

Exportera settings.db dans le dossier benq sous USB ou carte SD.

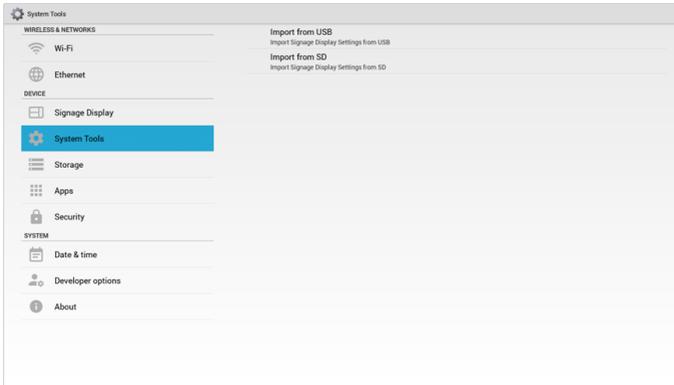


- Si aucun dossier benq n'existe dans USB ou carte SD, il sera créé automatiquement.



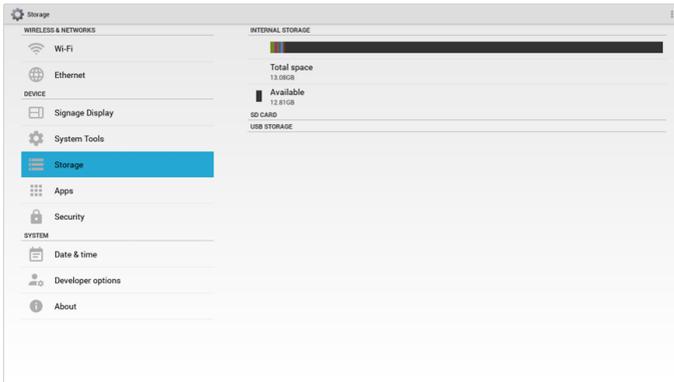
2. Importer

Importera settings.db depuis le dossier benq sous USB ou carte SD.



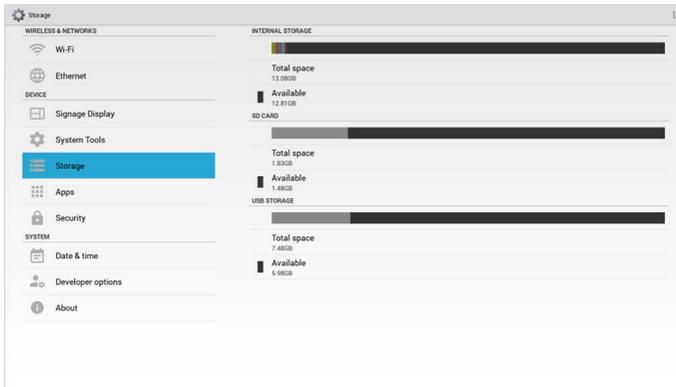
Stockage

Affichez les informations actuelles du stockage Android PD.



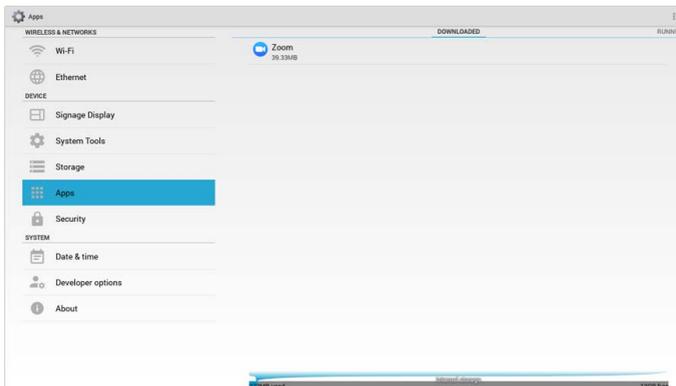
CARTE SD et STOCKAGE USB :

Vous devez insérer carte SD ou USB, les informations indiquent l'espace total et disponible de la carte SD ou du stockage USB.



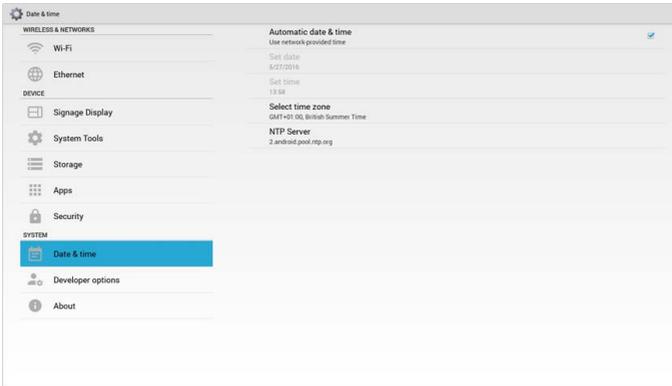
Applis

Afficez les informations des applications.

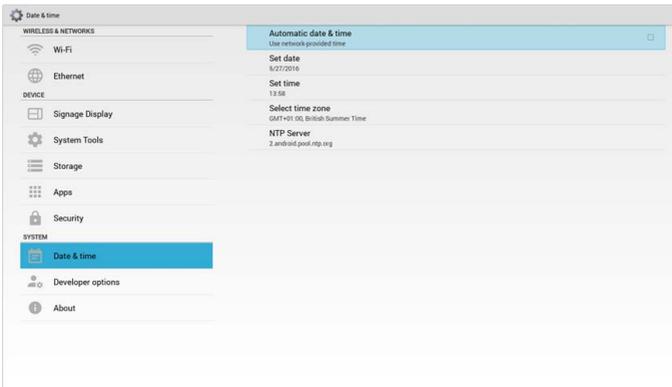


Date et heure

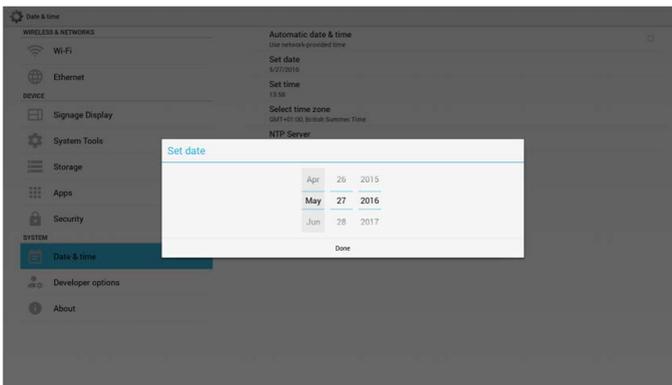
Ajustez la date, l'heure et le fuseau horaire via NTP.



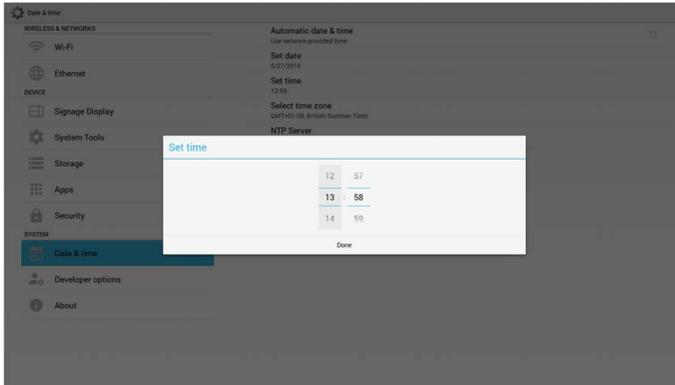
Définissez la date et l'heure par vous-même lorsque vous désactivez le paramètre Date et heure automatique.



Définir la date

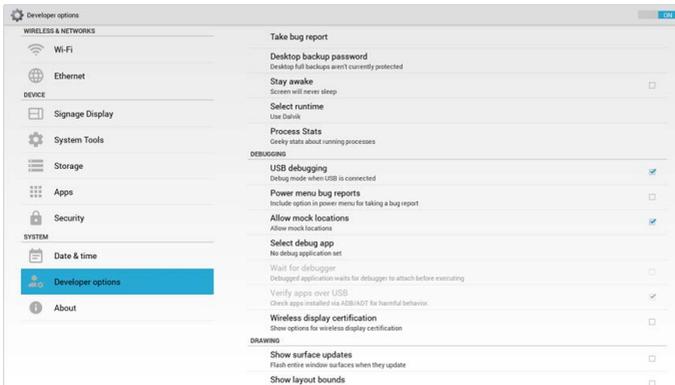


Définir l'heure



Options de développeur

Options de développeur Android.

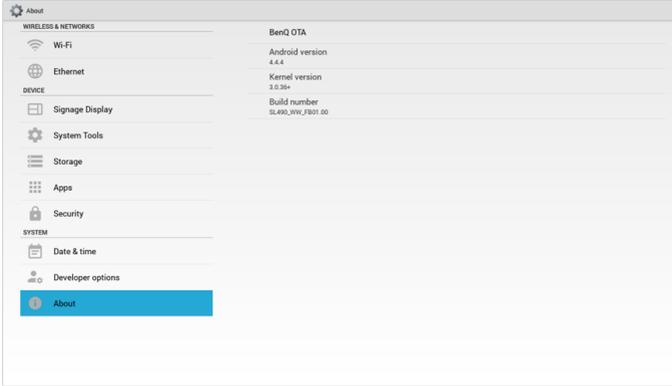


À propos de

Infos principales dans À propos de :

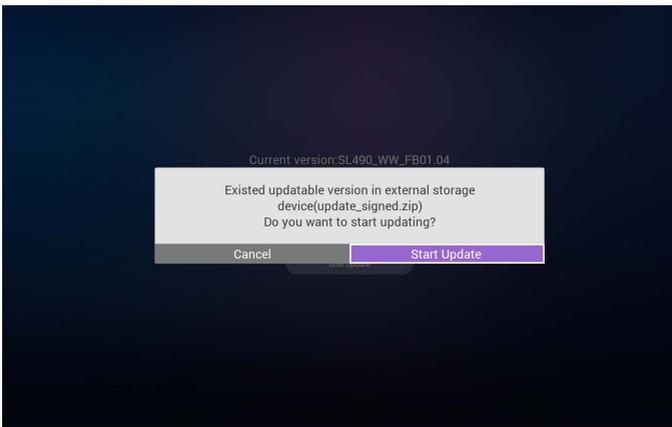
1. Mise à jour logicielle BenQ
2. Version Android
3. Version du kernel

4. Numéro de build



Mise à jour logicielle BenQ

Mise à niveau logicielle via Internet ou périphérique USB.



Après avoir sélectionné fichier update.zip, PD redémarrera et commencera à mettre à jour.

Supplémentaire

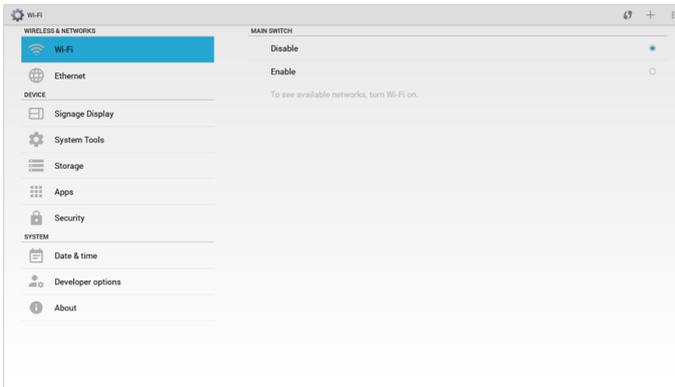
Rotation

Via le menu OSD scalaire pour utiliser la Rotation :

Accueil > Configuration2 > Rotation > Rotation OSD

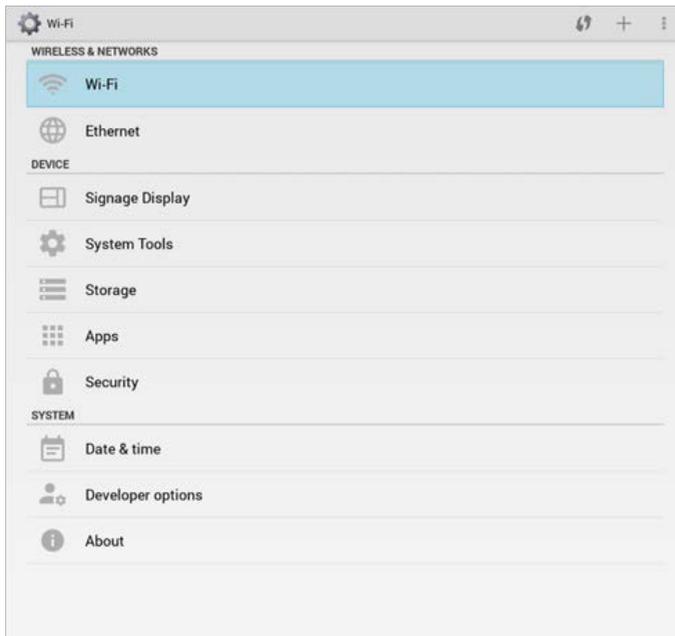
1. Paysage

Après avoir défini le mode paysage, l'écran de réglage se divisera en 2 parties. Sélectionnez l'élément de gauche, le côté droit affichera le sous-menu.



2. Portrait

Après avoir défini le mode portrait, l'écran de réglage affichera seulement une couche.

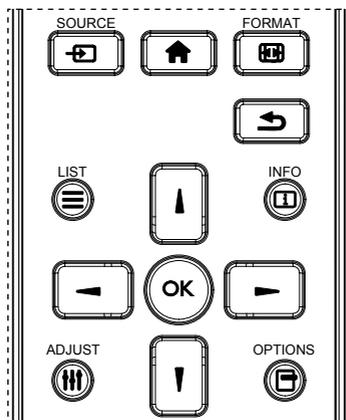


Menu OSD

Une vue globale de la structure du menu à l'écran (OSD) est présentée ci-dessous. Vous pouvez l'utiliser comme référence pour ajuster encore votre écran.

Naviguer dans le menu OSD

Naviguer dans le menu OSD à l'aide de la télécommande



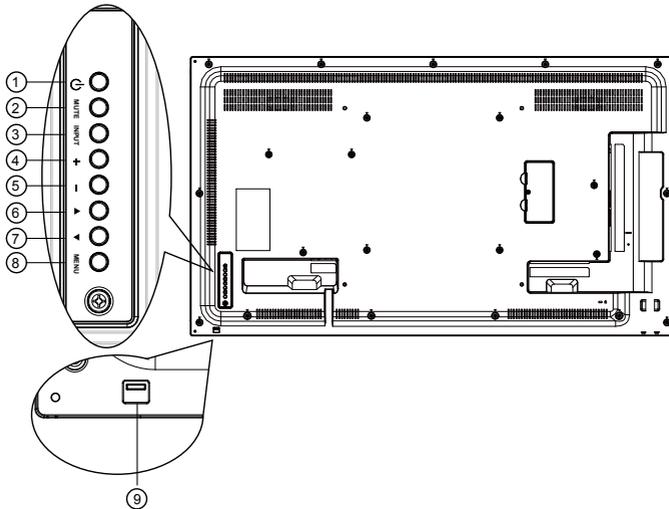
1. Appuyez le bouton  de la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez le bouton  ou  pour choisir l'élément que vous souhaitez ajuster.
3. Appuyez le bouton OK ou  pour accéder au sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez le bouton  ou  pour basculer entre les éléments, appuyez le bouton  ou  pour ajuster les paramètres. S'il y a un sous-menu, appuyez le bouton OK ou  pour accéder au sous-menu.
5. Appuyez le bouton  pour retourner au menu précédent, ou appuyez le bouton  pour quitter le menu OSD.



- Quand il n'y a pas de menu OSD à l'écran, appuyez  pour afficher le menu du **mode d'image**.
- Quand il n'y a pas de menu OSD à l'écran, appuyez  pour afficher le menu de **Source audio**.

Naviguer dans le menu OSD à l'aide des boutons de contrôle de l'écran

1. Appuyez le bouton MENU pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez le bouton  ou  pour choisir l'élément que vous souhaitez ajuster.
3. Appuyez le bouton  pour accéder au sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez le bouton  ou  pour basculer entre les éléments, appuyez le bouton  ou  pour ajuster les paramètres. S'il y a un sous-menu, appuyez le bouton  ou  pour accéder au sous-menu.
5. Appuyez le bouton MENU pour retourner au menu précédent, ou appuyez le bouton MENU plusieurs fois pour quitter le menu OSD.



Présentation du menu OSD

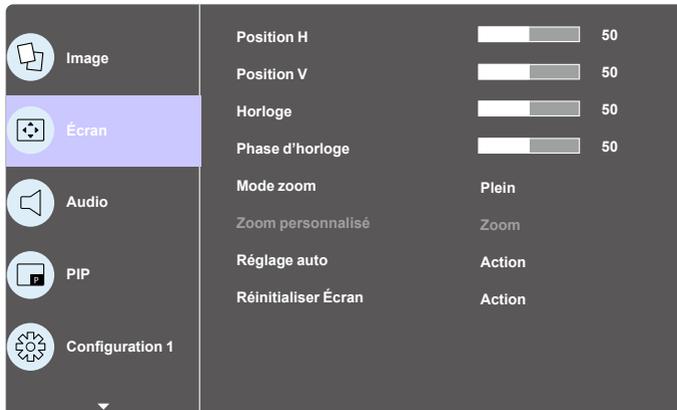
Menu Image



Nom	Description
Luminosité (Image)	Ajustez la luminosité globale de l'image et de l'arrière-plan (rétro-éclairage).
Contraste	Ajustez le taux de contraste de l'image pour le signal d'entrée.
Contour	Cette fonction est permet de conserver numériquement une image nette dans toutes les résolutions. Elle est ajustable pour obtenir une image nette ou une image douce selon ce que vous préférez et vous pouvez définir indépendamment pour chaque mode d'image.

Niveau de noir	<p>Ajustez la luminosité de l'image pour l'arrière-plan.</p> <p> Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être changé.</p>
Teinte (Nuance)	<p>Ajustez la teinte de l'écran.</p> <p> Signal YUV uniquement.</p>
Couleur (Saturation)	<p>Ajustez la couleur de l'écran.</p> <p> Signal YUV uniquement.</p>
Réduction du bruit	<p>Ajustez le niveau de réduction du bruit.</p> <p> Signal YUV uniquement.</p>
Sélection gamma	<p>Sélectionnez un gamma d'affichage. Cela fait référence à la courbe de performance de la luminosité de l'entrée du signal. Choisissez parmi Natif / 2,2 / 2,4.</p> <p> Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être changé.</p>
Température de couleur	<p>C'est utilisé pour ajuster la température de couleur.</p> <p>L'image devient rougeâtre lorsque la température de couleur diminue, et devient bleuâtre lorsque la température de couleur augmente.</p>
Contrôle des couleurs	<p>Les niveaux de rouge, vert et bleu couleur sont ajustés par les barres de couleur.</p> <p>R : gain du rouge, V : gain du vert, B : gain du bleu.</p> <p> Disponible seulement lorsque Temp. couleur = Utilisateur1 ou Utilisateur2.</p>
Mode d'image	<p>Réglage PQ</p> <p>Mode PC : Standard / Highbright / sRGB.</p> <p>Mode vidéo : Standard / Highbright / Cinéma.</p>
Surbalayeage	<p>Changez la zone d'affichage de l'image.</p> <p>ACT : Définissez la zone d'affichage à environ 95%.</p> <p>DÉSACT : Définissez la zone d'affichage à environ 100%.</p>
Réinitialiser Image	<p>Réinitialisez tous les paramètres dans le menu Image.</p> <p>Sélectionnez « Oui » et appuyez le bouton « SET » pour restaurer les données prédéfinies en usine.</p> <p>Appuyez le bouton « EXIT » pour annuler et retourner au menu précédent.</p>

Menu Écran



Nom	Description
Position H	Contrôlez la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.
Position V	Contrôlez la position verticale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.
Horloge	Entrée VGA seulement.
Phase d'horloge	Améliorez la mise au point, la clarté et la stabilité de l'image en augmentant ou en diminuant ce paramètre.  Entrée VGA seulement.

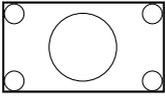
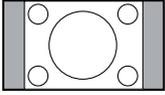
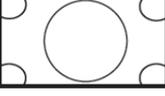
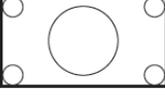
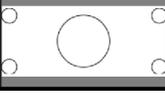
Mode PC : **Plein / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personnalisé.**

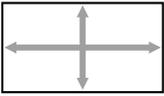
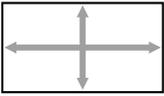
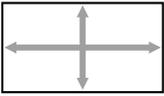
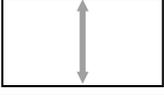
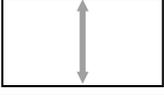
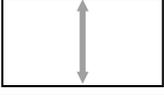
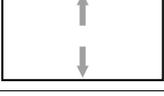
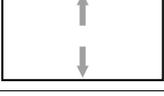
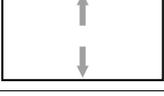
Mode vidéo : **Plein / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personnalisé.**

* Le réglage du mode Zoom est par entrée. Si l'entrée est en fenêtres multiples, le réglage sera applicable pour les fenêtres avec la même entrée.

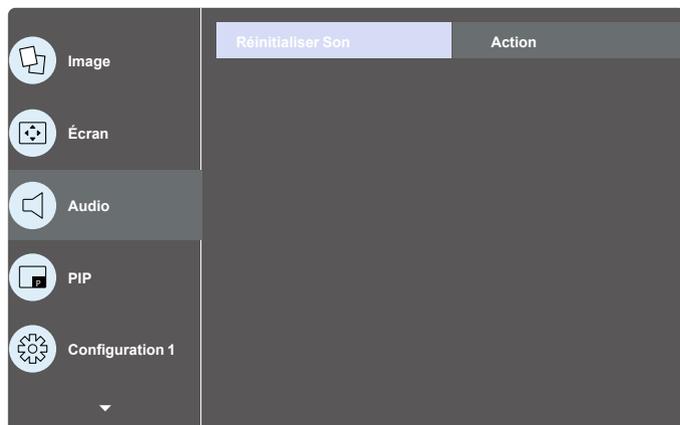
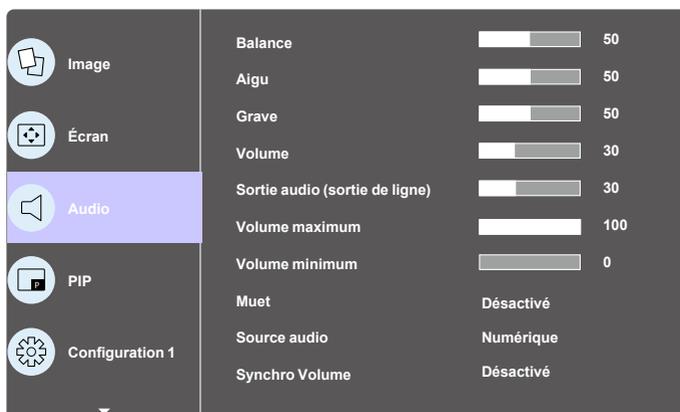
Et l'INFO OSD affichera le dernier réglage.

Mode zoom

	<p>Plein</p> <p>Ce mode restaure les bonnes proportions des images transmises en 16:9 en utilisant l'affichage en plein écran.</p>
	<p>4:3</p> <p>L'image est reproduite au format 4:3, une bande noire apparaît de chaque côté de l'image.</p>
	<p>1:1</p> <p>Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran sans redimensionner la taille d'image originale.</p>
	<p>16:9</p> <p>L'image est reproduite au format 16:9, une bande noire apparaît en haut et en bas.</p>
	<p>21:9</p> <p>L'image est reproduite au format 21:9, une bande noire apparaît en haut et en bas.</p>
	<p>Personnalisé</p> <p>Choisissez d'appliquer les réglages de zoom personnalisé dans le sous-menu Zoom personnalisé.</p>

Zoom personnalisé	<p>Vous pouvez utiliser cette fonction pour personnaliser davantage les réglages de zoom en fonction de l'image que vous souhaitez afficher.</p> <p> Cet élément est fonctionnel uniquement lorsque le Mode zoom est réglé sur Personnalisé.</p>		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 304 594 400"></td> <td data-bbox="620 304 1025 400"> <p>Zoom Élargit les dimensions horizontales et verticales de l'image simultanément.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom Élargit les dimensions horizontales et verticales de l'image simultanément.</p>
		<p>Zoom Élargit les dimensions horizontales et verticales de l'image simultanément.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 419 594 515"></td> <td data-bbox="620 419 1025 515"> <p>Zoom H Élargit la dimension horizontale de l'image seulement.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom H Élargit la dimension horizontale de l'image seulement.</p>
		<p>Zoom H Élargit la dimension horizontale de l'image seulement.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 534 594 630"></td> <td data-bbox="620 534 1025 630"> <p>Zoom V Élargit la dimension verticale de l'image seulement.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom V Élargit la dimension verticale de l'image seulement.</p>
	<p>Zoom V Élargit la dimension verticale de l'image seulement.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 649 594 745"></td> <td data-bbox="620 649 1025 745"> <p>Position H Déplace la position horizontale de l'image à gauche ou à droite.</p> </td> </tr> </table>		<p>Position H Déplace la position horizontale de l'image à gauche ou à droite.</p>	
	<p>Position H Déplace la position horizontale de l'image à gauche ou à droite.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 764 594 860"></td> <td data-bbox="620 764 1025 860"> <p>Position V Déplace la position verticale de l'image en haut ou en bas.</p> </td> </tr> </table>		<p>Position V Déplace la position verticale de l'image en haut ou en bas.</p>	
	<p>Position V Déplace la position verticale de l'image en haut ou en bas.</p>		
Réglage auto	Appuyez « Set » pour détecter et ajuster Position H, Position V, Horloge, Phase automatiquement.		
Réinitialiser Écran	<p>Réinitialisez tous les paramètres dans le menu Image aux valeurs prédéfinies en usine.</p> <p>Sélectionnez « Oui » et appuyez le bouton « SET » pour restaurer les données prédéfinies en usine.</p> <p>Appuyez le bouton « EXIT » pour annuler et retourner au menu précédent.</p>		

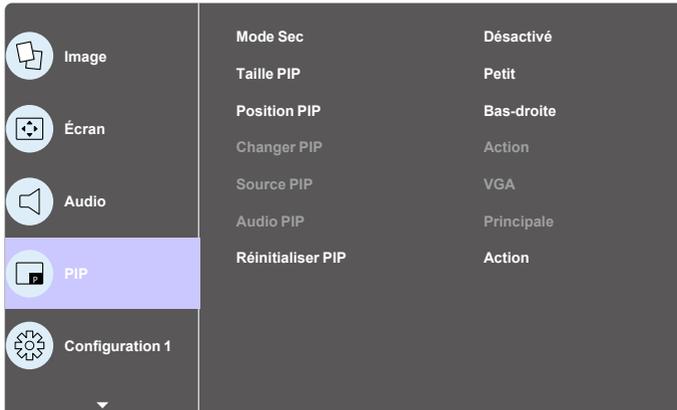
Menu Son

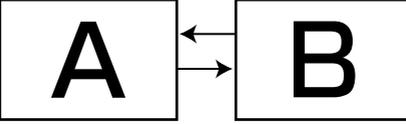


Nom	Description
Balance	Ajuster pour accentuer la balance de sortie audio gauche ou droite.
Aigu	Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau des sons aigus.
Grave	Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau des sons graves.
Volume	Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau de sortie audio.
Sortie audio (sortie de ligne)	Ajustez pour augmenter ou diminuer le niveau de sortie de la sortie de ligne.
Volume maximum	Ajustez votre propre limite pour le réglage maximum du volume. Cela empêche au volume d'être trop fort.
Volume minimum	Ajustez votre propre limite pour le réglage minimum du volume.
Muet	Activez ou désactivez la fonction muette.

Source audio	Sélectionnez la source d'entrée audio. Analogique : audio de l'entrée audio Numérique : audio de HDMI/DVI. DisplayPort : audio de DP.
Synchro volume	Activez/désactivez l'ajustabilité du volume de sortie audio (sortie de ligne) pour synchroniser avec les haut-parleurs internes.
Réinitialiser Son	Réinitialisez tous les paramètres dans le menu Son aux valeurs prédéfinies en usine.

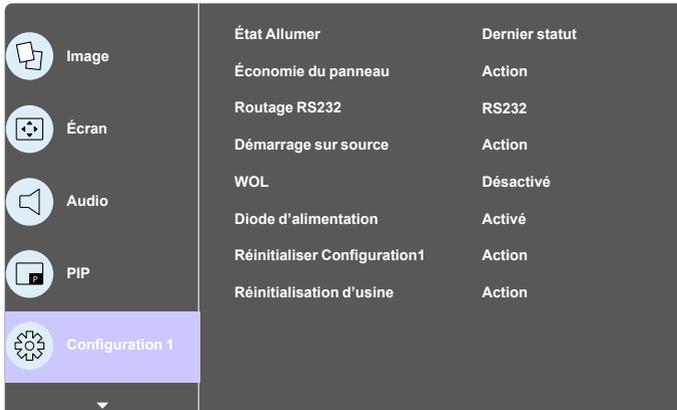
Menu PIP



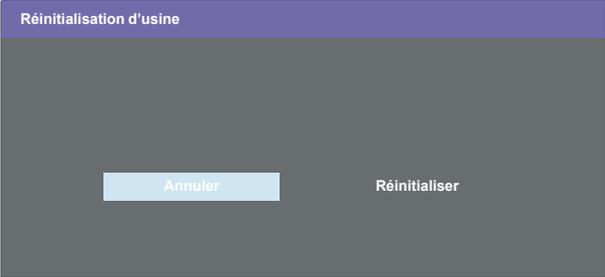
Nom	Description						
Mode Sec	<p>Sélectionnez le mode secondaire. Choisissez entre : Désactivé / PIP / POP / Échange rapide / PBP.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 33%;">Désactivé</td> <td style="width: 33%;">PIP</td> <td style="width: 33%;">PBP 2Fen</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Échange rapide</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>Basculez la fenêtre principale au-dessus ou la fenêtre secondaire au-dessus.</p> </div> </div>	Désactivé	PIP	PBP 2Fen			
Désactivé	PIP	PBP 2Fen					
							

Taille PIP	Sélectionnez la taille de l'image secondaire en mode PIP (image incrustée). Choisissez entre : Petite / Moyenne / Grande.																																																																																																																									
Position PIP	Sélectionnez la position de l'image secondaire en mode PIP (image incrustée). Choisissez entre : Bas-droite / Bas-gauche / Haut-droite / Haut-gauche.																																																																																																																									
Changer PIP	Échangez le signal d'entrée de Principale et PIP / PBP / Échange rapide.																																																																																																																									
Source PIP	Sélectionnez la source d'entrée pour l'image secondaire.																																																																																																																									
Audio PIP	Sélectionnez la source audio en mode Secondaire. <ul style="list-style-type: none"> • Principale - Sélectionnez l'audio de l'image principale. • Secondaire - Sélectionnez l'audio de l'image secondaire. 																																																																																																																									
Réinitialiser PIP	<p>Réinitialisez tous les paramètres dans le menu PIP aux valeurs prédéfinies en usine.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La fonction PIP est disponible seulement pour certaines combinaisons de sources de signaux, comme indiqué dans le tableau ci-dessous. <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>HDMI 1</th> <th>HDMI 2</th> <th>DVI</th> <th>DisplayPort</th> <th>VGA</th> <th>Media Player</th> <th>Browser</th> <th>X-Sign</th> <th>Lecteur PDF</th> <th>Android</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>HDMI 1</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>HDMI 2</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DVI</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>DisplayPort</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>VGA</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○*</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td>Media Player</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Browser</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>X-Sign</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Lecteur PDF</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>×</td> </tr> <tr> <td>Android</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>×</td> <td>○</td> </tr> </tbody> </table> <p>(○ : fonction PIP disponible, X : fonction PIP indisponible)</p> <ul style="list-style-type: none"> • La disponibilité de la fonction PIP dépendra aussi de la résolution du signal d'entrée utilisé. 		HDMI 1	HDMI 2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lecteur PDF	Android	HDMI 1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×	HDMI 2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×	DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○	Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	Lecteur PDF	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○
	HDMI 1	HDMI 2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lecteur PDF	Android																																																																																																																
HDMI 1	○	×	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																																
HDMI 2	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×																																																																																																																
DVI	×	×	○	○	○*	×	×	×	×	×																																																																																																																
DisplayPort	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																																
VGA	○	○	○*	○	○	○	○	○	○	○																																																																																																																
Media Player	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×																																																																																																																
Browser	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×																																																																																																																
X-Sign	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×																																																																																																																
Lecteur PDF	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×																																																																																																																
Android	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○																																																																																																																

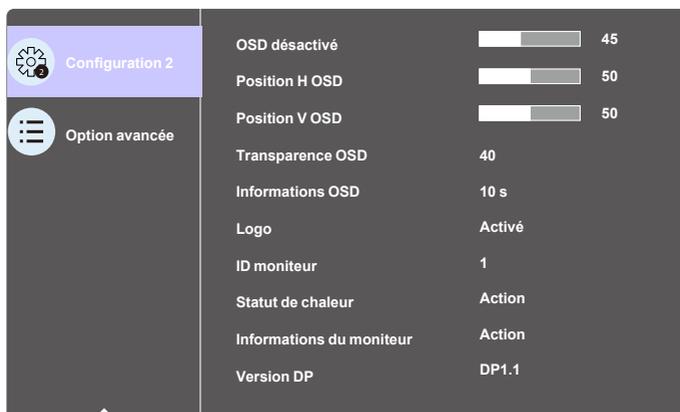
Menu Configuration I

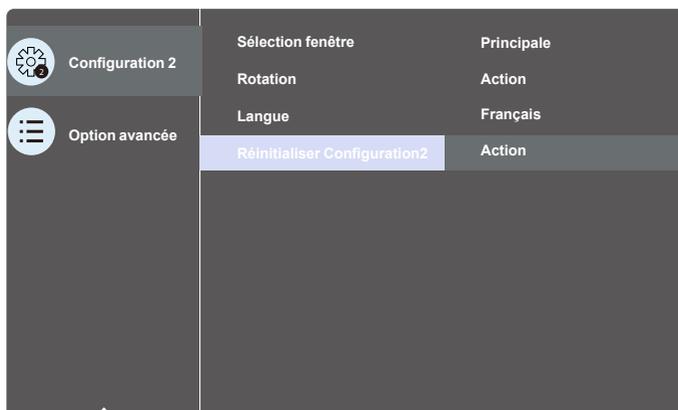


Nom	Description
État Allumer	<p>Sélectionnez l'état de l'écran utilisé la prochaine fois que vous connectez le cordon d'alimentation.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise hors tension - L'écran restera éteint lorsque le cordon d'alimentation est connecté à une prise murale. • Sous tension forcé - L'écran s'allumera lorsque le cordon d'alimentation est connecté à une prise murale. • Dernier statut - L'affichage revient à l'état d'alimentation précédent (marche/arrêt/veille) lors du retrait et de la remise en place du cordon d'alimentation.
Économie du panneau	<p>Choisissez pour activer les fonctions d'économie du panneau et ainsi de réduire le risque de « persistance de l'image » ou « image fantôme ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Luminosité - Sélectionnez Activé et la luminosité de l'image sera réduite à un niveau approprié. Le réglage Luminosité dans le menu Image sera pas indisponible lors de cette sélection. • Décalage de pixel - Sélectionnez l'intervalle de temps (Auto / 10 à 900 secondes / Désactivé) pour que l'écran élargisse légèrement la taille d'image et déplace la position des pixels dans quatre directions (haut, bas, gauche et droite).
Routage RS232	<p>Sélectionnez le port de contrôle du réseau.</p> <p>Choisissez entre : RS232 / Réseau > RS232.</p>
Démarrage sur source	<p>Choisissez pour sélectionner la source lors du démarrage.</p> <p>Entrée : sélectionnez la source d'entrée lors du démarrage.</p> <p>Liste de lecture : sélectionnez l'index de la liste de lecture pour Media player, Browser, PDF player.</p> <p>0 : aucune liste de lecture. Identique à la source de basculement de l'OSD. 1 à 7 : numéro de liste de lecture.</p>

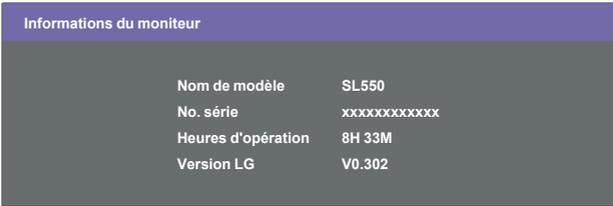
WOL	<p>Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de réveil sur réseau.</p> <p>Choisissez entre : Désactivé / Activé</p>
Diode d'alimentation	<p>Choisissez d'activer ou de désactiver la diode d'alimentation.</p> <p>Choisissez Activé pour une utilisation normale.</p>
Réinitialiser Configuration I	<p>Réinitialisez tous les paramètres dans le menu Configuration1 aux valeurs prédéfinies en usine.</p>
Réinitialisation d'usine	<p>Réinitialiser tous les paramètres dans les menus OSD de Image, Écran, Son, PIP, Configuration1, Configuration2 et Option avancée aux valeurs prédéfinies en usine.</p> <p>Les paramètres Android seront également réinitialisés lors de la réinitialisation.</p> <p>Appuyez le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner Réinitialiser, puis appuyez le bouton OK pour faire la réinitialisation.</p> 

Menu Configuration2



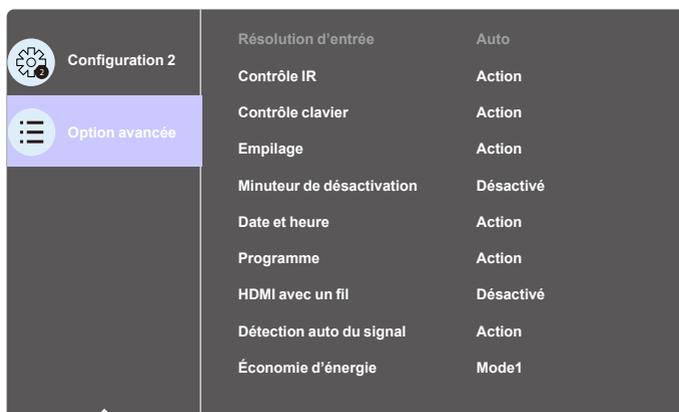


Nom	Description
OSD désactivé	Définissez la période de temps pendant laquelle le menu à l'écran (OSD) reste à l'écran. Les options sont : 0 à 120 secondes. * 0 ne disparaît pas automatiquement.
Position H OSD	Ajustez la position horizontale du menu OSD.
Position V OSD	Ajustez la position verticale du menu OSD.
Transparence OSD	Ajustez la transparence de l'OSD. • Désactivé - Transparence désactivé. • 1-100 - Niveau de transparence 1-100.
Informations OSD	Définissez la période de temps pendant laquelle les informations de l'OSD sont affichées dans le coin supérieur droit de l'écran. Les informations de l'OSD seront affichées quand le signal d'entrée est changé. Les informations de l'OSD restent à l'écran avec la sélection de Désactivé . Les options sont : 1 à 60 secondes.
Logo	Choisissez d'activer ou désactiver l'image du logo lorsque vous allumez votre écran. Les options sont : • Désactivé (par défaut) • Activé* • Utilisateur** ** Si Logo défini sur Utilisateur. Le logo utilisateur ne prend pas en charge la fonction de rotation.

<p>ID moniteur</p>	<p>Définissez le numéro ID pour contrôler l'écran via la connexion RS232C.</p> <p>Chaque écran doit avoir un numéro ID unique lorsque plusieurs écrans sont connectés. La plage de numéros d'ID moniteur est comprise entre 1 et 98.</p> <p>Veuillez définir ID moniteur sur « 1 » si MDA est contrôlé via un réseau local.</p>  <p>The screenshot shows the OSD menu with 'ID moniteur' highlighted. The menu items are: Configuration 2, Option avancée, OSD désactivé, Position H OSD, Position V OSD, Transparence OSD, Informations OSD, Logo, ID moniteur, Statut de chaleur, Informations du moniteur, and Version DP.</p>										
<p>Statut de chaleur</p>	<p>Cette fonction vous permet de vérifier le statut thermique à tout moment.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un message d'avertissement de température sera affiché sur l'écran si la température atteint 97°C (207°F). Toutes les fonctions de touche, sauf la touche  seront alors désactivées. • Une fois que la température atteint 98°C (208°F), l'alimentation de l'écran sera arrêtée automatiquement. 										
<p>Informations du moniteur</p>	<p>Affiche des informations sur votre écran, y compris numéro de modèle, numéro de série, heures de fonctionnement et version logicielle.</p>  <p>The screenshot shows the 'Informations du moniteur' screen with the following data:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Informations du moniteur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nom de modèle</td> <td>SL550</td> </tr> <tr> <td>No. série</td> <td>xxxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>Heures d'opération</td> <td>8H 33M</td> </tr> <tr> <td>Version LG</td> <td>V0.302</td> </tr> </tbody> </table>	Informations du moniteur		Nom de modèle	SL550	No. série	xxxxxxxxxxxx	Heures d'opération	8H 33M	Version LG	V0.302
Informations du moniteur											
Nom de modèle	SL550										
No. série	xxxxxxxxxxxx										
Heures d'opération	8H 33M										
Version LG	V0.302										
<p>Version DP</p>	<p>Mode DP pris en charge.</p> <p>Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • DP 1.1 (par défaut) : DP 1.1 flux unique (mode clone) • DP 1.2 SST : DP 1.2 flux unique (mode clone) • DP 1.2 MST : DP 1.2 flux multiple <p> La version DP doit être la même pour tous les écrans connectés en série.</p>										

Sélection fenêtre	<p>Sélectionnez la fenêtre pour ajuster le paramètre. La fenêtre sélectionnée sera avec une bordure en surbrillance verte.</p> <p>Sélection fenêtre sera définie sur principale après la mise sous tension.</p> <p>Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principale (par défaut), PIP •  Touche spéciale pour la fonction Sélection fenêtre.
Rotation	<p>Définissez la rotation de Principale/Secondaire/OSD</p> <p>Rotation auto : Désactivé/Activé Par défaut : Désactivé</p> <p>Rotation OSD : Paysage/Portrait Par défaut : Paysage</p> <p>Rotation Image :</p> <p>Tous : Désactivé/Activé Par défaut : Désactivé</p> <p>Principale : Désactivé/Activé Par défaut : Désactivé</p> <p>Secondaire : Désactivé/Activé Par défaut : Désactivé</p> <p>Rotation auto : Désactivé, Activé lorsque la valeur est Activé, détecte automatiquement la rotation du PD, Désactivé est défini par OSD.</p> <p>Rotation OSD : Désactivé, Activé lorsque la valeur est Activé, OSD pivote de 90°, Désactivé est restauré.</p> <p>Tous : Désactivé, Activé lorsque la valeur est Activé, toutes les fenêtres pivotent de 90°, Désactivé la référence est définie par la fenêtre individuelle.</p> <p>Principale : Désactivé, Activé lorsque la valeur est Activé, la fenêtre principale pivote de 90°, Désactivé est restauré.</p> <p>Secondaire : Désactivé, Activé lorsque la valeur est Activé, la fenêtre secondaire pivote de 90°, Désactivé est restauré.</p> <p>* Quand la source de Principale / Secondaire est la même, la priorité de la rotation est donné à Secondaire.</p> <p>La fonction de désentrelacement n'est pas prise en charge en mode rotation.</p>
Langue	<p>Sélectionnez la langue utilisée dans le menu OSD.</p> <p>Les options sont : English, Français, Español, 繁中, 簡中, Deutsch, Nederlands, Polski, Русский, Čeština, Dansk, Svenska, Italiano, Română, Norsk, Suomi, Ελληνικά, العربية, 日本語, ไทย, 한국어.</p>
Réinitialiser Configuration2	<p>Réinitialisez tous les paramètres dans le menu Configuration2 aux valeurs prédéfinies en usine.</p>

Menu Option avancée



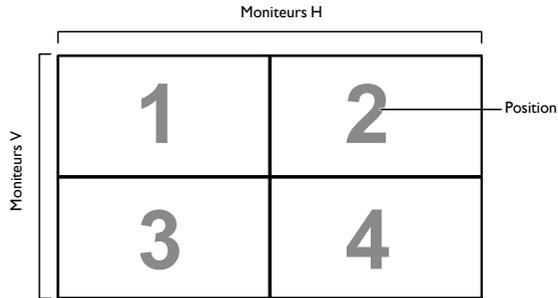
Nom	Description
Résolution d'entrée	<p>Définissez la résolution de l'entrée VGA. Cela n'est nécessaire que lorsque l'écran ne peut pas détecter la résolution de l'entrée VGA correctement.</p> <p> Cet élément est fonctionnel pour l'entrée VGA seulement.</p> <p>Les options sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768 • 1400x1050 / 1680x1050 • 1600x1200 / 1920x1200 • Auto : Détermine la résolution automatiquement. <p>Les paramètres sélectionnés entreront en vigueur après avoir éteint puis rallumé l'écran.</p>

<p>Contrôle IR</p>	<p>Sélectionnez le mode de fonctionnement de la télécommande lorsque plusieurs écrans sont connectés via une connexion RS232C.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal - Toutes les unités peuvent être contrôlées normalement par la télécommande. • Principal - Désignez cet écran comme unité principale de fonctionnement de la télécommande. Seul cet écran peut être contrôlé par la télécommande. (En mode principal, la touche IR sera toujours traitée indépendamment des paramètres id moniteur/groupe). • Secondaire - Désignez cet écran comme unité secondaire. Cet écran ne peut pas être contrôlé par la télécommande, et recevra uniquement le signal de commande de l'écran principal via la connexion RS232C. • Verrouiller tout / Verrouiller tout sauf volume / Verrouiller tout sauf alim / Verrouiller tout sauf ALIM et VOL - Verrouillez la fonction télécommande de cet écran. Pour déverrouiller, appuyez et maintenez le bouton  INFO sur la télécommande pendant 6 (six) secondes. 												
<p>Contrôle clavier</p>	<p>Choisissez d'activer ou désactiver la fonction clavier (boutons de commande) de l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déverrouiller - Activez la fonction clavier. • Verrouiller tout / Verrouiller tout sauf volume / Verrouiller tout sauf alim / Verrouiller tout sauf ALIM et VOL - Désactivez la fonction du clavier. <p> « Mode de verrouillage de Contrôle clavier » Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions de Contrôle clavier. Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez à la fois sur les boutons + et ▲ de la télécommande et maintenez pendant plus de 3 secondes.</p>												
<p>Empilage</p>	<p>Avec cette fonction, vous pouvez créer une matrice de grand écran unique (mur vidéo) qui se compose d'un maximum de 100 unités de cet écran (jusqu'à 10 unités sur le côté vertical et 15 unités sur le côté horizontal). Cette fonction nécessite une connexion en série.</p> <div data-bbox="445 1114 997 1445" style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;"> <p>Empilage</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="background-color: #e0e0e0;">Moniteurs H</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td>Moniteurs V</td> <td style="text-align: center;">◀ 1 ▶</td> </tr> <tr> <td>Position</td> <td style="text-align: center;">◀ 1 ▶</td> </tr> <tr> <td>Com. Cadre</td> <td style="text-align: center;">◀ Oui ▶</td> </tr> <tr> <td>Activer</td> <td style="text-align: center;">◀ Non ▶</td> </tr> <tr> <td>Délai d'allumage</td> <td style="text-align: center;">◀ Désactivé ▶</td> </tr> </table> </div>	Moniteurs H	1	Moniteurs V	◀ 1 ▶	Position	◀ 1 ▶	Com. Cadre	◀ Oui ▶	Activer	◀ Non ▶	Délai d'allumage	◀ Désactivé ▶
Moniteurs H	1												
Moniteurs V	◀ 1 ▶												
Position	◀ 1 ▶												
Com. Cadre	◀ Oui ▶												
Activer	◀ Non ▶												
Délai d'allumage	◀ Désactivé ▶												

Exemple : Matrice d'écrans 2 x 2 (4 écrans)

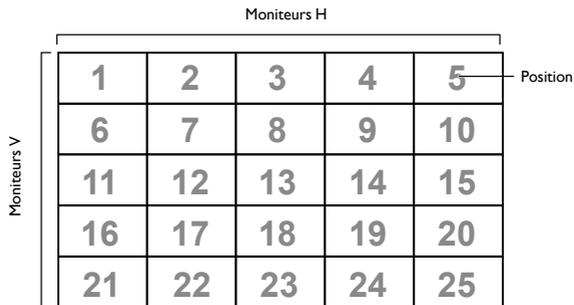
Moniteurs H = 2 écrans

Moniteurs V = 2 écrans

**Exemple : Matrice d'écrans 5 x 5 (25 écrans)**

Moniteurs H = 5 écrans

Moniteurs V = 5 écrans

**Empilage**

- **Moniteurs H** - Sélectionnez le nombre d'écrans sur le côté horizontal.
- **Moniteurs V** - Sélectionnez le nombre d'écrans sur le côté vertical.
- **Position** - Sélectionnez la position de cet écran dans la matrice des écrans.
- **Com. Cadre** - Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de compensation du cadre. Si **Oui** est sélectionné, l'écran ajustera l'image pour compenser la largeur des cadres des écrans afin d'afficher correctement l'image.
- **Activer** - Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction Empilage. Si activée, l'écran appliquera les paramètres dans **Moniteurs H, Moniteurs V, Position** et **Com. Cadre**.
- **Délai d'allumage** - Définissez le temps du délai de mise sous tension (en secondes)
L'option par défaut **Auto** permet une mise sous tension séquentielle pour chaque écran par leur numéro ID lorsque plusieurs écrans sont connectés.
Les options sont : **Désactivé/Auto/2-255**

Minuteur de désactivation

Définissez automatiquement l'heure de désactivation (en heures).

Ajustez la date et l'heure de l'horloge interne de l'écran.

Date et heure

Date et heure

Synchro auto	◀ Non ▶
Année	◀ 2015 ▶
Mois	◀ 1 ▶
Jour	◀ 1 ▶
Heure	◀ 22 ▶
Minute	◀ 40 ▶
Heure avancée	
Date heure actuelles	
2015 . 01 . 01 22 . 41 : 00	
Appuyez [OK] pour définir l'horloge	

1. Appuyez le bouton **OK** pour accéder au sous-menu.
2. Appuyez le bouton **▲** ou **▼** pour basculer entre **Année**, **Mois**, **Jour**, **Heure**, **Minute** et **Heure avancée**.
3. Appuyez le bouton **◀** ou **▶** pour ajuster tous les paramètres à l'exception de **Heure avancée**.
4. Appuyez le bouton **OK** pour accéder au sous-menu **Heure avancée**.
5. Appuyez le bouton **◀** ou **▶** pour sélectionner un élément, appuyez le bouton **▲** ou **▼** pour ajuster.

Définition et comportement de l'Heure avancée :

L'implémentation actuelle de l'heure d'été est un outil de rappel pour le client qui ne sait pas comment ajuster l'horloge pour activer et désactiver l'heure d'été. Il ne règle pas l'horloge temps réel automatiquement. Le problème est qu'il n'y a pas de règles stables par région ou pays sur quand pour ajuster l'horloge. Pour résoudre ceci, l'utilisateur doit pouvoir ajuster la date de début et de fin de l'heure d'été. Lorsque la correction de l'heure d'été est activée (sélectionnable par l'utilisateur), l'horloge temps réel doit être ajustée au moment défini dans la date de début et de fin de l'heure d'été. À la date de début de l'heure d'été, l'horloge doit être avancée d'une heure à 2 heures du matin. À la date de fin de l'heure d'été, l'horloge doit être reculée d'une heure à 3 heures du matin.

L'élément existant de début et de fin de l'heure d'été du menu doit être remplacé par la structure de menu suivante :

Date et heure

- L'élément du menu <Configuration heure d'été> ouvre le sous-menu contenant les éléments suivants :
- Élément du menu <Date de début heure d'été> Élément de sélection < 1er, 2ème, 3ème, 4ème, dernier> dimanche de élément de sélection <mois 1-12>
- Élément du menu <Date de fin heure d'été> Élément de sélection < 1er, 2ème, 3ème, 4ème, dernier> Dimanche de élément de sélection <mois 1-12>
- optionnel
- Élément du menu <heure de correction> Élément de sélection <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> heure
- Élément du menu <Correction de l'heure d'été> Élément de sélection <activé, désactivé>

Lorsque « heure d'été » est « activé », l'horloge temps réel sera ajustée automatiquement pour l'heure l'hiver et d'été en passant le moment critique dans le temps (p.ex., le 29 mars 2009, à 02:00 : l'horloge sera avancée d'une heure, ou le 25 octobre 2009, à 02:00 : l'horloge sera reculée d'une heure)

Programme

Cette fonction vous permet de programmer jusqu'à 7 (sept) différents intervalles de temps planifiés pour que l'écran s'active.

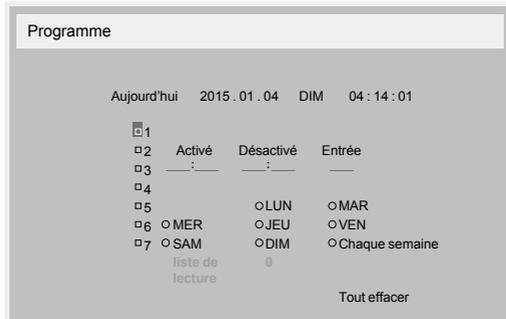
Vous pouvez sélectionner :

- L'heure pour que l'écran s'allume et s'éteigne.
- Les jours dans une semaine pour que l'écran s'active.
- Quelle source d'entrée l'écran utilisera pour chaque période d'activation programmée.

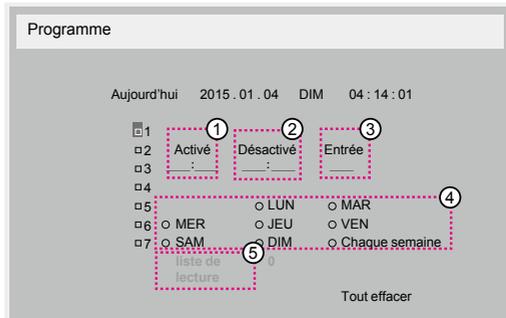


Nous vous recommandons de définir la date et l'heure actuels dans le menu **Date et heure** avant d'utiliser cette fonction.

1. Appuyez le bouton **OK** ou **▶** pour accéder au sous-menu.



2. Appuyez le bouton **▲** ou **▼** pour sélectionner un élément programmé (numéro d'élément 1 à 7), puis appuyez le bouton **OK** pour le marquer comme numéro de l'élément.



Programme	<p>3. Appuyez le bouton OK ◀ ou ▶ pour sélectionner le programme :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Programme de Sous tension : Appuyez le bouton ▲ ou ▼ pour définir l'heure et la minute pour que l'écran s'allume. 2) Programme de Hors tension : Appuyez le bouton ▲ ou ▼ pour définir l'heure et la minute pour que l'écran s'éteigne. Sélectionnez ou laissez un « __ » vide à la fois l'espace heure et minute si vous ne voulez pas utiliser ce programme de mise sous tension ou mise hors tension. 3) Sélection de la Source d'entrée : Appuyez le bouton OK ▲ ou ▼ pour sélectionner une source d'entrée : Si aucune source d'entrée n'est sélectionnée, la source d'entrée restera la même que la dernière sélectionnée. 4) Programme de la Date : Appuyez le bouton ▶ pour sélectionner quel jour dans une semaine cet élément du programme sera effectif, puis appuyez le bouton OK. 5) Quand Source d'entrée est sélectionnée sur USB, cela permet d'accéder au paramètre liste de lecture. <p>4. Pour des paramètres de programme supplémentaires, appuyez ↶, puis répétez les étapes ci-dessus. Une coche dans la case à côté du numéro de l'élément du programme indique que le programme sélectionné est effectif.</p> <p></p> <ul style="list-style-type: none"> • Si des programmes se chevauchent, l'heure programmée de mise sous tension a la priorité sur l'heure programmée de mise hors tension. • Si deux éléments de programme sont planifiés pour la même heure, le programme au numéro le plus élevé est prioritaire. Par exemple, si les éléments de programme n° 1 et n° 2 sont tous les deux définis pour que l'écran s'allume à 07h00 et s'éteigne à 17h00, alors l'élément de programme n° 2 prendra effet.
HDMI avec un fil	<p>Contrôle CEC</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé - Désactivez CEC. (par défaut) • Activé - Activez CEC.
Détection auto du signal	<p>Choisissez de laisser l'écran détecter et afficher les sources de signal disponibles automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactivé - Une fois un signal connecté, il ne peut être sélectionné que manuellement. <p>Si l'entrée sélectionnée n'a pas de signal, définissez l'écran pour afficher l'image automatiquement en fonction de l'ordre de recherche de chaque option.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous : DP -> HDMI1 -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Media Player -> Browser -> X-Sign.

Économie d'énergie

Mode d'économie d'énergie

Mode 1 : C.C éteint -> Alimentation éteinte, Diode : Rouge.

Économie d'énergie -> Alimentation éteinte, Diode : Rouge

Mode 2 : C.C éteint -> Alimentation éteinte, Diode : Rouge.

Économie d'énergie -> En économie d'énergie. Diode : Orange.
Peut être réveillé.

Mode 3 : C.C éteint -> Rétroéclairage éteint, Diode : Rouge

Économie d'énergie -> Rétroéclairage éteint, Diode : Orange.
Peut être réveillé.

Mode 4 : C.C éteint -> Rétroéclairage éteint, Diode : Rouge

Économie d'énergie -> N'entrera pas en mode d'économie d'énergie. Affichera seulement « aucun signal ».



- Lorsque la Mise à jour LG auto n'est pas Désactivé, l'écran fonctionnera en Mode 3 pour la mise à jour logicielle, mais l'élément OSD ne changera pas.
- Veuillez définir en mode 3/4 pour réveiller l'écran via le contrôle réseau MDA si cette fonction est souhaitée.

Mode 3

C.C. ÉTEINT :

- Rétroéclairage éteint seulement

Économie d'énergie :

- Rétroéclairage éteint seulement

Mode 1 (par défaut)

C.C. ÉTEINT :

- Alimentation éteinte

Économie d'énergie :

- Alimentation éteinte

Mode 4

C.C. ÉTEINT :

- Rétroéclairage éteint seulement

Économie d'énergie :

- Aucun signal (Rétroéclairage allumé)

Mode 2

C.C. ÉTEINT :

- Alimentation éteinte

Économie d'énergie :

- En économie d'énergie

Économie d'énergie	Le tableau suivant est l'action pour la carte Android avec mode d'alimentation différent. C.C. éteint/allumé : appuyez le bouton d'alimentation par télécommande		
	Mode d'alimentation en OSD	Mode 1/2	Mode 3/4
	C.C. éteint	arrêt	1. L'APK source actuel (comme MediaPlayer, Browser, PDF, X-Sign ou Personnalisé) sera fermé. 2. Le système Android ira au lanceur noir par défaut.
	C.C. allumé	Démarrage	Le système Android redémarre
Mise à jour LG scalaire	Mettez à jour le logiciel scalaire par USB.		
Clonage USB	Copiez les paramètres PD d'un écran à un autre. Importer : Copiez les paramètres d'un fichier à un écran. Exporter : Copiez les paramètres PD dans un fichier. * Les données clonées sont stockées dans le stockage interne Android. L'utilisateur doit utiliser APK pour copier des données clonées à un autre écran.		
Réinitialiser Option avancée	Réinitialisez tous les paramètres, à l'exception de Date et heure , dans le menu Option avancée aux valeurs prédéfinies en usine. 1. Appuyez le bouton OK ou → pour accéder au sous-menu. 2. Appuyez le bouton ← ou → pour sélectionner Réinitialiser , puis appuyez le bouton OK pour restaurer les paramètres aux valeurs d'usine par défaut. 3. Appuyez le bouton ↶ ou sélectionnez Annuler et appuyez le bouton OK pour annuler puis retourner au menu précédent.		

Compatibilité des périphériques USB

Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo

Type	Codec vidéo	Conteneur	Décoder	Coder	Canal	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Format de fichier : DAT, MPG,VOB,TS	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 80Mb/s Codec audio : MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Format de fichier : AVI, MKV,MP4,MOV,3GP	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 38,4Mb/s Codec audio : MP2, MP3,AAC, PCM, (1) Ne prend pas en charge MPEG4 v1/v2/v3 (2) Ne prend pas en charge GMC (compensation de mouvement global)
H.263	H.263	Format de fichier : 3GP, MOV,MP4	V			Taille d'image prise en charge : SQCIF (128x96), QCIF (176x144), CIF (352x288),4CIF (704x576) Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 38,4Mb/s Codec audio : MP3 (1) Ne prend pas en charge H.263+
H.264	H.264	Format de fichier : AVI, MKV,MP4,MOV,3GP,TS, FLV	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 57,2Mb/s Codec audio : MP2, MP3,AAC, PCM (1) Ne prend pas en charge MBAFF
GOOGLE VP8	VP8	Format de fichier :WEBM	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 38,4Mb/s Codec audio : OggVorbis
VC-1	VC1	Format de fichier :ASF,TS, MKV,AVI	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 45Mb/s Codec audio : MP2, MP3,AAC,WMA
Motion JPEG	MJPEG	Format de fichier : AVI, MOV	V			Taille d'image prise en charge : 48x48pixels à 1920x1080pixels Fréquence d'image maximum : 30i/s Débit maximum : 38,4Mb/s Codec audio : MP2, MP3,AAC, PCM

Décodage audio

Type	Codec audio	Conteneur	Décoder	Coder	Canal	Remarque
MPEG Audio	MPEG 1/2/2.5 couche audio 1/2/3	Décoder : MP2, MP3	✓		2	Débit : 8kb/s à 320Kb/s, CBR et VBR Fréquence d'échantillonnage : 8KHZ~48KHz
Windows Media Audio	WMA Version 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro	Décoder : WMA	✓		2	Débit : 8kb/s à 320Kb/s Fréquence d'échantillonnage : 8KHZ~48KHz Ne prend pas en charge WMA Pro, sans perte et MBR
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	✓		5, 1	Débit : N/D Fréquence d'échantillonnage : 8KHZ~48KHz

Décodage d'image

Type	Codec image	Photo	Décoder	Coder	Canal	Remarque
JPEG	JFIF format de fichier 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	✓			Décoder : Résolution 48X48 à 8176X8176 (1) Ne prend pas en charge recherche non-entrelacée (2) Logiciel prend en charge SRVB JPEG (3) Logiciel prend en charge Adobe RVB JPEG
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	✓			Taille d'image maximum prise en charge : 4096x4096 pixels
GIF	GIF	Format de fichier : GIF	✓			Résolution sans restriction
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	✓			Résolution sans restriction



- Le son ou la vidéo peut ne pas fonctionner si le contenu à un débit ou une fréquence d'image standard au-dessus de ce qui est listé dans le tableau ci-dessus.
- Un contenu vidéo avec un débit ou une fréquence d'image supérieur à ce qui est spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une vidéo saccadée pendant la lecture.

Mode d'entrée

Résolution VGA :

Résolution standard	Résolution active		Fréq. rafraîch.	Taux de pixels	Format d'affichage	Est le mode
	Pixels H	Lignes V				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphic Array
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	WideVideo Graphic Array
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD 1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD 1080

Résolution SDTV :

Résolution standard	Résolution active		Fréq. rafraîch.	Taux de pixels	Format d'affichage	Est le mode
	Pixels H	Lignes V				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard NTSC modifié
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard PAL modifié
576p			50 Hz	27 MHz		

Résolution HDTV :

Résolution standard	Résolution active		Fréq. rafraîch.	Taux de pixels	Format d'affichage	Est le mode
	Pixels H	Lignes V				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalement mode DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normalement mode ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normalement mode ATSC
			60 Hz			

- La qualité du texte sur PC est optimale en mode HD 1080 (1920 x 1080, 60 Hz).
- L'affichage de l'écran de votre PC peut apparaître différent selon le fabricant (et votre version de Windows).

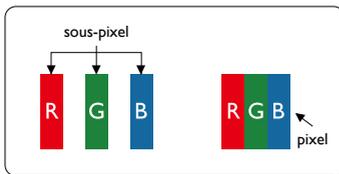
- Vérifiez le manuel d'instructions de votre PC pour obtenir des informations sur la connexion de votre PC à un écran.
- Si un mode de sélection de fréquence verticale et horizontale existe, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5 KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des rayures) peuvent apparaître sur l'écran lorsque l'alimentation du PC est éteinte (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez le bouton **INPUT** pour accéder au mode vidéo. Assurez-vous également que le PC est connecté.
- Lorsque des signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RVB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les connexions de câble.
- Le tableau des paramètres d'affichage est conforme aux normes IBM/VESA, et basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de prise en charge DVI est considéré comme identique au mode de prise en charge PC.
- Le meilleur cadencement pour la fréquence verticale de chaque mode est 60 Hz.

Politique des pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancées de l'industrie tout en pratiquant un contrôle de qualité rigoureux. Cependant, des pixels ou sous-pixels défectueux sur les panneaux PDP/TFT utilisés dans écrans Plasma et LCD sont parfois inévitables. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de pixels défectueux, mais Benq garantie que tout écran Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts sera réparé au cours de la période de garantie en ligne avec vos conditions de garantie locales.

Cet avis explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défauts acceptable pour l'écran LCD. Afin d'être éligible pour la réparation sous garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, comme indiqué dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est conforme aux spécifications, un échange ou une demande de garantie sera refusé. De plus, parce que certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus visibles que d'autres, Benq établit des normes de qualité encore plus élevés pour ceux-ci.

Pixels et sous-pixels



Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont sombres, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et sombres apparaissent comme des pixels individuels d'autres couleurs.

Types de pixels défectueux + Définition du point

Les pixels et de sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes façons. Il existe trois catégories de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition du point = qu'est-ce qu'un « point » défectueux ? :

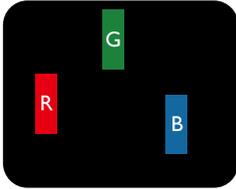
Un ou plusieurs sous-pixels adjacents défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre des sous-pixels défectueux n'est pas pertinent pour définir un point défectueux. Cela signifie qu'un point défectueux peut être constitué d'un, deux ou trois sous-pixels défectueux qui peuvent être allumés ou sombre.



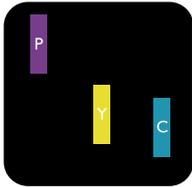
Un point = un pixel, composé de trois sous-pixels rouge, vert et bleu.

Points défectueux lumineux

Les points lumineux défectueux apparaissent sous forme de pixels ou sous-pixels qui sont toujours allumés. Voici des exemples de points défectueux lumineux :



Un sous pixel rouge, vert ou bleu allumé

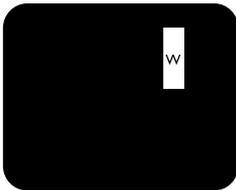


Deux sous-pixels adjacents allumés :

Rouge + bleu = violet

Rouge + vert = jaune

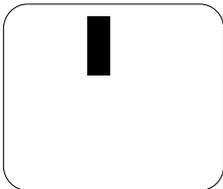
Vert + bleu = cyan (bleu clair)



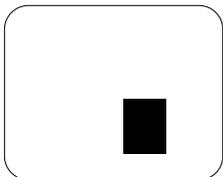
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)

Points défectueux sombres

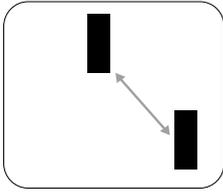
Les points défectueux noirs apparaissent sous forme de pixels ou sous-pixels qui sont toujours sombres ou éteints. Voici des exemples de points défectueux noirs :



Un point sombre



Deux points sombres adjacents = 1 paire de points sombres



Deux points sombres, les spécifications définissent la distance minimale entre les points sombres

Proximité de pixels défectueux

Comme les pixels et sous-pixels défectueux du même type qui sont à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, Benq spécifie aussi des tolérances pour la proximité des pixels défectueux. Dans le tableau ci-dessous vous pouvez trouver les spécifications sur :

- Quantité autorisée de points sombres adjacents = (points sombres adjacents = 1 paire de points sombres)
- Distance minimale entre les points sombres
- Nombre total de tous les points défectueux

Tolérances des pixels défectueux

Afin d'être éligible pour la réparation en raison de pixels défectueux au cours de la période de garantie, un panneau PDP/TFT dans un écran Plasma/LCD Benq doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux qui dépassent les tolérances indiquées dans le tableau suivant.

EFFET DE POINT LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
EFFET DE POINT NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	10
TOTAL DES POINTS DÉFECTUEUX DE TOUS TYPES	12



* 1 ou 2 sous-pixels adjacents défectueux = 1 point défectueux

MURA

Des taches sombres peuvent parfois apparaître sur certains écrans à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». Il est utilisé pour décrire une zone ou un motif irrégulier dans lequel une uniformité inégale de l'écran apparaît sous certaines conditions. Mura est le résultat de la détérioration de la couche d'alignement du cristal liquide et est le plus souvent causé par le fonctionnement à long terme à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène répandu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Il n'est également pas couvert par nos conditions de garantie.

Mura existe depuis l'introduction de la technologie LCD et avec des écrans qui deviennent plus grands en fonctionnement 24/7, de nombreuses écrans sont utilisés dans des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente la possibilité que Mura affectent les écrans.

COMMENT DÉCELER MURA

Il existe de nombreux symptômes de Mura et aussi de multiples causes. Plusieurs d'entre eux sont énumérés ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution de luminance non uniforme du rétroéclairage
- Stress dû à l'assemblage du panneau
- Défauts dans les cellules LCD
- Stress dû à la température - fonctionnement à haute température sur de longues périodes de temps

COMMENT ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura à chaque fois, en général, l'apparition de Mura peut être minimisée par ces méthodes :

- Abaissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un écran de veille
- Réduisez la température ambiante autour de l'appareil

Nettoyage et dépannage

Nettoyage

Avertissement lors de l'utilisation de l'écran

- Ne placez pas vos mains, votre visage ou des objets à proximité des orifices de ventilation de l'écran. Le haut de l'écran est généralement très chaud en raison de la température élevée de l'air d'échappement qui est libérée au travers des orifices de ventilation. Des brûlures ou des blessures peuvent survenir si des parties du corps sont trop proches. Placer un objet à proximité du haut de l'écran pourrait également entraîner des dommages liés à la chaleur à l'objet, ainsi qu'à l'écran lui-même.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer l'écran. Déplacer l'écran avec ses câbles attachés peut endommager les câbles et ainsi provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Déconnectez le cordon d'alimentation de la prise murale comme une mesure de sécurité avant d'effectuer tout type de procédure de nettoyage ou d'entretien.

Instructions de nettoyage du panneau avant

- La face avant de l'écran a été spécialement traitée. Essayez la surface doucement à l'aide d'un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux et non pelucheux.
- Si la surface est sale, trempez un chiffon doux et non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour enlever la saleté. Ensuite, utilisez un chiffon sec du même type pour sécher.
- Ne rayez pas et ne frappez pas la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas substances volatiles comme des vaporisateurs, des solvants et des diluants.

Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essayez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est extrêmement sale, trempez un chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever le plus d'humidité que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'unité, des problèmes d'exploitation, des risques de chocs électriques peuvent en résulter.
- Ne rayez pas et ne frappez pas le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas substances volatiles comme des vaporisateurs, des solvants et des diluants sur le boîtier.
- Ne placez rien en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pour des périodes de temps prolongées.

Dépannage

Symptôme	Cause possible	Solution
Aucune image ne s'affiche.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le cordon d'alimentation est débranché. 2. L'interrupteur principal d'alimentation à l'arrière de l'écran n'est pas allumé. 3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. 4. L'écran est en mode veille. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Branchez le cordon d'alimentation 2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est allumé. 3. Branchez une connexion de signal à l'écran.
Une interférence est affichée sur l'écran ou un bruit se fait entendre.	Causé par les appareils électriques ou lampes fluorescentes environnants	Déplacez l'écran vers un autre emplacement pour voir si l'interférence est réduite.
La couleur est anormale.	Le câble de signal n'est pas connecté correctement.	Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé à la prise sur l'écran.
L'image est déformée avec des motifs anormaux	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le câble de signal n'est pas connecté correctement. 2. Le signal d'entrée est au-delà des capacités de l'écran. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que le câble de signal est correctement fixé. 2. Vérifiez la source du signal vidéo pour voir si elle est au-delà de la plage de l'écran. Veuillez vérifier ses spécifications avec la section de spécification de cet écran.
L'image affichée ne remplit pas la pleine taille de l'écran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le mode de zoom n'est pas défini correctement. 2. Le mode de balayage peut être défini de façon incorrecte sur sous-balayage. 3. Si l'image est supérieure à la taille de l'écran, il peut être nécessaire de définir le mode de balayage sur sous-balayage. 	Utilisez le mode zoom ou la fonction de zoom personnalisée dans le menu Écran pour affiner la géométrie d'affichage et le paramètre de fréquence de temps.
Peut entendre le son, mais pas d'image	Mauvaise connexion du câble de signal source.	Assurez-vous que les deux entrées vidéo et audio sont correctement connectées.
Peut voir l'image mais pas le son n'est entendu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mauvaise connexion du câble de signal source. 2. Le volume est complètement en bas. 3. Muet est activé. 4. Aucun haut-parleur externe connecté. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les deux entrées vidéo et audio sont correctement connectées. 2. Appuyez le bouton + ou — pour entendre le son. 3. Désactivez MUET en utilisant le bouton Muet. 4. Connectez des haut-parleurs externes et réglez le volume à un niveau approprié.

<p>Certains éléments de l'image ne s'allument pas</p>	<p>Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.</p>	<p>Cet affichage est fabriqué en utilisant un niveau extrêmement élevé de technologie de précision : cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas afficher. Ce n'est pas un dysfonctionnement.</p>
<p>Des images fantômes peuvent encore être vues sur l'écran après que l'écran est éteint. (Par exemple des images fixes comme logos, jeux vidéo, images de synthèse, et images affichées en mode 4:3 normal)</p>	<p>Une image fixe est affichée pendant une période de temps trop prolongée.</p>	<p>Ne laissez pas une image fixe affichée pendant une période de temps prolongée car cela peut causer une image fantôme restant sur l'écran.</p>

Spécifications techniques

Élément		Spécifications		
		SL490	SL550	
Affichage	Taille de l'écran (zone active)		Diagonale du LCD de 48,5" (123,2 cm)	Diagonale du LCD de 54,64 pouces (1387,80 mm)
	Format d'affichage		16:9	
	Nombre de pixels		1920 (H) x 1080 (V)	
	Taille des pixels		0,55926 (H) x 0,55926 (V) mm	0,630 (H) x 0,630 (V) mm
	Couleurs affichables		8 bits (D), 16,7 millions de couleurs	
	Luminosité (typique)		450 cd/m ² (typ)	
	Rapport de contraste (typique)		1100:1	
	Angle de vision		178 degrés	
Prises d'entrée/ sortie	Sortie haut-parleur	Haut parleur interne	10 W (G) + 10 W (D) RMS/8 Ω Système 1 voie, 1 haut-parleur 82 dB / W / M / 160 Hz ~ 13 KHz	
	Sortie audio	Prise téléphone x 1	0,5 V rms (Normal) / 2 canaux (G+D)	
	Entrée audio	Stéréo 3,5 mm x 1	0,5 V rms (Normal) / 2 canaux (G+D)	
	RS232C	Prise téléphone 2,5 mm x 2	Entrée RS232 / sortie RS232	
	RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches)	Port réseau 10/100	
	Entrée HDMI	Prise HDMI x 2 (type A) (19 broches)	RVB numérique : TMDS (Vidéo + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canaux (G+D) Prend en charge LPCM uniquement	
	Entrée DVI-I (DVI-D & VGA)	Prise DVI-I	RVB analogique : 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V : TTL (2,2 kΩ), SOG : 1 V [p-p] (75 Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) RVB numérique : TMDS (Vidéo)	
	Sortie DVI-I (DVI-D & VGA)	Prise DVI-I x 1 (29 broches)	RVB analogique : 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V : TTL (2,2 kΩ), SOG : 1 V [p-p] (75 Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) RVB numérique : TMDS (Vidéo)	
Entrée/Sortie DisplayPort	Prise DisplayPort x 2 (20 broches)	RVB numérique : TMDS (Vidéo + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canaux (G+D) Prend en charge LPCM uniquement		

Fiche du produit	Classe d'efficacité énergétique	A+	
	Taille visible de l'écran	123,2 cm / 48,5 pouces	1387,80 cm / 54,64 pouces
	Consommation électrique en mode allumé (W)	65 W	77 W
	Consommation d'énergie annuelle (kWh)	94 kWh	112 kWh
	Consommation électrique en veille (W)	0,5 W	0,5 W
	Consommation électrique en mode éteint (W)	0,5 W	0,5 W
	Résolution d'affichage (pixels)	1920 x 1080p	
	Veille du réseau (W)	3 W	
Généralités	Mémoire interne	16Go eMMC (12Go utilisables)	
	Alimentation	C.A. 100 - 240 V, 50 - 60 Hz	
	Consommation électrique (max.)	121 W	139 W
	Consommation électrique (typ.)	67 W	76 W
	Consommation électrique (veille et éteint)	< 0,5 W (RS232 en actif)	
	Dimensions (sans le support) L x H x P	1097,6 x 633,9 x 45,5 mm	1233,4 x 710,3 x 45,5 mm
	Poids (sans le support)	14,70 kg	18,0 kg
	Poids brut (sans le support)	19,90 kg	24,4 kg
Conditions environnementales	Température	Fonctionnement	0 ~ 40°C
		Stockage	-20 ~ 60°C
	Humidité	Fonctionnement	20 - 80% RH (sans condensation)
		Stockage	5 - 95% RH (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 à 3000 m
		Stockage / Expédition	0 à 9000 m
Haut parleur interne	Type	1 voie, 1 haut-parleur	
	Entrée	10 W (RMS)	
	Impédance	8 Ω	
	Pression de sortie son	82 dB/W/M	
	Réponse de la fréquence	160 Hz à 13 KHz	