



REPUBLIC OF
GAMERS

PG258Q

Guida all'uso

ASUS

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prima edizione V1

Novembre 2016

Copyright © 2016 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo manuale, inclusi i prodotti e il software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero dati o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, fatta eccezione per la documentazione tenuta dall'acquirente come copia di riserva, senza esplicito permesso scritto da parte di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garanzia sul prodotto o quella riguardante l'assistenza non verrà estesa se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato, a meno che tale riparazione, modifica o alterazione sia stata autorizzata per iscritto da ASUS; oppure (2) se il numero seriale del prodotto è cancellato o mancante.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COME È" SENZA GARANZIE DI ALCUN GENERE, ESPRESSE O IMPLICITE, INCLUSE, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, GARANZIE IMPLICITE O DI POSSIBILITÀ DI VENDITA O GARANZIE DI ADEGUATEZZA PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO, ASUS, I SUOI DIRETTORI, I SUOI RESPONSABILI, DIPENDENTI O AGENTI SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, INCIDENTALE O CONSEGUENZIALE (INCLUSI DANNI PER PERDITE DI PROFITTI, PERDITA DI AFFARI, LIMITAZIONI DELLA POSSIBILITÀ DI UTILIZZO O PERDITE DI DATI, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ E SIMILARI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DEL VERIFICARSI DI TALI DANNI A SEGUITO DI LACUNE O ERRORI PRESENTI IN QUESTO MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE SOLO A TITOLO INFORMATIVO, SONO SOGGETTE A MODIFICA IN QUALSIASI MOMENTO E SENZA PREAVVISO E NON DEVONO ESSERE CONSIDERATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ PER ERRORI O IMPRECISIONI CHE POSSANO APPARIRE IN QUESTO MANUALE, INCLUSI QUELLI INERENTI AI PRODOTTI E AI SOFTWARE IVI DESCRITTI.

I prodotti e i nomi aziendali che appaiono nel presente manuale possono essere o meno marchi registrati o prodotti e nomi soggetti a copyright delle rispettive società e sono usati unicamente per l'identificazione o a scopo illustrativo e a beneficio del proprietario, senza volontà di commettere violazioni.

Contenuti

Avvisi	iv
Informazioni sulla sicurezza	v
Cura e pulizia.....	vi
Takeback Services	vii

Capitolo 1: Introduzione al prodotto

1.1 Benvenuti!	1-1
1.2 Contenuti della confezione	1-1
1.3 Introduzione al monitor	1-2
1.3.1 Vista lato frontale/laterale.....	1-2
1.3.2 Veduta posteriore.....	1-3
1.3.3 Funzione GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funzione GameVisual.....	1-5

Capitolo 2: Installazione

2.1 Installazione del supporto/base del monitor.....	2-1
2.2 Gestione dei cavi	2-2
2.3 Regolazione del monitor	2-3
2.4 Rimuovere il supporto/base (per l'installazione su parete VESA)	2-4
2.5 Collegamento dei cavi.....	2-5
2.6 Accensione del monitor	2-5

Capitolo 3: Istruzioni generali

3.1 Menu OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Come riconfigurare.....	3-1
3.1.2 Introduzione alle funzioni OSD.....	3-1
3.2 Sommario delle specifiche	3-5
3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ)	3-6
3.4 Modalità operative supportate.....	3-7

Avvisi

Dichiarazione FCC (Federal Communications Commission)

Questo prodotto è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

- Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
- Deve accettare tutte le interferenze ricevute incluse le interferenze che possono provocare funzionamenti indesiderati.

Questa attrezzatura è stata controllata ed è stata trovata conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questa apparecchiatura genera, usa e può irradiare energia a radiofrequenze e, se non installata ed usata conformemente alle istruzioni del produttore, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questa attrezzatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o ricollocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente che sia su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto radio/TV per ottenere aiuto.



Per garantire la conformità alle normative FCC è obbligatorio usare cavi schermati per collegare il monitor alla scheda video. Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile alla conformità alle regole FCC, possono annullare l'autorità d'uso da parte dell'utente di questa attrezzatura.

Dichiarazione del Dipartimento delle Comunicazioni Canadese

Questo apparato digitale non eccede i limiti di Classe B per l'emissione d'interferenze radio da parte di apparati digitali, come dichiarato nelle Normative sulle Interferenze Radio del Dipartimento delle Comunicazioni Canadese.

Questo apparato digitale di Classe B è conforme alle norme Canadesi ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Informazioni sulla sicurezza

- Prima di installare il monitor, leggere attentamente tutta la documentazione fornita in dotazione.
- Per prevenire il rischio di incendi o elettrocuzioni, non esporre il monitor a pioggia o umidità.
- Non tentare mai di aprire la struttura esterna del monitor. L'alta tensione all'interno del monitor è pericolosa e può provocare gravi lesioni fisiche.
- Se l'alimentatore si rompe, non tentare di ripararlo da sé. Contattare un tecnico specializzato, oppure il rivenditore.
- Prima di usare il prodotto, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati in modo appropriato e che i cavi d'alimentazione non siano danneggiati. Se trova qualsiasi danno, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore.
- Le fessure e le aperture sul retro o sulla parte inferiore o superiore del mobile servono alla ventilazione. Non bloccarle. Non collocare mai questo prodotto accanto o sopra un radiatore o una fonte di calore salvo che non sia fornita una ventilazione adeguata.
- Il monitor deve essere alimentato esclusivamente secondo le specifiche riportate nell'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il rivenditore oppure la compagnia elettrica locale.
- Usare una spina appropriata conforme agli standard elettrici locali.
- Non sovraccaricare le prese di corrente e le prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o elettrocuzioni.
- Evitare polvere, umidità e temperature estreme. Non collocare il monitor in nessuna zona soggetta a bagnarsi. Collocare il monitor su una superficie stabile.
- Scollegare l'unità durante temporali o in caso di lunghi periodi di inattività. In questo modo sarà protetta da eventuali danni determinati dagli sbalzi di tensione.
- Non inserire oggetti o versare liquidi di alcun genere nelle fessure della struttura esterna del monitor.
- Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli appropriatamente configurati e marcati 100-240V CA.
- Se si dovessero incontrare problemi tecnici con il monitor, rivolgersi ad un tecnico qualificato o al proprio rivenditore.
- La regolazione del controllo del volume oltre all'equalizzatore per altre impostazioni rispetto alla posizione centrale può aumentare la tensione in uscita dall'auricolare/cuffie e del livello di pressione audio.

- L'adattatore deve essere utilizzato solamente con questo monitor, non usare per altri scopi.
Il dispositivo utilizza una delle seguenti alimentazioni:
- Costruttore: Delta Electronics Inc., Modello: ADP-65GD B



Questo simbolo indica che il prodotto (elettrico, elettronico, o che contiene batterie al mercurio) non deve essere smaltito insieme ai rifiuti urbani. Controllare le normative locali riguardo allo smaltimento dei prodotti elettronici.

Cura e pulizia

- Prima di sollevare o ricollocare il monitor, è meglio scollegare tutti i cavi, compreso il cavo d'alimentazione. Quando si colloca il monitor attenersi alle tecniche corrette per il sollevamento. Quando si solleva o si trasporta il monitor, afferrarne le estremità. Non sollevarlo per il piedistallo o per il cavo.
- Pulizia. Spegnere il monitor e scollegare il cavo d'alimentazione. Pulire la superficie del monitor LCD con un panno senza peluria e non abrasivo. Le macchie resistenti possono essere rimosse con un panno leggermente inumidito con un detergente neutro.
- Evitare di usare detergenti che contengono alcol o acetone. Usare detergenti appositi per la pulizia del monitor. Non spruzzare mai il detergente direttamente sullo schermo perché potrebbe penetrare all'interno del monitor provocando elettrocuzioni.

I seguenti indizi sono fenomeni normali del monitor:

- A causa della natura della luce fluorescente, lo schermo potrebbe "sfarfallare" durante l'uso iniziale. Spegnere l'interruttore e riaccenderlo di nuovo per assicurarsi che lo sfarfallio scompaia.
- È possibile riscontrare sullo schermo una luminosità leggermente difforme in base allo sfondo desktop utilizzato.
- Quando la stessa immagine è visualizzata per delle ore, sullo schermo può rimanere una immagine residua. Lo schermo recupererà lentamente, oppure è possibile spegnere il monitor per qualche ora.
- Se lo schermo diventa nero o lampeggia o non funziona più, rivolgersi al rivenditore o al centro di assistenza per ripararlo. Non tentare di riparare da sé lo schermo!

Convenzioni usate in questa guida



AVVISO: Informazioni che aiutano a prevenire lesioni alla persona che cerca di portare a termine una attività.



ATTENZIONE: Informazioni che aiutano a prevenire danni ai componenti quando si cerca di portare a termine una attività.



IMPORTANTE: Informazioni che DEVONO essere seguite per completare un'operazione.



NOTA: Suggerimenti ed altre informazioni utili per portare a termine una operazione.

Do ve trovare altre informazioni

Fare riferimento alle seguenti risorse per trovare altre informazioni e per aggiornamenti sul software del prodotto.

1. Siti ASUS

I siti mondiali ASUS forniscono informazioni aggiornate sui prodotti hardware e software ASUS. Fare riferimento a <http://www.asus.com>

2. Documentazione facoltativa

La confezione del prodotto può includere della documentazione facoltativa, come la scheda garanzia, che è aggiunta dal rivenditore. Questi documenti non sono parte della confezione standard.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 Benvenuti!

Congratulazioni per l'acquisto del monitor LCD ASUS®!

L'ultimissimo monitor LCD widescreen da ASUS offre una visualizzazione più ampia, brillante e luminosa, nonché diverse funzioni per ottimizzare la visualizzazione.

Con queste funzioni ci si godrà il comfort e la piacevole esperienza visiva fornita dal monitor!

1.2 Contenuti della confezione

Controllare che la confezione contenga i seguenti elementi:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base monitor
- ✓ Disco con driver e manuale
- ✓ Guida rapida
- ✓ Scheda garanzia
- ✓ Adattatore di alimentazione
- ✓ Cavo d'alimentazione
- ✓ Cavo DP
- ✓ Cavo HDMI
- ✓ Cavo USB
- ✓ Coperchio proiezione LED e pellicola sostituibile
- ✓ Coperchio porta ingresso/uscita



Se uno dei suddetti elementi è danneggiato o manca, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore.



Selezionare "Livello 1/Livello 2/Livello 3" quando viene visualizzato il messaggio "LUCE IN MOVIMENTO ATTIVA/DISATTIVA" per attivare la luce di colore rosso sulla base. Selezionare "Livello 0" per disattivarla. Se la funzione viene disattivata, utilizzare il menu OSD per riattivarla in un secondo momento.



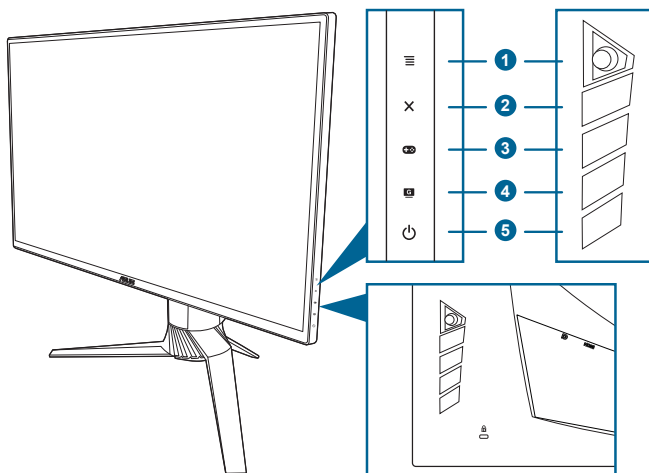
Se entro 12 minuti non viene rilevato alcun segnale, il monitor entra automaticamente in modalità risparmio energetico.



Si consiglia di impostare le funzioni Sospensione profonda DisplayPort e Sospensione profonda HDMI su "DISATTIVA".

1.3 Introduzione al monitor

1.3.1 Vista lato frontale/laterale



1. Tasto (a 5 direzioni

- Attiva il menu OSD. Attiva l'elemento selezionato del menu OSD.
- Aumenta/riduce i valori o sposta la selezione verso l'alto/il basso/sinistra/destra.
- Consente di attivare il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NESSUN SEGNALE".

2. Tasto

- Chiude l'elemento del menu OSD.
- Consente di attivare il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NESSUN SEGNALE".

3. Tasto

- Tasto di scelta rapida GamePlus. Spostare il tasto  verso l'alto/il basso per selezionare e premere  per confermare la funzione.
- Consente di attivare il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NESSUN SEGNALE".

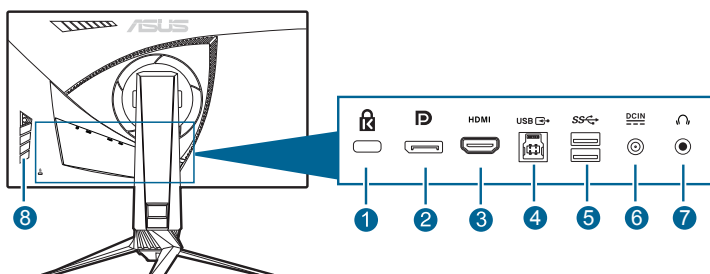
4. Tasto

- Tasti di scelta rapida GameVisual. Questa funzione ha 6 funzioni secondarie che si possono selezionare in base alle preferenze personali.

- Consente di attivare il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio “NESSUN SEGNALE”.
5.  Tasto alimentazione/Indicatore alimentazione
- Accende/spegne il monitor.
 - La definizione dei colori dell'indicatore d'alimentazione è descritta nella tabella che segue.

Stato	Descrizione
Bianco	ACCESO
Lampeggia di colore ambra	Accesso alla modalità standby
Ambra	Modalità di standby/Nessun segnale
SPENTO	SPENTO
Rosso	G-SYNC
Verde	3D
Giallo	ULMB

1.3.2 Veduta posteriore



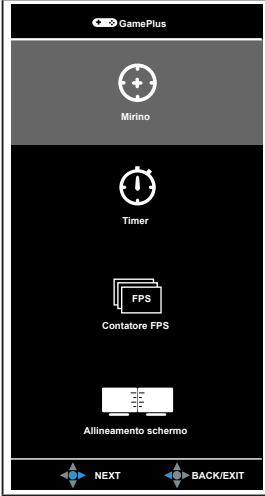
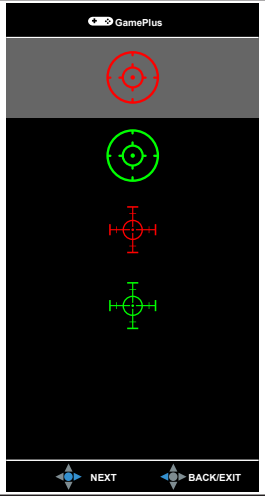
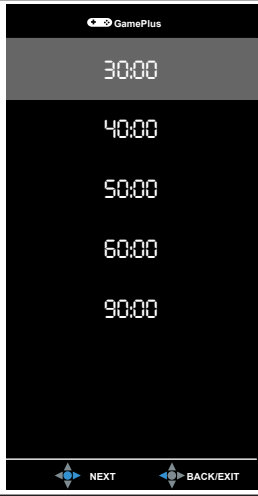
1. **Passante cavo di protezione Kensington.**
2. **DisplayPort.** Questa porta server per il collegamento a un dispositivo compatibile con DisplayPort.
3. **Porta HDMI.** Questa porta è per il collegamento con un dispositivo compatibile HDMI.
4. **Porta USB 3.0 upstream.** Questa porta serve per il collegamento usando un cavo USB upstream. La connessione abilita le porte USB sul monitor.
5. **Porte USB 3.0 downstream.** Queste porte servono per il collegamento di dispositivi USB come tastiera/mouse USB, chiavette USB, eccetera.
6. **Porta DC-IN.** Questa porta collega il cavo d'alimentazione.
7. **Jack auricolare.** Questa porta è disponibile solo quando è collegato un cavo HDMI/DisplayPort.
8. **Tasti di controllo.**

1.3.3 Funzione GamePlus

La funzione GamePlus offre una serie di strumenti e crea un ambiente di gioco migliore per gli utenti durante l'uso di diversi tipi di giochi. Le quattro opzioni disponibili per il mirino consentono di scegliere quello che meglio si adatta al gioco che si sta utilizzando. È inoltre disponibile un timer su schermo che è possibile posizionare sul lato sinistro dello schermo in modo da tenere traccia del tempo di gioco trascorso; mentre l'FPS (fotogrammi per secondo) consente di conoscere la fluidità del gioco. L'Allineamento schermo visualizza le righe per l'allineamento sui 4 lati dello schermo in modo da utilizzarle per allineare perfettamente diversi monitor.

Per attivare GamePlus:

1. Premere il tasto di scelta GamePlus.
2. Spostare il pulsante  verso l'alto/il basso per selezionare le diverse funzioni.
3. Premere il tasto  o spostare il tasto  verso destra per confermare la funzione scelta, quindi spostare il tasto  verso l'alto/il basso per scorrere le impostazioni. Spostare il pulsante  verso sinistra per tornare indietro, disattivare e uscire.
4. Evidenziare l'impostazione desiderata e premere il tasto  per attivarla. Premere il pulsante  per disattivarlo.

Menu principale GamePlus	GamePlus — Mirino	GamePlus — Timer
		

1.3.4 Funzione GameVisual

La funzione GameVisual semplifica la scelta tra diverse modalità di visualizzazione.

Per attivare GameVisual:

Premere il tasto di scelta rapida GameVisual ripetutamente per selezionare la modalità desiderata.

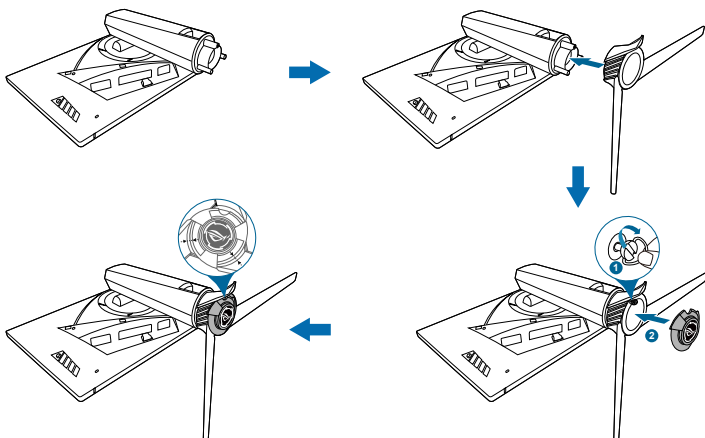
- **Modalità scenario:** È la scelta migliore per la visualizzazione di foto di panorami con tecnologia video intelligente GameVisual™.
- **Modalità gara:** È la scelta migliore per i giochi automobilistici con tecnologia video intelligente GameVisual™.
- **Modalità cinema:** È la scelta migliore per la visione di video con tecnologia video intelligente GameVisual™.
- **Modalità RTS/RPG:** È la scelta migliore per i giochi di strategia in tempo reale (RTS)/giochi di ruolo (RPG) con tecnologia video intelligente GameVisual™.
- **Modalità FPS:** È la scelta migliore per i giochi Sparatutto in prima persona con tecnologia video intelligente GameVisual™.
- **Modalità sRGB:** È la scelta migliore per la visualizzazione delle foto e dei grafici dal PC.



-
- In Modalità gara, non è possibile configurare le seguenti funzioni: Saturazione.
 - In Modalità sRGB, non è possibile configurare le seguenti funzioni: Saturazione, Colore, Luminosità, Contrasto, Gamma.
 - Nelle modalità Scenario e Cinema, non è possibile configurare le seguenti impostazioni: Gamma, Potenzamento scuri.
-

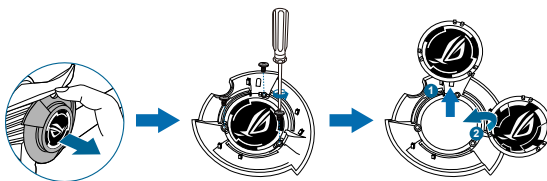
2.1 Installazione del supporto/base del monitor

1. Inserire il supporto nella base.
2. Fissare la base sul supporto usando le viti fornite in dotazione.
3. Fissare il coperchio di proiezione LED sul supporto.



Si raccomanda di coprire la superficie del tavolo con un panno morbido per prevenire danni al monitor.

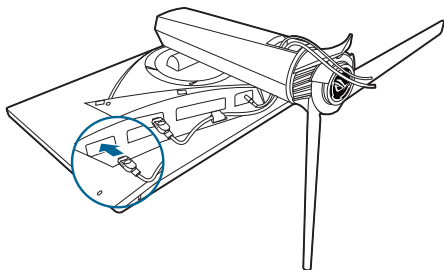
Per cambiare la pellicola sul coperchio di proiezione LED, seguire le istruzioni.



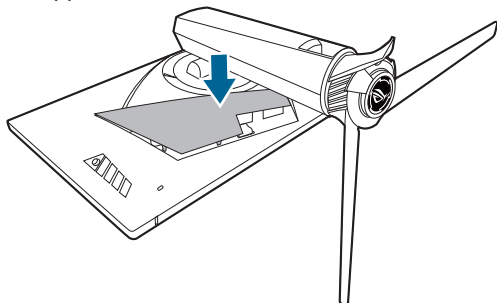
2.2 Gestione dei cavi

È possibile organizzare i cavi mediante il coperchio porta ingresso/uscita.

- **Sistemare i cavi**

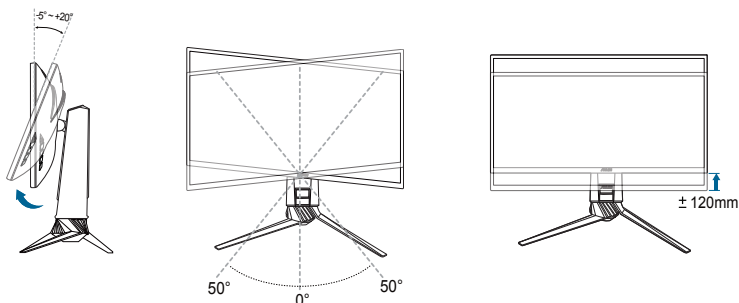


- **Usando il coperchio porta ingresso/uscita:** il coperchio può essere applicato o rimosso.



2.3 Regolazione del monitor

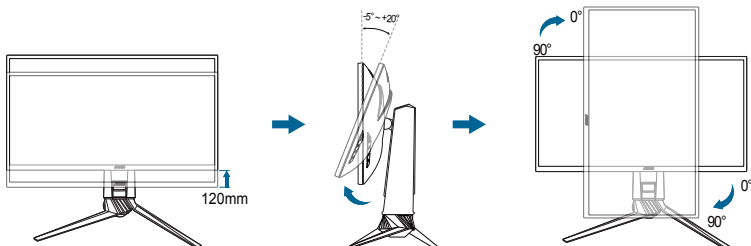
- Per ottenere una visione ottimale, si raccomanda di guardare direttamente il monitor e poi di regolarlo sull'angolazione più comoda.
- Afferrare il piedistallo per impedire che il monitor cada quando si cambia l'inclinazione.
- L'angolo di regolazione consigliato è da $+20^\circ$ a -5° (per l'inclinazione)/ da $+50^\circ$ a -50° (per la rotazione)/ ± 120 mm (per la regolazione dell'altezza)/ 90° (per la vista orizzontale).



È normale che il monitor tremi leggermente mentre si regola l'angolo di visione.

Rotazione del monitor

1. Sollevare il monitor sulla posizione massima.
2. Inclinare il monitor al suo massimo angolo.
3. Ruotare il monitor in senso orario sull'angolazione necessaria.



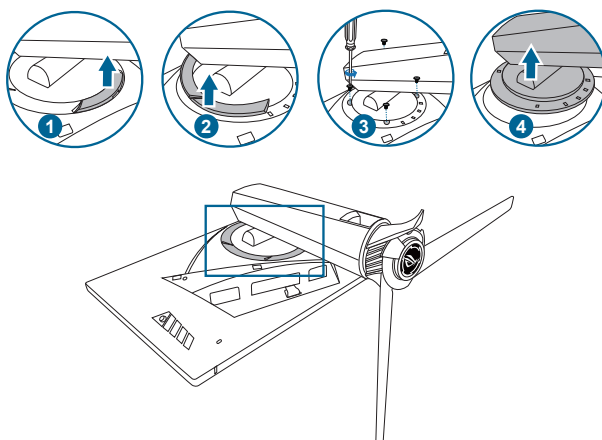
È normale che il monitor tremi leggermente mentre si regola l'angolo di visuale.

2.4 Rimuovere il supporto/base (per l'installazione su parete VESA)

Il supporto/base staccabile di questo monitor è progettato in modo particolare per l'installazione su parete VESA.

Come si smonta il supporto/base:

1. Appoggiare il monitor a faccia in giù su un tavolo.
2. Rimuovere i coperchi nel punto di unione del monitor e del supporto.
3. Allentare le quattro viti sul retro del monitor e rimuovere il supporto/base.



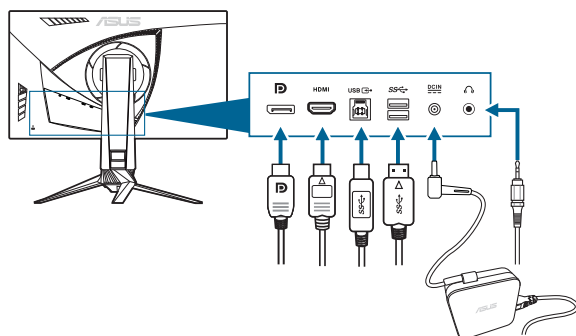
Si raccomanda di coprire la superficie del tavolo con un panno morbido per prevenire danni al monitor.



- Il kit di montaggio a parete VESA (100 x 100 mm) è venduto separatamente.
- Utilizzare unicamente la staffa da montaggio a parete certificata UL con peso/carico minimo di 22,7 kg (Vite tipo: M4 x 10 mm)

2.5 Collegamento dei cavi

Collegare i cavi attenendosi alle seguenti istruzioni:



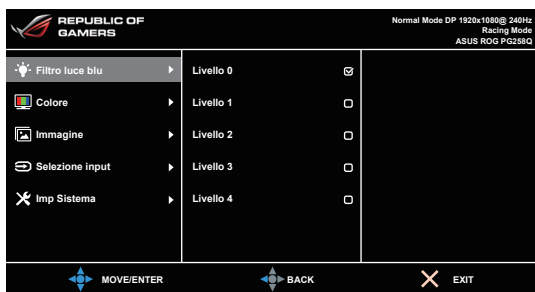
- **Per collegare il cavo elettrico:**
 - a. Collegare l'adattatore di alimentazione alla porta CC-IN.
 - b. Collegare una estremità del cavo di alimentazione all'adattatore di alimentazione e l'altra estremità alla presa di corrente.
- **Collegamento del cavo DisplayPort/HDMI:**
 - a. Collegare una estremità del cavo DisplayPort/HDMI alla porta DisplayPort/HDMI del monitor.
 - b. Collegare l'altra estremità del cavo DisplayPort/HDMI alla porta DisplayPort/HDMI del computer.
- **Per usare l'auricolare:** collegare l'estremità con lo spinotto al jack auricolare del monitor quando è selezionato il segnale HDMI o DisplayPort.
- **Per usare le porte USB 3.0:** Prendere il cavo USB 3.0 in dotazione e collegare l'estremità più piccola (tipo B) del cavo USB a monte alla porta USB a monte del monitor, e l'estremità più larga (tipo A) alla porta USB 3.0 del computer. Assicurarsi che sul computer sia installato il sistema operativo Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Saranno attivate le porte USB sul monitor.

2.6 Accensione del monitor

Premere il tasto d'alimentazione . Fare riferimento a pagina 1-2 per le indicazioni sulla posizione dei tasti. L'indicatore d'alimentazione  si illumina di colore bianco, indicando che il monitor acceso.

3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Come riconfigurare

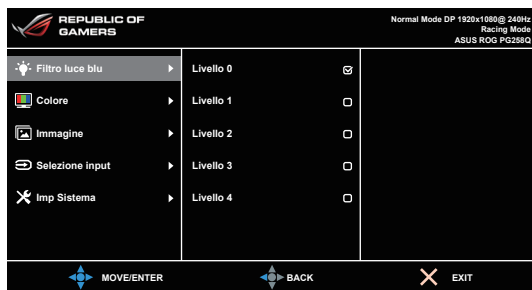


1. Premere il tasto () per attivare il menu OSD.
2. Spostare il tasto () verso l'alto/il basso per scorrere le funzioni. Evidenziare la funzione voluta e premere il tasto () per attivarla. Se la funzione selezionata è dotata di un menu secondario, spostare nuovamente verso l'alto/il basso il tasto () per navigare tra le funzioni del menu secondario. Evidenziare la funzione voluta del menu secondario e premere il tasto () o spostare verso destra il pulsante () per attivarla.
3. Spostare verso l'alto/il basso il tasto () per cambiare le impostazioni della funzione selezionata.
4. Per uscire dal menu OSD e salvare le impostazioni premere ripetutamente il tasto o spostare verso sinistra il tasto () finché il menu OSD sparisce. Ripetere le istruzioni dei punti 1-3 per regolare altre funzioni.

3.1.2 Introduzione alle funzioni OSD

1. Filtro luce blu

In questa funzione è possibile regolare il livello del filtro luce blu.



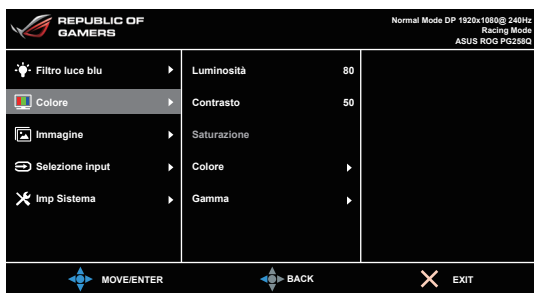
- **Livello 0:** Nessuna modifica.
- **Livello 1~4:** Più alto è il livello, minore sarà la luce blu diffusa. Quando è attivo il Filtro luce blu, l'impostazione predefinita della Modalità gara sarà importata automaticamente. Dal Livello 1 al Livello 3, è possibile configurare la Luminosità. Il Livello 4 ha impostazioni ottimizzate. È conforme con la certificazione TUV - Luce blu bassa. La funzione Luminosità non è configurabile.



Per limitare il dolore agli occhi, far riposare gli occhi per quindici minuti ogni due ore trascorse davanti allo schermo. Battere frequentemente le palpebre e svolgere esercizi per gli occhi può aiutare a tenere gli occhi umidi ed evitare che si asciughino. Inoltre, lo schermo del computer deve trovarsi a 20-28 pollici (50-70 cm) di distanza.

2. Colore

Da questo menu è possibile regolare Luminosità, Contrasto, Saturazione, Colore e Gamma.



- **Luminosità:** l'intervallo di regolazione va da 0 a 100. Quando è attiva la visione NVIDIA 3D, la **Luminosità** sarà cambiata in **NVIDIA® LightBoost™**. l'utente può godere del doppio della luminosità rispetto alla tecnologia 3D classica in modalità 3D senza alcun aumento nel consumo energetico totale*

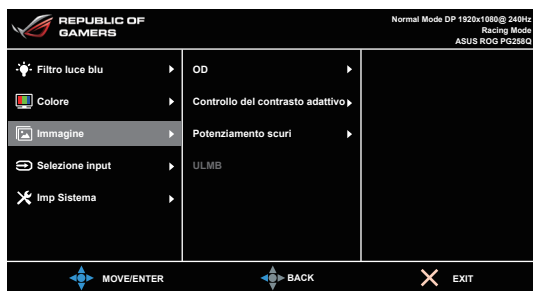


*Compatibile con il kit NVIDIA 3D Vision® 2. Per attivare la funzione NVIDIA 3D, disattivare prima Gsync e assicurarsi che la sorgente di ingresso sia DisplayPort.

- **Contrasto:** l'intervallo di regolazione va da 0 a 100.
- **Saturazione:** l'intervallo di regolazione va da 0 a 100.
- **Colore:** contiene quattro modalità colore includendo Freddo, Normale, Caldo ed Modalità Utente.
- **Gamma:** permette di impostare la modalità colore su 2,4, 2,2 o 1,8.

3. Immagine

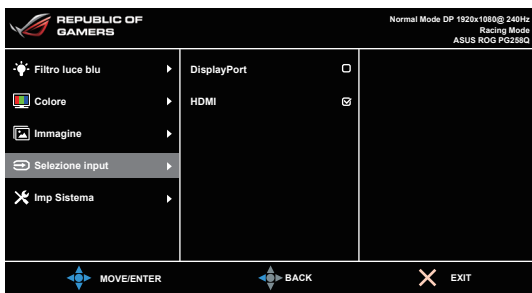
Da questo menu è possibile regolare OD, Controllo del contrasto adattivo, Potenziamento scuri e ULMB.



- **OD:** Migliora il tempo di risposta del livello di grigio del pannello LCD.
- **Controllo del contrasto adattivo:** regola dinamicamente il livello di contrasto del monitor per rivelare i dettagli in ogni parte dell'immagine in particolare quando il contrasto dell'immagine è basso. Il livello di intensità del controllo del contrasto adattivo è regolabile su Abilità, Potenza o Limite.
- **Potenziamento scuri:** regola il Miglioramento dei colori scuri della curva della gamma del monitor per arricchire i toni scuri in un'immagine rendendo le scene scure e gli oggetti più facili da vedere.
- **ULMB (Ultra Low Motion Blur)** (solo per l'ingresso DisplayPort): Regola il livello di riduzione della sfocatura dell'animazione. Questa funzione è disponibile quando la frequenza di aggiornamento è 100Hz, 120Hz o 144Hz.

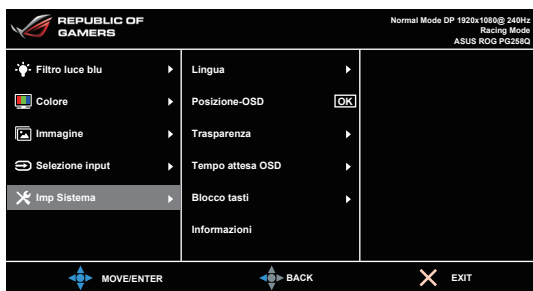
4. Selezione input

In questa funzione è possibile selezionare la sorgente di ingresso desiderata.



5. Imp Sistema

Consente di regolare il sistema.



- **Lingua:** ci sono 21 lingue tra cui selezionare: Inglese, Francese, Tedesco, Italiano, Spagnolo, Olandese, Portoghese, Russo, Ceco, Croato, Polacco, Rumeno, Ungherese, Turco, Cinese semplificato, Cinese tradizionale, Giapponese, Coreano, Tailandese, Indonesiano, Persiano.
- **Posizione-OSD:** regola la posizione orizzontale (Posizione-O.) / la posizione verticale (Posizione-V.) dell'OSD.
- **Trasparenza:** regola lo sfondo del menu OSD da opaco a trasparente.
- **Tempo attesa OSD:** regola il timeout OSD da 10 a 120 secondi.
- **Blocco tasti:** per disattivare tutti i tasti funzione: Premere **X** per 5 secondi per annullare la funzione di blocco dei tasti.
- **Informazioni:** mostra le informazioni del monitor.
- **LUCE IN MOVIMENTO:** seleziona il livello di luminosità della luce sul supporto. L'intervallo di regolazione è da Livello 0 a 3.
- **Audio:**
 - * **Volume:** l'intervallo di regolazione va da 0 a 100.
 - * **No audio:** attiva e disattiva l'audio del monitor.
- **Regola Tutto:** "Sì" consente di ripristinare le impostazioni predefinite.
- **Sospensione profonda DisplayPort:** pone la porta DisplayPort in sospensione profonda.
- **Sospensione profonda HDMI:** pone la porta HDMI in sospensione profonda.



Se il monitor non riesce a riattivarsi dopo la sospensione profonda, procedere come segue:

- Premere un pulsante qualsiasi (tranne ) sul monitor per riattivarlo.
- Disattivare la funzione Sospensione profonda. (Consigliato)

3.2 Sommario delle specifiche

Tipo di pannello	LCD TFT
Dimensioni del pannello	Widescreen 24,5" (16:9, 62,2 cm)
Risoluzione massima	1920 x 1080
Dimensioni pixel	0,2832 x 0,2802 mm
Luminosità (tipico)	400 cd/m ²
Rapporto di contrasto (tipico)	1000:1
Angolo di visuale (orizzontale/verticale) CR>10	170°/160°
Colori dello schermo	16,7 M
Tempo di reazione	1 ms (grigio su grigio)
Selezione della temperatura colore	4 temperature colore
Ingresso analogico	No
Ingresso digitale	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4
Jack auricolare	Sì
Ingresso audio	No
Altoparlante (integrato)	No
Porta USB 3.0	1 a monte, 2 a valle
Colori	Nero
LED alimentazione	Bianco (accesso)/Ambra (Standby)
Inclinazione	+20° ~ -5°
Pivot	90° (orario)
Rotazione	+50° ~ -50°
Regolazione altezza	120 mm
Montaggio su parete VESA	100 x 100 mm
Blocco di sicurezza Kensington	Sì
Tensione nominale	CA: 100 ~ 240 V CC: 19 V, 3,42 A (Adattatore CA)
Consumo energetico	Accensione: < 65 W, Standby: < 0,5 W, Spegnimento: < 0,5 W
Temperatura (operativa)	0°C ~ 40°C
Temperatura (non-operativa)	-20°C ~ +60°C
Dimensioni (L x H x P)	564,1 x 383,7 x 253,7 mm (più basso) 564,1 x 503,7 x 253,7 mm (più alto) 661 x 443 x 239 mm (pacchetto)
Peso (stimato)	5,6 kg (Netto); 7,9 kg (Lordo)
Lingue	21 lingue (Inglese, Francese, Tedesco, Italiano, Spagnolo, Olandese, Portoghese, Russo, Ceco, Croato, Polacco, Rumeno, Ungherese, Turco, Cinese semplificato, Cinese tradizionale, Giapponese, Coreano, Tailandese, Indonesiano, Persiano)

Accessori	Cavo DP, Cavo HDMI, Cavo USB, Adattatore di alimentazione, Cavo d'alimentazione, Disco con driver e manuale, Guida rapida, Scheda garanzia, Coperchio proiezione LED e pellicola sostituibile, Coperchio porta ingresso/uscita
Conformità e standard	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, UkrSEPRO, MEPS

* Le specifiche sono soggette a cambiamenti senza preavviso.

3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ)

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione non è acceso.	• Premere il tasto  per verificare se il monitor in modalità accensione. • Controllare che il cavo d'alimentazione sia collegato al monitor ed alla presa di corrente.
Il LED d'alimentazione si illumina di colore bianco e non ci sono immagini su schermo	• Controllare che il monitor ed il computer siano ACCESI. • Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato al monitor ed al computer. • Controllare il cavo segnale ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. • Collegare il computer ad un altro monitor per controllare che il computer funzioni in modo appropriato.
L'immagine su schermo è troppo chiara o troppo scura	• Regolare la Luminosità ed il Contrasto usando il menu OSD.
L'immagine su schermo non è stabile oppure sull'immagine sono presenti delle righe ondulate	• Assicurarsi che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato al monitor ed al computer. • Allontanare i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche.
I colori dell'immagine non sono appropriati (il bianco non appare bianco)	• Controllare il cavo segnale ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. • Eseguire il ripristino usando il menu OSD. • Regolare le impostazioni dei colori R/V/B, oppure selezionare la temperatura colore usando il menu OSD.

3.4 Modalità operative supportate

Ingresso HDMI

Frequenza della risoluzione	Frequenza aggiornamento
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz

Nota:

Non supporta l'interlacciamento.

Ingresso DisplayPort

Frequenza della risoluzione	Frequenza aggiornamento
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1080	100Hz
1920 x 1080	120Hz
1920 x 1080	144Hz
1920 x 1080	200Hz
1920 x 1080	240Hz

Nota:

Non supporta l'interlacciamento.

GPU NVIDIA che supportano G-SYNC (solo per l'ingresso DisplayPort): NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU o superiore. Per altre GPU, contattare il costruttore per confermare la compatibilità.

Per 240 Hz, sono supportate solo le seguenti GPU: GeForce GTX 745 (OEM), GeForce GTX 750, GeForce GTX 750Ti, GeForce GTX 780, GeForce GTX 780Ti, GeForce GTX TITAN, GeForce GTX TITAN Black, GeForce GTX TITAN Z, GeForce GTX 960, GeForce GTX 970, GeForce GTX 980, GeForce GTX 980Ti, GeForce GTX TITAN X, GeForce GTX 1060, GeForce GTX 1070, GeForce GTX 1080. Per altre GPU, contattare il costruttore per confermare la compatibilità.

Requisiti di sistema per la visione NVIDIA 3D

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-bit o Windows 7 32/64-bit.
- Intel® Core™2 Duo o AMD Athlon™ X2 CPU o superiore.
- 1 GB di memoria di sistema (2 GB consigliati)
- 100 MB di spazio libero su disco.



ASUS

