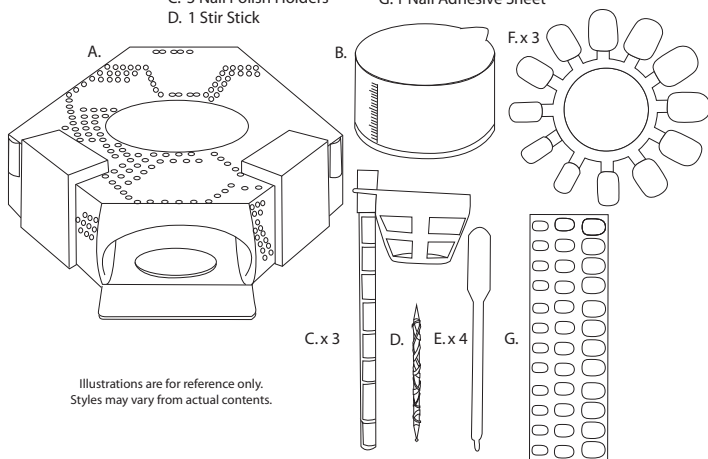


## CONTENTS

- A. 1 Base with LED light  
 B. 1 Beaker  
 C. 3 Nail Polish Holders  
 D. 1 Stir Stick  
 E. 4 Pipettes  
 F. 3 Nail Disks  
 G. 1 Nail Adhesive Sheet



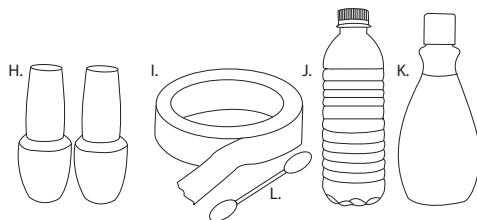
Illustrations are for reference only.  
 Styles may vary from actual contents.

## YOUR HOUSEHOLD ITEMS

(Not Included)

Ask an adult to help you gather all the household items needed and supervise during the experiment.

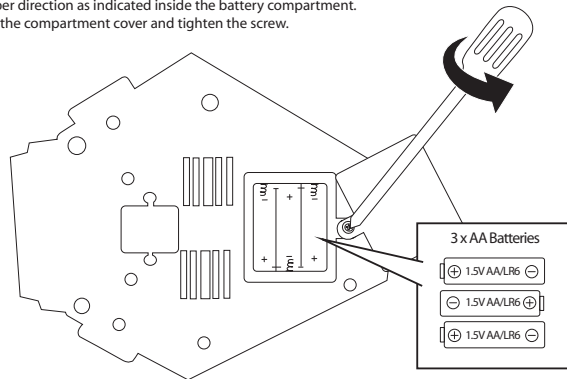
- H. 2 or more Nail Polishes  
 I. Tape  
 J. Water  
 K. Nail Polish Remover  
 L. Cotton Swabs



## BATTERY INSTALLATION

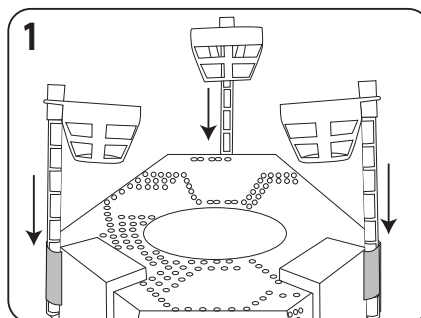
Before playing, an adult must install fresh alkaline batteries in the nail base. Here's how:

- Using a Phillips screwdriver (not included) remove the screw and battery compartment cover from under the nail base.
- Install three (3) fresh 1.5V AA (LR6) alkaline batteries (not included) making sure the (+) and (-) ends face the proper direction as indicated inside the battery compartment.
- Replace the compartment cover and tighten the screw.

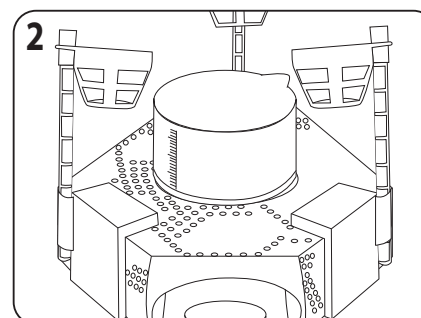


## GETTING STARTED

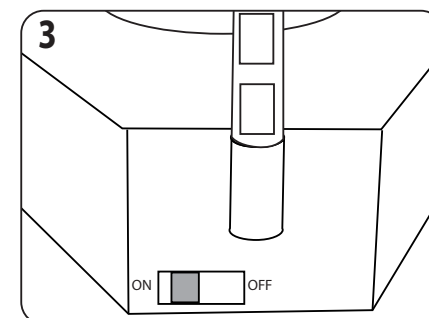
NOTE: Before beginning, cover the play area to avoid possible damage.



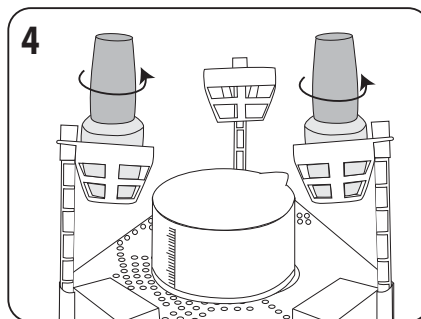
Insert the three nail polish holders into the openings on the base.



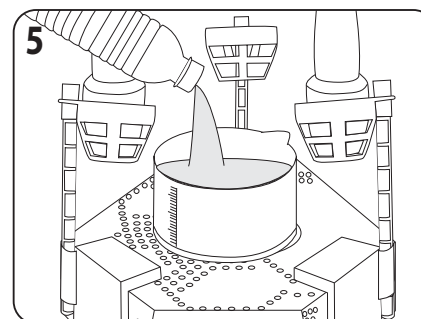
Place the beaker in the center of the base.



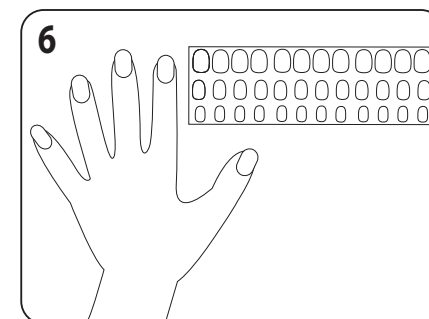
Move the switch on the back of the base to the ON position. The base will light up.



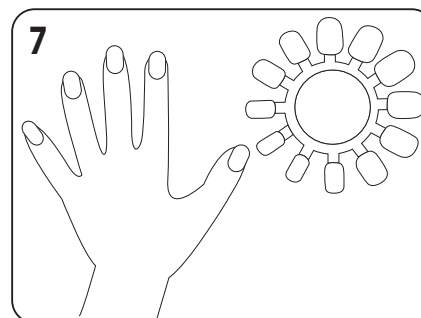
Shake all nail polishes. With the baskets facing inward, place a nail polish in each holder and twist open the nail polish caps.



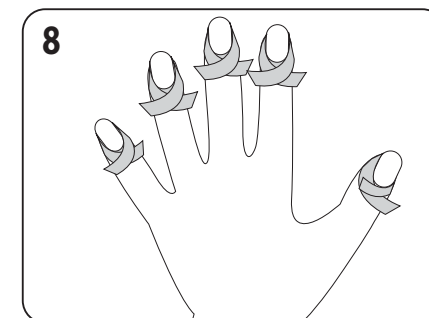
Fill the beaker 3/4 full of water.



Select the appropriate size adhesive for each nail. Peel off the adhesives and apply to your nails. Then, peel off the top layer.

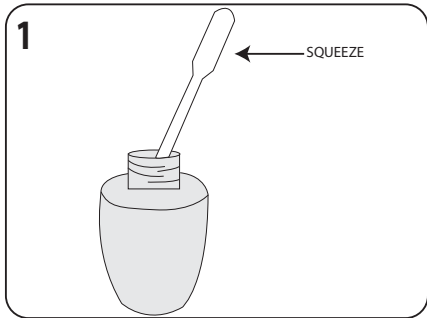


Pull off the appropriate size nail and stick it on top of the nail adhesive.

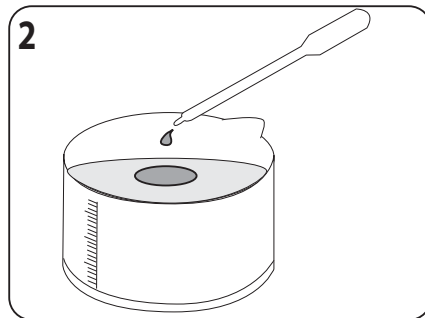


Mask off the area around your nails with tape. **IMPORTANT**: Only the nails should be exposed. Thoroughly cover fingertips.

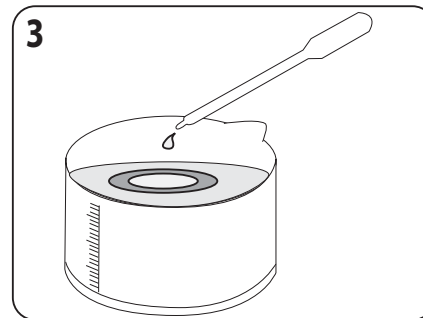
## DESIGNING



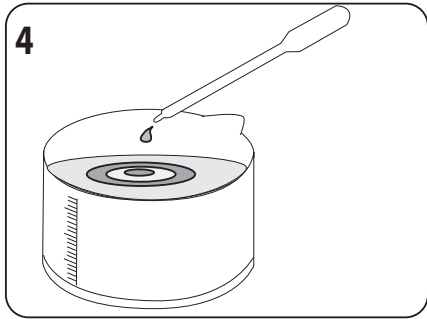
1 Insert a pipette into one nail polish. Gently squeeze the top and release to gather nail polish.



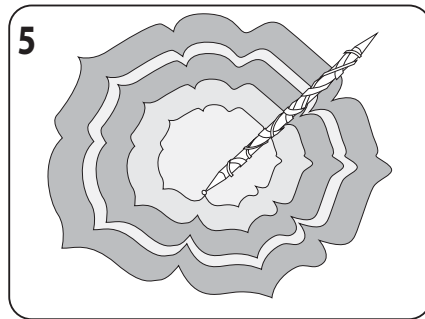
2 Hold the pipette over the beaker and squeeze to release one drop of nail polish.



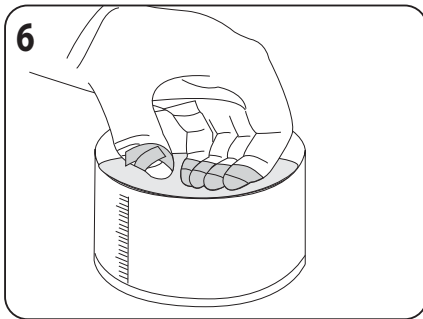
3 Use another pipette to quickly drop in one drop of another color into the center of the first color.



4 Use the first pipette to quickly drop in one more drop of the first color into the center of the second color. It should look like a bull's-eye.

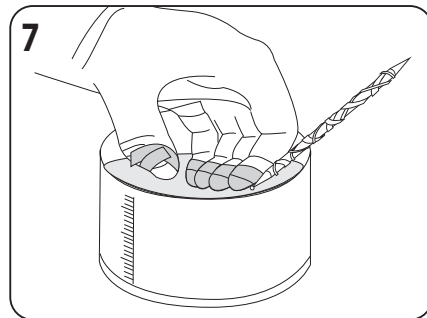


5 Use the stir stick to blend the colors and create unique patterns.  
NOTE: If the colors won't blend, empty the beaker and start again. Make sure to drop nail polish into the water as quickly as possible.

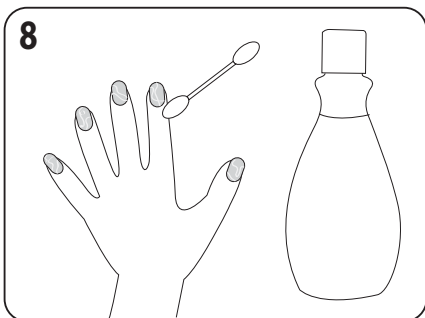


6 Dip your fingers into the water with your nails facing downward over the design.

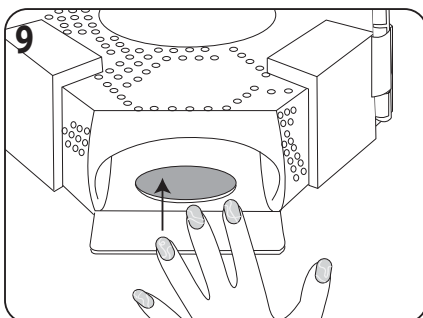
**TIP:** Dip one nail at a time for different designs! To do this, empty the beaker and start again before each nail.



7 Use the stir stick to remove excess polish from the water around your nails. Then, pull your nails out of the water and shake off excess water.



8 Remove the tape around the nails. Remove excess polish on your fingers with nail polish remover. Empty the beaker and start again for the other hand.



9 Place your fingers in the nail dryer on the base. Press and hold the center button to turn on the fan and dry your nails.

## IMPORTANT INFORMATION

**CAUTION:** Stir stick contains a functional sharp point. Keep away from small children.

- Use adult nail polish only. Nail polish intended for children may not work for this experiment.
- Clean the pipettes, stir stick and beaker with acetone to remove any nail polish after designing.
- To clean the pipettes, dip them in acetone and squeeze to gather product. Let the acetone soak for 30 seconds and then squeeze to empty. Repeat this process until nail polish is gone. Then, rinse with water.
- Always turn the unit off after use to conserve battery power.
- Nail polish will dry quickly in water. Work as fast as possible for best results.
- Do not use adhesives on anything other than your nails, as they may not be removed from certain fabrics or surfaces.
- To remove plastic nails, gently peel of the nail and adhesive.
- Nail adhesives are not reusable. Discard after use.
- Keep nail polish, nail polish remover and acetone away from fire.

## SAFE BATTERY USAGE

- Use alkaline batteries for best performance and longer life.
- Use only the type battery recommended for the unit.
- Batteries should be replaced only by an adult.
- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not short-circuit batteries.
- When not used for an extended time, remove batteries to prevent possible leakage and damage to the unit.
- Do not mix rechargeable and non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are to be recharged only under adult supervision.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- Do not dispose of batteries in fire as they may leak or explode.

## FCC COMPLIANCE

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**Let's care for the environment!**  
The wheellie bin symbol indicates that the product must not be disposed of with other household waste. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item.  
Do not treat old batteries as household waste. Take them to a designated recycling facility.

Download our free iOS apps:



Follow us:



Watch on:



Kids, ask your parents to download the Project Mc2™ apps, available on iOS devices through the app store:

- Click on the App Store icon on your iOS device.
- Click "Search" on your mobile device and type in "Project Mc2"
- Once the correct app names come up on the screen, tap on the word "get."
- You may be asked for your Apple ID. If so, enter your ID or follow the instructions on screen to get one.
- Once your ID is accepted, watch the download status until the downloads are complete.
- The application icons should appear on your device. Tap the icon to activate the apps.

The Project Mc2™ apps require iOS 6.1 or later. Compatible with iPod Touch® 4, iPhone® 4 and iPad® 2 or later versions. Data rates may apply.

Please keep this manual as it contains important information.



1016-0-E4C

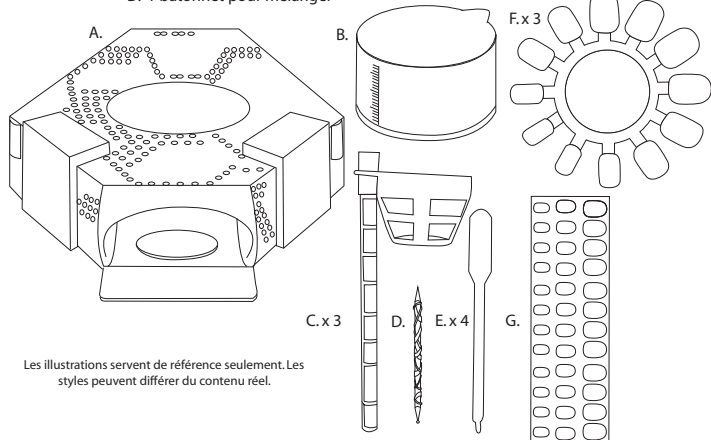
www.projectmc2.com  
© 2016 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC2™ is a trademark of MGA in the U.S. and other countries. All logos, names, characters, likenesses, images, slogans, and packaging appearance are the property of MGA.  
16300 Roscoe Blvd.  
Van Nuys, CA 91406 U.S.A.  
(800) 222-4685  
**Printed in China**  
Authorized Representative of the Manufacturer:  
MGA Entertainment UK Ltd.

The preferred method of contact for Customer Service is through our e-mail contact form at [www.mga.com](http://www.mga.com)

MGA Entertainment UK Ltd.  
50 Presley Way  
Crownhill  
Milton Keynes, MK8 0E5  
Bucks, UK  
+ 0800 521 558

**CONTENU**

- A. 1 socle avec lumière à LED/DEL  
 B. 1 béccher  
 C. 3 supports à vernis à ongles  
 D. 1 bâtonnet pour mélanger  
 E. 4 pipettes  
 F. 3 disques pour ongles  
 G. 1 feuille d'adhésifs pour ongles



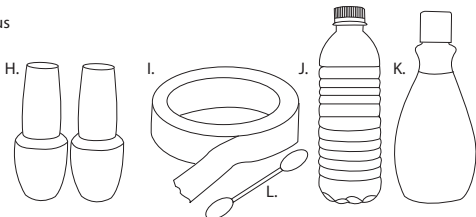
Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.

**TES ARTICLES MÉNAGERS**

(Non inclus)

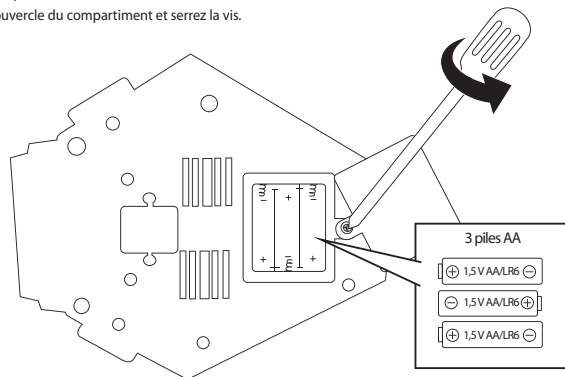
Demande à un adulte de t'aider à rassembler tous les articles courants requis et de surveiller l'expérience.

- H. 2 vernis à ongles ou plus  
 I. Ruban adhésif  
 J. Eau  
 K. Dissolvant de vernis à ongles  
 L. Coton-tiges

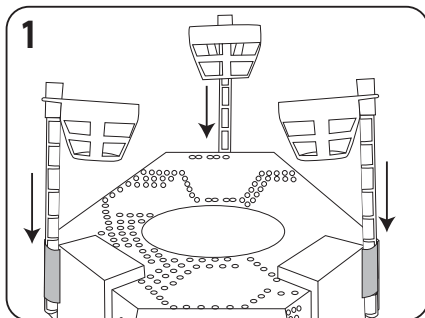
**INSERTION DES PILES**

Avant de jouer, un adulte doit installer des piles alcalines neuves dans le socle pour ongles. Voici comment procéder :

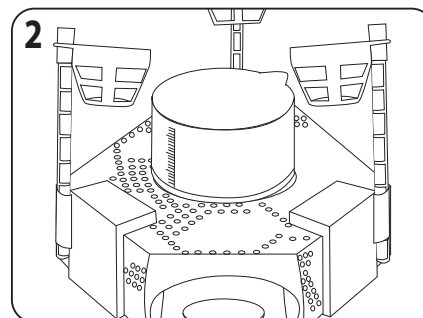
- À l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus), retirez la vis et le couvercle du compartiment à piles sous le socle pour ongles.
- Insérez trois (3) piles alcalines neuves de 1,5 V AA (LR6) (non incluses) en respectant la polarité (+) et (-), tel qu'indiqué dans le compartiment à piles.
- Remettez le couvercle du compartiment et serrez la vis.

**POUR COMMENCER**

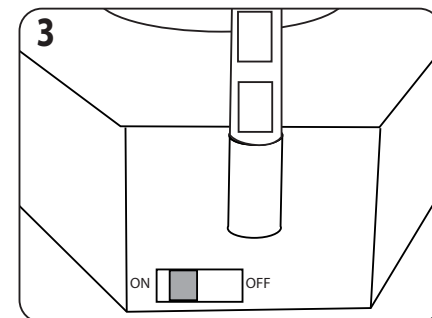
REMARQUE : Avant de commencer, couvrez l'aire de jeu pour éviter de l'abîmer.



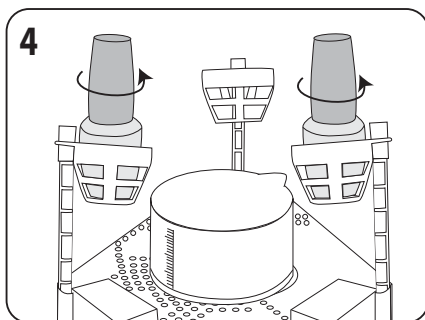
1 Insère les trois supports à vernis à ongles dans les ouvertures du socle.



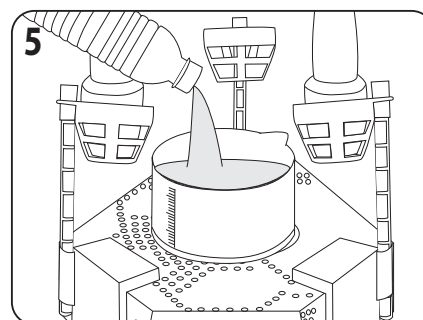
2 Pose le béccher au centre du socle.



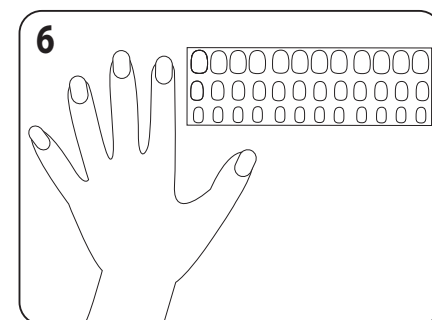
3 Glisse l'interrupteur au dos du socle sur la position « ON ». Le socle s'illuminera.



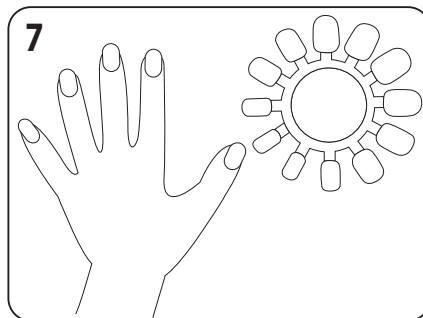
4 Agite tous les vernis à ongles. En orientant les paniers vers l'intérieur, pose un vernis à ongles sur chaque support et dévisse les bouchons des vernis à ongles.



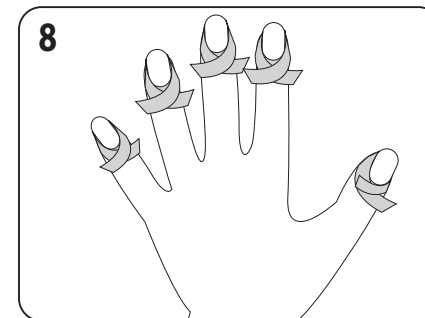
5 Remplis le béccher aux 3/4 d'eau.



6 Sélectionne un adhésif de taille appropriée à chaque ongle. Décolle les adhésifs et applique-les sur tes ongles. Puis, décolle la couche supérieure.

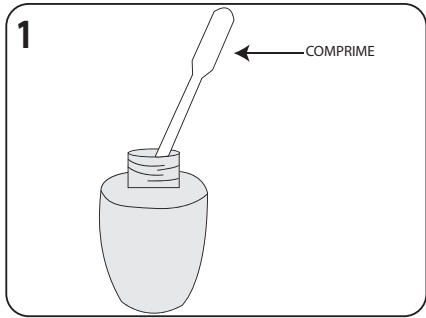


7 Retire un ongle de taille appropriée et colle-le sur l'adhésif d'ongle.

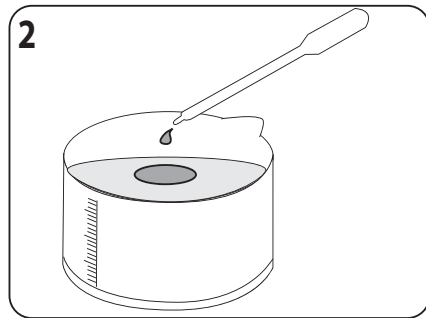


8 Pose un ruban adhésif sur le pourtour de tes ongles. **IMPORTANT** : seuls les ongles doivent être exposés. Couvrez bien le bout des doigts.

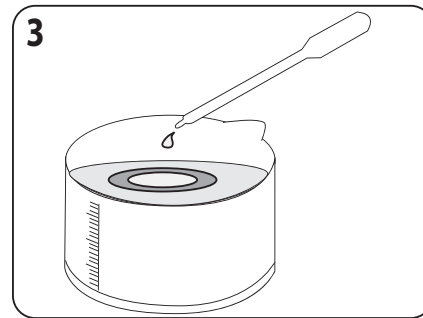
## DÉCORATION



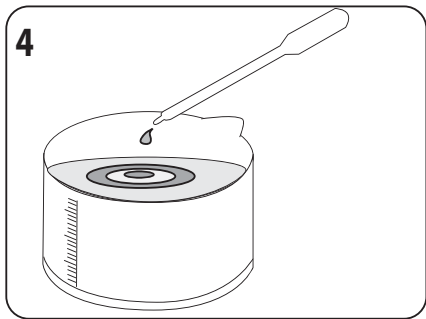
**1** Insère une pipette dans un vernis à ongles. Comprime délicatement la partie supérieure et relâche-la pour la remplir de vernis à ongles.



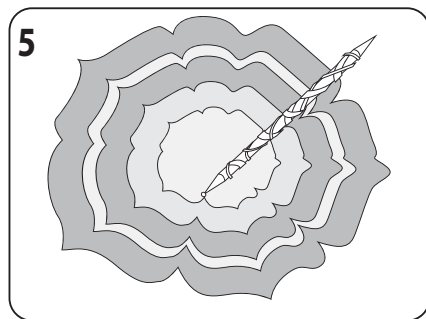
**2** Tiens la pipette au-dessus du bécher et comprime-la pour verser une goutte de vernis à ongles.



**3** Utilise une autre pipette pour verser rapidement une goutte d'une autre couleur au centre de la première couleur.



**4** Utilise la première pipette pour verser rapidement une autre goutte de la première couleur au centre de la deuxième couleur. Ce mélange devrait ressembler à une cible.

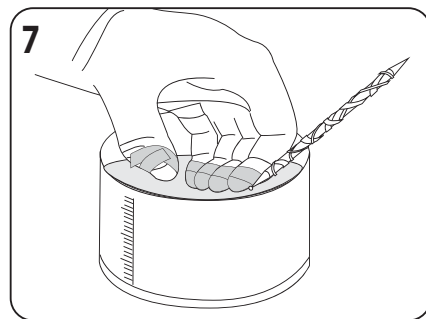


**5** Utilise le bâtonnet pour mélanger les couleurs et créer des modèles uniques.  
**REMARQUE :** si les couleurs ne se mélangent pas, vide le bécher et recommence. Assure-toi de verser le vernis à ongles dans l'eau le plus rapidement possible.

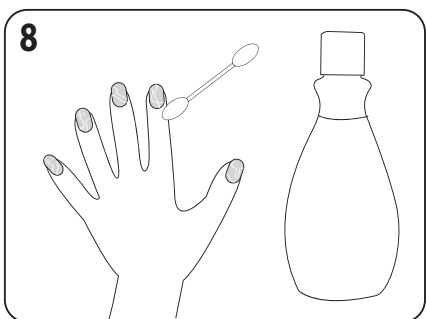


**6** Trempe tes doigts dans l'eau en orientant tes ongles vers le bas, au-dessus du modèle.

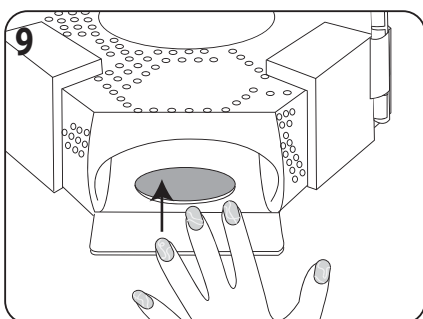
**CONSEIL :** trempe un ongle à la fois pour obtenir des décorations différentes ! Pour ce faire, vide le bécher et recommence avant de décorer chaque ongle.



**7** Utilise le bâtonnet pour retirer l'excédent de vernis à ongles de l'eau autour de tes ongles. Retire ensuite tes ongles de l'eau et secoue l'excédent d'eau.



**8** Retire le ruban adhésif autour des ongles. Enlève l'excédent de vernis à ongles de tes doigts à l'aide du dissolvant de vernis à ongles. Vide le bécher et recommence avec l'autre main.



**9** Mets tes doigts sur le socle du sèche-ongles. Appuie sur le bouton central et maintiens-le enfoncé pour mettre le ventilateur en marche et sécher tes ongles.

## INFORMATIONS IMPORTANTES

**ATTENTION :** le bâtonnet pour mélanger contient une pointe fonctionnelle. Gardez-le hors de la portée des enfants.

- Utilise uniquement un vernis à ongles pour adulte. Le vernis à ongles pour enfant peut ne pas convenir à cette expérience.
- Nettoie les pipettes, le bâtonnet pour mélanger et le bécher avec de l'acétone pour enlever tout le vernis à ongles après la décoration.
- Pour nettoyer les pipettes, trempe-les dans l'acétone et comprime-les pour recueillir le produit. Laisse l'acétone tremper pendant 30 secondes, puis comprime les pipettes pour les vider. Répète ce processus jusqu'à ce qu'il ne reste plus de vernis à ongles. Puis, rince-les à l'eau.
- Éteins toujours l'appareil après utilisation pour conserver la puissance des piles.
- Le vernis à ongles séchera rapidement dans l'eau. Travaille le plus rapidement possible pour obtenir de meilleurs résultats.
- Utilise l'adhésif uniquement sur tes ongles. Ne l'utilise pas sur d'autres objets, car il risque de ne pas s'enlever de certains tissus ou surfaces.
- Pour enlever les ongles en plastique, décolle soigneusement l'ongle et l'adhésif.
- Les adhésifs pour ongles ne sont pas réutilisables. Jette-les après utilisation.
- Garde le vernis à ongles, le dissolvant de vernis à ongles et l'acétone loin du feu.

## USAGE SANS DANGER DES PILES

- Utilisez des piles alcalines pour une performance et une durabilité supérieures.
- Utilisez seulement le type de piles recommandé pour l'appareil.
- Les piles doivent être remplacées seulement par un adulte.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité (+ et -).
- Ne combinez pas des piles neuves et usagées.
- Ne combinez pas des piles alcalines, standard (sèches) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne court-circuitez pas les piles.
- Si le jouet n'est pas utilisé pendant de longues périodes, retirez les piles pour prévenir toute fuite et tout endommagement possibles du jouet.
- Ne combinez pas des piles rechargeables et non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant la charge.
- Les piles rechargeables doivent seulement être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne rechargez pas des piles non rechargeables.
- Les piles usagées doivent être retirées du jouet.
- Ne jetez pas les piles au feu ; elles pourraient couler ou exploser.

## CONFORMITÉ À LA FCC

**REMARQUE :** Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision ; ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes :

- Réorienter ou resituer l'antenne de réception.
  - Accroître la distance entre le matériel et le récepteur.
  - Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché.
  - Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.
- Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement.

Attention : les changements ou modifications de cet appareil non autorisés par le tiers responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

« Protégeons l'environnement ! »

Le symbole de poubelle indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut. Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique.

Apportez-les à un établissement de recyclage désigné.

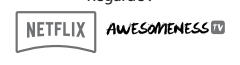
Télécharge nos applis iOS gratuites :



Suis-nous :



Regarde :



Les enfants doivent demander à leurs parents de télécharger les applis Project Mc2™ disponibles sur les appareils iOS par le biais de la boutique d'applications :

- Cliquez sur l'icône de la boutique d'applications de votre appareil iOS.
- Cliquez sur « Search » sur votre appareil portable et tapez « Project Mc2 ».
- Lorsque les noms appropriés des applis s'affichent à l'écran, tapez sur le mot « get ».
- On peut vous demander le code de votre appareil Apple. Si oui, saisissez votre code ou suivez les instructions à l'écran pour en obtenir un.
- Lorsque votre code sera accepté, surveillez le téléchargement jusqu'à ce qu'il soit terminé.
- Les icônes d'application devraient s'afficher sur votre appareil. Tapez l'icône pour activer les applications. Les applis Project Mc2™ requièrent un appareil avec iOS 6.1 ou version plus récente. Compatible avec iPod Touch™ 4, iPhone™ 4 et iPad™ 2 ou les versions plus récentes. Les tarifs des données peuvent s'appliquer.

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.



1016-0-E4C

www.projectmc2.com  
© 2016 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC2™ est une marque de commerce de MGA aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos, noms, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.  
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.  
(800) 222-4685  
**Imprimé en Chine**  
Mandataire du fabricant :  
MGA Entertainment UK Ltd.

La méthode de contact préférée pour le service à la clientèle est notre formulaire de contact par e-mail/courriel à [www.mgae.com](mailto:www.mgae.com)

Importé en France par :  
Splash Toys SAS  
18 Rue de la Côte Pileuse  
27640 BREUILPONT  
France  
Tél. : +33 (0) 821 335 177  
contact@splash-toys.com  
www.splash-toys.com





# KIT DE CIENCIA DE UÑAS H2O

Edad recomendada: 8+

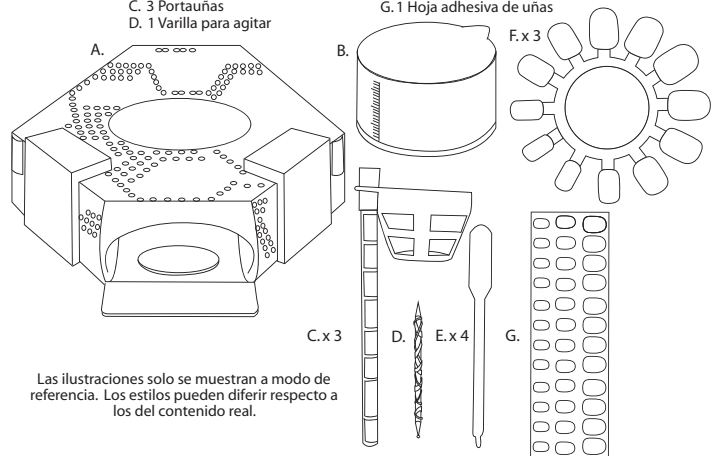
**ADVERTENCIA:**  
PELIGRO DE ASFIXIA-Piezas pequeñas.  
No adecuado para niños menores de 3 años.

SKU: 545156E4C

SE REQUIERE LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO

## CONTENIDO

- A. 1 Base con luz LED
- B. 1 Vaso de precipitación
- C. 3 Portaúñas
- D. 1 Varilla para agitar
- E. 4 Pipetas
- F. 3 Discos de uñas
- G. 1 Hoja adhesiva de uñas



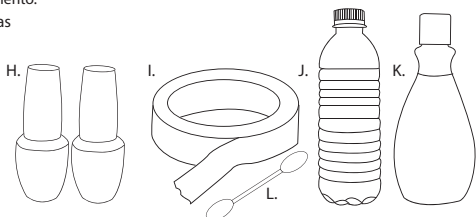
Las ilustraciones solo se muestran a modo de referencia. Los estilos pueden diferir respecto a los del contenido real.

## UTENSILIOS DOMÉSTICOS

(No incluidos)

Pide a un adulto que te ayude a reunir todos los utensilios domésticos que necesites y que te supervise durante el experimento.

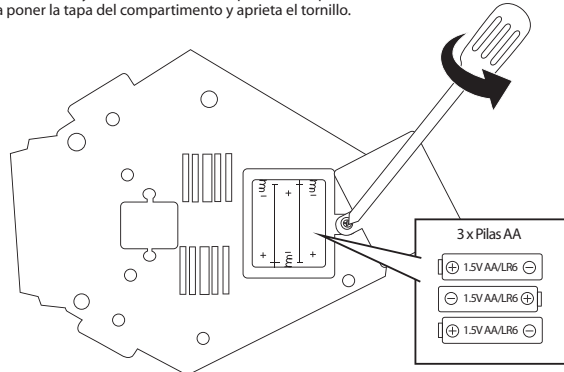
- H. 2 o más esmaltes de uñas
- I. Cinta adhesiva
- J. Agua
- K. Quitaesmalte
- L. Hisopos de algodón



## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

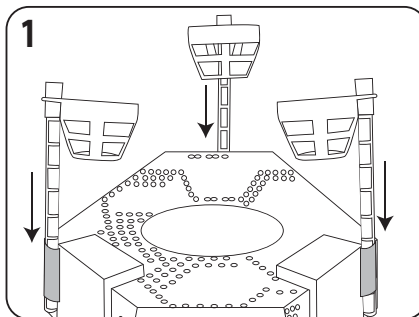
Antes de jugar, una persona adulta debe instalar unas pilas alcalinas nuevas en la base de uñas. He aquí cómo:

1. Utilizando un destornillador Phillips (no incluido), quita el tornillo y retira la tapa del compartimento de las pilas de la base de uñas.
2. Instala tres (3) pilas alcalinas nuevas tipo AA (LR6) de 1,5V (no incluidas) haciendo coincidir los polos con los símbolos (+) y (-) del interior del compartimento para orientarlas correctamente.
3. Vuelve a poner la tapa del compartimento y aprieta el tornillo.

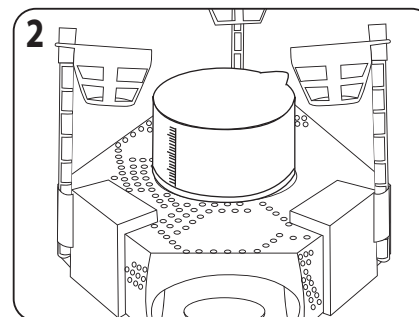


## GUÍA DE INICIO

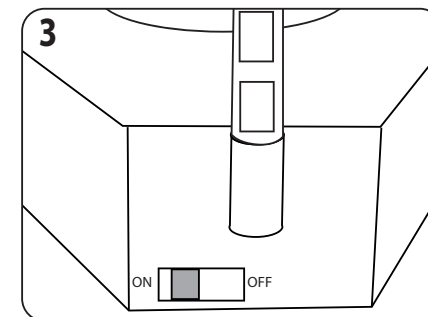
NOTA: Antes de empezar, cubre el área de juego para evitar posibles daños.



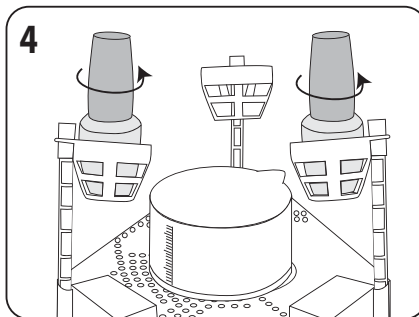
1 Inserta los tres portaúñas en las aberturas de la base.



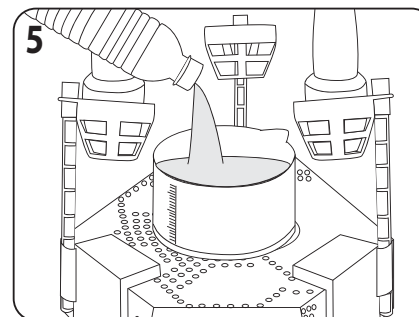
2 Coloca el vaso de precipitación en el centro de la base.



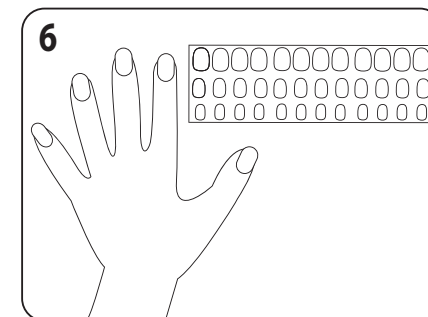
3 Mueve el interruptor de la base a la posición de encendido (ON). La base se iluminará.



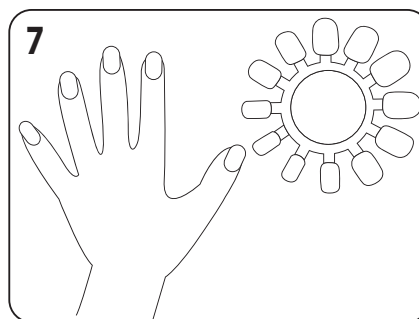
4 Agita todos los esmaltes de uñas. Con las cestas orientadas hacia dentro, coloca un esmalte de uñas en cada una de ellas y desenrosca los tapones de los esmaltes de uñas.



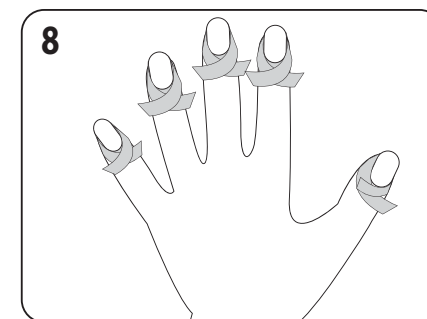
5 Llena el vaso de precipitación hasta 3/4 con agua.



6 Selecciona el adhesivo del tamaño apropiado para cada uña. Despega los adhesivos y aplícalos a tus uñas. A continuación, pela la capa superior.

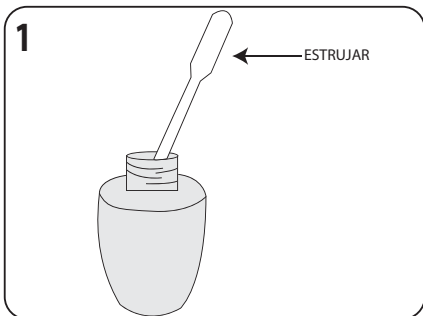


7 Tira de la uña del tamaño apropiado y pégalala encima del adhesivo de uñas.

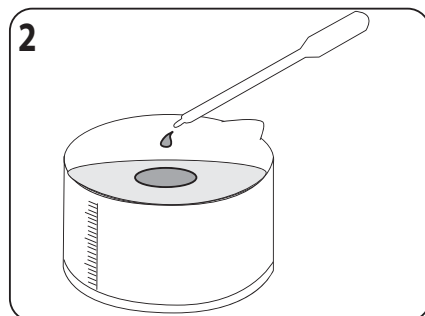


8 Cubre el área alrededor de tus uñas con la cinta adhesiva. **IMPORTANTE:** Solo deben quedar expuestas las uñas. Cubre bien las puntas de los dedos.

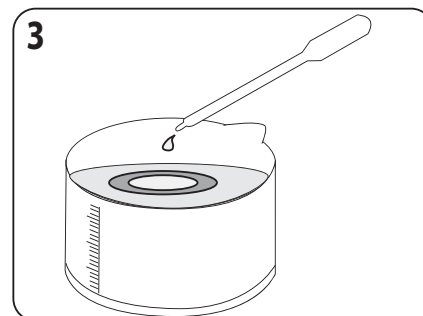
## DISEÑO



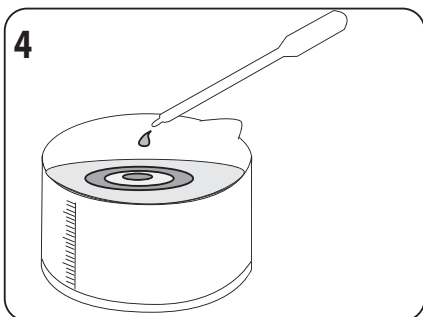
**1** Introduce la pipeta en uno de los esmaltes de uñas. Estruja la parte de arriba y disminuye la presión poco a poco para recoger el esmalte de uñas.



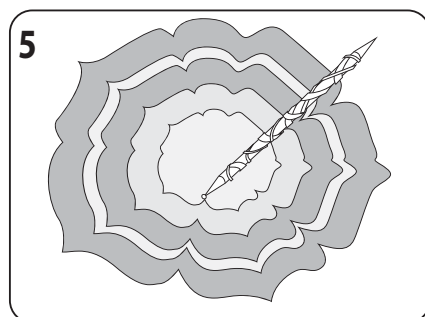
**2** Sujeta la pipeta sobre el vaso de precipitación y estrújala para verter una gota de esmalte de uñas.



**3** Utiliza otra pipeta para verter con rapidez una gota de otro color en el centro del primer color.

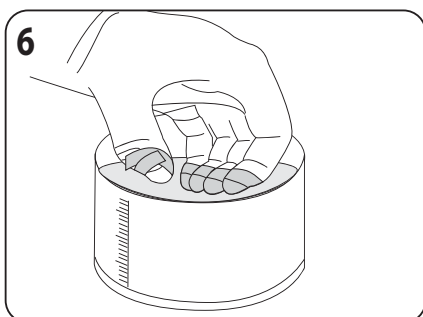


**4** Utiliza la primera pipeta para verter con rapidez una gota más del primer color en el centro del segundo color. Debería tener el aspecto de una diana.



**5** Utiliza la varilla de agitar para mezclar los colores y crear patrones únicos.

NOTA: Si los colores no se mezclan, vacía el vaso de precipitación y empieza de nuevo. Procura verter el esmalte de uñas en el agua lo más rápido posible.

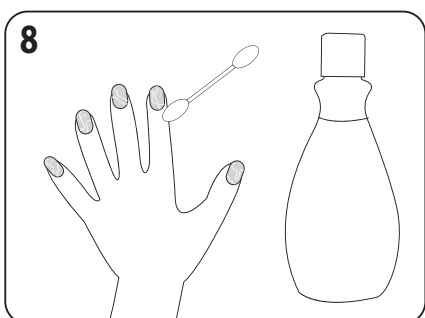


**6** Sumerge las puntas de tus dedos en el agua con las uñas orientadas hacia el diseño.

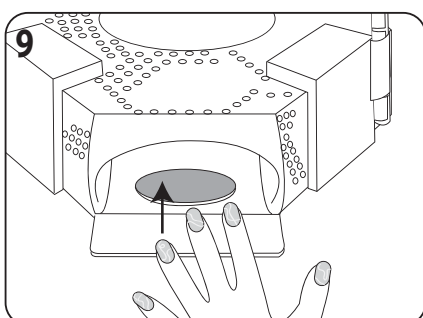
**CONSEJO:** ¡Sumerge una uña cada vez para obtener diferentes diseños! Para ello, vacía el vaso de precipitación y empieza de nuevo antes de cada uña.



**7** Usa la varilla de agitar para quitar el exceso de esmalte alrededor de tus uñas. A continuación, saca las uñas del agua y sacúdelas para escurrir el agua.



**8** Quita la cinta adhesiva alrededor de las uñas. Quita los restos de esmalte en tus dedos con el quiteasmalte. Vacía el vaso de precipitación y empieza de nuevo con la otra mano.



**9** Coloca los dedos en el secador de uñas de la base. Mantén pulsado el botón central para accionar el ventilador y secar tus uñas. Los estilos pueden diferir respecto a los del contenido real.

## INFORMACIÓN IMPORTANTE

**ATENCIÓN:** La varilla de agitar tiene bordes angulosos funcionales. Mantén fuera del alcance de los niños pequeños.

- Utiliza solamente esmalte de uñas para adultos. El esmalte de uñas para niños podría no funcionar con este experimento.
- Después de crear el diseño, limpia las pipetas, la varilla de agitar y el vaso de precipitación con acetona para quitar los restos de esmalte.
- Para limpiar las pipetas, introdúcelas en la acetona y estrújelas para succionar la acetona. Deja remojar la acetona en el interior de la pipeta durante 30 segundos y aprétala para vaciarla. Repite este proceso hasta que no quede esmalte de uñas. A continuación, enjuágala con agua.
- Apaga siempre la unidad después de jugar con ella para ahorrar pilas.
- El esmalte de uñas se seca con rapidez en el agua. Trabaja lo más rápido posible para obtener mejores resultados.
- No apliques adhesivos sobre otras superficies aparte de tus uñas, dado que no pueden ser despegados de ciertos tejidos y superficies.
- Para quitar las uñas de plástico, despegar con cuidado la uña y el adhesivo.
- Los adhesivos de uñas no son reutilizables. Deséchalos después de usarlos.
- Mantén el esmalte de uñas, el quiteasmalte y la acetona alejados del fuego.

## USO SEGURO DE LAS PILAS

- Utiliza pilas alcalinas para obtener un mejor rendimiento y una mayor vida útil.
- Utiliza solo el tipo de pila recomendado para la unidad.
- Las pilas solo deben ser reemplazadas por una persona adulta.
- Inserta las pilas en la polaridad correcta (+ y -).
- No instales conjuntamente pilas nuevas con usadas.
- No utilices conjuntamente pilas alcalinas, estándar (carbono-cinco) o recargables (níquel-cadmio).
- No cortocircuites las pilas.
- Durante largos periodos en desuso, quita las pilas para prevenir posibles fugas y daños en la unidad.
- No instales conjuntamente pilas desechables con recargables.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas.
- Las pilas recargables solo deben ser recargadas bajo supervisión adulta.
- No recargues pilas que no sean recargables.
- Las pilas gastadas deben retirarse del juguete.
- No arrojes las pilas en el fuego, dado que pueden explotar o filtrar su contenido.

## CONFORMIDAD CON LAS NORMAS DEL FCC

NOTA: Este aparato ha pasado una serie de pruebas y se ha constatado que satisface los límites estipulados para dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Sección 15 de las normativas del FCC. Estos límites han sido establecidos para proporcionar un nivel razonable de protección contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en forma de radiofrecuencia. En caso de no ser instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones podría causar interferencias en las comunicaciones de radio. En cualquier caso, no se puede garantizar que no se produzcan interferencias en ciertas instalaciones. Si este aparato causara interferencias a señales de radio o televisión, las cuales se pueden determinar apagando y encendiendo la unidad, se recomienda al usuario que intente corregirlo tomando una o varias de estas medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte la unidad a una toma de corriente de un circuito eléctrico distinto al que está conectado y receptor.
- Solicite ayuda a su distribuidor o a un técnico especializado de radio o televisión.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normativas de la FCC. Su funcionamiento dependerá de las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado. Advertencia: cambios o modificaciones a esta unidad que no están aprobados expresamente por la parte responsable de que cumplan con las normativas vigentes pueden anular la autoridad del usuario para utilizar este producto.

**¡Cuidemos al medioambiente!**  
El símbolo del contenedor indica que no se puede desechar este producto con otros desechos del hogar. Por favor, utiliza los puntos de recogida o de reciclaje cuando vaya a desechar este producto. Las pilas usadas no son desechos del hogar. Llévalas a su punto de reciclaje.

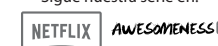
Descarga la app gratuita:



Síguenos en:



Sigue nuestra serie en:



Niños, pedir a vuestros padres que descarguen la apps móvil de Project Mc2™, disponible para dispositivos iOS a través de la app Store:

- Pinche en el icono de la App Store en su dispositivo iOS.
- Pinche "Buscar" en su dispositivo móvil y escriba "Project Mc2".
- Cuando el nombre correcto de la app aparezca en la pantalla, pinche en "obtener".
- Puede que se le requiera su Apple ID. Si esto ocurre, introdúzcalo o siga las instrucciones de la pantalla para obtener uno.
- Una vez que su Apple ID sea aceptado, espere a que la app se haya descargado por completo.
- El icono de la app debería aparecer ahora en su dispositivo. Pinche en el icono para activar la apps. La apps Project Mc2™ requiere iOS 6.1 o superior. Es compatible con iPod Touch 4, iPhone 4 y iPad 2 o versiones superiores. Pueden ser aplicadas tarifas de datos durante la descarga.

Conservar este manual ya que contiene información importante.



1016-0-04C

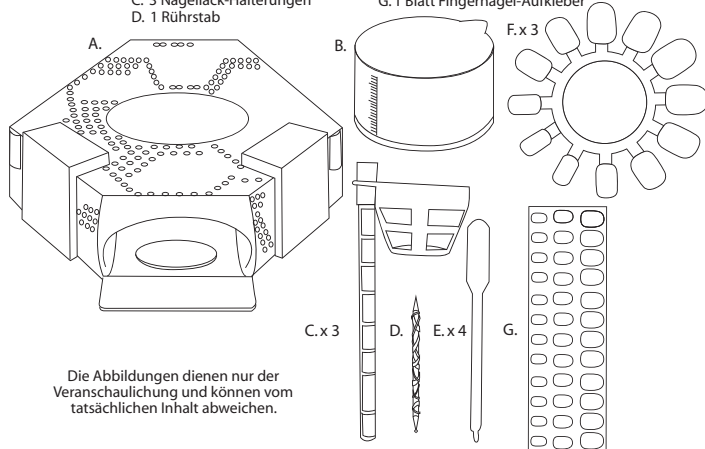
www.projectmc2.com  
© 2016 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC2™ es una marca registrada de MGA en los EE.UU. y otros países. Todos los logos, nombres, personajes, aspectos distintivos, imágenes, eslóganes y embalajes son propiedad exclusiva de MGA.  
**Impreso en China**  
Representante autorizado del fabricante:  
MGA Entertainment UK Ltd.

El m é todo preferido para contactar nuestro servicio al consumidor es a trav é s de nuestra p á gina [www.mgae.com](http://www.mgae.com)



## INHALT

- A. 1 Nagelstation mit LED-Licht  
B. 1 Messbecher  
C. 3 Nagellack-Halterungen  
D. 1 Rührstab  
E. 4 Pipetten  
F. 3 Fingernagel-Scheiben  
G. 1 Blatt Fingernagel-Aufkleber



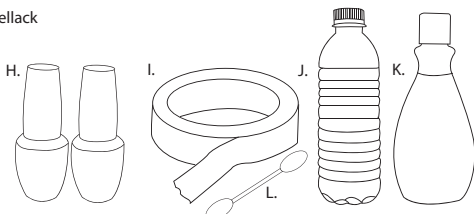
Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

## BENÖTIGTES MATERIAL

(Nicht enthalten)

Bitte einen Erwachsenen, dir beim Zusammenstellen der benötigten Sachen zu helfen und das Experiment zu überwachen.

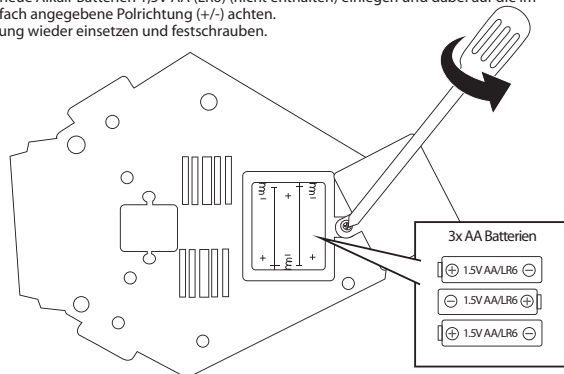
- H. mind. 2 Fläschchen Nagellack  
I. Klebeband  
J. Wasser  
K. Nagellackentferner  
L. Wattestäbchen



## EINLEGEN DER BATTERIEN

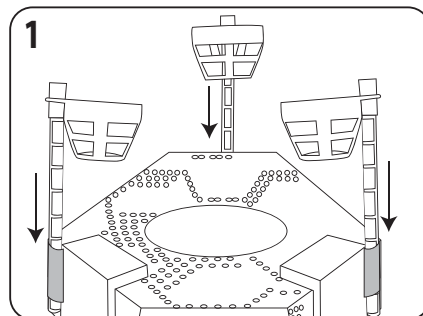
Vor dem Spielen muss ein Erwachsener neue Alkalibatterien in die Nagelstation einlegen. So wird's gemacht:

- Mit einem Kreuzschraubendreher (nicht enthalten) die Schraube aufdrehen und die Batteriefachabdeckung an der Unterseite der Nagelstation abnehmen.
- Drei (3) neue Alkali-Batterien 1,5V AA (LR6) (nicht enthalten) einlegen und dabei auf die im Batteriefach angegebene Polrichtung (+/-) achten.
- Abdeckung wieder einsetzen und festschrauben.

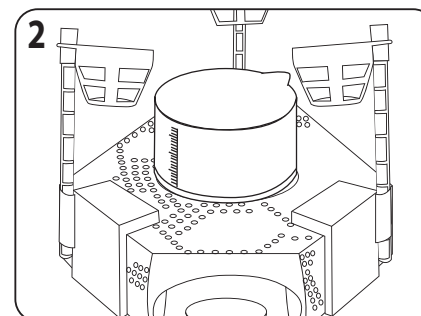


## LOS GEHT'S

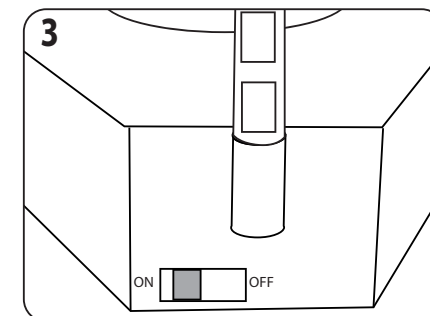
HINWEIS: Vor Spielbeginn die Spielfläche zum Schutz vor Beschädigungen abdecken.



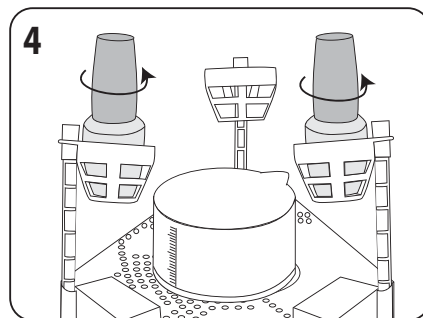
1 Stecke die drei Nagellack-Halterungen in die Öffnungen an der Station.



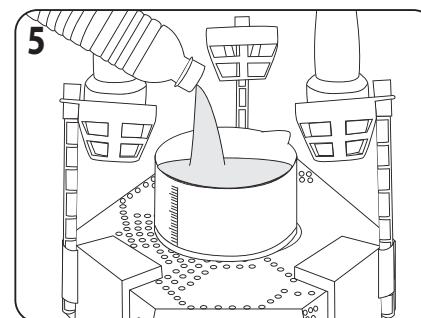
2 Stelle den Messbecher in die Mitte der Station.



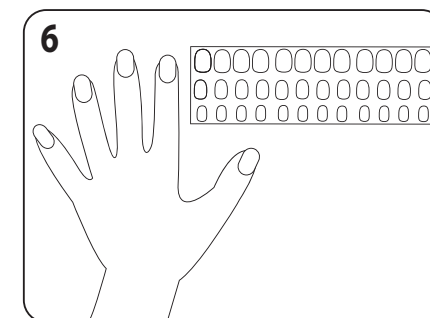
3 Stelle den Schalter an der Rückseite der Station auf ON. Jetzt leuchtet die Station auf.



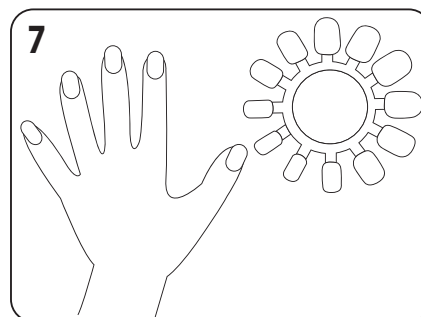
4 Schüttele die Nagellack-Fläschchen und stelle sie in die Körbchen, die nach innen gerichtet sein müssen. Drehe die Verschlüsse der Fläschchen ab.



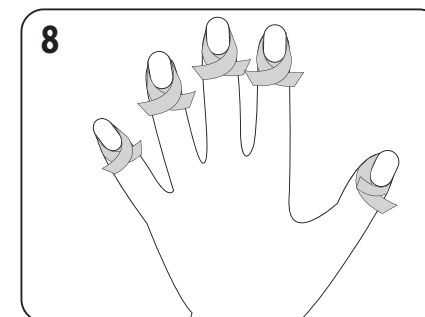
5 Fülle  $\frac{3}{4}$  des Messbechers mit Wasser.



6 Wähle für jeden Fingernagel einen Aufkleber der passenden Größe. Löse die Aufkleber ab und klebe sie auf deine Fingernägel. Ziehe jetzt den Schutzfilm von den Aufklebern ab.

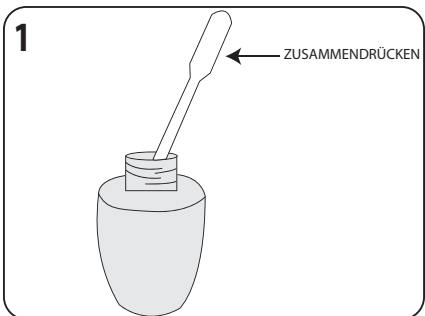


7 Ziehe für jeden Finger einen Nagel der passenden Größe aus der Scheibe und klebe sie auf die Aufkleber.

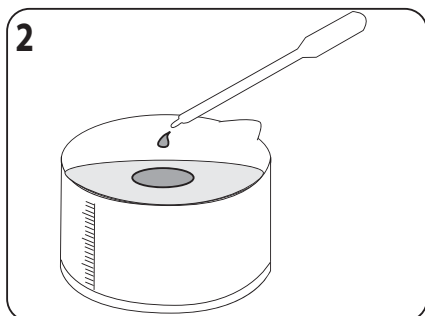


8 Klebe deine Fingernägel mit Klebeband ab. **WICHTIG:** Es dürfen nur die Nägel zu sehen sein. Auch die Fingerspitzen müssen gut zugeklebt sein.

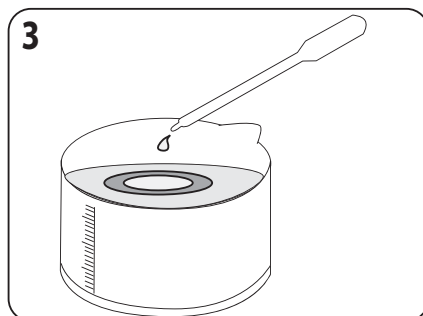
## NAGELDESIGN



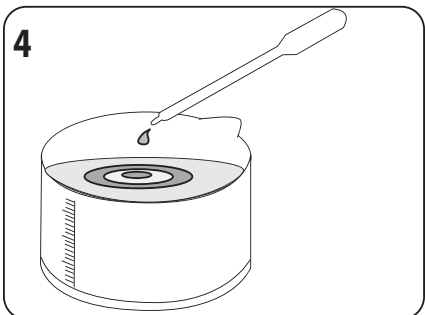
1 Tauche eine der Pipetten in eines der Nagellack-Fläschchen. Drücke die Pipette oben vorsichtig zusammen und lasse wieder los. So füllt sich die Pipette mit Nagellack.



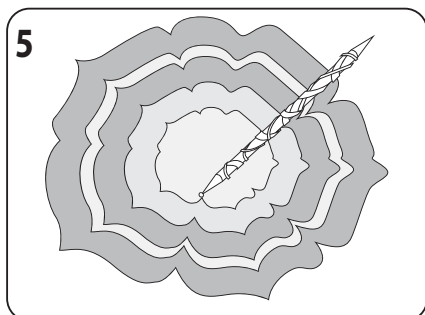
2 Halte die Pipette über den Messbecher, drücke oben und gebe einen Tropfen Nagellack in den Becher.



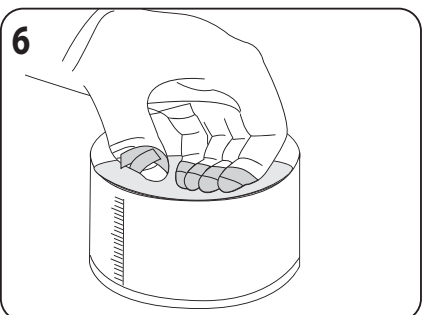
3 Träufle nun schnell mit einer anderen Pipette einen Tropfen einer anderen Farbe in die Mitte der ersten Farbe.



4 Gebe nun mit der ersten Pipette wieder zügig einen weiteren Tropfen der ersten Farbe in die Mitte der zweiten Farbe. Es sollte wie ein Bullauge aussehen.



5 Vermische die Farben mit dem Rührstab zu deinem individuellen Muster.  
HINWEIS: Wenn sich die Farben nicht mischen, musst du den Messbecher leeren und von Neuem beginnen. Du musst den Nagellack so schnell wie möglich in das Wasser tropfen lassen.

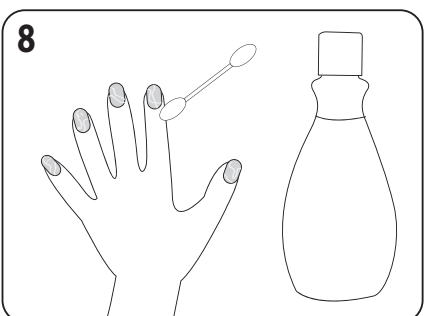


6 Tauche deine Finger mit den Fingernägeln nach unten in das Farbmuster.

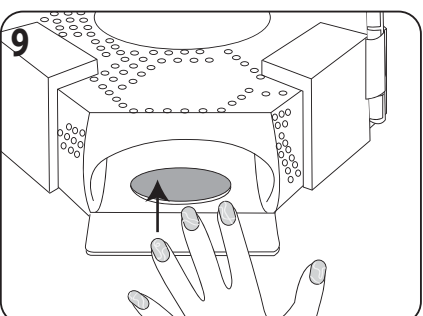
**TIPP:** Jeder Fingernagel erhält ein anderes Muster, wenn du sie einzeln eintauchst. Dazu musst du den Becher für jeden Nagel ausleeren und neu füllen.



7 Mit dem Stab kannst du Lackreste von deinen Fingern **abstreifen**. Nimm dann deine Hand aus dem Wasser und schüttele das Wasser ab.



8 Ziehe das Klebeband von den Fingern ab und entferne Nagellackreste mit Nagellackentferner. Leere den Becher und beginne für die andere Hand genauso.



9 Halte deine Finger in den Nageltrockner der Station. Drücke auf den Knopf in der Mitte und halte ihn gedrückt. Deine Fingernägel werden jetzt von einem Föhn getrocknet.

## WICHTIGE HINWEISE

- ⚠ VORSICHT:** Der Rührstab hat funktionsbedingt eine scharfe Spitze. Von kleinen Kindern fern halten.
- Nur Nagellack für Erwachsene benutzen. Kindernagellack könnte sich für dieses Experiment nicht eignen.
  - Zur Entfernung von Nagellack die Pipetten, den Rührstab und Messbecher nach jedem Gebrauch mit Aceton reinigen.
  - Pipetten in Aceton tauchen, Pipette drücken und mit Aceton füllen. Aceton eine halbe Minute wirken lassen, Pipette drücken und Inhalt abfließen lassen. Dies so oft wiederholen, bis sich keine Lackreste mehr in der Pipette befinden. Anschließen mit Wasser ausspülen.
  - Gerät nach Gebrauch ausschalten, um die Batterien zu schonen.
  - Nagellack trocknet schnell im Wasser. Deshalb am besten zügig arbeiten.
  - Die Aufkleber nur für die Fingernägel verwenden. Sie lassen sich von bestimmten Stoffen oder Oberflächen nicht mehr ablösen.
  - Die Kunststoffnägel vorsichtig von den Fingernägeln und den Aufklebern abziehen.
  - Die Aufkleber sind nicht wiederverwendbar. Nach Gebrauch wegwerfen.
  - Nagellack, Nagellackentferner und Aceton von Feuer fern halten.

## SICHERHEITSHINWEISE FÜR BATTERIEN

- Für höchste Leistung und Lebensdauer Alkali-Batterien verwenden.
- Nur den für das Gerät empfohlenen Batterietyp verwenden.
- Batterien sollten nur von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Die Batterien in der angegebenen Polrichtung (+/-) einlegen.
- Keine alten und neuen Batterien zusammen einlegen.
- Alkali-, Standard (Zink-Kohle-Batterien) oder Akkus (Nickel-Cadmium-Zellen) nicht miteinander kombinieren.
- Batterien nicht kurzschließen.
- Die Batterien sollten aus dem Produkt herausgenommen werden, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird, um ein Auslaufen und Beschädigungen des Geräts zu verhindern.
- Akkus und nicht aufladbare Batterien nicht miteinander kombinieren.
- Akkus müssen vor dem Aufladen aus dem Spielzeug herausgenommen werden.
- Akkus dürfen nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen.
- Batterien dürfen nicht verbrannt werden. Sie können auslaufen oder explodieren.

## FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus- und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einem anderen Ort aufstellen.
- Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät an einer Steckdose eines Stromkreislaufs anschließen, an dem der Empfänger nicht angeschlossen ist.

- Lassen Sie sich vom Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehtechniker beraten.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Dieser Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen und (2) das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.

Achtung: Bei Modifikationen, die vom Hersteller nicht genehmigt wurden, kann der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verlieren.

**Umweltschutz ist Ehrensache!**  
Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne bedeutet, dass das Produkt nicht zusammen mit anderem Hausmüll entsorgt werden darf. Bitte entsorgen Sie das Produkt an hierfür ausgewiesenen Sammel- oder Recyclingstellen. Alte Batterien sind kein Hausmüll. Sie müssen in den dafür ausgewiesenen Sammelboxen entsorgt werden.

Lade die kostenlose iOS-Apps herunter: Folge uns auf: Schau an auf:



Bittet eure Eltern die Project Mc² - App für iOS Geräte aus dem App-Store herunterzuladen:

- Klicken Sie auf das Icon für den App-Store auf Ihrem iOS Gerät.
  - Klicken Sie "Suche" auf Ihrem Mobilgerät an und geben Sie "Project Mc²" ein.
  - Wenn der richtige Name auf dem Display erscheint, aktivieren Sie "Herunterladen" ("get").
  - Wenn Sie nach Ihrer Apple-ID gefragt werden, geben Sie diese ein oder folgen den Anweisungen, um eine solche zu erhalten.
  - Nachdem Ihre ID akzeptiert wurde, können Sie den Verlauf des Downloads bis zum Abschluss verfolgen.
  - Jetzt sollte das Icon der App auf Ihrem Display zu sehen sein und Sie können die App aktivieren.
- Die Project Mc² - App benötigt iOS 6.1 oder eine spätere Version. Sie ist kompatibel mit iPod Touch 4, iPhone 4 und iPad 2 oder späteren Versionen. Es können Datentarife Anwendung finden.

Diese Anleitung für mögliche Rückfragen bitte aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.



1016-0-E4C

www.projectmc2.com  
© 2016 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC² ist in den USA und anderen Ländern ein Warenzeichen von MGA. Alle Logos, Namen, Charaktere, Ähnlichkeiten, Bilder, Claims und das Erscheinungsbild der Verpackung sind in Besitz von MGA.  
**Gedruckt in China**  
Bevollmächtigter Vertreter des Herstellers: MGA Entertainment UK Ltd.

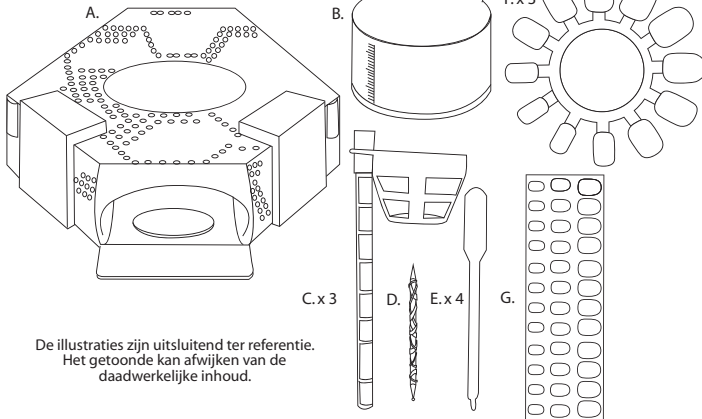
Bei Fragen wenden Sie sich bitte über unsere Internetseite [www.MGAE.com](http://www.MGAE.com) an unseren Kundendienst!

Vertrieben durch:  
Zapf Creation AG  
Mönchrödener Str. 13  
D-96472 Rödental, Germany  
+49 (0) 9563 7251-0



**INHOUD**

- A. 1 Basis met led-lamp  
 B. 1 Bekerglas  
 C. 3 Nagellakhouders  
 D. 1 Roerstaafje  
 E. 4 Pipetten  
 F. 3 Nagelwielen  
 G. 1 Vel plakfolie voor nagels



De illustraties zijn uitsluitend ter referentie.  
 Het getoonde kan afwijken van de  
 daadwerkelijke inhoud.

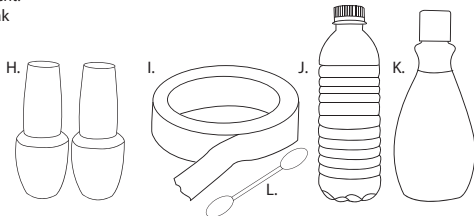
**OVERIGE SPULLEN**

(Niet inbegrepen)

Vraag een volwassene om hulp bij het verzamelen van alle spullen die je nodig hebt en om toezicht te houden tijdens het experiment.

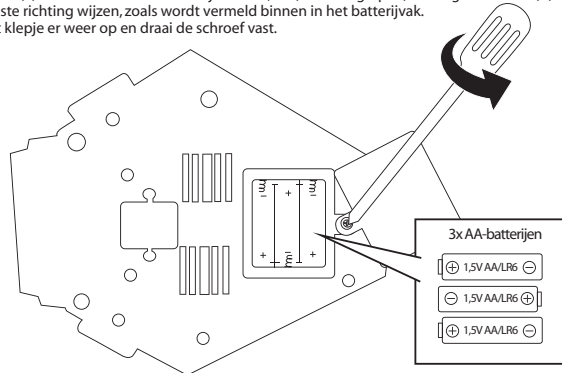
H. 2 of meer flesjes nagellak

- I. Tape  
 J. Water  
 K. Nagellakremover  
 L. Wattenstaafjes

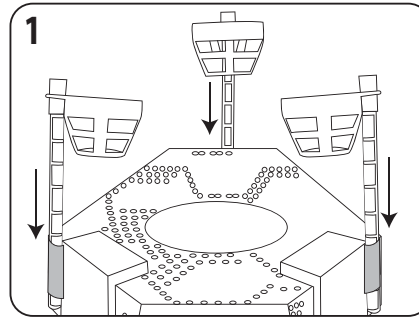

**DE BATTERIJEN PLAATSEN**

Een volwassene dient vóór het spelen nieuwe alkalinebatterijen in de nagelbasis te plaatsen.  
 Ga als volgt te werk:

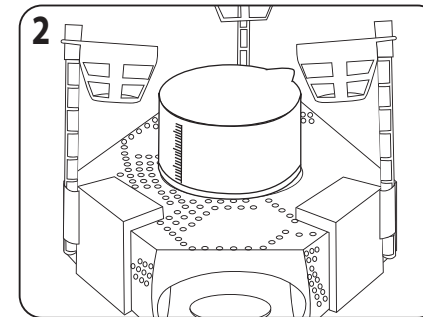
1. Draai met een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) de schroef in de onderkant van de nagelbasis los om het klepje van het batterijvak te openen.
2. Plaats drie (3) nieuwe AA-alkalinebatterijen van 1,5 V (niet inbegrepen) en zorg ervoor dat (+) en (-) in de juiste richting wijzen, zoals wordt vermeld binnen in het batterijvak.
3. Doe het klepje er weer op en draai de schroef vast.


**AAN DE SLAG**

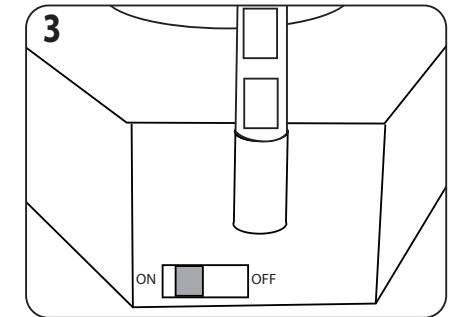
OPMERKING: dek voordat je begint de plek af waar je speelt om mogelijke schade te voorkomen.



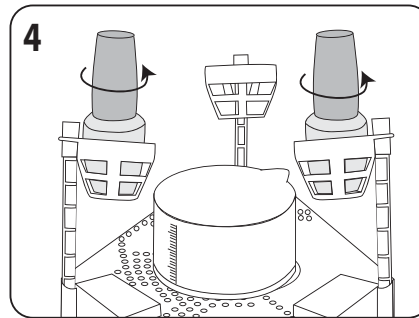
1 Steek de drie nagellakhouders in de openingen op de basis.



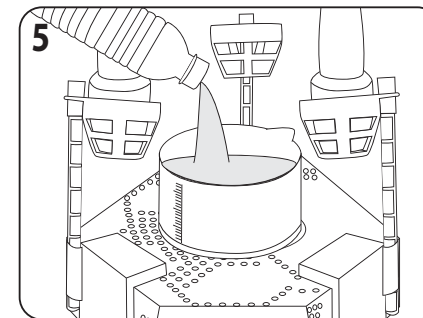
2 Plaats het bekerglas in het midden van de basis.



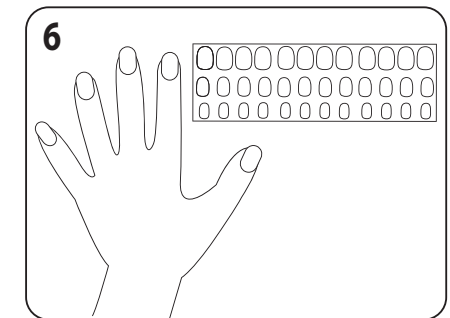
3 Zet de schakelaar op de achterkant van de basis op ON (aan). De basis is nu verlicht.



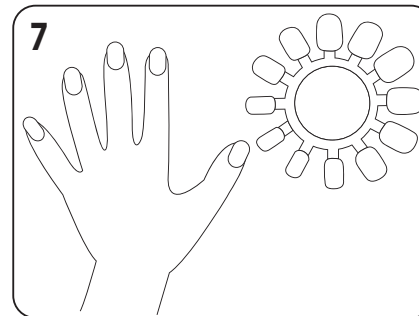
4 Schud alle flesjes nagellak. Plaats een flesje nagellak in elke houder en draai de dop eraf. Het mandje moet naar het midden wijzen.



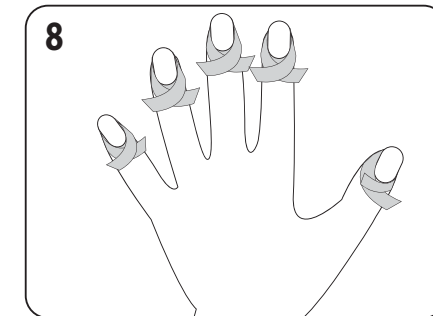
5 Vul het bekerglas voor 3/4 met water.



6 Kies het juiste formaat plakfolie voor elke nagel. Trek de plakfolie los van het vel en plak hem op je nagels. Trek nu de bovenste laag eraf.

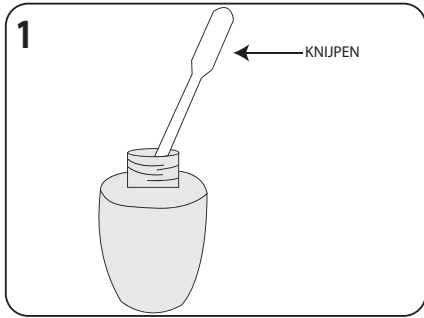


7 Kies het juiste formaat kunstnagel en plak de nagel op de plakfolie.

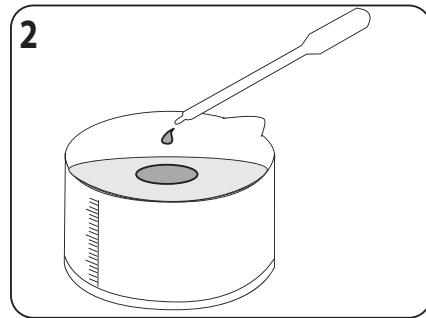


8 Bescherm het gebied rond je nagels met tape. **BELANGRIJK:** zorg dat alleen de nagels zichtbaar zijn. Bedek de vingertoppen goed.

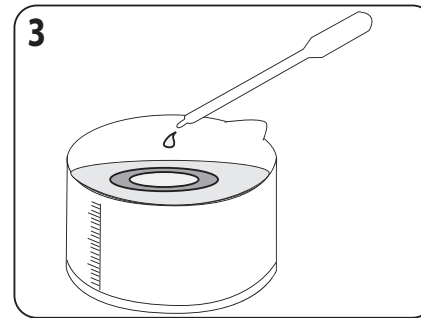
## ONTWERPEN



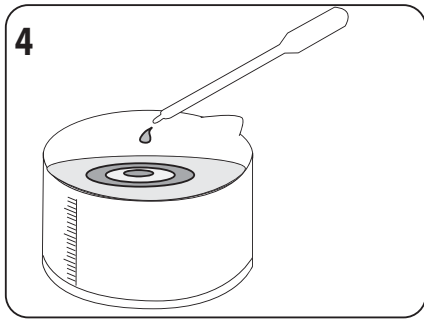
**1** Steek een pipet in een flesje nagellak. Knijp voorzichtig in de bovenkant en laat weer los om nagellak op te zuigen.



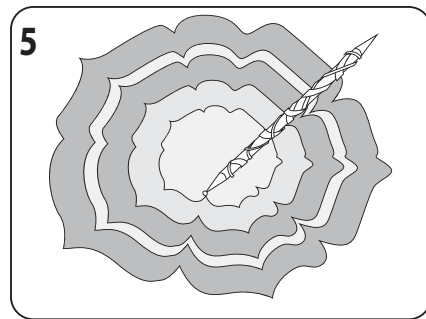
**2** Houd de pipet boven het bekglas en knijp om een druppel nagellak te laten vallen.



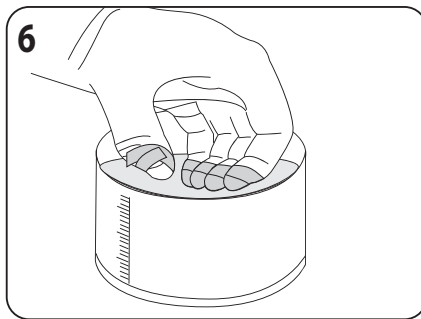
**3** Gebruik een andere pipet om snel een druppel van een andere kleur in het midden van de eerste kleur te druppelen.



**4** Gebruik de eerste pipet om snel een of meer druppels van de eerste kleur in het midden van de tweede kleur te druppelen. Het moet eruitzien als het middelpunt van een schietschijf.

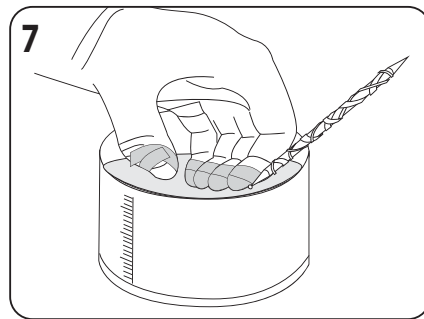


**5** Gebruik het roerstaafje om de kleuren te mengen en unieke patronen te creëren.  
OPMERKING: als de kleuren niet mengen, leeg het bekglas dan en begin opnieuw. Zorg dat je de nagellak zo snel mogelijk in het water druppelt.

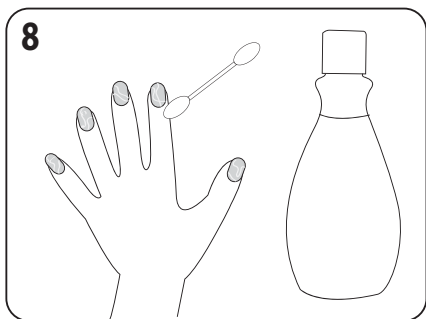


**6** Doop je vingers in het water met je nagels omlaag gericht boven het ontwerp.

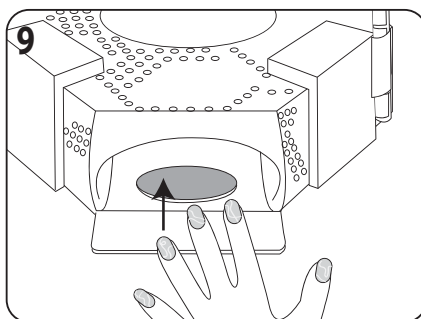
**TIP:** doop vinger voor vinger in het water voor verschillende ontwerpen! Leeg de beker steeds en begin opnieuw voor elke nagel.



**7** Gebruik het roerstaafje om nagellakresten in het water rond je nagels weg te vegen. Haal je nagels nu uit het water en schud het overtollige water eraf.



**8** Verwijder de tape rond je nagels. Verwijder de nagellakresten rond je vingers met nagellakremover. Leeg het bekglas en begin opnieuw voor je andere hand.



**9** Plaats je vingers in de nageldroger op de basis. Houd de knop in het midden ingedrukt om de ventilator aan te zetten en je nagels te drogen.

## BELANGRIJKE INFORMATIE

- ⚠ WAARSCHUWING:** het roerstaafje heeft een functionele scherpe punt. Uit de buurt houden van kinderen.
- Gebruik uitsluitend nagellak voor volwassenen. Dit experiment werkt niet met nagellak bedoeld voor kinderen.
  - Maak de pipetten, het roerstaafje en bekerglas schoon met aceton om resten nagellak te verwijderen nadat je klaar bent met ontwerpen.
  - Om de pipetten schoon te maken, doop je ze in aceton en knijp je om aceton op te zuigen. Laat het aceton 30 seconden weken en knijp dan om het pipetje te legen. Herhaal dit tot de nagellak weg is. Spoel vervolgens met water.
  - Zet het product altijd uit na gebruik om batterijvermogen te besparen.
  - Nagellak droogt snel in water. Werk snel voor de beste resultaten.
  - Gebruik de plakfolie uitsluitend voor je nagels; het kan zijn dat je hem niet kunt verwijderen van bepaalde stoffen of oppervlakken.
  - Om de kunstnagels eraf te halen, trek je de kunstnagel en de plakfolie voorzichtig los.
  - De plakfolie kun je niet opnieuw gebruiken. Gooi deze weg na gebruik.
  - Houd nagellak, nagellakremover en aceton uit de buurt van vuur.

## VEILIG GEBRUIK VAN BATTERIJEN

- Gebruik alkalinebatterijen voor betere prestaties en een langere levensduur.
- Gebruik uitsluitend batterijen van het aanbevolen type.
- Batterijen dienen te worden vervangen door een volwassene.
- Let op de polariteit bij het plaatsen van batterijen (+ en -).
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik geen gewone (koolstof-zink), alkaline of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.
- Pas op voor kortsluiting, maak geen contact tussen beide polen.
- Verwijder batterijen als het speelgoed langere tijd niet wordt gebruikt. Dit voorkomt lekken en beschadigingen.
- Gebruik geen oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen samen.
- Verwijder oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat ze worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen enkel worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
- Laad niet-oplaadbare batterijen niet weer op.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet in het vuur, batterijen kunnen lekken of exploderen.

## FCC-VERKLARING

OPMERKING: dit product is getest en voldoet aan de voorschriften voor een digitaal apparaat van klasse B, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-regels. Deze voorschriften zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij gebruik binnenshuis. Dit product genereert en gebruikt radiofrequentie-energie, of kan deze uitzenden. Als het product niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan het schadelijke storingen voor radiocommunicaties veroorzaken. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingen zullen functioneren. Als het product wel storing veroorzaakt in radio- of televisieontvangst (wat u kunt vaststellen door het apparaat uit en aan te zetten) raden wij de gebruiker aan de storing proberen op te heffen door een of meer van de onderstaande maatregelen:

- Richt de ontvangerantenne op een andere manier of plaats deze ergens anders.
  - Vergroot de afstand tussen het product en de radio of televisie.
  - Sluit het apparaat aan op een stopcontact van een andere groep dan de groep waarop de radio of televisie is aangesloten.
  - Vraag advies aan de verkoper of aan een ervaren radio-/televisietechnicus.
- Dit apparaat is in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-regels. Voor het gebruik moet worden voldaan aan twee voorwaarden: (1) dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en (2) dit product moet elke ontvangen interferentie aanvaarden, met inbegrip van interferentie die de werking negatief zou kunnen beïnvloeden.

Waarschuwing: wijzigingen die niet zijn goedgekeurd door degene die verantwoordelijk is voor de naleving van alle eisen kunnen ertoe leiden dat de gebruiker het recht verspeelt om dit product te mogen gebruiken.

Zorg voor het milieu!  
Het kliko-pictogram betekent dat dit product niet bij het gewone huis-, tuin- en keukenafval mag worden gezet. Geef het product af bij een chemokar of breng het naar een KCA-inzamelpunt. Gooi lege batterijen niet weg samen met het gewone huis-, tuin- en keukenafval. Breng ze naar een chemokar of een inzamelpunt voor klein chemisch afval.

Download onze gratis iOS-apps:

Volg ons:

Bekijk op:



- Kinderen, vraag je ouders om de Project Mc²™-apps voor iOS-apparaten te downloaden via de App Store:
- Tik op je iOS-apparaat op het pictogram voor de App Store.
  - Tik op 'Zoeken' op je mobiele apparaat en typ 'Project Mc²'.
  - Zodra de juiste app-namen op het scherm worden weergegeven, tik je op 'get' (halen).
  - Het kan zijn dat je je Apple-ID moet invoeren. Mocht dit zo zijn, voer deze dan in of volg de aanwijzingen op het scherm om er een te krijgen.
  - Nadat je ID is geaccepteerd, kun je de downloadstatus volgen tot de downloads zijn voltooid.
  - Nu zouden de pictogrammen van de apps op je apparaat moeten staan. Tik op het pictogram om de apps te activeren.

De Project Mc²™-apps vereisen iOS 6.1 of hoger. De apps zijn compatibel met de iPod Touch™ 4, iPhone™ 4 en iPad™ 2 of latere versies. Het kan zijn dat er kosten voor dataverkeer in rekening worden gebracht.

Bewaar deze handleiding goed, er staat belangrijke informatie in.



1016-0-E4C

www.projectmc2.com  
© 2016 MGA Entertainment, Inc.  
PROJECT MC²™ is een handelsmerk van MGA in de Verenigde Staten en andere landen. Alle logo's, namen, personages, kenmerken, afbeeldingen, slogans en het verpakkingsbeeldmateriaal zijn eigendom van MGA.  
**Gedrukt in China**  
Gemachtigd vertegenwoordiger van de producent:  
MGA Entertainment UK Ltd.

Als u contact wilt opnemen met onze klantenservice, adviseren wij u hiervoor het e-mailformulier te gebruiken dat u kunt vinden op [www.mgae.com](http://www.mgae.com)

MGA Entertainment (Netherlands) B.V./Belgium BVBA  
Klipperlaan 201, 2411 ND BODEGRAVEN, NL  
Telefoon: +31 (0) 172-758 038  
Fax: +31 (0) 172-758 039  
E-mail: [klantenservice@mgae.com](mailto:klantenservice@mgae.com)