

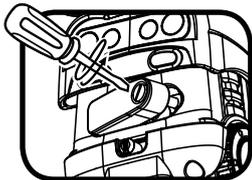
Tut Tut Bolides

Manuel d'utilisation des véhicules Push & Go

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière le véhicule à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

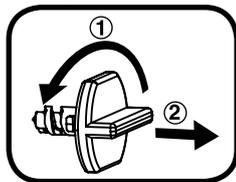
NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes. Lorsque les piles arrivent en fin de vie, le produit peut émettre des sons anormaux. Dans ce cas, veuillez les remplacer par des piles neuves.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.

1

91-003299-002 (FR)

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

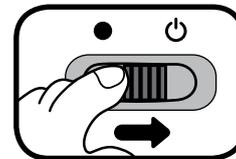
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Tut Tut Bolide Push & Go**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (☺). Pour éteindre le **Tut Tut Bolide Push & Go**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Tut Tut Bolide Push & Go** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun

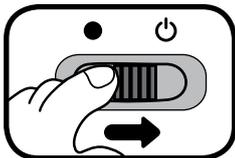
2

bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le **BOUTON VISAGE LUMINEUX**, de le faire rouler rapidement ou d'appuyer dessus.

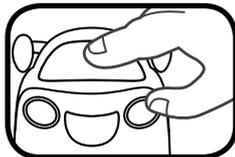
3. ACTIVITÉS

Lorsque votre enfant joue avec le **Tut Tut Bolide Push & Go**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

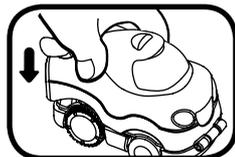
1. Déplacer le curseur sur la position **Marche** pour allumer le jouet. Votre enfant entend une chanson et une phrase.



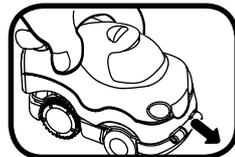
2. Appuyer sur le **BOUTON VISAGE LUMINEUX** pour entendre des chansons, des phrases et des sons réalistes.



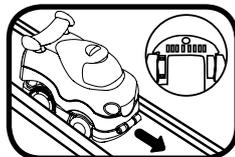
3. Appuyer rapidement ou doucement sur le véhicule pour entendre des sons amusants et des phrases. Cesser d'appuyer sur le jouet pour le voir avancer tout seul.



4. Faire rouler le véhicule pour entendre des sons amusants et des mélodies. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur le véhicule pour ajouter des sons rigolos par-dessus la mélodie.



5. Le véhicule interagit avec certaines **ZONES MAGIQUES** situées sur les univers **Tut Tut Bolides*** et **Tut Tut Animo*** avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les nouvelles réponses, placer ou faire rouler le véhicule sur les zones de détection.



*Vendus séparément

3

4. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. Le **Tut Tut Bolide Push & Go** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer le **Tut Tut Bolide Push & Go**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Tut Tut Bolide Push & Go** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Tut Tut Bolide Push & Go** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si le jouet ne fonctionne pas correctement (mise en veille très rapide, bruits anormaux, bouton lumineux qui ne s'éclaire plus, etc.), merci de remplacer toutes les piles par des piles neuves du type approprié.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

4