

www.jumbo.eu



www.peppapig.com

Peppa Pig © Astley Baker Davies Ltd/
Entertainment One UK Ltd 2003.



18949

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.
Made in the Netherlands. Visit: www.jumbo.eu

UK Warning: Not suitable for children under 36 months of age due to small parts. Choking hazard.
Please keep this packaging for future reference.

NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de verpakking voor raadpleging in de toekomst.

F Attention: Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

DE Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile
Erstickungsgefahr. Verpackung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.



Dominoes

2 to 6 players

Contents: 28 Card Dominoes

How do you play Dominoes?

Shuffle the Dominoes and place them face down on the table. Each player takes five Dominoes. Place the remaining Dominoes in a stack. Make sure the table is big enough to lay out all the Dominoes during the game.

The youngest player with a Domino with exactly the same pictures on each end (a double) starts the game by placing their Domino in the centre of the table. The turn then goes to the player on their left. Look at your Dominoes. Do you have one with exactly the same picture on one end as the one on the table? If you have, you can put it down next to the one already laid, so that the matching pictures are next to each other. It is now the next player's turn.

If you don't have a matching Domino, you must take a Domino from the stack and add it to your other Dominoes. That is the end of your turn. The next player must now try to match one of their Dominoes onto either of the 'snake ends'; or pick up a Domino from the stack if they have no matching Domino.

Please remember: You may only place one of your Dominoes, at either end of the 'snake', during your turn.



Who wins?

The first player to have no more Dominoes is the winner!

Domino

2-6 spelers

Inhoud: 28 dominokaarten

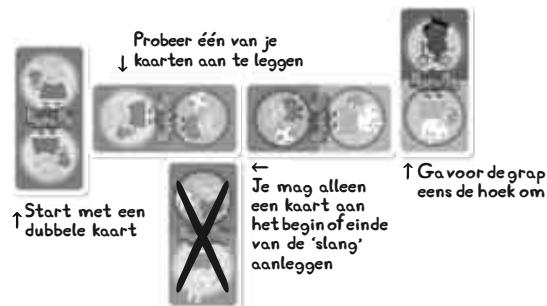
Hoe speel je Domino?

Schud alle dominokaarten en leg deze met de plaatjes naar beneden op tafel. Elke speler krijgt 5 dominokaarten. Leg de overige kaarten op een stapel. Zorg ervoor dat op de tafel genoeg ruimte is om alle kaarten straks neer te leggen.

De jongste speler die een dominokaart heeft met daarop twee precies dezelfde plaatjes (een dubbele) begint en legt deze kaart midden op tafel. Nu is de speler links van hem aan de beurt. Zoek tussen jouw dominokaarten naar een kaart die aan één van de zijden precies hetzelfde plaatje heeft als de kaart die al op tafel ligt. Heb je er een? Dan mag je deze aanleggen.

Heb je geen passende kaart? Dan moet je één kaart van de stapel pakken en is je beurt voorbij. Nu is de volgende speler aan de beurt om één van zijn dominokaarten aan de 'kaartenslang' te passen.

Let op! Je mag per beurt maximaal één kaart aan het begin of einde van de 'kaartenslang' aanleggen.



Wie wint?

De speler die als eerste al zijn kaarten kwijt is, is de winnaar!

Domino

2 à 6 joueurs

Contenu : 28 cartes domino

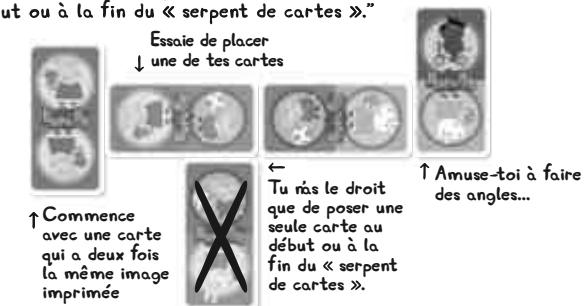
Déroulement du jeu

Avant de commencer, les joueurs doivent bien mélanger toutes les cartes domino. Ils les posent ensuite sur la table, face cachée. Chaque joueur reçoit 5 cartes domino. Les autres cartes sont posées sur une pile. Les joueurs veillent à ce qu'il y ait suffisamment de place sur la table pour pouvoir poser toutes les cartes quand la partie aura commencé.

Le joueur le plus jeune qui a une carte domino avec deux fois la même image imprimée (un double) commence et pose sa carte au milieu de la table. C'est maintenant au joueur qui est à sa gauche de jouer. Le joueur cherche parmi ses cartes domino s'il a une carte avec la même image que la carte qui est déjà posée sur la table.

C'est le cas ? Alors il peut poser sa carte à côté de celle qui est sur la table. Le joueur n'a pas de carte avec la même image ? Dans ce cas, il prend une carte de la pile et son tour est terminé. C'est maintenant au prochain joueur de jouer et d'essayer de compléter avec une de ces cartes domino le « serpent de cartes ».

Attention ! * chaque tour, les joueurs n'ont le droit que de poser une seule carte au début ou à la fin du « serpent de cartes ».



Le joueur qui a réussi en premier à se débarrasser de toutes ses cartes, a gagné !