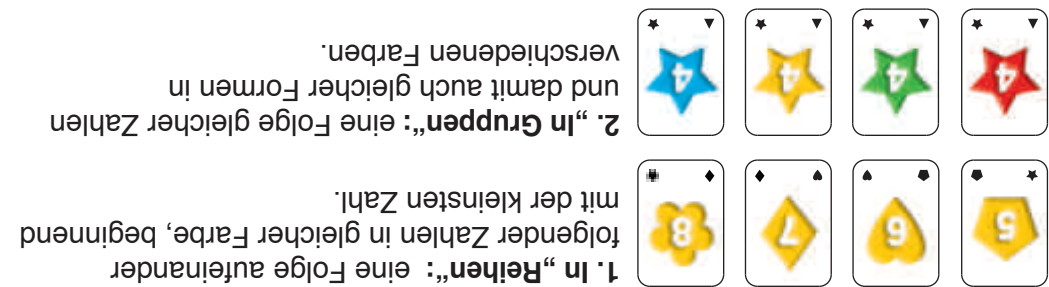


Auch das Üben der „Bildung von Gruppen“ ist sinnvoll, um den kleinen Zahlen-
heiden den richtigen Umgang zu veranschaulichen. Verteilen Sie am Besten alle
Spielsteine (der gesamten Farbpalette) auf dem Tisch und suchen Sie gemein-
sam mit Ihrem Kind beispielsweise alle Vieren (oder in einer leichteren Variante
unter Einbezug der Formen alle Sterne mit der Zahl 4). Sie werden sehen, dass
macht schon richtig Spaß!
Sie und auch Ihr Kind haben sich nun mit den grundlegenden Mechanismen des
Spiels vertraut gemacht? Dann kann es ja losgehen! Viel Spaß wünscht Ihnen
JUMBO.

Es ist ratsam, dass Sie vorab mit Ihrem Kind ein paar "Reihen" üben zu legen,
indem Sie ihm z.B. eine Zahl vorgeben und Ihr Kind die nun folgende Zahl, egal
ob mit niedrigerem oder höherem Wert, zusammenlegen lassen.
Legen Sie dabei am Besten die Spielsteine dann direkt nebeneinander, damit
auch die Übereinstimmung der kleinen Formen in den Ecken verglichen werden
kann und Ihr Kind diesen Mechanismus direkt verinnerlichen kann.



Die Grundlagen des Spiels - Reihen und Gruppen
Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler alle seine Spielsteine in Paaren auf dem
Tisch abzulegen. Grundsätzlich wird bei Original Rummikub Junior zwischen zwei
verschiedenen Möglichkeiten, seine Steine abzulegen, unterschieden:

Einige Tipps am Rande - Lernen mit Spaß
Original Rummikub Junior ist die perfekte Mischung zwischen Spielen und Lernen.
Dabei ist es völlig egal, ob Ihr Kind bereits Kenntnisse der Zahlen hat oder gerade
erst erwirbt. Sie können die Spielsteine von Original Rummikub Junior auch zur
Unterstützung beim Lernen verwenden. Lassen Sie Ihr Kind doch einfach die Zahl-
enreihe von 1-10 mit Hilfe der Spielsteine in einer Farbe legen.
Sie werden sehen wie spielend schnell Ihr Kind Lernfortschritte macht und sich auf
neues Zahlenwissen und den Umgang mit Zahlen freut.
Wichtig ist nur, sich vor dem eigentlichen Original Rummikub Junior Spielvergnügen
genügend Zeit mit Ihrem Kind einzuräumen, damit die Kleinen nicht überfordert
das Beherrschen der Grundvoraussetzungen in das Spiel stürzen und die Begeister-
ung an der Zahlenwelt verlieren.



Original Rummikub Junior - Der Spielspaß mit Lerneffekt.

Spielanleitung

- **Original Rummikub Junior kann mit 2-4 Spielern
ab 3 Jahren gespielt werden.**

Ein paar Worte vorab - Die Idee von Original Rummikub Junior

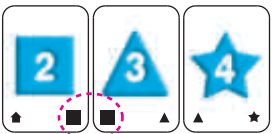
Die Idee von Original Rummikub Junior: Kindern auf leicht verständliche und umsetz-
bare Weise das Verständnis für die Zahlenwelt zu vermitteln und in einem weiteren
Schritt das logische Denkvermögen zu fördern.
Original Rummikub Junior bietet auf verschiedenen Spielstufen großes Spielvergnü-
gen, dass sich jeweils auf die Fähigkeiten und Lernstufen Ihres Kindes richtet.
Wir empfehlen Ihnen, sich vorab mit Ihren Kindern zusammen die Spielsteine einmal
genau anzuschauen. So werden Frustrationen im späteren Spiel von vornherein
minimiert.

Zahlen, Formen und Farben - die Grundlagen des Spiels

Rot, Blau, Grün und Gelb – in diesen Farben sind die Spielsteine von Original
Rummikub Junior. In jeder der Farben gibt es die Spielsteine mit den Ziffern von 1
bis 10. Zur Erleichterung des Erkennens und Zuordnens der Zahlen ist jede Zahl mit
einer nur ihr zugeordneten Form (Quadrat, Herz, Dreieck, Stern usw.) umgeben.



Außerdem befinden sich auf jedem Spielstein - jeweils in den unteren Ecken, links
und rechts - kleinere schwarze Formen (ausgenommen ist dabei die 1, da hier eine
Reihe beginnt): dadurch wird das anfängliche Bilden der Zahlenreihen kinderleicht
und ein weiterer Kontrollmechanismus ist gewährleistet. Legen die Kleinen die Zahlen
in der richtigen, aufsteigenden Reihenfolge ab, ergeben die kleinen Formen zweier
aufeinander folgender Spielsteine ein Paar (ähnlich denen eines Domino-Spiels).



✓ übereinstimmende Symbole



✗ nicht übereinstimmende Symbole

Das Spiel beenden:
Der erste Spieler, der alle Täfelchen abgelegt hat, ist der Rummikub-König.
Der Spielstein mit König wird vor ihn gelegt. Sind alle Steine aus dem Pool
gezogen worden und kein Spieler konnte alle Steine ablegen, gewinnt
derjenige, der die wenigsten Spielsteine vor sich liegen hat.
Sollten die Spielsteine aus dem Beutel alle gezogen
worden sein, so hat jeder Spieler noch einmal die
Möglichkeit abzulegen (sofern er das kann) und
anschließend ist das Spiel vorbei.



Spielbeginn:
Der jüngste Spieler darf anfangen und die Spielrunde wird anschließend im
Uhrzeigersinn weitergeführt.
In der ersten Runde überprüft jeder Spieler, ob er nicht schon mit einem
Paar eine „Reihe“ oder eine „Gruppe“ bilden kann; ist dies so, kann er seine
Spielsteine direkt auf den Tisch legen. In der ersten Spielrunde kann jeder
Spieler zu seinem Paar auf dem Tisch weitere Spielsteine legen. Wenn der
Spieler, der an der Reihe ist, keine Spielsteine mehr ablegen kann, muss er
einen neuen Spielstein aus dem Beutel ziehen und diesen vor sich ablegen,
danach ist der Zug beendet. Reihen und Gruppen, die einmal auf dem Tisch
abgelegt worden sind, dürfen nicht mehr auseinandergenommen werden.
Lediglich das Anlegen weiterer, passender Spielsteine an eine Reihe oder
Gruppe ist erlaubt.

Stufe 1 (Einstieger)
Aufbau:
Für diese Spielvariante bleiben die Joker noch unbeachtet und können
zurück in die Spielschachtel gelegt werden. Der Rummikub-König wird an
die Seite gelegt - dieser ist einzig für den Gewinner als "Preis" bestimmt!
Die Spielsteine kommen alle in den beiliegenden Beutel und werden darin
gut durchgemischt.
Nun kann sich jeder Spieler 7 Spielsteine herausziehen - aber Vorsicht: die
Augen bleiben dabei geschlossen und schummeln ist auch hier nicht
erlaubt! Die Spielsteine bleiben so lange verdeckt vor einem liegen, bis alle
Spieler ihre 7 Steine gezogen haben. Der Beutel mit den verbleibenden
Spielsteinen wird in die Tischmitte gelegt und bildet den allgemeinen Pool.
Jetzt kann jeder Spieler seine Spielsteine umdrehen, damit er die Zahlen
erkennen kann.

Jetzt geht's richtig los. Original Rummikub Junior kann in drei
verschiedenen Schwierigkeitsgraden gespielt werden.
Die Spielregeln - Anfänger oder Experte?

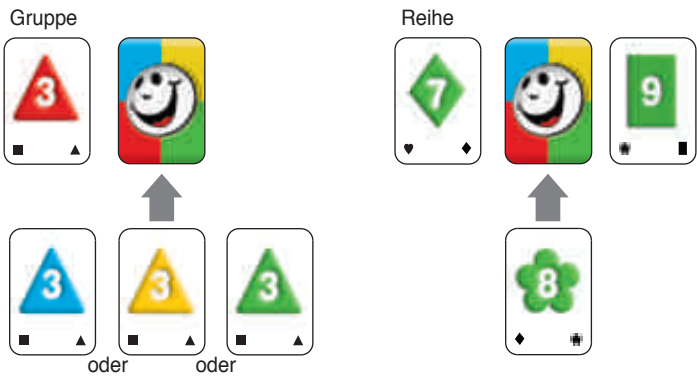
Stufe 2 (Fortgeschrittene) - Der Joker



Jetzt kommt der Joker zum Einsatz. Mit dem Joker kann jeder Spielstein
„ersetzt“ werden. Wenn also ein Spielstein fehlt, um eine Gruppe oder
Reihe zu vervollständigen und der Spieler einen Joker besitzt, so kann er
diesen nun einsetzen, um die Reihe oder Gruppe abzulegen.

Selbstverständlich kann der Joker auch an bereits abgelegte Spielsteine auf dem
Tisch angelegt werden.

Wenn der Joker erst einmal auf dem Tisch liegt, kann ihn jeder Spieler - sobald er
an der Reihe ist - aufnehmen und durch den richtigen bzw. passenden Spielstein
an dieser Stelle ersetzen. Danach kann der Joker an anderer Stelle benutzt werden.
Er muss lediglich weiter auf dem Tisch bleiben und darf nicht wieder vor einen
Spieler gelegt werden.



estens 3 Spielsteinen! Ein Paar kann also nicht mehr als Gruppe oder Reihe abgelegt
werden. Viel Erfolg!

Da Sie mit Ihrem Kind jetzt bereits die Grundregeln von Original Rummikub fast
beherrschen, können Sie ja einmal überlegen, ob Sie nicht vielleicht dieses Spiel
einmal gemeinsam spielen... Original Rummikub ist für 2-4 Spieler ab
7 Jahren. Einen Überblick über alle Varianten dieses Spiels erhalten Sie zum Beispiel
unter www.rummikub.de oder auch im Spielwaren-Fachhandel.

Uns interessiert Ihre Meinung!

Wir würden gerne wissen, ob Ihnen dieses Spiel gefällt oder ob Sie Verbesserungs-
vorschläge oder andere Anregungen haben. Sie können uns ganz einfach eine E-Mail
an info@rummikub.de schicken. Wir würden uns freuen von Ihnen zu hören.

Ihr JUMBO Spiele Team

www.rummikub.com
Rummikub® is a Registered Trade Mark.
© Copyrights, Micha & Mariana Hertzano, All Rights Reserved.
Manufactured by: Lemada Light Industries Ltd.,
27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.
Colors and components may differ from that shown.
Picture is for reference only. Made in Israel.



ACHTUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.
Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

Distributed by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Vertrieb durch Jumbo Spiele GmbH
Postfach 10 14 54 D-40834 Ratingen
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.
Visit: www.jumbo.eu Made in Israel.