



SPELREGELS **RÈGLES DU JEU**

Spelregels

Op het speelbord liggen lekkere kluijjes. De kluijjes hebben aan de onderkant een kleur. Die kun je niet zien; daar heb je een speurhondje voor nodig. Ieder speler krijgt een hondje van een kleur en gaat op zoek naar de kluijjes van diezelfde kleur. De draaischijf geeft aan hoeveel stapjes je met je hondje mag lopen en met de magnetische neus van je hondje kun je de kluijjes omdraaien. Is het kluijfe van jouw kleur? Dan mag je hem in je hondenhek leggen.

Inhoud:

- 1 speelbord met draaischijf
- 12 kluijjes (4 kleuren, 3 van elke kleur)
- 4 hondjes met een magnetische neus

Doel van het spel:

Wie het eerste drie kluijjes van zijn kleur in zijn hondenhek heeft, wint Hondje Waf!

Voorbereiding:

Leg het speelbord met de draaischijf op tafel. Leg de 12 kluijjes met de gekleurde kant naar onder op tafel en schuif ze door elkaar, zodat niemand weet welke kleur de kluijjes hebben. Leg nu in ieder kuiltje op het bord een kluijfe. Iedere speler kiest een hondje en zet het in het hondenhek van dezelfde kleur.

Met twee of drie spelers:

Je gebruikt wel alle kluijjes en legt ze ook op de kuiltjes op het bord. Iedere speler krijgt één speurhondje. De kluijjes die niemand zoekt, blijven op het speelbord liggen. Met twee spelers is het ook mogelijk om ieder met twee speurhondjes te spelen.

Het zoeken begint:

De jongste speler mag beginnen en draait aan de draaischijf. Je telt het aantal hondenstapjes waarop de draaischijf stopt. Zoveel stapjes mag je zetten op het speelbord. Je mag iedere beurt kiezen welke kant je op gaat, maar onderweg niet van richting veranderen. Als je hondje stopt op een vakje waarnaast een kluijfe ligt, duw je de neus van je hondje tegen de kluijfe. Het kluijfe blijft aan de neus van je hondje hangen en je kunt zien of het kluijfe de kleur van je hondje heeft.

- Goed zo! Als het kluijfe de kleur van je hondje heeft, mag je het hebben en leg je het in jouw hondenhek. Dan is de volgende speler aan de beurt.
- Pech! Als het kluijfe niet de kleur heeft van jouw hondje, laat je het kluijfe aan alle spelers zien en legt het weer terug op zijn plaats met de witte kant naar boven. De volgende speler is aan de beurt.

Nog een paar regeltjes:

- Als je hondje op een vakje komt, waar een ander hondje staat, moet dat hondje terug naar zijn hok.
- Komt je hond bij een kuiltje waar geen kluijfe meer ligt, dan heb je pech en de volgende speler is aan de beurt.

Welk hondje wint?

Het hondje dat het eerst de drie kluijjes van zijn kleur in zijn hok heeft is de beste speurhond en wint het spel.

Veel speelplezier; Waf! Waf!

F Règles du jeu

Les douze petits os sont disposés sur le plateau de jeu. Sous chacun d'eux se trouve une couleur. Cette couleur est cachée et pour la découvrir, tu as besoin d'un chien capable de bien renifler. Au début du jeu, chaque joueur reçoit un chiot d'une certaine couleur et part avec lui à la recherche des os de même couleur. La flèche du disque indique de combien de pas le chiot peut avancer. Et c'est ensuite grâce à son museau aimanté qu'il peut retourner l'os qu'il a flairé. L'os a la même couleur que celle de ton chiot ? Tu peux alors prendre l'os et le mettre dans sa niche !

Contenu de la boîte :

- 1 plateau de jeu avec disque fléché
- 12 petits os (4 couleurs, 3 os de chaque couleur)
- 4 chiots avec un museau aimanté

But du jeu :

Le joueur qui réussit le premier à rassembler les trois os de sa couleur a gagné !

Préparatifs :

Les joueurs installent le plateau de jeu avec son disque fléché sur une table. Ils posent les 12 os sur la table avec le côté coloré face caché et les mélangent de manière à ce que personne ne puisse savoir quelle couleur ont les os. Chaque os est placé sur un des trous illustrés sur le plateau. Les joueurs choisissent ensuite un chiot et le mettent dans la niche de la même couleur.

Quand on joue à deux ou trois :

Tous les os doivent être utilisés et posés sur les trous illustrés sur le plateau. Chaque joueur reçoit un chiot renifleur. Les os que personne ne cherche restent posés sur le plateau. Quand on joue à deux, chaque joueur peut aussi jouer avec deux chiots en même temps.



www.jumbo.eu

La chasse aux petits os commence !

C'est au joueur le plus jeune de commencer et de tourner le disque avec la flèche. Il compte le nombre de pas de chien indiqués par la flèche. Ce nombre indique de combien de pas son chiot va pouvoir avancer sur le plateau. Les joueurs peuvent choisir à chaque tour de quel côté ils veulent aller, mais ils n'ont pas le droit de changer de direction en cours de route. Quand le chiot s'arrête sur une case à côté de laquelle se trouve un os, le joueur appuie le museau de son chiot sur l'os qu'il a trouvé. L'os reste accroché à son museau et il peut alors vérifier s'il a la même couleur que celle de son chiot.

- Ton chiot a un sacré flair ! Si l'os a la même couleur que celle de ton chiot, tu peux prendre l'os et le mettre dans sa niche. C'est ensuite au prochain joueur de jouer.
- Ton chiot reniflera mieux la prochaine fois ! Si l'os n'a pas la même couleur que celle de ton chiot, tu montres la couleur de l'os aux autres joueurs et le repose à sa place avec le côté blanc de nouveau orienté vers le haut. C'est maintenant au prochain joueur de jouer.

Deux autres règles à suivre :

- Lorsqu'un chiot arrive sur une case sur laquelle se trouve déjà un autre chiot, il est obligé de retourner dans sa niche.
- Si un chiot arrive près d'un trou où il n'y a pas d'os, alors il manque de flair et c'est au prochain joueur de jouer.

Qui a le meilleur flair ?

Le chiot qui a réussi en premier à rassembler ses trois os dans sa niche a gagné !

Avec Ouaf, ouaf !, les chiots vont aboyer de plaisir. Amuse-toi bien !

17973

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.

Made in the Netherlands, Visit: www.jumbo.eu

© 2013 David Mair and Bill Van Orden.

Made under license from the Michael Kohner Corporation.



NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.



FR Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

DE Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.