

SPEL 5 Cijfermemo

- Haal de puzzelstukken met de puntjes uit het spel en leg alle overige puzzelstukken ondersteboven op tafel.
- De jongste begint: hij draait 2 puzzelstukken om.
 - Zijn het een cijfer en dier die bij elkaar horen? Dan kan hij het puzzeltje leggen en houdt hij beide puzzelstukken.
 - Horen de puzzelstukken niet bij elkaar? Dan draait hij de 2 puzzelstukken weer om en probeert goed te onthouden waar ze liggen.
- Dan is de volgende speler aan de beurt.
- Als alle setjes compleet zijn, is de speler met de meeste setjes de winnaar.

SPEL 6 Groter of kleiner?

- Kies een cijfer om mee te beginnen (3, 4, 5, 6, 7 of 8). Bijvoorbeeld 6.
- Leg alle andere puzzelstukken op een stapel met de afbeelding naar beneden.
- De eerste speler trekt een puzzelstuk uit de stapel.
 - "Het is de 2! Is de 2 groter of kleiner dan de 6?"
 - "Kleiner!"
- De speler legt zijn puzzelstuk dus links van de 6.
- Dan trekt de volgende speler een puzzelstuk: de 4! De 4 is kleiner dan de 6, maar groter dan de 2. De speler legt zijn puzzelstuk dus tussen de twee andere puzzelstukken, en zo verder.
- Als de hele serie van 1 tot en met 10 gelegd is, zeggen de spelers samen de cijfers op.

Ook verkrijgbaar:



Inhoud: 30 puzzelstukken en spelregels.



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de verpakking voor raadpleging in de toekomst.



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Westzijde 184, 1506 EK, Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.
Made in the Netherlands. Visit: www.jumbo.eu

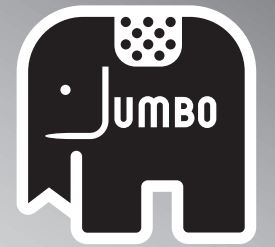
81482



Jumbo Playlab

Welkom bij Jumbo Playlab!
Een wereld vol knotsgekke figuren en gekke fratsen!
De wereld van Jumbo Playlab hebben we samen met ouders, grootouders en natuurlijk kinderen ingericht. De spellen barsten daarom niet alleen van het speelplezier, ze geven kinderen tussen de twee en zes jaar ook écht iets mee. Lezen, schrijven, tellen, rekenen, maar ook samen spelen of slim denken; op iedere doos zie je in één oogopslag wat de kleintjes ervan opsteken. Jumbo Playlab. Leuk voor nu, handig voor later!

www.playlab.eu



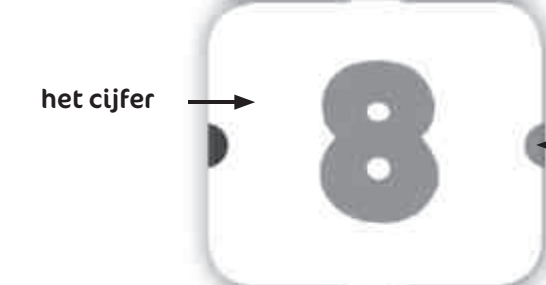
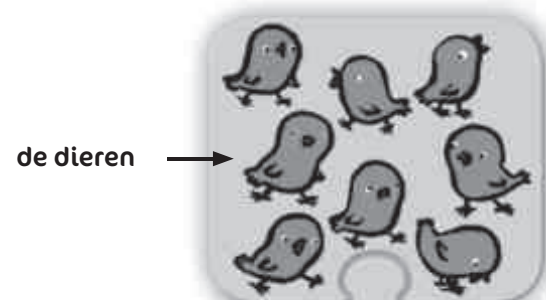
NL Spelregels

De cijfers

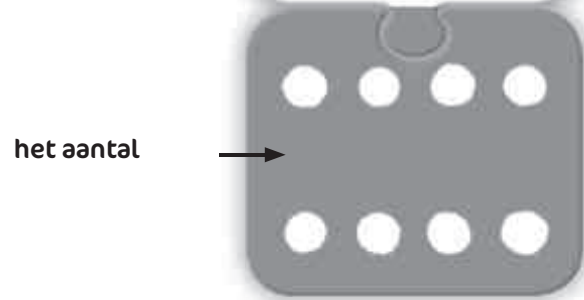
30 puzzelstukken voor 10 puzzels met de cijfers van 1 tot en met 10.

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| 1 blauwe walvis | 6 roze varkens |
| 2 groene krokodillen | 7 grijze muizen |
| 3 oranje giraffen | 8 gele kuikentjes |
| 4 bruine beren | 9 paarse vlinders |
| 5 witte schapen | 10 rode lieveheersbeestjes |

de puzzel van het cijfer 8:



Kleurbuttons helpen je kind om de puzzels van klein naar groot te leggen en de cijferpuzzel te maken.



Voor de ouders

Als je kind drie jaar is, begint het te tellen en de cijfers te leren. De serie 'Ik leer...' bevat een compleet spel over dit thema met duidelijke doelen:

- 1 de cijfers leren herkennen
- 2 het cijfer vergelijken en combineren met de hoeveelheid
- 3 tellen van 1 tot 10
- 4 ordenen van klein naar groot



Alleen spelen

SPEL 1 Cijfertrio

- Leg de puzzelstukken met de cijfers boven in 3 groepjes: dieren, cijfers, puntjes.
- Je kind kiest een cijfer en legt die voor zich op tafel.
- Daarna zoekt hij de 2 andere puzzelstukken die erbij horen. Als hij klaar is, laat je hem goed naar de combinaties dier/cijfer/aantal puntjes van dezelfde kleur kijken: de 4 beren zijn bruin, de 6 varkentjes zijn roze...



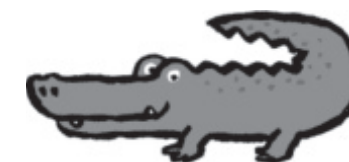
SPEL 2 Dierenslinger

- Je kind legt de dieren van 'groot naar klein' op een rij: van de grote blauwe walvis tot de hele kleine rode lieveheersbeestjes...
- Als de rij klaar is, legt hij de cijfers en de puzzelstukken met de puntjes erbij.

SPEL 3 Telspelletje

- Je kind legt in zijn eigen tempo de 10 puzzels, op volgorde van 1 tot en met 10. Daarna zegt of zingt hij het rijtje:

- 1 enorme blauwe walvis
- 2 grote groene krokodillen
- 3 lange oranje giraffen
- 4 dikke bruine beren
- 5 zachte witte schapen
- 6 schone roze varkentjes
- 7 kleine grijze muisjes
- 8 lieve gele kuikentjes
- 9 mooie paarse vlinders
- en 10 piepkleine rode lieveheersbeestjes!



Samen spelen

SPEL 4 Cijferlotto

- Als je met 4 spelers bent leg je 2 complete puzzels opzij. Iedere speler krijgt 2 cijfers.
- Als je met 3 spelers bent leg je 1 complete puzzel opzij. Iedere speler krijgt 3 cijfers.
- Als je met 2 spelers bent krijgt iedere speler 5 cijfers.
- De overige puzzelstukken liggen omgekeerd op tafel: dat is de stapel.
- De jongste speler begint en neemt een puzzelstuk van de stapel.
- Als die puzzelstuk overeenkomt met een van zijn cijfers, houdt hij de kaart en legt hij hem aan zijn cijfer.
- Als de puzzelstuk niet overeenkomt met een van zijn cijfers, legt hij hem terug onder de stapel.
- Dan is de volgende speler aan de beurt.
- De eerste speler die al zijn puzzels klaar heeft, is de winnaar.