

(	₽ D	ie ta	itsäch
		10 10	10000

## J7 COM-Anschluss (COM 1,COM 2)

1=DCD 2=RX 3=TX 4=DTR 5=GND



## J8 VGA-Anschluss (CN6)

6=DSR 7=RTS 8=CTS 9=RI(NA) 10=NULL 2 4 6 8 0 0 0 0 1 3 5 7	10 1= 2= 3= 3= 9 5= 6= 7= 8= 9	GND GND SDVO_CLK_D GND GND GND GND CRT_VSYNC_R =GND	11=CRT_HSYNC_R 12=GND 13=GND 14=GND 15=BOUT-O 16=VGA_PWR 17=GOUT-O 18=VGA_PWR 19=ROUT-O 20=VGA_PWR
stallation Eicherheitsgründen darauf, dass das Gerät vor Stromnetz getrennt wird. en Schrauben der Gehäuseabdeckung.	3. Drücken Sie das Speichermodul behutsam im den Steckplatz.	45 Grad Winkel in	<ul> <li>Installieren Sie die M.2-K diese mit einer Schraube</li> <li>Image: Annual A</li></ul>
bdeckung nach hinten und nach oben.	45 Grad Winkel		<ol> <li>Setzen Sie eine Festplati Sie sie seitlich fest.</li> <li>Image: Setzen Sie das Daten- u Legen Sie die Halterung in o wieder fest an.</li> </ol>
	4. Drücken Sie das Speichermodul herunter bis e	es einrastet.	
Festplattenhalterung			D. Abschluss der Inst 1. Setzen Sie die Abdeckur mit zwei Schrauben.
d unterstützt nur 1,35 V DDR3L Speichermodule. n SO-DIMM Steckplatz auf dem Mainboard. be des Speichermoduls nach der Nase im	<ul> <li>5. Wiederholen Sie diese Schritte, um ggf. zusätz zu installieren.</li> <li>C. Installation der Komponenten</li> <li>1. Bitte lösen Sie zuerst die Schraube (siehe Bild</li> </ul>	zliche Speichermodule	2. Schrauben Sie die mitge Anschluss auf der Rücks Richten Sie die Antenne der Empfang möglichst g
SO-DIMM Steckplatz	M.2 2280 M Steckplatz		



----

. . . . . . . . . . .

. . . . . . . . . . . .



atte oder SSD in die Halterung und schrauber



und Stromkabel mit der Festplatte oder der SSD. das Gehäuse und ziehen Sie die Schrauben



Serial-ATA-Datenkabel

allation

ing wieder auf und befestigen Sie sie wieder



elieferte Antennen auf den entsprechenden seite e senkrecht oder waagerecht aus, damit gut ist.



A Drücken Sie beim Starten bitte die "Entf"-Taste und laden Sie im BIOS-Setup die "Default" Einstellungen.

hliche Farbe des gelieferten Produktes kann von diesen Abbildungen abweichen.

Kerbe