

i-tec USB-C Travel Adapter PD/Data

1x 4K HDMI, 2x USB 3.0, 1x USB-C Power Delivery/Data

(GB) User's manual

(DE) Gebrauchsanweisung

(CZ) Manuál

(PL) Instrukcja

(SK) Manuál

(LT) Vadovas

(FR) Guide d'instructions et mode d'emploi



TERMINOLOGY

- **Interface / port / connector / input / slot** – a place where two devices are physically connected.
- **Chipset** – a semiconductor device in a notebook, tablet, PC, controlling the function of a port.
- **USB-C** – is a new symmetric connector and standard. It allows faster charging, energizing, double-function (a host but also a guest), support for alternative modes (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort /DockPort Alt mode** – this mode allows transmission of images over USB-C connector and a cable.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – optional property of the USB-C connector. A connector with this support can charge and be charged at the same time and it supports loads from 10W to 100W (depending on profiles 1-5). When connected to the data device (e.g. USB-C HUB / Ethernet) it serves as an additional data port.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – a standard for USB interface / port for connection of various USB devices. Various USB devices can be connected to the docking station or adapter using the USB interface type A. USB type B is used for connecting the docking station or adapter to notebook, tablet, PC.
- **HDMI** – a standard for digital graphical interface / port for connection of monitors and other graphical display devices.
- **Audio** – designation for audio input (microphone) or output (earphones / loudspeakers) devices.

PACKAGE CONTENTS

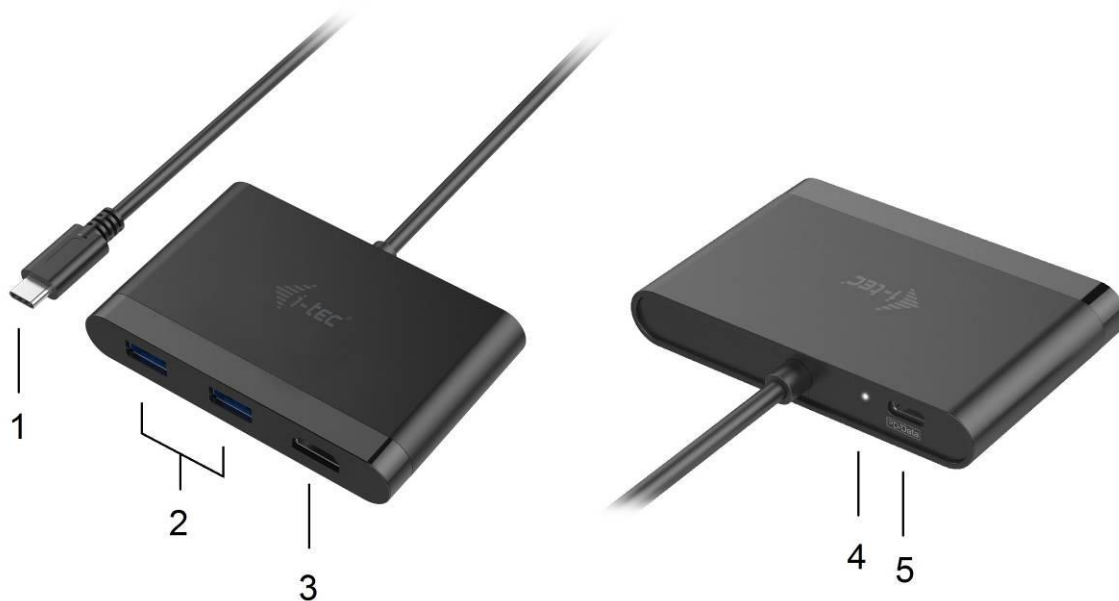
- i-tec USB-C adapter with cable (13 cm)
- Quick Start

SPECIFICATION

- Interface USB-C 3.1 and USB 3.0 (backward compatible with USB 2.0)
- 1x USB-C Power Delivery / Data Transfer port – Power Delivery with profile 4, max. 20V/3A@60W) and USB-C data port
- 2x USB 3.0 Type-A port, transfer rate up to 5 Gbps
- Graphic interface: 1x HDMI (spec. 1.4), max. resolution 4K 3840x2160@30Hz
- Resolution: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Mode: Extend, Mirror and Primary Display
- Supported colors 16 / 32 bit
- Powered through USB bus (no power adapter is needed) or through USB-C PD / Data port
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Product dimensions: 90 x 58 x 14 mm
- Product weight: 60 g

DESCRIPTION OF THE ADAPTER

1. Cable with USB-C connector – for connecting to a notebook, tablet, PC or smartphone
2. 2x USB 3.0 port – for connecting USB devices
3. HDMI port – for connecting a monitor
4. LED indicator
5. USB-C Power Delivery / Data Transfer port – for powering devices connected via USB-C or for data transfer



SYSTEM REQUIREMENTS

Hardware requirements: notebook, tablet, PC, smartphone with OS Windows, Mac or Google with a free port USB-C

Operating system: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS and Android 6)

CAUTION!

After connecting, the drivers for the adapter are installed automatically from the system. Before installation make sure that your system has installed the latest drivers for your devices.

CONNECTING AN HDMI MONITOR

The adapter is equipped with 1x HDMI UHD 4K port for connection of an external monitor or beamer with an HDMI interface. For displaying your images you can use modern plazma or LCD monitors and TVs. The graphic chip, which is the heart of the adapter, **supports resolution up to 4K (UHD) 3840 x 2160 pixels**. Connect the monitor to the adapter using a high-quality HDMI cable. During installation of an additional monitor the screen of the notebook, tablet or PC can flicker which is a standard condition.

CHARGING THROUGH POWER DELIVERY

Apple New MacBook, Windows 10 devices with a USB-C port or Chromebook Pixels etc.

The adapter offers USB-C Power Delivery port, designed for energizing of the connected “parent” device using the original power adapter and for charging of devices connected through the USB 3.0 ports. If you no need charging your devices through Power Delivery, you can use the USB-C port for data transfer.

CONNECTING USB DEVICES

You can use the USB 3.0 ports for connecting your favourite devices with USB Type-A interface (e.g. USB external HDD, USB keyboard, USB mouse, USB Hub, USB graphic adapter). These devices are used in a standard way.

CHARGING

The adapter supports charging of the connected USB mobile devices such as smart phones, e-book readers, multimedia players, navigation devices, and tablets. Simply connect the device that you want to charge using the original cable to the USB port of the adapter. If the device is not charged or does not work, connect the original USB-C power adapter to the USB-C port of the adapter for support of charging.

AUDIO

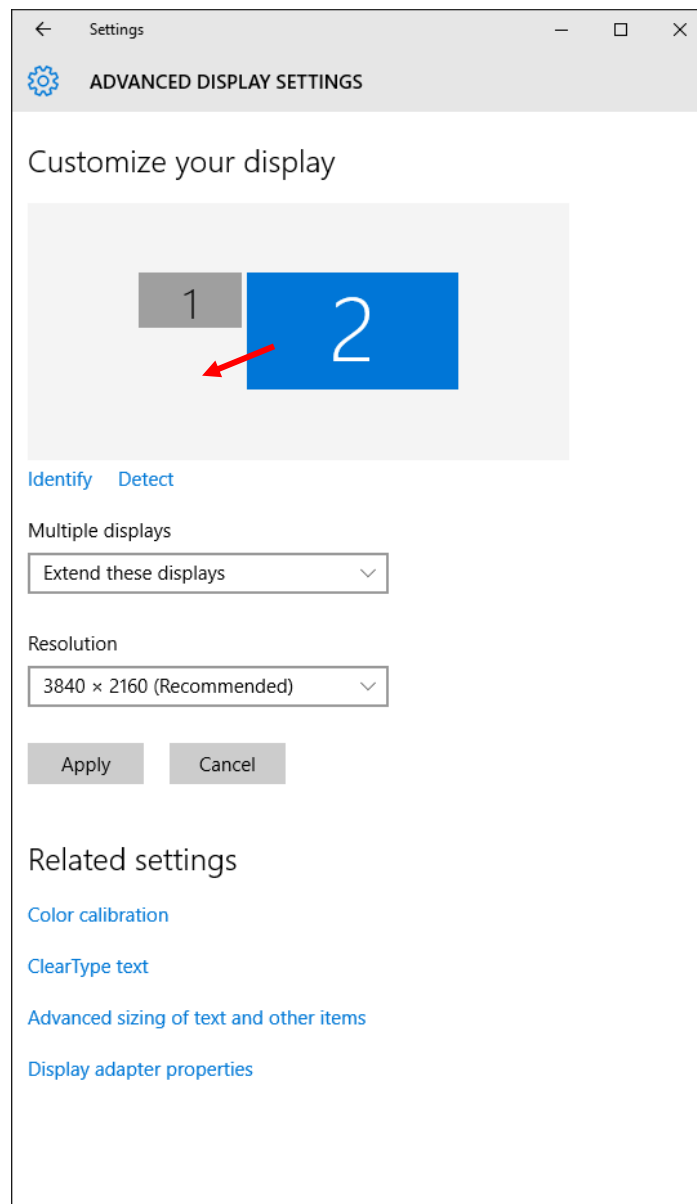
- Audio output devices, for listening through HDMI, need to be set / verified here: **System Preferences-Sound-Output** – select **HDMI Audio Device**.

- Setting the audio output device to both the earphones and the monitor simultaneously can be done in **Open-Applications-Utilities-Audio settings MIDI.app** – click on „+“ on the left at the bottom – **Create device with multiple outputs** and select the desired outputs from the offered options on the **Device with multiple outputs**.

Note: The majority of problems with the adapter and the connected peripheral devices can be solved by disconnecting the USB-C cable of the adapter from the USB-C port of the PC / Mac / smartphone and reconnecting after approximately 10 s.

USING THE ADAPTER IN WINDOWS OS

Advanced configuration for the graphics – after connecting the monitor and after clicking on the settings for “Image Resolution” in Windows you can select the monitor you want to use.



Note: By clicking on the second monitor and moving it you can position this monitor as required relative to the original monitor of your notebook / tablet / PC.

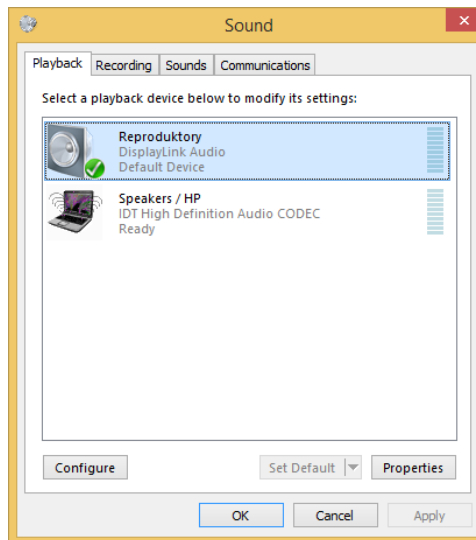
Now you can set Extend and Mirror mode:

- for the **Mirror** mode: on the monitor select the 2nd Monitor, select Several monitors → Mirror this display → OK.

- b) for the **Extend** mode: on the monitor select the 2nd Monitor, select Several monitors → Extend this display → OK.



Audio settings – this will allow audio settings in the Control Panels → Audio.



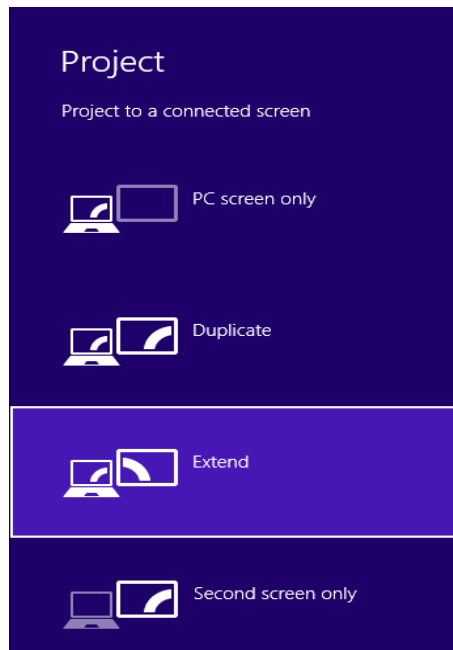
Notes on using:

The Standby / Hibernate mode and the Video port – after the activation of the notebook / tablet / PC from the Standby / Hibernate mode the primary (original) monitor is displayed, for this reason we recommend using the monitor that is integrated with the notebook / tablet / PC as the primary monitor so that you can log on to the system again.

The Mirror mode – the additional monitor takes on the parameters of the original monitor in the system, i.e., if you select the Mirror mode and the original monitor resolution is 1280x1024 then the screen will be displayed on the additional monitor with a resolution of max. 1280x1024 (even if you set a higher resolution).

Use and set the monitors in accordance with the user manual, i.e., using a monitor with the resolution lower than the settings on the HDMI port can damage the monitor (e.g., for a monitor with max. resolution 1024x768 **do not set** the resolution value 1280x960 and higher on the HDMI port)!

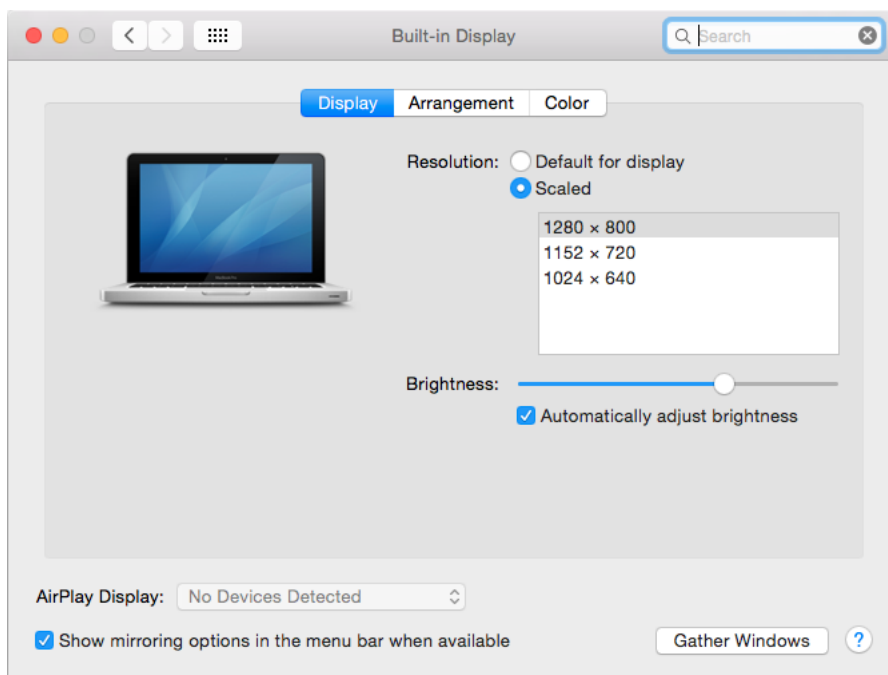
Pressing the keys „**Windows**“ + **P** you can also easily control the monitors – for using a monitor in Win 10 you can select: Computer screen only, Mirror, Extend, Second screen only.



USING THE ADAPTER IN MAC OS X

Installation of the drivers in Mac OS X is automatic.

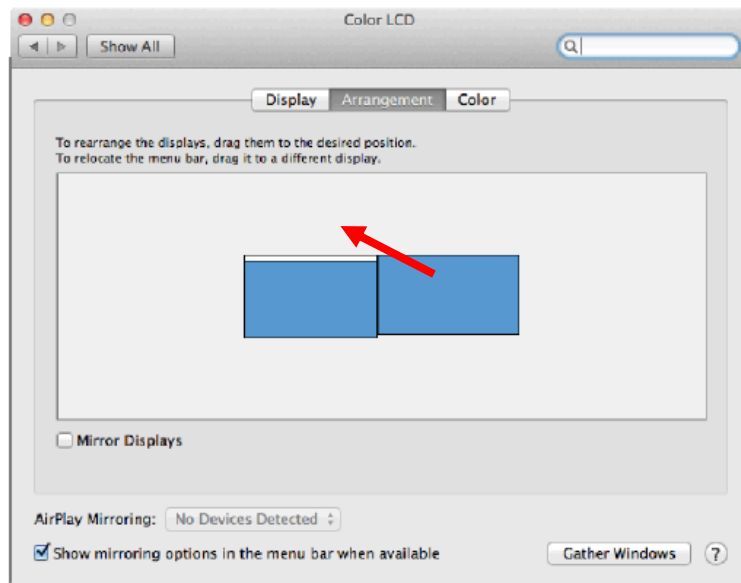
After connecting the monitor the screen on your Mac will glimmer, which is a standard condition, and after stabilization it is possible to perform standard setting of the monitor here: **System Preferences-Displays**.



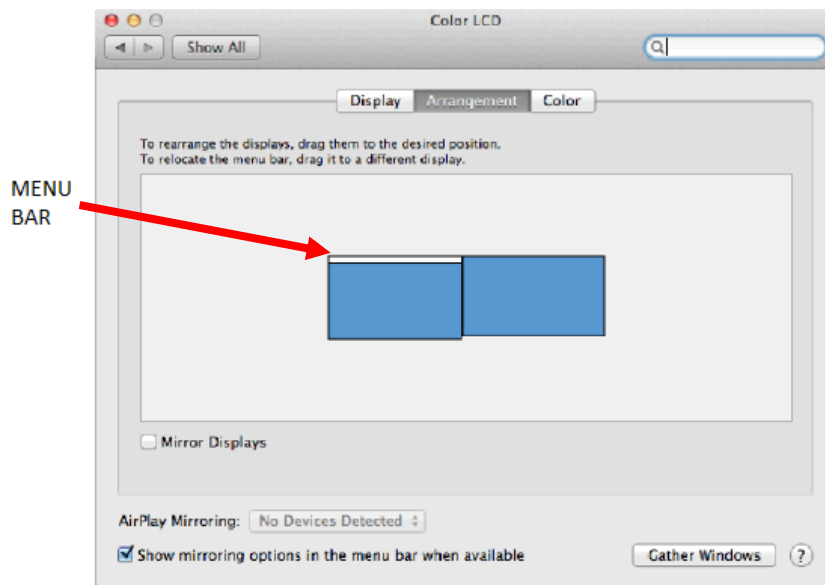
Click on **Arrangement** and in the default mode (Expanded desktop) click on the new monitor and drag it as necessary vis-à-vis the Mac monitor. If you select **Mirror displays** the mode will change to Mirror (the resolution of the monitors will be automatically adjusted according to their parameters and the highest

possible resolution will be set on both monitors). By cancelling the Mirror displays option you will return to the Expanded desktop mode.

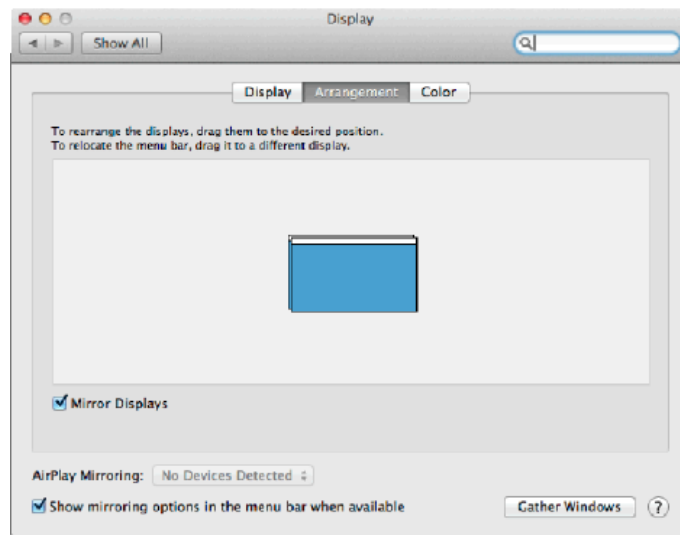
Expanded desktop mode: The arrow indicates the possible position of the connected monitor vis-à-vis the Mac monitor.



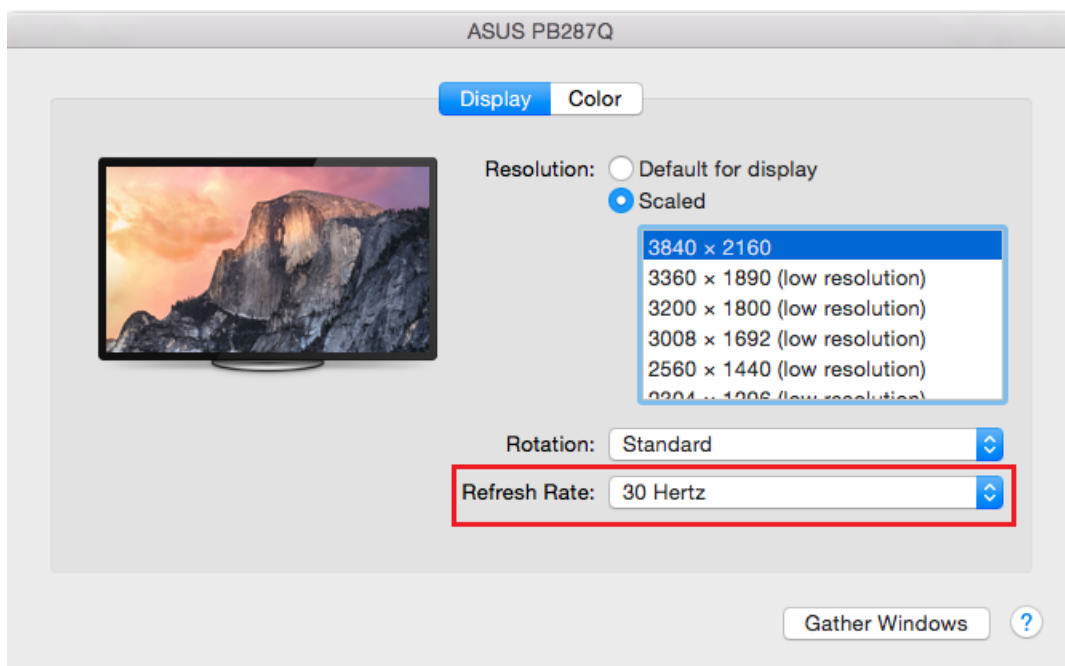
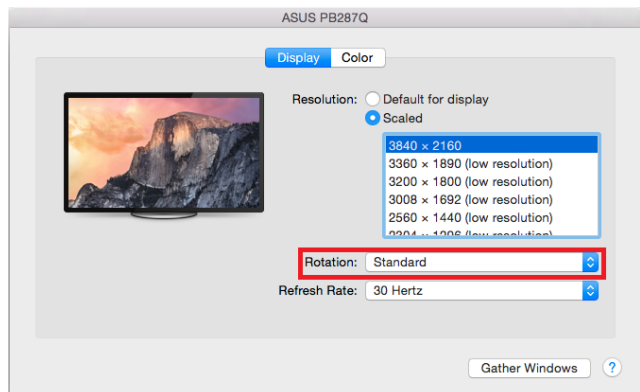
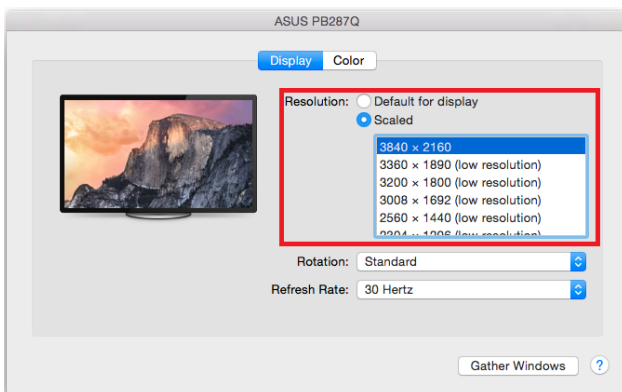
In the Expanded desktop mode you can choose the Main monitor by dragging the Menu Bar.



Mirror mode: This mode can only be used if supported by the Mac.



Click on **Gather Windows**: using this option you can choose the settings of the corresponding monitor – Scaled (offers available resolutions), Rotation (Standard, 90°, 180° and 270°) and Refresh rate (if offered).



Notes for using the adapter with monitors:

- Working on the connected monitor when the Mac monitor is closed is possible with the power supply from the grid (there are some limitations when using a HDMI monitor on older versions of Mac). When the power supply is from the battery, the use of a HDMI monitor is limited by the Mac (in some situations in case of problems with displaying it is possible to use the method described in the following paragraph).

- Most problems with renewing the screen on the connected monitor after hibernation of the Mac, after using screensaver, after restarting the Mac, after turning the Mac OFF / ON can be solved by disconnecting the USB-C cable of the adapter from the USB-C port on the Mac and reconnecting it after approximately 10 s. Please wait for completion of connection of all peripherals.

SAFETY INSTRUCTIONS

- Do not expose to extreme temperatures and air humidity
- Use the device on flat surfaces – you will prevent it from slipping and falling to the ground.
- Save the user manual for a possible use later.

In cooperation with the service department:

- Check functionality after falling to water or to the ground.
- Check functionality when the cover is broken.
- Send the device back if it does not work in accordance with the user manual.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Question: Can I get more detailed information on the problems related to the USB-C adapter?

Answer: Of course, you can contact our technical help: support@itecproduct.com

DEUTSCH

BEGRIFFSWÖRTERBUCH

- **Schnittstelle / Port / Anschluss / Eingang / Steckplatz** – Stelle, an der zwei Geräte physisch verbunden werden.
- **Kontroller** – Halbleiterbestandteil (s.g. Chipsatz) in Notebook, Tablet-PC, der die Arbeit eines der Ports sichert.
- **USB-C** – ist ein neuer symmetrischer Anschluss und Standard. Er ermöglicht eine schnellere Aufladung, Versorgung, s. g. Zweirolle (nicht nur Host, sondern auch Gast), Unterstützung von alternativen Modi (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort / DockPort Alt Mode** – dieser Modus ermöglicht die Bildübertragung über USB-C Anschluss und Kabel.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – wählbare Eigenschaft von USB-C Anschluss. Anschluss mit dieser Unterstützung kann sowohl aufladen, als auch aufgeladen werden und unterstützt die Last von 10W bis zu 100W (nach Profilen 1-5). Beim Anschluss eines Datengerätes (z. B. USB-C Hub / Ethernet) dient es als ein weiterer Datenport.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – Standard für USB Schnittstelle / Port für den Anschluss von verschiedenen USB Geräten. An Docking Station oder Adapter ist es möglich, verschiedene USB Geräte mit Hilfe von USB Schnittstelle Type A anzuschließen. Port USB Type B dient zum Anschluss von Docking Station oder Adapter an Notebook, Tablet-PC, PC.
- **HDMI** – Standard für digitale Grafikschnittstelle / Port, die zum Anschluss von Bildschirmen und anderen Grafikbildschirmgeräten dient.
- **Audio** – Bezeichnung für Toneingangs- (Mikrofon) oder Ausgangsgeräte (Kopfhörer / Lautsprecher).

LIEFERUMFANG

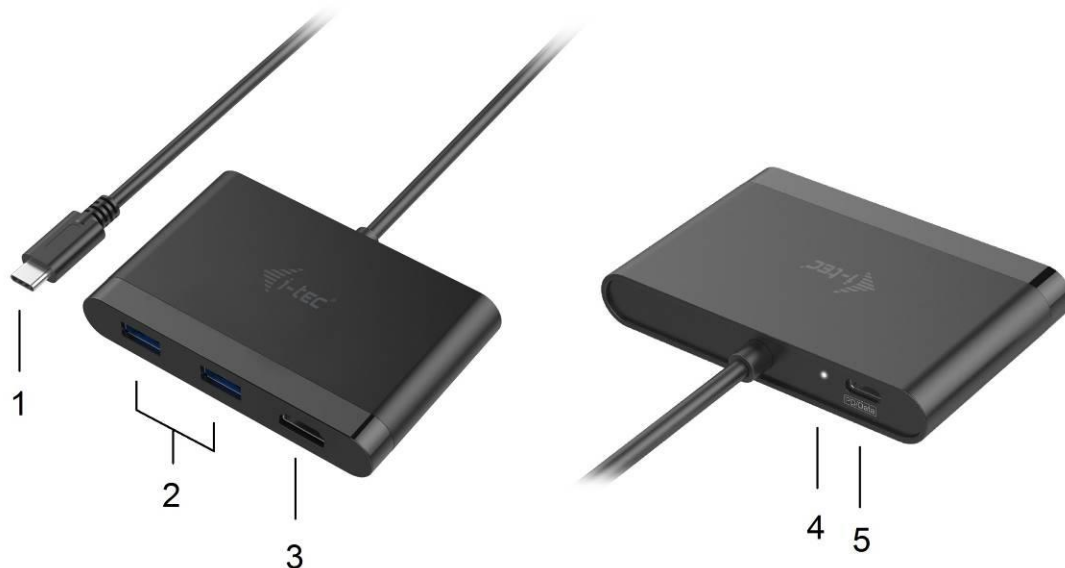
- i-tec USB-C Adapter mit Kabel (13 cm)
- Quick Start

SPEZIFIKATION

- Schnittstelle USB-C 3.1 und USB 3.0 (rückwärts kompatibel zu USB 2.0)
- 1x USB-C Power Delivery / Data Transfer Port – Power Delivery mit Profil 4, max. 20V/3A@60W und USB-C Data Port
- 2x USB 3.0 Type-A Port, Datenübertragungsgeschwindigkeit bis zu 5 Gbps
- Die Stromversorgung findet über den USB statt (kein Stromadapter notwendig) oder über USB-C PD / Data Port
- Grafische Schnittstelle: 1x HDMI (Spez. 1.4), max. 4K 3840x2160@30Hz
- Mögliche Schnittstellen: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Einstellungen: Erweitern, Spiegeln und Primärmonitor
- Unterstützte Farben 16 / 32 bit
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Produktabmessungen: 90 x 58 x 14 mm
- Produktgewicht: 60 g

ADAPTERBESCHREIBUNG

1. Kabel mit USB-C Konnektor – für den Anschluss des Adapters an Notebook, Tablet-PC oder Smartphone
2. 2x USB 3.0 Port – für den Anschluss von USB Geräten
3. HDMI Port – für den Anschluss von Bildschirm
4. LED-Kontrollleuchte
5. USB-C Power Delivery / Data Transfer Port – für die Versorgung der über USB-C angeschlossenen Geräte oder für Datenübertragung



SYSTEMANFORDERUNGEN

Hardware-Anforderungen: Notebook, Tablet-PC, PC, Smartphone mit BS Windows, Mac oder Google mit einem freien Port USB-C

Betriebssystem: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS und Android 6)

HINWEIS!

Nach Anschluss werden die Adaptertreiber automatisch vom System installiert. Vergewissern Sie sich vor der Installation, dass Sie im System die neuesten Treiber für Ihr Gerät installiert haben.

ANSCHLUSS VON HDMI-BILDSCHIRM

Der Adapter verfügt über 1x HDMI UHD 4K Port für den Anschluss eines externen Bildschirms oder Projektors mit HDMI Schnittstelle. Als Abbildungsgerät können Sie moderne Plasma- oder LCD-Bildschirme und Fernseher nutzen. Der grafische Chipsatz, der „das Herz“ des Adapters darstellt, **unterstützt bis zu 4K (UHD) Auflösung 3840 x 2160 Pixel**. Für den Anschluss des Bildschirms an den Adapter ist ein hochwertiges HDMI Kabel zu verwenden. Während der Installation des Zusatzbildschirms kann das Display von Notebook, Tablet-PC oder PC blinken, was ein Standardzustand ist.

AUFLADUNG ÜBER POWER DELIVERY

Apple New MacBook, Windows 10 Gerät mit USB Type-C Port oder Chromebook Pixels und andere.

Der Adapter bietet USB-C Power Delivery Port an, der zur Versorgung des angeschlossenen „Muttergeräts“ mittels Originalnetzadapter und zur Aufladung der über USB 3.0 Ports angeschlossenen Geräte bestimmt ist.

ANSCHLUSS VON USB-GERÄTEN

Der USB 3.0 Ports kann entweder für den Anschluss von Ihren Lieblingsgeräten mit USB-A-Schnittstelle (USB externe HDD, USB Tastatur, USB Maus, USB Hub, USB grafischer Adapter) geeignet. Dieses Gerät kann dann standardmäßig verwendet werden.

AUFLADUNG

Der Adapter unterstützt die Aufladung angeschlossener USB Mobilgeräte, wie zum Beispiel Smartphones, e-books-Lesegeräte, Multimediaplayer, Navigationsgeräte und Tablet-PCs. Aufgeladene Geräte sind mit dem Originalkabel an den USB Port des Adapters anzuschließen. Falls das Gerät nicht aufgeladen wird oder nicht arbeitet, schließen Sie den Original USB-C Versorgungsadapter an den USB-C Port des Adapters zur Ladeunterstützung an.

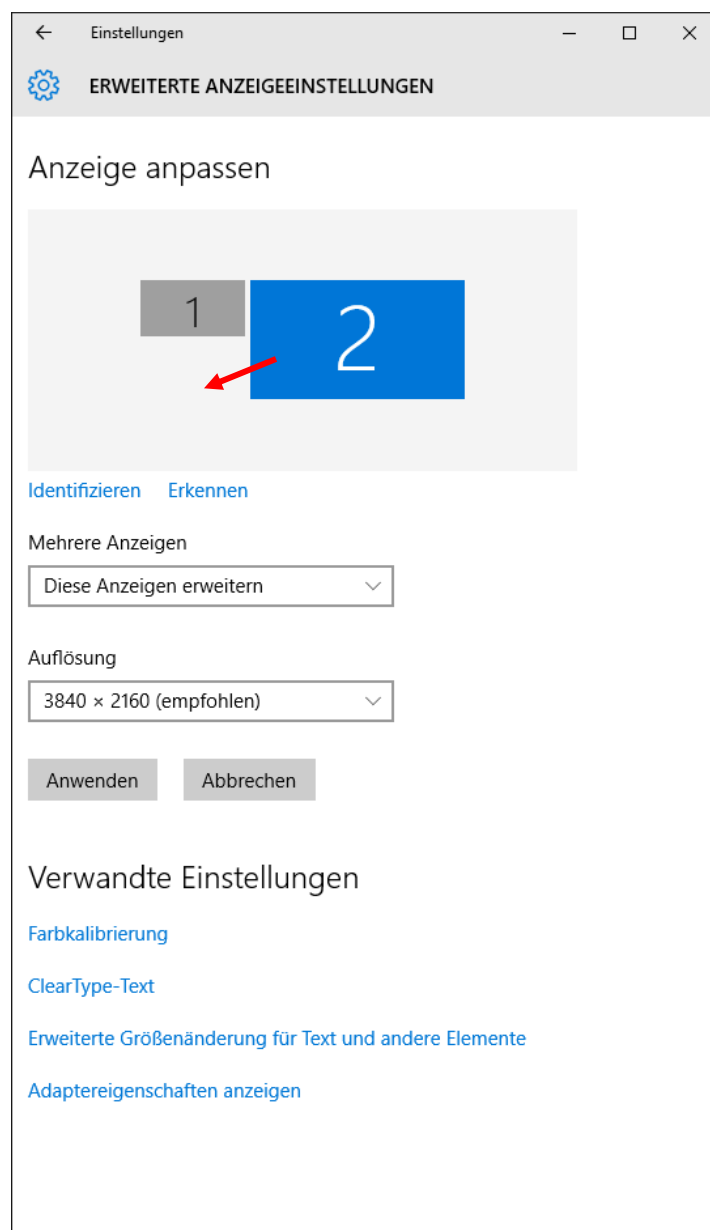
AUDIO

- Toneinstellungen, für Hören über HDMI, ist einzustellen / zu überprüfen unter: **Systemeinstellungen-Ton-Ausgang** – wählen Sie **HDMI Audio Device**.
- Toneinstellungen für Kopfhörer und Bildschirm können unter **Öffnen-Applikationen-Utilities-Einstellung von Audio MIDI.app** gewählt werden – klicken Sie auf „+“ links unten – **Gerät mit mehreren Ausgängen herstellen** und wählen Sie unter **Gerät mit mehreren Ausgängen** die benötigten Ausgänge aus der Liste aus.

Bemerkung: Der überwiegende Teil von Problemen mit dem Adapter und den angeschlossenen Peripherien kann durch Trennung des USB-C Adapterkabels vom USB-C Port des PCs / Macs / Smartphones und sein wiederholter Anschluss nach ca. 10 Sekunden gelöst werden.

ADAPTERVERWENDUNG UNTER OS WINDOWS

Fortgeschrittene Konfiguration für Grafik – nach dem Anschluss an Bildschirm und Klicken auf Einstellungen für „Abbildungsauflösung“ vom Windows System kann die Bildschirmbenutzung gewählt werden.



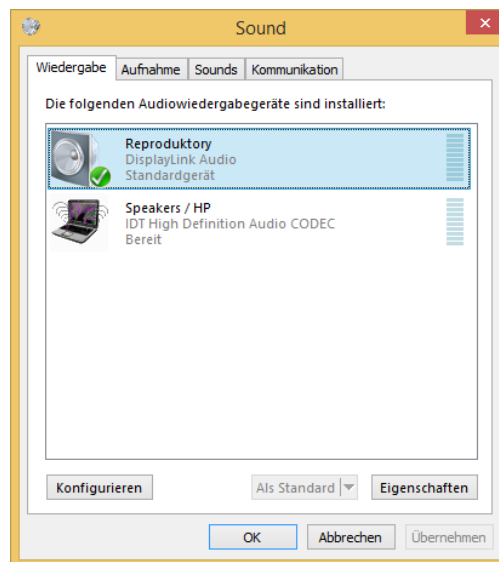
Bemerkung: Nach dem Klicken auf den zweiten Bildschirm und nach seinem Verschieben können Sie ihn nach Bedarf gegenüber dem primären Bildschirm von Ihrem Notebook / Tablet-PC / PC platzieren.

Es ist möglich Erweitern (Extend) und Spiegeln / Duplizieren (Mirror) einzustellen):

- a) für den Modus **Spiegeln / Duplizieren (Mirror)**: auf dem Bildschirm wählen Sie 2. Bildschirm, bei mehreren Bildschirmen → diese Abbildung duplizieren → OK.
- b) Für den Modus **Erweitern (Extend)**: auf dem Bildschirm wählen Sie 2. Bildschirm, bei mehreren Bildschirmen → diese Abbildung erweitern → OK.



Toneinstellung – ermöglicht Toneinstellung unter Gerätemanager → Ton.



Bemerkungen zur Verwendung:

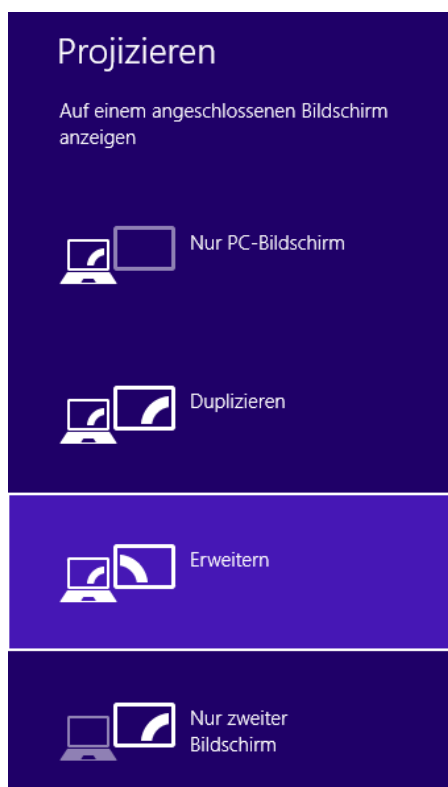
Standby / Hibernate Betrieb und Video Port – nach der Aktivierung des Notebooks / Tablet-PCs / Computers aus dem Standby / Hibernate Betrieb wird das bestehende Display (Primärdisplay) angezeigt, deswegen empfehlen wir, den Notebook- / Tablet-PC- / Computermonitor als Primärdisplay zu verwenden, um sich wieder im System anmelden zu können.

Mirror Betrieb – das Zusatzdisplay richtet sich nach den Parametern des Gerätedisplays, d.h. falls Sie den Mirror Betrieb einstellen und das integrierte Display über die Auflösung von 1280x1024 verfügt, wird der

Bildschirm mit der maximalen Auflösung von 1280x1024 übertragen (auch wenn eine höhere Auflösung eingestellt wird).

Benutzen und stellen Sie die Bildschirme gemäß Gebrauchsanweisung ein, denn der Bildschirm mit einer niedrigeren Auflösung als die Einstellung am HDMI Port kann eine Bildschirmbeschädigung verursachen (z.B. stellen Sie beim Bildschirm mit max. Auflösung von 1024x768 Pixel den Wert 1280x960 und höher nicht am HDMI Port ein).

Mit Hilfe der Tastenkombination „**Windows**“ + **P** ist es auch möglich, beide Displays einfach zu bedienen – zur Verwendung von Display unter Win 10 können Sie Folgendes wählen: Nur PC-Bildschirm, Duplizieren, Erweitern, Nur zweiter Bildschirm.



VERWENDUNG DER ADAPTER UNTER MAC OS X

Die Treiberinstallation unter Mac OS X erfolgt automatisch.

Nach dem Anschluss von Bildschirm wird das Display auf Ihrem Mac blinken, was ein Standardzustand ist, und nach der Stabilisierung kann die Standardeinstellung hier durchgeführt werden: **Systemeinstellungen-Bildschirme**.

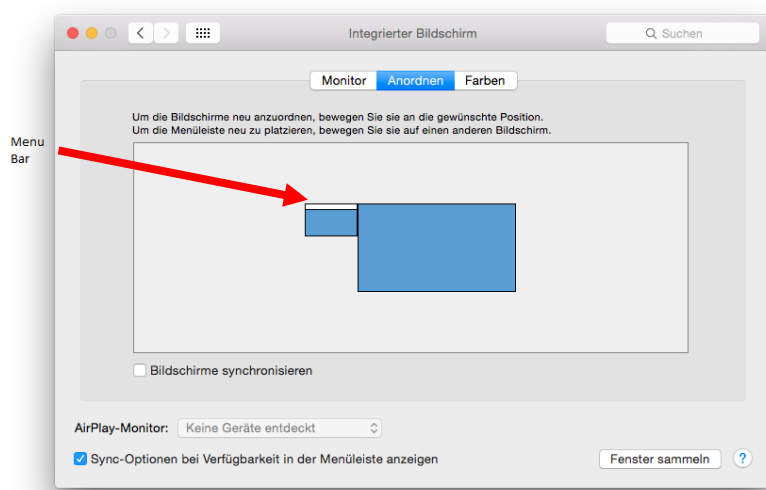


Klicken Sie auf **Anordnen** und im erweiterten Modus klicken Sie auf den neuen Bildschirm und ziehen ihn nach Bedarf hin zum Mac Bildschirm. Durch die Wahl „**Bildschirme spiegeln**“ wird der Modus auf „Spiegeln“ (die Auflösung der Bildschirme wird automatisch nach ihren Parametern geändert und auf die möglichst höchste Auflösung auf beiden Bildschirmen eingestellt) eingestellt. Durch Rücknahme der Wahl „Bildschirme spiegeln“ erneuern Sie den Modus „Erweitern“.

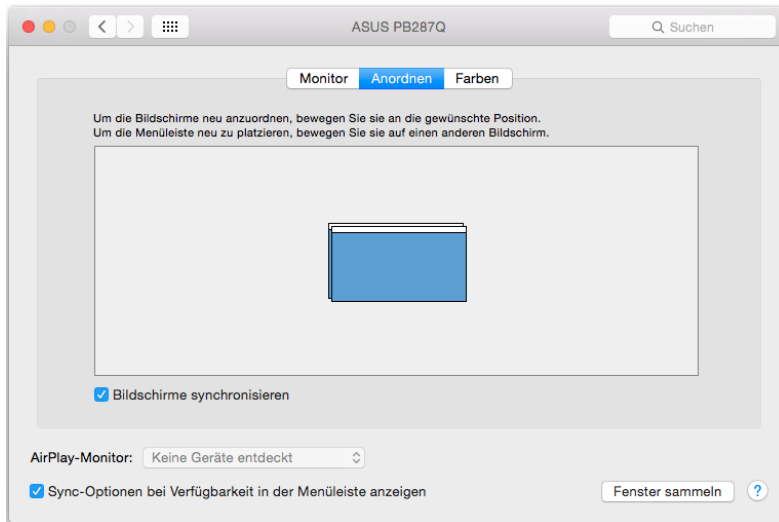
Modus „Erweitern“: Der Pfeil zeigt die mögliche Position des angeschlossenen Bildschirms zu Mac Bildschirm an.



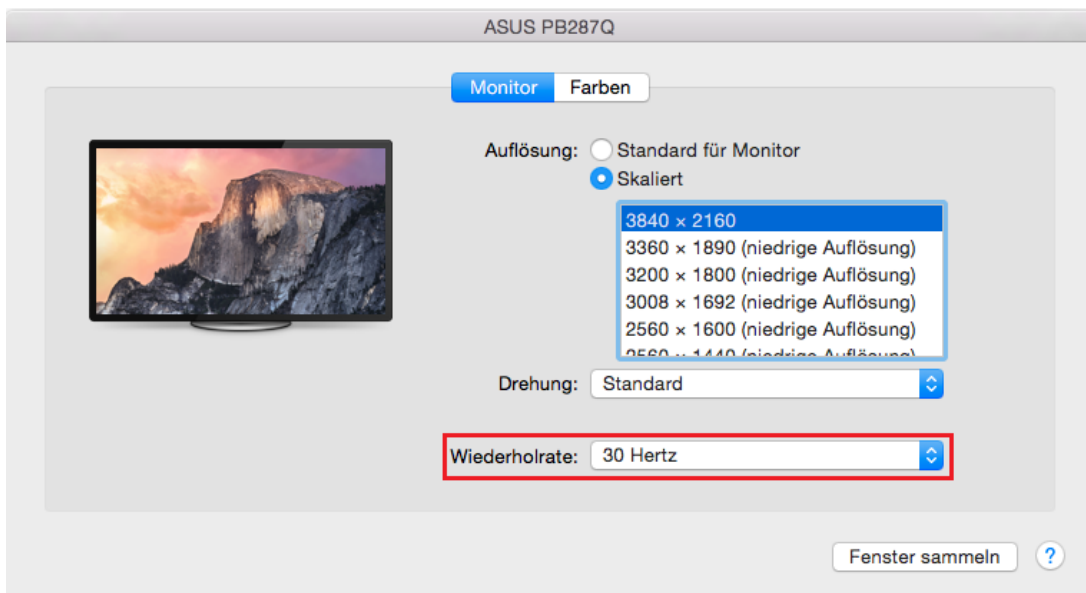
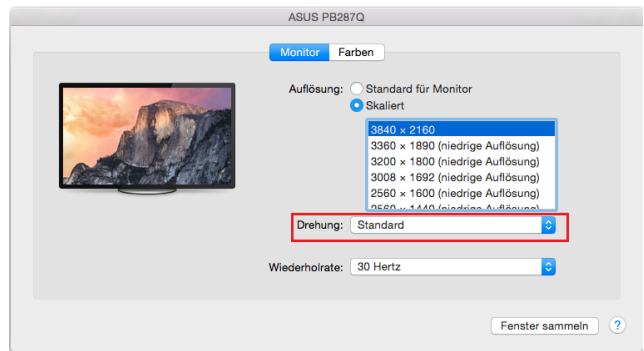
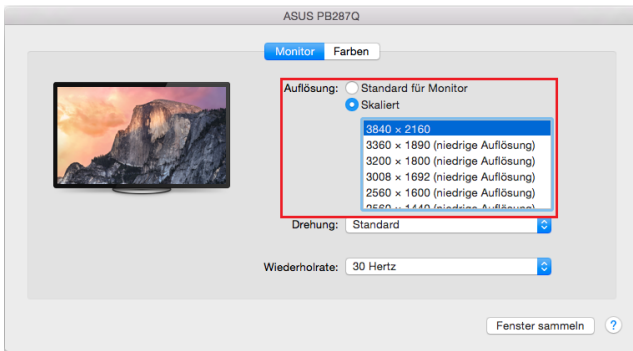
Unter Modus „Erweitern“ können Sie den Hauptbildschirm durch Bewegen der Leiste Menu Bar wählen.



Modus „Spiegeln“: Kann verwendet werden, wenn er von Mac angeboten wird.



Klicken Sie auf „**Fenster sammeln**“: durch diese Wahl können Sie die Einstellung des entsprechenden Bildschirms wählen – Auflösung (zeigt verwendbare Auflösungen an), Drehung (Standard, 90°, 180° und 270°) und Wiederholrate (falls angeboten wird).



Bemerkungen zur Verwendung der Adapter mit Bildschirmen:

- Die Arbeit auf angeschlossenem Bildschirm, wenn der Mac Bildschirm zugeklappt ist, ist bei der Versorgung vom Netz (eine teilweise Beschränkung besteht bei der Verwendung von HDMI Bildschirm unter älteren Versionen von Mac) möglich. Bei der Versorgung von Akku ist die Verwendung von HDMI Bildschirm durch Mac beschränkt (in einigen Fällen kann der Vorgang im folgenden Punkt bei Anzeige-problemen benutzt werden).

- Der überwiegende Teil von Problemen mit Displayerneuerung auf angeschlossenem Bildschirm nach Standby von Mac, nach Verwendung von Bildschirmschoner, nach Neustart von Mac, nach der Ausschaltung / Einschaltung von Mac kann durch die Trennung des USB-C Kabels der Adapter von USB-C Port von Mac und seinem erneuten Anschluss nach etwa 10 Sekunden gelöst werden. Warten Sie bis alle Peripherien angeschlossen sind.

SICHERHEITSHINWEISE

- Extremen Temperaturen und Luftfeuchtigkeit nicht ausstellen.
- Gerät auf flachen Unterlagen nutzen – so vermeiden Sie Abrutschen und Sturz auf den Boden.
- Bewahren Sie das Benutzerhandbuch für spätere Verwendung auf.

In Zusammenarbeit mit der Serviceabteilung:

- Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit nach einem Sturz ins Wasser oder auf den Boden.
- Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit bei Bruch des Deckels.
- Reklamieren Sie das Gerät, wenn es nicht so funktioniert, wie im Benutzerhandbuch beschrieben.

OFT GESTELLTE FRAGEN

Frage: Kann ich nähere Informationen über die Probleme mit USB-C Adapter bekommen?

Antwort: Natürlich, Sie können sich an unsere technische Unterstützung wenden:

support@itecproduct.com

SLOVNÍK POJMŮ

- **Rozhraní / port / konektor / vstup / slot** – místo, kde se fyzicky propojují dvě zařízení.
- **Řadič** – polovodičová součástka (tzv. chipset) v notebooku, tabletu, PC, zajišťující činnost některého z portů.
- **USB-C** – je nový symetrický konektor a standard. Umožňuje rychlejší nabíjení, napájení, tzv. dvojroli (nejen hostitel, ale i host), podporu alternativních režimů (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort / DockPort Alt mod** – tento režim umožňuje přenos obrazu přes USB-C konektor a kabel.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – volitelná vlastnost USB-C konektoru. Konektor s touto podporou umí jak nabíjet, tak být nabíjen a podporuje zátěž 10W až 100W (podle profilů 1-5). Při zapojení datového zařízení (např. USB-C Hub / Ethernet) slouží jako další datový port.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standard pro USB rozhraní / port pro připojení různých USB zařízení. K dokovací stanici nebo adaptéru lze připojovat různá USB zařízení pomocí USB rozhraní typu A. Port USB typu B slouží pro připojení dokovací stanice nebo adaptéru k notebooku, tabletu, PC.
- **HDMI** – standard pro digitální grafické rozhraní / port sloužící k připojení monitorů a jiných grafických zobrazovacích zařízení.
- **Audio** – označení pro zvukové vstupní (mikrofon) nebo výstupní zařízení (sluchátka / reproduktory).

OBSAH BALENÍ

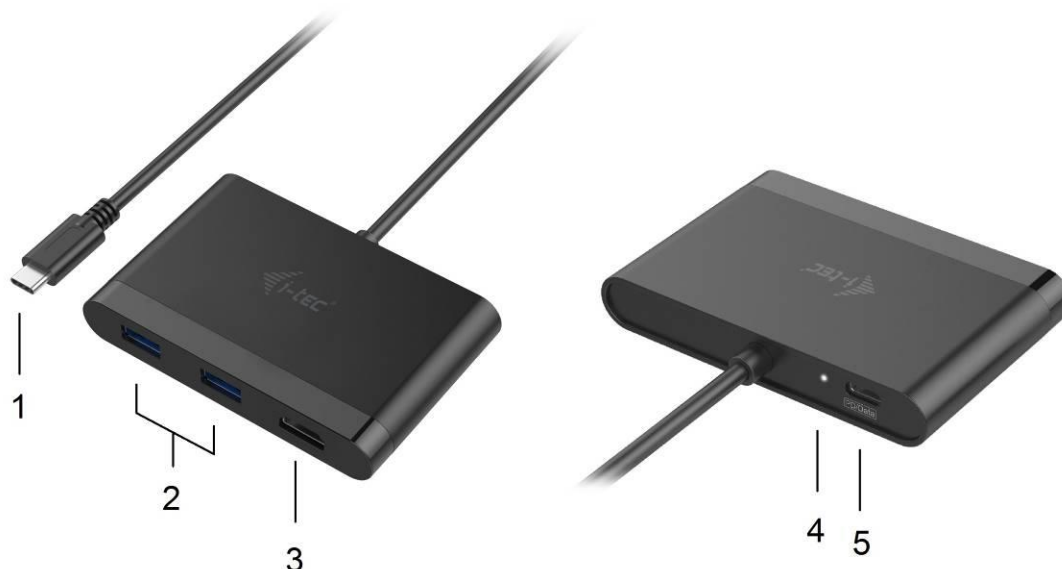
- i-tec USB-C adaptér s kabelem (13 cm)
- Quick Start

SPECIFIKACE

- Rozhraní USB-C 3.1 a USB 3.0 (zpětně kompatibilní s USB 2.0)
- 1x USB-C Power Delivery / Data Transfer port – Power Delivery s profilem 4, max. 20V/3A@60W a USB-C datový port
- 2x USB 3.0 typ-A port, přenosová rychlost až 5 Gbps
- Grafické rozhraní: 1x HDMI (spec. 1.4), max. rozlišení 4K 3840x2160@30Hz
- Možná rozlišení: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Režimy: Rozšířit, Zrcadlit a Primární monitor
- Podporované barvy 16 / 32 bitů
- Napájení ze sběrnice USB (není potřeba externí napájecí adaptér) nebo přes USB-C PD / Data port
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Rozměry produktu: 90 x 58 x 14 mm
- Hmotnost produktu: 60 g

POPIS ADAPTÉRU

1. Kabel s USB-C konektorem – pro připojení adaptéru k notebooku, tabletu, PC nebo smartphonu
2. 2x USB 3.0 port – pro připojení USB zařízení
3. HDMI port – pro připojení monitoru
4. LED indikace
5. USB-C Power Delivery / Data Transfer port – pro napájení zařízení připojených přes USB-C nebo pro přenos dat



SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Hardwarové požadavky: notebook, tablet, PC, smartphone s OS Windows, Mac nebo Google s volným portem USB-C

Operační systém: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS a Android 6)

UPOZORNĚNÍ!

Po připojení se ovladače pro adaptér instalují automaticky ze systému. Před samotnou instalací se ujistěte, že máte v systému nainstalovány nejnovější ovladače pro vaše zařízení.

PŘIPOJENÍ HDMI MONITORU

Adaptér je vybaven 1x HDMI UHD 4K portem pro připojení externího monitoru nebo projektoru s HDMI rozhraním. Jako zobrazovací zařízení můžete využít moderní plazmové nebo LCD monitory a televizory. Grafický čip, který je „srdcem“ adaptéru, **podporuje až 4K (UHD) rozlišení 3840 x 2160 pixelů**. Pro připojení monitoru k adaptéru použijte kvalitní HDMI kabel. Během instalace přídavného monitoru může obrazovka notebooku, tabletu nebo PC problikávat, což je standardní stav.

NABÍJENÍ PŘES POWER DELIVERY

Apple New MacBook, Windows 10 zařízení s USB-C portem nebo Chromebook Pixels a jiné.

Adaptér nabízí USB-C Power Delivery port, který je určen pro napájení připojeného „mateřského“ zařízení pomocí originálního síťového adaptéru a pro nabíjení zařízení připojených přes USB 3.0 porty.

Pokud nepotřebujete nabíjet svá zařízení pomocí Power Delivery, můžete tento USB-C port využít pro přenos dat.

PŘIPOJENÍ USB ZAŘÍZENÍ

USB 3.0 porty slouží pro připojení vašich oblíbených zařízení s USB-A rozhraním (USB externí HDD, USB klávesnice, USB myš, USB Hub, USB grafický adaptér). Tato zařízení se pak používají standardním způsobem.

NABÍJENÍ

Adaptér podporuje nabíjení připojených USB mobilních zařízení, jako jsou smartphony, čtečky e-knih, multimediální přehrávače, navigace a tablety. Nabíjené zařízení stačí připojit originálním kabelem k USB portu adaptéru. V případě, že se zařízení nenabíjí, pak připojte originální USB-C napájecí adaptér do USB-C portu adaptéru pro podporu nabíjení.

AUDIO

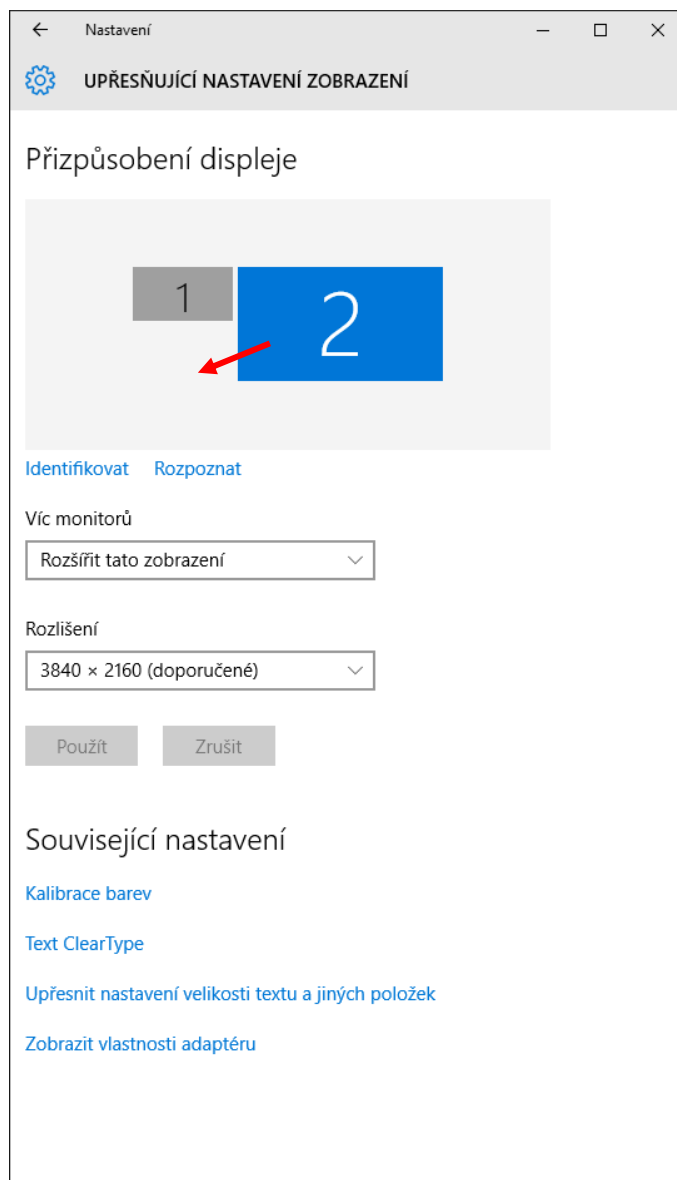
- Výstupní zařízení zvuku pro poslech přes HDMI je třeba nastavit / ověřit zde: **Předvolby systému- Zvuk-Výstup** – nastavit **HDMI Audio Device**.

- Výstupní zařízení zvuku současně do sluchátek i monitoru lze volit v **Otevřít-Aplikace-Utility-Nastavení audio MIDI.app** – klikněte na „+“ vlevo dole – **Vytvořit zařízení s více výstupy** a zvolíte na **Zařízení s více výstupy** požadované výstupy z nabízených voleb.

***Poznámka:** Převážnou část problémů s adaptérem a připojenými perifériemi lze vyřešit odpojením USB-C kabelu adaptéru od USB-C portu PC / Macu / smartphonu a jeho opětovným připojením asi po 10 s.*

POUŽITÍ ADAPTÉRU V OS WINDOWS

Pokročilá konfigurace pro grafiku – po připojení monitoru a po kliknutí na nastavení pro „Rozlišení zobrazení“ ze systému Windows lze volit použití monitoru.

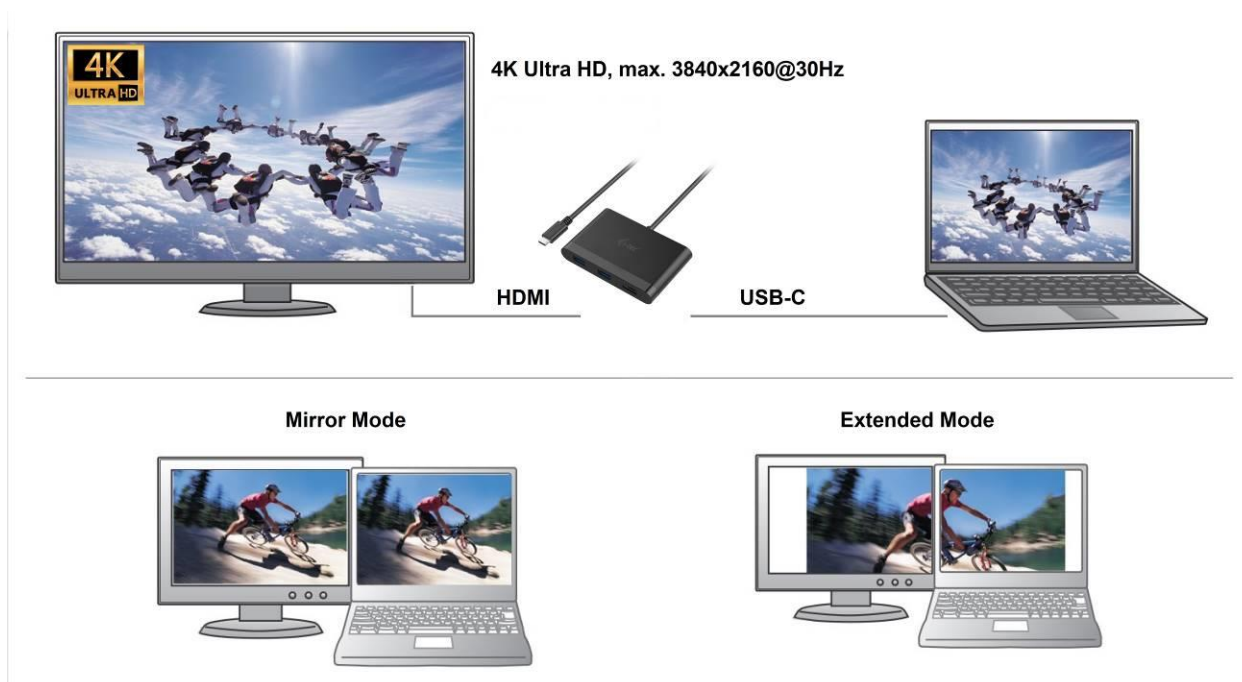


***Poznámka:** Po kliknutí na druhý monitor a jeho přetažením si jej podle potřeby umístíte vůči původnímu monitoru vašeho notebooku / tabletu / PC.*

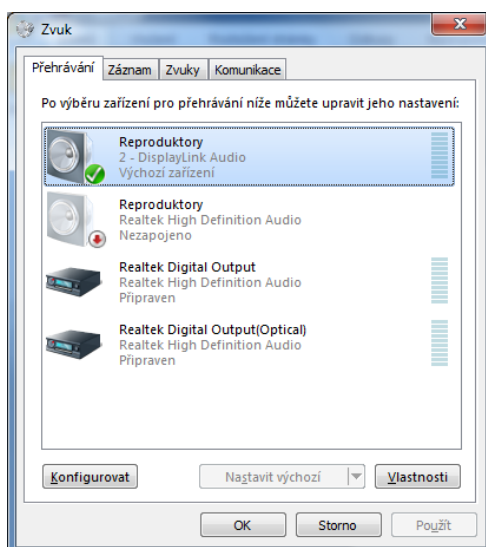
Lze provádět nastavení Rozšířit (Extend) a Zrcadlit / Duplikovat (Mirror):

- c) pro režim **Zrcadlit / Duplikovat (Mirror)**: na obrazovce zvolte 2. Monitor, u Více monitorů → Duplikovat toto zobrazení → OK.

- d) pro režim **Rozšířit (Extend)**: na obrazovce zvolte 2. Monitor, u Více monitorů → Rozšířit toto zobrazení → OK.



Nastavení zvuku – umožní nastavení zvuku v Ovládací panelu → Zvuk.



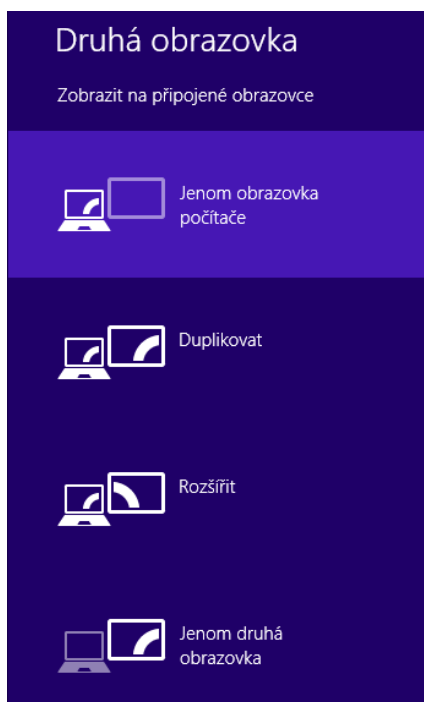
Poznámky pro použití:

Standby / Hibernate režim a Video port – po aktivaci notebooku / tabletu / PC ze Standby / Hibernate režimu se zobrazuje primární (původní) monitor, proto doporučujeme používat jako primární ten, který je integrován s notebookem / tabletem / PC, abyste se mohli opětovně přihlásit do systému.

Mirror režim – přídavný monitor se řídí parametry původního monitoru v systému, tzn. jestliže si nastavíte režim Mirror a původní monitor má rozlišení 1280x1024, pak se obrazovka přenáší na přídavný monitor v rozlišení maximálně 1280x1024 (i když jej nastavíte na vyšší rozlišení).

Monitory používejte a nastavujte podle manuálu. Monitor s nižším rozlišením než nastavení na HDMI portu může poškodit monitor (např. **nenastavujte** pro monitor s max. rozlišením 1024x768 hodnotu 1280x960 a vyšší na HDMI portu)!

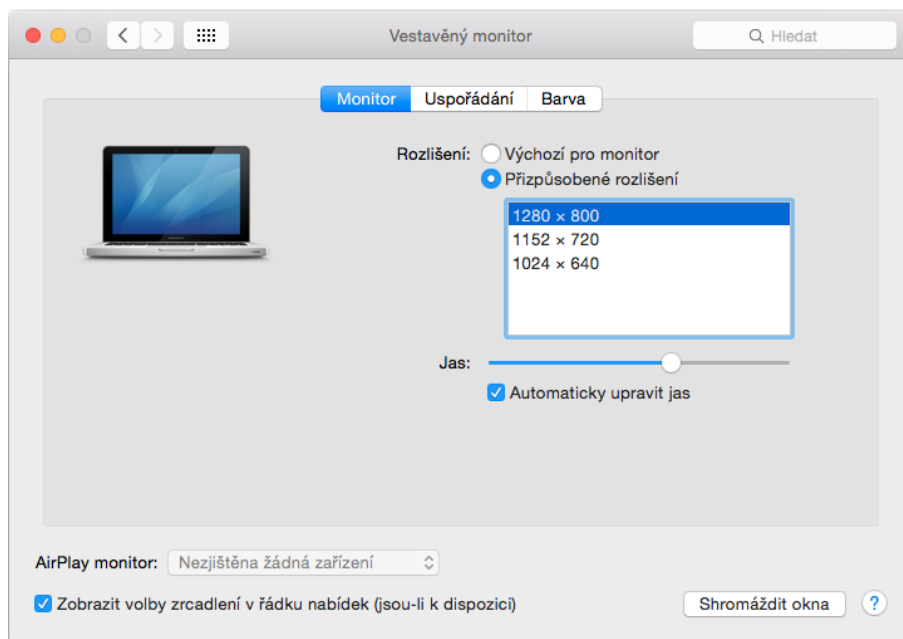
Pomocí volby na klávesnici „**Windows**“ + **P** lze také jednoduše monitory ovládat – pro použití monitoru ve Win 10 můžete zvolit: Jenom obrazovka počítače, Duplikovat, Rozšířit, Jenom druhá obrazovka.



POUŽITÍ ADAPTÉRU V MAC OS X

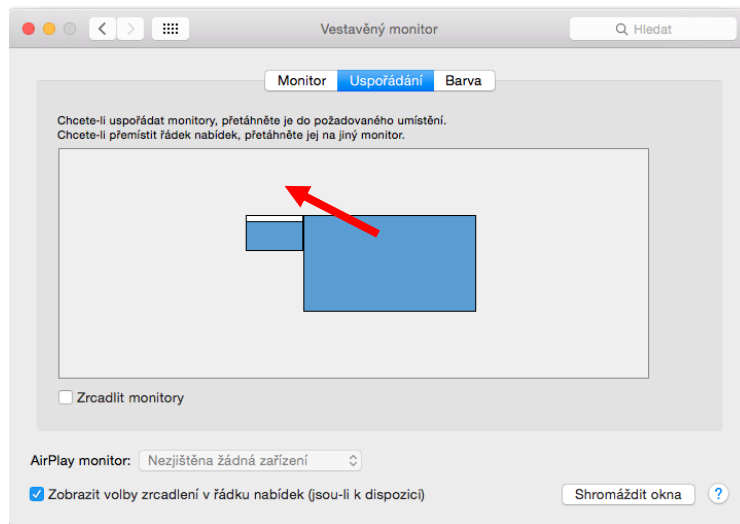
Instalace ovladačů v Mac OS X je automatická.

Po připojení monitoru bude obrazovka na Vašem Macu problikávat, což je standardní stav, a po ustálení lze provádět jeho standardní nastavování zde: **Předvolby systému-Monitory**.

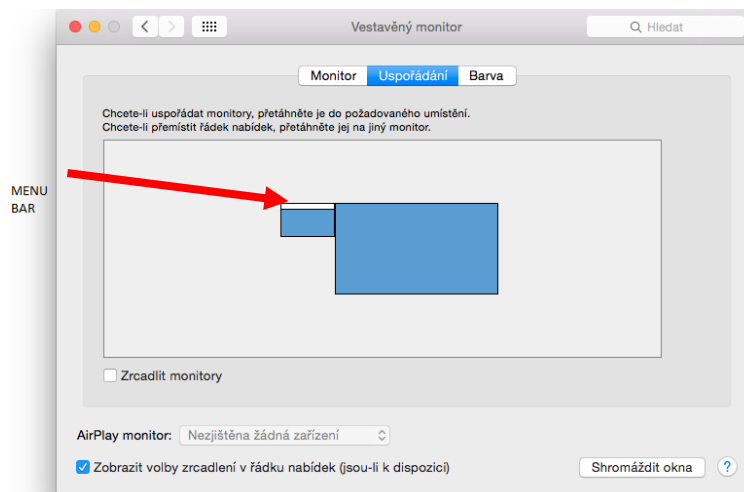


Klikněte na **Uspořádání** a v defaultním režimu (Rozšířit) klikněte na nový monitor a přetáhněte jej dle potřeby vzhledem k monitoru Macu. Při volbě **Zrcadlit monitory** se změní režim na Zrcadlit (rozlišení monitorů se automaticky upraví podle jejich parametrů a nastaví se nejvyšší možné rozlišení na obou monitorech). Zrušením volby Zrcadlit monitory obnovíte režim Rozšířit.

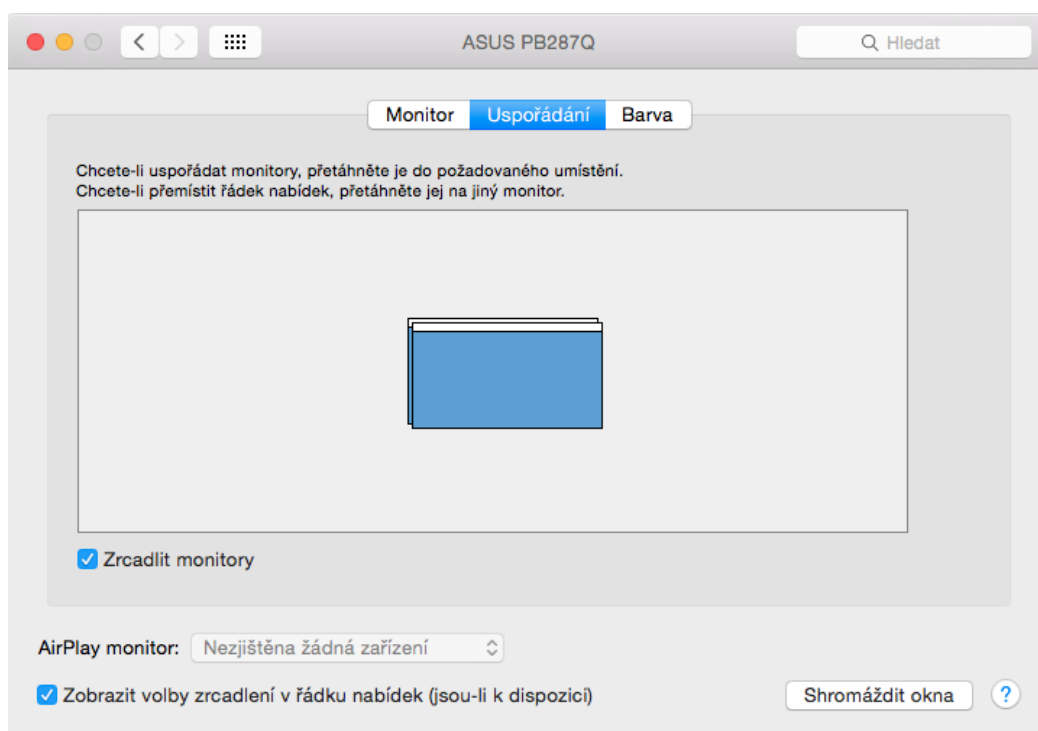
Režim rozšířit: Šipka naznačuje možnost umístění připojeného monitoru vzhledem k Mac monitoru.



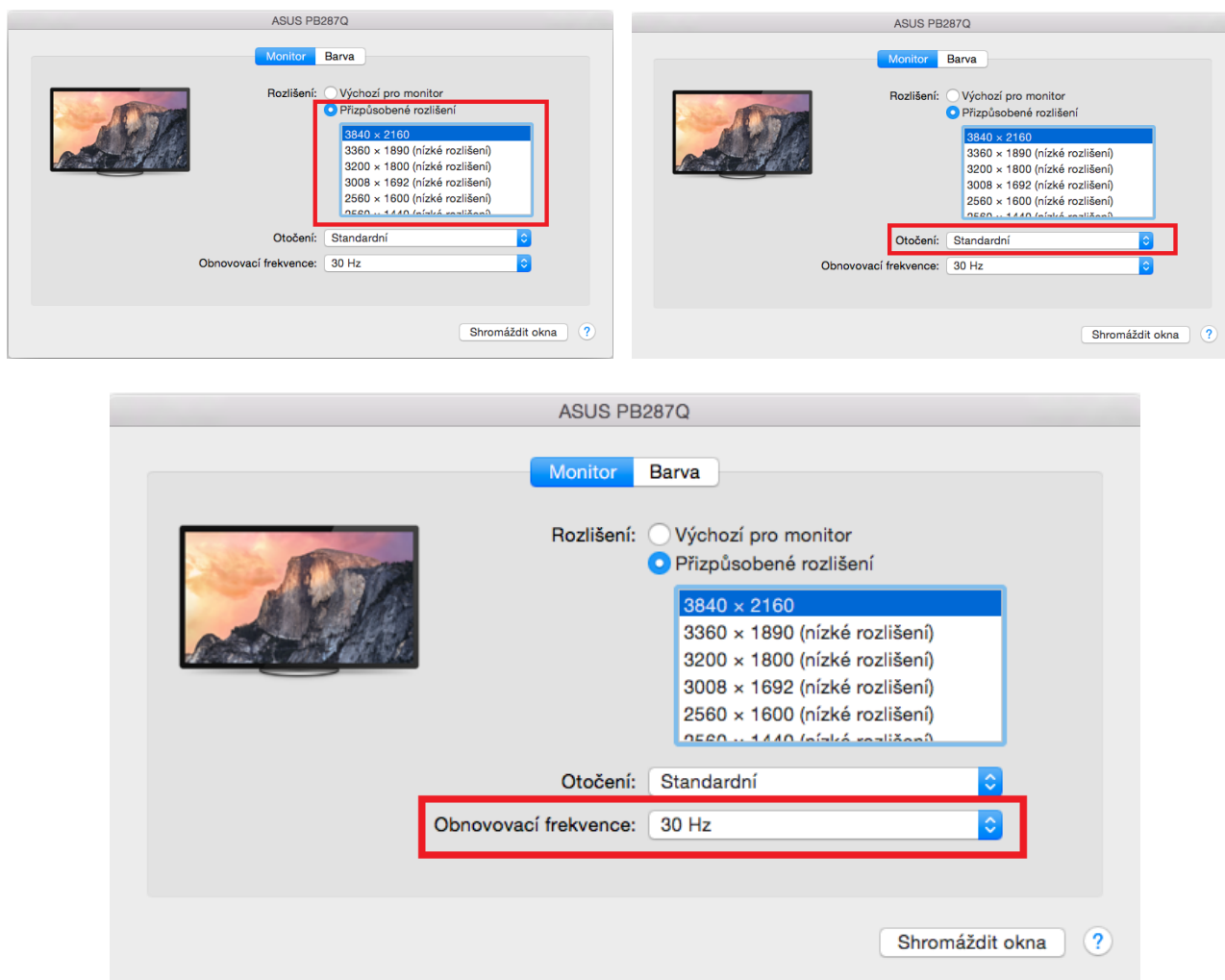
V režimu Rozšířit si můžete volit Hlavní monitor přetažením lišty Menu Bar.



Režim zrcadlit: Lze použít jen v případě, že je nabízen Macem.



Klikněte na **Shromáždit okna**: touto volbou si můžete zvolit nastavení odpovídajícího monitoru – Přizpůsobené rozlišení (nabízí využitelná rozlišení), Otočení (Standardní, 90°, 180° a 270°) a Obnovovací frekvence (jestli je nabízena).



Poznámky k použití adaptéru s monitory:

- Práce na připojeném monitoru, když je monitor Macu sklopený, je možná při napájení ze sítě (částečné omezení je při použití HDMI monitoru u starších verzí Macu). Při napájení z baterie je použití HDMI monitoru omezeno Macem (v některých případech lze při problémech se zobrazením použít postup v následujícím bodě).
- Převážnou část problémů s obnovením obrazovky na připojeném monitoru po uspání Macu, po použití spořiče, po restartu Macu, po vypnutí / zapnutí Macu lze vyřešit odpojením USB-C kabelu adaptéru od USB-C portu Macu a jeho opětovným připojením asi po 10 s. Vyčkejte na dokončení připojení všech periférií.

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- Nevystavujte extrémním teplotám a vlhkosti vzduchu.
- Používejte zařízení na plochých podložkách – vyvarujete se tím sklouznutí a pádu na zem.
- Uschovejte manuál pro pozdější možné použití.

V součinnosti se servisním oddělením:

- Ověřte funkčnost po pádu do vody nebo na zem.
- Ověřte funkčnost při prasknutí krytu.
- Reklamujte zařízení nefungující dle manuálu.

ČASTO Kladené otázky

Otázka: Mohu získat podrobnější informace o problémech s USB-C adaptérem?

Odpořd: Jistě, lze se obrátit na naši technickou podporu: support@itecproduct.com

TERMINOLOGIA

- **Interface / Interfejs / port / konektor / wyjście / wejście / slot / gniazdo** – miejsce, w którym jest możliwość podłączenia ze sobą urządzeń.
- **Chipset** – kontroler, półprzewodnikowy element notebooka, tableta, PC, sterujący pracą portu.
- **USB-C** – to nowe złącze symetryczne i standardowe. Umożliwia ona szybsze ładowanie, wzmocnienie, dwufunkcyjność (host ale również jako gość), wsparcie dla alternatywnych trybów (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **Tryb DisplayPort / DockPort Alt** – tryb ten umożliwia przesyłanie zdjęć przez złącze USB-C oraz kabel.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – opcjonalne właściwości złącza USB-C. Złącze z tym wsparciem może ładować i być ładowane jednocześnie w zakresie 10W do 100W (w zależności od profili 1-5). Po podłączeniu do urządzenia do transferu danych (np. USB-C Hub / Ethernet) służy jako kolejny port do transferu danych.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standard interfejsu USB / port do podłączenia różnych urządzeń USB. Różne urządzenia USB można podłączyć do stacji dokującej lub adaptera przy użyciu interfejsu USB typu A. USB B służy do podłączenia stacji dokującej lub zasilacza do notebooka, tabletu, PC.
- **HDMI** – standardowy cyfrowy interfejs graficzny / port do podłączenia monitorów graficznych i innych urządzeń wyświetlających.
- **Audio** – termin oznaczający akustyczne urządzenia wejściowe (mikrofony) oraz akustyczne urządzenia wyjściowe (słuchawki, głośniki).

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

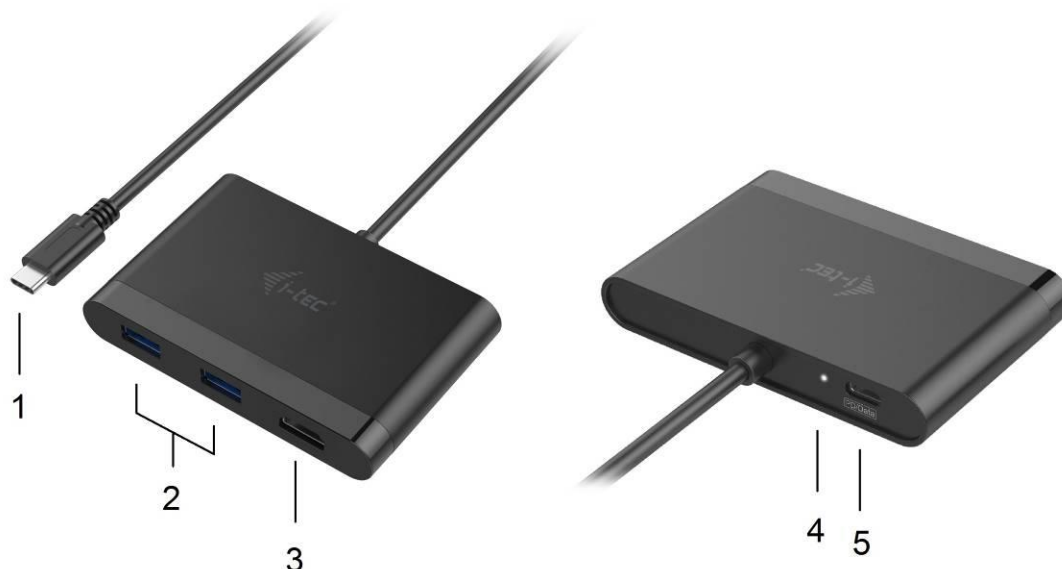
- i-tec USB-C adapter z kablem (13 cm)
- Quick Start

SPECYFIKACJA

- Interfejs USB-C 3.1 oraz USB 3.0 (wstecznie kompatybilne z USB 2.0)
- 1x port USB-C Power Delivery / Data Transfer – Power Delivery o profilu 4, max. 20V/3A@60W i USB-C port do transferu danych
- 2x port USB 3.0, prędkość transmisji do 5 Gbps
- Interfejs graficzny: 1x HDMI (spec. 1.4), rozdzielczość maksymalna 4K 3840x2160@30Hz
- Rozdzielczości: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Tryby pracy: Mirror, Extend, Primary Display
- Obsługa kolorów 16 / 32 bit
- Zasilanie ze złącza USB (nie wymaga adaptera zasilającego) lub poprzez USB-C PD / Data port
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Wymiary produktu: 90 x 58 x 14 mm
- Waga produktu: 60 g

OPIS ADAPTERA

1. Kabel ze złączem USB-C - do podłączenia do notebooka, tabletu, komputera lub smartfona
2. 2x port USB 3.0 - do podłączania urządzeń USB
3. Port HDMI - do podłączenia monitora
4. Dioda LED
5. Port USB-C Power Delivery / Data Transfer - dla zasilania urządzeń podłączonych za pośrednictwem USB-C oraz transferu danych



WYMAGANIA SYSTEMOWE

Wymagania sprzętowe: notebook, tablet, PC, smartphone z OS Windows, Mac lub Google z wolnym portem USB-C

System operacyjny: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS i Android 6)

UWAGA!

Po podłączeniu, sterowniki dla adaptera są instalowane automatycznie z systemu. Przed rozpoczęciem instalacji upewnij się, że Twój system ma zainstalowane najnowsze sterowniki dla urządzeń.

PODŁĄCZANIE MONITORA HDMI

Adapter jest wyposażony w port HDMI 1x 4K UHD do podłączenia zewnętrznego monitora lub rzutnika z interfejsem HDMI. Do wyświetlania obrazów można wykorzystywać nowoczesne monitory plazmowe oraz monitory i telewizory LCD. Graficzny układ, który jest sercem adaptera, **obsługuje rozdzielczości do 4K (UHD) 3840 x 2160 pikseli**. Podłącz monitor do adaptera za pomocą wysokiej jakości kabla HDMI. Podczas instalacji dodatkowego monitora ekran notebooka, tabletu lub komputera może migotać co jest objawem standardowym.

ŁADOWANIE ZA POMOCĄ POWER DELIVERY

Nowy MacBook firmy Apple, urządzenia z portem USB-C dla Windows 10 lub Chromebook Pixels itp.

Adapter oferuje port USB-C Power Delivery, przeznaczony do zasilania podłączonego urządzenia "macierzystego" przy użyciu oryginalnego zasilacza i ładowania urządzeń podłączonych przez porty USB 3.0. Jeżeli nie potrzebujesz ładować swoje urządzenia za pomocą Power Delivery, możesz ten USB-C port użyć do transferu danych.

PODŁĄCZANIE URZĄDZEŃ USB

USB 3.0 porty służą do podłączenia twych ulubionych urządzeń z interfejsem USB-A. (dysk twardy USB, urządzenia USB takie jak mysz, klawiatura, Hub, adapter graficzny). Urządzenie można potem używać zwykłym sposobem.

ŁADOWANIE

Adapter umożliwia ładowanie mobilnych urządzeń USB takich jak smartfony, czytniki e-book, odtwarzacze multimedialne, tablety. Wystarczy podłączyć oryginalnym kablem urządzenie które ma być ładowane do portu USB adaptera. Jeśli urządzenie nie jest ładowane lub nie działa, podłącz oryginalny zasilacz USB-C do portu USB-C adaptera celem wsparcia ładowania.

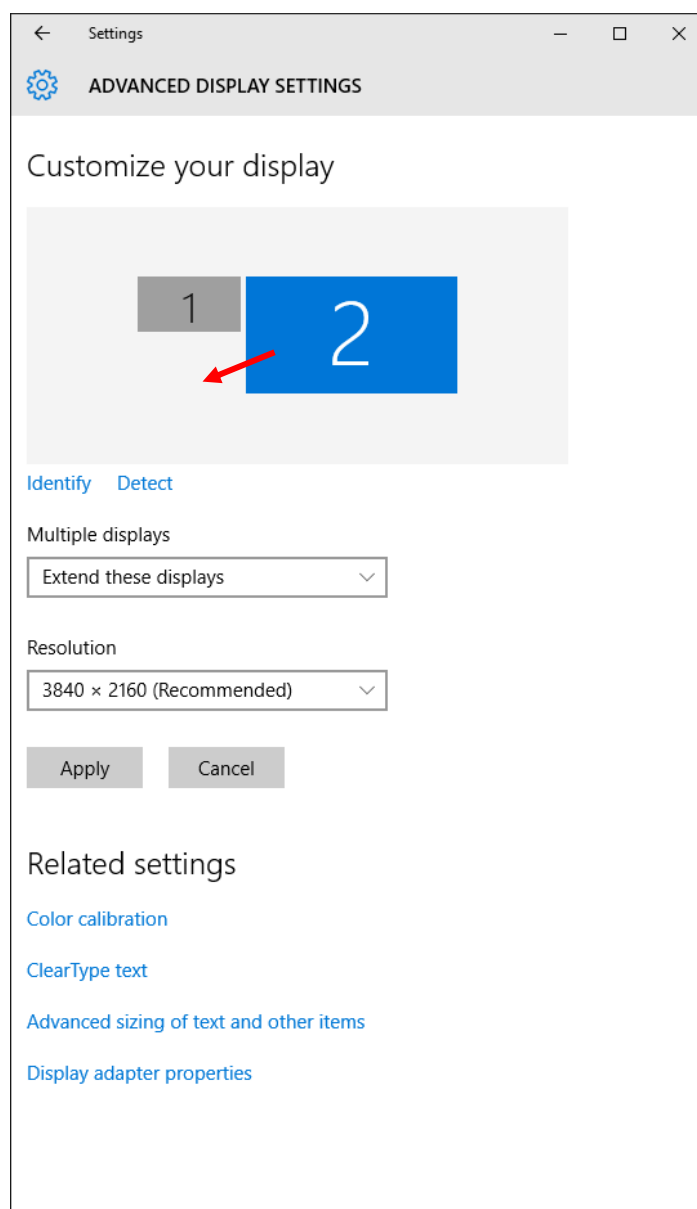
AUDIO

- Urządzenia wyjściowe audio, do słuchania przez HDMI, należy ustawić / zweryfikować tutaj: **System Preferences-Sound-Output** – wybierz **HDMI Audio Device**.
- Możliwość jednoczesnego emitowania dźwięku przez słuchawki i monitor może być ustawiona tutaj: **Open-Applications-Utilities-Audio settings MIDI.app** – kliknij „+” na dole z lewej strony – **Create device with multiple outputs** i dokonaj wyboru z listy opcji w **Device with multiple outputs**.

Notatka: Większość problemów z adapterem i podłączonych urządzeń peryferyjnych może być rozwiązane poprzez odłączenie kabla USB-C adaptera podłączonego do portu USB-C urządzeń PC / Mac / smartphone i ponowne podłączenie po około 10 s.

KORZYSTANIE Z ADAPTERA W SYSTEMIE WINDOWS

Zaawansowana konfiguracja grafiki – po podłączeniu monitora i po kliknięciu w ustawieniach "Rozdzielczość obrazu" w systemie Windows można wybrać monitor, którego chcesz użyć.



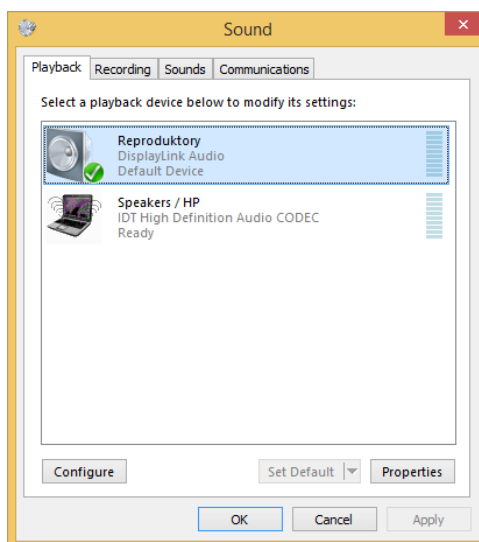
Uwaga: Klikając na drugim monitorze, a przesuując go można umieścić monitor zgodnie z wymaganiami w stosunku do pierwotnego monitora Twojego notebooka / tableta / PC.

Teraz można ustawić Rozszerzenie oraz tryb Lustrzany (Mirror):

- w przypadku trybu **Mirror**: na monitorze wybierz 2-gi monitor, wybierz kilka monitorów → Lustrzany obraz → OK.
- w trybie **Rozszerzenie**: na monitorze wybierz 2-gi monitor, wybierz kilka monitorów → Rozszerzenie obrazu → OK.



Ustawienia dźwięku – ustawienia audio można zmieniać w Panelu sterowania → Audio.



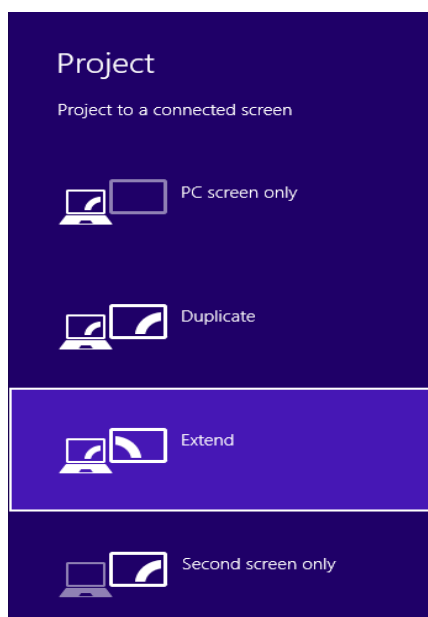
Uwagi dotyczące użytkowania:

Tryb czuwania / hibernacji (Standby / Hibernate) – po włączeniu laptopa / tableta / PC z trybu gotowości / hibernacji wyświetla się podstawowy monitor, więc zaleca się stosować monitor, który jest zintegrowany z laptopem / tabletem / PC jako podstawowy.

Tryb Klonuj (Mirror) – podłączony monitor ustawia automatycznie parametry oryginalnego monitora w systemie, tj. jeśli ustawisz tryb Klonuj i zintegrowany monitor posiada rozdzielczość 1280x1024, ekran jest nadawany w rozdzielczości do 1280x1024 (nawet jeśli zostanie ustawiony na wyższą rozdzielczość).

Ustawienia monitora dostosowywać zgodnie z instrukcją. Monitor o rozdzielczości mniejszej niż ustawienie portu HDMI może uszkodzić monitor (np. **nie ustawiać** dla monitora o maksymalnej rozdzielczości 1024x768 rozdzielczości 1280x960 i wyższej dla portu HDMI)!

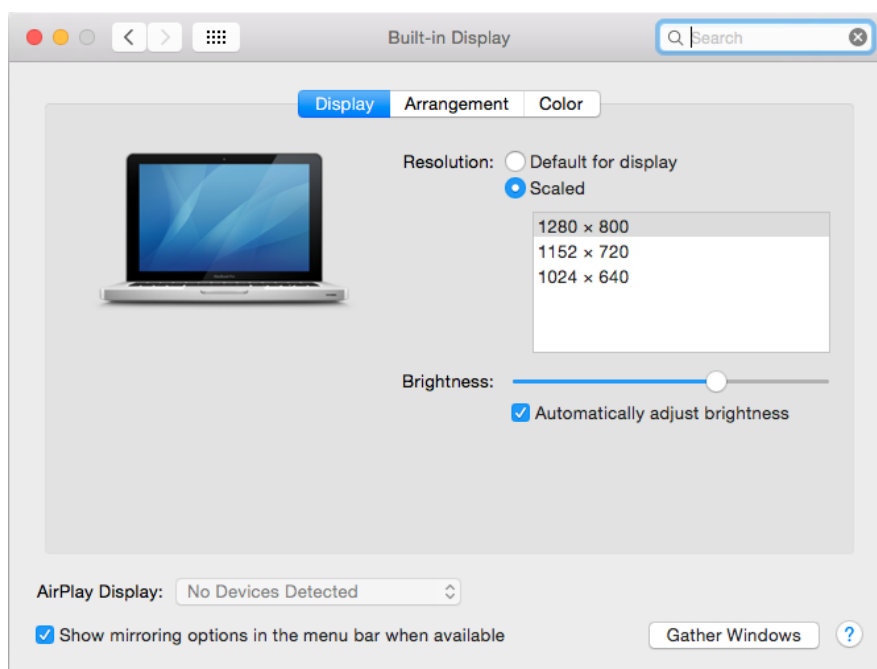
Za pomocą kombinacji klawiszy „**Windows + P**” klawiatury można łatwo kontrolować pracę monitorów – w Win 10 można wybrać: Tylko komputer, Klonować, Powiększyć, Tylko drugi ekran.



KORZYSTANIE Z ADAPTER W SYSTEMIE MAC OS X

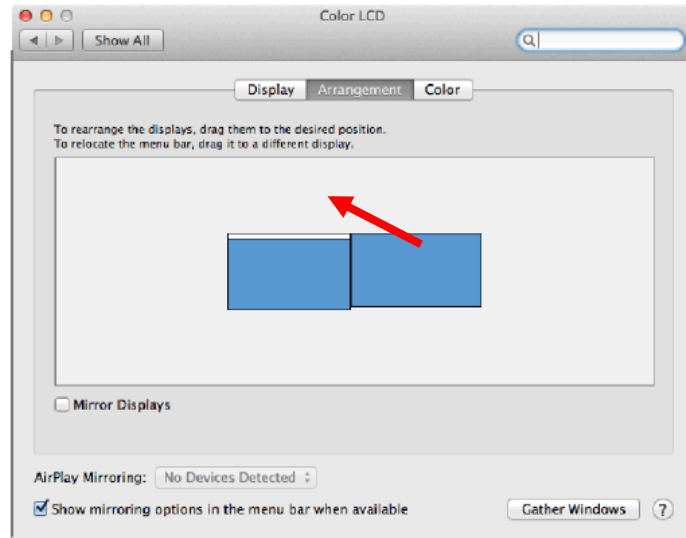
Instalacja sterowników w Max OS X następuję automatycznie.

Po podłączeniu monitora ekran może zacząć migotać, co jest normalnym zjawiskiem, po kilku chwilach, gdy obraz się ustabilizuje będzie można rozpocząć ustawienia ekranu: **System Preferences-Displays**.

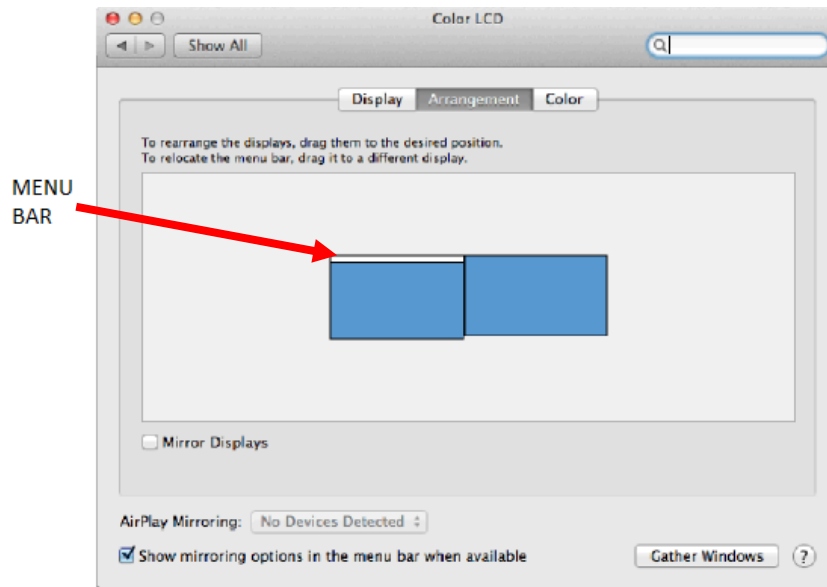


Wybierz **Arrangement** i w domyślnym trybie pulpit rozszerzony (Expanded desktop) wybierz nowy monitor i przesuń go jeśli to konieczne tak aby jego umiejscowienie było odpowiednie. Jeżeli wybierzesz tryb lustrzany (**Mirror displays**) to rozdzielczość monitorów automatycznie zostanie dostosowana do ich parametrów i maksymalnej możliwej do osiągnięcia rozdzielczości. Cofając wybór trybu Mirror, automatycznie włączony zostanie tryb Expanded desktop.

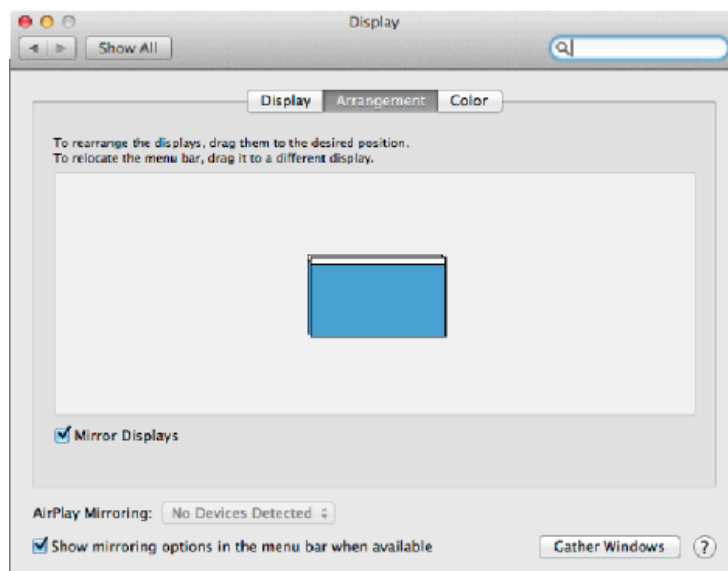
Expanded desktop mode – tryb rozszerzonego pulpitu: Strzałka wskazuje możliwe umiejscowienie podłączonego monitora.



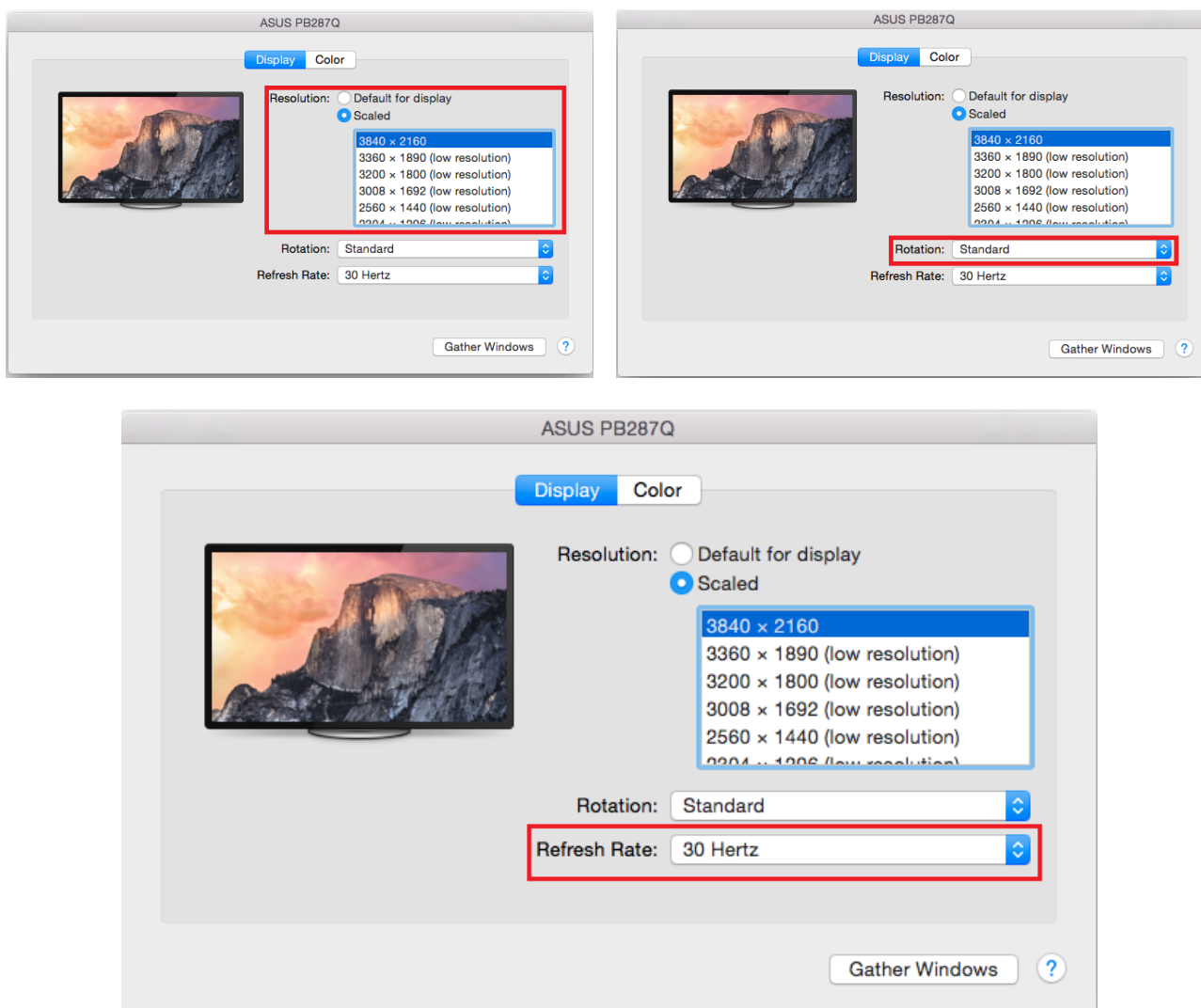
W trybie rozszerzonym można wybrać który z ekranów ma być ekranem głównym, przeciągając pasek menu.



Mirror mode – tryb lustrzany: Tryb ten można wybrać tylko gdy jest obsługiwany przez Mac.



Gather Windows: Wybierając tę opcję można zmienić ustawienia dot. monitora – Skalowanie, zmiana rozdzielczości, rotacja (standard, 90°, 180° i 270°), częstość odświeżania (jeśli dostępna).



Informacja dot. używania adaptera z monitorami:

- Pracując na podłączonym monitorze, przy wyłączonym monitorze Mac, jest możliwa przy zasilaniu sieciowym (za wyjątkiem niektórych ograniczeń związanych z transmisją HDMI oraz starszymi wersjami Mac), natomiast przy zasilaniu bateryjnym używanie monitora HDMI jest ograniczone przez Mac (w niektórych przypadkach mogą występować problemy z wyświetlaniem, w takim przypadku należy skorzystać z informacji zawartych poniżej).
- Większość problemów z odświeżaniem ekranu podłączonego monitora po hibernacji Mac, po wyłączeniu wygaszacza ekranu, po restarcie Mac, ponownym uruchomieniu Mac, może być rozwiązane przez odłączenie kabla USB-C adaptera od portu USB-C w Mac i ponowne podłączenie po ok. 10 sek. Należy wtedy również poczekać na ponowne uruchomienie podłączonych pozostałych urządzeń peryferyjnych.

INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA

- Nie narażać na działanie wysokich temperatur i wysokiej wilgotności.
- Używać urządzenia na powierzchniach płaskich w celu uniknięcia upadku.
- Zachować instrukcję do ewentualnego późniejszego użycia.

We współpracy z działem serwisu:

- Sprawdzić funkcjonalność po upadku do wody lub na twardej powierzchni.
- Sprawdzić funkcjonalność gdy obudowa uległa uszkodzeniu
- Odesłać urządzenie gdy nie pracuje zgodnie z instrukcją.

CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA

Pytanie: Czy mogę uzyskać bardziej szczegółowe informacje na temat problemów związanych z adapterem USB-C?

Odpowiedź: Oczywiście, można skontaktować się z naszą pomocą techniczną: support@itecproduct.com

SLOVNÍK POJMOV

- **Rozhranie / port / konektor / vstup / slot** – miesto, kde sa fyzicky prepájajú dve zariadenia.
- **Radič** – polovodičová súčiastka (tzv. chipset) v notebooku, tabletu, PC, zaisťujúca činnosť niektorého z portov.
- **USB-C** – je nový symetrický konektor a štandard. Umožňuje rýchlejšie nabíjanie, napájanie, tzv. dvojrolu (nielen hostiteľ, ale i hosť), podporu alternatívnych režimov (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort /DockPort Alt mod** – tento režim umožňuje prenos obrazu cez USB-C konektor a kábel.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – voliteľná vlastnosť USB-C konektora. Konektor s touto podporou dokáže nabíjať, a byť nabíjaný a podporuje záťaž 10W až 100W (podľa profilov 1-5). Pri zapojení dátového zariadenia (napr. USB-C Hub / Ethernet) slúži ako ďalší dátový port.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – štandard pre USB rozhranie / port pre pripojenie rôznych USB zariadení. K dokovacej stanici alebo adaptéru môžete pripájať rôzne USB zariadenia pomocou USB rozhrania typu A. Port USB typu B slúži pre pripojenie dokovacej stanice alebo adaptéra k notebooku, tabletu, PC.
- **HDMI** – štandard pre digitálne grafické rozhranie / port slúžiaci na pripojenie monitorov a iných grafických zobrazovacích zariadení.
- **Audio** – označenie pre zvukové vstupné (mikrofón) alebo výstupné zariadenie (slúchadlá / reproduktory).

OBSAH BALENIA

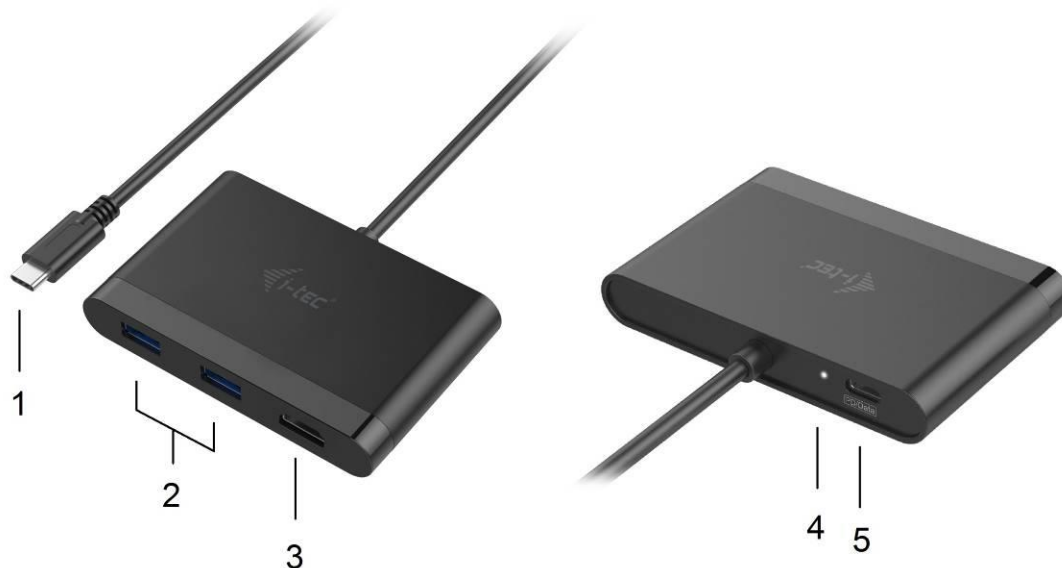
- i-tec USB-C adaptér s káblom (13 cm)
- Quick Start

ŠPECIFIKÁCIE

- Rozhranie USB-C 3.1 a USB 3.0 (spätne kompatibilné s USB 2.0)
- 1x USB-C Power Delivery / Data Transfer port – Power Delivery s profilom 4, max. 20V/3A@60W a USB-C dátový port
- 2x USB 3.0 port, prenosová rýchlosť až 5 Gbps
- Grafické rozhranie: 1x HDMI (spec. 1.4), max. rozlíšenie 4K 3840x2160@30Hz
- Rozlíšenie: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Režimy: Rozšíriť, Zrkadliť a Primárny monitor
- Podporované farby 16 / 32 bitov
- Napájanie zo zbernice USB (nie je potrebný externý napájací adaptér) alebo cez USB-C PD / Data port
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Rozmery produktu: 90 x 58 x 14 mm
- Hmotnosť produktu: 60 g

POPIS ADAPTÉRA

1. Kábel s USB-C konektorom – pre pripojenie adaptéra k notebooku, tabletu, PC alebo smartphonu
2. 2x USB 3.0 port – pre pripojenie USB zariadení
3. HDMI port – pre pripojenie monitora
4. LED indikácie
5. USB-C Power Delivery / Data Transfer port – pre napájanie zariadení pripojených cez USB-C alebo pre prenos dát



SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY

Hardwarové požiadavky: notebook, tablet, PC, smartphone s OS Windows, Mac alebo Google s voľným portom USB-C

Operačný systém: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS a Android 6)

UPOZORNENIE!

Po pripojení sa ovládače pre adaptér inštalujú automaticky zo systému. Pred samotnou inštaláciou sa uistite, že máte v systéme nainštalované najnovšie ovládače pre vaše zariadenie.

PRIPOJENIE HDMI MONITORA

Adaptér je vybavený 1x HDMI UHD 4K portom pre pripojenie externého monitora alebo projektoru s HDMI rozhraním. Ako zobrazovacie zariadenie môžete využiť moderné plazmové alebo LCD monitory a televízory. Grafický čip, ktorý je „srdcom“ adaptéra, **podporuje až 4K (UHD) rozlíšenie 3840 x 2160 pixelov**. Pre pripojenie monitora k adaptéru použijete kvalitný HDMI kábel. Behom inštalácie prídavného monitora môže obrazovka notebooku, tabletu alebo PC preblikávať, čo je štandardný stav.

NABÍJANIE CEZ POWER DELIVERY

Apple New MacBook, Windows 10 zariadenia s USB-C portem alebo Chromebook Pixels a iné.

Adaptér ponúka USB-C Power Delivery port, ktorý je určený pre napájanie pripojeného „materského“ zariadenia pomocou originálneho sieťového adaptéra a pre nabíjanie zariadení pripojených cez USB 3.0 porty. Pokiaľ nepotrebujete nabíjať vaše zariadenie pomocou Power Delivery, môžete tento USB-C port využiť pre prenos dát.

PRIPOJENIE USB ZARIADENÍ

USB 3.0 porty slúžia pre pripojenie vašich obľúbených zariadení s USB-A rozhraním (USB externý HDD, USB klávesnica, USB myš, USB Hub, USB grafický adaptér). Tieto zariadenia sa potom používajú štandardným spôsobom.

NABÍJANIE

Adaptér podporuje nabíjanie pripojených USB mobilných zariadení, ako sú smartphony, čítačky e-kníf, multimediálny prehrávače, navigácie a tablety. Nabíjané zariadenie stačí pripojiť originálnym káblom do USB portu adaptéra. V prípade, že sa zariadenie nenabíja, potom pripojte originálny USB-C napájací adaptér do USB-C portu adaptéra pre podporu nabíjania.

AUDIO

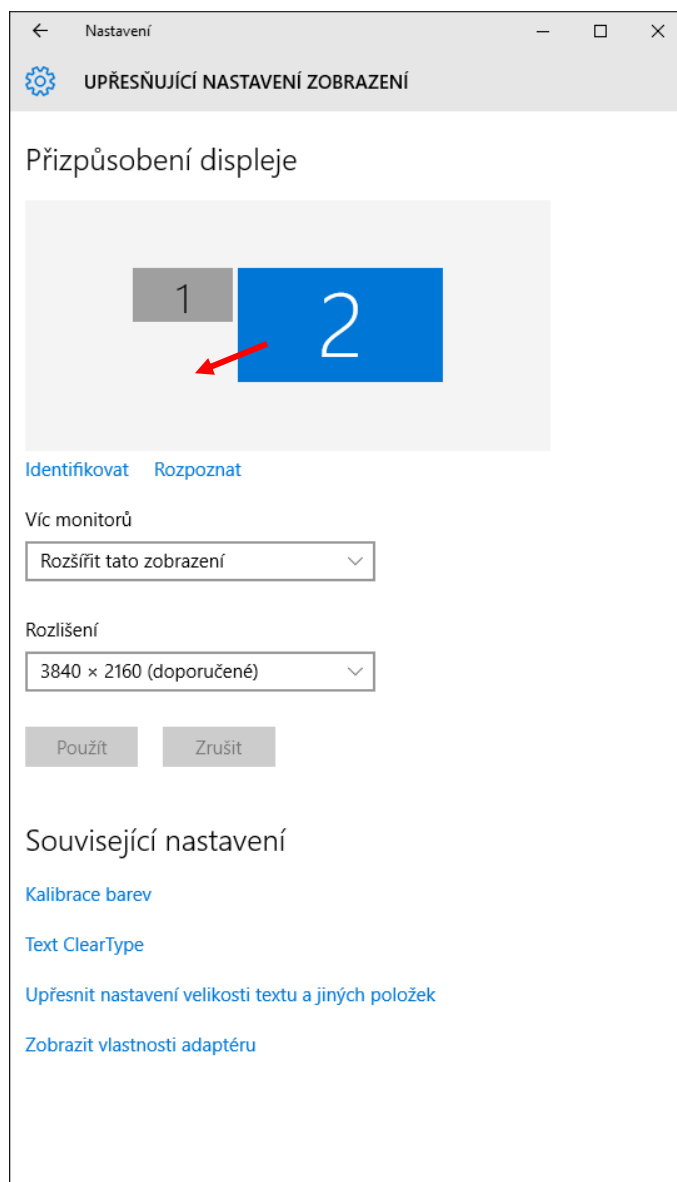
- Výstupné zariadenie zvuku pre počúvanie cez HDMI je treba nastaviť / overiť tu: **Predvoľby systému-Zvuk-Výstup** – nastaviť **HDMI Audio Device**.

- Výstupné zariadenie zvuku súčasne do slúchadiel i monitora môžete voliť v **Otvoriť-Aplikácie-Utility-Nastavenie audio MIDI.app** – kliknite na „+“ vľavo dolu – **Vytvoriť zariadenie s viacerými výstupmi** a zvolíte **Zariadenie s viacerými výstupmi** požadované výstupy z ponúkaných volieb.

Poznámka: Prevažnú časť problémov s adaptérom a pripojenými perifériami môžete vyriešiť odpojením USB-C kábla adaptéru od USB-C portu PC / Macu / smartphonu a jeho opätovným pripojením asi po 10 s.

POUŽITIE ADAPTÉRU V OS WINDOWS

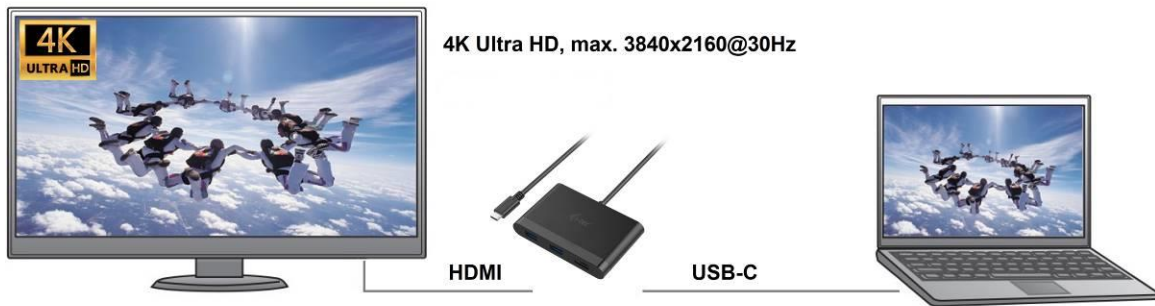
Pokročilá konfigurácia pre grafiku – po pripojení monitoru a po kliknutí na nastavenie pre „Rozlíšenie zobrazenia“ zo systému Windows môžete voliť použitie monitoru.



Poznámka: Po kliknutí na druhý monitor a jeho pohnutím si ho podľa potreby umiestnite voči pôvodnému monitoru vášho notebooku / tabletu / PC.

Môžete vykonávať nastavenie Rozšíriť (Extend) a Zrkadliť / Duplikovať (Mirror):

- e) pre režim **Zrkadliť / Duplikovať (Mirror)**: na obrazovke zvolíte 2. Monitor, pri Viacej monitorov → Duplikovať toto zobrazenie → OK.
- f) pre režim **Rozšíriť (Extend)**: na obrazovke zvolíte 2. Monitor, pri Viacej monitorov → Rozšíriť toto zobrazenie → OK.



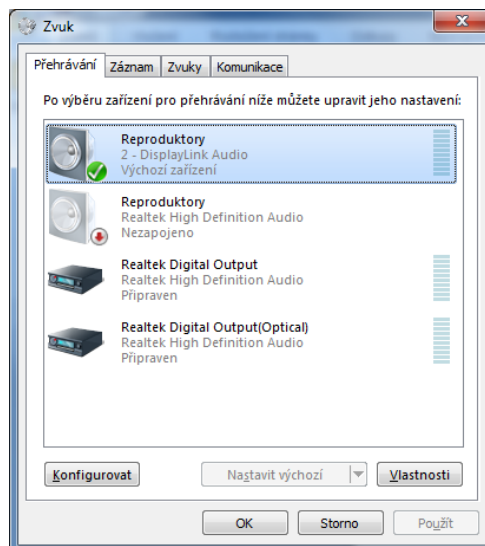
Mirror Mode



Extended Mode



Nastavenie zvuku – umožní nastavenie zvuku v Ovládacie panely → Zvuk.



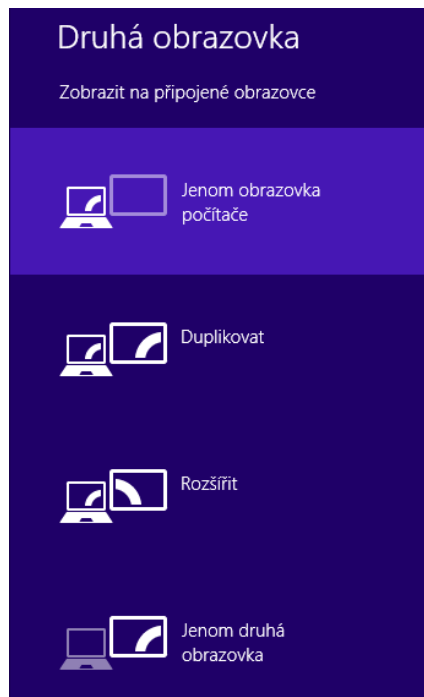
Poznámky pre použitie:

Standby / Hibernate režim a Video port – po aktivácii notebooku / tabletu / PC zo Standby / Hibernated režimu sa zobrazuje primárny monitor, preto doporučujeme používať ako primárny ten, ktorý je integrovaný s notebookom / tabletom / PC, aby ste sa mohli opätovne prihlásiť do systému.

Mirror režim – prídavný monitor sa riadi parametrami toho pôvodného v systéme, tj. ak si nastavíme režim Mirror a integrovaný monitor má rozlíšenie 1280x1024, potom sa obrazovka prenáša v rozlíšení maximálne 1280x1024 (i keď ho nastavíme na vyššie rozlíšenie).

Používajte a nastavujte monitory podľa manuálu, tj. monitor s nižším rozlíšením než nastavenie na HDMI portu môže poškodiť monitor (napr. **nenastavujte** pre monitor s max. rozlíšením 1024x768 hodnotu 1280x960 a vyššiu na HDMI portu).

Pomocou voľby na klávesnici „**Windows**“ + **P** sa dajú tiež jednoducho monitory ovládať – pre použitie monitora vo Win 10 sú tu voľby: Iba obrazovka počítača, Duplikovať, Rozšíriť, Iba druhá obrazovka.



POUŽITIE ADAPTÉRU V MAC OS X

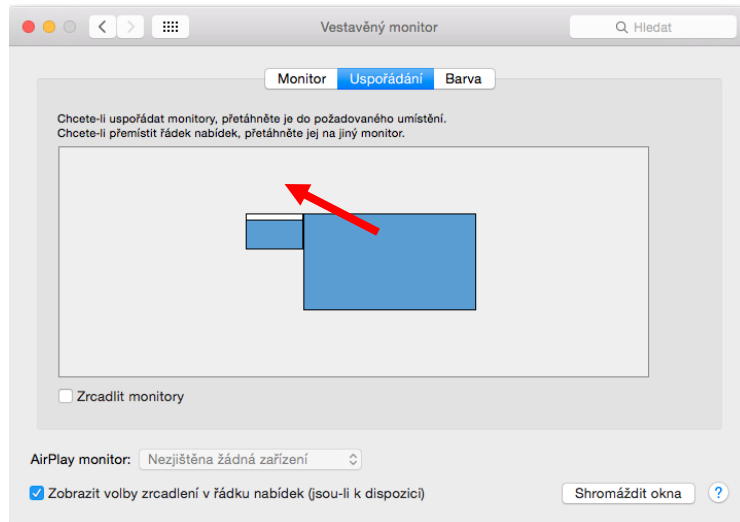
Inštalácia ovládačov v Mac OS X je automatická.

Po pripojení monitoru bude obrazovka na Vašom Mac-u preblikávať, čo je štandardný stav, a ustálenie môžete vykonať štandardným nastavením tu: **Predvoľby systému-Monitory**.

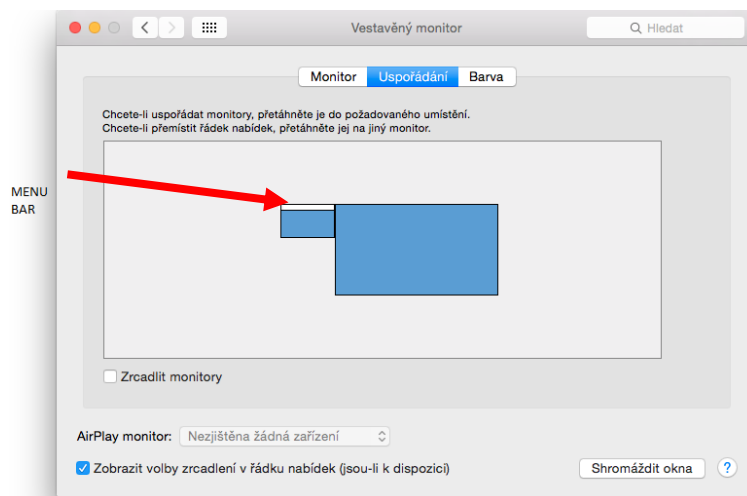


Kliknite na **Usporiadanie** a v defaultnom režime (Rozšíriť) kliknite na nový monitor a pretiahnite ho podľa potreby vzhľadom k monitoru Mac-u. Pri voľbe **Zrkadliť monitory** sa zmení režim na Zrkadliť (rozlíšenie monitorov sa automaticky upraví podľa ich parametrov a nastaví sa najvyššie možné rozlíšenie na oboch monitoroch). Zrušením voľby Zrkadliť monitory obnovíte režim Rozšíriť.

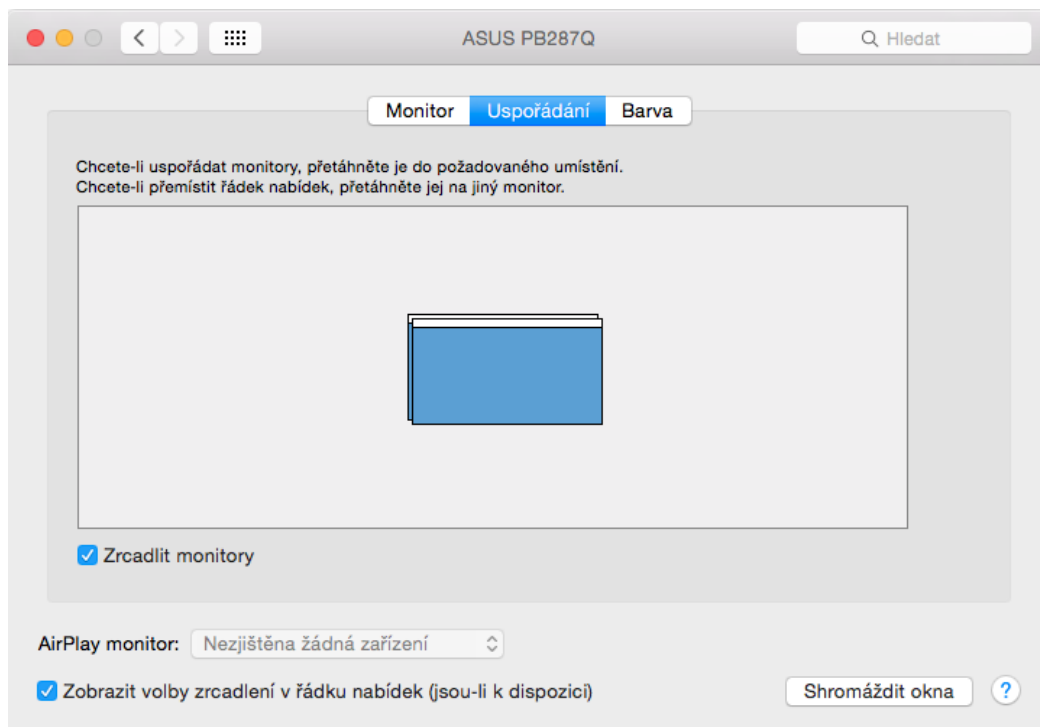
Režim rozšíriť: Šípka naznačuje možnosť umiestnenia pripojeného monitora vzhľadom k Mac monitoru.



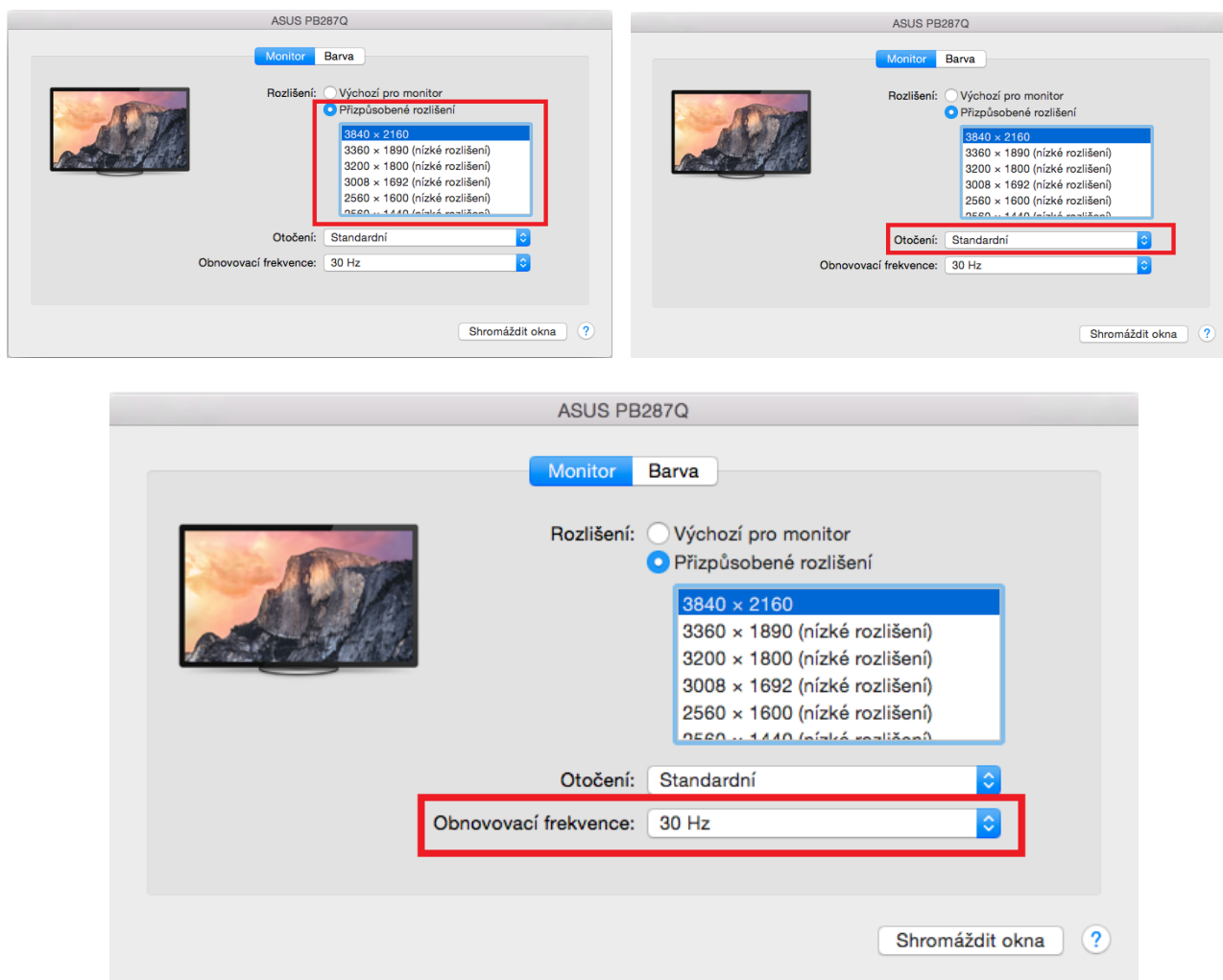
V režime Rozšířit si můžete volit Hlavný monitor pretiahnutím lišty Menu Bar.



Režim zrcadlit: Můžete použít len v prípade, že je ponúkaný Macom.



Kliknite na **Zhromaždiť okná**: touto voľbou si môžete zvoliť nastavenie odpovedajúceho monitora – Prispôsobené rozlíšenie (ponúka využiteľné rozlíšenie), Otočenie (Štandardné, 90°, 180° a 270°) a Obnovovacia frekvencia (ak je ponúkaná).



Poznámky k použitiu adaptéra s monitormi:

- Práca na pripojenom monitore, keď je monitor Macu sklopený, je možná pri napájaní zo siete (čiastočné obmedzenie je pri použití HDMI monitora v starších verziách Macu). Pri napájaní z batérie je použitie HDMI monitora obmedzené Macom (v niektorých prípadoch môžete pri problémoch so zobrazením použiť postup v nasledujúcom bode).
- Prevažnú časť problémov s obnovením obrazovky na pripojenom monitore po uspatí Macu, po použití šetriča, po reštarte Macu, po vypnutí / zapnutí Macu môžete vyriešiť odpojením USB-C kábla adaptéra od USB-C portu Macu a jeho opätovným pripojením asi po 10 s. Počkajte na dokončenie pripojenia všetkých periférií.

BEZPEČNOSTNÉ POKYNY

- Nevystavujte extrémnym teplotám a vlhkosti vzduchu.
- Používajte zariadenie na plochých podložkách – vyvarujete sa tým skĺznutiu a pádu na zem.
- Uschovajte manuál pre neskoršie možné použitie.

V súčinnosti so servisným oddelením:

- Overte funkčnosť po páde do vody alebo na zem.
- Overte funkčnosť pri prasknutí krytu.
- Reklamujte zariadenie nefungujúce podľa manuálu.

ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Otázka: Môžem získať podrobnejšie informácie o problémoch s USB-C adaptérom?

Odpoveď: Iste, môžete sa obrátiť na našu technickú podporu: support@itecproduct.com

TERMINŲ ŽODINĖLIS

- **Sąsaja / prievadas / jungtis / įvestis** – vieta, kurioje fiziškai sujungiami du įrenginiai.
- **Valdiklis** – puslaidininkių komponentas (t.v. chipset) nešiojamame kompiuteryje, planšetėje, PC, užtikrinantis nustatyto prievado veiklą.
- **USB-C** – yra naujas simetriškas konektorius ir standartas. Leidžia greičiau įkrauti, maitinti, t.y. atlikti du vaidmenis (ne tik šeimininkas, bet ir svečias), remia alternatyvius režimus (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort / DockPort Alt mode** – šis režimas leidžia perduoti vaizdus per USB-C konektorių ir kabelį.
- **USB-C Power Delivery / Data Transfer (USB-C PD / Data)** – pasirenkama USB-C konektoriaus savybė. Šią paramą turintis konektorius moka įkrauti ir būti įkraunamas ir remia 10W - 100W apkrovą (pagal profilius 1-5). Prijungus duomenų perdavimo įrangą (pavyzdžiui USB-C Hub / Ethernet) tarnauja kaip dar viena duomenų prieigos jungtis.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standartas USB sąsajai/prievadui įvairių USB įrenginių prijungimui. Prie doko stotelės arba adapterio su USB Tipas-A sąsaja galima jungti įvairius USB įrenginius. USB Tipas-B prievadas naudojamas doko stotelės arba adapterio prijungimui prie nešiojamo kompiuterio, planšetės, PC.
- **HDMI** – skaitmeninės sąsajos standartas/prievadas ekranų ir kitų vaizdo įrenginių prijungimui.
- **Audio** – garso įvesties (mikrofonas) arba išvesties (ausinės/reproduktoriai) įrenginiai.

KOMPLEKTACIJOJE

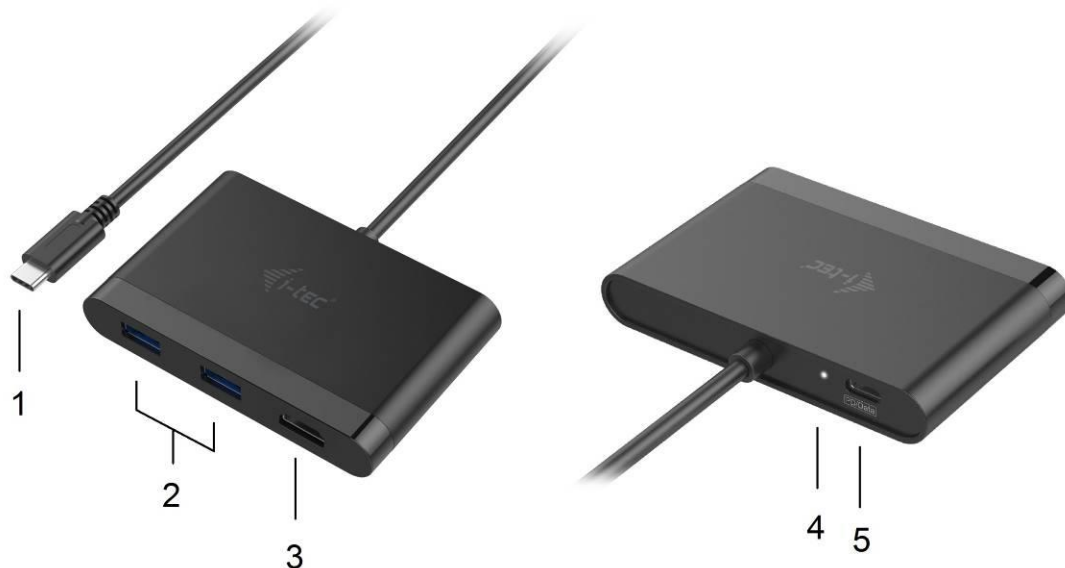
- i-tec USB-C adapteris su kabeliu (13 cm)
- Quick Start

SPECIFIKACIJA

- Sąsaja USB-C 3.1 ir USB 3.0 (atgaliniu būdu suderinama su USB 2.0)
- 1x USB-C Power Delivery / Data transfer prievadas – Power Delivery su profiliu 4, max. 20V/3A@60W ir USB-C duomenų sąsaja
- 2x USB 3.0 prievadas, perdavimo greitis iki 5 Gbps
- Vaizdo sąsaja: 1x HDMI (spec. 1.4), maks. raiška 4K 3840x2160@30Hz
- Raiška: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152, 2048x1280, 2048x1536, 2560x1440, 2560x1600, 3840x2160
- Režimai: Išplėtimas, Atspindėjimas ir Pagrindinis ekranas
- Remiamos spalvos 16 / 32 bitų
- Maitinimas iš USB magistralės (nereikia išorinio maitinimo adapterio) arba per USB-C PD / duomenų sąsaja
- Chipset: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- OS Windows 10 32/64bitai, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Gaminio matmenys: 90 x 58 x 14 mm
- Gaminio svoris: 60 g

ADAPTERIO APRAŠYMAS

1. Kabelis su USB-C konektoriais – adapterio prijungimui prie nešiojamo kompiuterio, planšetės, PC arba išmanaus telefono
2. 2x USB 3.0 prievadas – USB įrenginių prijungimui
3. HDMI prievadas – monitoriaus prijungimui
4. LED diodai
5. USB-C Power Delivery / Data Transfer prievadas – per USB-C prijungtų įrenginių maitinimui arba duomenų perdavimui



SISTEMOS REIKALAVIMAI

Hardware reikalavimai: nešiojamas kompiuteris, planšetė, stacionarus kompiuteris, išmanus telefonas su Windows, Mac arba Google su laisvu prievadu USB-C

Operacinė sistema: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS ir Android 6)

PASTABA!

Po prijungimo adapterio valdikliai automatiškai instaliuojasi iš sistemos. Prieš instaliaciją įsitinkite, kad Jūsų įrenginiui sistemoje yra instaliuoti naujausi valdikliai.

HDMI MONITORIAUS PRIJUNGIMAS

Adapteris turi 1x HDMI UHD 4K prievadą išorinio monitoriaus arba projektoriaus su HDMI sąsaja prijungimui. Kaip vaizdo įrenginį galite naudoti modernius plazminius arba LCD ekranus ir televizorius. Grafinis lustas, kuris yra adapterio „širdimi“, **remia iki 4K (UHD) raišką 3840 x 2160 pikselių**. Monitoriaus prijungimui prie adapterio naudokite kokybišką HDMI kabelį. Monitoriaus instaliacijos metu nešiojamo kompiuterio, planšetės arba PC ekranas gali blyksėti, tai yra standartinė būklė.

PAKROVIMAS PER POWER DELIVERY

Apple New MacBook, Windows 10 įrenginys su USB-C prievadu arba Chromebook Pixels ir kt..

Adapteris turi USB-C Power Delivery prievadą, kuris yra skirtas prijungto „motininio“ įrenginio maitinimui su originaliu tinklo adapteriu arba per USB 3.0 sąsajos prijungtų įrenginių įkrovimui.

USB ĮRENGINIO PRIJUNGIMAS

USB 3.0 sąsajos tarnauja jūsų mėgstamų įrengimų su USB sąsaja prijungimui (USB išorinis HDD, USB klavišinė, USB pelė, USB Hub, USB grafikos siejklis). Po to šie įrengimai naudojami standartiniu būdu.

ĮKROVIMAS

Adapteris remia prijungtų USB mobiliųjų įrenginių (išmaniųjų telefonų, e-knygų skaitytuvų, media grotuvų, navigacijos įrenginių ir planšečių) įkrovimą. Pakanka įkraunamą įrenginį originaliu kabeliu prijungti prie adapterio USB prievado. Jeigu įrenginys neįkrauna, dėl įkrovimo paramos prijunkite originalų įkrovimo adapterį USB-C į adapterio prievadą USB-C.

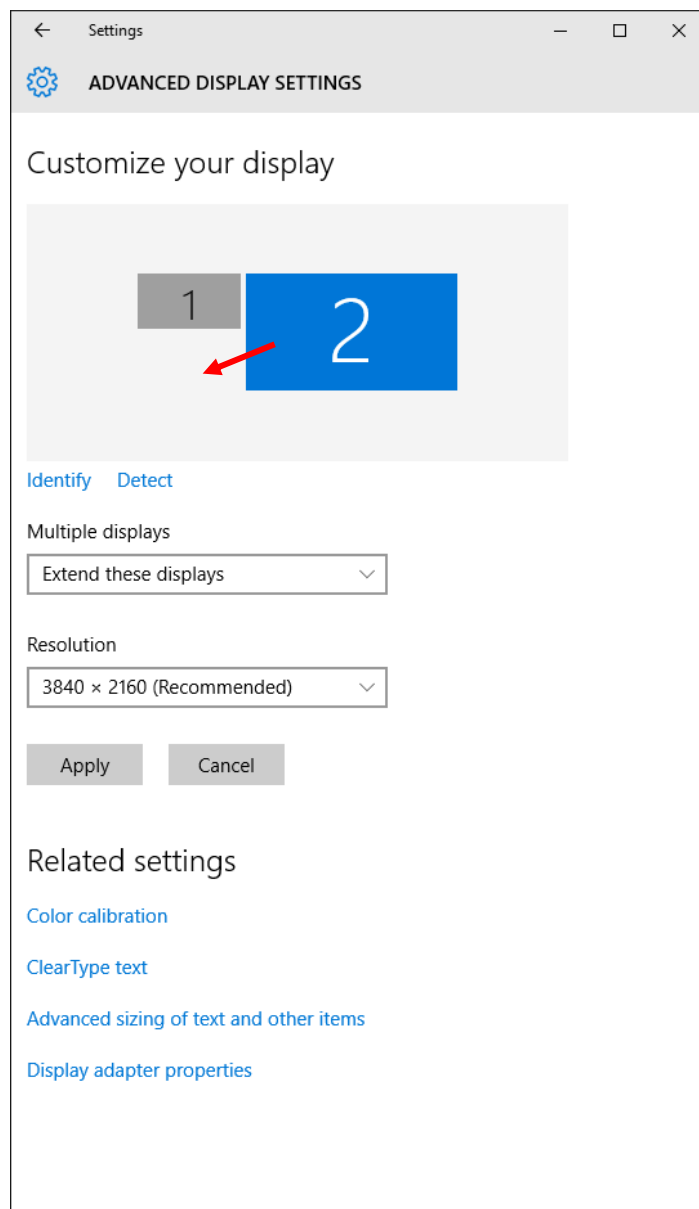
AUDIO

- Garso išvesties įrenginius klausymui per HDMI reikia nustatyti/patikrinti čia: **Garsas-Išvestis sistemos parinktys** - nustatyti **HDMI Audio Device**.
- Garso išvesties įrenginius į ausines ir monitorių galima tuo pačiu metu pasirinkti čia: **Atidaryti-Programos-Utility-Nustatymas audio MIDI.app** – paspauskite ties „+“ kairėje apačioje – **Sukurti įrenginį su keliais išėjimais** ir pasiūlyme **Įrenginiai su keliais išėjimais** pasirinkite reikiamus išėjimus.

Pastaba: Didžiąją dalį problemų, susijusių su adapteriu ir prijungtais įrenginiais, galima išspręsti USB-C adapterio kabelį išjungus iš PC / Macu / išmanaus telefono USB-C prievado ir po 10 sekundžių vėl jį prijungus.

ADAPTERIO NAUDOJIMAS OS WINDOWS

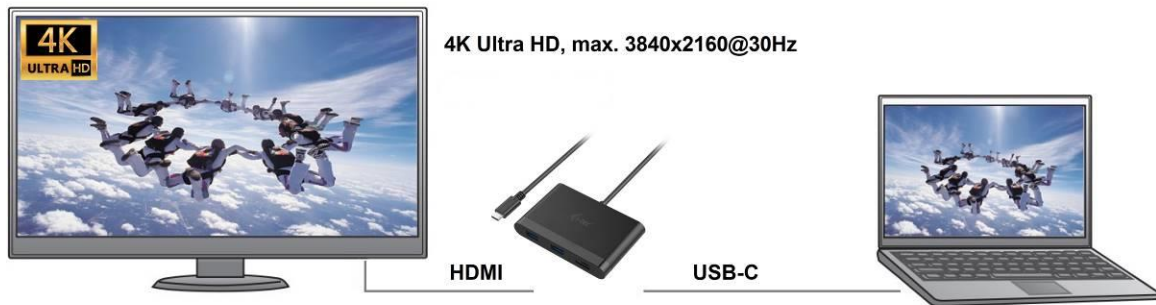
Išplėstinė konfigūracija grafikai – po monitoriaus prijungimo paspaudus mygtuką ties nustatymu „Ekranų raiška“ sistemoje Windows galima pasirinkti monitoriaus naudojimą.



Pastaba: Paspauskite ties antruoju ekranu ir jį pertempkite, patalpinkite pagal poreikį Jūsų nešiojamame kompiuteryje / planšetėje / stacionariame kompiuteryje.

Galima valdyti režimus Išplėsti (Extend) ir Atspindėti / Veidrodinis vaizdo fiksavimas (Mirror):

- režimui **Atspindėti / Veidrodinis vaizdo fiksavimas (Mirror)**: ekrane pasirinkite 2. Monitorius, ir Daugiau monitorių → Atspindėti šį vaizdą → OK.
- režimui **Išplėsti (Extend)**: ekrane pasirinkite 2. Monitorius, ir Daugiau monitorių → Išplėsti šį vaizdą → OK.



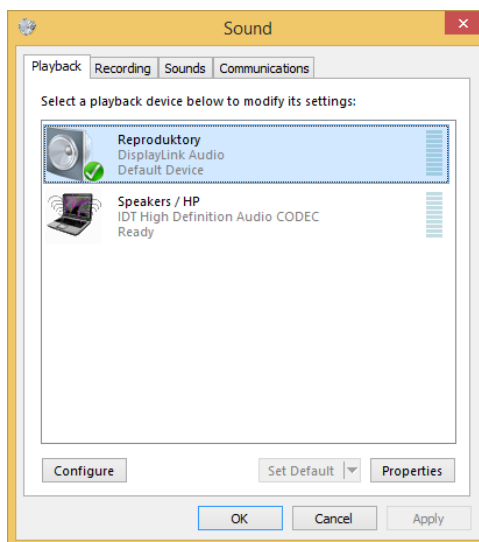
Mirror Mode



Extended Mode



Garso nustatymas – leidžia nustatyti garsą režime Valdymo skydai → Garsas.



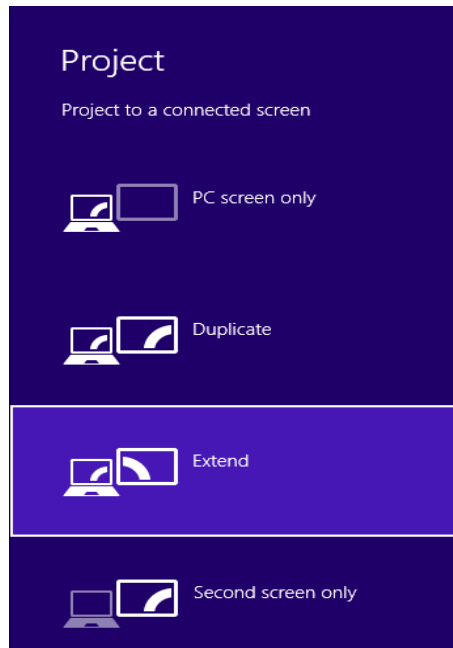
Pastabos dėl naudojimo:

Standby / Hibernate režimas ir Vaizdo prievadas – po nešiojamo kompiuterio / planšetės/ stacionaraus kompiuterio aktyvavimo iš Standby / Hibernate režimo rodomas pirminis (pradinis) ekranas, todėl kad galėtumėte vėl prisijungti prie sistemos rekomenduojame naudoti kaip pradinį tą, kuris yra integruotas su nešiojamu kompiuteriu / planšete/ stacionariu kompiuteriu.

Mirror režimas – papildomas ekranas vadovaujasi sistemoje esančiais pirminio ekrano parametrais, t.y. jeigu nustatysite režimą Mirror, o integruotas ekranas turės raišką 1280x1024, tai ekranas maksimaliai perduos 1280x1024 raišką (net ir tuo atveju, jeigu bus nustatyta didesnė raiška).

Nustatykite ir naudokite ekranus vadovaudamiesi vadovais. Ekranas, kurio raiška yra mažesnė už nustatytą HDMI prievade gali pakeisti ekraną (pvz. **nenustatykite** monitoriui su didžiausia 1024x768 raiška 1280x960 ir didesnės raiškos HDMI prievade)!

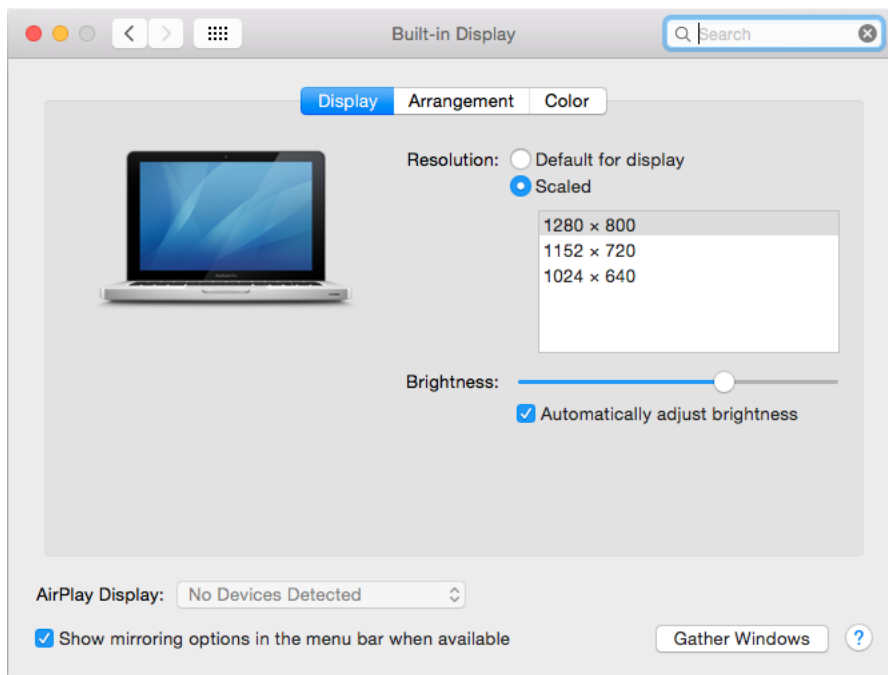
Su „**Windows**“ + **P** klaviatūra galima abu ekranus valdyti – Win 10 galite pasirinkti: Tik kompiuterio ekranas, Veidrodinis fiksavimas, Išplėsti, Tik antrasis ekranas.



ADAPTERIO NAUDOJIMAS MAC OS X

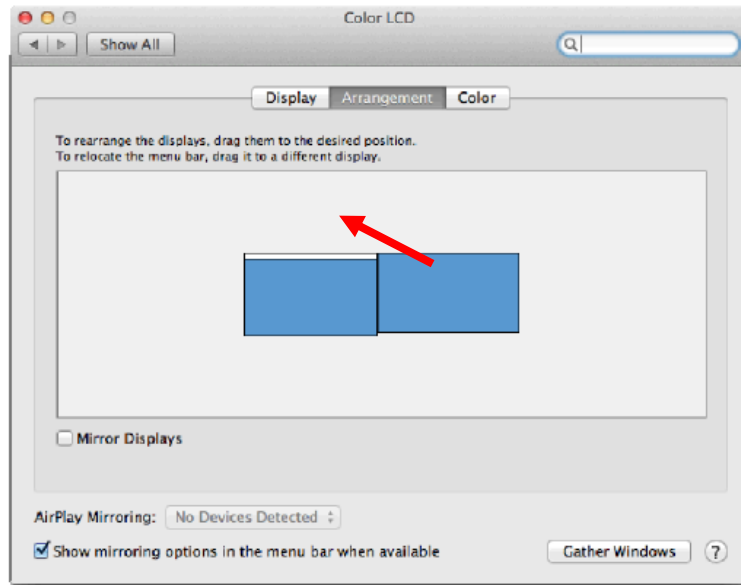
Valdikliai į Mac OS X instaliuojasi automatiškai.

Prijungus monitorių Jūsų Mac ekranas blyksės, tai yra standartinė būklė, nustojus blyksėti galima pradėti standartinius nustatymus čia: **Parinkty sistema-Monitoriai**.

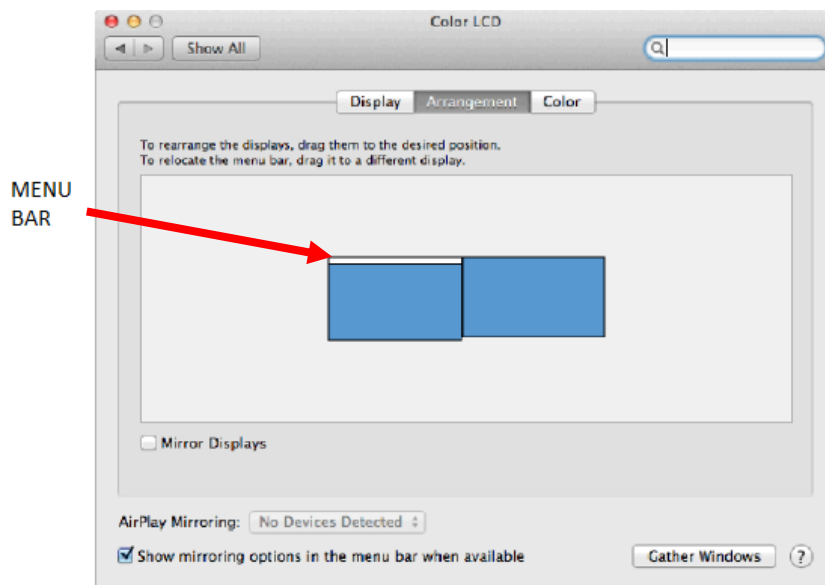


Paspauskite ties **Išdėstymas** ir numatytame režime (Išplėsti) paspauskite ties nauju monitoriumi ir pertempkite jį į norimą vietą, atsižvelgiant į Mac monitorių. Pasirinkus komandą Atspindėti monitorius režimas pasikeis į režimą Atspindėti (monitorių raiška automatiškai reguliuojama pagal jų parametrus ir abiejuose monitoriuose bus nustatyta aukščiausia galima raiška). Uždarius komandą Atspindėti monitorius bus atnaujintas režimas Išplėsti.

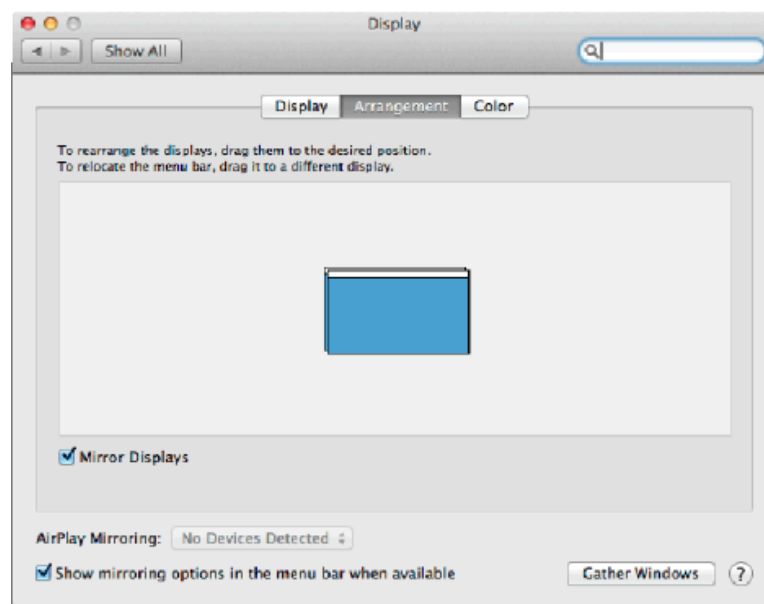
Režimas Išplėsti: Rodyklė rodo monitoriaus patalpavimo vietą atsižvelgiant į Mac monitorių.



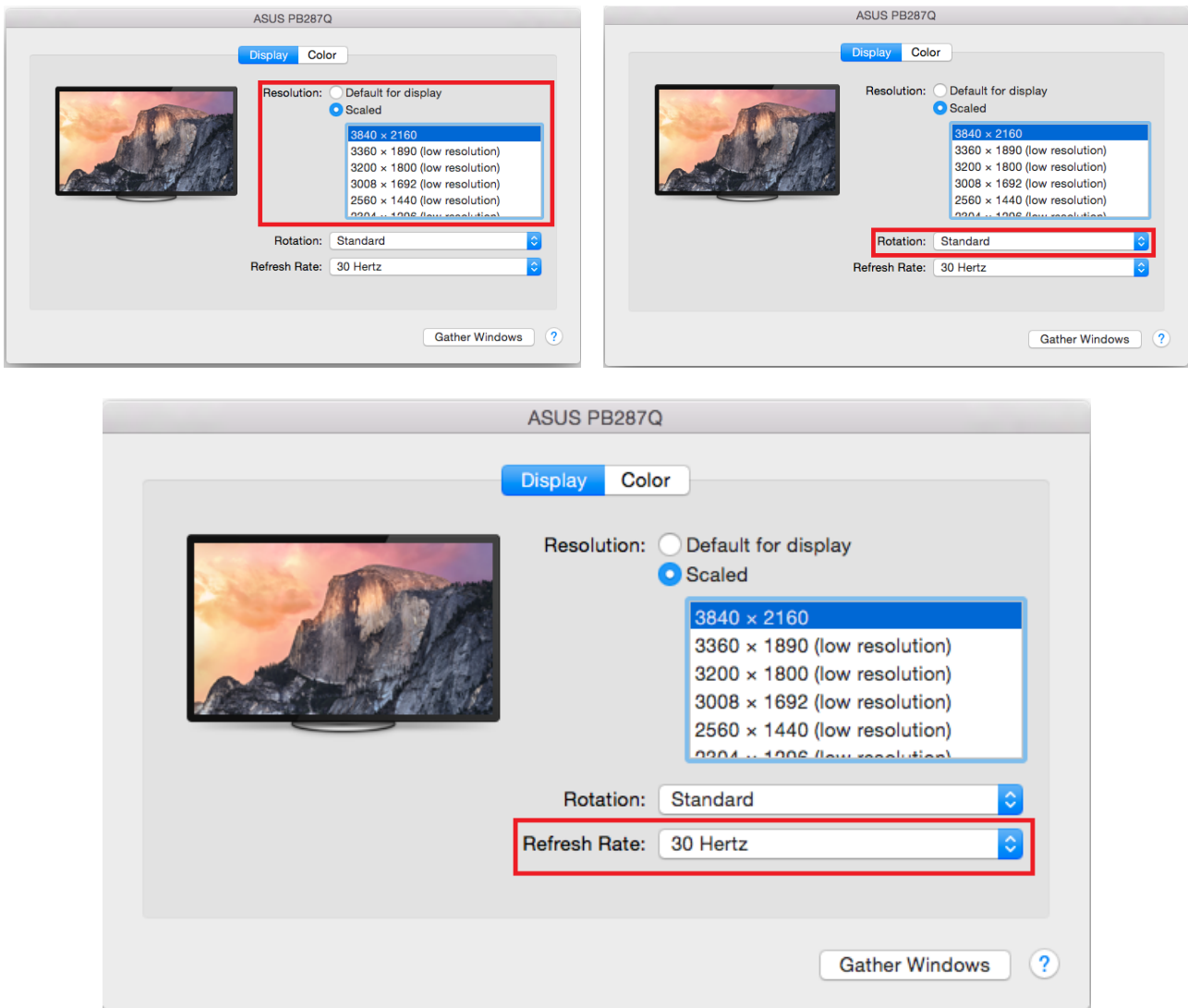
Režime Išplėsti galite pasirinkti Pagrindinį monitorių tempdami menu Bar juosta.



Režimas atspindėti: Galima naudoti tik tuo atveju, jeigu tai siūlo Mac.



Paspauskite ties **Surinkti langus**: su šia komanda galite pasirinkti atitinkamo monitoriaus nustatymą – Pritaikyta raiška (siūlo naudotinas raiškas), Pasukimas (Standartinis, 90°, 180° ir 270°) ir Atnaujinimo dažnis (jeigu yra siūloma).



Pastabos dėl adapterio su monitoriumi naudojimo:

- Kai Mac monitorius yra uždarytas, su prijungtu monitoriumi galima dirbti maitinant iš tinklo (daliniai apribojimai yra naudojant HDMI monitorių senesnėse Mac versijose). Maitinant su baterija HDMI monitoriaus naudojimas yra apribotas Mac (kai kuriais atvejais, atsiradus vaizdo problemoms, vadovaukitės punktu žemiau).
- Didžiąją ekrano atnaujinimo prijungtame monitoriuje problemų dalį, atsiradusių sustabdžius Mac, panaudojus užsklandą, po Mac restarto, po Mac išjungimo/jjungimo galima išspręsti išjungus adapterio USB-C kabelį iš Mac USB-C prievado ir po 10 sekundžių prijungus iš naujo. Palaukite, kol bus užbaigtas visų įrenginių prijungimas.

NAUDOJIMO SAUGOS TAISYKLĖS

- Saugoti nuo aukštos temperatūros ir drėgmės.
- Įrenginį naudoti ant lygių neslidžių paklotų – išvengsite slydimo ir kritimo ant žemės.
- Vadovą saugokite vėlesniam naudojimui.

Bendradarbiaudami su servisu:

- Patikrinkite veikimą po įkritimo į vandenį arba nukritimo ant žemės.
- Įskilus dangčiui patikrinkite veikimą.
- Jeigu įrenginys neveikia pateikite pretenzijas vadovaudamiesi įrenginio vadovu.

DAŽNAI UŽDUODAMI KLAUSIMAI

Klausimas: Ar galiu gauti išsamesnę informaciją apie problemas su USB-C adapteriu?

Atsakymas: Taip, galima kreiptis į mūsų techninę pagalbą: support@itecproduct.com

LEXIQUE DES TERMES TECHNIQUES

- **Interface / port / borne / entrée / slot** - endroit où vous connectez physiquement deux appareils.
- **Contrôleur** - composant semi-conducteur (ie Chipset.) : permet, sur votre ordinateur portable, tablette, PC, d'assurer le fonctionnement des ports.
- **USB-C** - nouveau connecteur symétrique et standard. Permet un chargement plus rapide, l'alimentation, à une double fonction (non seulement hôte mais aussi invité), autorise la promotion de modes alternatifs (DisplayPort, MHL, Thunderbolt).
- **DisplayPort / Mode DockPort Alt** - Ce mode permet la transmission vidéo via le connecteur USB-C et le câble.
- **Transfert USB-C Power Delivery / données (USB-C PD / données)** - fonction optionnelle du connecteur USB-C. Un connecteur de ce type permet l'alimentation et le rechargement simultané et supporte des charges de 10W à 100W (selon les articles 1-5). Lorsque le dispositif est connecté à un périphérique de données (par ex. USB Hub-C / Ethernet) il sert de port de données supplémentaires.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** - Norme interface USB / port : permet de connecter différents périphériques USB. Possibilité de connecter divers périphériques à la station d'accueil ou à l'adaptateur au moyen du port USB type A. Le port USB de type B est utilisé pour connecter la station d'accueil ou l'adaptateur à l'ordinateur portable, la tablette, le PC.
- **HDMI** - prise standard pour l'interface vidéo numérique - permet la connexion de moniteurs et autres afficheurs graphiques.
- **Audio** - désigné comme entrée audio pour les accessoires audio (microphone) ou sortie audio (casque / haut-parleurs).

CONTENU DE L'EMBALLAGE

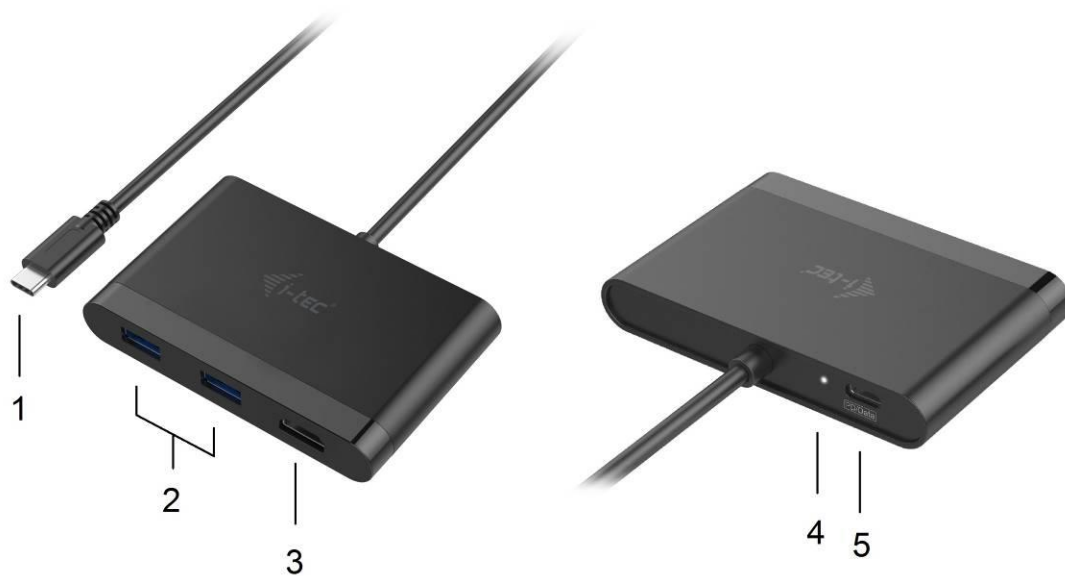
- Adaptateur USB-C i-tec avec câble (13 cm)
- Quick Start (démarrage rapide)

SPÉCIFICATIONS

- USB-C 3.1 et USB 3.0 (rétro-compatible USB 2.0)
- 1x USB-C permettant l'alimentation et le transfert de données – port d'alimentation avec profil 4, max. 20V / 3A @60W et port de données type USB-C
- 2x USB 3.0 de type A, permettant un taux de transfert jusqu'à 5 Gbps
- Interface graphique: 1x HDMI (spécification 1.4), résolution max. 4K 3840x2160 @ 30Hz
- Résolutions possibles: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Mode: Extension, miroir et affichage principal
- Couleurs prises en charge 16/32 bit
- Alimentation par bus informatique USB (ne nécessitant pas d'adaptateur d'alimentation externe) ou au travers d'une prise USB-C PD / Port de données
- Circuit imprimé: RTS5403 & RTS5404 & RTS5411 & PS176
- Système d'exploitation Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Dimensions du produit: 90 x 58 x 14 mm
- Poids du produit: 60 g

DESCRIPTION DE L'ADAPTATEUR

1. Câble avec connecteur USB-C - permet le branchement de l'adaptateur sur votre ordinateur portable, tablette tactile, ordinateur de bureau (PC) ou téléphone intelligent
2. 2x port USB 3.0 - permet le branchement des périphériques
3. Port HDMI – pour branchement d'un écran
4. Témoin lumineux LED
5. Port USB-C Power Delivery / Data Transfer - permet l'alimentation de vos périphériques connectés via la prise USB-C ou le transfert de données



EXIGENCES DU SYSTÈME

Exigences du matériel (hardware): ordinateur portable, tablette tactile, ordinateur de bureau (PC), téléphone intelligent, avec système d'exploitation Windows, Mac ou Google et avec un port USB-C qui soit libre

Système d'exploitation: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS et Android 6)

AVERTISSEMENT!

Après la connexion, les pilotes sont installés automatiquement par le système. Avant l'installation, assurez-vous que vous disposez des derniers pilotes compatibles pour votre appareil.

BRANCHEMENT DE L'ÉCRAN HDMI

La station d'accueil est munie de 1x port HDMI permettant le branchement d'un écran d'affichage externe ou d'un appareil de projection par l'intermédiaire de l'interface HDMI. Vous pouvez utiliser des écrans et téléviseurs modernes plasma ou LED. Le chipset graphique qui est le « cœur » de la station d'accueil, **supporte jusqu'à la norme Ultra HD 4K avec des résolutions de 3840 x 2160 pixels**. Pour assurer le branchement d'un écran sur la station d'accueil, veuillez utiliser un câble HDMI de haute qualité, s'il vous plaît. Au cours de l'installation de l'écran additionnel, il se peut que, l'écran de votre ordinateur portable, Mac, tablette tactile ou ordinateur de bureau (PC) clignote, il s'agit d'un état standard.

CHARGEMENT PAR POWER DELIVERY

Apple New MacBook, périphériques Windows 10 avec port USB-C ou Chromebook Pixels et autres.

L'adaptateur vous offre un port d'alimentation USB-C Power qui est destiné à l'alimentation du dispositif « mère » ainsi qu'à l'alimentation des périphériques connectés via les ports USB 3.0. Si vous n'avez pas besoin de recharger des appareils à l'aide de Power delivery, vous pouvez utiliser ce port USB-C pour le transfert de données.

BRANCHEMENT DES PÉRIPHÉRIQUES USB

Les Ports USB 3.0 sont utilisés pour connecter vos périphériques favoris possédant une interface USB-A (disque dur externe, clavier, souris, USB, adaptateur graphique). Ces dispositifs sont ensuite utilisés de manière classique.

CHARGE

L'adaptateur permet la charge via la prise USB des appareils mobiles connectés tels que smartphones, lecteurs de livres électroniques, lecteurs multimédias, navigateurs GPS et tablettes. Il suffit de connecter, sur le port USB, le dispositif que vous souhaitez charger au moyen du câble. Dans l'hypothèse où le

dispositif ne se charge pas, veuillez brancher, s'il vous plaît, l'adaptateur d'alimentation original afin d'assurer la recharge.

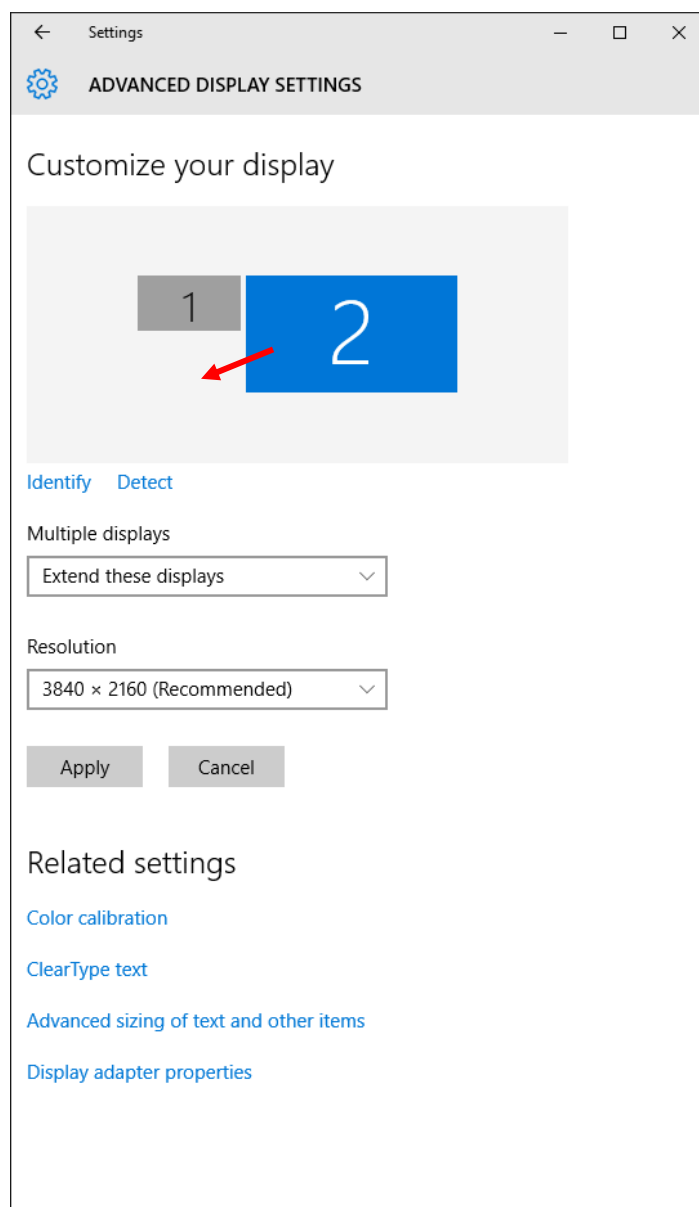
AUDIO

- En ce qui concerne le dispositif de sortie audio pour l'écoute au travers de l'écran HDMI, il est nécessaire de l'ajuster / vérifier ici: **Présélections du système – Son – Sortie – ajuster HDMI Audio Device.**
- En ce qui concerne le dispositif de sortie audio, il est possible de choisir simultanément la sortie vers le casque d'écoute ainsi que vers l'écran d'affichage dans **Ouvrir – Applications – Utility – ajustement audio MIDI.app** – veuillez cliquer sur « + » en bas à gauche, s'il vous plaît – **Créer un dispositif avec plusieurs sorties** et choisissez **Dispositif avec plusieurs sorties** en choisissant les sorties dans le cadre des options offertes.

Remarque: La majeure partie des problèmes concernant l'adaptateur et les périphériques connectés peuvent être résolus en débranchant, environ 10 sec, le câble de l'adaptateur au niveau du port USB situé sur le PC / Mac / smartphone.

UTILISATION DE L'ADAPTATEUR DANS LE SYSTÈME WINDOWS

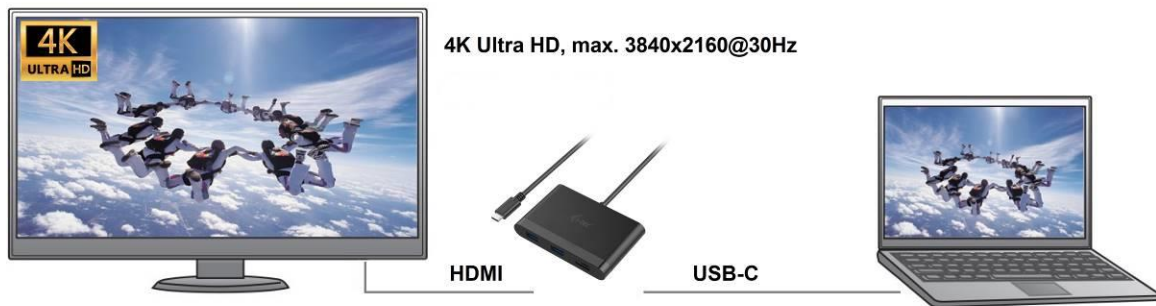
Configuration avancée pour les graphiques - après avoir connecté le moniteur et après avoir cliqué sur les paramètres "Résolution d'image" dans Windows, vous pouvez sélectionner le moniteur que vous souhaitez utiliser.



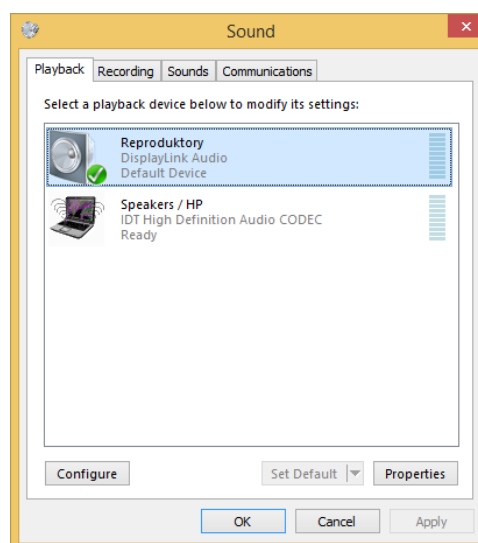
Remarque: En cliquant sur le deuxième moniteur et en le déplaçant, vous pouvez positionner ce moniteur selon vos besoins en lieu et place du moniteur d'origine de votre ordinateur portable / tablette / PC.

Maintenant, vous pouvez définir les mode extension et Miroir:

- a) pour le mode miroir: sur le moniteur, sélectionnez le 2e moniteur sur le moniteur principal, sélectionnez "plusieurs moniteurs" → réfléchir cet affichage → OK.
- b) pour le mode extension : sélectionnez le 2ème moniteur sur le moniteur principal, sélectionnez "plusieurs moniteurs" → Étendre cet affichage → OK.



Paramètres audio - permet d'effectuer les réglages audio dans le panneau de commande → Audio.



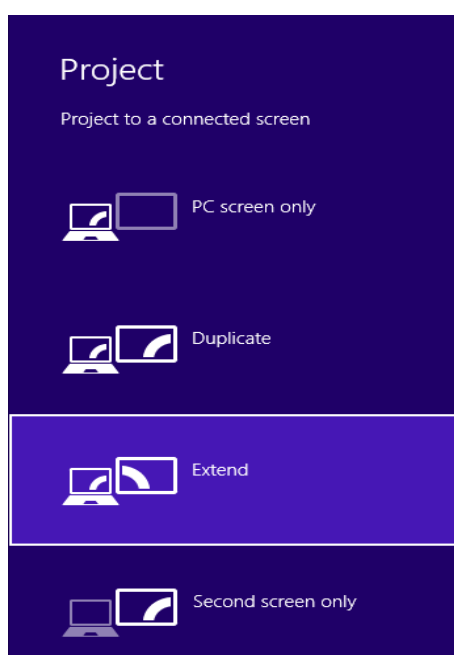
Remarques sur l'utilisation:

Le mode veille / veille prolongée et le port vidéo – après activation du notebook / tablette / PC en mode veille / veille prolongée, s'affiche le moniteur principal (original), c'est pourquoi nous vous recommandons d'utiliser le moniteur intégré au notebook / Tablette / PC comme moniteur principal afin que vous puissiez vous connecter à nouveau au système.

Le mode Miroir - le moniteur supplémentaire reprend les réglages des paramètres originaux du moniteur d'origine, c'est-à-dire que si vous sélectionnez le mode Miroir et que la résolution du moniteur original est 1280x1024, la résolution d'écran du moniteur supplémentaire sera au max. de 1280x1024 (même si vous définissez une résolution supérieure).

Utiliser et régler les moniteurs conformément au mode d'emploi. L'utilisation d'un moniteur possédant une résolution d'affichage inférieure que ceux réglés sur le port HDMI peut endommager le moniteur (par exemple, n'utilisez pas un moniteur avec une résolution maximale 1024x768 en définissant, sur le port HDMI, une résolution égale ou supérieure à 1280x960)!

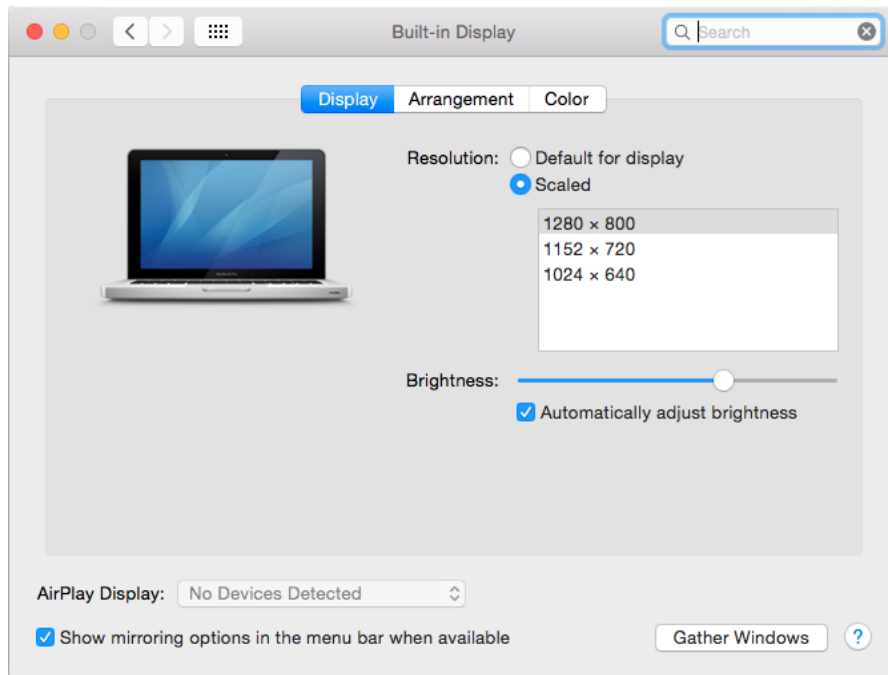
En appuyant sur les touches "**Windows**" + **P**, vous pouvez également facilement contrôler les moniteurs - pour utiliser un moniteur dans Win 10, vous pouvez sélectionner: écran d'ordinateur uniquement, miroir, étendre, deuxième écran seulement



UTILISATION DES ADAPTATEURS DANS MAC OS X

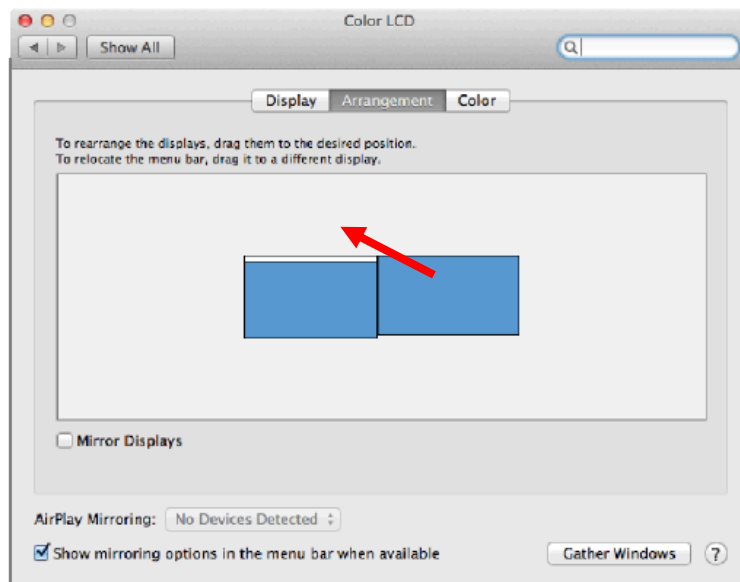
L'installation des pilotes est automatique sous Mac OS X.

Après avoir connecté le moniteur, l'écran de votre Mac sera brillant, ce qui est une condition standard, et après stabilisation, il sera possible d'effectuer une configuration standard du moniteur ici: **Préférences Système-Affichage**.

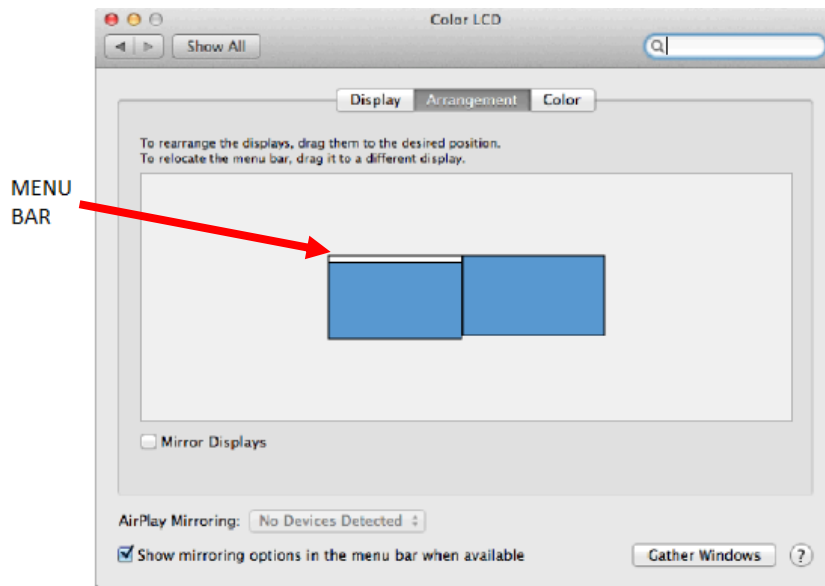


Cliquez sur **Arrangement** et dans le mode par défaut (Bureau étendu), cliquez sur le nouveau moniteur et faites-le glisser au besoin vers le moniteur Mac. Si vous sélectionnez le mode **Affichage Miroir**, le mode passera en mode Miroir (la résolution des moniteurs sera automatiquement ajustée en fonction de leurs paramètres et la résolution la plus élevée sera réglée sur les deux moniteurs). En annulant le mode affichage miroir, vous retournerez au mode bureau étendu.

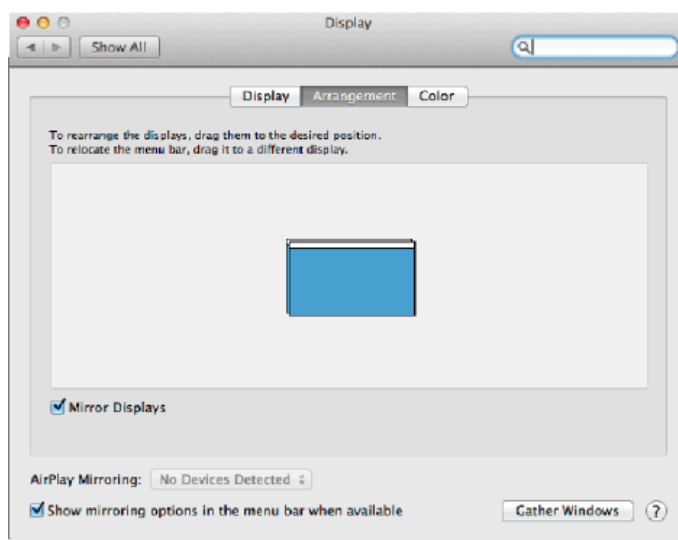
Mode bureau étendu: La flèche indique la position possible du moniteur connecté par rapport au moniteur Mac.



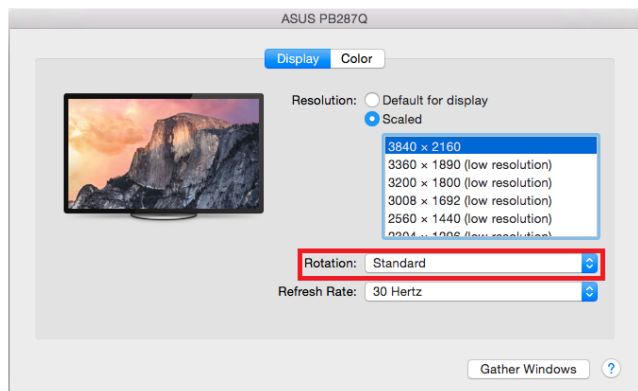
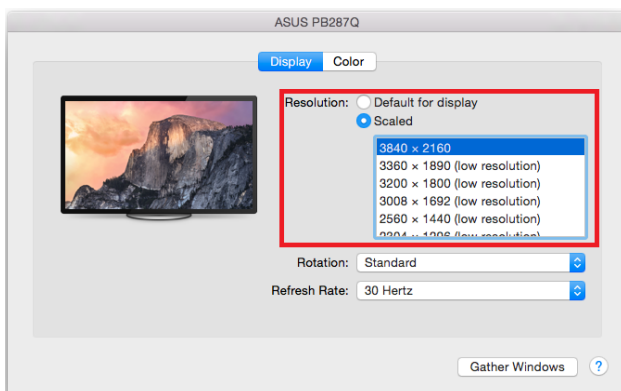
Dans le mode Bureau étendu, vous pouvez choisir le moniteur principal en faisant glisser la barre de menus.

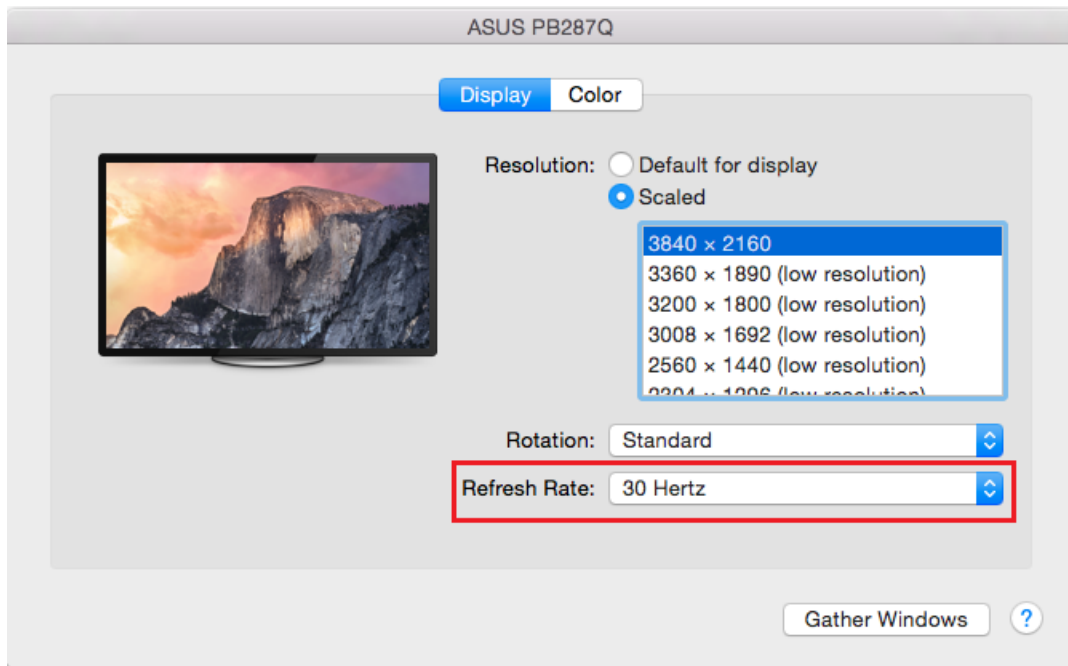


Mode miroir: Ce mode ne peut être utilisé que s'il est pris en charge par votre Mac.



Cliquez sur **Rassembler les fenêtres**: en utilisant cette option, vous pouvez choisir les paramètres du moniteur correspondant - Échelle (offre les résolutions disponibles), Rotation (Standard, 90 °, 180 ° et 270 °) et Taux de rafraîchissement (selon versions).





Remarques sur l'utilisation de l'adaptateur avec moniteurs:

- Il est possible de travailler sur le moniteur connecté même lorsque le moniteur Mac est éteint et possible avec l'alimentation provenant de la prise (il existe certaines limitations lors de l'utilisation d'un moniteur HDMI sur les anciennes versions de Mac). Lorsque l'alimentation électrique provient de la batterie, l'utilisation d'un moniteur HDMI est limitée par le Mac (dans certains cas, en cas de problèmes d'affichage, il est possible d'utiliser la méthode décrite dans le paragraphe suivant).
- La plupart des problèmes rencontrés avec le taux de renouvellement de l'écran sur le moniteur connecté après hibernation du Mac, après avoir utilisé l'économiseur d'écran, après avoir redémarré le Mac, après avoir éteint le Mac OFF / ON peuvent être résolus en déconnectant le câble USB-C de l'adaptateur USB-C du port USB-C du Mac et en le reconnectant après environ 10 s. Veuillez attendre l'achèvement de la connexion de tous les périphériques.

INSTRUCTIONS DE SECURITÉ

- Ne pas exposer aux températures extrêmes ni à l'humidité ambiante.
- Veuillez poser le dispositif sur un fond plat afin d'éviter sa chute.
- Veuillez garder, s'il vous plaît, le présent guide d'instructions et mode d'emploi pour une éventuelle utilisation ultérieure.

Veuillez collaborer, s'il vous plaît, avec le service technique :

- Pour vérifier le bon fonctionnement du dispositif après une chute dans l'eau ou sur le sol.
- Pour vérifier le bon fonctionnement du dispositif en cas de rupture du couvercle.
- Pour procéder à une réclamation si le dispositif ne fonctionne pas conformément au présent guide d'instructions et mode d'emploi.

FOIRE AUX QUESTIONS

Question : Puis-je obtenir des informations plus détaillées sur les problèmes rencontrés avec l'adaptateur USB-C ?

Reponse : Bien sûr, vous pouvez contacter notre support technique : support@itecproduct.com