

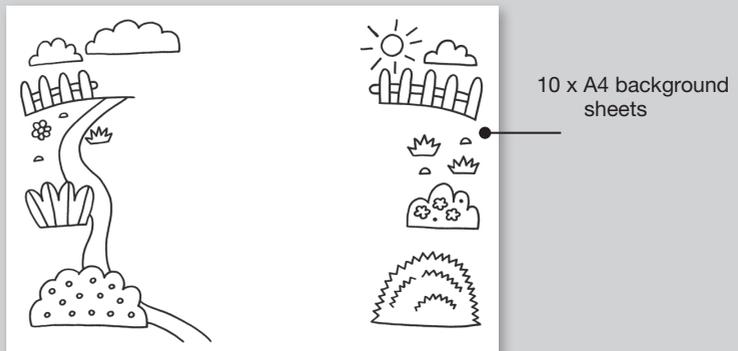
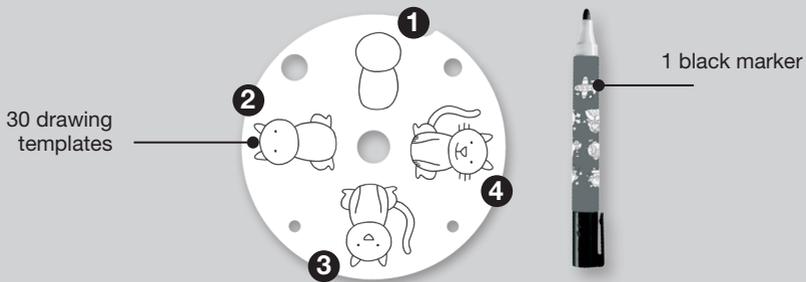
dessineo

step-by-step Schritt für Schritt



**Instructions
Anleitung**

4+



My first game to learn to draw!

Dessineo is specially designed for children aged 4 and older. The child learns to draw following a simple and fun step-by-step method. With simple shapes such as circles, squares or triangles, the child draws a cat, Father Christmas, an aeroplane...

The sheets of drawing paper are already pre-printed with inspiring backgrounds: seawater for the fish, space for the rocket ship and a white snowy landscape for Father Christmas!

The game stimulates the creativity and imagination of the child.

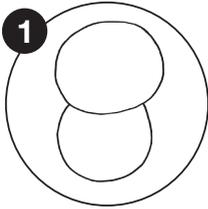
How to play?

1. Choose one of the **transparent stencil discs** and place it on the turntable. For example the fish. Press the **button** to **switch on the projector**.
2. Choose one of the **background sheets** (the seawater for example) and place it on the **transparent lid** of the projector between the four mounting points so that the sheet **stays firmly in place**.
3. Turn the disc with the drawing stencil to the **step 1**. The first step of the drawing will now be projected: a large oval for the body and two arches for the fins. Draw the first lines using the **marker**.
4. Turn the disc to **step 2** and draw the head, big fin and tail.
5. During **step 3** draw the eye, the mouth and the stripes, and look: you've drawn a happy fish!
6. During **step 4**, you will draw bubbles, a starfish and a small fish as well. Finally, the drawing can be coloured in. Well done!

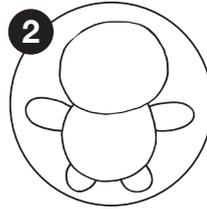
NB: Before starting, remove the protective film from the stencil discs.

Step-by-step

Clear stencils, progressively challenging, pre-printed backgrounds with different images. Choose a simple stencil to start with ★☆☆☆:



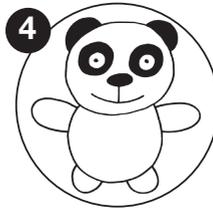
step 1



step 2



step 3



step 4

LEVEL girl, boy, alien, chicken, owl, butterfly, fish,
★☆☆☆ kitten, panda, house, flower.

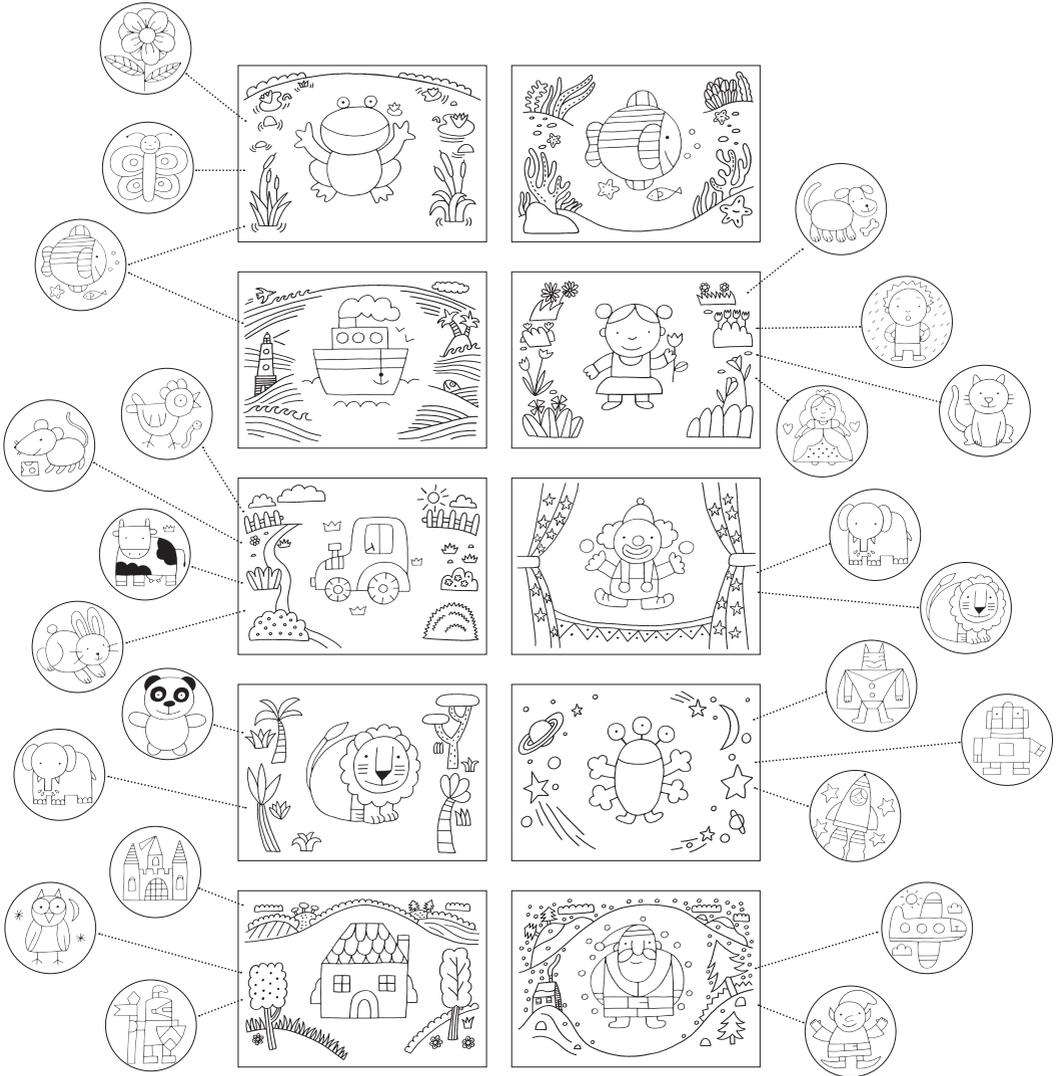
LEVEL robot, superhero, princess, clown, elf,
★★☆☆ dog, mouse, frog, rabbit, boat, spaceship.

LEVEL Father Christmas, knight, cow, elephant,
★★★★ lion, tractor, aeroplane, castle.



Like a fish in the water!

Choose a background sheet that corresponds with the stencil:



Of course a princess could also fly in space and a superhero could swim in the sea. Anything is possible with Dessineo!

You can even make drawings of your own on other sheets of paper (standard A4 size)

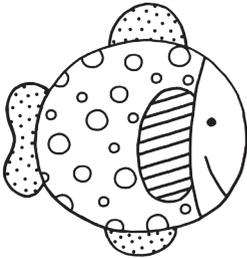
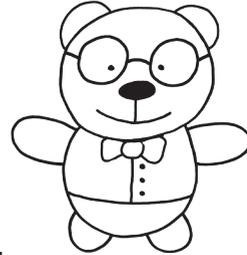
Drawing is fun!

At any time, your child can stop using the stencil and carry on drawing using their imagination:

- **facial expressions, haircuts, clothing, accessories...**

For example, draw:

- ... glasses for the bear
 - ... a rainbow tie for the clown
 - ... a girl with long trousers
 - ... clothes for the animals
- or even more arms or legs for the alien!



- **decorate with dots, stripes, diamonds, hearts...**

Decoration examples:

- ... the wings of the butterfly
- ... the dress of the princess
- ... the scales of the fish
- ... the patches of the cow

NB: All of the packaging materials are not part of the game and must be kept out of reach of children. This includes plastic packets, elastic bands, clips, pieces of cardboard, transparent film, etc.

Insert batteries

- Open the battery compartment underneath using a screwdriver.
- Insert 4 LR6 batteries (1.5 V). The pole sides are indicated in the holder.
- Close the battery compartment and tighten the screw again.

Refer to the instructions on the packaging of the batteries purchased. New batteries (4x 1,5V AA (LR6)) must be properly placed in the holder with the plus sides matching.

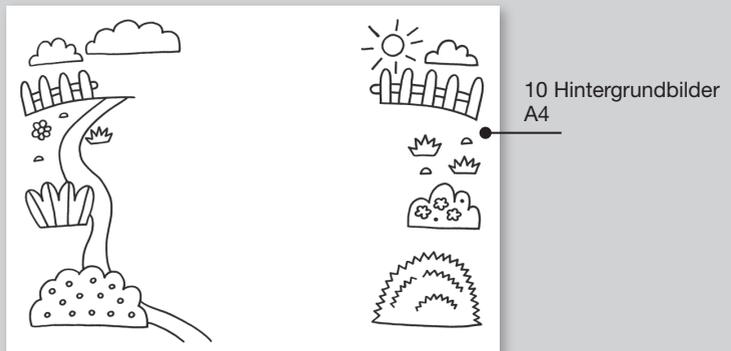
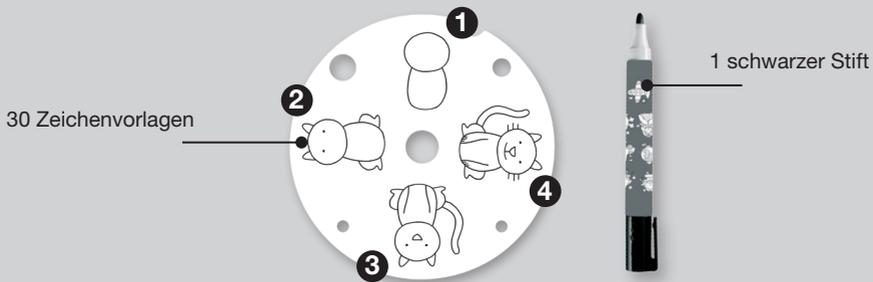
WARNING:

- Do not recharge non-rechargeable batteries
- First remove rechargeable batteries from the game before charging
- Only charge chargeable batteries under adult supervision
- Do not mix different types of batteries
- Do not mix new and used batteries
- Only use batteries of the recommended type
- Remove batteries as soon as they run down
- Never allow the poles to make contact
- Batteries not included

Maintenance:

- The game can be cleaned using a clean, damp cloth.
 - Protect the game from sunlight. Keep the game away from sources of heat.
 - Keep the game away from damp areas and water.
- Keep these instructions for future reference.





Mein erstes Spiel zum Zeichnen lernen!

Dessineo wurde speziell für Kinder ab 4 Jahren entwickelt. Das Kind lernt das Zeichnen mit einer leichten, spielerischen Schritt-für-Schritt-Methode. Mit einfachen Formen wie Kreisen, Rechtecken und Dreiecken zeichnet das Kind eine Katze, einen Weihnachtsmann, ein Flugzeug und noch viel mehr.

Das Zeichenpapier ist bereits mit einem passenden Hintergrundmotiv vorbedruckt: ein Meer für den Fisch, das Weltall für die Rakete und eine Schneelandschaft für den Weihnachtsmann!

Das Spiel fördert die Kreativität und die Fantasie des Kindes.

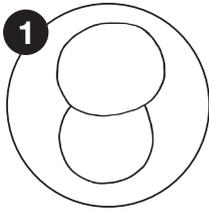
Wie funktioniert das Spiel?

1. Wähle eine der **transparenten Zeichenvorlagen** aus, beispielsweise den Fisch, und lege sie in die **Drehscheibe**. Dann drückst du auf den Schalter, um den **Projektor einzuschalten**.
2. Wähle eines der **Hintergrundmotive** aus (beispielsweise das Meer) und lege es auf den **transparenten Deckel** des Projektors zwischen die vier Befestigungspunkte, sodass das Blatt **fest liegen bleibt**.
3. Drehe die Scheibe mit der Zeichenvorlage auf die **Zahl 1**. Dann wird **Schritt 1** der Zeichnung projiziert: ein großes Oval für den Körper und zwei Bögen für die Flossen. Zeichne die ersten Linien mit dem Stift nach.
4. Drehe die Scheibe auf **Schritt 2** und zeichne den Kopf, die große Flosse und den Schwanz nach.
5. Zeichne bei **Schritt 3** das Auge, den Mund und die Streifen und schau mal: du hast einen fröhlichen Fisch gezeichnet!
6. Bei **Schritt 4** kommen noch Luftblasen, ein Seestern und ein kleiner Fisch hinzu. Zum Schluss kannst du die Zeichnung noch bunt ausmalen. Gut gemacht!

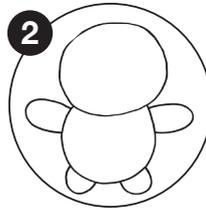
Achtung! Vor dem ersten Gebrauch die Schutzfolie von den Schablonenscheiben abziehen.

Schritt für Schritt

Eindeutige Zeichenvorlagen, verschiedene Schwierigkeitsstufen, vorbedruckte Hintergrundblätter mit verschiedenen Motiven. Am Anfang sollte das Kind eine einfache Zeichenvorlage auswählen ★☆☆☆:



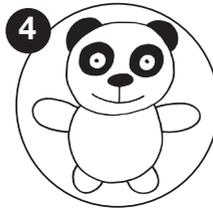
Schritt 1



Schritt 2



Schritt 3



Schritt 4

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

★☆☆☆ Mädchen, Junge, außerirdisches Wesen, Huhn, Eule, Schmetterling, Fisch, Katze, Pandabär, Haus, Blume.

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

★★☆☆ Roboter, Superheld, Prinzessin, Clown, Wichtelmännchen, Hund, Maus, Frosch, Kaninchen, Boot, Rakete.

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

★★★★ Weihnachtsmann, Reiter, Kuh, Elefant, Löwe, Traktor, Flugzeug, Schloss.



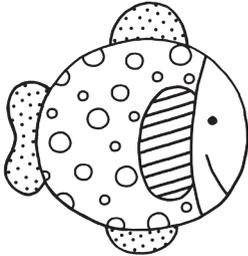
Zeichnen macht Spaß!

Das Kind kann jederzeit aufhören, nach der Vorlage zu zeichnen, und nach seiner eigenen Fantasie weiterzeichnen:

• Gesichtsausdrücke, Haare, Kleidung, Accessoires...

Zeichne zum Beispiel:

- ...eine Brille für den Bär
 - ...eine Fliege für den Clown
 - ...ein Mädchen mit einer langen Hose
 - ...Kleider für die Tiere
- oder noch mehr Füße für das Wesen aus dem Weltall!



• Verzierungen mit Punkten, Streifen, Karomuster, Herzen...

Verziere zum Beispiel:

- ...die Flügel des Schmetterlings
- ...das Kleid der Prinzessin
- ...die Schuppen des Fisches
- ...die Flecken der Kuh

Achtung! Alle Teile der Verpackung (Plastikbeutel, Schnüre, Clips, Karton, Folien) gehören nicht zum Spiel selbst und müssen von Kindern ferngehalten werden.

Batterien einlegen

- Das Batteriefach an der Unterseite mit einem Schraubenzieher öffnen.
 - Vier LR6-Batterien (1,5 V) einlegen.
- Die Position der Pole ist im Batteriefach angegeben.
- Das Batteriefach schließen und die Schraube wieder anziehen.

Die Angaben auf der Verpackung der gekauften Batterien beachten. Neue Batterien (4x 1,5V AA (LR6)) mit den Polen an der richtigen Seite in das Batteriefach einlegen.

WARNHINWEIS:

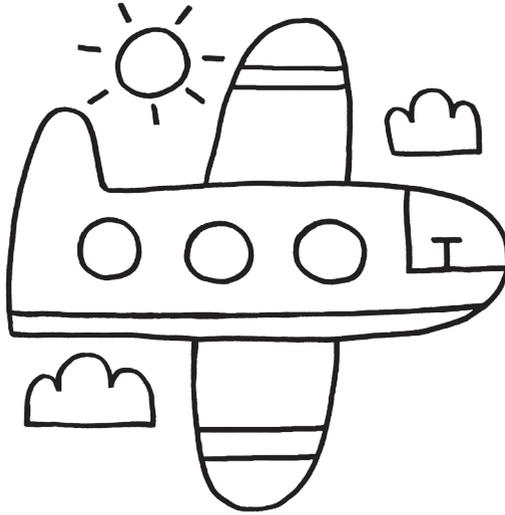
- Versuchen Sie nicht, Batterien aufzuladen, die nicht aufladbar sind.
- Nehmen Sie aufladbare Batterien zuerst aus dem Spiel heraus, bevor Sie sie aufladen.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Benutzen Sie verschiedenartige Batterien nicht gleichzeitig.
- Benutzen Sie auch keine neuen und gebrauchten Batterien gleichzeitig.
- Benutzen Sie ausschließlich Batterien des empfohlenen Typs.
- Nehmen Sie leere Batterien sofort aus dem Gerät heraus.
- Achten Sie darauf, dass die Pole sich nicht berühren.
- Batterien sind nicht enthalten.

Reinigung und Instandhaltung

- Das Spiel kann mit einem sauberen feuchten Tuch gereinigt werden.
- Das Spiel muss vor Sonneneinstrahlung geschützt und von Wärmequellen ferngehalten werden.
- Das Spiel von feuchten Stellen und Wasser fernhalten.

Diese Anweisungen zum späteren Nachlesen aufbewahren.





Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands
© 2016 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

19573