

PISTON CUP RACE GAME

Will you be the one to win the Piston Cup?

Just like Lightning McQueen, you want to win the prestigious Piston Cup. During the race you'll need to collect five different pit-stop cards, because each one will enable you to complete a lap of the race! The first driver to complete five laps wins the much-coveted Piston Cup!

CONTENTS:

Podium with Piston Cup and rotating racetrack, game board, 4 racing cars (Lightning McQueen, Jackson Storm, Cruz Ramirez and Danny Swervez), 20 pit-stop cards (4x spark plugs, 4x tools, 4x tyres, 4x speedometers and 4x refuels), dice and the rules of the game.

BEFORE PLAYING:

Ask an adult to unscrew the lid on the base of the game board and place two AA (LR6) batteries inside and close the lid. Turn on the podium by sliding the switch to the "ON" position. Place the Piston Cup on the game board's podium. After use, always turn off the podium by sliding the switch back to the "OFF" position to save battery power.

HOW TO PLAY?

One by one, the drivers choose a racing car: Lightning McQueen, Jackson Storm, Cruz Ramirez and Danny Swervez. Sort the pit-stop cards by colour and place them in five stacks next to the game board: one stack with tyres, one with spark plugs and so on. Then drive your racing car to the starting field (indicated with an arrow). The player whose birthday comes next gets to go first.

During your turn, roll the dice.

ON ROLLING A 1-5:

Move your racing car in the direction of the arrow.

- If you land on a space with spark plugs, tools, tyres, speedometers or refuels you can take a pit-stop card from the matching stack. Place the card in front of you with the picture facing upwards. If you already have this pit-stop card you cannot take another one, and your turn ends.*
- If you arrive back at the start, you can roll the dice again.*
- If you land on a space already occupied by another driver's racing car, you must move your racing car one space ahead. If this space is also occupied, you must move one space ahead and so on.*

- If you land on a space with a traffic cone, you're making a pit stop. Quickly press down on the Piston Cup!*

If you hear the quick pit-stop sound, you can use one of your pit-stop cards by turning it over. Place your racing car on the racetrack and press the Piston Cup again – only now for a bit longer until the racetrack begins to turn. Your racing car is now in top gear and overtakes everyone! Once the racetrack stops moving, drive your racing car to the closest empty field on the game board. You've now driven one lap and have four to go!

If you press the Piston Cup and hear the sound of a stalling engine, you can't overtake anyone and your turn ends.

ON ROLLING A 6:

On rolling a 6, you can take a pit-stop card that you don't have from another driver. But the competition is fierce! If none of the other players have the pit-stop card you want, you can take a card from one of the stacks.

NB: You cannot turn your pit-stop card over during this turn. You must wait until you land on a pit-stop square.

Place your racing car on the racetrack and press the Piston Cup until the racetrack begins to turn. Your racing car is now in top gear and overtakes everyone! Once the racetrack stops moving, drive your racing car to the closest empty field on the game board.

WHO WINS?

The first driver to collect and use all of his or her pit-stop cards is the winner of the Piston Cup! The driver drives their racing car onto the winner's podium to receive the Piston Cup! Congratulations!



DAS RENNEN UM DEN PISTON CUP

Wer gewinnt den Piston Cup?

Ebenso wie Lightning McQueen willst du natürlich das Rennen um den Piston Cup gewinnen! Aber um den Sieg einzufahren, musst du schnell sein und während des Rennens die fünf verschiedenen Tuning-Karten sammeln. Mit jeder Tuning-Karte kannst du eine Runde des Rennens fahren. Der Rennfahrer, der als Erster fünf Runden zurückgelegt hat, gewinnt den heiß begehrten Piston Cup!

INHALT:

Podium mit Piston Cup und einer drehenden Rennstrecke, Spielbrett, 4 Rennwagen (Lightning McQueen, Jackson Storm, Cruz Ramirez und Danny Swervez), 20 Tuning-Karten (4x Zündkerze, 4x Werkzeug, 4x Reifen, 4x Tacho und 4x Kraftstoff), Würfel und Spielregeln.

VORBEREITUNG:

Bitte einen Erwachsenen, den Deckel an der Unterseite des Spielbretts zu öffnen, zwei aufgeladene AA (LR6)-Batterien einzulegen und den Deckel wieder zu schließen. Schalte das Podium ein, indem du den Schalter auf „ON“ stellst. Stelle den Piston Cup auf das Podium des Spielbretts. Schalte am Ende des Rennens den Schalter wieder auf „OFF“, um Batterieleistung zu sparen.

SO WIRD GESPIELT:

Jeder Spieler wählt einen der Rennwagen aus: Lightning McQueen, Jackson Storm, Cruz Ramirez oder Danny Swervez. Dann sortieren Sie die Tuning-Karten nach Farben und legen sie in fünf Stapeln mit den Abbildungen nach oben neben das Spielbrett: ein Stapel mit Reifen-Karten, ein Stapel mit Zündkerze-Karten usw. Danach fahren sie ihre Rennwagen zum Startfeld (das Feld mit dem Pfeil). Der Fahrer, der als nächster Geburtstag hat, darf anfangen.

Wenn ein Spieler am Zug ist, würfelt er.

WENN DER SPIELER EINE 1-5 WÜRFELT:

bewegt er seinen Rennwagen in Pfeilrichtung voran.

- Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einer Zündkerze, einem Werkzeug, einem Reifen, einem Tacho oder Kraftstoff, darf er die entsprechende Tuning-Karte vom Stapel nehmen. Er legt diese Karte offen vor sich auf den Tisch. Wenn er diese Tuning-Karte schon besitzt, darf er sich gar keine Karte nehmen; dann ist der nächste Spieler am Zug.
- Wenn ein Spieler auf das Startfeld kommt, darf er noch einmal würfeln.
- Wenn ein Spieler auf ein Feld kommt, auf dem schon ein Rennwagen steht, stellt er seinen Wagen auf das Feld davor oder, falls dieses Feld ebenfalls besetzt ist, auf das nächste freie Feld.

- Wenn ein Spieler auf ein Feld mit einem Pylon kommt, macht er einen Boxenstopp. Er drückt dann schnell auf den Piston Cup!

Erklingt das Geräusch eines schnellen Boxenstopps, darf er eine seiner Tuning-Karten nutzen und umdrehen. Dann stellt er seinen Rennwagen auf die Rennstrecke und drückt noch einmal auf den Piston Cup, aber diesmal etwas länger, bis die Rennstrecke anfängt sich zu drehen. Jetzt schaltet sein Rennwagen in den höchsten Gang und überholt alle anderen! Sobald die Rennbahn wieder stillsteht, stellt er seinen Rennwagen auf das nächstliegende freie Feld auf dem Spielbrett. Er hat jetzt 1 Runde gefahren und muss noch 4 zurücklegen!

Wenn das Geräusch eines ausgehenden Motors zu hören ist, hat sein Wagen gerade eine Panne! So kann er natürlich keinen anderen Wagen überholen und der nächste Spieler ist am Zug.

WENN DER SPIELER EINE 6 WÜRFELT:

Würfelt ein Spieler eine 6, darf er einem anderen Spieler eine Tuning-Karte, die er noch nicht hat, abnehmen. Ja, die Konkurrenz unter den Rennfahrern ist knallhart! Hat keiner der anderen Fahrer die Tuning-Karte, die er braucht, darf er diese Karte von einem der Stapel nehmen.

Achtung: Allerdings darf er diese Tuning-Karte in diesem Spielzug noch nicht umdrehen. Anschließend stellt er seinen Rennwagen auf die Rennbahn und drückt auf den Piston Cup, bis die Rennbahn anfängt, sich zu drehen. Jetzt schaltet sein Rennwagen in den höchsten Gang und überholt alle anderen! Sobald die Rennbahn wieder stillsteht, stellt er seinen Rennwagen auf das nächstliegende freie Feld auf dem Spielbrett.

DER GEWINNER

Der Fahrer, der als Erster alle Tuning-Karten gesammelt und benutzt hat, ist der Gewinner des Piston Cup. Dieser Fahrer fährt seinen Rennwagen auf das Ehrenpodium und nimmt den Piston Cup entgegen. Herzlichen Glückwunsch!

