

**Klaar voor de start... AF!**

**Niemand houdt zo veel van racen als Bliksem McQueen. Maar is hij na al die jaren nog wel snel genoeg? Dit is het begin van een spannende race volgens de spelregels van Mens Erger Je Niet. Een spel waarbij je zelfs in de allerlaatste minuut nog kan worden ingehaald!**

**Inhoud:**

- Racecircuit (speelbord)
- 4 x 4 kartonnen racewagens
- 4 x 4 voetjes voor de racewagens
- Dobbelsteen

**Voordat je van start gaat:**

Druk de racewagens uit het karton en schuif ze in de plastic voetjes.

**Doel van het spel:**

De speler die als eerste met zijn vier racewagens een hele ronde over het racecircuit heeft gereden en zijn racewagens op de finishvakjes van zijn kleur heeft geparkeerd, wint de race!

**De race kan beginnen!**

Iedere speler kiest een kleur. Parkeer drie van jouw racewagens op de pitstopvakken met dezelfde kleur, op de hoek van het speelbord. Je vierde racewagen zet je op het startvak. Dat is het rondje op het racecircuit met dezelfde kleur als jouw racewagen. Wie het hoogste gooit mag beginnen.

**Gooi met de dobbelsteen:**

- Gooi je 1-5? Rijd met jouw racewagen evenveel vakjes als je hebt gegooid. Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- Gooi je een 6? Dan mag je één van jouw racewagens uit de pitstop halen en op het startvak zetten. Daarna mag je nog een keer gooien. Rijd met diezelfde racewagen evenveel vakjes als je hebt gegooid... ook als je weer 6 gooit. Is de pitstop leeg? Dan mag

je één van jouw racewagens 6 vakjes verplaatsen op het racecircuit.

Als je bij het verplaatsen een racewagen van jezelf of een ander team inhaalt, is er niks aan de hand. Maar als je op een vakje terechtkomt waar al een racewagen rijdt... dan moet die racewagen uitwijken om een botsing te voorkomen! De racewagen die op het vakje stond, moet terug naar zijn eigen pitstop voor een onderhoudsbeurt. Pas als de speler van die racewagen 6 heeft gegooid, mag die racewagen weer terug in de race.

Heb je een hele ronde gereden? Dan parkeer je je racewagen op één van de finishvakjes van jouw kleur. Let op: je mag je racewagen alleen parkeren als je precies op één van de lege vakjes terechtkomt. Gooi je teveel of te weinig, mag je niet parkeren. Dan moet je een andere racewagen op het racecircuit verplaatsen, of wachten tot je weer aan de beurt bent. Heb je 6 gegooid? Dan mag je nog een keer proberen om je racewagen op een leeg finishvakje te parkeren.

**En de winnaar is...**

De speler die als eerste zijn vier racewagens op de vier finishvakjes heeft geparkeerd, mag zich winnaar noemen van de grote Cars Cup!



**SPELREGELS \ RÈGLES DU JEU**



### **Attention, prêt... Partez !**

**Personne n'aime plus les courses de bolides que Flash McQueen. Mais après toutes ces années, est-il toujours capable de conduire aussi vite ? Il est temps de le découvrir ! Choisis ton pilote et dispute la course selon les règles du jeu Ludo : ce qui veut dire que les bolides peuvent encore se dépasser à la toute dernière minute !**

Contenu :

- Circuit de course (plateau de jeu)
- 4 x 4 bolides en carton
- 4 x 4 socles pour les bolides
- Dé

### **Avant le top départ :**

Retire les personnages de voiture de leur support en carton et insère-les dans leur socle en plastique.

### **But du jeu :**

Le joueur qui réussit le premier à conduire un tour complet du circuit avec ses quatre pions de voiture puis à les garer sur les cases d'arrivée de sa couleur, gagne la course !

### **C'est parti !**

Chaque joueur choisit une couleur. Gare trois de tes bolides sur les cases d'arrêt au stand de la même couleur, situées à l'angle du plateau de jeu. Positionne ton quatrième bolide sur la case de départ, autrement dit la case ronde sur le circuit qui a la même couleur que ton bolide. Le joueur qui lance le chiffre le plus élevé, peut commencer.

### **Tu lances le dé :**

- Tu tombes sur un chiffre entre 1 et 5 ? Avance ton bolide du nombre de cases que tu as lancées. C'est ensuite au tour du prochain joueur de jouer.
- Tu lances un 6 ? Tu peux alors retirer un de tes pions de voiture de la case d'arrêt au stand et le positionner sur la case départ. Tu as ensuite le droit de lancer une nouvelle fois le dé. Avance le même bolide du nombre de cases que tu as lancées... même si tu as de nouveau lancé un 6. L'arrêt au stand est vide ? Dans ce cas, tu as le droit d'avancer un de tes bolides de 6 cases sur le circuit.

Si en déplaçant ton bolide, tu dépasses un autre de tes bolides ou le bolide d'une autre équipe, il ne se passe rien. Mais si tu arrives sur une case sur laquelle conduit déjà un autre bolide... alors ce bolide doit faire une embardée pour t'éviter et retourner sur la case d'arrêt au stand ! C'est seulement après que le conducteur de ce bolide a lancé un 6 qu'il a le droit de replacer son bolide dans la course.

Tu as conduit un tour complet de circuit ? Si c'est le cas, tu peux garer ton bolide sur une des cases d'arrivée de ta couleur. Mais attention : , tu as uniquement le droit de garer ton bolide si tu arrives précisément sur une des cases vides. Si tu lances un chiffre trop haut ou trop bas, tu n'as pas le droit de garer ta voiture. Tu dois alors déplacer un autre bolide qui se trouve sur le circuit ou attendre que ce soit de nouveau ton tour. Tu as lancé le chiffre 6 ? Tu as alors le droit d'essayer une nouvelle fois de garer ton bolide sur une case d'arrivée vide.

### **Et le gagnant est....**

Le joueur qui réussit le premier à garer ses quatre bolides sur les quatre cases d'arrivée, remporte la course !



© Disney/Pixar Visit [www.disney.com](http://www.disney.com)

Made by Koninklijke Jumbo B.V.  
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands  
2017 Jumbodiset Group. All rights reserved.

81538 [jumbo.eu](http://jumbo.eu)



**NL** Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de verpakking voor raadpleging in de toekomst. De inhoud en kleuren kunnen afwijken van de getoonde afbeeldingen. Ontworpen in Nederland. Gefabriceerd in Nederland.

**F** Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Le contenu et les couleurs peuvent différer des illustrations. Dessiné aux Pays-Bas. Fabriqué aux Pays-Bas.

**DE** Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Verpackung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren. Die Inhalte und Farben können gegebenenfalls von der Darstellung auf den Fotos abweichen. Entwickelt in den Niederlanden. Produziert den Niederlanden.

