

PIRATES! Stratego®



JÁTÉKSZABÁLY

Modell & Hobby
TOYS

PIRATES!

Stratego

„Mindenki a fedélzetre, kalózhajó a láthatáron! Megtámadjuk!” Vörösszakállú Vilmos kapitány halált megvető bátorsággal indul a csatába. A két kalózhajó már szemtől szemben van egymással. Kalózok kapaszkodnak az ellenséges hajóra. Az ágyúk dörögnek. Javában folyik a csata a zászlóért!

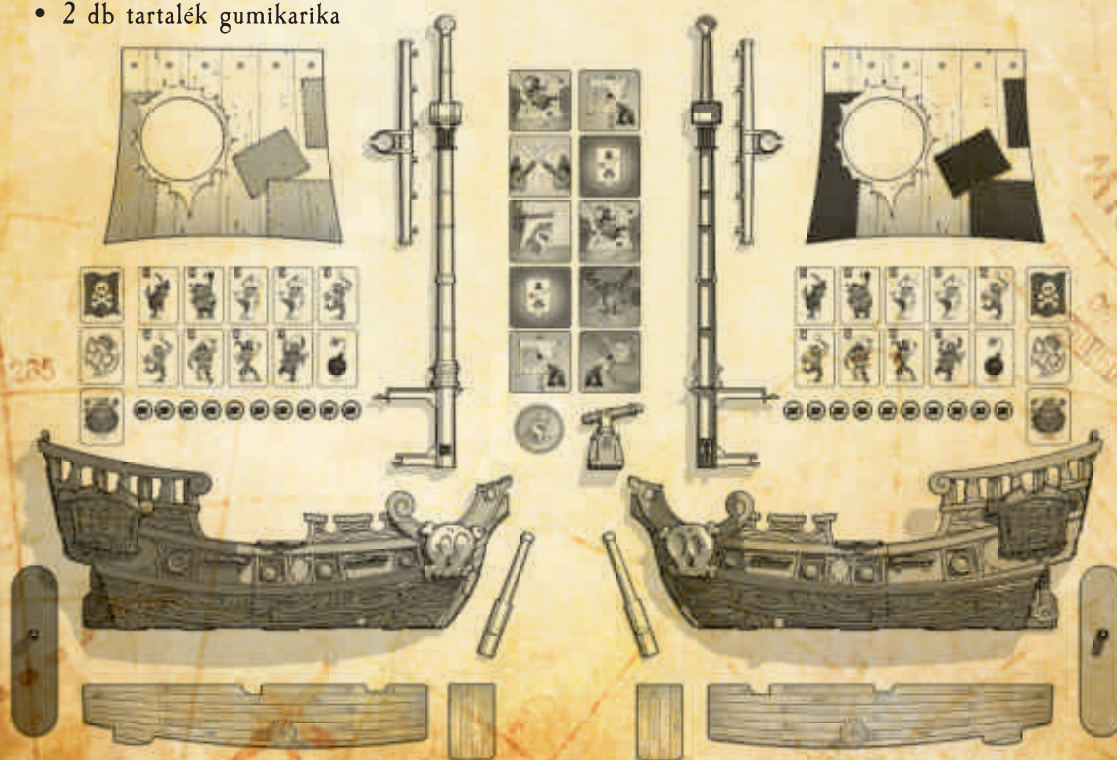
A JÁTÉK TARTOZÉKAI

- 2 db összeilleszthető hajótörzs-rész
- 2 db árbócozat
- 2 db hajóorr
- 2 db vitorla
- 2 db hajófedélzet
- 2 db palló
- 1 db ágyú ágyúgolyóval
- 1 db aranytallér
- 10 db kétoldalas akciókártya
- 20 db kalóz (10 vörös és 10 kék)
- 20 db műanyag lábacska a kalózoknak
- 6 db zászló-kártya (2 halálfejes zászló, 2 löporos hordó, 2 majom)
- 2 db lábazat a hajóhoz
- 2 db tartalék gumikarika



A JÁTÉK CÉLJA

Foglald el az ellenség hajóját és szerezd meg a zászlót. Az akciókártyák ügyes forgatásával meghatározhatod, hogy támadást indítasz, lösz, harcolsz vagy a cápák közé dobod az egyik ellenségedet. Sikerül elsőként zsákmányul szerezned az ellenfeled zászlóját? Akkor megnyerted a játékot!



MIELŐTT JÁTSZANI KEZDENÉL

Vedd ki a tartozékokat a dobozból. Óvatosan nyomd ki a karton részeket keretükből. Csúsztasd a 10-10 vörös és kék kalózt a műanyag lábacskákba. Ezt óvatosan tedd, hogy ne sérüljenek meg. Ezután egyesével rakd össze a kalózhajó két részét:

1. Vedd kézbe az egyik törzs-darabot és csúsztasd a kartonfedélzetet a helyére. Nézd meg előtte jól, hogy melyik fedélzet passzol a hajónak ebbe a részébe. Ügyelj arra, hogy a fedélzet jól illeszkedjen a törzs részeibe.
2. Illeszd össze az árbóc két részét és rögzítsd az egyik vitorlát.
3. Rögzítsd az árbócot óvatosan a hajóhoz. Figyelem!

Ez mindkét törzs-résznél különböző. A fedélzet egyik mélyedése alatt van két kis mélyedés is a törzsön. Az egyik résznél az árbóc előre kerül a fedélzeten, a másikon inkább hátrébb. Csúsztasd az árbócot a fedélzet részébe és pattintsd be a hajótörzsbe.

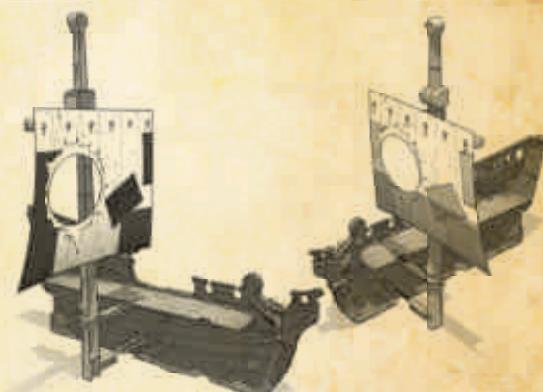
4. Rögzíts egy hajóorrrot szilárdan a törzsre.
5. Csúsztass egy pallót az erre szolgáló részbe a törzs külső oldalán.
6. Helyezd a hajót egy tartólábra. Csúsztasd a tartóláb csücskét a törzsbe.
7. Nyomd a halálfej fölé a csapóajtót lefelé. Ügyelj arra, hogy a nyílás alatti gumigyűrűk jól legyenek elhelyezve. Ha az egyik gumigyűrű hiányozna vagy megsérülne, kifizethetsz egy tartalék gumit a tuskék közé.



1 Kartonpapír fedélzet



2 Árbóc és vitorla



3 Csúsztasd az árbócot a fedélzet megfelelő nyílásába.



4 Hajóorr



5 Palló



6 Lábazat



7 Nyílás a halálfej felett.

Most rakd össze a hajó másik felét is.



A JÁTÉK ÖSSZEÁLLÍTÁSA

Az egyik játékos a vörös zászlós hajó kapitánya, a másik a kék zászlós hajóé. Helyezzétek magatok közé a hajókat külső oldalukkal egymás felé. Legyetek a hajóktól kb. 30 cm távolságra. (ez körülbelül az alkar és a kézfej hossza) A vörös zászlós játékos a vörös elemekkel játszik, a másik pedig a kékekkel.

- Helyezd a 10 kalózt olyan módon sorba a hajód mellett, hogy azok képeit jól lásd, de ellenfeledét nem.
- Töltsd be az ágyút és helyezd készenlétbe.
- Legyen a tallér a kezed ügyében.
- Keverd meg a tíz akciókártyát és tedd le azokat két ötös sorban úgy, hogy mindkét játékos jól hozzájuk férhessen. Nem számít, hogy melyik oldal néz felfelé.
- És most valami nagyon fontos következik:
Kapsz három zászló-kártyát a saját színedben:

MAJOM



HALÁLFEJES
ZÁSZLÓ



LŐPOROS HORDÓ



Az ellenfelednek meg kell próbálnia zsákmányul ejteni a zászlódat. Tehát mindenekelőtt nem szabad tudnia, hogy hol rejtetted el. A hajó peremén három bemélyedés látható, ahová a kártyák belepassezhatnak. Ide beilleszted a három kártyát oly módon, hogy az ellenfeled ne láthassa melyik kártyád hol van. Tehát a képpel magad felé, és a sorrendet te határozod meg.

- Válassz most ki hármat a kalózaid közül és helyezd el hajód fedélzetén.

EZEK A KALÓZOK:



Vörösszakállú
Vilmos
(1x)



Dadogós Dóra
Asszonyosság
(1x)



Ostorcsattogtató
Olívér
(1x)



Egyfogú Endre
(2x)



Fülbevalós Fülöp
(2x)



Bombafogó
Borisz
(1x)



Vipera Vili
(1x)



Bomba
(1x)

KEZDETÉT VESZI A HARC

A játékosok kisorsolják, hogy ki kezdhet. Egyikük elveszi a tallért és feldobja. A másik az kiáltja: „cápa” vagy „kalóz”. Ha eltalálta a játékos, akkor kezdhet. Aki sorra kerül, felfordít egy akciókártyát. Megteszed, amire a kártya utasít, és az asztalon hagyod a felfordított oldalával felfelé. Most a másik játékos következik. Figyelem: Nem fordíthatod fel azt a kártyát, amit az ellenfeled éppen előtte fordított fel! Ezt csak a következő alkalommal szabad.

A KÁRTYÁK JELENTÉSE



LŐJ EGY LYUKAT A VITORLÁBA:

Az ágyúval keresztül kell lőni az ellenséges hajó vitorlájának nyílásán. Egyszer szabad csak lőni. Ha sikerül, ellenfelednek le kell vennie egyik kalózát a saját vagy az ellenséges hajó fedélzetéről. Ő maga döntheti el, hogy melyiket. A jobb célzás érdekében kereshetsz egy megfelelő helyet az ágyú számára, de az ágyú nem lehet előrébb, mint a hajód. Megdöntheted az ágyút, de érintkeznie kell az alappal vagy az asztallal.



LŐJ A HALÁLFEJRE:

Anélkül, hogy megnéznéd, kiválaszthatsz ellenfeled kalózái közül egyet, amelyik a két hajó egyikén áll, és az ellenséges hajó halálfej feletti csapóajtójára állíthatod. A csapóajtónak lefelé nyomott helyzetben kell lennie. Az ágyúval az ellenség sárga halálfejére kell lőnöd. Egyszer szabad csak lőni. Ha jól céloztál, levegőbe röpköd az elem és a kalóz kiesik a játékból; ha elvéted, vissza lesz állítva oda, ahol állt. A jó célzás érdekében kereshetsz magadnak egy jó helyet az ágyú számára. Az ágyú nem lehet előrébb, mint a hajód. Megdöntheted az ágyút, de érintkeznie kell az alappal vagy az asztallal.



FIGYELEM!

Az ágyúval soha ne célozzunk arcra!



ÚJ KALÓZ:

Kiválaszthatsz a tartalékból egy új, bátrabb kalózt, és elhelyezheted a saját hajódon.



KAPASZKODJ A MÁSIK HAJÓRA:

A hajódon lévő kalózok közül az egyiket elhelyezheted az ellenséges hajó fedélzetén. Ehhez nagy bátorság kell, de szükség van rá a végső győzelemhez.

Esetleg egyet vissza is vehetsz. Ehhez ugyan kevesebb bátorság kell, de néha van értelme.



ALVÓ KALÓZOK:

Ezer bomba és gránát! A kalózáid elaludtak; ebben a fordulóban nem csinálhatsz semmit.



A PALLÓ:

Ajjaj! Az ellenfeled a két hajó egyikén álló kalózáid közül egyet a pallóra tehet. Szerencsére megmentheted még a kalózt. Dobd fel a tallért és megnézed, melyik oldalra esik.

Ha cápa: a kalóz kiesik a játékból. Ha vidám kalóz: Visszaállíthatod a kalózt oda, ahol volt.



TÁMADÁS!

Meg kell támadnod egy ellenséges kalózt. Válassz ki egy ellenséges kalózt, amelyik ugyanazon a fedélzeten áll, mint az a kalóz, amelyikkel a támadást indítod. Tehát támadni az ellenséges hajón vagy a saját hajódon is lehet. A játékosok megnézhetik, hogy mely kalózok estek már ki a játékból. Egyértelműen jelzed, hogy melyik kettőről van szó. A játékosok megmutatják egymásnak a kalózokat. A magasabb rangú nyer, és oda kell visszahelyezned, ahonnan jött. Így tehát Vörösszakállú Vilmos (7.) nyer minden más rang ellen, Dadogós Dóra Asszonyosság (6.) nyer majdnem minden rang ellen, és így tovább. A legyőzött kalóz kiesik a játékból. Egyenlő rang esetén mindkét kalóz kiesik. Ha nincsen kalózod egyik hajón sem, ez a forduló nem érvényes számodra.



KÜLÖNLEGES ELEMÉK

Van néhány kalóz, illetve elem, amelyeknek különleges tulajdonságaik vannak:

VIPERA VILI (I):



Vili mindenki ellen veszít. De van egy gaz tulajdonsága, hogy legyőzi a bátor kapitányt, Vörösszakállú Vilmost (7.) Tehát mindegy, hogy Vili támadja a kapitányt vagy a kapitány támadja Vilit, mindkét esetben Vörösszakállú Vilmos kapitány esik el.



A BOMBA:

A bombát nem szabad az ellenség fedélzetére áthelyezni. Minden és mindenki veszít a bombával szemben, kivéve Bombafogó Boriszt (2.) Ő legyőzi a bombát.

KI NYER?

Nyersz, ha megkaparintod az ellenség zászlaját.

Két esetben próbálkozhat az ellenség zászlajának zsákmányul szerzésével:

1. Ha egy kalózzal állsz az ellenséges fedélzeten, miközben nincsenek ott védő kalózok, és a „Támadás!” kártyát fordítottad fel.

VAGY:

2. Eltaláltad ágyúval a halálfejet vagy keresztüllőttél a vitorla részén, és az ellenségnek nincsen kalóza egyik fedélzeten sem.

Mindkét esetben megfordíthatod a három zászló-kártya egyikét. Ekkor a következő történik:



MAJOM:

Hm... nem jó, de nem is rossz. A majom visszamegy a helyére, és egy következő alkalommal újra próbálkozhat, ha megfelelsz a feltételeknek.



LŐPOROS HORDÓ:

Balszerencse! Kalózkod meghal, ha támadásra használtad. Abban az esetben, ha az ágyúval lőttél, semmi sem történik. A lőporos hordó visszakerül a helyére.



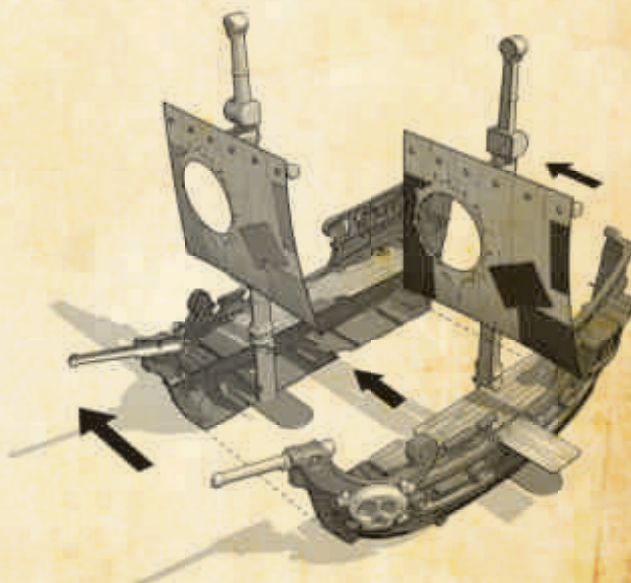
HALÁLFEJES ZÁSZLÓ:

Győzelem!!! Legyőzted az ellenséget és elfoglaltad a hajót.

Ha egy játékos zsákmányul ejti a zászlót, a játék azonnal véget ér. Ez a játékos tehát a győztes kalóz, elnyeri az ellenséges hajót, és ő lesz a Hét tenger ördöge.

EXTRA SZABÁLYOK HALADÓ JÁTEKOSOKNAK

Ha te jössz, megfordítasz egy akciókártyát. Azt teszed, amire a kártya utasít, majd félreteszed magad elé. Ez a kártya ideiglenesen nincs játékban. A következő játékos ugyanígy tesz. Amikor ismét rajtad a sor a következő fordulóban, megfordítasz egy új kártyát, végrehajtod az utasításait, majd magad elé helyezed, míg a korábban előttd lévő kártyát visszateszed a „játékban lévő” akciókártyák közé. És így lehet tovább játszani.



ÉS VÉGEZETÜL

A hajó két felét egymásba lehet pattintani, hogy egyet csináljunk belőlük. Így játszhat vele, vagy felállíthatod díszként, rajta az összes játékhoz való tárggyal. A játék darabjait a mellékelt zacskóban is tarthatod, és akkor szétszedheted a két hajó-felet. Az egészet a dobozába is vissza lehet tenni, de akkor később darabonként kell mindent újra összeállítani.

Jó szórakozást, ezer bombát és gránátot!



Játsz ingyenesen a www.stratego.com oldalon
vagy töltsd le az alkalmazást okostelefonra vagy táblagépre!



Figyelem: 36 hónapnál fiatalabb gyermeknek nem alkalmas.

Apró, lenyelhető alkatrészek. Fulladásveszély! Kérjük őrizze meg a csomagolást
és a használati utasítást a jövőbeni hivatkozás végett!

Figyelem! Ez a termék mágneset, vagy mágneses alkatrészt tartalmaz.

Az emberi test belsejében egymáshoz, vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos,
vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése
vagy belélegzése esetén!

Figyelmeztetés! Ez a játék mágneseket vagy mágneses elemeket tartalmaz. A mágnesek
lenyelése vagy belélegzése káros lehet az emésztőrendszerre. Az emberi szervezetbe kerülő
egymáshoz vagy egy fém tárgyhoz tapadó mágnesek súlyos vagy halálos sérülést okozhatnak.
Azonnal forduljon orvoshoz, ha a mágneseket lenyeli vagy belélegzi.

81488



Gyártó: Koninklijke Jumbo B.V. JumboDiset része
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, Hollandia
© Koninklijke Jumbo B.V., Minden jog fenntartva.
www.jumbo.eu
Szármaszási hely: Kína

Modell & Hobby
TOYS

Magyarországra importálja és forgalmazza:
Modell & Hobby Kft.,
1033 Budapest, Szőlőkert u. 4/B.
Tel.: +36 1 431 7451
www.modellhobby.hu