



# Speel kwartiertje jumbolino



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verslikingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

## Spelregels Jumbolino

# Spelregels



## Inhoud

- 6 Clown puzzels
- 2 Dobbelstenen
- 1 Boekje met spelregels

## Voordat je begint met spelen

Haal alle puzzelstukjes uit de frames en leg de puzzelframes en de puzzelstukjes met de plaatjes naar boven midden op tafel. De jongste speler begint. Er wordt met de klok meegespeeld.

## Het doel van het spel

De speler die aan het einde van het spel de meeste puzzels af heeft, heeft gewonnen!

## Beginnen met spelen

De jongste speler begint en er wordt met de klok meegespeeld. Om beurten gooi je met de twee dobbelstenen. Gooi je een 1 dan mag je een puzzelframe (hoofd) van het midden van de tafel pakken. Gooi je een 1 en een 2 dan heb je geluk en mag je het puzzelframe (hoofd) en de buik van hetzelfde clowntje pakken. Gooi je twee keer een 1 dan mag

je twee puzzelframes pakken.

Alle clowns moeten in de juiste volgorde bij elkaar worden gepuzzeld. De juiste volgorde is:

- 1 puzzelframe (hoofd)
- 2 buik
- 3 rechterarm
- 4 linkerarm
- 5 rechterbeen
- 6 linkerbeen

Met andere woorden, je mag niet een buik pakken van een clown waarvan je het frame (hoofd) nog niet hebt. En je mag bijvoorbeeld ook niet een rechterarm pakken van een clown voordat je de buik gegooid en gepakt hebt.

## Puzzelstukjes verzamelen

Je kunt een puzzelstukje verzamelen aan de hand van de waarde van elke individuele dobbelsteen, maar je mag ook de waarden van beide dobbelstenen bij elkaar optellen of van elkaar aftrekken om zo het getal te krijgen wat je nodig hebt voor

je eerstvolgende puzzelstukje.

Gooi je een 1 en een 1 dan mag je twee hoofden (lege puzzels) pakken, maar je mag ook (als je al een hoofd hebt) de bijbehorende buik pakken, want  $1 + 1$  is samen 2. Gooi je nu bijvoorbeeld een 6 en een 2, dan mag je de linkerarm pakken omdat  $6 - 2$  hetzelfde als 4 is (als je tenminste het hoofd, de romp en de rechterarm al hebt). Gooi je met beide dobbelstenen hetzelfde getal, dan mag je in dezelfde beurt nog een keer gooien.

## Wie heeft er gewonnen!

De speler die het grootste aantal complete clowns heeft, heeft gewonnen! Als alle clowns op één na af zijn, dan mag de speler die het hoofd en de buik heeft van de puzzel die nog niet af is de laatste stukken pakken en zijn puzzel compleet maken.

## Als je het nog spannender wilt maken!

1. Gooi je 6 6. Dan mag je een complete clown van tafel pakken.

Dus je mag het hoofd (lege puzzel), de buik, twee armen en twee benen pakken. Licht er geen complete clown meer op tafel, dan moet de speler die al een complete clown heeft, deze aan jou geven. Zijn er meer spelers die al een complete clown hebben, dan mag jij kiezen wie zijn puzzel aan jou moet geven. Speel je volgens deze regel, dan mag je niet nog een keer gooien, ook al heb je twee keer hetzelfde getal gegooid.

2. Gooi je 1 1, maar liggen er geen lege puzzelframes (hoofden) meer op tafel? Dan mag je een clown van een andere speler pakken die uit niet meer dan vier stukken bestaat. Je moet dan wel alle losse puzzelstukken die de andere speler al verzameld had, dus de buik (2), de rechterarm (3) en de linkerarm (4), terug op tafel leggen. Speel je volgens deze regel, dan mag je niet nog een keer gooien. Kan je bij niemand een puzzel stelen, dan mag je wel nog een keer gooien.