

**vtech®**

Handleiding



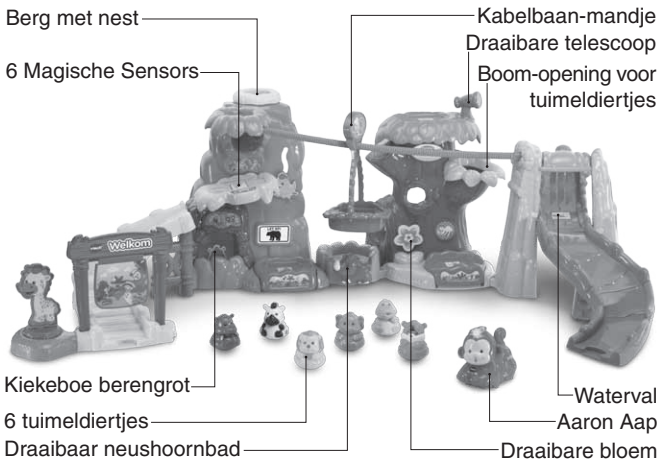
**Avonturenjungle**



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Zoef Zoef Dieren® - Avonturenjungle** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

Swingen en slingeren door de **Zoef Zoef Dieren® - Avonturenjungle** van **VTech®**! Ga op avontuur in de jungle met Aaron Aap en de tuimeldiertjes. Plaats de dieren in het mandje van de kabelbaan en breng ze naar de waterval. Lanceer Aaron Aap van de glijbaan en zie hem voorbij zoeven. Plaats de tuimeldiertjes in de opening van de bergtop en de boomtop en zie ze naar beneden tuimelen. Laat de dieren zwemmen in het bad van de neushoorn en plaats Aaron Aap of andere Zoef Zoef Dieren (apart verkrijgbaar) op de Magische Sensors voor vrolijke reacties!



# INHOUD VAN DE DOOS



- Eén **VTech® Zoef Zoef Dieren - Aaron Aap**
- Zes tuimeldiertjes



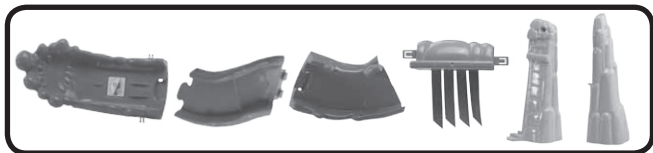
- Eén girafbord
- Eén girafbord-basisstuk
- Eén poort-basisstuk
- Eén helling-bergpad
- Eén poort
- Twee steundelen



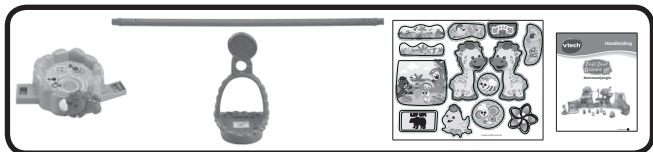
- Eén berg
- Eén tuimeldiertjes-platform
- Eén lanceerplatform met Magische Sensor
- Eén nest
- Eén berg-basisstuk met Magische Sensor



- Eén boomtop met Magische Sensor en telescoop
- Eén boom
- Eén boom-basisstuk met Magische Sensor
- Eén tunnel
- Eén tunnel-basisstuk



- Eén watervalpad met Magische Sensor
- Eén watervalpad-middenstuk
- Eén watervalpad-basisstuk
- Eén waterval-bovenstuk
- Eén linkersteundeel voor de waterval
- Eén rechtersteundeel voor de waterval

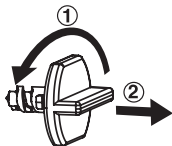


- Eén draaibaar neushoornbad
- Eén plastic kabelbaan
- Eén kabelbaan-mandje met Magische Sensor
- Eén stickervel
- Eén handleiding

## **WAARSCHUWING:**

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

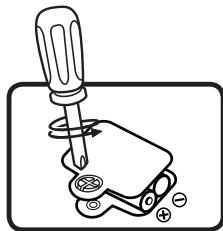
### **Losmaken van de verpakkingsslotjes:**



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

## **HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?**

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de aap. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

# Milieu

## Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

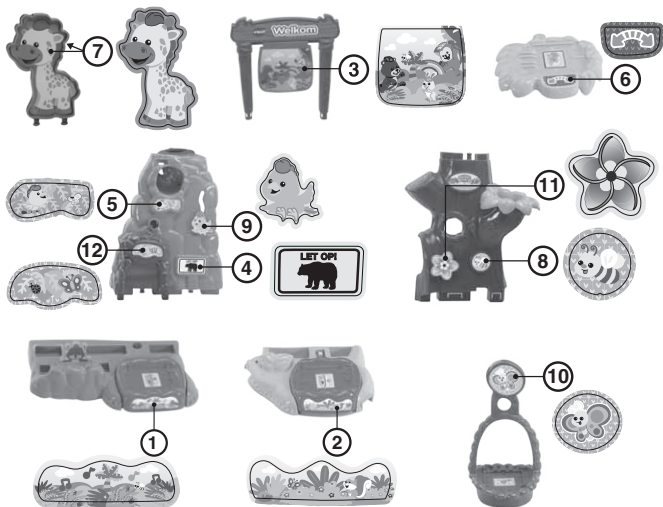
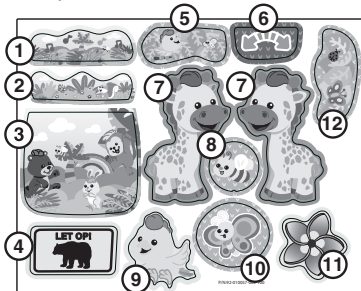
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.

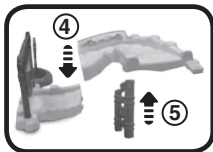
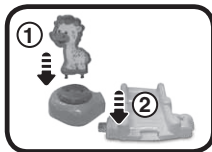


# MONTAGE INSTRUCTIES

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

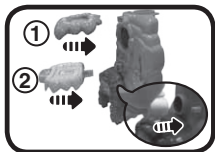
## Het bergpad

1. Bevestig het girafbord in het girafbord-basisstuk. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
2. Bevestig het girafbord-basisstuk aan het poort-basisstuk. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
3. Plaats de poort in de daarvoor bestemde openingen van het poort-basisstuk.
4. Bevestig het helling-bergpad aan het poort-basisstuk.
5. Plaats het grote steundeel onder het helling-bergpad.



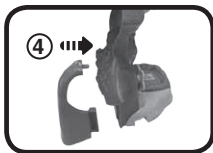
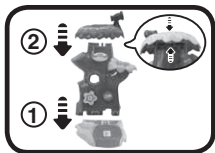
## De berg

1. Bevestig het tuimeldiertjes-platform aan de berg, boven de opening.
2. Bevestig het lanceerplatform met Magische Sensor aan de berg onder de opening. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd. Zorg ervoor dat de uitsparing van het lanceerplatform rust op de uitsparing van de berg. Dit zorgt ervoor dat het lanceerplatform alleen naar links gekanteld kan worden.
3. Bevestig het nest boven op de berg. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
4. Bevestig de berg aan het berg-basisstuk met Magische Sensor.



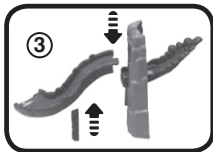
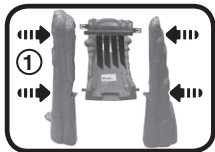
## De boom

1. Bevestig de boom aan het boom-basistuk met Magische Sensor.
2. Bevestig de boomtop met Magische Sensor en telescoop op de boom.
3. Bevestig de tunnel aan de achterkant van de boom.
4. Bevestig het tunnel-basisstuk aan de zijkant van de boom.



## De waterval

1. Plaats het watervalpad met Magische Sensor en het watervalbovenstuk aan het linker- en rechtersteundeel van de waterval.
2. Verbind het watervalpad-middenstuk en het watervalpad-basisstuk met elkaar.
3. Verbind het watervalpad met Magische Sensor aan het watervalpad-middenstuk. Plaats het kleine steundeel onder het watervalpad-middenstuk.



## De onderdelen met elkaar verbinden

1. Bevestig het bergpad met de poort aan de berg door de uitsparing van het bergpad in de daarvoor bestemde opening van de berg te plaatsen. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
2. Gebruik het draaibaar neushoornbad om de berg en de boom met elkaar te verbinden. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.
3. Bevestig de waterval aan de boom door de uitsparing van de waterval in de daarvoor bestemde opening van de boom te plaatsen. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
4. Rijk het kabelbaan-mandje aan de plastic kabelbaan. Bevestig de kabelbaan aan het linkersteundeel van de waterval en aan het tuimeldiertjes-platform van de berg. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.

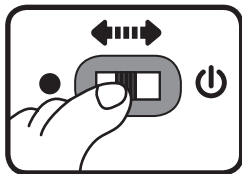


# FUNCTIES

## Aaron Aap

### 1. Aan/Uit-schakelaar

Om **Aaron Aap** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻). Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



### 2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Aaron Aap** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op het hoofdje te drukken of door de aap snel te bewegen, zodat de bewegingssensor wordt geactiveerd.

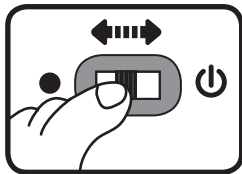
**Let op:** Het dier in deze verpakking staat in een demo-stand. Zet het dier, na het openen van de verpakking, uit en vervolgens weer aan om normaal te kunnen spelen.

Wanneer het speelgoed automatisch blijft uitschakelen of het lichtje zwak wordt, dienen de batterijen vervangen te worden.

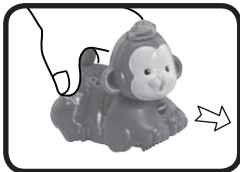
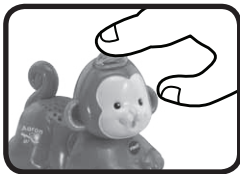
# ACTIVITEITEN

## Aaron Aap

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om **Aaron Aap** aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een geluidseffect. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Druk op het **hoofdje** om geluidseffecten, vrolijke zinnnetjes en gezongen liedjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
3. Beweeg het **dier** om grappige geluiden en melodietjes te horen. Beweeg het dier tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
4. Het dier herkent de **Magische Sensors** in de **Zoef Zoef Dieren**® speelsets. Beweeg het dier over een Magische Sensor en zie het lichtje knipperen en hoor vrolijke zinnnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes. (Speelsets zijn apart verkrijgbaar).



## Avonturenjungle

1. Plaats een dier op de **Magische Sensor** van de **berengrot** om kiekeboe met de beer te spelen en luister naar de vrolijke reacties.



2. Plaats een dier op de **Magische Sensor** van de **bloem** om de bloem rond te laten draaien en luister naar de vrolijke reacties.
3. Plaats een dier op de **Magische Sensor** in het **mandje** van de dieren-kabelbaan om vrolijke reacties te horen en beweeg het mandje heen en weer tussen de berg en de waterval.
4. Plaats de **tuimeldiertjes** in het bad van de neushoorn en beweeg de neushoorn heen en weer om het **badplatform** te laten draaien.
5. Plaats een dier op de **Magische Sensor** van de **boomtop** en luister naar de vrolijke reacties. Draai de **telescoop** zodat het dier rond kan kijken.
6. Plaats de **tuimeldiertjes** in de opening van de bergtop en de boomtop en zie ze naar beneden tuimelen.



7. Plaats een dier op de **Magische Sensor** van de **waterval** en luister naar de vrolijke reacties. Beweeg het pad omhoog en zie het dier naar beneden zoeven.



## MELODIETJES

1. Animal Fair
2. Er zat een aapje op een stokje
3. Klap eens in je handjes
4. Drie maal drie is negen
5. Pop Goes the Weasel
6. Turkey in the straw

## GEZONGEN LIEDJES

### Liedje 1

Ik ben Aaron, grappig en blij,  
slinger heen en weer door de jungle met mij!

### Liedje 2

Heel diep in de jungle,  
daar spelen de zoef zoef dieren!  
Ze klimmen heel graag hoog in een boom.  
Kijk ze eens zwieren!

### Liedje 3

Aap mij na, "oe oe ah ah!"  
Dat vind ik grappig, o ja!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als **Aaron Aap** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /  
E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**



KLASSE 1  
LED PRODUCT



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Zoef Zoef Dieren® - Avonturenjungle*

*Art.-Nr. # 80-504623*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*



**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***

