



Proiettore LED

Manuale utente (e-Manual)

P3B



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

I10455

Prima edizione

Agosto 2015

INFORMAZIONI SUL COPYRIGHT

Nessuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e i software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero o tradotta in alcuna lingua, in alcuna forma e in alcun modo, fatta eccezione per la documentazione conservata dall'acquirente a scopi di backup, senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONI LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ AD UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO. I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono essere marchi registrati o diritti d'autore delle rispettive aziende, o meno, e sono usati a solo scopo identificativo o illustrativo, a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcun soggetto.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI ALCUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

Copyright © 2015 ASUSTeK Computer, Inc. Tutti i diritti riservati.

CONDIZIONI E LIMITI DI COPERTURA DELLA GARANZIA SUL PRODOTTO

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato a cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la garanzia stessa non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori:

(a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione impropri inclusi (senza limitazioni) e l'utilizzo del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni fornite da ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme agli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a rete di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUSTeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti, fulmini, acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipenda da ASUSTeK COMPUTER INC.; (g) abuso, negligenza o uso commerciale.

La Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'utilizzo del Prodotto in merito all'utilizzo dell'hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti) nonché le spese e gli altri termini relativi all'assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo del prodotto.

È responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdite di dati.

È responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla Garanzia prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto compresi eventuali dati o applicazioni prodotti durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

Potrebbero verificarsi circostanze per le quali, a causa di difetti di componenti ASUS, o per altre ragioni, abbiate diritto a richiedere un risarcimento danni ad ASUS. In ciascuna di queste circostanze, a prescindere dai motivi per i quali si ha diritto al risarcimento danni, ASUS è responsabile per i danni alle persone (incluso il decesso), danni al patrimonio o alla proprietà privata; o qualsiasi altro danno reale e diretto risultante da omissione o mancata osservazione degli obblighi di legge previsti in questo Certificato di Garanzia, fino al prezzo contrattuale elencato per ogni prodotto e non oltre.

ASUS sarà solo responsabile o indennizzerà per perdite, danni o reclami su base contrattuale, extracontrattuale o di infrazione ai sensi del presente Certificato di Garanzia. Questo limite si applica anche ai fornitori e rivenditori ASUS. Questo è il limite massimo per il quale ASUS, i suoi fornitori e il vostro rivenditore sono responsabili collettivamente.

IN NESSUN CASO ASUS È RESPONSABILE DI QUANTO SEGUE: (1) RICHIESTE DI TERZI PER DANNI DA VOI CAUSATI; (2) PERDITA O DANNEGGIAMENTO DEI VOSTRI DATI O DOCUMENTI O (3) QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITÀ E SIMILI) ANCHE SE ASUS, I SUOI DISTRIBUTORI E I VOSTRI RIVENDITORI SONO CONSAPEVOLI DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE.

LICENZA SOFTWARE

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto. Il software, abbinati ai prodotti, sono in versione "OEM": il software OEM viene concesso in licenza all'utente finale come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa. Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza, denominato "EULA" (End User Licence Agreement), tra il proprietario del software e l'utente finale e visualizzato a video durante l'installazione del software stesso. Si avvisa che l'accettazione da parte dell'utente delle condizioni dell'EULA ha luogo al momento dell'installazione del software stesso.

ASSISTENZA E SUPPORTO

Visitate il nostro sito all'indirizzo: <http://www.asus.com/it/support>

Indice

Informazioni sul manuale.....	6
Note e messaggi del manuale	7
Formati carattere	7
Versione multi-lingua.....	7
Norme di sicurezza	8
Utilizzo del proiettore LED	8
Assistenza e sostituzione delle componenti	8
Cura del proiettore LED.....	9
Corretto smaltimento	9

Capitolo 1: Conoscete il vostro proiettore LED

Caratteristiche	11
Vista dall'alto	11
Vista anteriore.....	14
Vista posteriore.....	15
Lato destro	18
Lato sinistro	18
Vista dal basso	19
Telecomando del proiettore LED.....	20
Sostituire la batteria del telecomando	22

Capitolo 2: Installazione

Uso del proiettore LED	25
1. Collegate il proiettore LED all'adattatore di alimentazione.....	25
2. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED.....	27
3. Regolate l'altezza del proiettore LED.....	33
4. Premete il pulsante di accensione/spengimento.....	35
5. Regolate la messa a fuoco	36

Capitolo 3: Usare il menu onscreen

Avviare programmi dal menu onscreen	39
Pannello di controllo	40
Primo utilizzo del proiettore LED.....	41
Accedere alle impostazioni del proiettore LED	42
Trasferimento di dati.....	51
Utilizzare gli occhiali 3D.....	52
Usare la Modalità Demo	54
Abilitare la Modalità Demo	54
Creare e riprodurre il vostro video demo.....	55
Usare il Media Center.....	56
Avviare il Media Center.....	56
Aprire file dalla scheda di memoria, dal drive USB o dalla memoria interna	57
WiFi	63
Versione multi-lingua.....	69

Appendice

Dichiarazione FCC (Federal Communications Commission).....	71
Dichiarazione del Ministero delle Comunicazioni Canadese	72
Dichiarazione di conformità con le normative internazionali per la tutela ambientale	72
Servizio di ritiro e riciclaggio ASUS	72
Specifiche del proiettore LED P3B.....	73
Frequenze PC supportate.....	76

Informazioni sul manuale

Questo manuale descrive le caratteristiche hardware e software del vostro proiettore LED e le organizza nei seguenti capitoli:

Capitolo 1: Conoscete il vostro proiettore LED

Questo capitolo descrive le caratteristiche del proiettore LED e del telecomando in dotazione.

Capitolo 2: Installazione

Questo capitolo spiega come installare il proiettore LED e come collegare i vari dispositivi di input.

Capitolo 3: Usare il menu onscreen

Questo capitolo descrive le caratteristiche del menu onscreen del proiettore LED e ne spiega l'utilizzo.

Appendice

Comunicazioni e informazioni sulla sicurezza per il vostro proiettore LED.

Note e messaggi del manuale

Per evidenziare le informazioni chiave contenute nel manuale alcuni messaggi sono presentati nelle forme seguenti:

IMPORTANTE! Messaggio contenente informazioni importanti per il completamento di un'operazione.

NOTA: Messaggio contenente informazioni aggiuntive e suggerimenti per completare un'operazione.

ATTENZIONE! Messaggio contenente le indicazioni da seguire per garantire la sicurezza di determinate operazioni onde evitare danni ai dati e alle componenti del vostro proiettore LED.

Formati carattere

Grassetto = Indica il menu o l'oggetto da selezionare.

Corsivo = Indica le sezioni alle quali potete fare riferimento in questo manuale.

Versione multi-lingua

Scaricate le versioni in altre lingue di questo e-Manual dal sito web:
<http://www.asus.com/it/support>

Norme di sicurezza

Utilizzo del proiettore LED

- Fate riferimento al manuale e prendete nota delle istruzioni di sicurezza prima di usare il vostro proiettore LED.
- Seguite con attenzione le note e gli avvisi di questo manuale.
- Non collocate il vostro proiettore LED su superfici irregolari o instabili.
- Non usate il proiettore LED in ambienti con molto fumo. I residui di fumo possono causare il deposito di parti minuscole che possono danneggiare il proiettore LED o peggiorarne le prestazioni.
- Tenete le parti di plastica del proiettore LED lontano dalla portata dei bambini.
- Non posizionate oggetti di alcun tipo nei pressi delle prese d'aria del proiettore LED. Potrebbe verificarsi un surriscaldamento eccessivo all'interno, la qualità dell'immagine potrebbe peggiorare e il proiettore potrebbe danneggiarsi.
- Assicuratevi che la vostra fornitura elettrica disponga di un voltaggio conforme alle specifiche del proiettore LED.

Assistenza e sostituzione delle componenti

- Non disassemblate il proiettore LED e non provate a fornirvi assistenza da soli. Contattate il centro assistenza ASUS per ricevere assistenza.
- Quando sostituite parti del proiettore LED acquistate solamente ricambi autorizzati ASUS e contattate il centro assistenza locale per maggiori informazioni.

Cura del proiettore LED

- Prima di pulire il proiettore LED spengnetelo e scollegate il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Per la pulizia del proiettore LED usate un panno pulito, morbido, inumidito con acqua o con una soluzione di acqua e detergente neutro. Asciugate con un panno asciutto e morbido.
- Assicuratevi che la lente sia fredda prima di pulirla. Pulite delicatamente la lente con carta apposita per le lenti. Non toccate la lente con le vostre mani.
- Non usate liquidi o detersivi spray, benzina o solventi sul vostro proiettore LED.
- Non usate mai questo proiettore LED dopo averlo spostato da un luogo freddo. I bruschi cambiamenti di temperatura possono causare condensa sulla lente o nelle parti interne. Per evitare questo usate il proiettore due (2) ore dopo il cambio di temperatura.

Corretto smaltimento



Non buttate il vostro proiettore LED nei bidoni dei rifiuti municipali. Questo prodotto è stato concepito per permettere il riutilizzo di alcune parti e il riciclaggio di altre. Il simbolo X sul bidone dei rifiuti indica che il prodotto (elettrico, elettronico, batterie contenenti mercurio) non deve essere buttato nei bidoni dei rifiuti municipali. Controllate le normative locali vigenti per il corretto smaltimento dei prodotti elettronici.

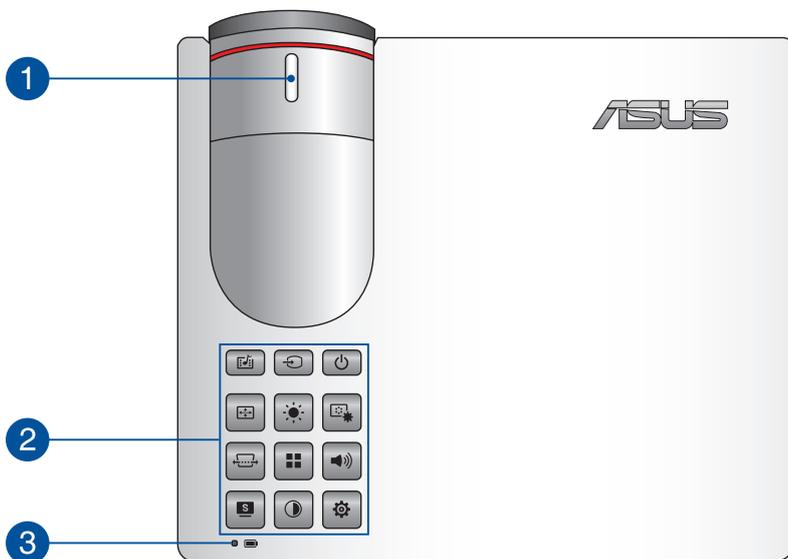


Non buttate la batteria nei bidoni dei rifiuti municipali. Il simbolo X sul bidone dei rifiuti indica che la batteria non deve essere buttata nei bidoni dei rifiuti municipali.

Capitolo 1:
***Conoscete il vostro
proiettore LED***

Caratteristiche

Vista dall'alto



1 Anello per la messa a fuoco

Questo anello permette di regolare la messa a fuoco dell'immagine del vostro proiettore LED.

2 Pulsanti pannello di controllo

I pulsanti del pannello di controllo vi permettono di navigare nel menu onscreen. Ciascuno di essi corrisponde ad una specifica funzione del proiettore LED come indicato di seguito.



Media Center



Ingresso



Alimentazione



Posizione
immagine



Luminosità



Impostazione
immagine



Correzione
trapezoidale



Menu
principale/OK



Volume



Splendid



Contrasto



Imposta

NOTA:

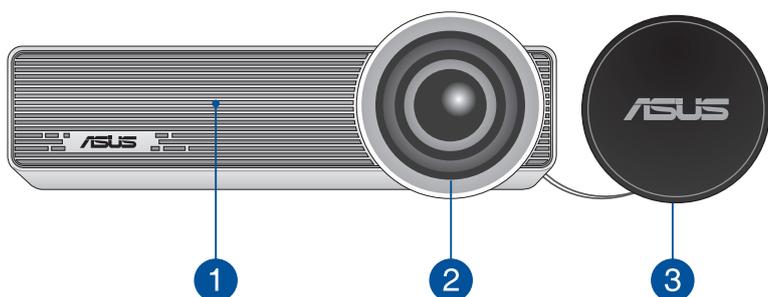
- Per maggiori informazioni in merito all'uso dei pulsanti del pannello di controllo per configurare le impostazioni fate riferimento alla sezione *Accedere alle impostazioni del proiettore LED* di questo manuale.
 - Nel caso in cui il vostro proiettore LED non dia risposta alle vostre istruzioni premete e tenete premuto il pulsante di accensione/spengimento per almeno cinque (5) secondi fino a quando il proiettore LED non si spegne.
-

3 **Indicatore di stato della batteria**

L'indicatore di stato della batteria fornisce un'indicazione visuale dello stato di carica della batteria. Quando il proiettore è in modalità batteria premete il pulsante  per mostrare lo stato della batteria. Fate riferimento alla seguente tabella per i dettagli.

Colore	Stato
Verde fisso	Il proiettore è collegato ad una fonte di alimentazione, la batteria si sta caricando e la carica della batteria è compresa tra il 95% e il 100%.
Arancione costante	Il proiettore è collegato ad una fonte di alimentazione, la batteria si sta caricando e la carica della batteria è minore del 95%.
Blu costante	Il proiettore è in modalità batteria e la carica della batteria è compresa tra 21% e 94%.
Rosso fisso	Il proiettore è in modalità batteria e la carica della batteria è inferiore a 20%.

Vista anteriore



1 Prese d'aria

Le prese d'aria permettono all'aria fresca di entrare e all'aria calda di uscire dal proiettore LED.

ATTENZIONE! Assicuratevi che, in nessun modo, oggetti come libri, vestiti, cavi o altro blocchino anche solo una delle prese d'aria. Potrebbero verificarsi surriscaldamenti.

2 Lente

La lente proietta filmati o immagini sullo schermo dal vostro dispositivo di input.

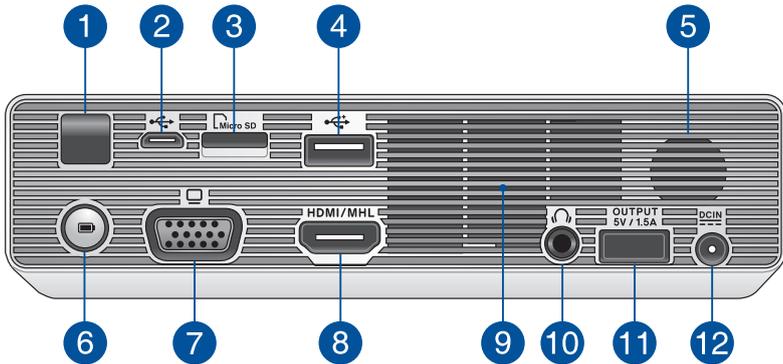
ATTENZIONE! Non toccate la lente con le vostre mani o con oggetti appuntiti.

3 Cover lente

La cover protegge la lente dai graffi e dalla polvere.

IMPORTANTE! Rimuovete la cover dalla lente prima di usare il proiettore LED.

Vista posteriore



1 Sensore telecomando

Il sensore riceve il segnale dal telecomando del proiettore LED. Potete usare il telecomando fino ad una distanza di 7 metri e con un'angolazione massima di $\pm 30^\circ$.

2 Porta micro-USB 2.0

Questa porta consente di trasferire dati dal dispositivo di input al proiettore LED e viceversa.

3 Lettore di schede di memoria microSD

Il lettore integrato di schede di memoria vi permette di leggere e scrivere dati sulle schede compatibili con i formati microSD e microSDHC.

4 Porta USB 2.0

Questa porta USB (Universal Serial Bus) è compatibile con dispositivi USB 2.0 o USB 1.1.

5 **Altoparlante audio**

Il proiettore LED usa la tecnologia SonicMaster per fornire una qualità audio ad alta fedeltà, con bassi corposi, direttamente dall'altoparlante audio integrato.

6 **Pulsante power bank**

Premete questo pulsante per mostrare lo stato della batteria del vostro proiettore tramite l'indicatore relativo. Quando il proiettore è spento premete questo pulsante per mostrare lo stato della batteria e caricare il vostro dispositivo mobile collegato alla porta uscita alimentazione (5V / 1.5A).

7 **Porta VGA**

Questa porta permette di collegare il vostro proiettore LED a dispositivi con uscita VGA.

8 **Porta HDMI/MHL**

Questa porta permette il collegamento di dispositivi con interfaccia HDMI (High-Definition Multimedia Interface) e MHL (Mobile High-Definition Link). Questa porta è compatibile con lo standard HDCP utilizzato da HD DVD, Blu-ray e altri dispositivi che riproducono contenuti protetti.

9 **Prese d'aria**

Le prese d'aria permettono all'aria fresca di entrare e all'aria calda di uscire dal proiettore LED.

ATTENZIONE! Assicuratevi che, in nessun modo, oggetti come libri, vestiti, cavi o altro blocchino anche solo una delle prese d'aria. Potrebbero verificarsi surriscaldamenti.

10 Jack uscita audio

Questa porta permette di collegare il vostro proiettore LED a cuffie o altoparlanti amplificati.

11 Porta uscita alimentazione

Questa porta può fornire alimentazione fino a 5V/1.5A. Potete collegare il vostro dispositivo mobile a questa porta in modo da mantenerlo carico.

NOTA: Questa porta non fornisce carica quando il sistema è acceso, quando si usa un dispositivo MHL o in modalità dinamica.

12 Ingresso alimentazione DC

Inserite l'alimentatore in dotazione in questo ingresso per fornire alimentazione al vostro proiettore LED.

ATTENZIONE! L'adattatore di alimentazione potrebbe riscaldarsi durante l'uso. Non coprite mai l'adattatore di alimentazione e tenetelo lontano dal corpo se è collegato ad una fonte di energia.

IMPORTANTE! Usate solamente l'alimentatore in dotazione per caricare la batteria o fornire alimentazione al vostro proiettore LED.

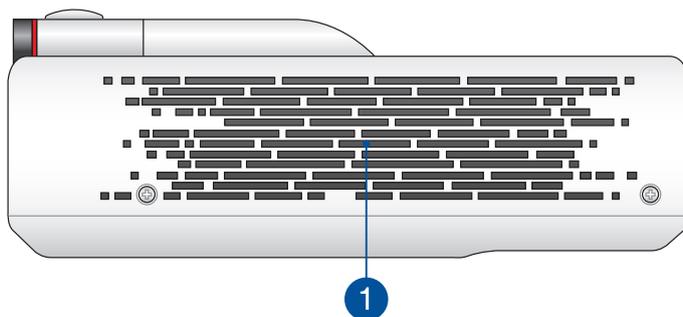
Lato destro



1 Foro di sicurezza Kensington®

Il foro di sicurezza Kensington® permette di mettere al sicuro il vostro proiettore LED tramite l'utilizzo di prodotti di sicurezza Kensington® compatibili.

Lato sinistro

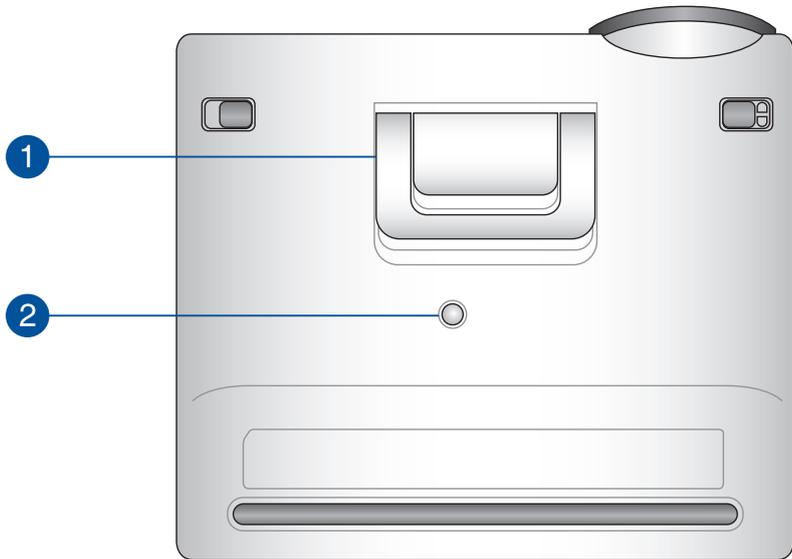


1 Prese d'aria

Le prese d'aria permettono all'aria fresca di entrare e all'aria calda di uscire dal proiettore LED.

ATTENZIONE! Assicuratevi che, in nessun modo, oggetti come libri, vestiti, cavi o altro blocchino anche solo una delle prese d'aria. Potrebbero verificarsi surriscaldamenti.

Vista dal basso



1 Piedistallo integrato

Il proiettore LED è dotato di un piedistallo che vi permette di inclinare il proiettore di 5.7° o 9°.

2 Attacco per treppiede

Montate il proiettore LED ad un treppiede tramite questo attacco.

Telecomando del proiettore LED

NOTA: L'aspetto reale potrebbe variare a seconda del modello.



1 Pulsanti pannello di controllo

I pulsanti del pannello di controllo vi permettono di navigare nel menu onscreen. Ciascuno di essi corrisponde ad una specifica funzione del proiettore LED.

NOTA: Per maggiori dettagli sui pulsanti del pannello di controllo fate riferimento alla sezione *Usare il menu onscreen* di questo manuale.

2 Pulsanti del telecomando

Questi pulsanti addizionali vi permettono di comandare il vostro proiettore LED fino a 10 metri di distanza.

-  Indietro - Premete questo pulsante per tornare alla schermata precedente.
-  Home - Premete questo pulsante per tornare alla schermata principale.
-  Puntatore laser - Premete questo pulsante per attivare il puntatore laser integrato nel telecomando.
-  Riavvolgimento rapido - Premete questo pulsante per riavvolgere il vostro file audio o video.
-  Riproduci/Sospendi - Premete questo pulsante per riprodurre o fermare il vostro file audio o video.
-  Avanzamento veloce - Premete questo pulsante per avanzare velocemente nel vostro file audio o video.

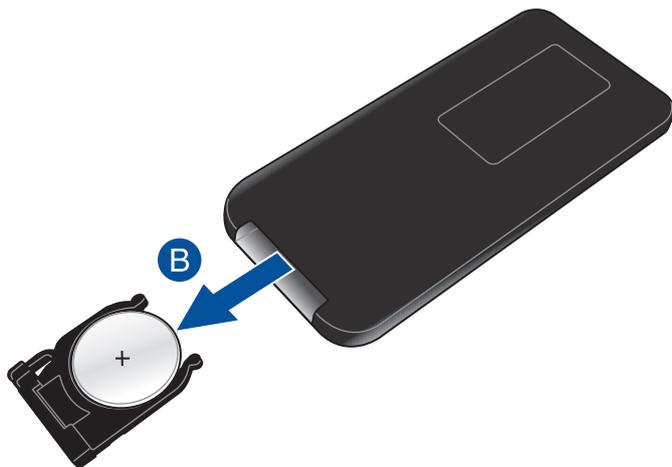
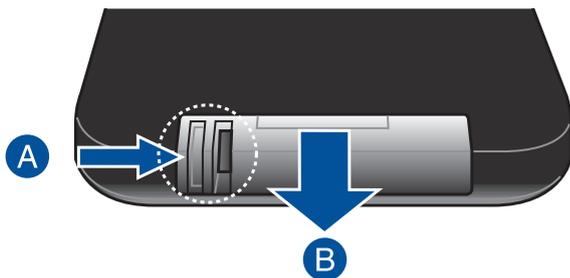
3 Alloggiamento della batteria

L'alloggiamento della batteria richiede una batteria al litio CR2025 per fornire energia al telecomando del proiettore LED.

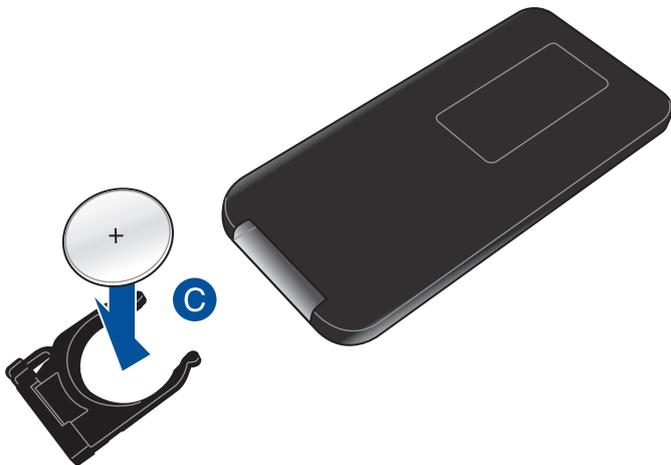
NOTA: Per maggiori dettagli sull'alloggiamento della batteria fate riferimento alla sezione *Sostituire la batteria del telecomando* di questo manuale.

Sostituire la batteria del telecomando

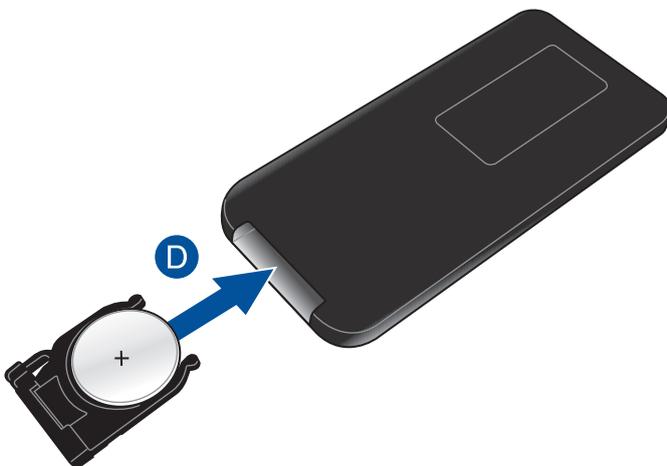
- A. Spostate il blocco della batteria verso destra per sbloccare il vassoio della batteria.
- B. Estraiete il vassoio della batteria dall'alloggiamento e rimuovetelo completamente.



- C. Rimuovete la batteria esaurita e inserite la nuova batteria al litio CR2025 nel vassoio per la batteria assicurandovi di mantenere il polo positivo (+) rivolto verso l'alto.



- D. Inserite nuovamente il vassoio della batteria nell'alloggiamento riservato. Spingete il vassoio fino a sentire un clic. A questo punto la batteria è stata installata correttamente.



Capitolo 2:

Installazione

Uso del proiettore LED

Questo proiettore LED portatile vi permette di accedere facilmente ai file multimediali memorizzati sui vostri dispositivi. Potete quindi ascoltare musica direttamente dagli altoparlanti integrati SonicMaster e sfruttare la rete WiFi per proiettare contenuti remoti. Per la vostra sicurezza, e per una corretta manutenzione del proiettore LED, fate riferimento a questi suggerimenti.

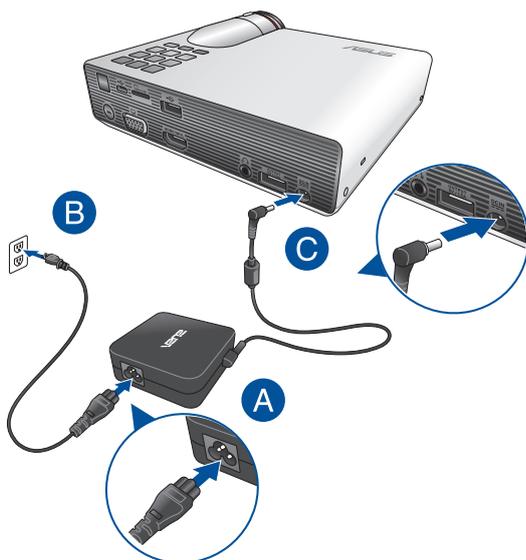
1. Collegate il proiettore LED all'adattatore di alimentazione

- A. Collegate il cavo di alimentazione AC all'adattatore AC/DC.
- B. Collegate l'adattatore di alimentazione ad una presa di corrente.
- C. Collegate l'uscita DC dell'adattatore all'ingresso DC del proiettore LED.

NOTA: Il proiettore LED è compatibile con gli alimentatori ASUS che forniscono alimentazione tra i 65W e i 95W.



Prima del primo utilizzo in modalità batteria caricate la batteria del vostro proiettore per **3 ore**.

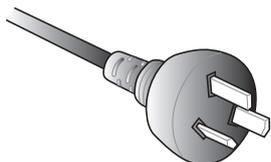


Specifiche del cavo di alimentazione

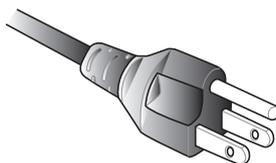
Usate il cavo di alimentazione corretto a seconda del paese in cui vi trovate.

IMPORTANTE! Contattate il vostro rivenditore nel caso in cui il cavo di alimentazione fornito non sia conforme alle prese di corrente disponibili.

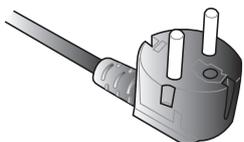
NOTA: Raccomandiamo di usare un dispositivo sorgente video dotato anch'esso di messa a terra per prevenire interferenze causate dalle possibili variazioni di tensione.



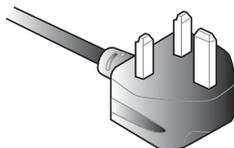
Australia e Cina



U.S.A., Canada e Taiwan



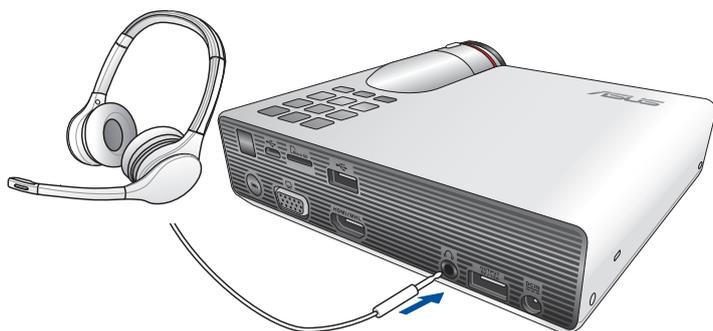
Europa



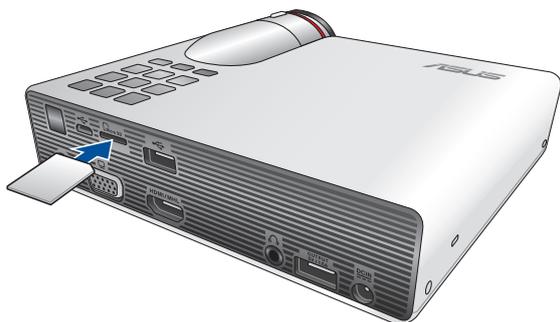
Regno Unito

2. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED

A. Jack uscita audio

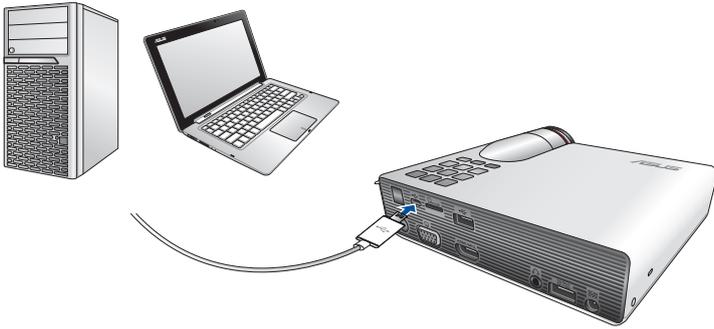


B Scheda MicroSD



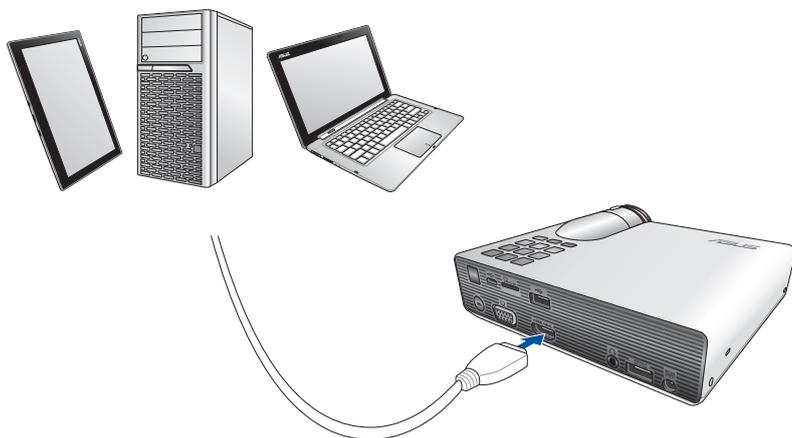
NOTA: Per maggiori dettagli su come lanciare i file da una scheda di memoria fate riferimento alla sezione *Avviare il Media Center* di questo manuale.

C Micro USB



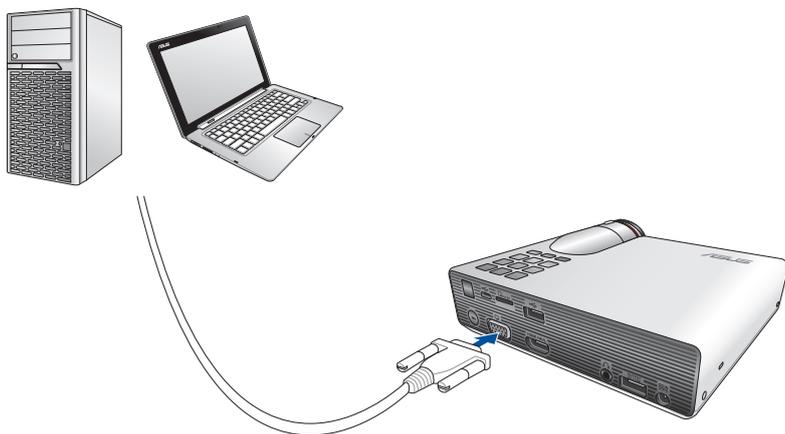
NOTA: NON scollegate il proiettore dal computer durante il trasferimento dati. Se lo fate potreste causare perdite di dati o dati corrotti.

D. HDMI / MHL

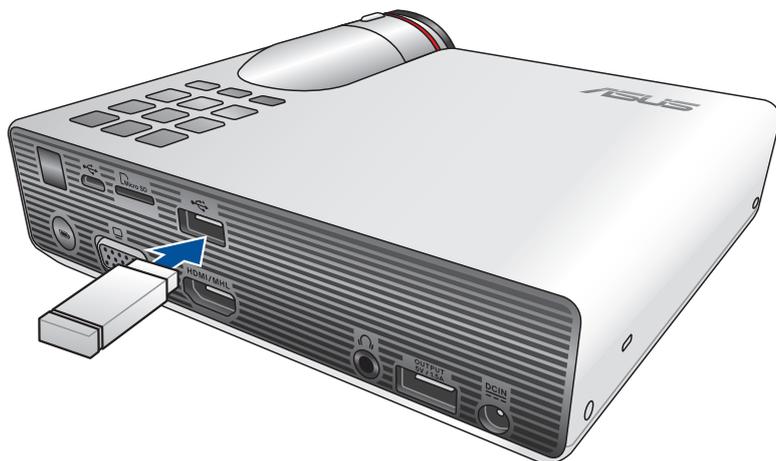


NOTA: Alcuni cellulari potrebbero richiedere un adattatore specifico per collegarsi alle porte HDMI / MHL.

E. VGA



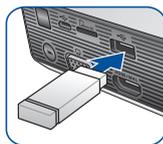
F. Porta USB 2.0



Dispositivi USB 2.0 compatibili:



Cavo USB



Memoria USB



Adattatore Wi-Fi

NOTA: Per maggiori dettagli sull'uso delle porte USB 2.0 per lanciare i file dei formati supportati fate riferimento alla sezione *Avviare il Media Center* di questo manuale.

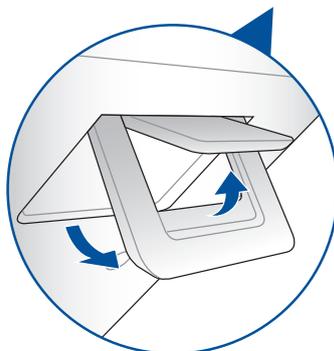
3. Regolate l'altezza del proiettore LED

Il proiettore LED è dotato di un piedistallo che vi permette di regolare l'altezza dell'immagine sullo schermo.

ATTENZIONE! Assicuratevi che il piedistallo sia ritratto completamente prima di mettere il proiettore LED nella borsa del proiettore.

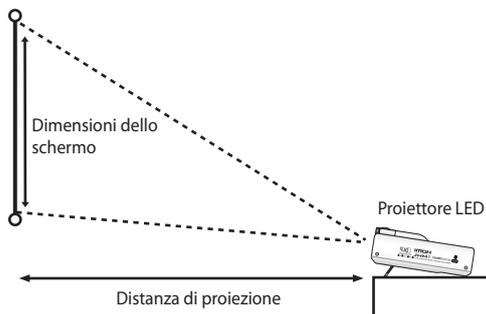
NOTE:

- Posizionate il proiettore LED su una superficie stabile.
 - Lasciate uno spazio di almeno 30 cm ai lati del proiettore LED.
 - Consultate il vostro rivenditore per ottenere informazioni riguardo a procedure di installazione particolari come il montaggio del proiettore LED al soffitto.
-



Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione

Regolate la distanza tra lo schermo e il proiettore LED servendovi della seguente tabella informativa.



Dimensione schermo						Distanza di proiezione	
Diagonale		Larghezza		Altezza			
pollici	cm	pollici	cm	pollici	cm	piedi	m
30"	76	25.6"	65	15.7"	40	1.71'	0.52
50"	127	42.1"	107	26.4"	67	2.82'	0.86
65"	165	55.1"	140	34.2"	87	3.67'	1.12
80"	202	67.7"	172	42.1"	107	4.53'	1.38
100"	254	84.6"	215	52.7"	134	5.64'	1.72
150"	381	127.2"	323	79.5"	202	8.50'	2.59
200"	508	169.3"	430	105.9"	269	11.28'	3.45

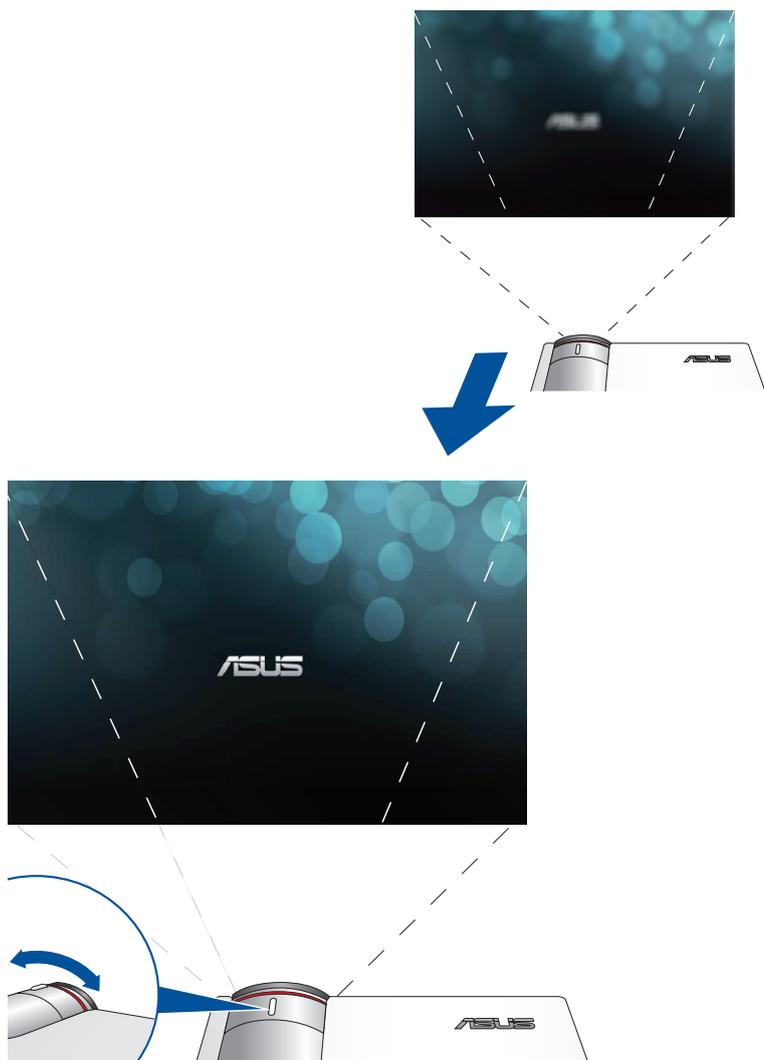
4. Premete il pulsante di accensione/spengimento



5. Regolate la messa a fuoco

Spostatate l'anello per la messa a fuoco a destra o a sinistra per regolare la messa a fuoco.

NOTA: Quando regolate l'immagine visualizzata suggeriamo di usare un'immagine fissa.



Capitolo 3:

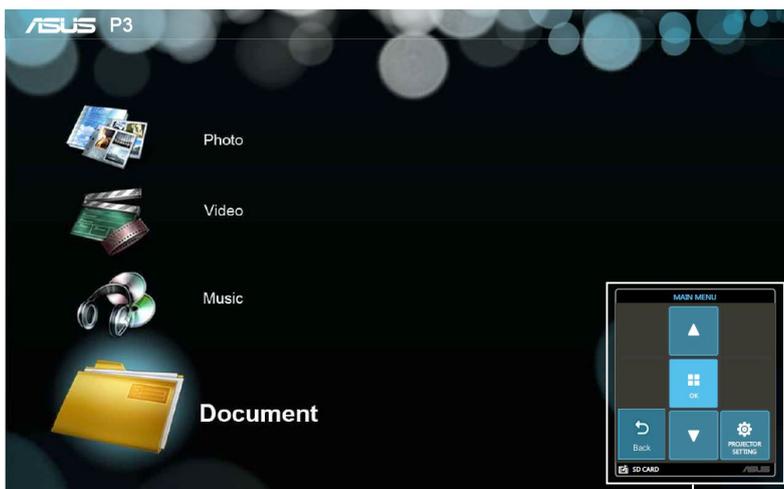
Usare il menu onscreen

NOTA: I seguenti screenshot hanno puro scopo illustrativo e possono essere soggetti a cambiamenti senza preavviso.

Avviare programmi dal menu onscreen

Il menu onscreen contiene un insieme di programmi e impostazioni progettate per massimizzare l'uso del proiettore LED. Potete navigare all'interno del menu onscreen usando i pulsanti del pannello di controllo sul proiettore LED o sul telecomando in dotazione.

Per accedere a opzioni o programmi visualizzati sul menu onscreen fate riferimento all'immagine seguente del pannello di controllo.



Pannello di controllo

Pannello di controllo

Il pannello di controllo vi guida attraverso l'utilizzo dei vari pulsanti per attivare le diverse opzioni disponibili.

Il pannello di controllo virtuale rappresenta gli 8 pulsanti che circondano il pulsante  nel pannello di controllo fisico.

Pulsanti pannello di controllo



Esempio pannello di controllo



Primo utilizzo del proiettore LED

Fate riferimento a questa sezione in occasione del primo utilizzo del proiettore LED.

1. Installate il proiettore LED e premete una volta il pulsante di accensione/spengimento. Apparirà la schermata di benvenuto ASUS per indicare che il proiettore LED è acceso.
2. Tramite i pulsanti del pannello di controllo scegliete la lingua che volete usare per il vostro proiettore LED.
3. Nel pannello di controllo della Modalità Demo selezionate una delle seguenti opzioni:

On - Questa opzione abilita il filmato demo del vostro proiettore LED. Se scegliete questa opzione saltate al passaggio numero 4.

Off - Questa opzione disabilita la visualizzazione di filmati demo sul proiettore LED e procede alla scansione dei dispositivi di input connessi.

IMPORTANTE! Questa opzione disattiva il pannello di controllo della Modalità Demo e lancia il pannello di controllo di Input quando accendete il proiettore LED.

4. Dopo aver visto il video demo, o durante la visione, potete premere il tasto  per cercare i dispositivi di input connessi.

Accedere alle impostazioni del proiettore LED

Oltre ad usare i pulsanti del pannello di controllo per navigare sul menu onscreen potete usare i relativi pulsanti del telecomando per accedere alla voce corrispondente sul proiettore LED

IMPORTANTE! Premete il tasto **Imposta** sul pannello di controllo per usare queste funzioni nel Media Center.

Alimentazione

Premete questo pulsante per accendere o spegnere il proiettore LED.

Luminosità

Premete questo pulsante per regolare la luminosità della proiezione.

Correzione trapezoidale

Premete questo pulsante per correggere le immagini distorte a causa di una proiezione non esattamente frontale.

Menu principale/OK

Premete questo pulsante per lanciare il menu principale delle impostazioni del proiettore LED, per attivare un oggetto selezionato o per uscire dalla pagina corrente del pannello di controllo.

Volume

Premete questo pulsante per regolare il volume dei file audio riprodotti dal vostro proiettore LED.

Contrasto

Premete questo pulsante per illuminare o scurire l'immagine del proiettore.

Media Center

Premete questo pulsante per lanciare il Media Center.

NOTA: Per maggiori dettagli fate riferimento alla sezione *Usare il Media Center* di questo manuale.

Ingresso

Premete questo pulsante per cercare i dispositivi connessi al vostro proiettore LED.





Splendid

Premete questo pulsante per attivare una delle seguenti modalità di visualizzazione: **Standard**, **Dinamico**, **sRGB**, **Teatro** o **Scenario**.



Premete questo pulsante in modalità batteria per attivare le diverse modalità di luminosità. Il tempo (HH:MM) sotto ciascuna icona mostra la durata stimata della batteria per ciascuna modalità.





Impostazione immagine

Premete questo pulsante per accedere alle seguenti impostazioni per le immagini:



- **Temperatura colore** - Questa opzione vi permette di regolare la temperatura della luce del vostro proiettore LED. Le opzioni disponibili sono: Calda, Normale, Fredda.
- **Regolazione colore (solo per HDMI/MHL)** - Questa opzione vi permette di regolare i colori del vostro schermo secondo una delle seguenti impostazioni: Automatico, RGB, YUV.

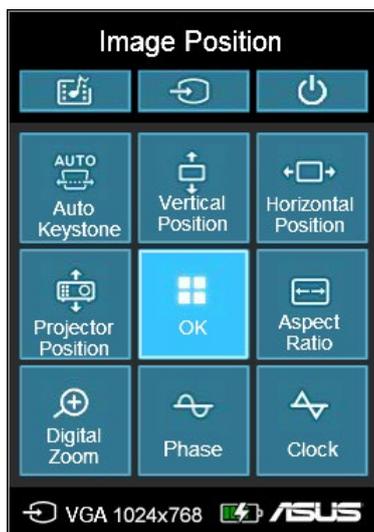
- **Miglioramento colore** - Questa opzione vi permette di migliorare il colore dell'immagine proiettata.
- **Wall Color** - Questa opzione vi permette di selezionare il colore appropriato in base al vostro muro di proiezione. Questa opzione aiuta a compensare la deviazione del colore dovuta alle diverse colorazioni delle pareti.





Posizione immagine

Premete questo pulsante per accedere alle seguenti impostazioni in merito alla posizione dell'immagine:



- **Auto Correzione** - Questa opzione permette di regolare automaticamente l'allineamento dell'immagine.
- **Posizione orizzontale (solo per VGA)** - Questa opzione vi permette di spostare l'immagine sull'asse orizzontale.
- **Posizione proiettore** - Questa opzione vi permette di ottimizzare la posizione dell'immagine proiettata in base all'effettiva posizione del proiettore LED.
- **Posizione verticale (solo per VGA)** - Questa opzione vi permette di spostare l'immagine sull'asse verticale.
- **Proporzioni** - Questa opzione vi permette di cambiare il rapporto d'aspetto dell'immagine proiettata scegliendo tra: AUTO, 4:3, 16:9 e 16:10.

- **Zoom digitale** - Questa opzione vi permette di ingrandire o ridurre l'immagine proiettata. Vi permette anche di fare una panoramica della vostra immagine nelle seguenti direzioni: sinistra, destra, su o giù.
- **Fase (solo per VGA)** - Questa opzione permette di regolare il numero di linee emesse dal proiettore LED. In questo modo è possibile adeguarsi al segnale proveniente dal computer.
- **Orologio (solo per VGA)** - Questa opzione vi permette di regolare la frequenza del proiettore LED.



Impostazioni

Premete questo pulsante per accedere alle seguenti impostazioni del proiettore LED:



- **Informazioni** - Questa opzione vi mostra le informazioni correnti del vostro proiettore LED: porta input utilizzata, nome del modello del proiettore LED e modalità Splendid selezionata.
- **Ripristina tutto** - Questa opzione vi permette di ripristinare tutte le impostazioni che avete modificato sul proiettore LED.
- **Timeout menu** - Tramite questa opzione potete scegliere il valore di timeout del menu ovvero il tempo, in secondi, dopo il quale il menu onscreen scomparirà dallo schermo.

- **Auto Power** - Questa opzione permette l'accensione automatica del proiettore LED quando questo è collegato ad una fonte di alimentazione. Modalità batteria e porta uscita alimentazione non sono disponibili quando Auto Power è attivato.
- **Lingua** - Qui potete selezionare la lingua visualizzata dal menu onscreen del proiettore LED.
- **e-Manual** - Questa opzione visualizza l'e-Manual del proiettore LED.
- **Timeout accensione** - Tramite questa opzione potete scegliere il tempo, in minuti, dopo il quale il proiettore LED si spegne se non viene utilizzato.
- **Modalità Demo** - Questa opzione abilita o disabilita la modalità demo del proiettore LED.

NOTA: Per maggiori dettagli fate riferimento alla sezione *Usare la Modalità Demo* di questo manuale.

Trasferimento di dati

Il vostro proiettore LED consente di trasferire dati dal dispositivo di input al proiettore LED e viceversa.

Per trasferire file:

1. Collegate un cavo micro USB alla porta micro USB 2.0 del vostro proiettore LED e del computer.
2. Premete il tasto  e selezionate **Trasferimento dati**.
3. Spostate i file dal vostro computer al vostro proiettore LED.

NOTA: NON scollegate il proiettore dal computer durante il trasferimento dati. Se lo fate potreste causare perdite di dati o dati corrotti.

Utilizzare gli occhiali 3D

Il vostro proiettore LED supporta la tecnologia 3D per un'esperienza di visualizzazione migliorata. Fate riferimento a questa sezione quando volete usare i vostri occhiali 3D con il proiettore LED.

IMPORTANTE: Acquistate occhiali TI 3D-ready. I vostri file 3D devono essere compatibili con il formato TI 3D.

NOTA: Per maggiori informazioni sulla visualizzazione dei file 3D fate riferimento al manuale utente in dotazione con i vostri occhiali 3D.

Per visualizzare file 3D:

1. Scaricate un software in grado di riprodurre file 3D sul vostro computer.

IMPORTANTE! Assicuratevi che il software sia in grado di supportare la conversione di formato 3D in output sequenziale tramite porta HDMI/VGA.

2. Accendete i vostri occhiali 3D.
3. Impostate la risoluzione del monitor del vostro PC a 1024 x 768 con una frequenza di rinfresco a 120Hz.

NOTA: La funzione 3D del vostro proiettore LED verrà abilitata automaticamente.

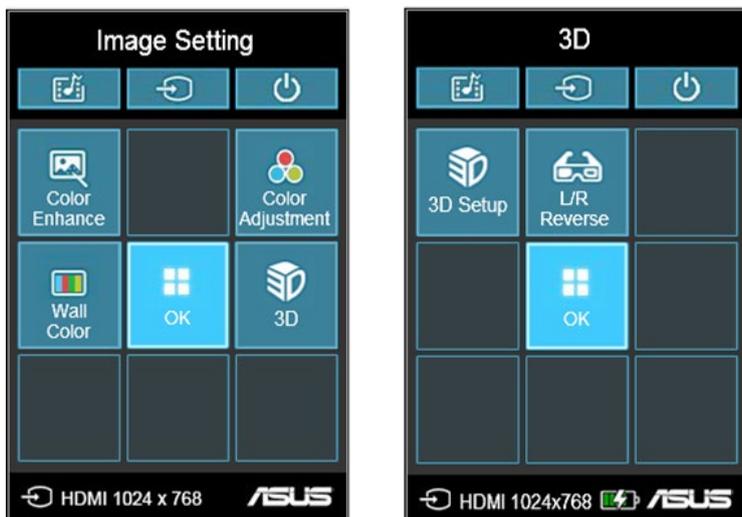
4. Eseguite il file 3D sul vostro computer.

Formati di input 3D supportati:

Ingresso	Segnale	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Formati 3D supportati
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Frame sequenziali
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Frame sequenziali

- * La risoluzione per la modalità 3D è 1024 x 768 HDMI e input RGB.
- ** Alcuni menu potrebbero non funzionare al meglio con un input a 120Hz.

Impostazioni 3D



NOTA: Le impostazioni 3D appaiono solamente quando viene rilevato un file 3D.

- **3D Setup** - Questa opzione permette di configurare le opzioni 3D.
- **L/R Reverse** - Questa opzione permette di cambiare la direzione di riproduzione dell'immagine.

Usare la Modalità Demo

Tramite la funzione **Modalità Demo** potete visualizzare il video demo già incluso con il vostro proiettore LED o il vostro video demo che avete creato.

La Modalità Demo viene abilitata automaticamente se scegliete **On** quando accendete il proiettore LED per la prima volta.

Scegliendo invece **Off** questa funzione verrà disabilitata. Se la Modalità Demo è disattivata potete abilitarla in questo modo.

Abilitare la Modalità Demo

1. Aprite la schermata **Imposta** del pannello di controllo.
2. Scegliete il valore **On** alla voce **Modalità Demo**.

IMPORTANTE!

- Questa opzione lancerà automaticamente il pannello di controllo della Modalità Demo all'accensione del proiettore LED.
 - Quando questa opzione è abilitata il vostro proiettore LED fa partire automaticamente il video demo memorizzato nella scheda di memoria, o nel drive USB, quando il proiettore LED entra in standby.
-

Creare e riprodurre il vostro video demo

Il vostro proiettore LED vi permette di creare semplici video demo usando una serie di foto che verranno visualizzate come una presentazione. Potete anche scegliere di aggiungere musica di sottofondo da riprodurre durante la presentazione.

Create il vostro video demo e guardatelo sul vostro proiettore LED in questo modo:

1. Create una cartella di nome ASUS sul vostro drive USB o sulla scheda di memoria microSD.
2. Selezionate le foto che volete includere nel video demo e un file musicale (opzionale).

IMPORTANTE! Potete scegliere un solo file musicale come sottofondo per la vostra presentazione.

NOTA: Per maggiori dettagli in merito ai formati immagine e audio supportati fate riferimento alla sezione *Specifiche del proiettore LED B1M* di questo manuale.

3. Copiate i file selezionati all'interno della cartella ASUS che avete creato.
4. Collegate la scheda di memoria, o il drive USB, al vostro proiettore LED.
5. Accendete il proiettore LED. Se la Modalità Demo è abilitata premete **On** per eseguire il video demo memorizzato nella cartella ASUS della vostra scheda di memoria o del vostro drive USB.

Usare il Media Center

Visualizzate foto, eseguite filmati e file musicali, aprite documenti tramite il Media Center del vostro proiettore LED. Tramite il Media Center potete anche accedere alle funzionalità WiFi del vostro proiettore LED o connettervi a dispositivi USB di input.

Avviare il Media Center

Il Media Center parte automaticamente quando il proiettore LED rileva una scheda di memoria microSD, un drive esterno o quando collegate l'adattatore WiFi.

Potete anche lanciare il Media Center manualmente premendo il tasto  dal pannello di controllo.



Scheda SD - Selezionate questo oggetto per accedere ai file memorizzati nella vostra memory card.

Unità USB - Selezionate questo oggetto per accedere ai file memorizzati nel vostro dispositivo di archiviazione esterno.

Internal Memory - Selezionate questo oggetto per accedere ai file memorizzati all'interno del proiettore LED.

WiFi - Selezionate questo oggetto per creare una connessione WiFi tra i vostri dispositivi e il proiettore LED. Un adattatore WiFi è necessario per abilitare questa funzione.

Aprire file dalla scheda di memoria, dal drive USB o dalla memoria interna

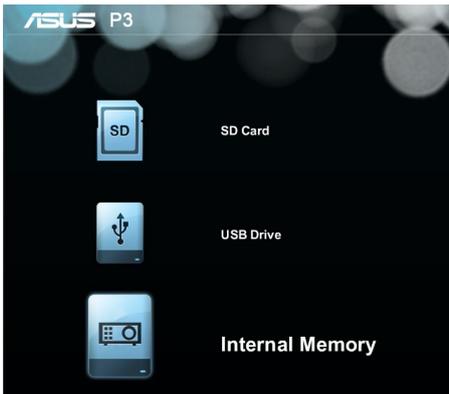
Foto

Formati immagine supportati:

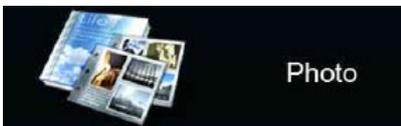
- JPG
- JPEG
- BMP (bitmap)

Per aprire un file immagine:

1. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED.
2. Accendete il proiettore LED per lanciare il menu onscreen del Media Center.
3. Selezionate il dispositivo di input al quale volete accedere.



4. Selezionate **Foto**.



5. Fate riferimento alla griglia del pannello di controllo per sfogliare e selezionare il file dal vostro dispositivo di input.

6. Premete  per aprire la cartella o il file selezionato.
7. Dopo aver aperto il file premete  sul pannello di controllo per lanciare la barra degli strumenti del pannello di controllo.

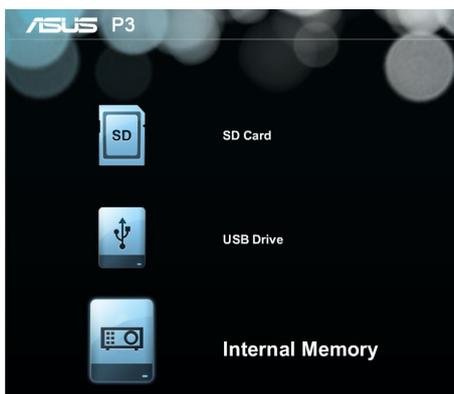
Video

Formato file	Codec video	Risoluzione	Velocità in bit	Velocità fotogrammi	Codec audio	Commenti
AVI MKV DIVX	DIVX4/5/6 XVID MPEG-2/4 H. 264 M-JPEG WMV3	1080P	280 Mbps	30 fps	AC3 DTS MPEG 1/2/3 PCM ADPCM AAC	VC-1 AP non supportato H. 264 supporta meno di 4 frame di riferimento
TS	MPEG-2 H. 264	1080P	20 Mbps	30 fps	AC3 AAC MPEG 1/2/3 DTS LPCM	H. 264 supporta meno di 4 frame di riferimento
DAT VOB MPG MPEG	MPEG-1 MPEG-2	1080P	20 Mbps	30 fps	MPEG-1/2/3 AC3 DTS LPCM	-
MOV MP4 3GP	MPEG-4 H. 264 H. 263	1080P	20 Mbps	30 fps	AAC AMR PCM ADPCM	H. 264 supporta meno di 4 frame di riferimento
RM RMVB	RV3 RV4	720P	5 Mbps	30 fps	Cook (RA6) AAC (RA9) RACP (RA10)	-
WMV	WMV3	1080P	20 Mbps	30 fps	WMA2 WMA3	VC-1 AP non supportato

NOTA: I formati di file supportati possono variare in base al modello e sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.

Per riprodurre un filmato:

1. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED.
2. Accendete il proiettore LED per lanciare il menu onscreen del Media Center.
3. Selezionate il dispositivo di input al quale volete accedere.



4. Selezionate **Video**.



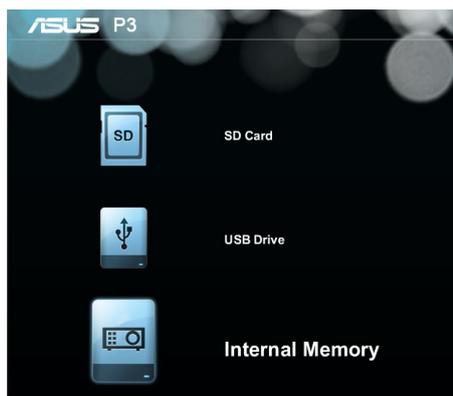
5. Fate riferimento alla griglia del pannello di controllo per sfogliare e selezionare il file dal vostro dispositivo di input.
6. Premete  per aprire la cartella o il file selezionato.
7. Dopo aver aperto il file premete  sul pannello di controllo per lanciare la barra degli strumenti del pannello di controllo.

Audio

Formato file	Frequenza di campionamento (KHz)	Velocità di trasmissione (Kbps)
MP1/ MP2/ MP3	8-48	8—320
WMA	22-48	5—320
OGG	8-48	64—320
ADPCM-WAV	8-48	32—384
PCM-WAV	8-48	128—1536
AAC	8-48	8—256

Per aprire un file audio:

1. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED.
2. Accendete il proiettore LED per lanciare il menu onscreen del Media Center.
3. Selezionate il dispositivo di input al quale volete accedere.



4. Selezionate **Musica**.



5. Fate riferimento alla griglia del pannello di controllo per sfogliare e selezionare il file dal vostro dispositivo di input.

6. Premete  per aprire la cartella o il file selezionato.

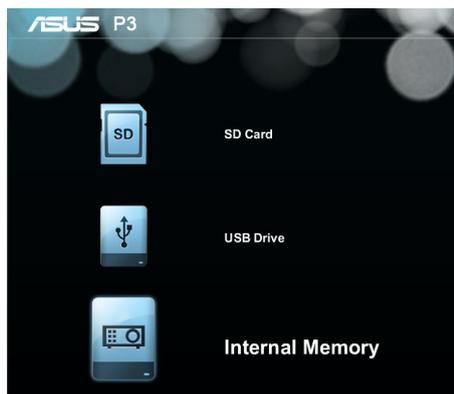
7. Dopo aver aperto il file premete  sul pannello di controllo per lanciare la barra degli strumenti del pannello di controllo.

Documenti

Formato file	Versioni supportate	Limite di pagine/ linee	Dimensione massima	Commenti
Adobe PDF	PDF 1.0 PDF 1.1 PDF 1.2 PDF 1.3 PDF 1.4	Fino a 100 pagine (un solo file)	Fino a 75 MB	-
Microsoft Office Word	Microsoft Office Word 1995, Microsoft Office Word 1997, Microsoft Office Word 2000, Microsoft Office Word 2002, Microsoft Office Word 2003	Il sistema non carica contemporaneamente tutte le pagine dei documenti Microsoft® Word pertanto il limite non esiste.	Fino a 100 MB	Non supportato il formato grassetto per il Cinese Semplificato
Microsoft Office Excel	Microsoft Office Excel 1995 Microsoft Office Excel 1997, Microsoft Office Excel 2000, Microsoft Office Excel 2002, Microsoft Office Excel 2003, Microsoft Office Excel 2007 (.xlsx), Microsoft Office Excel 2010 (.xlsx) Microsoft Office Excel XP	Limite righe: fino a 595 Limite colonne: fino a 256 Fogli: fino a 100 Nota: queste 3 limitazioni non appaiono contemporaneamente in un singolo file.	Fino a 15 MB	Non supporta i fogli protetti da password
Microsoft Office PowerPoint	Microsoft Office PowerPoint 1997, Microsoft Office PowerPoint 2000, Microsoft Office PowerPoint 2002, Microsoft Office PowerPoint 2003, Microsoft Office PowerPoint 2007 (.pptx), Microsoft Office PowerPoint 2010 (.pptx), Microsoft Office PowerPoint XP, .ppx, .ppsx	Fino a 100 pagine (un solo file)	Fino a 19 MB	Non supporta l'ordine della presentazione

Per visualizzare i documenti fate riferimento ai seguenti passaggi:

1. Collegate il vostro dispositivo al proiettore LED.
2. Accendete il proiettore LED per lanciare il menu onscreen del Media Center.
3. Selezionate il dispositivo di input al quale volete accedere.



4. Selezionate **Documento**.



5. Fate riferimento alla griglia del pannello di controllo per sfogliare e selezionare il file dal vostro dispositivo di input.
6. Premete  per aprire la cartella o il file selezionato.
7. Dopo aver aperto il file premete  sul pannello di controllo per lanciare la barra degli strumenti del pannello di controllo.

WiFi

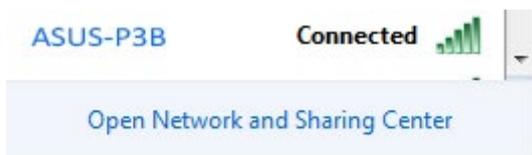
Questa funzione abilita le connessioni wireless al vostro proiettore LED da parte di dispositivi di input compatibili WiFi come PC portatili e smartphone.

IMPORTANTE! Un adattatore WiFi è necessario per abilitare questa funzione.

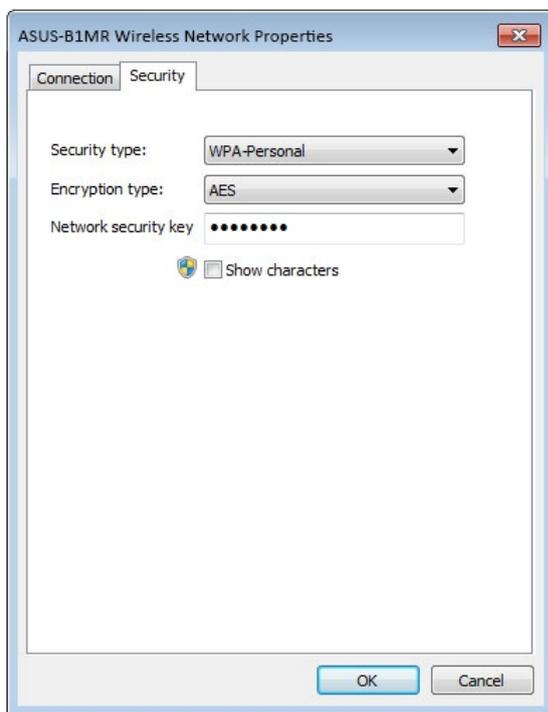
Installazione di ASUS WiFi Projection

Per proiettare contenuti dal vostro dispositivo di input tramite rete WiFi è necessario installare il software ASUS WiFi Projection. Scaricate l'applicazione in uno dei seguenti modi:

- Se state usando Android OS scaricate **ASUS WiFi Projection** dal Google® Play Store.
- Se state usando iOS scaricate **ASUS WiFi Projection** dall'App Store.
- Se state usando un PC portatile, tablet o desktop PC scaricate ASUS WiFi Projection nel seguente modo:
 1. Accendete il vostro dispositivo e collegatevi alla rete WiFi **ASUS-P3B**.



2. Inserite la password mostrata dal proiettore LED.



3. Dopo esservi connessi alla rete inserite questo indirizzo IP nella barra degli indirizzi del vostro browser Internet: <http://192.168.111.1>.



4. Scaricate il software ASUS WiFi Projection cliccando su una delle seguenti icone a seconda del sistema operativo utilizzato.

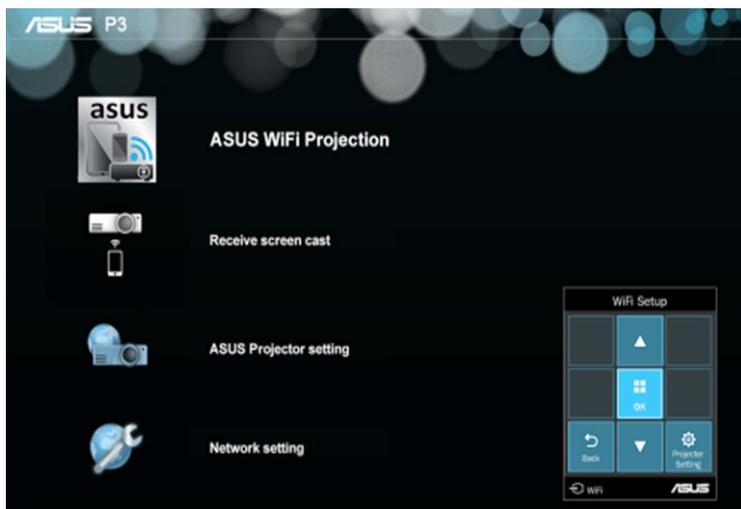


NOTA: Il software ASUS WiFi Projection è compatibile con Windows® 7, Windows® XP, Windows® Vista e Mac® OS X. L'elenco dei sistemi operativi compatibili è soggetto a cambiamenti senza preavviso.

Utilizzo di ASUS WiFi Projection

Usando questa modalità potete stabilire una connessione tra il dispositivo di input e il vostro proiettore LED.

1. Collegate l'adattatore WiFi al vostro proiettore LED per lanciare il Media Center
2. Selezionate **ASUS WiFi Projection**.



NOTA: Se il Media Center non partisse automaticamente premete



quindi selezionate **WiFi>ASUS WiFi Projection**.

3. Abilitate la connessione WiFi sul vostro dispositivo di input. Selezionate il SSID della rete WiFi configurata per il proiettore LED P3B LED (il SSID standard è **ASUS-P3B**).

NOTA: Potete fare riferimento ai passaggi presentati sullo schermo.

4. Inserite la password mostrata dal proiettore LED sul dispositivo di input per abilitare la connessione.

5. Lanciate il programma **ASUS WiFi Projection** sul vostro dispositivo di input.
6. Selezionate **P3** e inserite la password.



7. Selezionate la funzione che volete utilizzare.

NOTA: Le funzioni sono soggette a cambiamenti senza preavviso in seguito ad aggiornamento software.

Utilizzo del proiettore LED come hotspot Wi-Fi

Potete connettere il vostro proiettore LED ad un altro hotspot WiFi per abilitare l'accesso di gruppo durante l'uso del proiettore LED.

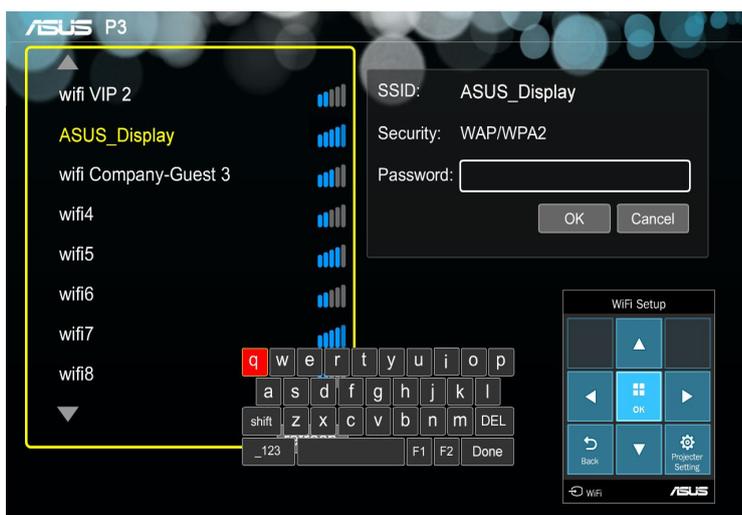
1. Collegate l'adattatore WiFi al vostro proiettore LED per lanciare il Media Center.

NOTA: Se il Media Center non partisse automaticamente premete



e poi selezionate **WiFi**.

2. Selezionate **Impostazioni di rete**.
3. Premete  per scorrere verso l'alto o  per scorrere verso il basso nell'elenco degli hotspot WiFi disponibili e poi premete  per selezionare l'hotspot al quale volete connettervi.
4. Premete  per lanciare la tastiera virtuale del menu onscreen. Fate riferimento alla griglia del pannello di controllo per inserire la password della rete Wi-Fi e poi selezionate **Enter**.



NOTA: Il proiettore LED P3B supporta le reti protette con algoritmi WPA/WPA2.

5. Premete **OK** per attivare la connessione Wi-Fi tra il proiettore LED e l'hotspot Wi-Fi.
6. Ripetete gli stessi passaggi che trovate in *Utilizzo di ASUS WiFi Projection* per connettere i dispositivi di input al proiettore LED.

Versione multi-lingua

Scaricate le versioni in altre lingue di questo e-Manual dal sito web:
<http://www.asus.com/it/support>

Appendice

Dichiarazione FCC (Federal Communications Commission)

I collaudi ai quali è stato sottoposto questo apparecchio ne dimostrano la conformità ai limiti stabiliti per i dispositivi digitali di classe B, come indicato dal paragrafo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati definiti per offrire una ragionevole protezione contro le interferenze dannose quando l'apparecchio viene usato in ambienti residenziali. Questo apparecchio genera, usa e può emettere energia in radiofrequenza e, se non viene installato e utilizzato come indicato nel manuale d'uso, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non è tuttavia possibile garantire che non si verifichino interferenze in casi particolari. Se questo apparecchio causasse interferenze dannose alla ricezione di programmi radiofonici e televisivi, fatto verificabile spegnendo e riaccendendo l'apparecchio stesso, consigliamo all'utente di provare a correggere l'interferenza in uno o più dei seguenti modi:

- Riorientate o riposizionate l'antenna ricevente.
- Aumentate la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Collegate l'apparecchio ad una diversa presa di corrente in modo che apparecchio e ricevitore si trovino su circuiti diversi.
- Consultate, per richiedere assistenza, il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato.

Questo dispositivo rispetta i requisiti indicati nel regolamento FCC - Parte 15. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

1. Questo dispositivo non causa interferenze dannose
2. Questo dispositivo accetta qualsiasi interferenza comprese quelle che potrebbero causare un comportamento indesiderato del dispositivo.

Dichiarazione del Ministero delle Comunicazioni Canadese

Questo dispositivo digitale non supera i limiti di Classe B relativi alle emissioni di disturbi radio per apparecchiature digitali stabiliti nel regolamento sulle interferenze radio del Ministero delle Comunicazioni Canadese.

Questo apparecchio digitale di Classe B è conforme alle norme canadesi ICES-003.

Dichiarazione di conformità con le normative internazionali per la tutela ambientale

ASUS, durante la progettazione e realizzazione dei suoi prodotti, rispetta il concetto del "Green Design" (Progettazione Verde) e si assicura che tutte le fasi produttive siano in linea con le normative internazionali sull'ambiente. Inoltre, ASUS, mette a conoscenza del pubblico le informazioni sulla conformità con le disposizioni in vigore nei vari paesi del mondo.

Consultate la pagina web <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> per conoscere le normative osservate e applicate da ASUS:

Japan JIS-C-0950 Material Declarations

EU REACH SVHC

Korea RoHS

Servizio di ritiro e riciclaggio ASUS

Il programma di ritiro e riciclaggio dei prodotti ASUS deriva dal costante impegno aziendale a raggiungere i più elevati standard di protezione ambientale. ASUS crede, infatti, di poter fornire soluzioni in grado di riciclare in modo responsabile non soltanto i prodotti, le batterie e le altre componenti elettroniche, ma anche i materiali utilizzati per l'imballaggio. Per informazioni dettagliate sulle modalità di riciclaggio nei vari paesi visitate la pagina: <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Specifiche del proiettore LED P3B

Visualizzazione	Tecnologia	0.45" DLP
	Lampada	LED R/G/B
	Durata lampada	30,000 hours (Max)
	Risoluzione nativa	WXGA 1280x800
	Light Output (Max)	800 Lumens (Modalità AC), 500 Lumens (Modalità batteria)
	Rapporto di contrasto	100,000:1 DCR
	Saturazione (NTSC)	Tipica 100%
	Colori	16.7 milioni
Lente di proiezione	Rapporto di proiezione	0.8@16:10 (58"@1m)
	Distanza di proiezione	0.43 ~ 3.44 m
	Dimensioni proiettore/ schermo	25 ~ 200 pollici
	Offset di proiezione	100 ± 5 %
	Rapporto di zoom	Fisso
Funzioni video	Modalità immagine	5 Modalità (Standard, Dinamico, sRGB, Scenario, Teatro)
	Correzione trapezoidale	Digitale (Fino a +/- 40 gradi)
	Auto Correzione	Sì
	Proporzioni	16:10/ 16:9 / 4:3
	Posizionamento del proiettore	Frontale tavolo, Posteriore tavolo, Frontale soffitto, Posteriore soffitto
Funzioni audio	Altoparlanti integrati	Sì, altoparlante mono 2W
Frequenza segnale	Segnale analogico	Orizzontale: 15.37 ~ 91.14 KHz Verticale: 24 ~ 120 Hz (120 Hz per funzione 3D)
	Segnale digitale	Orizzontale: 15.37 ~ 91.14 KHz Verticale: 24 ~ 120 Hz (120 Hz per funzione 3D)

(continua nella prossima pagina)

Alimentazione	Funzionamento normale	≤65W
	Sospensione	<0.5W
Rumore	Rumore acustico	Modalità Standard: 32dBA - 34dBA Modalità Teatro, sRGB, Scenario: 28dBA - 30dBA
Input e Output	Ingresso PC	D-sub, HDMI1.3 (Supporto HDCP)
	Uscita audio	Uscita cuffie
	Lettore di schede di memoria	Sì (1 x microSD per riproduzione multimediale)
	Porta USB	Sì (2 x di tipo A per aggiornamenti del firmware e funzioni multimediali del dongle USB Wi-Fi, visualizzazione USB, memorie USB e carica 5V/0.5A o 5V/1.5A; 1 x Micro USB per accesso alla memoria interna)
Formati multimediali supportati	Video	MOV/MP4/AVI/MKV/MPG/MPEG//WMV
	Audio	MP3/MP1/MP2/WMA/AAC/ADPCM-WAV/PCM-WAV
	Immagini	JPG/JPEG/BMP
	Documenti	PDF/DOC/DOCX/XLS/PPT/PPTX/TXT

(continua nella prossima pagina)

Design esterno	Colore chassis	Bianco
	Attacco per treppiede	Sì
	Supporto di sostegno	Sì (5.7° and 9°)
	Pulsanti integrati	Sì (Media Center, Ingresso, Alimentazione, Posizione immagine, Luminosità, Qualità immagine, Correzione, Enter, Volume, Splendid, Contrasto, Imposta)
	Cover lente	Sì
Sicurezza	Foro di sicurezza Kensington®	Sì
Dimensioni	Dimensioni fisiche	153.5(W)x131.2(D)x43(H)mm
	Dimensioni confezione	295(W)x255(D)x80(H)mm
Peso	Peso netto (stimato.)	0.75 Kg
	Peso lordo (stimato.)	1.80 Kg
Temperatura di esercizio		0 ~ 40° C
Umidità di esercizio		20 ~ 90%
Accessori		Borsa per il trasporto, adattatore di alimentazione, cavo di alimentazione, cavo HDMI, Guida rapida, telecomando, adattatore WiFi (in paesi specifici), certificato di garanzia
Conformità di legge		FCC/UL/CE/CB/CCC/CU/VCCI/PSE/RCM

- * Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.
- ** La disponibilità del prodotto potrebbe variare a seconda della regione o del paese.
- *** Tutti i nomi dei prodotti, e delle relative case produttrici, sono marchi registrati delle rispettive aziende.

Frequenze PC supportate

Ingresso DSUB

Risoluzione	Modalità	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Clock (MHz)
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_75	75	37.5	31.5
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_75	75	46.875	49.5
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108
	SXGA_75	75.025	79.976	135
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400x1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
1024x768@75Hz	MAC19	74.93	60.241	80
1366x768	HD_60	59.79	47.71	85.50
1680x1050	WSXGA+_60	59.95	62.29	148.50

HDMI (PC)

Risoluzione	Modalità	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Clock (MHz)
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_75	75	37.5	31.5
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_75	75	46.875	49.5
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108
	SXGA_75	75.025	79.976	135
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
1024x768@75Hz	MAC19	74.93	60.241	80
1366x768	HD_60	59.79	47.71	85.50
1680x1050	WSXGA+_60	59.95	62.29	148.50

HDMI (Video), YPbPr (tramite porta VGA)

Formato	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Velocità in pixel (MHz)
480i	720(1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720(1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5
1080/24P	1920 x 1080	24		