

**OOK
VERKRIJGBAAR**



COLOFON

Uitgeverij/Producent: King Entertainment, Zaandam
Ontwerp: Villa Grafica, Diemen
Productie: Nederlandse Spellenfabriek, Medemblik

©2016 E.A. Groeneveld
©2016 King Entertainment

Oudhollands **Hoedje wip & Vlooienspel**

Spelgegevens

Aantal spelers: 2 tot 6

Leeftijd: 6+

Speelduur: ca. 30 minuten

Auteur en spelontwikkelaar: Enrico Groeneveld

Inhoud

1 doos met scorebord voor 'Hoedje Wip'

1 wipper

1 rood hoedje

1 geel hoedje

1 blauw hoedje

1 speelbord voor het 'Vlooienspel'

7 vlooiën (rode schijfjes)

7 vlooiën (groene schijfjes)

7 vlooiën (blauwe schijfjes)

7 vlooiën (gele schijfjes)

4 grote gekleurde vlooiën (rood, blauw, groen en geel)

Spellen

Wie kent ze niet? De oud-Hollandse spellen 'Hoedje wip' en hét 'Vlooienspel'. De spellen waarbij je als doel hebt om de hoedjes en de vlooiën in de juiste bakjes te laten belanden. Met de juiste techniek en een beetje geluk ben je straks de winnaar van deze gezellige spellen.



SPELUITLEG 'HOEDJE WIP'

Vorbereiding

Zet de doos met het scorebord in het midden van de tafel. Plaats de wipper ongeveer 50 cm van het scorebord.

Speelwijze

De jongste speler van de groep mag beginnen. Deze speler krijgt drie gekleurde hoedjes. Hij/zij pakt een van de hoedjes, plaatst hem op de wipper en... Schiet! Dit doet de speler met ieder hoedje 1 keer. Vervolgens tellen jullie de punten bij elkaar op en is de volgende speler aan de beurt, etc.

Zo speel je 4 rondes. Aan het einde van de laatste ronde tellen jullie de punten bij elkaar op.

Spel tip: Wanneer jullie met 3 spelers spelen, kunnen jullie er ook voor kiezen om ieder met 1 kleur te spelen. Dan gebruiken jullie om de beurt de wipper en tellen jullie de punten bij elkaar op.

Puntentelling

Een hoedje dat:

- naast de doos belandt = 0 punten.
- in de doos, maar niet in een gat belandt = 5 punten.
- in een gat belandt = 10, 20, 30 of 50 punten, afhankelijk van de kleur.
- in een gat van dezelfde kleur belandt, scoort dubbel. Dat zijn dus 2×10 , 20, 30 of 50 punten!

Winnaar

Heb jij de meeste punten behaald aan het einde van de 4 rondes. Dan ben jij de winnaar van dit originele 'Hoedje wip' spel!

SPELUITLEG 'VLOOIENSPEL'

Vorbereiding

Plaats de doos met het bakje in het midden van de tafel. Leg alle vlooiën op dezelfde afstand van de doos. Wees niet bang er zitten geen echte vlooiën in het spel... De kleine vlooiën zijn de gekleurde schijfjes. En de grote vlooiën zijn de wat grotere schijfjes. Elke speler krijgt 1 grote vlo en 7 kleine schijfjes van dezelfde kleur.

Speelwijze

De spelers mikken om de beurt op het vakje. Dit doe je door met de grote vlo op de zijkant van de kleine vlo te drukken. Daardoor schiet de kleine vlo weg.

Komt de vlo in het bakje of op een van de cijfers eraan dan mag een speler nogmaals schieten. Zo gaan jullie door totdat bij een van de spelers alle vlooiën op zijn.

Spel tip: De vlooiën springen het beste op een iets zachtere ondergrond. Bijvoorbeeld een zacht tafelkleed.

Puntentelling

De vlo belandt:

- in een bakje: 10 punten
- op een cijferveld: punten zoals aangegeven op dat veld
- naast de doos: geen punten

Winnaar

Wanneer bij één van de spelers alle vlooiën op zijn, worden de punten geteld. Degene die de meeste punten heeft, is de winnaar van dit vlooienspel.