

OOK VERKRIJGBAAR



COLOFON

Auteur en spelontwikkelaar: Enrico Groeneveld
 Redactie: Desiree Verkerk
 Uitgeverij/Productent: King Entertainment, Zaandam
 Ontwerp: Villa Grafica, Diemen
 Productie: Nederlandse Spellenfabriek, Medemblik

©2016 E.A. Groeneveld
 ©2016 King Entertainment



BULL SHIT



SPELREGELS



BULLSHIT

SPELGEGEVENS

Aantal spelers: 3 of meer

Leeftijd: 12+

Auteur en spelontwikkelaar:

Enrico Groeneveld

WAT ZIT ER IN DE DOOS?

55 speelkaarten

Spelregelboekje

1 bel

RAAK JIJ ALS EERSTE AL JE KAARTEN KWIJT?

DOEL VAN HET SPEL

Kun jij goed liegen of val je zo door de mand? 'Bullshit' is een spel waarbij je onzin duur moet bekopen. Het is namelijk de bedoeling dat je door goed te liegen zo snel mogelijk al je kaarten kwijtraakt. Wie dit als eerste doet, wint!

SPEL

Zet de bel midden op tafel en schud daarna de kaarten goed door elkaar en verdeel ze allemaal over alle spelers. De eerste speler bepaalt of er met of er met de stier, paard, adelaar of beer wordt begonnen. De spelers leggen om de beurt een kaart neer. Kaarten worden met de afbeelding naar beneden op een aflegstapel gelegd, zodat niemand ziet of je het juiste dier neerlegt.

Wanneer je zelf aan de beurt bent mag je als speler kiezen of je een kaart op tafel legt, of de vorige speler uitdaagt. Betwijfel je of de speler voor jou wel een kaart met het juiste dier heeft neergelegd, dan druk je op de bel en roep je:...BULLSHIT! Heeft de speler voor jou inderdaad gelogen en ligt er een

kaart van een ander dier, dan heeft die speler vette pech. Alle kaarten op de stapel zijn dan van hem/haar! Maar heeft de speler het juiste dier gespeeld dan zijn alle kaarten voor de uitdager. En probeer dan nog maar eens zo snel mogelijk van je kaarten af te komen. Degene die dat doet is namelijk de winnaar van dit spel en is officieel **'the King of Bullshit'**.

PUNTEN SPEL

Dit spel kan ook gespeeld worden met 3 tot 4 spelers. Het wordt niet gespeeld met een actieve kleur, maar een opgegooide kaart die nooit meer dan 1 punt verschilt met de kaart van de vorige speler. Als iemand een 6 heeft opgegooid moet deze opgevolgd worden door een 5 of een 7. De kaarten worden ook blind neergelegd maar de nummers worden hardop genoemd.

Wanneer een speler een nummer heeft geroepen waarvan jij weet dat het niet klopt, dan druk je op de bel en roep je:... BULLSHIT! Heeft de speler inderdaad gelogen dan zijn alle kaarten op de stapel van hem/haar. Heeft de speler niet gelogen dan zijn alle kaarten voor de uitdager.

Probeer zo snel mogelijk van je kaarten af te komen, want dan ben je de winnaar van dit spel.

