

Ook verkrijgbaar / Egalement disponibles :

www.jumbo.eu



Pisa 00108



Pisa Reiseditie 12679



Pisa XL 17646

**Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen
en verkoopadressen op: www.jumbo.eu**

**Pour une présentation complète de tous les jeux et les points
de vente Jumbo, surfez sur www.jumbo.eu**



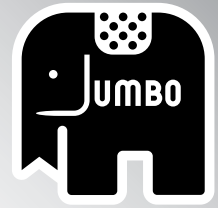
Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

81571

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in China.
Visit: www.jumbo.eu.



4+



15 min.



2-4



SPELREGELS



RÈGLES DU JEU

TOREN VAN KAAS!

TOUR DE FROMAGE



Om beurten plaatsen de spelers twee vrolijke muizen en een plak kaas op de Toren van Kaas. Hoe hoger de toren wordt, hoe wankeler hij zal zijn. Wie laat de toren omvallen?

Inhoud:

- Toren van Kaas Basis
- 7 Plakken kaas
- 14 Muizen
- 20 Fiches

Doel van het spel:

Plaats je muizen zo slim mogelijk op de plakken kaas. De speler die de toren laat vallen, ontvangt een fiche. Wie aan het einde van het spel de minste fiches heeft, is de winnaar.

Voorbereiding:

Zet de Toren van Kaas basis in het midden van de tafel, zodat alle spelers er makkelijk bij kunnen. Leg de 7 plakken kaas ernaast. De 14 muizen leg je op een stapeltje klaar.

Het spel begint:

De speler die het laatste kaas heeft gegeten, begint. Je pakt 2 muizen en zet ze op de 2 cirkels op de Toren van Kaas basis. Vervolgens pak je een plak kaas en legt deze bovenop de twee muizen. Dit is de start van een prachtige Toren van Kaas!

Hierna is de volgende speler aan de beurt. Ook hij pakt 2 muizen en zet ze op 2 van de 3 grote cirkels op de hoogste plak kaas.

Je mag de muizen neerzetten zoals je wilt, zolang ze maar wel op de cirkels staan.

Je mag ze rechtop zetten of op z'n kop, zodat ze een handstand maken. Ook deze speler neemt weer een plak kaas en plaatst deze bovenop zijn twee muizen.

Iedere speler plaatst op deze manier 2 muizen op 2 van de 3 cirkels van de hoogste plak kaas en legt er vervolgens een nieuwe plak kaas op. Hoe hoger de Toren van Kaas wordt, hoe wankeler hij zal worden.

Als je tijdens je beurt de toren laat vallen, moet je een fiche nemen en het spel begint opnieuw. De volgende speler zet 2 muizen op de Toren van Kaas basis en legt er een plak kaas overheen.

Tip:

Je mag de plakken kaas op de 2 muizen leggen zoals je maar wilt. Zolang die twee muizen maar op 2 van de 3 cirkels staan. Je kunt de plak kaas dusdanig neerleggen, dat het voor de volgende speler extra moeilijk wordt.

Wie wint?

Zodra een speler 3 fiches heeft, is het spel afgelopen. De speler die dan de minste fiches heeft, is de winnaar! Bij gelijkspel wordt er nog een laatste potje gespeeld. De speler links van degene die de toren deed instorten mag beginnen. De speler die de toren nu niet laat omvallen, wint!

TOREN VAN KAAS! TOUR DE FROMAGE

FR

A son tour, chaque joueur place deux sympathiques souris et une tranche de fromage sur la Tour de fromage. Plus la tour sera haute, et plus elle sera instable ! Qui fera tomber la tour ?

Contenu :

- la base de la Tour de fromage
- 7 tranches de fromage
- 14 souris
- 20 fiches

But du jeu :

Placez vos souris le plus intelligemment possible sur les tranches de fromage. Le joueur qui fera s'écrouler la tour recevra une pénalité. Le joueur ayant le moins de pénalités à la fin du jeu sera le vainqueur.

Préparation :

Placez la base de la Tour de fromage au centre de la table, à la portée de tous les joueurs. Placez les 7 tranches de fromage à côté de la base. Placez les 14 souris en un tas.

Déroulement du jeu :

Le joueur qui a mangé du fromage en dernier commence. Il prend 2 souris et les place dans les 2 cercles, sur la base de la tour. Il prend ensuite une tranche de fromage et la dépose sur les souris. C'est le début d'une superbe Tour de fromage !

Le joueur suivant prend deux souris. Il les place sur 2 des 3 cercles dessinés sur la tranche de fromage supérieure. Chaque souris peut être posée de n'importe quelle façon, mais elle doit se trouver dans un cercle !

Elle peut être debout sur ses pieds ou faire le poirier ! Puis il place une tranche de fromage au-dessus de ses 2 souris.

Chaque joueur place de la même manière 2 souris sur 2 des 3 cercles de la tranche de fromage supérieure, puis ajoute une nouvelle tranche au-dessus des souris.

Plus la tour monte, plus elle devient instable.

Le joueur qui fait tomber la Tour de fromage pendant son tour de jeu reçoit une fiche de pénalité et une nouvelle partie commence. Le joueur suivant place ses 2 souris sur la base de la Tour de fromage et dépose une tranche de fromage par-dessus.

Stratégie :

Vous pouvez déposer la tranche de fromage comme vous le souhaitez sur vos deux souris. Les deux souris doivent se trouver dans 2 des 3 cercles. Vous pouvez placer la tranche de telle façon à ce que cela devienne difficile pour le joueur suivant.

Le gagnant :

Lorsqu'un joueur reçoit sa 3e fiche, le jeu est terminé. Le joueur ayant le moins de fiches est le gagnant ! En cas d'égalité, on joue encore une partie. Le joueur à gauche de celui qui avait fait tomber la tour peut commencer.

Le joueur qui ne la fera pas tomber sera le gagnant!