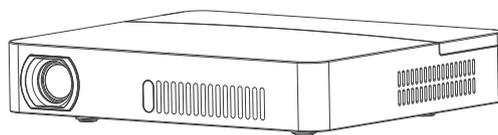


# **SALORA**

DLP MINI SMART PROJECTEUR

MANUEL D`UTILISATION  
DBS350



Français

#### Avertissements de sécurité

##### Installation

- Afin d'assurer des performances optimales, fermez les rideaux pour réduire le niveau de lumière ambiante.
- Veuillez manipuler le projecteur avec précaution. Si vous laissez tomber ou endommagez le projecteur la projection d'images peut devenir brouillée ou déformée.

##### Puissance

- Veuillez manipuler le câble d'alimentation avec précaution. Ne pas endommager-le ou pliez-le excessivement, cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Si vous n'utilisez pas le projecteur, veuillez débrancher le cordon d'alimentation.

##### Entretien

- Avant tout entretien, veuillez débrancher le cordon d'alimentation.
- Nettoyez le boîtier du projecteur avec un chiffon légèrement humide, si nécessaire avec un peu de détergent neutre.
- Nettoyez la lentille du projecteur avec du papier ou serviettes de nettoyage pour lentilles. Le papier ou chiffons normales pourraient rayer la lentille.
- Afin de éviter un blocage des ouvertures de ventilation et haut-parleur, veuillez nettoyer-les régulièrement avec une balayette.

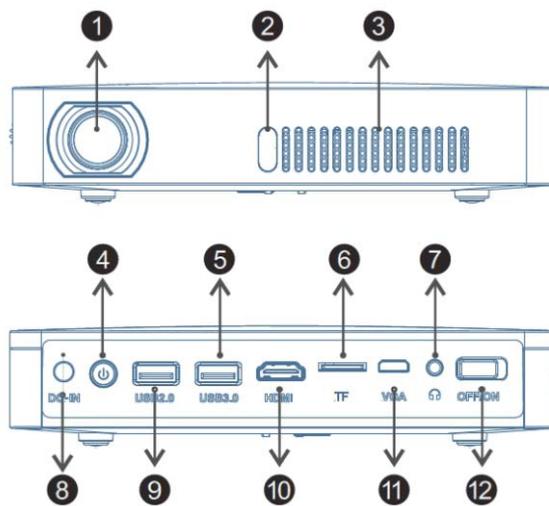
##### Attention, l'appareil génère de la chaleur

- Lorsque l'appareil fonctionne ou directement après l'utilisation, quelques parties du projecteur peuvent devenir très chaudes, ils peuvent causer des brûlures en cas de contact.
- En fonctionnement, ne pas regardez directement la lumière émise par l'objectif. Cela peut provoquer des dommages oculaires.

##### Avertissements

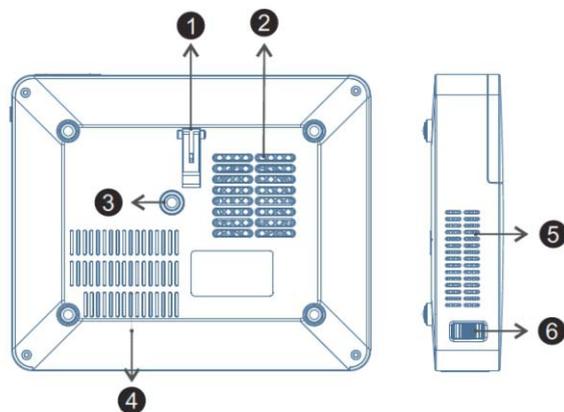
- Ne pas démonter le projecteur, cela peut causer un choc électrique et la perte de tous les droits de garantie.
- Ne pas poser d'objets lourds ou d'objets remplis d'eau sur le projecteur.
- Pour garantir une dissipation régulière de la chaleur, élevez le pied élévateur en dessous du projecteur, avant de le mettre en marche.

Aperçu du projecteur Frontal et Arrière



1. Lentille de projection
2. Récepteur IR de la télécommande
3. Ouvertures de ventilation
4. Bouton Marche/Arrêt
5. Port Clé USB/Souris
6. Lecteur carte mémoire TF
7. Haut-parleur
8. DC-adaptateur connecteur (DC-IN)
9. Port Clé USB/Souris
10. Port HDMI
11. Port Ordinateur/Vidéo (VGA)
12. Interrupteur Marche/Arrêt

Aperçu du projecteur en dessous et côté



1. Pied élévateur
2. Grille d'entrée d'air
3. Point de fixation (M5)
4. Ouvertures de ventilation batterie
5. Ouvertures de ventilation
6. Bague de mise au point

**ATTENTION : NE PAS OBSTRUER LA GRILLE D'ENTRÉE D'AIR, CELA PEUT CAUSER UN SURCHAUFFE, CE QUI RISQUE D'ENDOMMAGER LE PROJECTEUR.**

Spécifications

**Paramètres optique**

Puce d'affichage: 0.3" DMD RGB-LED  
Lentille: Verre d'haute transmission de la lumière avec revêtement  
Uniformité de luminosité : 98%  
Luminosité : 1600 lumens (standard international 350 Ansi Lumens)  
Rapport de contraste : 1000 :1  
NTSC : ≥ 120%  
Résolution : 1280\*800  
3D affichage : Oui

**Accessoires**

CPU : Mstar-6A628VX quad-core cadencé à 1.5GHZ  
RAM : 1GB DDR3  
Système d'opération : basé sur Android 4.4  
Bluetooth : mise en charge Bluetooth 4.0  
TF : 32Gb (max)  
GPU : Mali-450MP2  
ROM : 8GB eMMC  
WiFi : 802.11 ac WiFi, 2.4G/5G  
IR: IR télécommande  
Smartphone compatible: Airplay, Miracast etc.

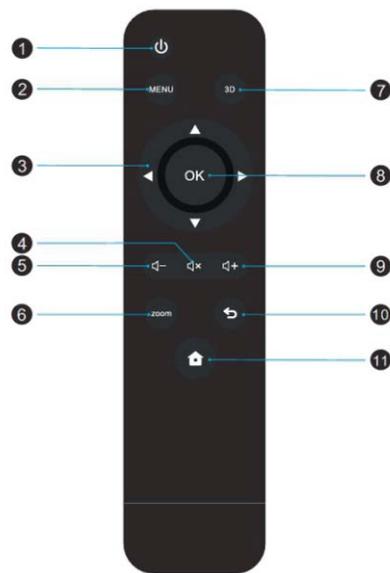
**Paramètres projection**

Taille de projection: 20-180 pouces  
Rapport de projection: 1.47:1  
Offset: 100%  
Correction trapézoïdale: réglage électronique ± 50°  
Mode Mise au point: manuel  
Batterie : Li-ion  
Fonctionnement batterie : 120 minutes  
Capacité de la batterie : 10.000mAh  
Adaptateur : DC19V/3.42A  
Puissance : 45W  
Batterie : Alarme batterie faible, Alarme surcharge  
Haut-parleur : 2W\*2  
Dimensions : 175\*145\*31 mm  
Poids nette : 600g

**Interface physique**

CC Port d'alimentation x 1  
USB 2.0 x 1  
USB 3.0 x 1  
HDMI x 1  
Lecteur carte mémoire TF x 1  
VGA/AV x 1  
Prise casque 3.5mm x 1

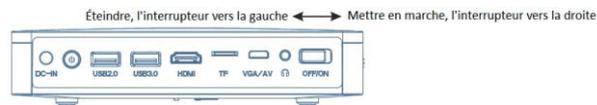
Télécommande



1. Marche/Arrêt
2. Menu
3. Touches de navigation
4. Muet
5. Vol-
6. Aspect
7. Conversion 3D
8. OK/Entrer
9. Vol+
10. Quitter
11. Page d'accueil

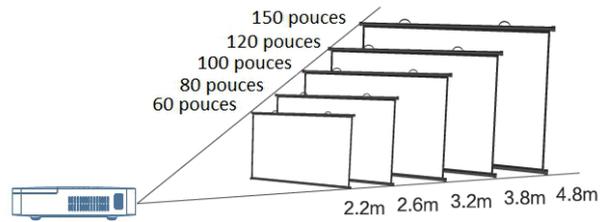
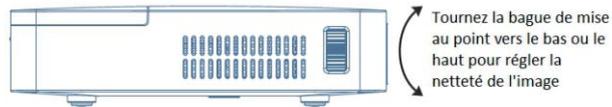
#### Mettre en marche ou éteindre le projecteur

1. Mettre en marche :  
Branchez l'adaptateur à l'entrée DC-IN du projecteur et à la prise d'alimentation. Positionnez l'interrupteur, à l'arrière de l'appareil, en position ON. L'indicateur rouge s'allume, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande, le témoin devient vert.
2. Eteindre :  
Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt lorsque le projecteur est en fonctionnement. L'indicateur vert devient rouge et le projecteur s'éteint.



#### Mise au point

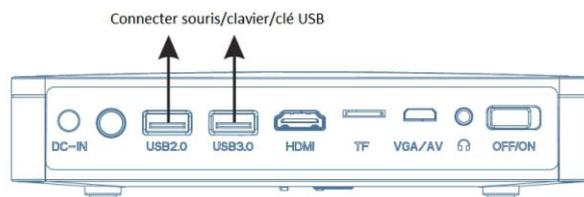
Vous pouvez régler la netteté de l'image en tournant légèrement la bague de mise au point vers le bas ou le haut.



### Connexions USB 2.0/3.0

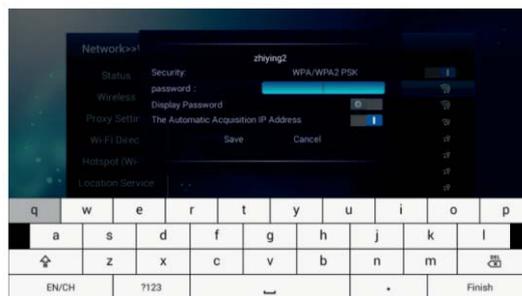
Vous pouvez connecter une souris ou un clavier USB 2.0 ou 3.0 pour la lecture de vidéos, audio, les images ou des documents. En plus vous pouvez installer des applications APK.

Prise en charge du format	
Format Image	JPG/JPEG/GIF/BMP/PNG etc
Format Audio	MP3/WMA/MP2/OGG/AAC/M4A/DTS etc
Format Vidéo	MP4/AVI/MOV/FLV/VOB/3GP/MPG/RMVB/WMV etc



### Comment se connecter à un réseau WiFi

Appuyez sur le bouton Menu de la télécommande, l'écran principal s'affiche. Sélectionnez « Setting » (Réglage), cherchez « WiFi Setting » (Réglage WiFi) et sélectionnez le réseau WiFi auquel vous souhaitez vous connecter dans la liste affichée. Le clavier virtuel s'affiche en bas de l'écran, appuyez sur le bouton OK, insérez le mot de passe et cliquez pour établir une connexion.



#### Comment se connecter aux appareils Bluetooth

La première fois que vous utilisez un nouvel appareil Bluetooth, vous devez l'associer au projecteur, afin qu'ils puissent communiquer. Puis, pour vous connecter à un périphérique Bluetooth (tels que l'haut-parleur/l'oreillette), vous devez activer le Bluetooth et assurez-vous qu'il soit bien visible.

1. Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Setting » (Réglage), puis « Bluetooth » et activez Bluetooth.
2. Sélectionnez l'appareil Bluetooth que vous souhaitez vous connecter. La connexion est automatiquement établie.



#### Se connecter à l'Internet

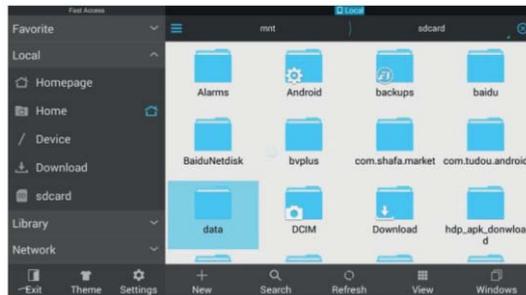
Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Home » (Page d'accueil), cherchez « Browser » (navigateur web). Le site web par défaut est Google. Si vous désirez visiter un autre site web, insérez le site web de votre choix.



q	w	e	r	t	y	u	i	o	p
a	s	d	f	g	h	j	k	l	
☰	z	x	c	v	b	n	m	☰	
EN/CH	7123	/	↵	•				Go	

### Fichiers multimédia

Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Appuyez sur « Multi-media », sélectionnez « ES explorer », sélectionnez « sda1 » dans « Local ». Sélectionnez le fichier que vous souhaitez dans la liste à droite. Si vous voulez « copier », « coller », « supprimer », etc. vous pouvez le faire en cliquant le bouton gauche de la souris.



### Connecter des dispositifs USB

Insérez le dispositif USB qui contient les fichiers audio, vidéo ou texte, dans le port USB 2.0 ou USB 3.0, appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Multi-media » et cherchez le dispositif USB et sélectionnez « sda1 », sélectionnez le fichier que vous souhaitez.

Conseil : Si le fichier sélectionné ne peut pas être ouvert, utilisez le logiciel office.



#### Instructions installation applications APK

Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Apps Center », cherchez « App Store ». Téléchargez et installez le logiciel.



#### Recopie de l'écran de votre appareil iOS

1. Appuyez sur le bouton « menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche, sélectionnez « Multi-Media », cherchez « HappyCast ».
2. Le projecteur et l'appareil iOS doivent être connectés au même réseau Wifi.
3. Faites glisser votre doigt du bas vers le haut de l'écran de votre appareil iOS pour ouvrir le centre de contrôle.
  - a) Sélectionnez Airplay
  - b) Sélectionnez l'appareil ( par ex. : Cast C0) et activez le bouton « Mirroring » (Recopie Vidéo)

Conseil : Maintenez vos appareils iOS à jour au moyen des logiciels les plus récents, sinon le projecteur ne fonctionnera correctement.



#### Fonction 3D

1. Lecture vidéo 3D :

Lorsque le projecteur lit un vidéo en format 3D, il reconnait le format 3D et passe automatiquement en mode d'affichage 3D . Sinon, appuyez sur le bouton « 3D » de la télécommande, le menu principal s'affiche, sélectionnez « 3D conversion » pour le format « haut-bas » ou « gauche-droite » (côte-à-côte)

2. Convertir de la 3D en 2D

Pendant la lecture du vidéo 3D, le projecteur reconnait le format 3D. Appuyez sur le bouton « 3D » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Désactivez la conversion 3D et sélectionnez « 3D-2D » et sélectionnez 3D, le format 3D sera converti au format 2D.



#### Chargement de la batterie

1. Chargement lorsque le projecteur est éteint :

Connectez l'adaptateur au prise d'alimentation, mettez l'interrupteur en position « OFF », la batterie se chargera.

2. Chargement lorsque le projecteur est allumé :

Connectez l'adaptateur au prise d'alimentation, mettez l'interrupteur en position « ON », appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. L'icône  s'affiche dans le coin en haut à droite du menu principal, la batterie se charge.

#### Conseil :

1. Chargez la batterie toujours avec l'adaptateur original.
2. Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée ni pour le projecteur que pour la batterie.
3. Pendant le chargement de la batterie, assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstrués.
4. Ne pas endommager la batterie.
5. Assurez-vous que la batterie ne soit pas mouillée.