



Gamme M73
Projecteur réseau
Guide d'utilisation

Copyright

Copyright 2018 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation.

Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://www.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu.

En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers.

Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

Table des matières

Préparation	5
Passer au Avancé	5
Connexions câblées	6
Configurer un réseau câblé pour le projecteur.....	6
Connecter votre ordinateur au projecteur via une connexion câblée.....	7
Connexions sans fil	8
Configurer un réseau sans fil pour le projecteur	8
Connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur sans fil	9
Projeter via QCast (pour les PC)	11
Configuration minimale requise	11
Condition préalable	11
Télécharger QCast	11
Installer QCast	11
Connecter votre ordinateur mobile au projecteur	12
Sélection de Affichage réseau dans le menu de source d'entrée	12
Lancement de QCast	12
Utiliser QCast	14
Affectation des rôles	14
Code d'affichage réseau	15
Miroir désactivé / Miroir activé / Extension miroir	15
Qualité	16
Audio	16
Compatible	17
Avancé	17
Préférence	21
Projeter via QCast (pour les appareils mobiles).....	23
Configuration minimale requise	23
Condition préalable	23
Sélection de Affichage réseau dans le menu de source d'entrée	23
Télécharger QCast	23
Connecter votre appareil mobile au projecteur	24

Lancement de QCast	24
Utiliser QCast	27
Affectation des rôles	27
Code d'affichage réseau	28
Miroir désactivé / Miroir activé	28
Photo	29
Appareil photo	29
Document	29
Avancé	30
Préférence	30
Gérer le projecteur à l'aide d'un navigateur Web.....	31
Navigateurs Web pris en charge	31
Configurer les Réglages de veille pour le projecteur	31
Accéder au BenQ Projector Control System	31
Fonction principale	33
Accéder à Internet avec une connexion sans fil.....	41
Accès à Internet via QCast	41
Accès à Internet via l'OSD du projecteur	41
Commandes PJLink	43

Préparation

Votre projecteur BenQ est équipé de la fonction réseau câblée et sans fil. Via une connexion réseau, vous pouvez projeter ce qui s'affiche sur l'écran de votre ordinateur ou de votre appareil mobile à l'aide de l'appli **QCast**. Vous pouvez également gérer et contrôler le projecteur depuis des appareils distants tels que les ordinateurs de bureau, les ordinateurs portables, les tablettes et les Smartphones à l'aide de navigateurs Web.

Pour profiter de ces fonctionnalités, vous devez effectuer les étapes décrites dans les sections suivantes. La procédure de base pour la projection via un réseau est :

1. Configurez un réseau câblé ou sans fil pour le projecteur.
Voir « [Configurer un réseau câblé pour le projecteur](#) » à la page 6 ou « [Configurer un réseau sans fil pour le projecteur](#) » à la page 8 pour des détails.
2. Connectez votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur.
Pour les connexions câblées, voir « [Connecter votre ordinateur au projecteur via une connexion câblée](#) » à la page 7 pour des détails.
Pour les connexions sans fil, voir « [Connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur sans fil](#) » à la page 9 pour des détails.
3. Téléchargez **QCast** sur votre ordinateur ou votre appareil mobile.
Pour télécharger **QCast** sur votre ordinateur, voir « [Télécharger QCast](#) » à la page 11 pour des détails.
Pour télécharger **QCast** sur vos appareils mobiles, voir « [Télécharger QCast](#) » à la page 23 pour des détails.
4. Projetez via **QCast**.
Pour utiliser votre ordinateur pour projeter via des connexions câblées, voir « [Lancement de QCast](#) » à la page 12 pour des détails.
Pour utiliser votre ordinateur pour projeter via des connexions sans fil, voir « [Lancement de QCast](#) » à la page 12 pour des détails.
Pour utiliser votre appareil mobile pour projeter, voir « [Lancement de QCast](#) » à la page 24 pour des détails.

Passer au **Avancé**

Quand vous accédez au menu OSD du projecteur pour la première fois, vous verrez le **Base** de l'OSD. Avant de pouvoir configurer le projecteur et les paramètres réseau pour utiliser les fonctions décrites dans ce guide, vous devez passer au **Avancé** de l'OSD. Suivez les étapes ci-dessous pour passer au **Avancé** :

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez **MENU** pour ouvrir le **Base** de l'OSD.
3. Choisissez **Type menu** et appuyez **OK**.
4. Choisissez **Avancé** et appuyez **OK**.

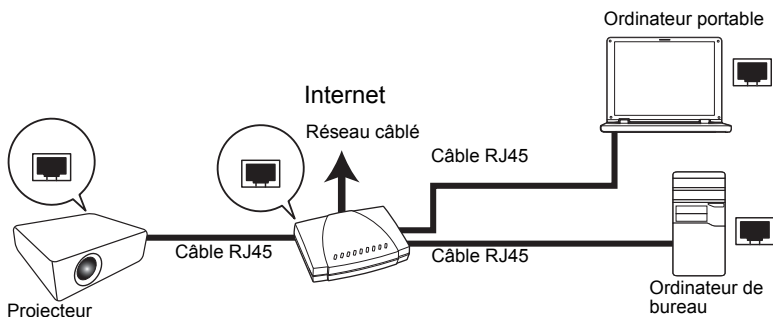
Le menu OSD sera maintenant réglé sur le **Avancé** qui vous permet de commencer à configurer les paramètres réseau.



Après avoir réglé le **Type menu** sur **Avancé**, le **Avancé** sera affiché chaque fois que vous appuyez le bouton **MENU**.

Connexions câblées

Pour projeter via un réseau câblé, vous devez connecter le projecteur et votre appareil au même réseau local (LAN).



Configurer un réseau câblé pour le projecteur

Si vous êtes dans un environnement DHCP:

Si votre projecteur est dans un environnement DHCP, vous ne devez pas configurer manuellement l'adresse IP. Suivez les étapes ci-dessous pour configurer les paramètres réseau câblés pour le projecteur dans un environnement DHCP :

1. Connectez le projecteur à un réseau local via un câble RJ45.
2. Allumez le projecteur.
3. Appuyez **MENU** pour ouvrir le **Avancé**.
4. Choisissez **Réseau** et appuyez **OK**.
5. Choisissez **Réseau câblé** et appuyez **OK**.
6. Choisissez **DHCP** et appuyez **OK**.
7. Sélectionnez **Act** en appuyant **OK**.
8. Choisissez **Appliquer** et appuyez **OK**.
9. Accédez à nouveau à la page **Réseau câblé** et vérifiez si **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** ont été automatiquement configurés. Assurez-vous que le **Statut** est **Connecter**.



Si l'**Adresse IP** n'apparaît toujours pas, contactez votre administrateur réseau.

Si vous êtes dans un environnement non-DHCP :

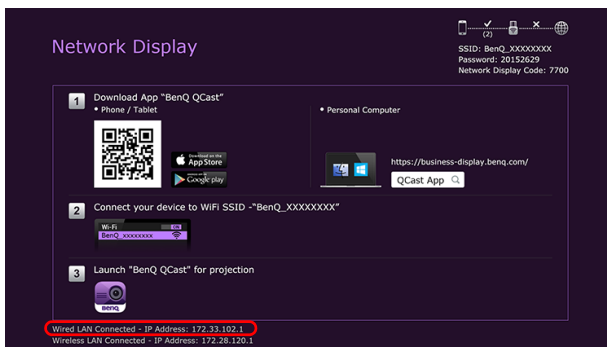
Si votre projecteur se trouve dans un environnement non DHCP, vous devez définir manuellement Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et Serveur DNS. Suivez les étapes ci-dessous pour configurer les paramètres réseau câblés pour le projecteur dans un environnement non DHCP :

1. Répétez les étapes 1 à 5 décrites dans « **Si vous êtes dans un environnement DHCP:** » à la page 6.
2. Choisissez **DHCP** et appuyez **OK**.
3. Sélectionnez **Dés**, puis appuyez **OK**.
4. Contactez votre administrateur réseau pour des informations sur les paramètres **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, et **Serveur DNS**.

5. Accédez aux paramètres **Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** pour le projecteur et attribuez les valeurs nécessaire.
 6. Après avoir terminé les réglages, choisissez **Appliquer** et appuyez **OK**.
- Votre projecteur est maintenant connecté à votre réseau local et peut être accédé par tous les appareils liés au même réseau local.



Alternativement, pour vérifier l'adresse IP du projecteur, assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau, et appuyez **SOURCE** sur le projecteur puis sélectionnez **Affichage réseau**. L'adresse IP est affichée en bas à gauche de l'écran **Affichage réseau**.



Connecter votre ordinateur au projecteur via une connexion câblée

Suivez les étapes ci-dessous pour connecter votre ordinateur au projecteur via le réseau local :

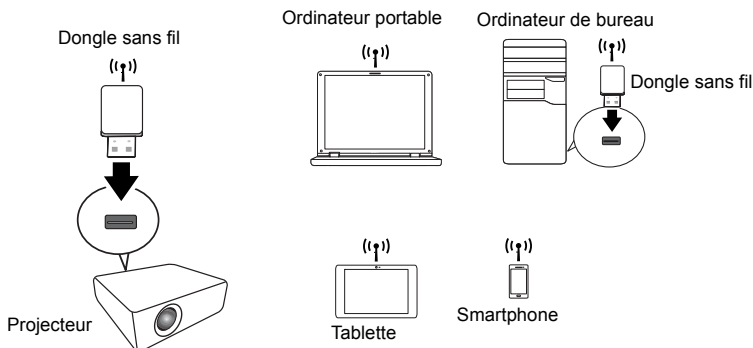
1. Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau local. Vous pouvez accéder à la page **Réseau câblé** pour vérifier si **Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** sont configurés comme nécessaire et si le **Statut** est **Connecter**.
 2. Connectez votre ordinateur au même réseau local via un câble RJ45.
- Maintenant, votre ordinateur et le projecteur sont sur le même réseau local.



Votre ordinateur doit être correctement configuré pour détecter une connexion réseau câblée. Consultez le manuel d'utilisation de votre ordinateur ou visitez le site Web du fabricant pour obtenir des informations sur la configuration d'une connexion réseau câblée.

Connexions sans fil

Si vous souhaitez projeter sans fil, vous devez d'abord installer le dongle sans fil USB BenQ WDRT8192 sur votre projecteur. Ce dongle sans fil USB n'est pas livré avec votre projecteur et est vendu séparément. N'installez aucun autre type de dongle ou de module sans fil.

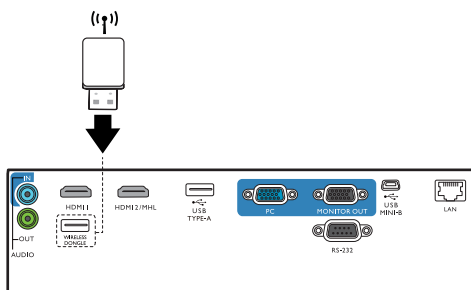


Avec le dongle sans fil USB, votre projecteur pourra fonctionner comme point d'accès de réseau local sans fil (AP), vous permettant de connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile directement à ce réseau ad hoc. En outre, avec le dongle USB installé, le projecteur peut également se connecter au réseau sans fil de votre organisation afin que vous puissiez accéder à Internet tout en projetant et en faisant une présentation. Voir « [Network Setup \(Configuration du réseau\)](#) » à la [page 18](#) ou « [Accéder à Internet avec une connexion sans fil](#) » à la [page 41](#) pour des détails sur l'accès à Internet via une connexion sans fil.

Configurer un réseau sans fil pour le projecteur

Pour utiliser votre projecteur sans fil, suivez les étapes ci-dessous :

1. Éteignez le projecteur s'il est allumé.
2. Insérez le dongle USB sans fil indiqué dans le port **WIRELESS DONGLE** à l'arrière du projecteur.
3. Allumez le projecteur.



- N'insérez jamais le dongle dans le projecteur lorsque le projecteur est sous tension, car la connexion réseau risque de ne pas être établie correctement.
- Si vous avez l'intention de réinsérer le dongle pendant le fonctionnement, éteignez d'abord le projecteur.



Le dongle sans fil ne doit être installé que dans le port **WIRELESS DONGLE**. Installer le dongle dans le port **USB TYPE-A** du projecteur empêchera le dongle sans fil de fonctionner.

Un réseau sans fil pour le projecteur sera configuré automatiquement. Le projecteur fonctionne maintenant comme point d'accès de réseau local sans fil et peut être accédé sans fil par votre ordinateur ou votre appareil mobile.

Si vous voulez vérifier l'état de la connexion réseau sans fil du projecteur, procédez comme suit :

1. Appuyez **MENU** pour ouvrir le **Avancé**.
2. Choisissez **Réseau** et appuyez **OK**.
3. Choisissez **Réseau sans fil** et appuyez **OK**.
4. Choisissez **Point à point** et appuyez **OK**.
5. Sur la page **Point à point**, assurez-vous que **Statut** est **Connecter**, et que l'information **Réseau (SSID)** et **Adresse IP** sont affichées.



- Réseau (SSID) est l'identifiant du projecteur utilisé pour identifier le projecteur sur le réseau et peut être modifiée. Si vous voulez modifier le SSID, sélectionnez **Réseau (SSID)** sur la page **Point à point** et la page **(SSID)** apparaîtra. Sur la page **(SSID)**, vous pouvez modifier le SSID du projecteur. Sélectionnez **Commencer** pour valider les modifications.
- Le projecteur prend en charge le chiffrement de sécurité WPA2.
- Le SSID a une longueur maximale de 13 caractères alphanumériques.
- Le SSID et le mot de passe peuvent également être modifiés à l'aide d'un navigateur Web. Voir « [Network Settings \(Paramètres réseau\)](#) » à la page 39 pour des détails.

Connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur sans fil

Suivez les étapes ci-dessous pour connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile sans fil au projecteur :

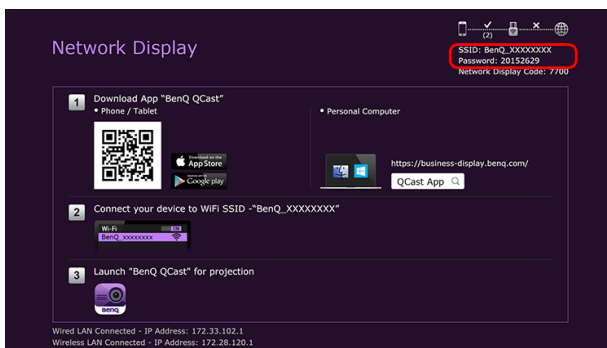
1. Assurez-vous que le dongle sans fil USB BenQ a été correctement inséré dans le port **WIRELESS DONGLE** à l'arrière du projecteur.
2. Vérifiez le statut de la connexion réseau sans fil du projecteur. Allez à la page **Point à point**, assurez-vous que le **Réseau (SSID)** a été configuré et que le **Statut** indique **Connecter**.
3. Ouvrez le menu sans fil de votre ordinateur ou appareil mobile et recherchez les réseaux sans fil disponibles.
4. Sélectionnez le SSID du projecteur.
5. Entrez le mot de passe de connexion pour vous connecter au projecteur. Vous pouvez trouver le mot de passe sur la page **(SSID)**.



Si votre ordinateur ou votre appareil mobile ne peut pas détecter le réseau sans fil, consultez le manuel d'utilisation de votre ordinateur ou votre appareil mobile ou visitez le site Web du fabricant pour obtenir des informations sur la connexion à un réseau sans fil.



Alternativement, pour vérifier les mots de passe de connexion et le SSID du projecteur, assurez-vous que le dongle sans fil USB est correctement connecté au projecteur, et appuyez **SOURCE** sur le projecteur. Sélectionnez **Affichage réseau**. Le SSID et le mot de passe sont affichés dans le coin supérieur droit de l'écran.



Projeter via **QCast** (pour les PC)

QCast est une application qui vous permet de projeter l'écran de votre ordinateur ainsi que des photos et des documents enregistrés sur votre ordinateur sur le projecteur réseau BenQ.

Configuration minimale requise

Avant d'installer et d'exécuter **QCast**, assurez-vous que votre ordinateur répond à configuration requise indiquée ci-dessous.

- Ordinateurs avec système d'exploitation (SE) Windows :
 - Version de SE prise en charge : Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10
 - Processeur : Double cœur Intel Core i 2,4GHz équivalent ou supérieur
 - Mémoire : 4 Go de mémoire DDR ou plus
 - Graphiques : 256 Mo de VRAM, équivalent ou plus
 - Les processeurs Atom ne sont pas pris en charge
- Ordinateurs avec Mac OS :
 - Version de SE prise en charge : Mac OS X 10.11 / OS X 10.12 (les 2 dernières versions seront prises en charge).
 - Processeur : Double cœur Intel Core i 1,4 GHz équivalent ou supérieur
 - Graphiques : Intel ou nVIDIA ou ATI avec VRAM 64 Mo, équivalent ou plus
 - PowerPC n'est pas pris en charge.



BenQ ne garantit pas la compatibilité dans les différents environnements utilisateur. Certains utilisateurs peuvent rencontrer des problèmes de compatibilité lors de l'exécution de **QCast**.

Condition préalable

La procédure de base pour la projection via **QCast** :

1. Téléchargez **QCast** sur le site Web de BenQ.
2. Installez **QCast** sur votre ordinateur.
3. Connectez votre ordinateur mobile au projecteur.
4. Sélectionnez **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée.
5. Lancez **QCast** et commencez à projeter.

Télécharger **QCast**

Visitez le site Web de BenQ sur <http://business-display.benq.com/en/getsupport/downloads.html> ou www.BenQ.com et recherchez le projecteur par nom de modèle, puis téléchargez la dernière version de **QCast** depuis la page de fonction du projecteur.

Installer **QCast**

Pour Windows

1. Quand le téléchargement sur le site Web de BenQ est terminé, double-cliquez sur le fichier .exe.
2. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Pour Mac OS

1. Quand le téléchargement sur le site Web de BenQ est terminé, double-cliquez sur le fichier .dmg pour rendre son contenu disponible.
2. Faites glisser le contenu dans le dossier **Applications** de l'ordinateur. L'installation sera automatiquement traitée.

Connecter votre ordinateur mobile au projecteur

Vous pouvez connecter votre ordinateur au projecteur soit par un réseau câblé ou sans fil.

Connexion câblée

Assurez-vous d'avoir configuré une connexion câblée pour le projecteur et connecté votre ordinateur et le projecteur au même réseau local. Voir « [Connexions câblées](#) » à la page 6 pour des détails.

Connexion sans fil

Assurez-vous que le dongle sans fil USB BenQ WDRT8192 est installé sur votre projecteur et que votre ordinateur a été connecté au réseau sans fil du projecteur. Voir « [Connexions sans fil](#) » à la page 8 pour des détails.

Sélection de **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée

Avant de projeter l'écran de votre ordinateur sur le projecteur, vous devez sélectionner **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée.

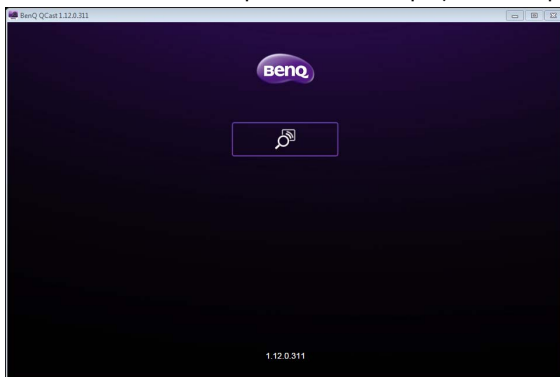
1. Appuyez **SOURCE** sur le projecteur.
2. Choisissez **Affichage réseau** et appuyez **OK**.

Lancement de **QCast**

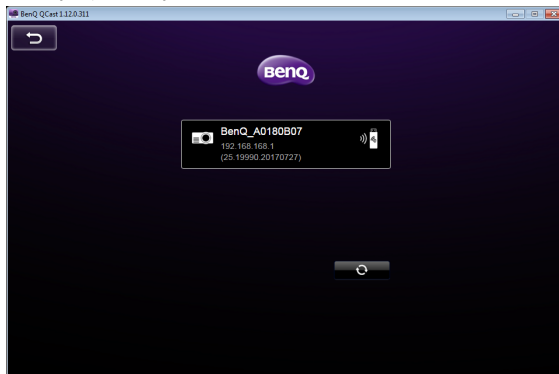
1. Lancez **QCast**.



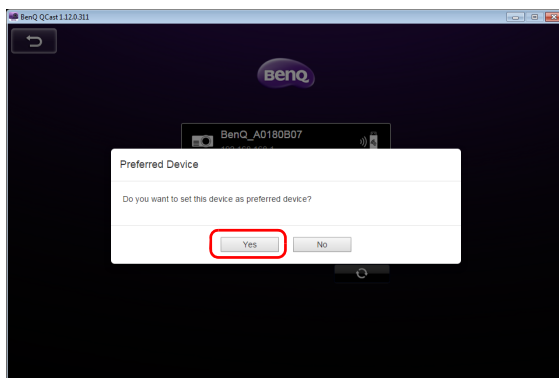
2. Cliquez sur le bouton Rechercher pour détecter les projecteurs disponibles.



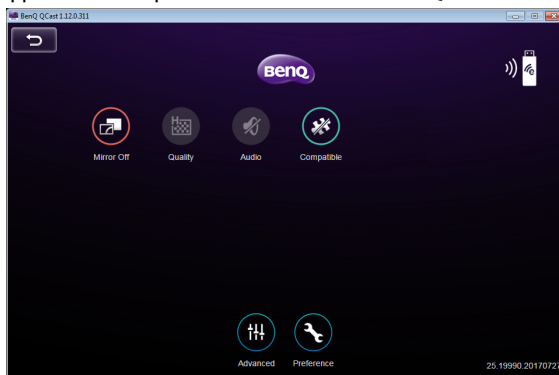
3. Cliquez sur le projecteur préféré et votre ordinateur se connectera au projecteur.



4. Une invite d'appareil préféré s'affiche. Cliquez sur **Oui** si vous voulez configurer le projecteur comme projecteur par défaut. Si le projecteur est défini comme projecteur par défaut, la prochaine fois que vous lancerez **QCast**, votre ordinateur cherchera le projecteur et s'y connectera automatiquement s'il est disponible via le réseau.



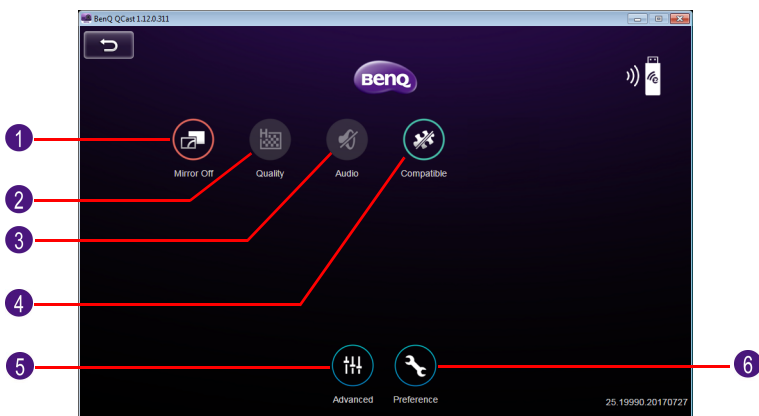
5. Après avoir confirmé ou refusé le réglage préféré de l'appareil, l'écran principal de **QCast** apparaîtra. Vous pouvez commencer à utiliser **QCast**.



Utiliser QCast



Les textes affichés sur l'interface utilisateur peuvent varier selon le système d'exploitation, bien que les fonctions soient identiques.



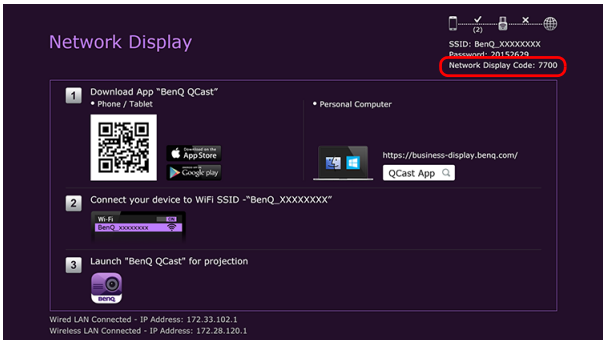
N°	Fonction	Description
1	Miroir désactivé / Miroir activé / Extension miroir	Permet de dupliquer ou d'étendre votre écran sur le projecteur. Voir « Miroir désactivé / Miroir activé / Extension miroir » à la page 15 pour des détails.
2	Qualité	Permet d'ajuster la qualité de l'image. Voir « Qualité » à la page 16 pour des détails.
3	Audio	Permet de diffuser l'audio sur le projecteur. Voir « Audio » à la page 16 pour des détails.
4	Compatible	Permet de dupliquer les informations au passage de la souris sur un document ou un dossier de votre ordinateur. Voir « Compatible » à la page 17 pour des détails.
5	Avancé	Permet d'afficher plus de fonctions pour QCast . Voir « Avancé » à la page 17 pour des détails.
6	Préférence	Permet de définir vos préférences personnelles. Voir « Préférence » à la page 21 pour des détails.

Affectation des rôles

Le premier utilisateur connecté au projecteur en utilisant **QCast** est désigné comme hôte. Les utilisateurs qui rejoignent ultérieurement sont désignés comme invités. Seul l'hôte est autorisé à utiliser la fonction **Avancé**. Voir « [Avancé](#) » à la page 17 pour des détails.

Code d'affichage réseau

Si vous êtes le premier utilisateur (l'hôte) connecté au projecteur, lorsque vous cliquez sur le bouton **Miroir désactivé** / **Miroir activé** pour dupliquer l'écran de votre ordinateur sur le projecteur, une invite de mot de passe s'affichera demandant un mot de passe. Vous devrez entrer le **Code d'affichage réseau** pour commencer la duplication. Le **Code d'affichage réseau** est affiché en haut à droite de l'écran **Affichage réseau**.



- Si l'écran **Affichage réseau** n'est pas affiché sur le projecteur, appuyez **SOURCE** sur le projecteur, puis sélectionnez **Affichage réseau** pour afficher l'écran.
- Les utilisateurs ultérieurs (les invités) n'ont pas à entrer le **Code d'affichage réseau** pour rejoindre la session. Cependant, leurs demandes de projection doivent être approuvées par l'hôte. Voir « [Préférence](#) » à la [page 21](#) pour des détails.

Miroir désactivé / Miroir activé / Extension miroir

Vous pouvez basculer entre les différentes options d'affichage en cliquant sur le bouton **Miroir désactivé** / **Miroir activé** / **Extension miroir**. Les options disponibles sont : **Miroir désactivé**, **Miroir activé** et **Extension miroir**.

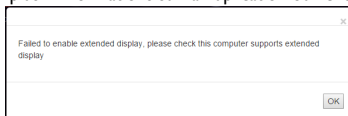
Icône	Nom	Description
	Miroir désactivé	Quand Miroir désactivé est affiché, votre écran n'est pas dupliqué sur le projecteur.
	Miroir activé	Quand Miroir activé est affiché, votre écran est dupliqué sur le projecteur, ce qui permet aux autres utilisateurs de voir votre écran.
	Extension miroir	Quand Extension miroir est affiché, le projecteur agira comme le bureau étendu pour l'ordinateur.



- Si vous êtes le premier utilisateur et que vous cliquez sur le bouton **Miroir désactivé** / **Miroir activé** / **Extension miroir** pour basculer à **Miroir activé**, une invite de mot de passe apparaîtra. Voir « [Code d'affichage réseau](#) » à la [page 15](#) pour des détails.



Certains ordinateurs peuvent ne pas prendre en charge **Extension miroir**. Si vous êtes informé de l'échec d'une extension d'affichage, consultez le manuel d'utilisation de votre ordinateur ou visitez le site Web du fabricant pour plus d'informations sur la duplication ou l'extension de votre écran.



Qualité

Vous pouvez basculer entre **Haute Qualité** et **Basse Qualité** en cliquant sur le bouton **Qualité**.

Icône	Nom	Description
	Haute Qualité	Quand Haute Qualité est affiché, l'écran dupliqué aura une meilleure qualité d'image, mais une plus lente vitesse de transmission.
	Basse Qualité	Quand Basse Qualité est affiché, l'écran dupliqué aura une qualité d'image normale, mais une plus rapide vitesse de transmission.
	Qualité	Ce bouton n'est pas sélectionnable QCast est réglé sur Miroir désactivé .

Audio

Vous pouvez basculer entre **Audio désactivé** et **Audio active** en cliquant sur le bouton **Audio**.

Icône	Nom	Description
	Audio désactivé	Quand Audio désactivé est affiché, le haut-parleur du projecteur est éteint.
	Audio active	Quand Audio active est affiché, le haut-parleur du projecteur est allumé.
	Audio	Ce bouton n'est pas sélectionnable QCast est réglé sur Miroir désactivé .

Compatible

Quand vous placez votre curseur sur un document ou un dossier lors de la projection en **QCast**, les informations sur le document ou le dossier seront affichées. Le bouton **Compatible** vous permet d'activer/désactiver cette fonction.

Icône	Nom	Description
	Compatible grisé	Quand Compatible est grisé, les autres utilisateurs ne peuvent pas voir les informations au passage de la souris.
	Compatible	Quand Compatible est activé, les autres utilisateurs peuvent voir les informations au passage de la souris.

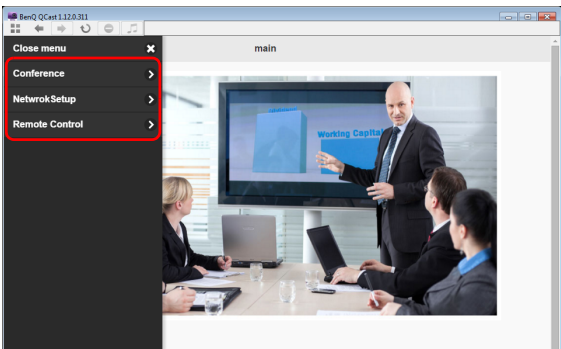


La fonction **Compatible** n'est prise en charge que sur les ordinateurs exécutant Windows 7.

Avancé

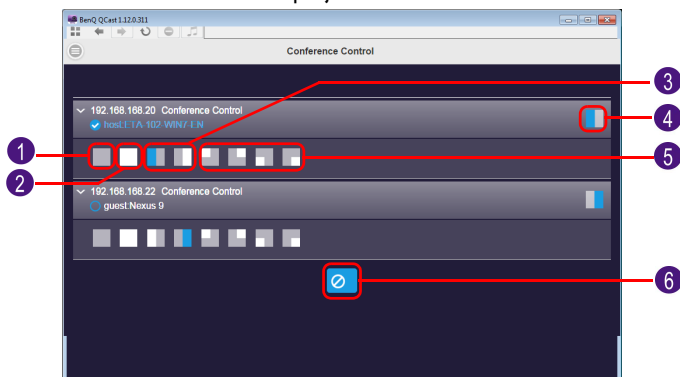
Quand vous cliquez sur **Avancé** sur l'écran principal, le panneau **Avancé** apparaît. **Avancé** comporte les options **Conference (Conférence)**, **Network Setup (Configuration du réseau)** et **Remote Control (Télécommande)**.

Icône	Nom	Description
	Avancé	• Se compose des options Conference (Conférence), Network Setup (Configuration du réseau) et Remote Control (Télécommande). • Seul l'hôte est autorisé à accéder aux options du menu Avancé. • Les invités ne pourront pas utiliser les options Avancé et le bouton sera grisé sur leurs écrans.



Conference (Conférence)

Conference (Conférence) permet à l'hôte de créer et de gérer une présentation où plusieurs utilisateurs sont connectés au projecteur.



N°	Description
1	Déconnecte l'utilisateur de la présentation.
2	Projette l'écran de l'utilisateur en mode plein écran.
3	Projette l'écran de l'utilisateur en mode demi-écran.
4	Affiche/Masque la barre d'état de l'utilisateur.
5	Projette l'écran de l'utilisateur en mode écran divisé en 4.
6	Déconnecte tous les utilisateurs, y compris l'hôte, de la présentation.

 Pour les hôtes, un **Code d'affichage réseau** est requis lors de la conférence initiale. Pour les invités, les demandes de connexion nécessitent l'approbation de l'hôte. Voir « [Code d'affichage réseau](#) » à la page 15 et « [Préférence](#) » à la page 21 pour des détails.

Network Setup (Configuration du réseau)

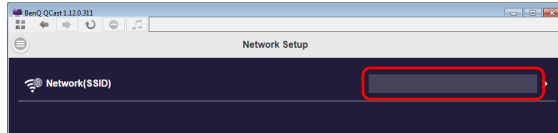
Quand un réseau sans fil ad hoc est configuré pour votre projecteur en utilisant les étapes décrites dans la section [Connexions sans fil](#), les connexions au projecteur par votre ordinateur ou votre appareil mobile manqueront d'accès Internet. L'option **Network Setup (Configuration du réseau)** vous permet de connecter le projecteur à un réseau sans fil qui fournit un accès Internet aux appareils connectés.

 Cette option est également disponible via l'OSD du projecteur. Voir « [Accéder à Internet avec une connexion sans fil](#) » à la page 41.

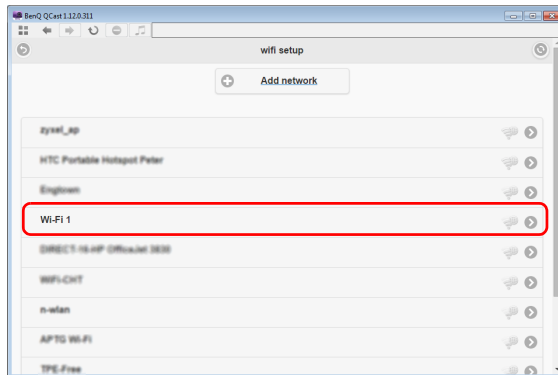
Accès à Internet via **Network Setup (Configuration du réseau)**

Suivez les étapes ci-dessous pour connecter votre projecteur à un réseau sans fil avec accès Internet :

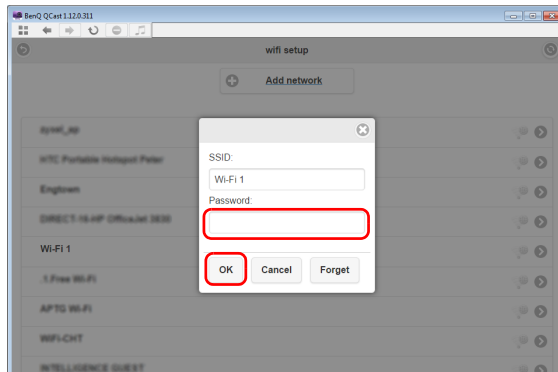
1. Cliquez sur **Network Setup (Configuration du réseau)** sur le panneau **Avancé** pour afficher l'écran **Network Setup (Configuration du réseau)**.
2. Cliquez sur le **Réseau (SSID)** pour afficher les réseaux sans fil disponibles.



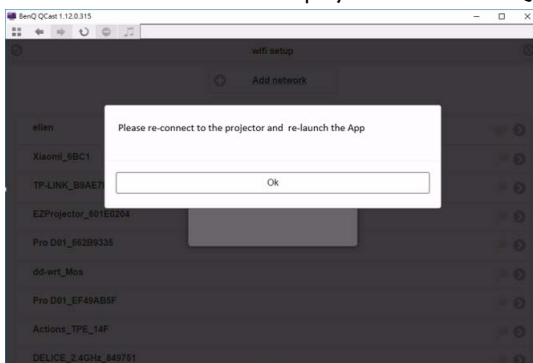
3. Une liste des réseaux sans fil pouvant être détectés par le projecteur sera affichée. Sélectionnez le réseau sans fil auquel vous souhaitez connecter votre projecteur.



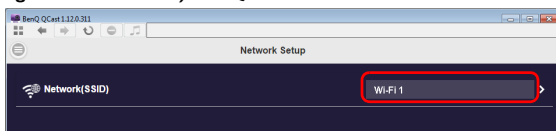
4. Entrez le mot de passe et cliquez sur **OK** pour continuer.



5. Si le projecteur se connecte avec succès au réseau sans fil, un message s'affichera vous indiquant de reconnecter le projecteur. Lorsque ce message apparaît, désactivez **QCast** et rebranchez votre ordinateur au projecteur et relancez **QCast**.

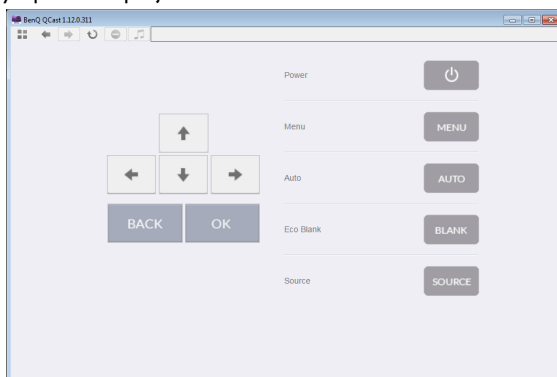


Pour confirmer si le projecteur est connecté au réseau sans fil, vous pouvez réaccéder à **Network Setup (Configuration du réseau)** dans **QCast** et vérifier si le SSID du réseau sans fil est affiché.



Remote Control (Télécommande)

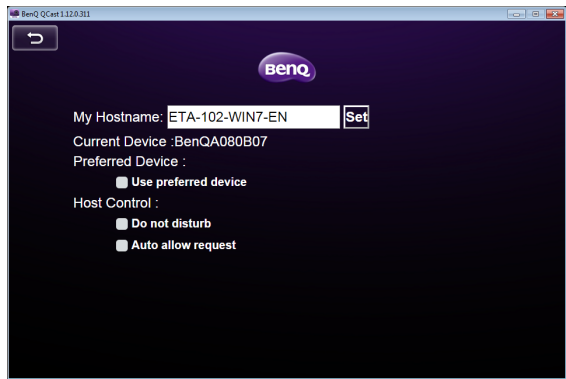
Quand vous cliquez sur **Remote Control (Télécommande)** sur le panneau **Avancé**, un clavier virtuel apparaît. Il vous permet de contrôler le projecteur comme s'il s'agissait d'un clavier physique sur le projecteur.



Préférence

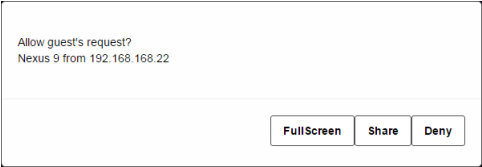
Préférence permet aux utilisateurs de définir des paramètres personnalisés en vigueur quand ils sont désignés comme hôte.

Icône	Nom	Description
	Préférence	Permet aux utilisateurs de définir My Hostname , Le dispositif préféré et Contrôle par l'Hôte .



- **My Hostname** : Définit un nom personnalisé pour votre ordinateur. Appuyez **Set (Définir)** pour valider le nom d'hôte.
- **Current Device** : Affiche le projecteur dans lequel vous dupliquez actuellement l'image.
- **Le dispositif préféré** : Cochez pour que le projecteur actuel soit votre projecteur par défaut lors de l'utilisation de **QCast**.
- **Contrôle par l'Hôte** : Cochez **Ne pas déranger** pour rejeter automatiquement les demandes de projection des invités. Cochez **Demande d'autorisation automatique** pour accepter automatiquement les demandes de projection des invités.

QCast prend en charge jusqu'à 4 utilisateurs présentant via une présentation à 4. Si **Demande d'autorisation automatique** et **Ne pas déranger** ne sont pas cochés, une boîte de confirmation de demande apparaît sur l'écran de l'hôte chaque fois qu'un invité tente de projeter, comme on le voit dans l'image ci-dessous.



- **Full Screen** : Cliquez sur **Full Screen** pour accepter la demande et accéder à la projection en plein écran.

- **Share** : Cliquez sur **Share** pour accepter la demande, puis décidez d'utiliser la projection à 2 ou 4.
- **Refuser** : Cliquez sur **Refuser** pour refuser la demande.

Projeter via **QCast** (pour les appareils mobiles)

QCast est une application qui vous permet de projeter l'écran de votre appareil mobile ainsi que des photos et des documents enregistrés sur votre ordinateur sur le projecteur réseau BenQ.

Configuration minimale requise

Avant d'installer et d'exécuter **QCast**, veuillez vérifier pour vous assurer que votre appareil mobile répond à configuration requise indiquée ci-dessous.

- Appareils mobiles avec système d'exploitation (SE) Android :
 - Version de SE prise en charge : Android 5.0
 - Processeur : Quatre cœurs, équivalent ou supérieur
 - Mémoire : 1 Go de mémoire ou plus
 - Stockage : Il faut au moins 100 Mo d'espace libre
- Appareils mobiles avec iOS :
 - Version de SE prise en charge : iOS 9 / 10 (les 2 dernières versions seront prises en charge).
 - Tous les modèles iPhone après iPhone 5 sont pris en charge
 - Tous les modèles iPad après iPad mini 2 sont pris en charge
 - Stockage : Il faut au moins 100 Mo d'espace libre



BenQ ne garantit pas la compatibilité dans les différents environnements utilisateur. Certains utilisateurs peuvent rencontrer des problèmes de compatibilité lors de l'exécution de **QCast**.

Condition préalable

La procédure de base pour la projection via **QCast** est :

1. Sélectionnez **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée.
2. Téléchargez et installez **QCast** en utilisant Play Store ou App Store sur votre appareil mobile.
3. Connectez votre appareil mobile au projecteur.
4. Lancez **QCast** et commencez à projeter.

Sélection de **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée

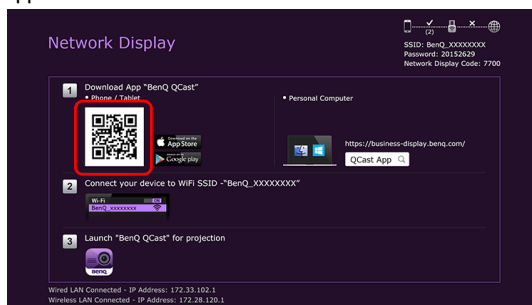
Avant de projeter l'écran de votre ordinateur sur le projecteur, vous devez sélectionner **Affichage réseau** dans le menu de source d'entrée.

1. Appuyez **SOURCE** sur le projecteur.
2. Choisissez **Affichage réseau** et appuyez **OK**.

Télécharger **QCast**

1. Assurez-vous que la source d'entrée du projecteur est réglée sur **Affichage réseau**.

2. Assurez-vous que votre appareil mobile a un accès Internet. Scannez le code QR affiché sur l'écran **Affichage réseau**. L'écran de téléchargement **QCast** apparaîtra sur votre appareil mobile.



3. Suivez les instructions à l'écran pour télécharger et installer **QCast** sur votre appareil mobile.

Connecter votre appareil mobile au projecteur

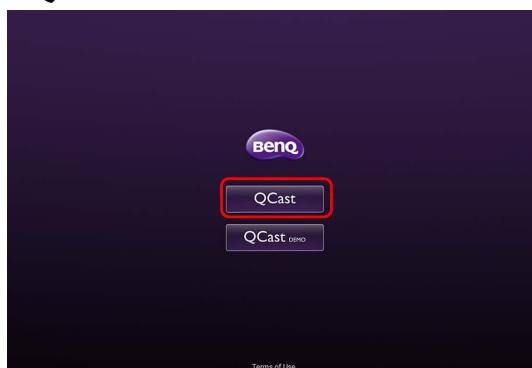
Pour connecter sans fil votre appareil mobile au projecteur, suivez l'étape 2 affichée sur l'écran **Affichage réseau** ou voir « **Connexions sans fil** » à la page 8 pour des instructions détaillées.

Lancement de **QCast**

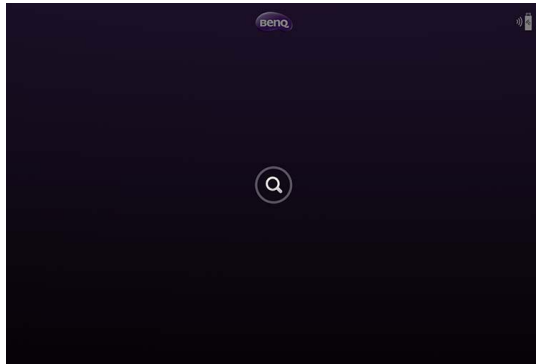
1. Lancez **QCast**.



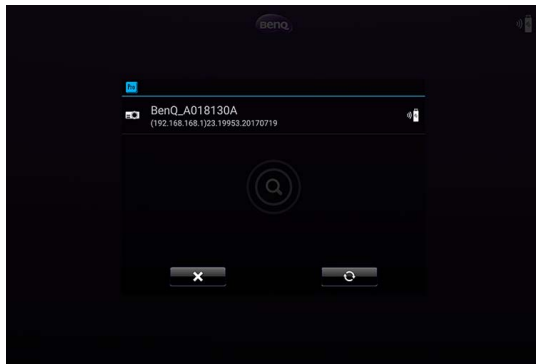
2. Appuyez sur **QCast**.



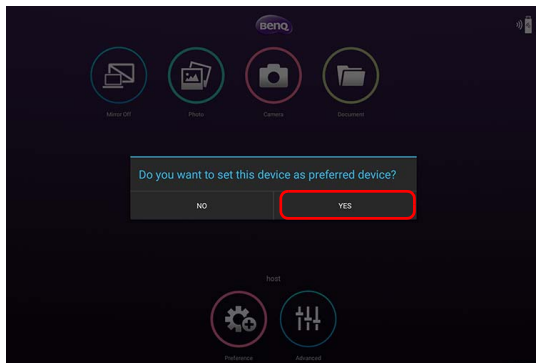
3. Appuyez sur le bouton Rechercher pour détecter les projecteurs disponibles.



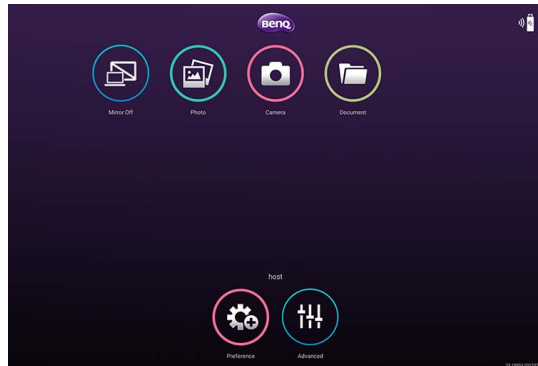
4. Appuyez sur le projecteur préféré et votre appareil mobile se connectera au projecteur.



5. Une invite d'appareil préféré s'affiche. Appuyez sur **Oui** si vous voulez configurer le projecteur comme projecteur par défaut. Si le projecteur est défini comme projecteur par défaut, la prochaine fois que vous lancerez **QCast**, votre ordinateur cherchera le projecteur et s'y connectera automatiquement s'il est disponible via le réseau.



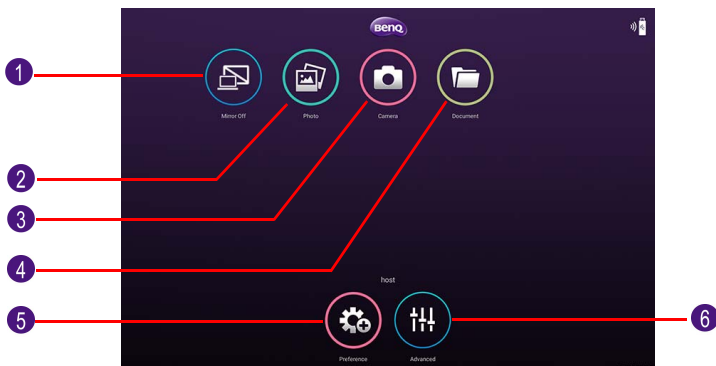
6. Après avoir confirmé ou refusé le réglage préféré de l'appareil pour le projecteur par défaut à l'étape précédente, l'écran principal de **QCast** apparaîtra. Vous pouvez commencer à utiliser **QCast**.



Utiliser QCast



Les textes affichés sur l'interface utilisateur peuvent varier selon le système d'exploitation, bien que les fonctions soient identiques.



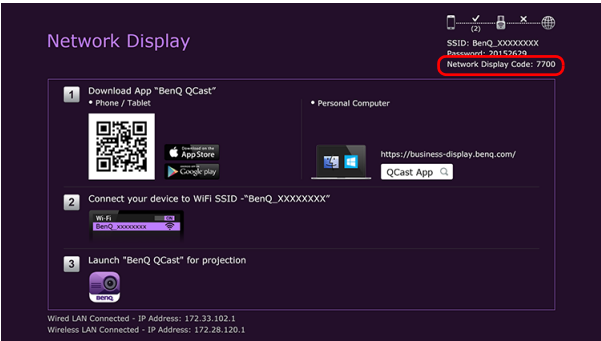
N°	Fonction	Description
1	Miroir désactivé / Miroir activé	Permet de dupliquer votre écran sur le projecteur. Voir « Miroir désactivé / Miroir activé » à la page 28 pour des détails.
2	Photo	Permet d'afficher et de partager les images enregistrées sur votre appareil. Voir « Photo » à la page 29 pour des détails.
3	Appareil photo	Permet d'utiliser l'appareil photo de votre appareil pour diffuser un flux vidéo en direct via le projecteur. Voir « Appareil photo » à la page 29 pour des détails.
4	Document	Permet de partager les documents enregistrés sur votre appareil. Voir « Document » à la page 29 pour des détails.
5	Préférence	Permet de définir vos préférences personnelles. Voir « Préférence » à la page 21 pour des détails.
6	Avancé	Permet d'afficher plus de fonctions pour QCast . Voir « Avancé » à la page 17 pour des détails.

Affectation des rôles

Le premier utilisateur connecté au projecteur en utilisant **QCast** est désigné comme hôte. Les utilisateurs qui rejoignent ultérieurement sont désignés comme invités. Seul l'hôte est autorisé à utiliser la fonction **Avancé**. Voir « [Avancé](#) » à la page 17 pour des détails.

Code d'affichage réseau

Si vous êtes le premier utilisateur (l'hôte) connecté au projecteur, lorsque vous appuyez sur le bouton **Miroir désactivé/Miroir activé** pour dupliquer l'écran de votre ordinateur sur le projecteur, une invite de mot de passe s'affichera demandant un mot de passe. Vous devrez entrer le **Code d'affichage réseau** pour commencer la duplication. Le **Code d'affichage réseau** est affiché en haut à droite de l'écran **Affichage réseau**.



- Si l'écran **Affichage réseau** n'est pas affiché sur le projecteur, appuyez **SOURCE** sur le projecteur, puis sélectionnez **Affichage réseau** pour afficher l'écran.
- Les utilisateurs ultérieurs (les invités) n'ont pas à entrer le **Code d'affichage réseau** pour rejoindre la session. Cependant, leurs demandes de projection doivent être approuvées par l'hôte. Voir « [Préférence](#) » à la [page 21](#) pour des détails.

Miroir désactivé / Miroir activé

Vous pouvez basculer entre **Miroir désactivé** et **Miroir activé** en appuyant sur le bouton **Miroir désactivé / Miroir activé**. Ce bouton ne sera pas affiché sur les appareils exécutant iOS.

Icône	Nom	Description
	Miroir désactivé	Quand Miroir désactivé est affiché, votre écran n'est pas dupliqué sur le projecteur.
	Miroir activé	Quand Miroir activé est affiché, votre écran est dupliqué sur le projecteur, ce qui permet aux autres utilisateurs de voir votre écran.



- Si vous êtes le premier utilisateur et que vous cliquez sur le bouton **Miroir désactivé / Miroir activé** pour basculer à **Miroir activé**, une invite de mot de passe apparaîtra. Voir « [Code d'affichage réseau](#) » à la [page 28](#) pour des détails.

Photo

Le bouton **Photo** permet de partager ou d'afficher les images enregistrées sur votre appareil.

Icône	Nom	Description
	Photo	• Suivez les instructions à l'écran ou l'interface utilisateur de votre appareil pour partager ou afficher vos images. • Pour partager des images enregistrées sur les appareils exécutant iOS, les images doivent être envoyées à QCast via iTunes. • Quand cette fonction est utilisée pour la première fois sur les appareils exécutant iOS, une invite de confirmation de demande apparaîtra.

Appareil photo

Le bouton **Appareil photo** permet d'utiliser l'appareil photo de votre appareil pour diffuser un flux vidéo en direct via le projecteur.

Icône	Nom	Description
	Appareil photo	• Quand cette fonction est utilisée pour la première fois sur les appareils avec iOS, une invite de confirmation de demande apparaîtra. • Le mode portrait et le mode paysage sont tous les deux pris en charge.

Document

Le bouton **Document** permet de présenter et de partager les documents enregistrés sur votre appareil mobile.

Icône	Nom	Description
	Document	Suivez les instructions à l'écran ou l'interface utilisateur de votre appareil mobile pour présenter ou partager vos documents.



Les documents sur iPhone ne peuvent pas être partagés directement de cette manière. Pour partager un document sur iPhone, utilisez iTunes pour synchroniser d'abord avec un ordinateur Mac et partagez à partir de l'ordinateur.

Avancé

Avancé se compose des options **Conference (Conférence)**, **Network Setup (Configuration du réseau)** et **Remote Control (Télécommande)**. Voir « [Avancé](#) » à la page 17 pour des détails.

Icône	Nom	Description
	Avancé	- Se compose des options Conference (Conférence), Network Setup (Configuration du réseau) et Remote Control (Télécommande). - Seul l'hôte est autorisé à accéder aux options du menu Avancé. - Les invités ne pourront pas utiliser les options Avancé et le bouton sera grisé sur leurs écrans.

Préférence

Le bouton **Préférence** permet aux utilisateurs de définir des paramètres personnalisés en vigueur quand ils sont désignés comme hôte.

Icône	Nom	Description
	Préférence	Permet aux utilisateurs de définir My Hostname , Le dispositif préféré et Contrôle par l'Hôte . Voir « Préférence » à la page 21 pour des détails.

Gérer le projecteur à l'aide d'un navigateur Web

Une fois le projecteur connecté à un réseau local câblé et le projecteur allumé ou en mode veille, vous pouvez utiliser n'importe quel ordinateur qui se trouve dans le même réseau pour gérer et contrôler le projecteur via **BenQ Projector Control System** accédé avec le navigateur Web de l'ordinateur.

Navigateurs Web pris en charge

Assurez-vous d'utiliser un des navigateurs Web suivants :

- Internet Explorer : 9 / 10 / 11
- Chrome : 55.0 / 56.0 / 57.0
- Safari : 8.0 / 9.0 / 10.0
- Firefox : 50.0 / 51.0 / 52.0

Configurer les Réglages de veille pour le projecteur

Afin de contrôler le projecteur à distance quand le projecteur est en mode veille, vous devez activer les paramètres du mode veille réseau et sortie moniteur pour le projecteur. Pour ce faire, suivez les étapes ci-dessous :

1. Appuyez sur **MENU** sur le projecteur pour ouvrir les options **Avancé**.
2. Choisissez **Système** et appuyez **OK**.
3. Choisissez **Réglages de veille** et appuyez **OK**.
4. Choisissez **Réseau** et appuyez **OK**.
5. Choisissez **Activer mode veille réseau** et appuyez **OK**.
6. Sélectionnez **Act**, puis appuyez **OK**.
7. Appuyez **BACK** pour retourner aux **Réglages de veille**.
8. Choisissez **Sortie moniteur** et appuyez **OK**.
9. Sélectionnez **Act**, puis appuyez **OK**.

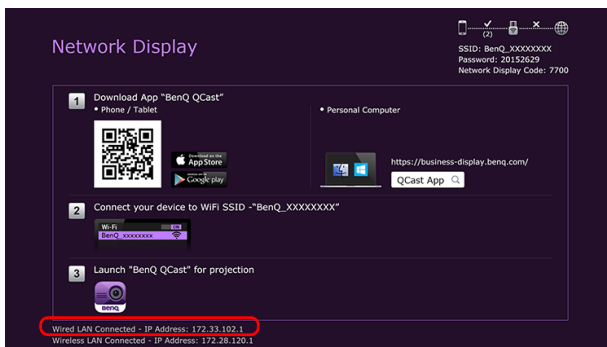
Accéder au BenQ Projector Control System

1. Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont connectés au même réseau local. Voir « [Connexions câblées](#) » à la page 6 pour des détails.
2. Lancez le navigateur Web sur votre ordinateur.
3. Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez la touche **Entrée** de l'ordinateur.

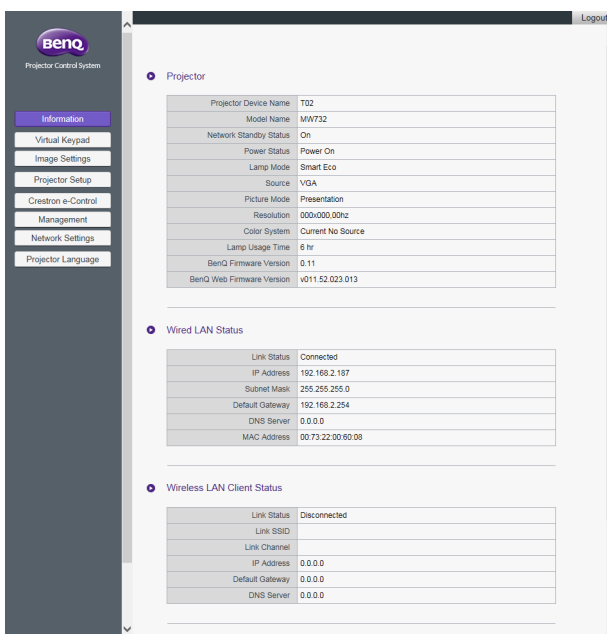




Vous pouvez suivre les étapes décrites dans « Configurer un réseau câblé pour le projecteur » à la page 6 pour vérifier l'adresse IP du projecteur. Vous pouvez également appuyer **SOURCE** sur le projecteur. Sélectionnez **Affichage réseau**. L'adresse IP est affichée en bas à gauche de l'écran.



4. La page principale du **BenQ Projector Control System** apparaît. Cette page Web donne accès à de nombreuses fonctions décrites dans les sections suivantes.



Fonction principale

Virtual Keypad (Clavier virtuel)

La page **Virtual Keypad (Clavier virtuel)** affiche un clavier virtuel avec lequel vous pouvez contrôler le projecteur comme si vous utilisiez le clavier physique sur le projecteur.

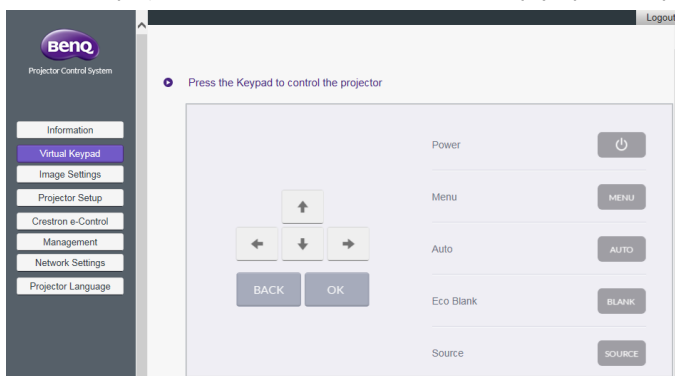


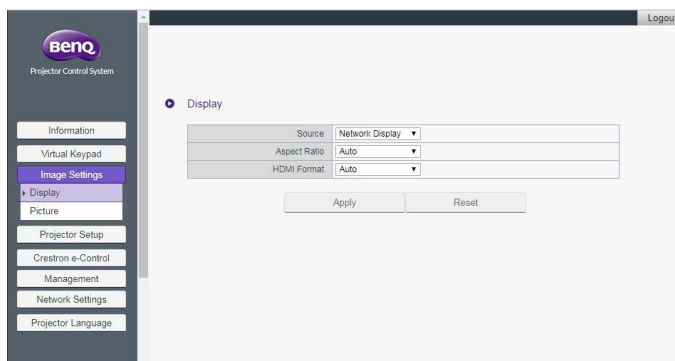
Image Settings (Paramètres de l'image)

Image Settings (Paramètres de l'image) se compose des pages **Picture (Image)** et **Display (Affichage)**.

Display (Affichage)

La page **Display (Affichage)** comporte les options **Source**, **Aspect Ratio (Format image)** et **HDMI Format (Format HDMI)**.

Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour valider les ajustements.



Picture (Image)

La page **Picture (Image)** permet d'ajuster les effets pour les images projetées.

- **Color Temperature Tuning (Réglage température couleur)** : Permet d'ajuster la température de couleur.
- **Color Management (Gestion couleur)** : Permet de contrôler la conversion entre les représentations de couleurs de divers appareils.

- Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour valider les ajustements.

Projector Setup (Configuration du projecteur)

- Setup Settings (Paramètres de configuration)** : Permet de choisir le type de configuration physique dans laquelle le projecteur est installé.
- Lamp Mode (Mode lampe)** : Permet de sélectionner un mode de lampe différent pour prolonger la durée de vie de la lampe aussi longtemps que possible.
- Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur **Apply (Appliquer)** pour valider les paramètres.

Crestron eControl

La page **Crestron eControl** affiche le **Crestron eControl** et l'interface utilisateur RoomView. La page eControl fournit diverses touches virtuelles pour contrôler le projecteur ou ajuster les images projetées.



N°	Fonction
1	Cliquez sur l'onglet Tools (Outils) pour plus d'options de réglage et l'onglet Info (Info) pour plus d'informations sur le projecteur.
2	Permet de sélectionner la source d'entrée.
3	Ces boutons fonctionnent de la même manière que les boutons sur les menus OSD ou la télécommande. Consultez le chapitre « Commandes et fonctions » dans le manuel d'utilisation pour des détails.

 Le bouton **Menu** peut également être utilisé pour retourner au menu OSD précédent, quitter et enregistrer les paramètres de menu.

Tools (Outils)

Le menu **Tools (Outils)** permet de gérer le projecteur, de configurer les paramètres de réseau câblé et de protéger l'accès à l'utilisation en réseau à distance sur ce projecteur. Chaque sous-menu peut être configuré séparément. Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur **Send (Envoyer)** pour valider les paramètres. Cliquez sur **Exit (Quitter)** pour revenir à la page **BenQ Projector Control System**.

The screenshot shows the 'Tools' menu of the BenQ Projector Control System. The interface is divided into several sections: 'Creston Control' on the left, 'Projector' in the top center, 'User Password' on the top right, 'DHCP' in the bottom center, and 'Admin Password' on the bottom right. A red box labeled '1' highlights the 'Creston Control' section, which includes fields for IP Address (10.0.167.101), IP ID (5), and Port (41794), with a 'Send' button. A red box labeled '2' highlights the 'DHCP' section, which includes fields for IP Address (0.0.0.0), Subnet Mask (0.0.0.0), Default Gateway (0.0.0.0), and DNS Server (0.0.0.0), with a 'Send' button. A red box labeled '3' highlights the 'User Password' section, which includes a 'New Password' field, a 'Confirm' field, and a 'Send' button. A red box labeled '4' highlights the 'Admin Password' section, which includes a 'New Password' field, a 'Confirm' field, and a 'Send' button. A red box labeled '5' highlights the 'Exit' button at the bottom center. The BenQ logo is at the top left, and the Creston logo is at the bottom left.

N°	Fonction
1	Permet de nommer le projecteur et d'ajouter des remarques pour le projecteur. Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur Send (Envoyer) pour valider les paramètres.
2	Permet de configurer les paramètres réseau. Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur Send (Envoyer) pour valider les paramètres.
3	Permet de définir User Password (Mot de passe de l'utilisateur) . Si User Password (Mot de passe de l'utilisateur) est activé, un mot de passe sera nécessaire pour accéder à l'utilisation en réseau à distance. Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur Send (Envoyer) pour valider les paramètres.
4	Permet de définir Admin Password (Mot de passe admin) . Si Admin Password (Mot de passe admin) est activé, un mot de passe sera nécessaire pour avoir accès à la page Tools (Outils) . Après avoir effectué des ajustements, cliquez sur Send (Envoyer) pour valider les paramètres.
5	Cliquez sur Exit (Quitter) pour revenir à la page d'utilisation en réseau à distance.

Info (Info)

La page **Info (Info)** comprend le statut actuel et les informations pour ce projecteur.

N°	Fonction
1	Affiche des informations de base sur le projecteur.
2	Affiche le statut actuel du projecteur.
3	Cliquez sur Exit (Quitter) pour revenir à la page d'utilisation en réseau à distance.
4	Cliquez sur Expansion Options (Options d'extension) pour plus d'informations sur le système de surveillance et de contrôle Crestron et RoomView.

Pour plus d'informations sur le système de surveillance et de contrôle Crestron et RoomView, visitez <http://www.crestron.com> et <http://www.crestron.com/microsites/get-roomview>.

Management (Gestion)

La page **Management (Gestion)** permet de nommer le projecteur pour une identification rapide et de configurer un mot de passe pour protéger la configuration du projecteur.

- **Projector Device Name (Nom d'appareil du projecteur)** : Permet de nommer le projecteur.
- **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** :
 - Quand défini sur **Off (Dés)** (par défaut), les utilisateurs sont autorisés à accéder au **BenQ Projector Control System** et à la changer la configuration du projecteur.
 - Quand défini sur **On (Act)**, les utilisateurs peuvent uniquement passer en revue la page **Information (Informations)**. Un mot de passe admin sera nécessaire pour accéder à d'autres pages de contrôle des fonctions.
- **Web Admin Account Name Change (Changement du nom du compte admin Web)** : Permet de changer le nom du compte de l'admin. Le nom de compte par défaut est admin.
- **Web Admin Password Change (Changement du mot de passe admin Web)** : Permet de changer le mot de passe de l'admin. Le mot de passe de l'admin par défaut est 0000.



- Enregistrez le nouveau mot de passe de l'admin si vous changez le mot de passe de l'admin. Si le mot de passe de l'admin est perdu, vous devez contacter le service à la clientèle de BenQ pour faire une demande de déverrouillage.
- Nom de compte admin Web et Mot de passe admin Web ne peuvent être changés que quand **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** est défini sur **On (Act)**.

Vous pouvez également activer le **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** en utilisant le menu OSD du projecteur :

1. Appuyez **MENU** sur le projecteur.
2. Choisissez **Settings (Réglages)** et appuyez **OK**.
3. Choisissez **Security Settings (Réglages sécurité)** et appuyez **OK**.
4. Choisissez **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** et définissez-le sur **Act**.



Une fois **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** défini sur **Act**, vous ne pouvez pas définir le **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** sur **Dés** via l'OSD du projecteur. Pour définir **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** sur **Dés**, vous devez avoir le mot de passe admin et réinitialiser **Web Control Lock (Verrou de contrôle Web)** à **Dés** via le **BenQ Projector Control System**.

Network Settings (Paramètres réseau)

Network Settings (Paramètres réseau) se compose des pages **Wired LAN (Réseau câblé)** et **Wireless LAN (Réseau sans fil)**.

Wired LAN (Réseau câblé)

La page **Wired LAN (Réseau câblé)** permet de modifier les réglages de Réseau câblé.

BenQ
Projector Control System

Information
Virtual Keypad
Image Settings
Projector Setup
Crestron e-Control
Management
Network Settings
 Wired LAN
 Wireless LAN
Projector Language

Logout

LAN

DHCP Get Auto ☒ On ☐ Off

IP Address	192.168.2.197
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.2.254
DNS Server	0.0.0.0

Apply Reset

- **DHCP Get Auto (Obtention auto DHP)** : Si le projecteur est dans un environnement DHCP, définissez ce paramètre sur **On (Act)** pour obtenir l'adresse IP fournie par le serveur DHCP. Définissez ce paramètre sur **Off (Dés)** si vous voulez configurer manuellement les paramètres de Réseau câblé.

Wireless LAN (Réseau sans fil)

La page **Wireless LAN (Réseau sans fil)** permet de modifier les réglages de Réseau sans fil.

BenQ
Projector Control System

Logout

Information
Virtual Keypad
Image Settings
Projector Setup
Crestron e-Control
Management
Network Settings
Wired LAN
Wireless LAN
Projector Language

WLAN Radio

Wireless LAN Radio ☒ On ☐ Off

Point to Point Settings(AP)

DHCP Start IP Address	192.168.168.1
DHCP End IP Address	192.168.168.128
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.168.254
DNS Server	8.8.8.8
SSID	BenQ_A01 8130A
Channel	6
Security option	WPA2
Passphrase	87654321

Client Settings

IP Address	0.0.0.0
Subnet Mask	0.0.0.0
Default Gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0

Apply Reset

- Le tableau **Point to Point Settings (AP) (Paramètres point à point (AP))** sera vide si le projecteur n'est pas installé avec le dongle sans fil USB BenQ WDRT8192.
- **Wireless LAN Radio (Radio réseau sans fil)** : Permet de réinitialiser l'alimentation pour le dongle RF.
- **SSID** : Permet de modifier l'ID du projecteur pour une identification rapide sur le réseau sans fil. Le **SSID** a une longueur maximale de 13 caractères alphanumériques.
- **Password (Mot de passe)** : Permet de définir le mot de passe de connexion du projecteur. Le **Password (Mot de passe)** a une longueur maximale de 8 caractères alphanumériques.
- **Client Settings (Paramètres du client)** : Affiche uniquement les paramètres du client. Cela ne peut pas être configuré via cette interface.

Projector Language (Langue du projecteur)

La page **Projector Language (Langue du projecteur)** permet de changer la langue de l'interface OSD du projecteur.

BenQ
Projector Control System

Logout

Information
Virtual Keypad
Image Settings
Projector Setup
Crestron e-Control
Management
Network Settings
Projector Language

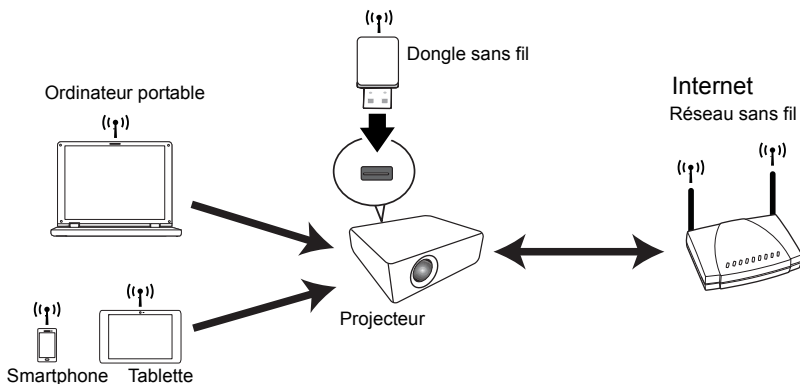
Projector Language

Projector Language English

Apply Reset

Accéder à Internet avec une connexion sans fil

Quand un réseau sans fil est configuré pour votre projecteur comme décrit dans la section [Connexions sans fil](#), les connexions au projecteur par votre ordinateur ou votre appareil mobile manqueront d'accès Internet. Vous pouvez obtenir l'accès Internet pour le réseau via **QCast** ou les options du menu OSD du projecteur.



Accès à Internet via **QCast**

1. Assurez-vous que le projecteur est installé avec le dongle sans fil USB BenQ WDRT8192 et qu'un réseau sans fil est configuré pour le projecteur. Voir [« Configurer un réseau sans fil pour le projecteur »](#) à la page 8 pour des détails.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil mobile est connecté au réseau sans fil créé par le dongle sans fil USB désigné. Voir [« Connecter votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur sans fil »](#) à la page 9 pour des détails.
3. Lancez **QCast**. Allez à la page **Network Setup (Configuration du réseau)** dans le menu **Avancé** et configurez les paramètres réseau. Voir [« Accès à Internet via Network Setup \(Configuration du réseau\) »](#) à la page 19 pour des détails.

Accès à Internet via l'OSD du projecteur

1. Appuyez **MENU** sur le projecteur.
2. Choisissez **Réseau** et appuyez **OK**.
3. Choisissez **Réseau sans fil** et appuyez **OK**.
4. Choisissez **Client** et appuyez **OK**.
5. Choisissez **Réseau (SSID)** et appuyez **OK**.
6. Sélectionnez un réseau sans fil avec accès Internet et appuyez **OK**.
7. Entrez le mot de passe du réseau sans fil.
8. Choisissez **Commettre** et appuyez **OK**.
9. Retournez à la page **Client**. Vérifiez si le **Statut** est **Connecter** et si le SSID du réseau sans fil souhaité est affiché. Si c'est le cas, le projecteur est connecté au réseau sans fil désiré.
10. Connectez votre ordinateur ou votre appareil mobile au projecteur.

Maintenant, vous pouvez accéder à Internet lorsque votre appareil est connecté sans fil au projecteur.



- Le format d'affichage pour les SSID ne prend en charge que les caractères alphanumériques et les traits de soulignement. Si le SSID d'un routeur ne correspond pas à ce format, l'adresse MAC du routeur sera affichée à la place.
 - Le projecteur peut détecter jusqu'à 16 signaux de routeur en fonction de la puissance du signal.
 - Le routeur réseau prend en charge la sécurité WPA2 et son mot de passe a une longueur maximale de 20 caractères alphanumériques.
-

Commandes PJLink

Ce projecteur prend en charge le protocole standard PJLink pour le contrôle du projecteur. Les commandes prises en charge sont les suivantes.



Les commandes prises en charge ci-dessous peuvent varier en fonction des différents modèles.

Commande	Description	Paramètre
POWER OFF	Contrôle de l'alimentation.	0 = Hors tension
POWER ON	Contrôle de l'alimentation.	1 = Sous tension
Power?	Interrogation de l'état d'alimentation.	0 = Hors tension 1 = Sous tension 2 = Refroidissement 3 = Échauffement
INPT	Commande de permutation de l'entrée.	11 = VGA1 12 = VGA2 21 = SVideo 22 = CVBS 31 = HDMI 51 = CARD_READER 52 = LAN_DISPLAY 53 = USB_DISPLAY
INPT?	Interrogation de l'état actuel de permutation d'entrée.	
AVMT	Contrôle muet.	10 = Vidéo muette désactivée 11 = Vidéo muette activée 20 = Audio muette désactivée 21 = Audio muette activée 30 = Vidéo et audio muettes désactivées 31 = Vidéo et audio muettes activées
AVMT?	Interrogation de l'état muet actuel.	
LAMP?	Interrogation du nombre d'heures d'utilisation de la lampe.	Heure lampe
INST?	Interrogation de la liste qui active la permutation d'entrée.	Retourne « 11 12 21 22 31 51 52 53 »
NAME?	Interrogation du nom du projecteur.	Retourne « Projecteur numérique »
INF0?	Interrogation des informations de la résolution.	Retourne « Gamme éducation »
INF1?	Interrogation du nom du fabricant.	Retourne « BenQ »
INF2?	Interrogation du nom du modèle.	Retourne le nom de modèle comme suit, « Projecteur BenQ »

CLSS?	Interrogation des informations de la classe.	Retourne « Version »
ERST?	Interrogation de l'état d'erreur.	État d'erreur
GET ALL	Interrogation de tous les états.	Retourne tous les éléments « ? »