



IL430/IL490/IL550
Manuale utente



Declinazione di responsabilità

BenQ Corporation non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia, esplicita o implicita, in relazione ai contenuti del presente documento. BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta delle modifiche nei contenuti senza alcun obbligo di notificare ad alcuno tali revisioni o modifiche.

Copyright

Copyright 2018 BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di recupero o tradotta in una lingua diversa o nella lingua del computer, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o di altra natura, senza l'autorizzazione scritta di BenQ Corporation.

Indice

Avvisi e precauzioni sulla sicurezza.....	1
Istruzioni importanti sulla sicurezza.....	3
Note sul pannello LCD dello schermo.....	3
Avvisi sulla sicurezza del telecomando.....	4
Avvisi sulla sicurezza delle batterie.....	4
BenQ ecoFACTS.....	5
Apertura della confezione e installazione.....	6
Apertura della confezione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Note sull'installazione.....	7
Montaggio a parete.....	7
Montaggio in posizione verticale.....	8
Parti e funzioni.....	9
Pannello di controllo.....	9
Terminali di ingresso/uscita.....	11
Telecomando.....	12
Collegamento di apparecchiature esterne.....	19
Collegamento di apparecchiature esterne (DVD/VCR/ VCD).....	19
Collegamento a un PC.....	19
Collegamento si apparecchiature audio.....	20
Collegamento di più schermi in una configurazione a margherita.....	21
Collegamento IR.....	23
Operazione.....	24
Guardare la sorgente video collegata.....	24
Modifica del formato immagine.....	24
Pagina promemoria Android.....	24
Introduzione al Media Player:.....	25
Browser manuale.....	29

Riproduzione del lettore PDF.....	36
Schermo segnaletica	41
Impostazioni	41
Wi-Fi.....	41
Ethernet	42
Schermo segnaletica	44
Strumenti di sistema	51
Memoria.....	54
Applicazioni	55
Protezione	55
Risorsa sconosciuta	55
Memoria credenziali	55
Data e ora	55
Opzioni sviluppo.....	56
Informazioni	56
Menu OSD.....	58
Scorrere il menu OSD.....	58
Panoramica del menu OSD	59
Compatibilità dispositivo USB	81
Modalità ingresso	83
Pixel e sub-pixel	84
Tipi di difetti nei pixel e definizione punto	84
Difetti punti scuri	86
Prossimità dei difetti nei pixel	86
Tolleranza difetti tra i pixel	87
MURA.....	87
Pulizia e risoluzione dei problemi	88
Pulizia.....	88
Risoluzione dei problemi	89
Specifiche tecniche.....	91

Avvisi e precauzioni sulla sicurezza



Il simbolo del fulmine con la punta a freccia all'interno di un triangolo equilatero, avvisa l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto che possono essere di intensità sufficiente da costituire un rischio di folgorazione per le persone.



Il punto esclamativo all'interno di un triangolo equilatero avverte l'utente della presenza di importanti istruzioni operative e di manutenzione (assistenza) nella documentazione che accompagna l'apparecchiatura.

L'APPARECCHIATURA DEVE ESSERE COLLEGATA A TERRA

Per garantire un funzionamento sicuro, la spina a tre poli deve essere inserita esclusivamente in una presa di corrente standard a tre poli con messa a terra tramite il normale cablaggio domestico. Le prolunghe usate con l'apparecchiatura devono avere tre conduttori e essere allacciati correttamente per fornire il collegamento a terra. Prolunghe cablate in modo errato sono la principale causa di malfunzionamenti.

Il fatto che l'apparecchiatura funzioni in maniera soddisfacente non implica che la presa di corrente sia collegata a terra o che l'installazione sia del tutto sicura. Per la propria sicurezza, in caso di dubbi sull'effettiva messa a terra della presa di corrente, consultare un elettricista qualificato.

- La spina del cavo di alimentazione deve essere sempre facilmente accessibile. La presa CA (presa di rete) deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile. Per scollegare completamente l'apparecchiatura dalla rete CA, scollegare la spina del cavo di alimentazione dalla presa CA.
- Non posizionare lo schermo su una superficie irregolare, in pendenza o instabile (ad esempio un trolley) da cui potrebbe cadere e causare danni allo stesso o ad altri.
- Non collocare lo schermo vicino a acqua, ad esempio in un centro benessere o in piscina, o in una posizione in cui lo schermo potrebbe essere soggetto a spruzzi o getti di acqua, ad esempio davanti a una finestra aperta da cui può entrare l'acqua piovana.
- Non installare lo schermo in uno spazio ristretto senza la corretta ventilazione e ricircolo dell'aria, ad esempio in un armadio chiuso. Lasciare spazio a sufficienza attorno allo schermo per consentire la corretta dissipazione del calore interno. Non ostruire le aperture e le ventole sullo schermo. Il surriscaldamento può causare pericoli e folgorazioni.
- L'installazione dello schermo deve essere eseguita solamente da un tecnico qualificato. L'installazione non corretta dello schermo può causare lesioni e danni alle persone o allo schermo stesso. Controllare regolarmente l'installazione e svolgere con regolarità la manutenzione per garantire condizioni di funzionamento ottimali.
- Utilizzare solamente accessori approvati e consigliati dal costruttore per l'installazione dello schermo. L'uso di accessori errati o non adeguati può causare la caduta dello schermo e causare lesioni personali serie. Assicurarsi che la superficie e i punti di fissaggio siano abbastanza resistenti da sostenere il peso dello schermo.

- Per ridurre il rischio di folgorazioni, non rimuovere i coperchi. All'interno non sono presenti componenti sostituibili dall'utente. Per l'assistenza consultare un tecnico qualificato.
- Per evitare lesioni personali, montare lo schermo o installare i supporti da scrivania prima dell'uso.

Istruzioni importanti sulla sicurezza

1. Leggere le presenti istruzioni.
2. Conservare le presenti istruzioni.
3. Prestare attenzione a tutti gli avvisi.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare l'apparecchiatura accanto ad acqua.
6. Pulire solamente con un panno asciutto.
7. Non ostruire le aperture di ventilazione. Eseguire l'installazione seguendo le istruzioni del costruttore.
8. Non installare accanto a fonti di calore come termosifoni, griglie di uscita del calore, stufe o altre apparecchiature (inclusi amplificatori) che producono calore.
9. Non rimuovere la sicurezza dalla spina polarizzata o di tipo con messa a terra. Una spina polarizzata dispone di due lamette una più grande dell'altra. Una spina di tipo con messa a terra dispone di due lamette e un terzo polo per la messa a terra. La lametta più grande o il terzo polo garantiscono la sicurezza. Se la spina in dotazione non è adatta alla presa, consultare un elettricista per la sostituzione della presa.
10. Evitare che il cavo di alimentazione venga calpestato o schiacciato, in particolare in corrispondenza di spine, prese e nel punto in cui esce dall'apparecchiatura.
11. Utilizzare solamente gli accessori specificati dal costruttore.
12. Utilizzare solamente con carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli specificati dal costruttore o venduti insieme all'apparecchiatura. Quando viene utilizzato un carrello, prestare attenzione durante lo spostamento del carrello insieme all'apparecchiatura per evitarne la caduta.
13. Scollegare l'apparecchiatura durante i temporali o quando non utilizzata per lunghi periodi di tempo.
14. Per tutte le operazioni di assistenza consultare un tecnico qualificato. L'assistenza è necessaria in caso di danni all'apparecchiatura, ad esempio il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati, è stato versato del liquido o degli oggetti sono caduti all'interno, l'apparecchiatura è stata esposta a pioggia o umidità, non funziona normalmente o è caduta.



Note sul pannello LCD dello schermo

- Il pannello LCD (Liquid Crystal Display) dello schermo ha uno strato protettivo molto sottile di vetro che è soggetto a marcatura o graffi e screpolature se sottoposto a colpi o pressione eccessiva. Il sottostato a cristalli liquidi potrebbe inoltre danneggiarsi se soggetto a forza eccessiva o esposto a temperature estreme. Maneggiare con cura.
- Il tempo di risposta e la luminosità del pannello LCD possono variare in relazione alla temperatura ambientale.
- Evitare di posizionare lo schermo sotto la luce diretta del sole o in una posizione dove la luce diretta del sole o l'illuminazione possono riflettersi sul pannello LCD poiché il calore può danneggiare il pannello e la scocca esterna dello schermo, inoltre, un'illuminazione troppo forte potrebbe rendere più difficoltosa la visione.

- Il pannello LCD è composto da singoli pixel che consentono di visualizzare le immagini ed è costruito seguendo le specifiche di progettazione. Sebbene il 99,9% di tali pixel funziona in modo normale, lo 0,01% dei pixel potrebbe rimanere sempre illuminato (rosso, blu o verde) o spento. Si tratta di una limitazione tecnica della tecnologia LCD, non è un difetto.
- Gli schermi LCD, ad esempio gli schermi al plasma (PDP) e CRT (Cathode Ray Tube) convenzionali, sono inoltre soggetti a 'burn-in schermo' o 'conservazione dell'immagine' presente sullo schermo sotto forma di linee fisse o ombre. Per evitare la presenza di questo problema sullo schermo, evitare di visualizzare immagini fisse (ad esempio i menu OSD, loghi delle stazioni TV, testi o icone fisse/inattive) per più di due ore. Cambiare regolarmente il formato. Adattare l'immagine a tutto lo schermo e eliminare le barre nere quando possibile. Evitare di visualizzare le immagini nel formato 16:9 per lunghi periodi di tempo, poiché sullo schermo si potrebbero presentare segni di bruciature visibili, ad esempio due linee verticali.
Nota: in alcune situazioni, all'interno del vetro di protezione potrebbe crearsi della condensa, è un fenomeno naturale e non avrà effetto sul funzionamento dello schermo. In genere la condensa scompare dopo circa 2 ore di funzionamento.

Avvisi sulla sicurezza del telecomando

- Non posizionare il telecomando sotto la luce diretta del sole, in luoghi umidi, evitare il fuoco.
- Non far cadere il telecomando.
- Non esporre il telecomando a acqua o umidità. La mancata osservanza può causare malfunzionamenti.
- Verificare che non siano presenti oggetti tra il telecomando e il sensore telecomando del prodotto.
- Quando il telecomando non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo, rimuovere le batterie.

Avvisi sulla sicurezza delle batterie

L'uso di batterie di tipo errato può causare perdite chimiche o esplosioni. Prestare attenzione a quanto segue:

- Assicurarsi di inserire le batterie con i terminali positivo e negativo nella direzione corretta come mostrato nell'alloggiamento della batteria.
- Tipi diversi di batterie hanno caratteristiche diverse. Non mischiare tipi diversi.
- Non mischiare batterie nuove e usate. L'uso di batterie nuove e usate riduce la durata della batteria o causare possibili perdite chimiche dalle batterie usate.
- Quando le batterie smettono di funzionare, sostituirle immediatamente.
- Le sostanze chimiche che fuoriescono dalle batterie possono causare irritazioni alla pelle. In caso di fuoriuscita di sostanze chimiche dalle batterie, pulire immediatamente con un panno asciutto e sostituire le batterie non appena possibile.
- A causa della variazione delle condizioni di stoccaggio, la durata delle batterie in dotazione con il prodotto si potrebbe ridurre. Sostituirle entro 3 mesi o non appena possibile dopo l'uso iniziale.
- Potrebbero essere presente delle limitazioni a livello locale per lo smaltimento o il riciclo delle batterie. Consultare le norme locali o l'impianto per lo smaltimento dei rifiuti.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment ‘N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ’s CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ’s environmental commitments and achievements.



Apertura della confezione e installazione

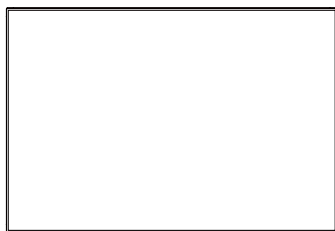
Apertura della confezione

- Il prodotto è contenuto in una confezione di cartone insieme agli accessori standard.
- Qualsiasi accessorio opzionale sarà contenuto in una confezione diversa.
- A causa della dimensione e del peso dello schermo, si consiglia di spostarlo in due persone.
- Una volta aperta la confezione di cartone, assicurarsi che siano presenti tutti i contenuti e che siano in buone condizioni.

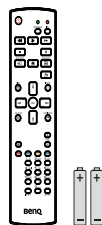
Contenuto della confezione

Verificare che nella confezione siano presenti i seguenti elementi:

- Schermo LCD
- Telecomando
- Guida rapida
- Cavo di alimentazione (1,8 m)
- Cavo HDMI (1,8 m)
- Cavo da DVI a VGA (1,8 m)
- Cavo RS232
- Cavo loop RS232
- Cavo USB
- Cavo sensore IR
- Cavo audio



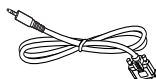
Telecomando



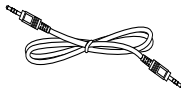
Guida rapida e batterie AAA



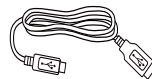
Cavo di alimentazione



Cavo RS232



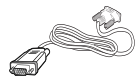
Cavo loop RS232



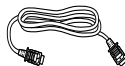
Cavo USB



Cavo sensore IR



Cavo da DVI a VGA



Cavo HDMI



Cavo audio

* Il cavo di alimentazione in dotazione varia in relazione alla destinazione.

* Differenze in base alla regione.

Il design dello schermo e gli accessori possono essere diversi da quelli illustrati in precedenza.



- Per tutte le altre regioni, utilizzare un cavo di alimentazione conforme alla tensione CA della presa di corrente e approvato da e trovato conforme alle norme sulla sicurezza del paese di utilizzo (Deve essere utilizzato il tipo H05VV-F, 2G o 3G, 0,75 o 1 mm²).
- Si consiglia di conservare la scatola e il materiale di imballaggio per la spedizione dello schermo.

Note sull'installazione

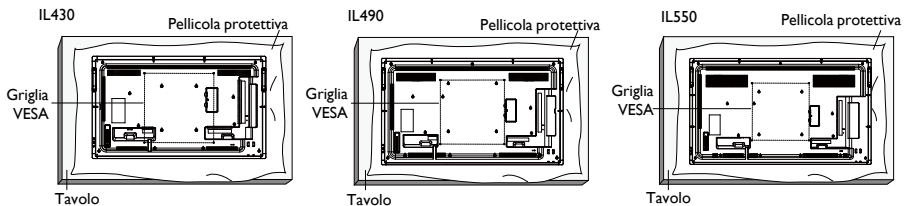
- A causa dell'elevato consumo energetico, usare sempre un spina progettata appositamente per questo prodotto. Nel caso sia necessaria una prolunga, consultare il personale di assistenza.
- Il prodotto deve essere installato su una superficie piana per evitare che si rovesci. Mantenere un'adeguata distanza tra la parte posteriore del prodotto e la parete per garantire una corretta ventilazione. Evitare di installare il prodotto in cucina, in bagno o in qualsiasi altro luogo con umidità elevata per non ridurre la durata dei componenti elettronici.
- Il prodotto può essere utilizzato solo sotto i 3000 m di altitudine. In installazioni a altitudini superiori ai 3000 m, si possono verificare alcune anomalie.
- Gli schermi LCD, ad esempio gli schermi al plasma (PDP) e CRT (Cathode Ray Tube) convenzionali, sono inoltre soggetti a 'burn-in schermo' o 'conservazione dell'immagine' presente sullo schermo sotto forma di linee fisse o ombre. Per evitare la presenza di questo problema sullo schermo, evitare di visualizzare immagini fisse (ad esempio i menu OSD, loghi delle stazioni TV, testi o icone fisse/inattive) per più di 30 minuti. Cambiare regolarmente il formato. Adattare l'immagine a tutto lo schermo e eliminare le barre nere quando possibile. Evitare di visualizzare le immagini nel formato 4:3 per lunghi periodi di tempo, poiché sullo schermo si potrebbero presentare segni di bruciature visibili, ad esempio due linee verticali.



In alcune situazioni, all'interno del vetro di protezione potrebbe crearsi della condensa, è un fenomeno naturale e non avrà effetto sul funzionamento dello schermo. In genere la condensa scompare dopo circa 2 ore di funzionamento.

Montaggio a parete

Per installare lo schermo su una parete, sarà necessario un kit di montaggio a parete standard (disponibile in commercio). Si consiglia di utilizzare una interfaccia di montaggio conforme con lo standard TUV-GS e/o ULI 678.



1. Posizionare sul tavolo l'elemento di protezione che avvolge lo schermo quando dentro la confezione, in modo da non graffiare la superficie dello schermo.
2. Assicurarsi che siano presenti tutti gli accessori per il montaggio dello schermo (montaggio a parete, montaggio a soffitto, supporto da tavolo, ecc).
3. Seguire le istruzioni fornite con il kit di montaggio della base. Procedure di montaggio diverse da quelle descritte possono causare danni all'apparecchiatura o lesioni all'utente o all'installatore. La garanzia del prodotto non copre i danni causati dall'installazione non corretta.

4. Per il kit di montaggio a parete, usare viti di montaggio M6 (la lunghezza non deve essere di 10 mm maggiore dello spessore della staffa di montaggio) e stringerle in modo sicuro.

Griglia VESA

IL430/IL490/IL550	400 (O) x 400 (V) mm
--------------------------	----------------------

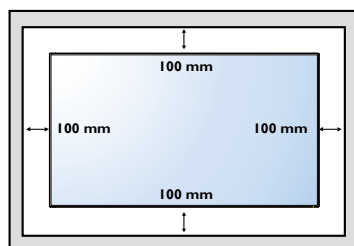


Per evitare che lo schermo cada:

- Per l'installazione a parete o a soffitto, si consiglia di installare lo schermo utilizzando le staffe in metallo disponibili in commercio. Per le istruzioni dettagliate sull'installazione, consultare la guida fornita con la staffa.
- Per ridurre la possibilità di lesioni e danni dovuti alla caduta dello schermo a causa di terremoti o disastri naturali, consultare il costruttore della staffa per la posizione di installazione corretta.

Requisiti di ventilazione per il posizionamento della scocca

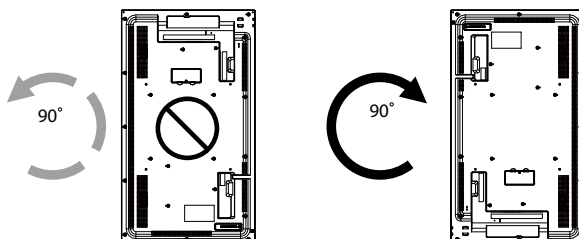
Per consentire il corretto smaltimento del calore, lasciare spazio a sufficienza dagli oggetti attorno come mostrato nell'immagine di seguito.



Montaggio in posizione verticale

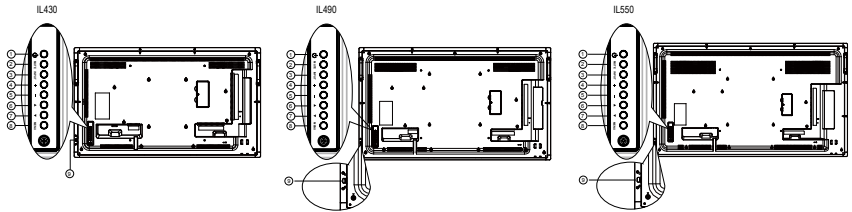
Lo schermo può essere installato in posizione verticale.


1. Rimuovere il supporto da tavolo, se collegato.
2. Ruotare di 90° in senso orario dal lato posteriore dello schermo. I terminali saranno sul lato sinistro e inferiore dell'utente partendo dal retro dello schermo.



Parti e funzioni

Pannello di controllo

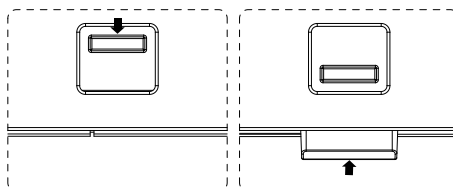


N.	Nome	Descrizione
1	Pulsante 	Usare questo pulsante per accendere o porre in standby lo schermo.
2	Pulsante MUTE	Per ATTIVARE/DISATTIVARE la modalità di disattivazione dell'audio.
3	Pulsante INPUT	Per scegliere la sorgente di ingresso.
4	Pulsante +	Per aumentare la regolazione quando il menu OSD è attivo, o aumentare il livello di uscita dell'audio quando il menu OSD è disattivo. • Utilizzato come pulsante OK nel menu OSD.
5	Pulsante -	Per ridurre la regolazione quando il menu OSD è attivo, o ridurre il livello di uscita dell'audio quando il menu OSD è disattivo.
6	Pulsante ▲	Per spostare la barra di evidenziazione verso l'alto e regolare l'elemento selezionato quando il menu OSD è attivo.
7	Pulsante ▼	Per spostare la barra di evidenziazione verso il basso e regolare l'elemento selezionato quando il menu OSD è attivo.
8	Pulsante MENU	Per tornare la menu precedente quando il menu OSD è attivo, o per attivare il menu OSD quando è disattivo.

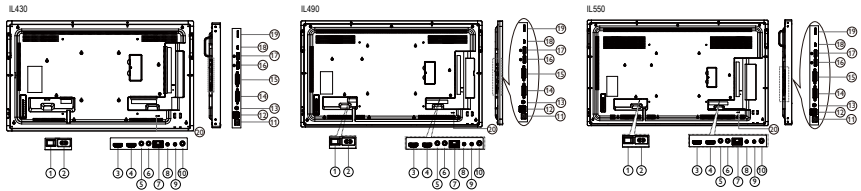
9

Sensore telecomando e indicatore di stato dell'alimentazione

- Consente di ricevere i segnali di controllo dal telecomando.
- Indica lo stato di funzionamento dello schermo:
 - Si illumina di colore verde quando il monitor acceso
 - Si illumina di colore rosso quando lo schermo è in modalità Standby
 - Si illumina di colore arancione quando lo schermo entra in modalità sleep
 - Quando è attivo **PROGRAMMA**, l'indicatore lampeggia di colore verde e rosso
 - Se lampeggia di colore rosso, vuol dire che è stato rilevato un errore
 - È spento quando l'alimentazione principale dello schermo è spenta
- Abbassare l'obiettivo per prestazioni migliori del telecomando e rendere più semplice la lettura delle informazioni luminose dello stato di alimentazione.
- Alzare lo obiettivo prima di montare lo schermo per l'applicazione su parete video.
- Abbassare/alzare l'obiettivo fino a sentire un clic.



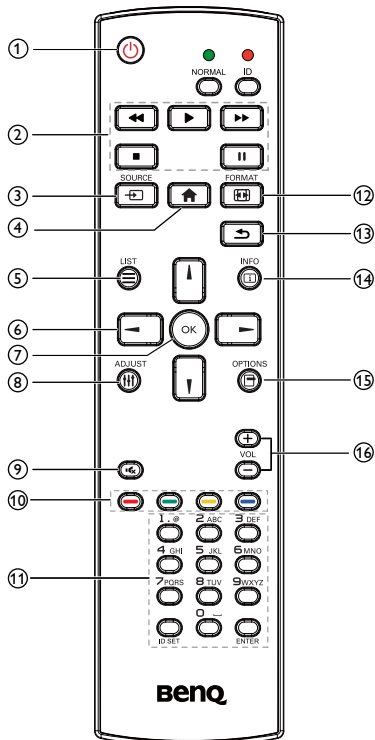
Terminali di ingresso/uscita



N.	Nome	Descrizione
1	INTERRUTTORE CA	Accende/spegne l'alimentazione CA.
2	AC IN	Ingresso dell'alimentazione CA dalla presa a parete.
3	HDMI1 IN	Ingresso audio/video HDMI.
4	HDMI2 IN	
5	IR IN	Ingresso/uscita del segnale IR per la funzione loop-through.
6	IR OUT	
7	RJ-45	Funzione di controllo LAN per l'uso di un segnale telecomando dal centro di controllo.
8	RS232 IN	Ingresso/uscita della rete RS232 per la funzione loop-through.
9	RS232 OUT	
10	Audio OUT	Uscita audio verso il dispositivo AV esterno.
11	USB PORT B	Connettore touch su PC.
12	USB PORT A	1. Per la riproduzione media 2. 5V2A per aggiungere corrente, ad esempio per dischi rigidi
13	PC LINE IN	Ingresso audio per la sorgente VGA (telefono stereo da 3,5 mm).
14	DVI IN	Ingresso video DVI-I.
15	DVI OUT	Uscita video DVI o VGA.
16	DisplayPort IN	Ingresso/uscita video DisplayPort.
17	DisplayPort OUT	
18	MICRO USB	Porta servizio.
19	MICRO SD CARD	Per collegare la SCHEDA MICRO SD.
20	BLOCCO DI SICUREZZA	Utilizzato per la sicurezza e prevenire il furto.

Telecomando

Funzioni generali



1 Pulsante di ACCENSIONE

Per accendere/spegnere.

2 Pulsanti di RIPRODUZIONE

Solo per la sorgente Media player. Fare riferimento a [Utilizzo del telecomando per Android a pagina 15](#).

Funzione blocco

Sospendi: blocca i tasti di scelta per tutti i contenuti in ingresso.

Riproduci: sblocca i tasti di scelta per tutti i contenuti in ingresso.

3 Pulsante SOURCE

Visualizza l'OSD del menu sorgente.

4 Pulsante HOME

Visualizza l'OSD del menu impostazioni.

5 Pulsante LIST

Funziona come menu X-Sign quando ci si trova nella pagina X-Sign.

6 Pulsanti di NAVIGAZIONE

▲
Per sorgenti VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D e DisplayPort: visualizza l'OSD della modalità immagine.

Altro: per spostare la barra di evidenziazione verso l'alto.

▼
Per sorgenti VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D e DisplayPort: Visualizza l'OSD del menu audio.

Altro: per spostare la barra di evidenziazione verso il basso.

◀
OSD menu sorgente: per chiudere l'OSD del menu sorgente.

OSD menu volume: per ridurre il volume audio.

Altro: per spostare la barra di evidenziazione verso sinistra.

▶
OSD menu sorgente: per passare alla sorgente selezionata.

OSD menu volume: per aumentare il volume audio.

Altro: per spostare la barra di evidenziazione verso destra.

7 Pulsante OK

Per confermare, inviare o selezionare.

8 Pulsante ADJUST


Per passare all'OSD Regolazione automatica solo per VGA.

9 Pulsante DISATTIVAZIONE AUDIO

Per attivare o disattivare l'audio.

10  /  /  /  **Pulsanti COLORATI**

Per scegliere le attività o le opzioni. (solo per l'ingresso multimediale)

 Selezione della finestra per la funzione PIP.

11 **Pulsanti numerici / ID SET / ENTER**

Per inserire il testo per le impostazioni di rete.

Premere per impostare l'ID schermo.
Consultare [ID telecomando a pagina 14](#) per ulteriori informazioni.

12  **Pulsante FORMAT**

Per cambiare la modalità zoom dell'immagine su: Intero, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizzato.

13  **Pulsante INDIETRO**

Per tornare alla pagina precedente del menu o per uscire dalla funzione precedente.

14  **Pulsante INFO**

Per mostrare l'OSD informazioni.

15  **Pulsante OPTIONS**

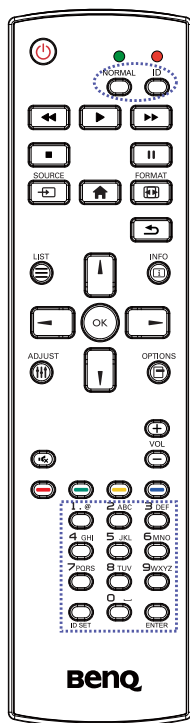
Nessuna funzione.

16  /  **Pulsante VOLUME**

Per regolare il volume.

ID telecomando

È possibile impostare l'ID del telecomando quando si desidera utilizzare il telecomando su diversi schermi.



Premere il pulsante **ID**. Il LED rosso lampeggia due volte.

1. Premere il pulsante **ID SET** per più di 1 secondo per accedere alla modalità ID. Il LED rosso si illumina. Premere nuovamente il pulsante **ID SET** per uscire dalla modalità ID. Il LED rosso si spegne.

Premere i numeri **0 ~ 9** per selezionare lo schermo da controllare.

Ad esempio: premere **0** e **1** per lo schermo N.I., premere **1** e **1** per lo schermo N.I.I.

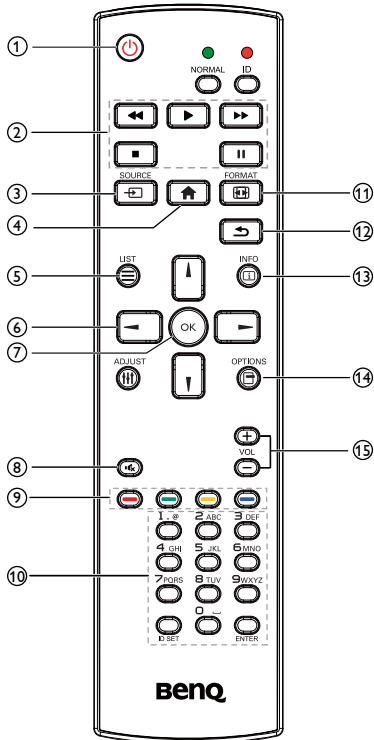
I numeri disponibili sono da **01** a **98**.

2. Se non viene premuto un pulsante entro 10 secondi la modalità ID viene chiusa.
3. Se vengono inseriti più numeri di quelli necessari, attendere 1 secondo dopo che il LED si spegne e si accende nuovamente, quindi inserire nuovamente i numeri corretti.
4. Premere il pulsante **ENTER** per confermare. Il LED rosso lampeggia due volte e si spegne.



- Premere il pulsante **NORMAL**. Il LED verde lampeggia due volte per indicare che lo schermo è in funzionamento normale.
- È necessario impostare il numero ID per ciascuno schermo prima di selezionare il relativo numero ID.

Utilizzo del telecomando per Android





1 Pulsante di ACCENSIONE

Per accendere/spagnere.

2 Pulsanti di RIPRODUZIONE

I. Riproduzione multimediale (video/ audio/immagine).

È possibile riprodurre i file multimediali in 3 modi.

- 1) Media Player > Componi > modificare o aggiungere una nuova playlist > scegliere i file multimediali > premere  per riprodurre direttamente il file multimediale.
- 2) Media Player > Riproduci > scegliere una playlist non vuota > premere  per riprodurre tutti i file multimediali nella playlist.


3) Impostare la playlist multimediale in Avvio su sorg. o Programma tramite il menu OSD.

2. Riproduzione di PDF



È possibile riprodurre i file PDF in 3 modi.


1) File Manager

Selezionare e riprodurre il file PDF da File Manager.

2) PDF Player > Riproduci > scegliere una playlist non vuota > premere  per riprodurre tutti i file PDF nella playlist.

3) Impostare la playlist PDF in Avvio su sorg. o Programma tramite il menu OSD.

3. Durante la riproduzione di PDF, video o musica, premere  per interrompere la riproduzione. Premendo nuovamente , viene riavviata la riproduzione del file dall'inizio.



4. Durante la riproduzione di PDF, video o musica, premere il pulsante  per sospendere la riproduzione.

5. Tutti i file multimediali o PDF devono essere contenuti nella cartella che porta il nome "benq" con le relative sottocartelle, nella directory principale della memoria specificata (interna/USB/scheda SD). Tutte le sotto cartelle (video/photo/music/pdf) hanno un nome in relazione al tipo di media e non possono essere modificate.

- video: {dir principale della memoria}/benq/video/
- foto: {dir principale della memoria}/benq/photo/
- musica: {dir principale della memoria}/benq/music/
- pdf: {dir principale della memoria}/benq/pdf/

Notare che le directory principali delle tre memorie sono

- Memoria interna: /storage/emulated/0/
- Memoria USB: /mnt/usb_storage
- Scheda SD: /mnt/external_sd

6.  Media Player: riavvolge di 20 secondi.
PDF Player: per passare alla pagina precedente.
7.  Media Player: avanza di 20 secondi.
PDF Player: per passare alla pagina successiva.

3 Pulsante SOURCE

Menu principale: per passare all'OSD sorgente video.

4 Pulsante HOME

Menu principale: per passare all'OSD menu principale.







Altro: per chiudere l'OSD.

5 Pulsante LIST

Nel PDF Player, per eseguire lo zoom avanti del contenuto PDF.

Premendo il pulsante , il contenuto PDF torna alla dimensione originale.

6 Pulsanti di NAVIGAZIONE / / /

- Per scorrere i menu e scegliere le voci.
- Nel contenuto della pagina web, questi pulsanti consentono di controllare la barra di scorrimento dello schermo. Premere  o  per spostare la barra di scorrimento verticale verso l'alto o il basso. Premere  o  per spostare la barra di scorrimento orizzontale verso sinistra o destra.
- Per i file PDF.
Premere  per passare alla pagina successiva.
Premere  per passare alla pagina precedente.




7 Pulsante OK

Per confermare, inviare o selezionare.




8 Pulsante DISATTIVAZIONE AUDIO

Per attivare o disattivare l'audio.

9 / / / Pulsanti COLORATI

- : nessuna funzione in Android.
- 
 - Nel contenuto della pagina web, spostare la messa a fuoco in alto fino agli elementi cliccabili successivi.
 - Spostare la messa a fuoco in alto fino al controllo o widget successivo, ad esempio i pulsanti.
- 
 - Nel contenuto della pagina web, spostare la messa a fuoco in basso fino agli elementi cliccabili successivi.
 - Spostare la messa a fuoco in basso fino al controllo o widget successivo, ad esempio i pulsanti.

10 Pulsanti numerici / ID SET / ENTER

- Nessuna funzione per ID SET  e ENTER  sulla sorgente Android.
- Per i file PDF, inserire il numero di pagina premendo i pulsanti numerici e premere il pulsante  per passare alla pagina specifica.

11 Pulsante FORMAT

Per cambiare la modalità zoom dell'immagine su: Intero, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9, Personalizzato.

12 Pulsante INDIETRO

Per tornare alla pagina precedente o per uscire dalla funzione precedente.


13 Pulsante INFO


- Per mostrare l'OSD informazioni.

2. Media Player > Componi > modificare o aggiungere una nuova playlist > scegliere i file multimediali > premere  per mostrare le informazioni del file multimediale scelto.

14 Pulsante **OPTIONS**

Aprire la casella degli strumenti nel Media Player o nel PDF Player.

1. Media Player > Componi > modificare o aggiungere una nuova playlist > premere  per aprire la casella degli strumenti. La casella degli strumenti si apre dal lato sinistro dello schermo.

2. PDF Player > Componi > modificare o aggiungere una nuova playlist > premere  per aprire la casella degli strumenti. La casella degli strumenti si apre dal lato sinistro dello schermo.

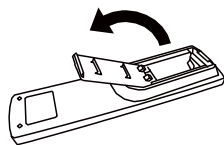
15 - / + Pulsante **VOLUME**

Per regolare il volume.

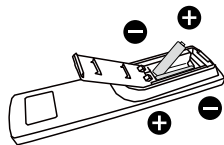
Inserimento delle batterie nel telecomando

Il telecomando viene alimentato da due batterie AAA da 1,5 V.

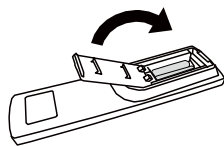
Per installare o sostituire le batterie:



1. Acquistare due batterie AAA da 1,5 V.
2. Premere e fare scorrere il coperchio per aprirlo.



3. Allineare le batterie seguendo le indicazioni (+) e (-) all'interno dell'alloggiamento della batteria.



4. Riposizionare il coperchio.



L'uso errato delle batterie può causare perdite o scoppio. Attenersi alle istruzioni:

- Posizionare le batterie "AAA" facendo corrispondere i simboli (+) e (-) su ciascuna batteria ai simboli (+) e (-) dell'alloggiamento della batteria.
- Non mischiare tipi diversi di batterie.
- Non usare insieme batterie nuove e usate. Si potrebbe ridurre la durata o causare perdite dalle batterie.
- Rimuovere subito le batterie per evitare la fuoriuscita di liquido nell'alloggiamento della batteria. Non toccare la soluzione acida della batteria poiché può causare danni alla pelle.



Se il telecomando non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.

Gestione del telecomando

- Non sottoporre a urti violenti.
- Non far cadere acqua o altri liquidi sul telecomando. Se il telecomando si bagna, asciugarlo immediatamente.
- Evitare l'esposizione a calore e vapore.
- Non aprire il telecomando se non per installare le batterie.

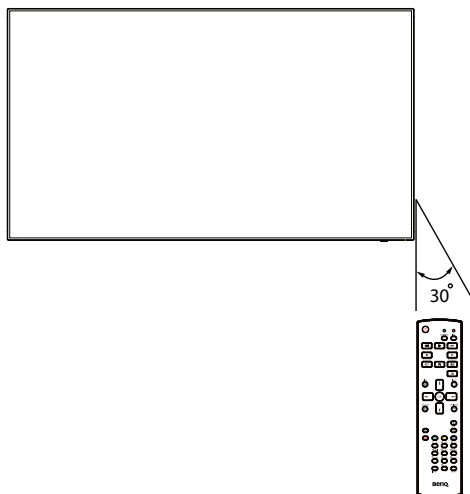
Portata di funzionamento del telecomando

Puntare la parte superiore del telecomando verso il sensore telecomando dello schermo quando viene premuto un pulsante.

Usare il telecomando a una distanza inferiore a 5 m/16 piedi dal sensore dello schermo, con un angolo orizzontale e verticale inferiore a 30°.

Quando vengono utilizzati due schermi, il segnale del telecomando può subire delle interferenze da parte del segnale dello schermo touch.

- Non posizionare il ricevitore del telecomando dello schermo sulla cornice anteriore di un altro schermo poiché possono verificarsi delle interferenze con il segnale dello schermo touch. Tenere una distanza di almeno 20 mm tra due monitor affiancati.
- Usare un cavo di prolunga IR (cavo da 3.5mm) per evitare interferenze tra il telecomando IR e lo schermo touch quando si affiancano più schermi.

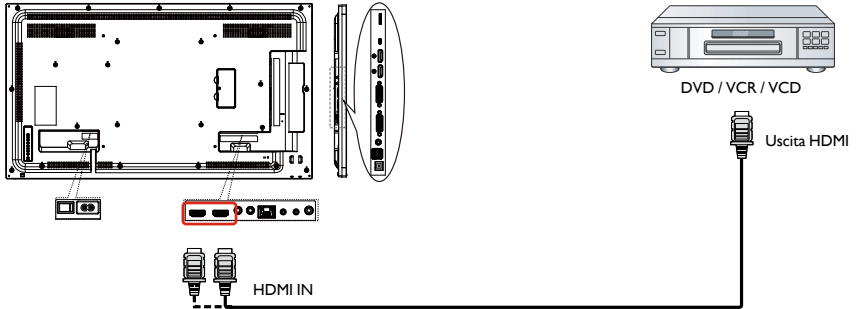


Il telecomando potrebbe non funzionare correttamente se il sensore telecomando sullo schermo è esposto alla luce diretta del sole o a luci intense, o se sono presenti ostacoli lungo il percorso di trasmissione del segnale.

Collegamento di apparecchiature esterne

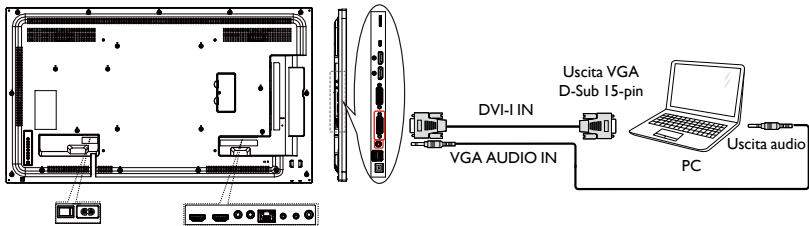
Collegamento di apparecchiature esterne (DVD/VCR/VCD)

Uso dell'ingresso video HDMI

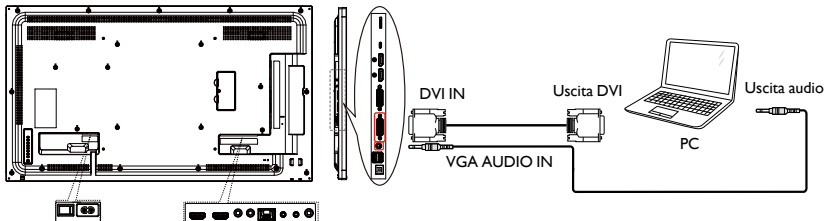


Collegamento a un PC

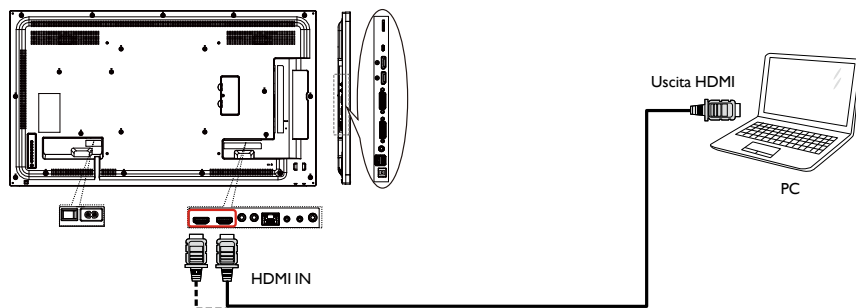
Uso dell'ingresso DVI-I



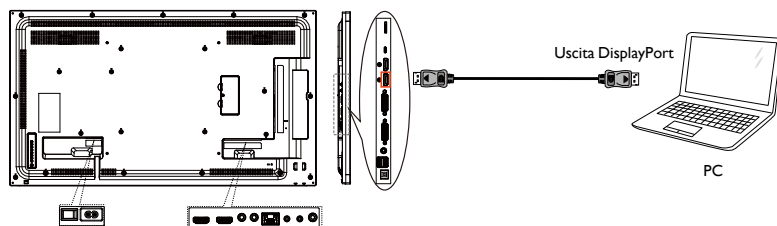
Uso dell'ingresso DVI



Uso dell'ingresso HDMI

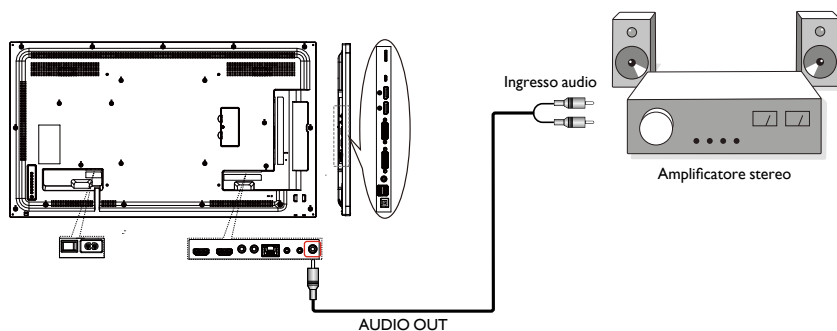


Uso dell'ingresso DisplayPort



Collegamento si apparecchiature audio

Collegamento di un dispositivo audio esterno



Collegamento di più schermi in una configurazione a margherita

È possibile interconnettere più schermi per creare una configurazione a margherita per applicazioni come le pareti video.

Cose da sapere prima di collegare gli schermi in una configurazione a margherita:

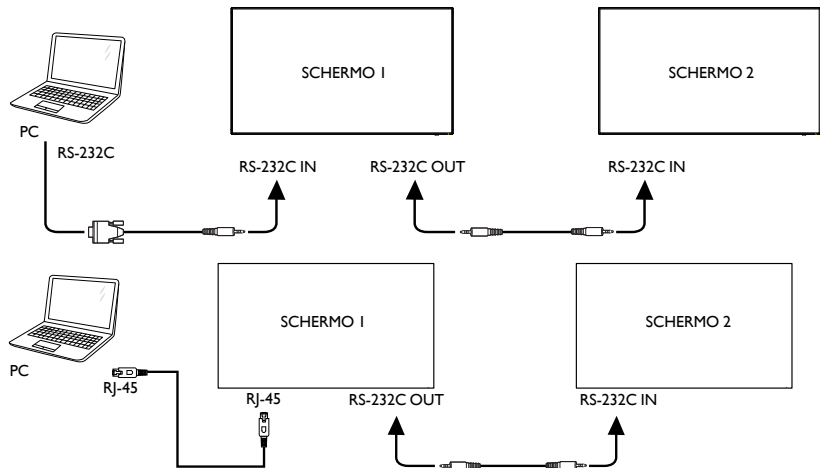
1. Se il segnale è stabile e non è presente perdita nei cavi, in generale, è possibile collegare fino a 25/12/9 monitor mediante una porta di uscita DVI-I (Segnale digitale)/DP/DVI-I (Analogico). Per collegare un numero superiore di monitor, si consiglia di utilizzare un ripartitore.
2. Se il cavo di segnale tra il computer e il prodotto è troppo lungo, assicurarsi di usare un booster o un cavo ottico.



Possono essere utilizzati massimo 25 schermi (5x5) in una configurazione DVI a margherita. Per il collegamento VGA a margherita, possono essere utilizzati massimo 9 schermi.

Collegamento del controllo schermo

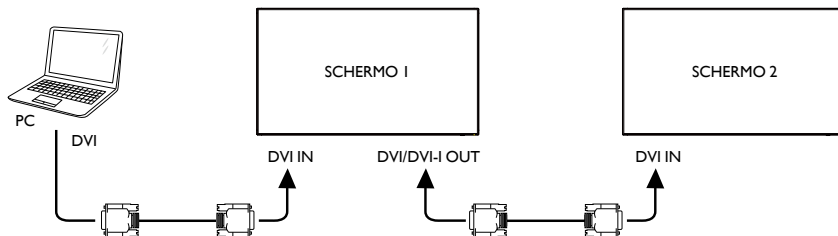
Collegare il connettore RS-232C OUT dello SCHERMO 1 al connettore RS-232C IN dello SCHERMO 2.



Collegare il connettore RJ-45 dello SCHERMO 1 al connettore RJ-45 dello SCHERMO 2 (Switch Ethernet).

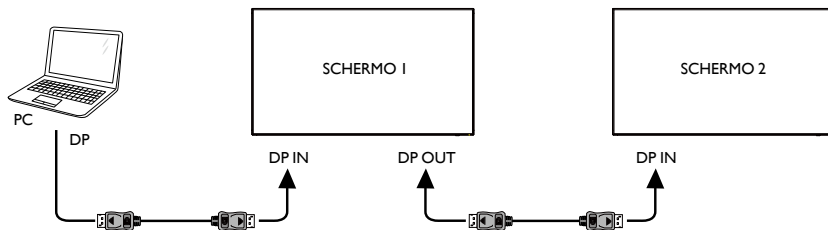
Collegamento del video digitale

Collegare il connettore DVI OUT/DVI-I OUT dello SCHERMO 1 al connettore DVI IN dello SCHERMO 2.



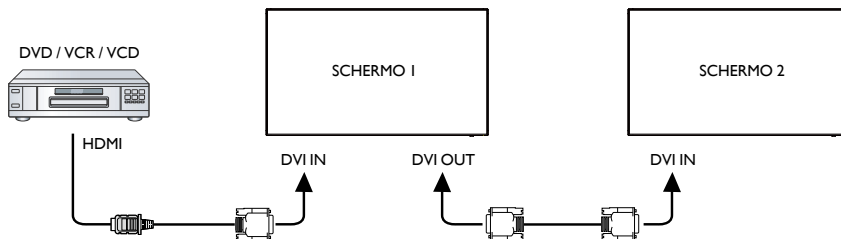
Collegamento DVI a margherita di 25 unità senza ripartitore, DVI con HDCP fino a sette.

Collegare il connettore DP OUT dello SCHERMO 1 al connettore DP IN dello SCHERMO 2.



Collegamento DP a margherita di 12 unità senza ripartitore. DP con HDCP fino a sette.

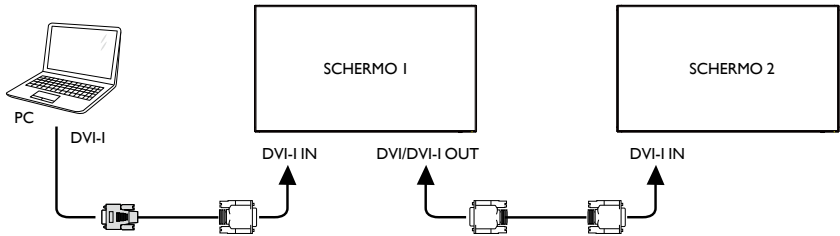
Collegare il connettore HDMI OUT dello SCHERMO 1 al connettore DVI IN dello SCHERMO 2.



HDMI fino a 3840x2160 a 30Hz, HDMI con HDCP fino a sette.

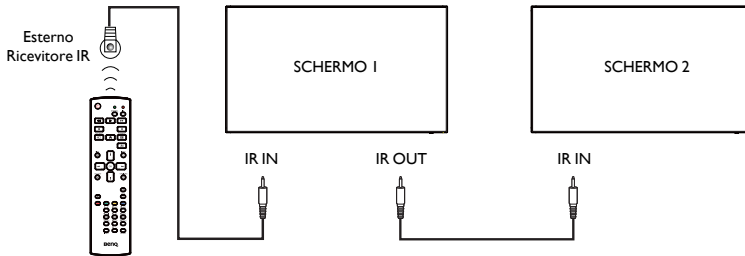
Collegamento del video analogico

Collegare il connettore DVI OUT/DVI-I OUT dello SCHERMO 1 al connettore DVI-I IN dello SCHERMO 2.



Collegamento analogico a margherita di 9 unità senza ripartitore.

Collegamento IR



1. Il sensore telecomando dello schermo smette di funzionare se viene collegato IR IN.
2. Loop IR tramite connessione può supportare fino a 9 schermi.




Operazione



I pulsanti di controllo descritti in questa sezione si trovano principalmente sul telecomando a meno di diversamente specificato.

Guardare la sorgente video collegata




Per il collegamento delle apparecchiature esterne consultare [pagina 19](#).

1. Premere il pulsante  **SOURCE**.
2. Premere il pulsante  o  per scegliere un dispositivo, quindi premere il pulsante **OK**.

Modifica del formato immagine

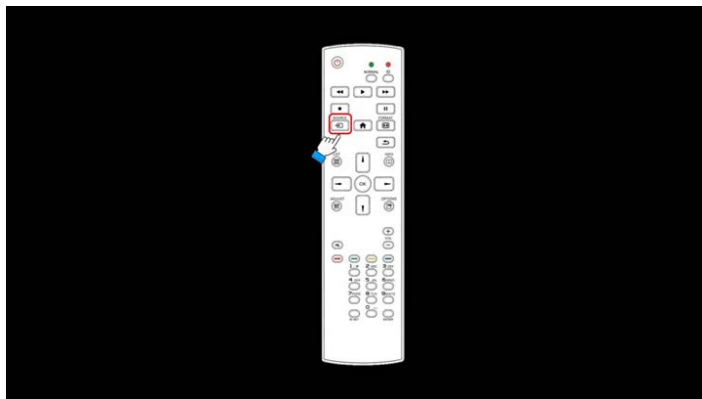
È possibile cambiare il formato immagine per adattarlo alla sorgente video. Ciascuna sorgente video ha i relativi formati immagine disponibili.

I formati immagine disponibili dipendono dalla sorgente video:

1. Pulsante il pulsante  **FORMAT**.
2. Premere il pulsante  o  per scegliere un formato immagine, quindi premere il pulsante **OK**.
 - Modalità PC: Intero/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizzato.
 - Modalità video: Intero/4:3/1:1/16:9/21:9/Personalizzato.

Pagina promemoria Android

1. Pagina promemoria Android:
 - Premendo il tasto indietro si esce da qualsiasi applicazione. Lo schermo passa alla Pagina promemoria Android.
 - Quando si torna alla Pagina promemoria Android, lo schermo mostra un immagine di suggerimento come la seguente.
 - L'immagine di suggerimento avvisa che è possibile premere il tasto sorgente per cambiare la sorgente.



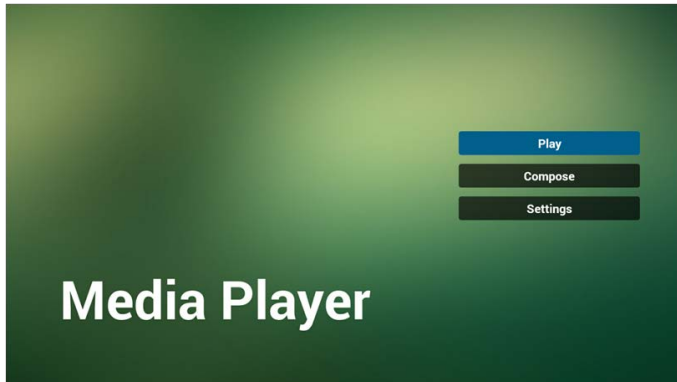
Introduzione al Media Player:

1. Pagina home del Media Player, la pagina presenta tre elementi: “Riproduci”, “Componi” e “Impostazioni”.

Riproduci: per selezionare la playlist da riprodurre.

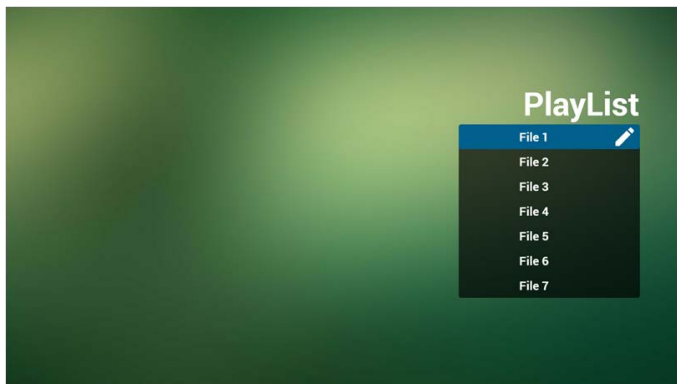
Componi: per modificare la playlist.

Impostazioni: per impostare le proprietà della riproduzione.



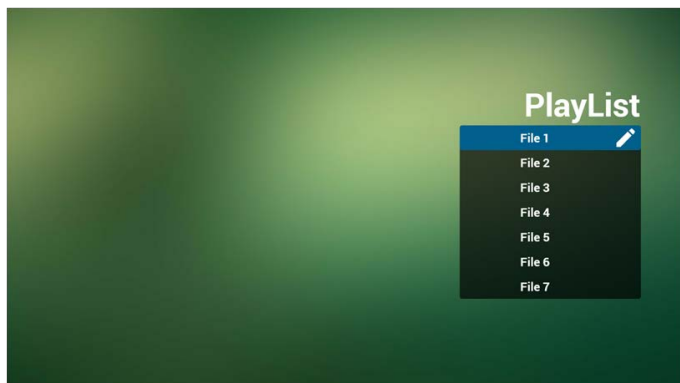
2. Selezionare “Riproduci” nella pagina home, per prima cosa scegliere una playlist per riprodurre dal FILE 1 al FILE 7.

L'icona della matita indica che la playlist non è vuota.



3. Selezionare “Componi” nella pagina home, per prima cosa scegliere una playlist per modificare dal FILE 1 al FILE 7.

L'icona della matita indica che la playlist non è vuota.



4. Se viene scelta una playlist vuota, l'applicazione guida nella selezione della sorgente multimediale.

Tutti i file multimediali devono essere in /benq/ nella directory principale.

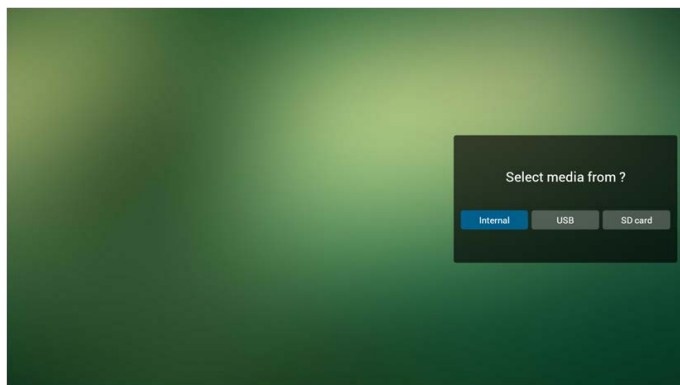
Ad esempio:

- video in /root/benq/video/
- foto in /root/benq/photo/

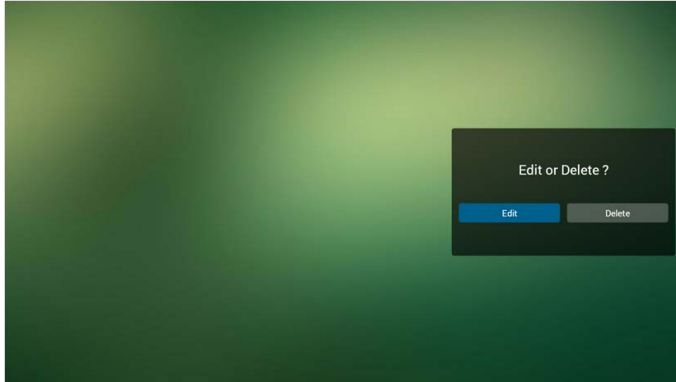


Il limite per la risoluzione è 4096x4096

- musica in /root/benq/music/



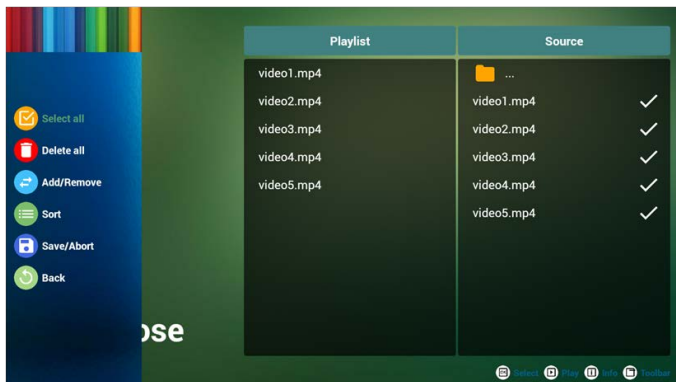
5. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota semplicemente scegliendo la playlist con l'icona della matita.



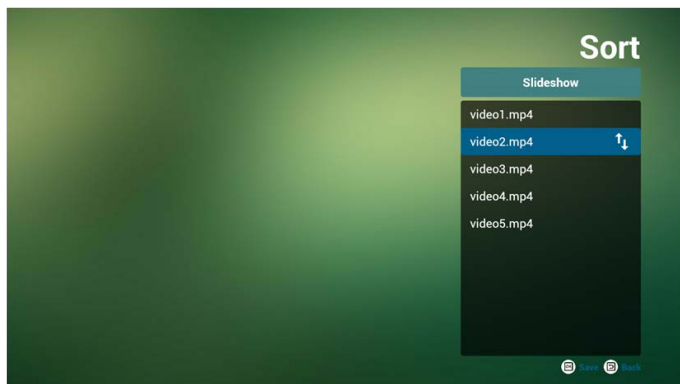
6. Una volta iniziato a modificare una playlist, viene visualizzata la schermata di seguito.
 Sorgente – file nella memoria.
 Playlist – file nella playlist.
 Sono presenti 4 icone che mappano i tasti del telecomando.
 Tasto opzione – avvia la barra di scorrimento.
 Tasto riproduci – riproduce il file multimediale.
 Tasto informazioni – mostra le informazioni multimediali.
 Tasto OK – seleziona/deseleziona il file.

6-I Nella barra di scorrimento, aiuta a svolgere quanto segue:

- seleziona tutto: seleziona tutti i file nella memoria.
- elimina tutto: elimina tutti i file della playlist.
- aggiungi/rimuovi: aggiorna la playlist dalla sorgente.
- ordina: ordina la playlist.
- salva/interrompi: salva o interrompe la playlist.
- indietro: torna indietro.



7. se si sceglie “Ordina” nella barra di scorrimento, è possibile cambiare l’ordine dei file uno alla volta.



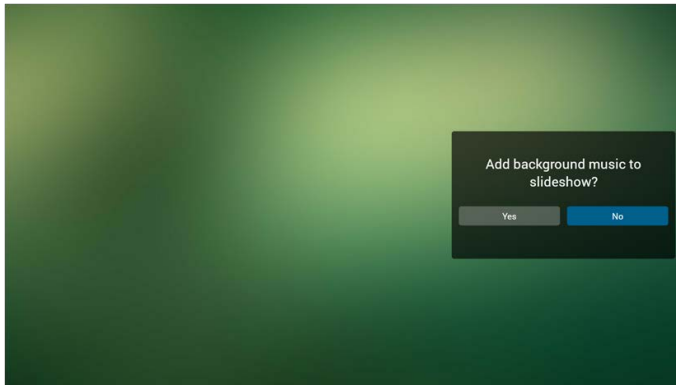
8. Premere il tasto informazioni dopo aver scelto il file desiderato, vengono visualizzate le informazioni dettagliate.



9. Premere il tasto riproduci dopo aver scelto il file desiderato, viene riprodotto direttamente il file multimediale.



10. Se viene creata una playlist con tutti i file immagine, prima di salvare, l'applicazione chiede se si desidera riprodurre la musica di sottofondo durante la riproduzione della presentazione.

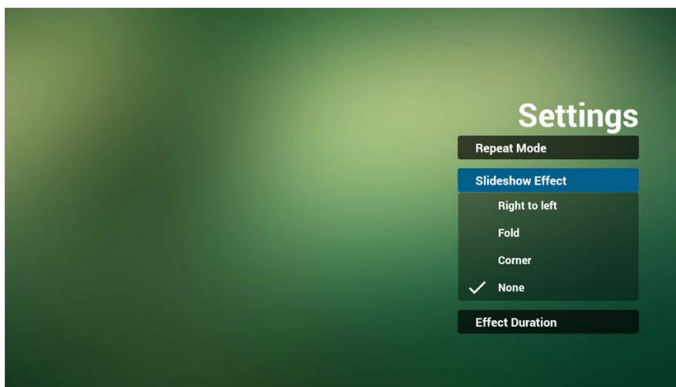


11. Selezionare "Impostazioni" nella pagina home, la pagina si compone di tre parti: "Modalità ripeti", "Effetto presentazione" e "Durata effetto".

Modalità ripeti: la modalità di riproduzione.

Effetto presentazione: effetti per la presentazione fotografica.

Durata effetto: durata dell'effetto fotografico.



12. Tasto di scelta multimediale

Riproduci: riproduce il file.

Sospendi: sospende il file.

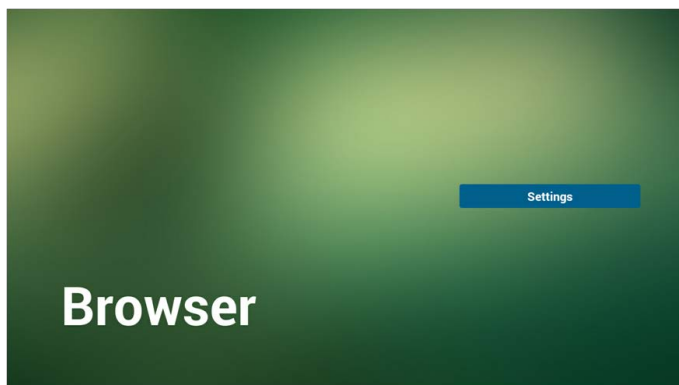
Avanti rapido: avanza di 20 secondi. (foto non supportate).

Riavvolgi: riavvolge di 20 secondi. (foto non supportate).

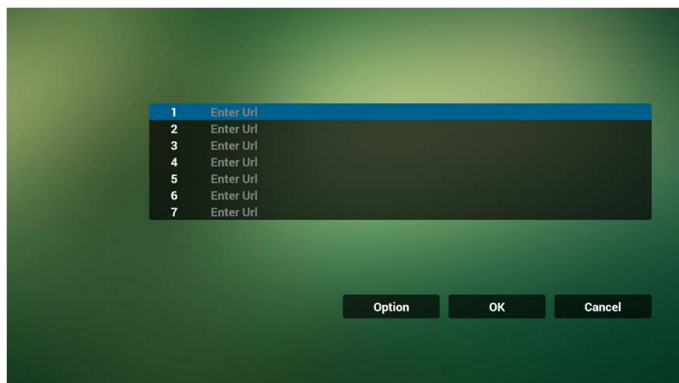
Interrompi: interrompe il file e torna all'inizio. Il formato GIF viene sospeso.

Browser manuale

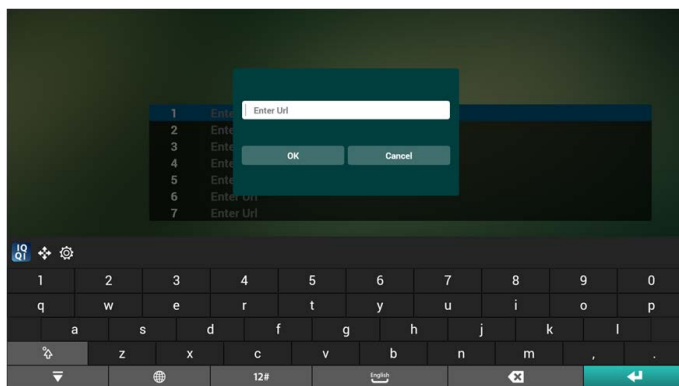
1. La pagina home dell'applicazione Browser presenta un solo elemento: "Impostazioni". Premere Impostazioni per passare alla pagina successiva.

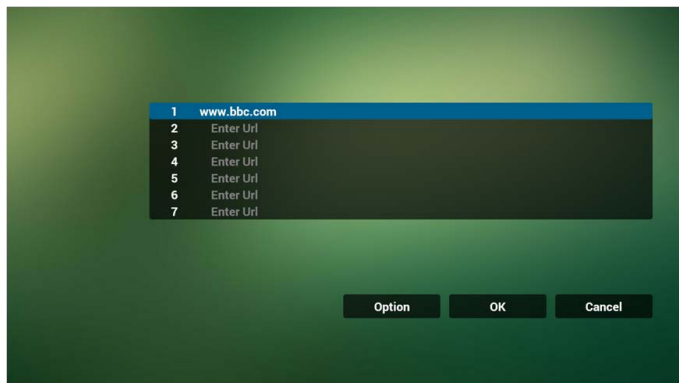


2. Gli utenti possono scegliere da 1 a 7.
Premerne uno per mostrare una finestra di dialogo.

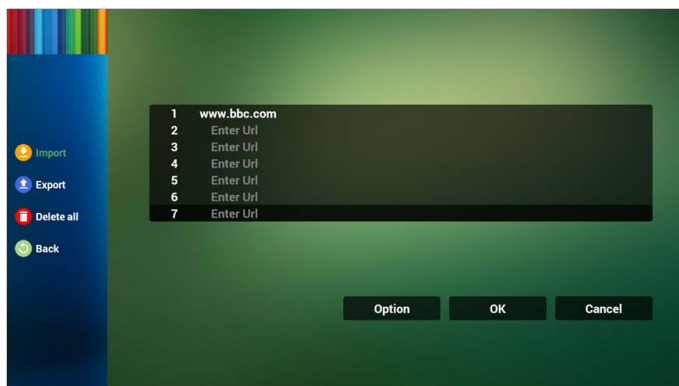


3. Inserire l'URL e premere OK per salvare i dati nell'Elenco.



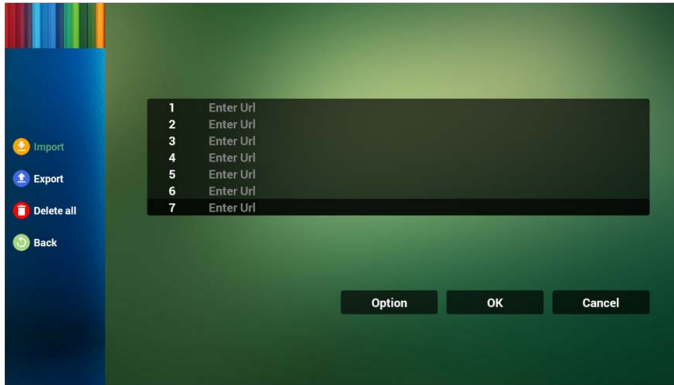


4. Premere “Opzione”, sul lato sinistro viene visualizzato l’elenco.
Importa: importa il file elenco URL.
Esporta: esporta il file elenco URL.
Elimina tutto: elimina tutti gli URL sul lato destro.
Indietro: l’elenco sul lato sinistro viene chiuso.

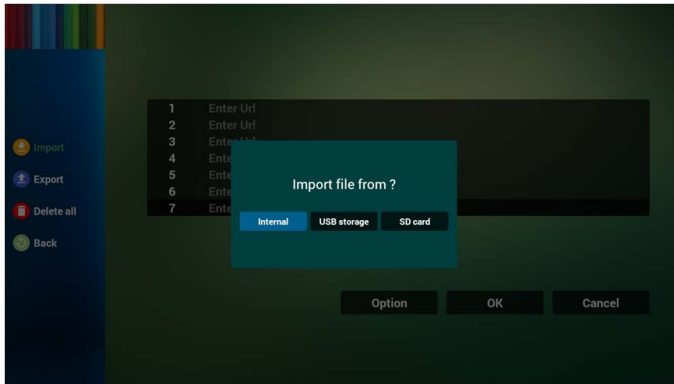


4.1 Importa

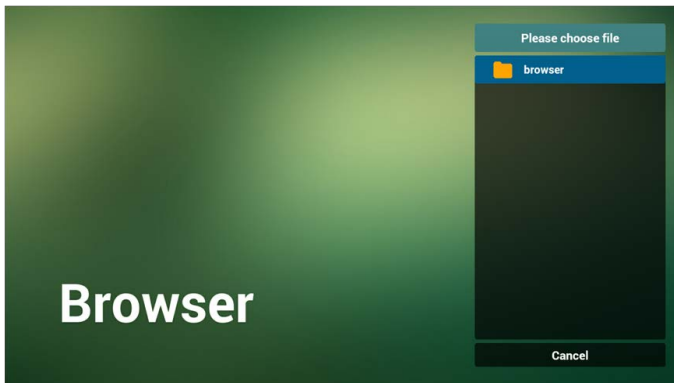
- Fare clic su importa



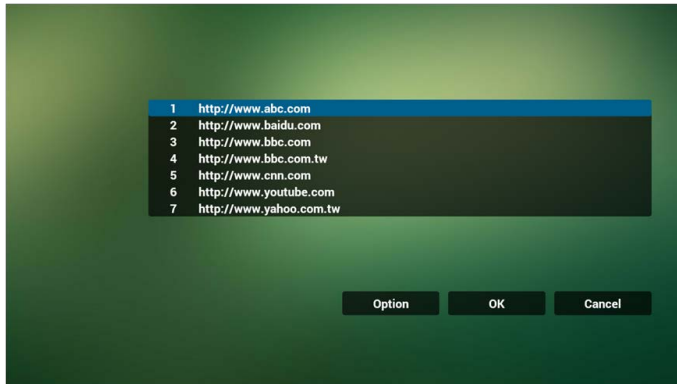
- Scegliere la memoria



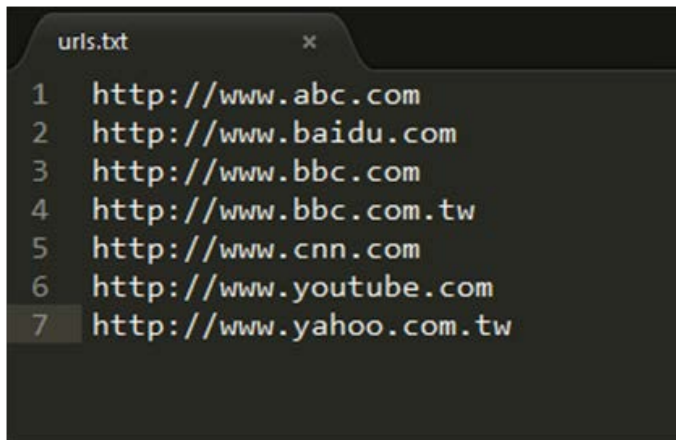
- Scegliere il file che contiene l'URL



- Importare il file, l'URL viene visualizzata nell'elenco

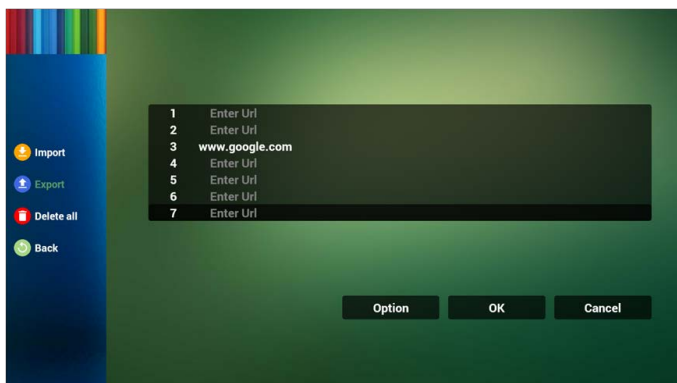


- Formato file per l'importazione
Il formato deve essere come il seguente con estensione file "txt"

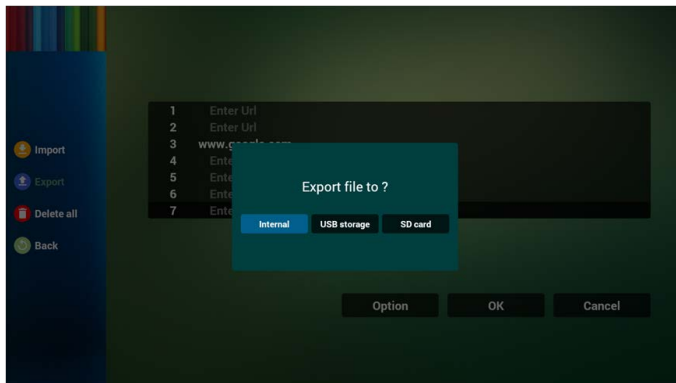


4.2 Esporta:

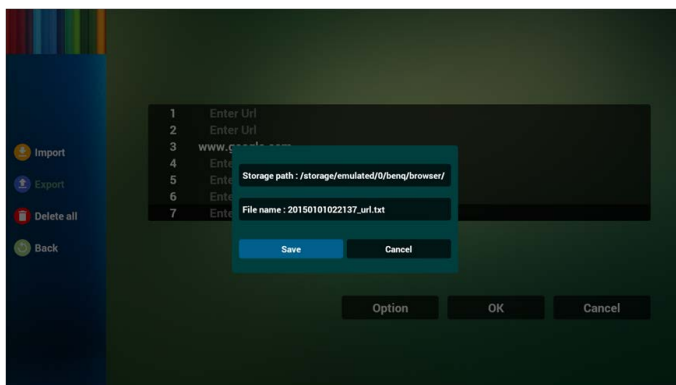
- Fare clic su esporta



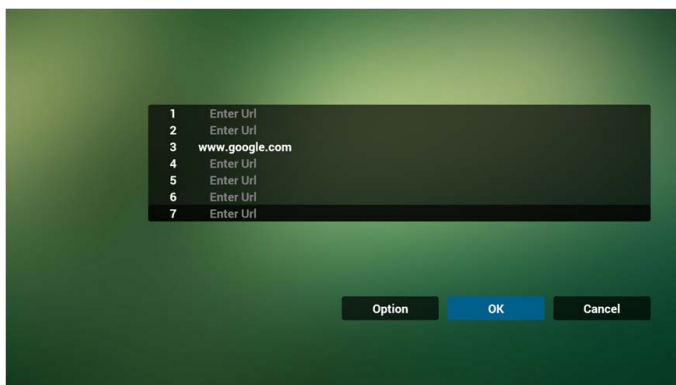
- Scegliere la memoria

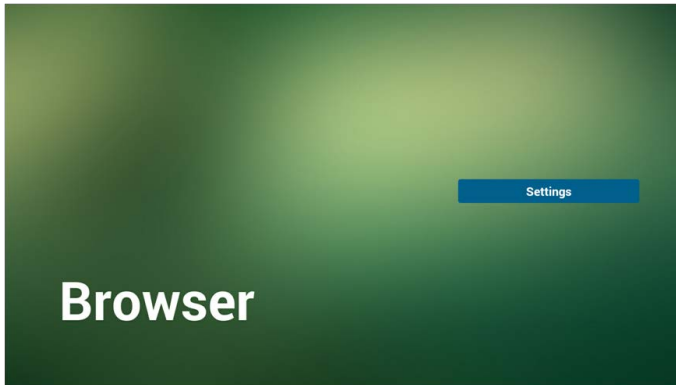


- La finestra di dialogo mostra il percorso e il nome del file. Premere il pulsante “salva” per salvare l'URL nell'elenco.

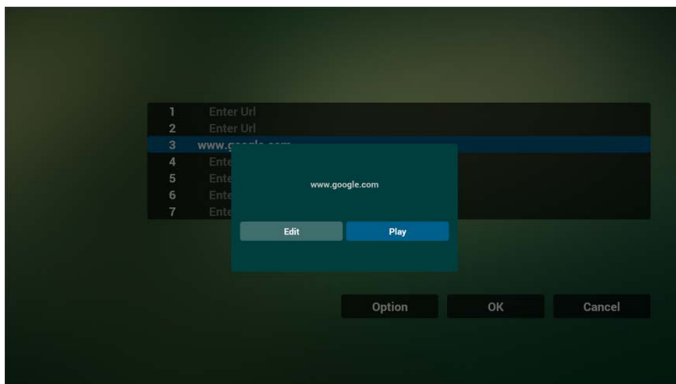
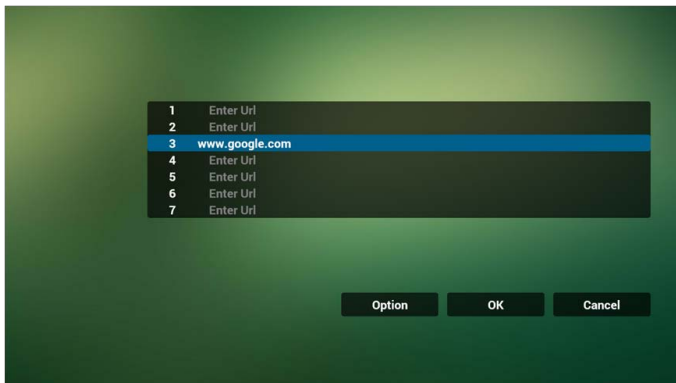


5. Premere OK per registrare i record dell'URL.





6. Nella pagina elenco URL, se viene selezionato un elemento non vuoto, viene visualizzata una finestra di dialogo che chiede di modificare o riprodurre l'URL. Premendo "Modifica", viene visualizzata la finestra di dialogo di modifica dell'URL, premendo "Riproduci" viene visualizzata la pagina web dell'URL dell'elemento.



7. Interazione del menu OSD con il Browser

7.1 Dimostrazione: Avvio su sorg.

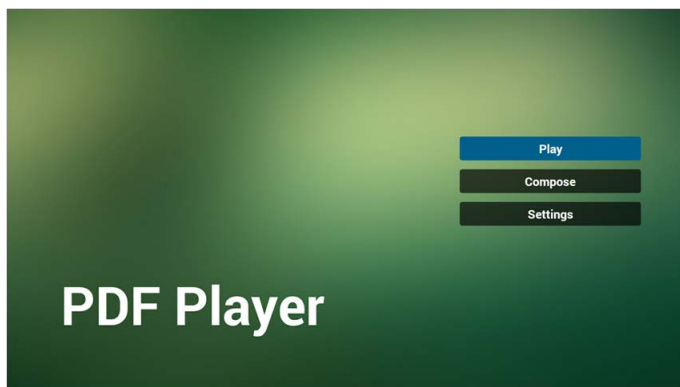
- Impostare il menu OSD > Configurazione I > Avvio su sorg. > se l'ingresso è BROWSER e la Playlist è 0.
Il PD mostra il Browser dopo il riavvio.
- Impostare il menu OSD > Configurazione I > Avvio su sorg. > se l'ingresso è BROWSER e la Playlist è 1.
Il PD mostra la pagina web con il primo URL nell'applicazione Browser.

7.2 Dimostrazione: Programmazione

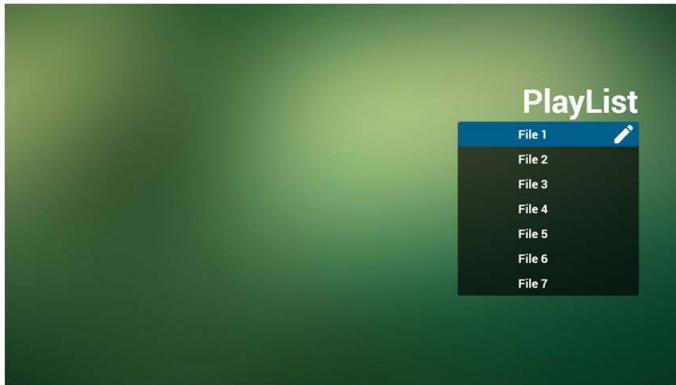
Impostare il menu OSD > Opzione avanzata > Programma > Ora accensione I, Ora spegnimento2, l'ingresso è BROWSER, il giorno della settimana e la Playlist.
Il PD mostra la pagina web con l'URL nell'applicazione Browser all'ora I e la fine all'ora2.

Riproduzione del lettore PDF

1. Pagina home del PDF Player, la pagina presenta tre elementi: “Riproduci”, “Componi” e “Impostazioni”.
Riproduci: per selezionare la playlist da riprodurre.
Componi: per modificare la playlist.
Impostazioni: per impostare le proprietà della riproduzione.

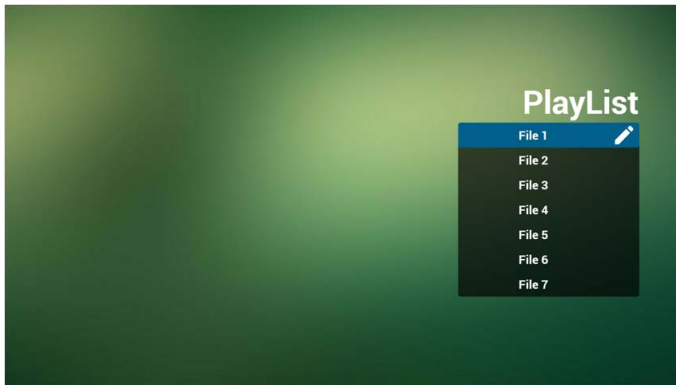


2. Selezionare “Riproduci” nella pagina home, per prima cosa scegliere una playlist per riprodurre dal FILE 1 al FILE 7.
L'icona della matita indica che la playlist non è vuota.



3. Selezionare “Componi” nella pagina home, per prima cosa scegliere una playlist per modificare dal FILE 1 al FILE 7.

L'icona della matita indica che la playlist non è vuota.

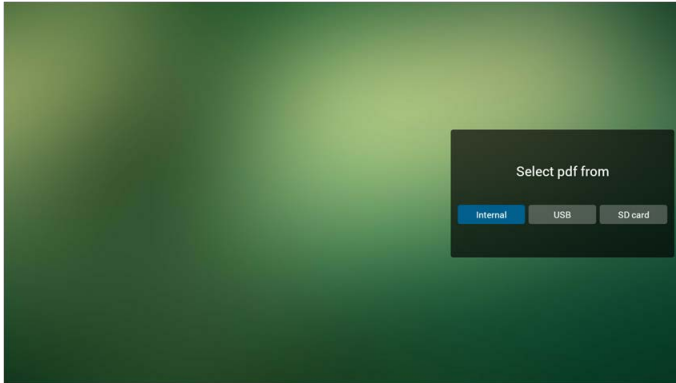


4. Se viene scelta una playlist vuota, l'applicazione guida nella selezione della sorgente multimediale.

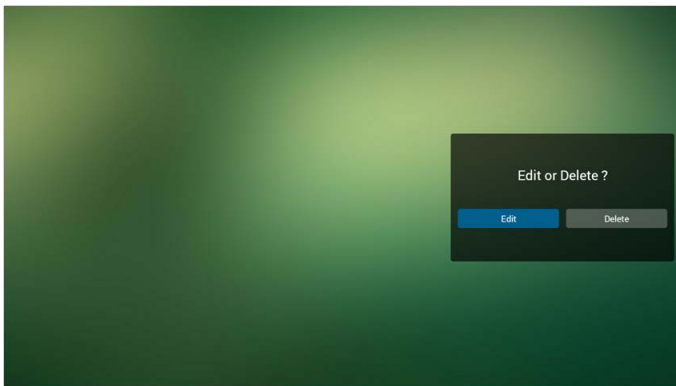
Tutti i file devono trovarsi in /benq/ nella directory principale.

Ad esempio:

- pdf in /root/benq/pdf/



5. È possibile modificare o eliminare una playlist non vuota semplicemente scegliendo la playlist con l'icona della matita.



6. Una volta iniziato a modificare una playlist, viene visualizzata la schermata di seguito.

Sorgente – file nella memoria.

Playlist – file nella playlist.

Sono presenti 4 icone che mappano i tasti del telecomando.

Tasto opzione – avvia la barra di scorrimento.

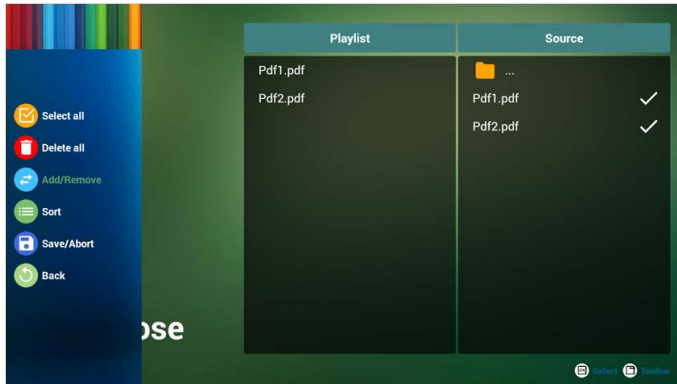
Tasto riproduci – riproduce il file multimediale.

Tasto informazioni – mostra le informazioni multimediali.

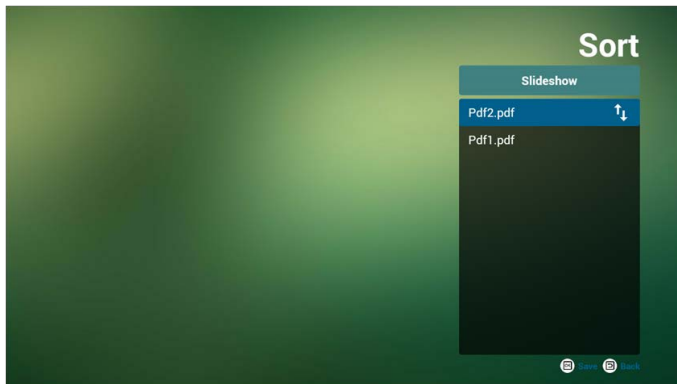
Tasto OK – seleziona/deseleziona il file.

- 6-1 Nella barra di scorrimento, aiuta a svolgere quanto segue:

- seleziona tutto: seleziona tutti i file nella memoria.
- elimina tutto: elimina tutti i file della playlist.
- aggiungi/rimuovi: aggiorna la playlist dalla sorgente.
- ordina: ordina la playlist.
- salva/interrompi: salva o interrompe la playlist.
- indietro: torna indietro.



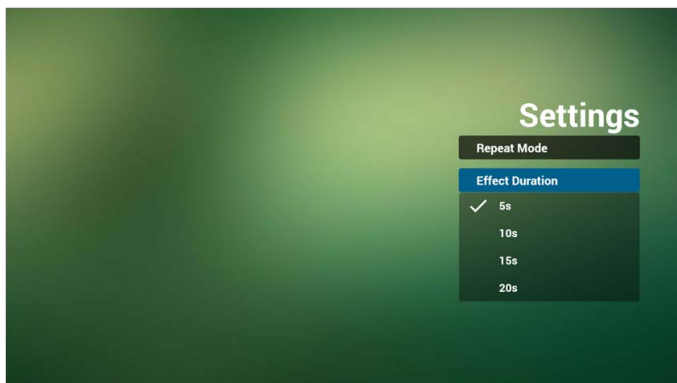
7. Se si sceglie “Ordina” nella barra di scorrimento, è possibile cambiare l’ordine dei file uno alla volta.



8. Selezionare “Impostazioni” nella pagina home, la pagina si compone di due parti: “Modalità ripeti” e “Durata effetto”.

Modalità ripeti: la modalità di riproduzione.

Durata effetto: durata dell’effetto fotografico.



Tasto di scelta multimediale:

Riproduci: riproduce il file.

Sospendi: mette in pausa la pagina.

Avanti rapido: passa alla pagina successiva, se la pagina è la fine del file, passa al file successivo.

Riavvolgi: passa alla pagina precedente, se la pagina è la prima del file, torna all'ultimo file.

Interrompi: torna alla prima pagina del file.

Tasti freccia:

Sinistra: pagina precedente. (Quando non viene eseguito lo zoom avanti/indietro della pagina)

Destra: pagina successiva. (Quando non viene eseguito lo zoom avanti/indietro della pagina)

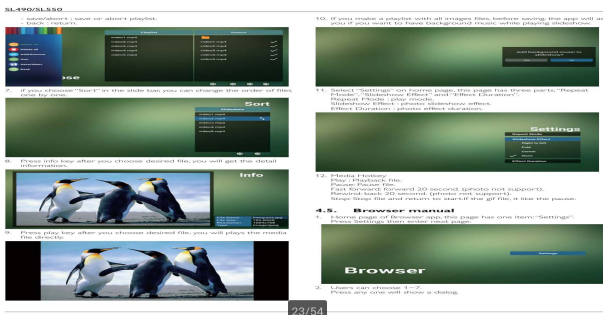
Combinazione tasti:

Tasto numerico + tasto OK: selezionare la pagina specifica, quindi premere ok per cambiare pagina.

- Premere il tasto numerico.



- Premere il tasto OK, nella parte inferiore della pagina viene mostrato il numero di pagina, se il numero di pagina è superiore al numero totale di pagine, la pagina non viene cambiata e viene mostrato il numero di pagina nella parte inferiore della pagina.

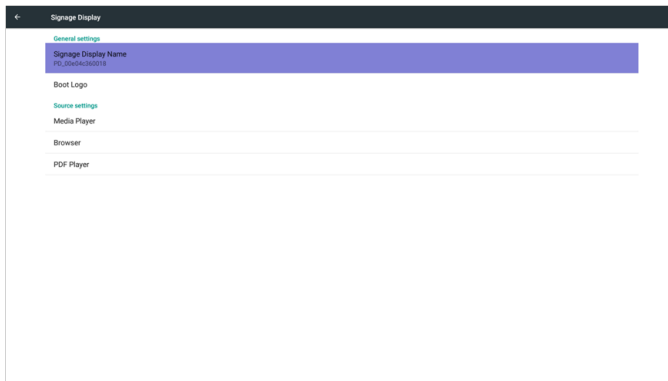


Schermo segnaletica

Impostazioni

Elementi principali delle impostazioni:

1. Wi-Fi
2. Ethernet
3. Proxy
4. Schermo segnaletica
5. Strumenti di sistema
6. Schermo
7. Memoria
8. Applicazioni
9. Data e ora
10. Opzioni sviluppo
11. Informazioni



Wi-Fi

Attiva/Disattiva per controllare l'attivazione/disattivazione del Wi-Fi. Una volta attivato, lo schermo elenca gli AP Wi-Fi disponibili.

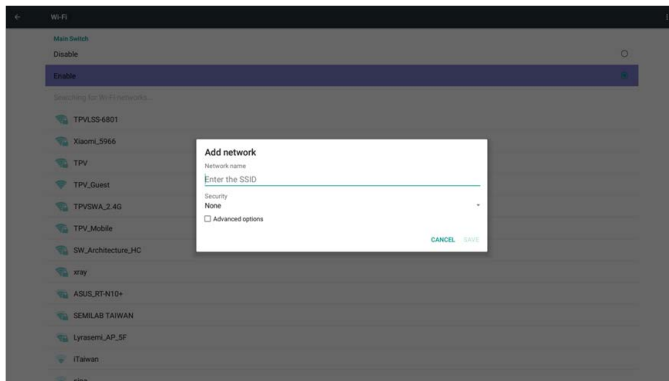


1. Assicurarsi che la chiave dongle Wi-Fi sia approvata da BenQ.
2. Ethernet sarà disattivato automaticamente se il Wi-Fi è attivo e collegato a una rete.

Premere il tasto Opzioni su RCU:



Aggiungere la rete:



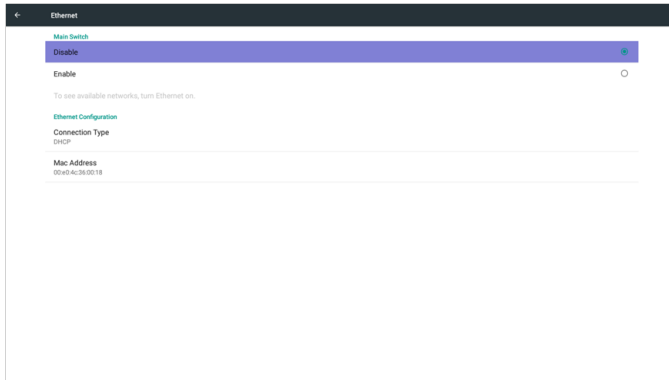
Ethernet

Attiva/Disattiva per controllare l'attivazione/disattivazione dell'Ethernet. Una volta attivato Ethernet, viene visualizzato:

1. Tipo connessione (tipi disponibili: DHCP/IP statico)
 - A. DHCP
 - B. IP statico
 - C. Indirizzo IP
 - D. Netmask
 - E. Indirizzo DNS
 - F. Indirizzo gateway
2. Indirizzo MAC



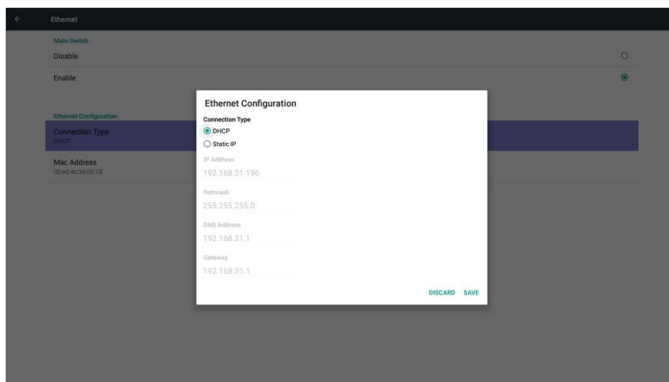
Wi-Fi sarà disattivato automaticamente se Ethernet è attivo e collegato a una rete.



DHCP

Modalità DHCP:

1. Non è possibile modificare l'indirizzo IP, netmask, indirizzo DNS e gateway.
2. Se la connessione ha buon esito, viene visualizzata la configurazione di rete corrente.



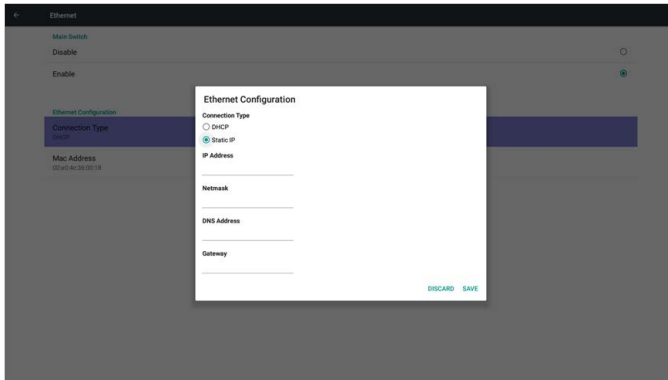
IP statico

In IP statico. L'utente può inserire manualmente l'indirizzo IP, netmask, indirizzo DNS e gateway.



Limitazioni per l'inserimento di indirizzo IP, netmask, indirizzo DNS e indirizzo gateway.

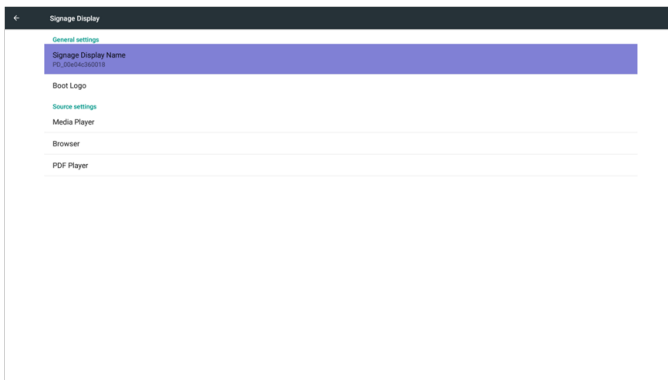
- I. Formato:
 - I. numeri da 0 a 9
 - II. punto decimale “.”



Schermo segnaletica

Diviso in 2 gruppi: Impostazioni generali/Impostazioni sorgente

1. Impostazioni generali
 - A. Nome schermo segnaletica
 - B. Logo di avvio
2. Impostazioni sorgente
 - A. Media Player
 - B. Browser
 - C. PDF Player



Impostazioni generali

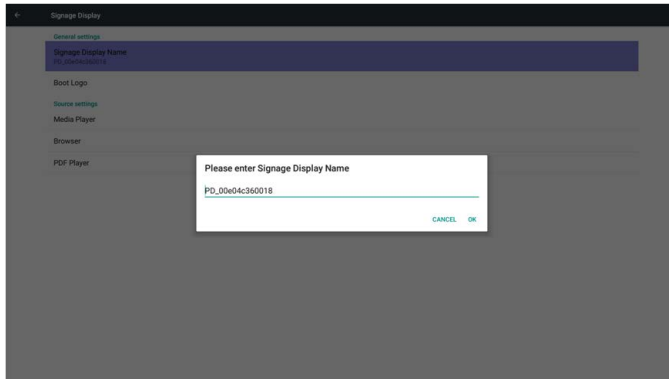
1. Nome schermo segnaletica

Impostare il nome PD “PD_” + l’indirizzo MAC Ethernet.



Limitazioni inserimento:

1. lunghezza: massimo 36 caratteri
2. formato: nessun limite



2. Logo di avvio

1) Menu OSD scalare per attivare/disattivare il logo di avvio Android.

Operazioni del menu OSD scalare:

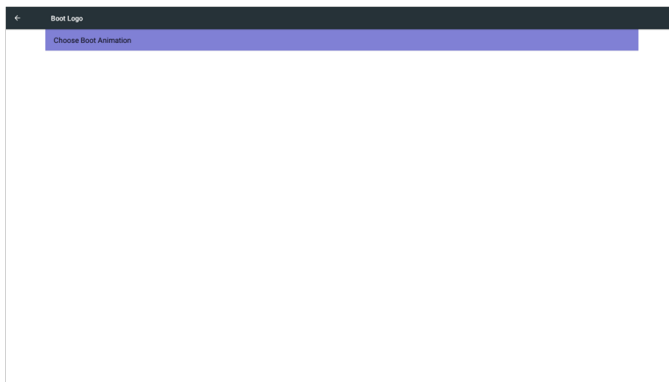
RCU: Home > Configurazione 2 > Logo > Acceso/Spento/Utente

In modalità Utente, l'utente può scegliere un proprio file animazione come logo di avvio.

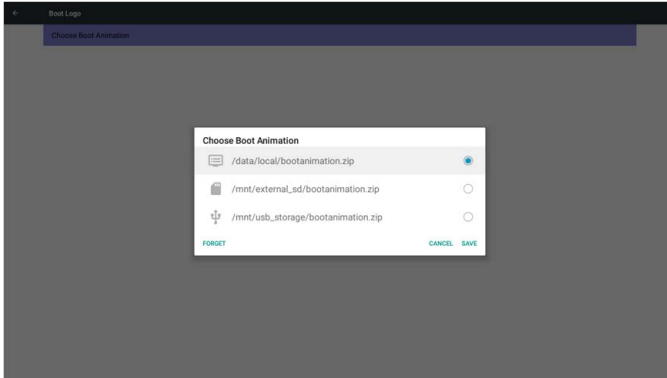


1. Il nome del file animazione di avvio deve essere: bootanimation.zip

2. Viene visualizzata una finestra per selezionare USB e scheda SD. Nessun problema di priorità.



2) Durante la selezione del logo di avvio, PD verifica se nella USB e scheda SD è presente bootanimation.zip.



Introduzione alla funzione:

a. Descrizione dell'opzione

`/data/local`

Usare un file di animazione di avvio personalizzato copiato dalla scheda SD o USB

`/mnt/external_sd`

Usare un file di animazione di avvio nella scheda SD

`/mnt/usb_storage`

Usare un file di animazione di avvio nella USB

b. Salva

Premere il tasto Salva per salvare il bootanimation.zip nella scheda SD o USB su `/data/local` e impostarlo come logo di avvio.

c. Ignora

Premere il tasto Ignora per eliminare lo bootanimation.zip in `/data/local` e non mostrare il logo di avvio.

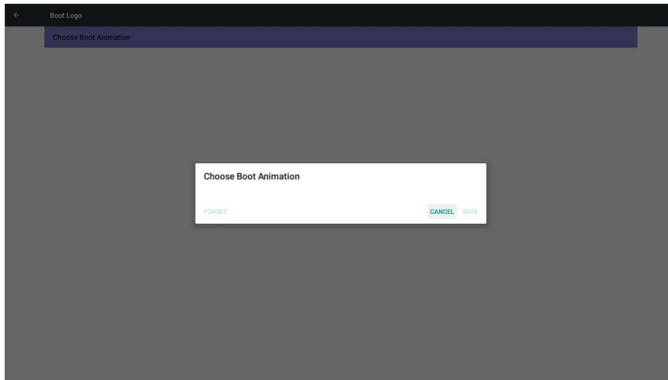
d. Annulla

Chiudere la finestra di dialogo senza modifiche.

Introduzione scenario:

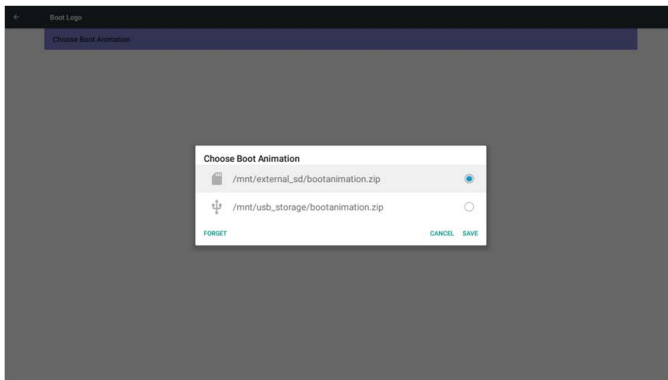
Caso I

L'utente non ha definito il logo di avvio personalizzato. PD non ha trovato il file bootanimation.zip nella SD e USB. L'elenco è vuoto. Il pulsante Salva e Ignora è grigio e non utilizzabile.



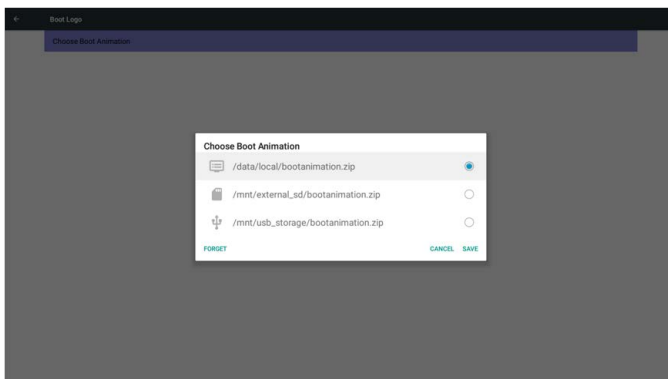
Caso 2

L'utente non ha definito il logo di avvio personalizzato, PD ha trovato il file bootanimation.zip nella SD o USB. Lo schermo mostra bootanimation.zip e seleziona automaticamente il primo file.

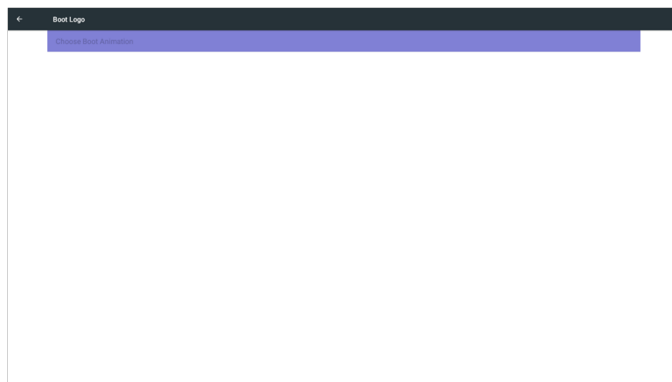


Caso 3

L'utente ha definito il logo di avvio personalizzato, lo schermo mostra /data/local/bootanimation.zip



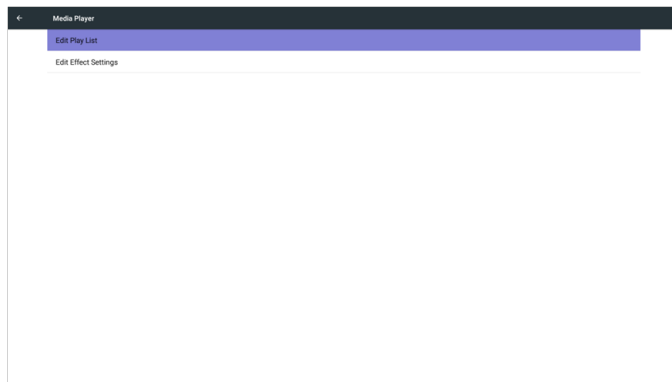
3) Se l'elemento Logo del menu OSD è Acceso o Spento, l'utente non può scegliere l'animazione di avvio nelle impostazioni Android.



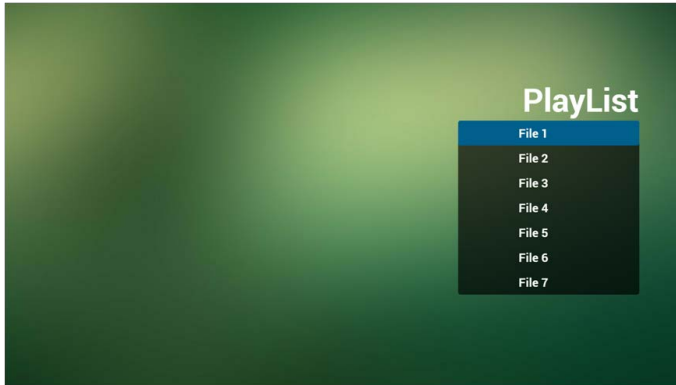
Impostazioni sorgente

I. Media Player

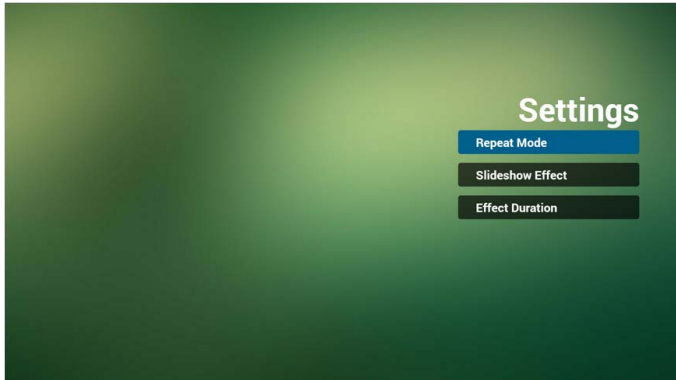
È possibile modificare le impostazioni di playlist e effetti nel Media Player.



1) Aprire la pagina di modifica dell'elenco Media Player.

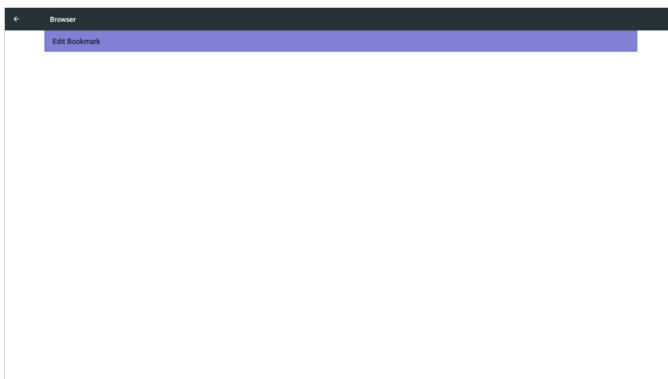


2) Aprire la pagina di modifica dell'effetto presentazione del Media Player.

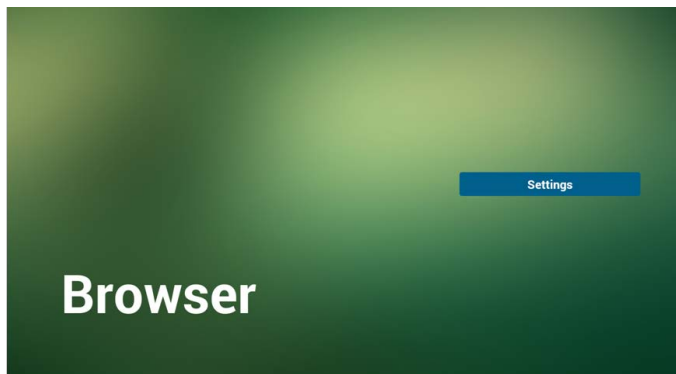


2. Browser

È possibile modificare la configurazione dei segnalibri.

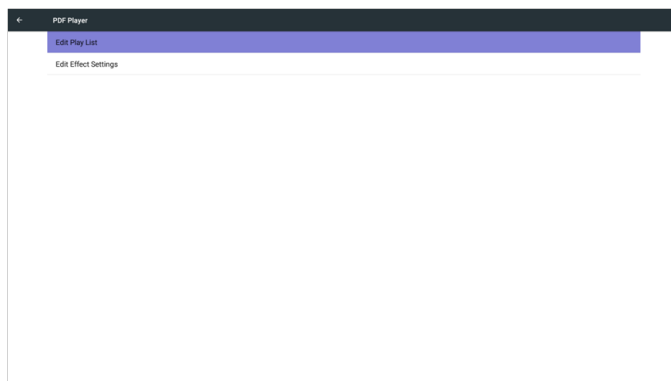


1) Aprire la pagina impostazioni Browser.

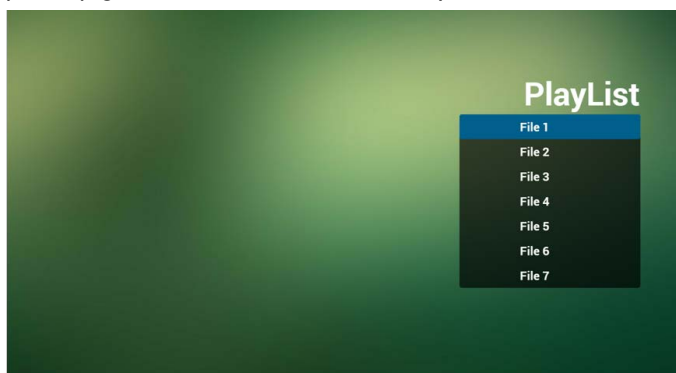


3. PDF Player

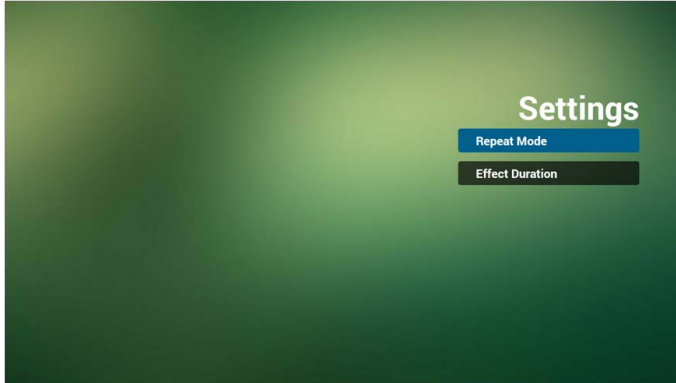
È possibile modificare le impostazioni di playlist e effetti nel PDF Player.



1) Aprire la pagina di modifica dell'elenco PDF Player.



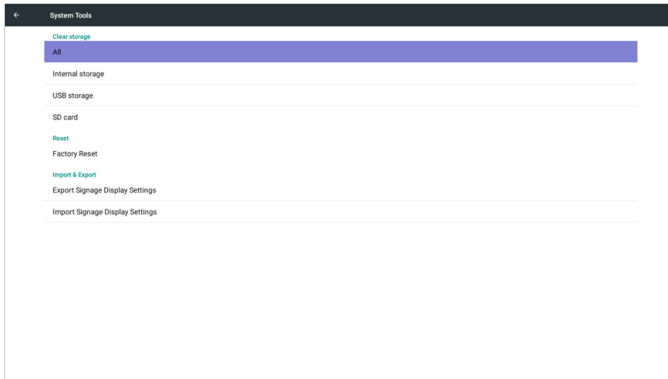
2) Aprire la pagina di modifica dell'effetto del PDF Player.



Strumenti di sistema

3 funzioni principali negli strumenti di sistema:

1. Cancella memoria
2. Ripristino di fabbrica
3. Importa e Esporta



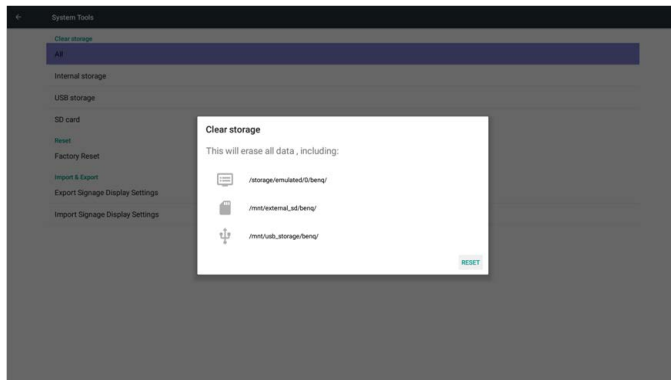
Cancella memoria

Lo scopo è di cancellare tutti i dati nelle cartelle BenQ.

Si divide in 4 modalità:

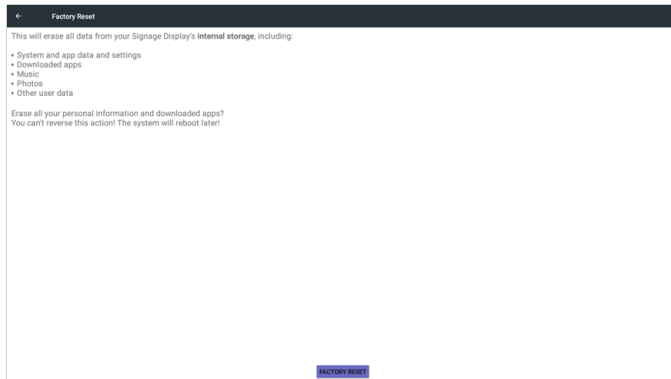
1. Cancellare tutta la cartella benq.
2. Cancellare solo la cartella benq nella memoria interna.
3. Cancellare solo la cartella benq nella memoria USB.
4. Cancellare solo la cartella benq nella scheda SD.

Viene visualizzata una finestra che mostra tutte le cartelle che possono essere cancellate.

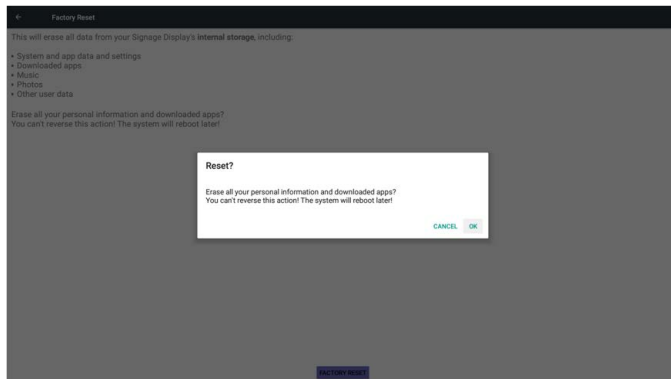


Ripristino di fabbrica

Ripristino di fabbrica può recuperare le impostazioni ai predefiniti di fabbrica.



Premere OK per eseguire automaticamente la funzione Reimposta.



Importa e Esporta

La funzione per l'importazione e esportazione delle impostazioni PD.

elemento salvataggio settings.db:

- Impostazioni > Proxy
- Impostazioni > Schermo segnaletica > Impostazioni sorgente > Media Player/Browser/PDF Player.



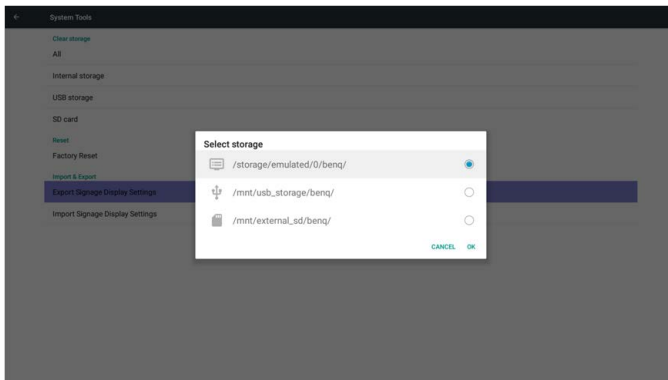
1. Nome file salvato: settings.db
2. Sarà salvato nella cartella benq nella memoria.

1. Esporta

Esporta settings.db nella cartella benq nella USB o nella scheda SD.

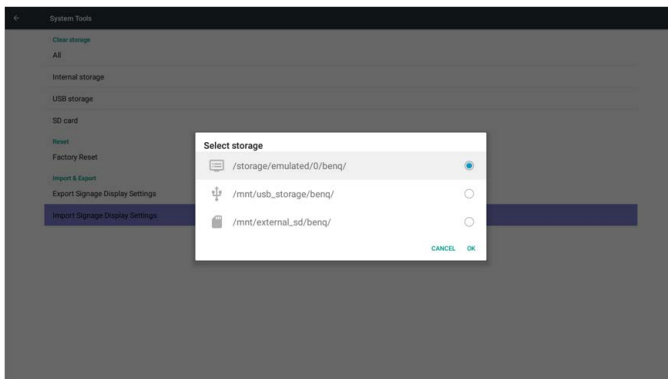


Se non è presente una cartella benq nella USB o nella scheda SD, questa sarà creata automaticamente.



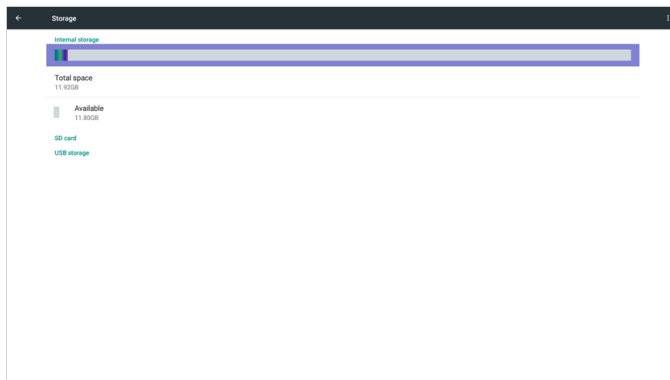
2. Importa

Importa settings.db dalla cartella benq nella USB o nella scheda SD.



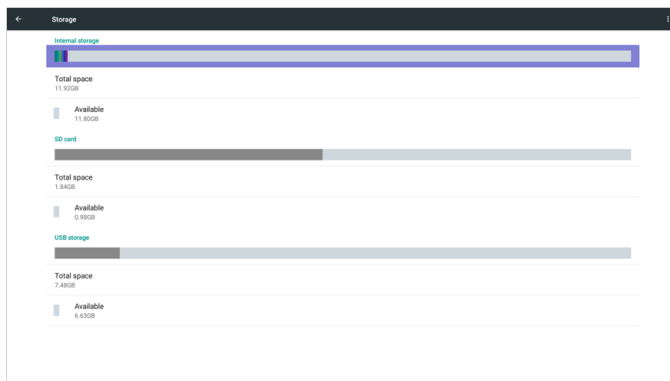
Memoria

Visualizza le informazioni sulla memoria Android PD corrente.



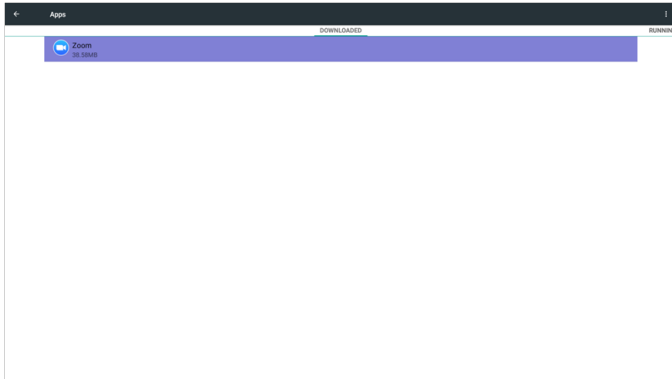
SCHEDA SD e MEMORIA USB:

Deve essere inserita una scheda SD o una USB per visualizzare le informazioni sullo spazio totale e disponibile nella scheda SD o nella memoria USB.

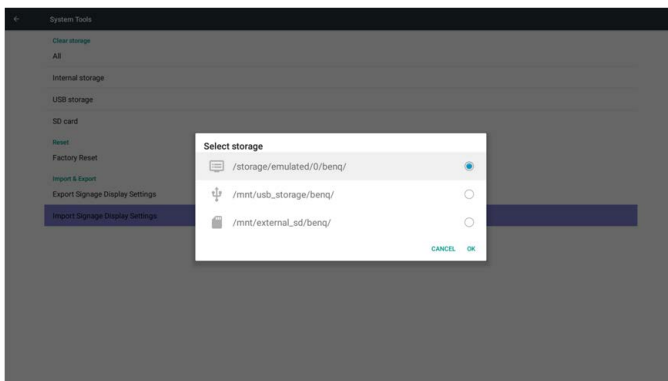


Applicazioni

Visualizza le informazioni sulle applicazioni.



Protezione



Risorsa sconosciuta

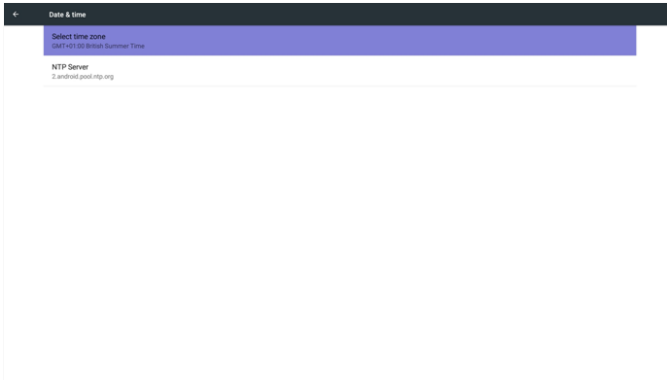
Consente l'installazione di applicazioni da risorse sconosciute.

Memoria credenziali

Imposta la funzione sulle credenziali.

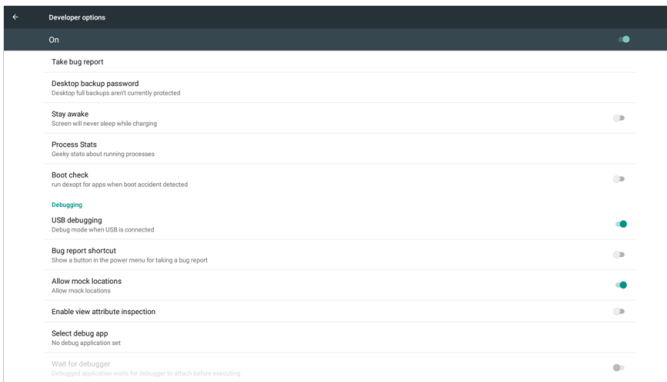
Data e ora

Regola la data, l'ora e il fuso orario tramite NTP.



Opzioni sviluppo

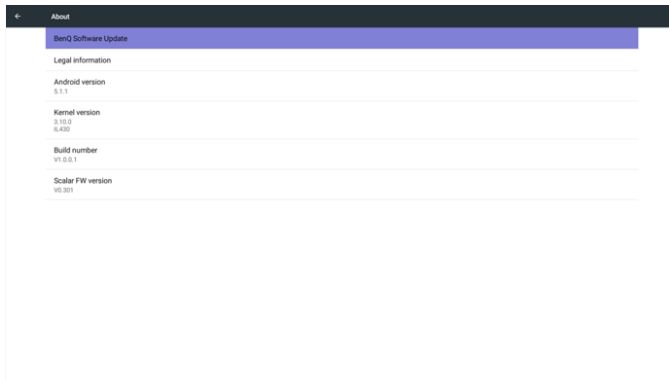
Opzioni di sviluppo Android.



Informazioni

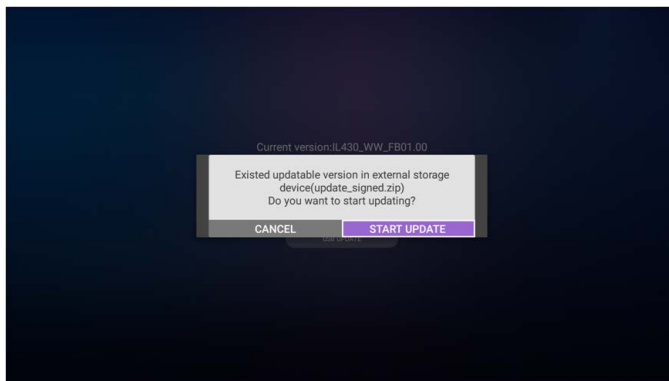
Informazioni principali in Informazioni:

1. Aggiornamento software BenQ
2. informazioni legali
3. Versione di Android
4. Versione kernel
5. Versione firmware scaler
6. Numero build



Aggiornamento software BenQ

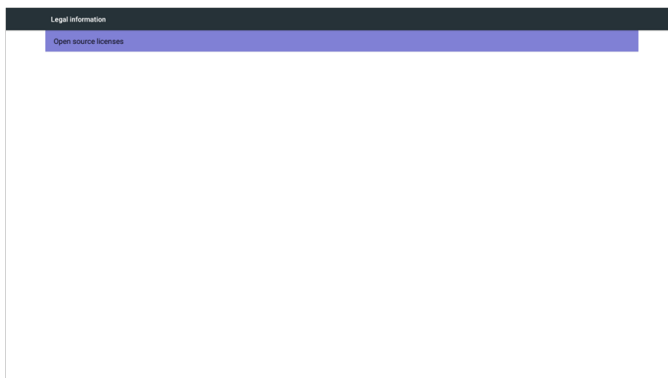
Aggiornamento software tramite Internet o dispositivo USB.



Una volta selezionato il file update.zip, il PD si riavvia e inizia l'aggiornamento.

informazioni legali

Mostra le licenze open source.

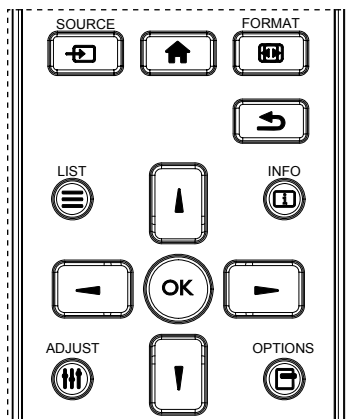













Menu OSD

Di seguito una panoramica della struttura del menu OSD (On-Screen Display). Può essere utilizzata come riferimento per le future regolazioni dello schermo.



Scorrere il menu OSD

Scorrere il menu OSD utilizzando il telecomando











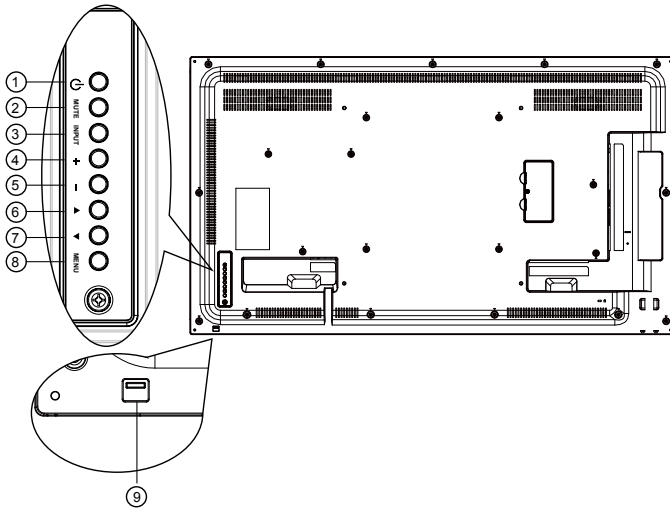
1. Premere il pulsante  sul telecomando per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il pulsante  o  per scegliere l'elemento da regolare.
3. Premere il pulsante **OK** o  per accedere al sottomenu.
4. Nel sottomenu, premere il pulsante  o  per scorrere gli elementi, premere il pulsante  o  per regolare le impostazioni. Se è presente un sottomenu, premere il pulsante **OK** o  per accedere al sottomenu.
5. Premere il pulsante  per tornare al menu precedente, o premere il pulsante  per chiudere il menu OSD.



- Quando sullo schermo non è presente il menu OSD, premere  per visualizzare il menu della **modalità immagine**.
- Quando sullo schermo non è presente il menu OSD, premere  per visualizzare il menu della **Sorgente audio**.

Scorrere il menu OSD utilizzando i pulsanti di controllo del display

1. Premere il pulsante **MENU** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il pulsante  o  per scegliere l'elemento da regolare.
3. Premere il pulsante  per accedere al sottomenu.
4. Nel sottomenu, premere il pulsante  o  per scorrere gli elementi, premere il pulsante  o  per regolare le impostazioni. Se è presente un sottomenu, premere il pulsante  per accedere al sottomenu.
5. Premere il pulsante **MENU** per tornare al menu precedente, o premere diverse volte il pulsante **MENU** per chiudere il menu OSD.









Panoramica del menu OSD

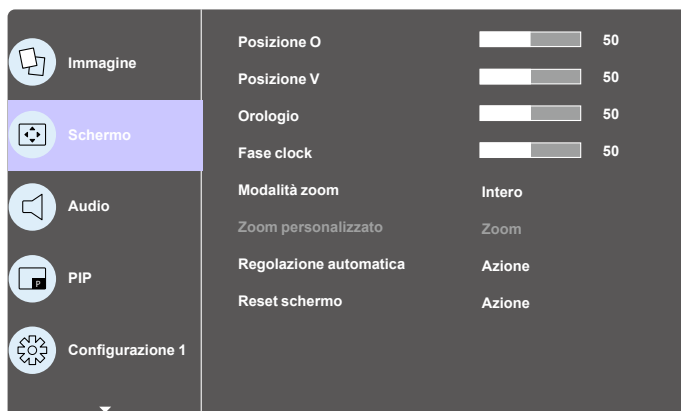
Menu Immagine




Nome	Descrizione
Luminosità (Immagine)	Per regolare la luminosità globale dell'immagine e lo sfondo dello schermo (retroilluminazione).
Contrasto	Per regolare il contrasto dell'immagine per il segnale in ingresso.
Nitidezza	Questa funzione è in grado di mantenere digitalmente nitida l'immagine in qualsiasi intervallo. Può essere regolata per ottenere un'immagine distinta o una meno nitida e eseguire l'impostazione indipendentemente per ciascuna modalità immagine.

Livello nero	<p>Per regolare la luminosità dell'immagine per lo sfondo.</p> <p> La modalità immagine sRGB è standard e non può essere modificata.</p>
Tinta (Tonalità)	<p>Per regolare la tinta dello schermo.</p> <p> Solo segnale YUV.</p>
Colore (Saturazione)	<p>Per regolare i colori dello schermo.</p> <p> Solo segnale YUV.</p>
Riduzione rumore	<p>Per regolare il livello di riduzione del rumore.</p> <p> Solo segnale YUV.</p>
Selezione gamma	<p>Per selezionare una gamma di visualizzazione. Si riferisce alla curva delle prestazioni della luminosità dell'ingresso del segnale. Scegliere tra: Nativa/2,2/2,4.</p> <p> La modalità immagine sRGB è standard e non può essere modificata.</p>
Temperatura colore	<p>È utilizzata per regolare la temperatura del colore.</p> <p>L'immagine diventa più rossa quando la temperatura del colore si riduce e diventa più blu quando aumenta.</p>
Controllo colore	<p>I livelli di colore di rosso, verde e blu possono essere regolati tramite le barre dei colori.</p> <p>R: guadagno rosso, G: guadagno verde, B: guadagno blu.</p> <p> Disponibile solo quando la temperatura colore = Utente 1 o Utente 2.</p>
Modalità immagine	<p>Impostazione PQ</p> <p>Modalità PC: Standard / Luminosità elevata / sRGB.</p> <p>Modalità video: Standard / Luminosità elevata / Cinema.</p>
Overscan	<p>Per cambiare l'area di visualizzazione dell'immagine.</p> <p>ATTIVA: imposta l'area di visualizzazione a circa il 95%.</p> <p>DISATTIVA: imposta l'area di visualizzazione a circa il 100%.</p>
Reimposta immagine	<p>Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu Immagine.</p> <p>Selezionare "Sì" e premere il pulsante "SET" per ripristinare i dati ai predefiniti di fabbrica.</p> <p>Premere il pulsante "EXIT" per annullare e tornare al menu precedente.</p>

Menu schermo



Nome	Descrizione
Posizione O	Controlla la posizione orizzontale dell'immagine nell'area di visualizzazione dell'LCD.
Posizione V	Controlla la posizione verticale dell'immagine nell'area di visualizzazione dell'LCD.
Orologio	Solo ingresso VGA.
Fase clock	Aumentando o riducendo questa impostazione si migliora la messa a fuoco, la chiarezza e la stabilità dell'immagine.  Solo ingresso VGA.

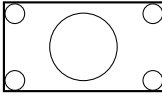
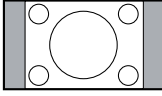
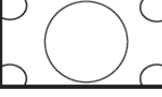
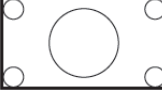

Modalità PC: **Intero / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizzato.**


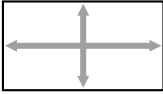
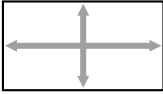
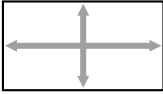
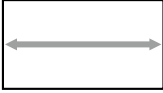
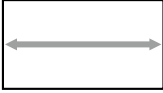
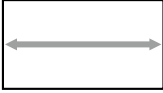



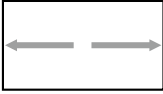
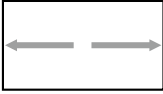
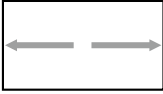
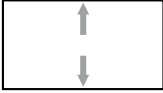
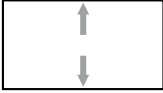
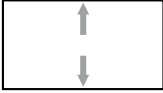
Modalità video: **Intero / 4:3 / 1:1 / 16:9 / 21:9 / Personalizzato.**

* L'impostazione della modalità zoom è per ingresso. Se l'ingresso è in multi-finestra, l'impostazione sarà applicata alle finestre con lo stesso ingresso.

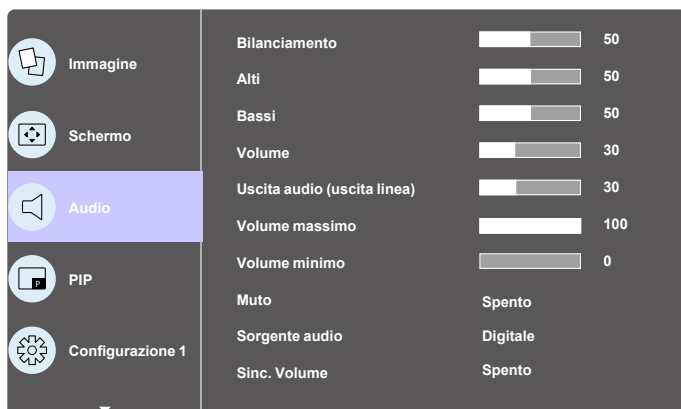
Inoltre, l'OSD INFO mostrerà l'impostazione più recente.

Modalità zoom

	<p>Intero</p> <p>Questa modalità ripristina le corrette proporzioni delle immagini trasmesse in 16:9 utilizzando la visualizzazione a schermo intero.</p>
	<p>4:3</p> <p>L'immagine viene riprodotta nel formato 4:3, su entrambi i lati dell'immagine vengono visualizzate delle strisce nere.</p>
	<p>1:1</p> <p>Questa modalità visualizza l'immagine pixel-per-pixel sullo schermo senza scalare la dimensione originale dell'immagine.</p>
	<p>16:9</p> <p>L'immagine viene riprodotta nel formato 16:9 e bande nere saranno presenti nella parte superiore e inferiore.</p>
	<p>21:9</p> <p>L'immagine viene riprodotta nel formato 21:9 e bande nere saranno presenti nella parte superiore e inferiore.</p>
	<p>Personalizzato</p> <p>Scegliere per applicare le impostazioni zoom nel sotto menu Zoom personalizzato.</p>

Zoom personalizzato	<p>È possibile utilizzare questa funzione per personalizzare ulteriormente le impostazioni dello zoom in modo da adattare la visualizzazione dell'immagine alle proprie esigenze.</p> <p> Questo elemento è utile solo quando la Modalità zoom è impostata su Personalizzato.</p>		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 306 593 399"></td> <td data-bbox="620 306 1019 424"> <p>Zoom</p> <p>Espande contemporaneamente la dimensione orizzontale e verticale dell'immagine.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom</p> <p>Espande contemporaneamente la dimensione orizzontale e verticale dell'immagine.</p>
		<p>Zoom</p> <p>Espande contemporaneamente la dimensione orizzontale e verticale dell'immagine.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 437 593 529"></td> <td data-bbox="620 437 1019 536"> <p>Zoom O</p> <p>Espande solamente la dimensione orizzontale dell'immagine.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom O</p> <p>Espande solamente la dimensione orizzontale dell'immagine.</p>
		<p>Zoom O</p> <p>Espande solamente la dimensione orizzontale dell'immagine.</p>	
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 549 593 641"></td> <td data-bbox="620 549 1019 647"> <p>Zoom V</p> <p>Espande solamente la dimensione verticale dell'immagine.</p> </td> </tr> </table>		<p>Zoom V</p> <p>Espande solamente la dimensione verticale dell'immagine.</p>
	<p>Zoom V</p> <p>Espande solamente la dimensione verticale dell'immagine.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 660 593 753"></td> <td data-bbox="620 660 1019 759"> <p>Posizione O</p> <p>Sposta la posizione orizzontale dell'immagine verso sinistra o destra.</p> </td> </tr> </table>		<p>Posizione O</p> <p>Sposta la posizione orizzontale dell'immagine verso sinistra o destra.</p>	
	<p>Posizione O</p> <p>Sposta la posizione orizzontale dell'immagine verso sinistra o destra.</p>		
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="430 772 593 865"></td> <td data-bbox="620 772 1019 871"> <p>Posizione V</p> <p>Sposta la posizione verticale dell'immagine verso l'alto o il basso.</p> </td> </tr> </table>		<p>Posizione V</p> <p>Sposta la posizione verticale dell'immagine verso l'alto o il basso.</p>	
	<p>Posizione V</p> <p>Sposta la posizione verticale dell'immagine verso l'alto o il basso.</p>		
Regolazione automatica	Premere "SET" per rilevare e regolare automaticamente la posizione O, posizione V, clock e fase.		
Reset schermo	<p>Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu Schermo ai valori predefiniti di fabbrica.</p> <p>Selezionare "Sì" e premere il pulsante "SET" per ripristinare i dati ai predefiniti di fabbrica.</p> <p>Premere il pulsante "EXIT" per annullare e tornare al menu precedente.</p>		

Menu Audio



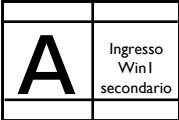
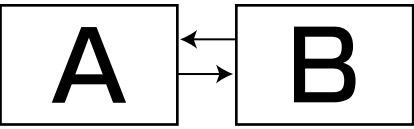


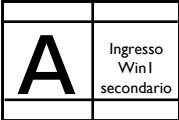


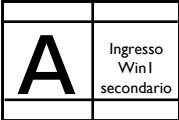


Nome	Descrizione
Bilanciamento	Regolare per migliorare il bilanciamento dell'uscita audio sinistra o destra.
Alti	Regolare per aumentare o ridurre i suoni più acuti.
Bassi	Regolare per aumentare o ridurre i suoni bassi.
Volume	Regolare per aumentare o ridurre il livello di uscita dell'audio.
Uscita audio (uscita linea)	Regolare per aumentare o ridurre il livello di uscita dell'uscita linea.
Volume massimo	Regolare su un limite personale per l'impostazione del volume massimo. Impedisce la riproduzione a un volume troppo alto.
Volume minimo	Regolare su un limite personale per l'impostazione del volume minimo.
Muto	Per attivare o disattivare la funzione mute.

Sorgente audio	Per selezionare la sorgente ingresso audio. Analogico: audio dall'ingresso audio. Digitale: audio dall'audio HDMI/DVI. DisplayPort: audio dal DP.
Sinc. Volume	Per attivare/disattivare la regolazione del volume dell'uscita audio (uscita linea) per la sincronizzazione con gli altoparlanti interni.
Reimposta audio	Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu Audio ai valori predefiniti di fabbrica.

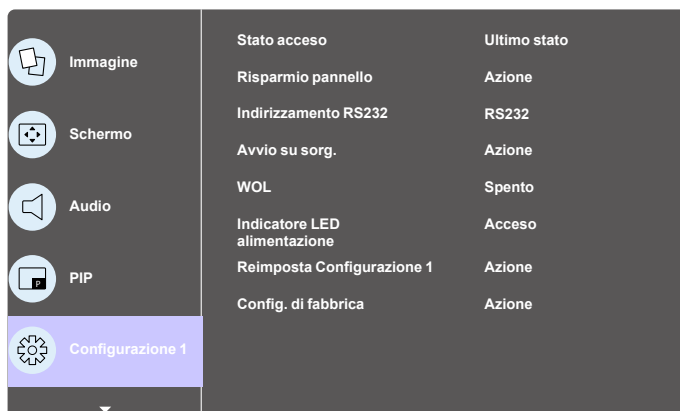
Menu PIP



Nome	Descrizione						
Modalità secondaria	<p>Per selezionare la modalità secondaria. Scegliere tra: Disattiva / PIP / POP / Scambio rapido / PBP.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>Spento</td> <td>PIP</td> <td>PBP 2Win</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Scambio rapido</p>  <p>Per portare la principale in alto o la secondaria in alto.</p>	Spento	PIP	PBP 2Win			
Spento	PIP	PBP 2Win					
							

Dimensione PIP	Per selezionare la dimensione dell'immagine secondaria in modalità PIP (Picture-in-Picture). Scegliere tra: Piccolo / Medio / Grande .																																																																																																																									
Posizione PIP	Per selezionare la posizione dell'immagine secondaria in modalità PIP (Picture-in-Picture). Scegliere tra: In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a destra / In alto a sinistra .																																																																																																																									
Cambio PIP	Per scambiare il segnale in ingresso principale e PIP/PBP/Scambio rapido .																																																																																																																									
Sorgente PIP	Per selezionare in segnale in ingresso per l'immagine secondaria.																																																																																																																									
Audio PIP	Per selezionare la sorgente audio in Modalità secondaria. <ul style="list-style-type: none"> • Principale - seleziona l'audio dall'immagine principale. • Secondaria - seleziona l'audio dall'immagine secondaria. 																																																																																																																									
Reimposta PIP	<p>Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu PIP ai valori predefiniti di fabbrica.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La funzione PIP è disponibile solo per alcune combinazioni di sorgenti di segnale come mostrato nella tabella di seguito. <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>HDMI1</th> <th>HDMI2</th> <th>DVI</th> <th>DisplayPort</th> <th>VGA</th> <th>Media Player</th> <th>Browser</th> <th>X-Sign</th> <th>Lettore PDF</th> <th>Android</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>HDMI1</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>HDMI2</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>DVI</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O*</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>DisplayPort</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> </tr> <tr> <td>VGA</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O*</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> </tr> <tr> <td>Media Player</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Browser</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>X-Sign</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Lettore PDF</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Android</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> <td>O</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>X</td> <td>O</td> </tr> </tbody> </table> <p>(O: funzione PIP disponibile, X: funzione PIP non disponibile)</p> <ul style="list-style-type: none"> • La disponibilità della funzione PIP dipende anche dalla risoluzione del segnale in ingresso utilizzato. 		HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lettore PDF	Android	HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X	HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X	DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X	DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O	Media Player	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X	Browser	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X	X-Sign	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X	Lettore PDF	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X	Android	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O
	HDMI1	HDMI2	DVI	DisplayPort	VGA	Media Player	Browser	X-Sign	Lettore PDF	Android																																																																																																																
HDMI1	O	X	X	O	O	X	X	X	X	X																																																																																																																
HDMI2	X	O	X	O	O	X	X	X	X	X																																																																																																																
DVI	X	X	O	O	O*	X	X	X	X	X																																																																																																																
DisplayPort	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O																																																																																																																
VGA	O	O	O*	O	O	O	O	O	O	O																																																																																																																
Media Player	X	X	X	O	O	O	X	X	X	X																																																																																																																
Browser	X	X	X	O	O	X	O	X	X	X																																																																																																																
X-Sign	X	X	X	O	O	X	X	O	X	X																																																																																																																
Lettore PDF	X	X	X	O	O	X	X	X	O	X																																																																																																																
Android	X	X	X	O	O	X	X	X	X	O																																																																																																																

Menu Configurazione I

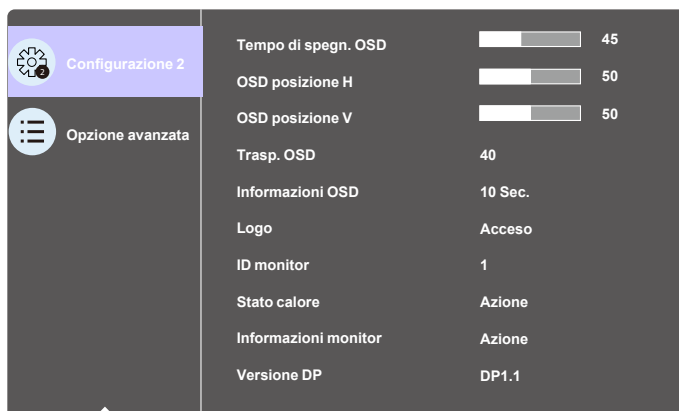


Nome	Descrizione
Stato acceso	<p>Selezionare lo stato dello schermo utilizzato la volta successiva che viene collegato il cavo di alimentazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spegni - Lo schermo rimane spento quando il cavo di alimentazione viene collegato alla presa a parete. • Sempre acceso - Lo schermo si accende quando il cavo di alimentazione viene collegato alla presa a parete. • Ultimo stato - Lo schermo torna allo stato di alimentazione precedente (on/off/standby) quando viene rimosso o sostituito il cavo di alimentazione.
Risparmio pannello	<p>Per scegliere di attivare le funzioni di risparmio pannello e ridurre il rischio di "persistenza dell'immagine" o "effetto ghosting".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Luminosità- Selezionare Attiva per ridurre la luminosità dell'immagine a un livello adeguato. L'impostazione della luminosità nel menu Immagine non sarà disponibile quando selezionata. • Spostamento pixel - Selezionare l'intervallo di tempo (Auto/da 10 a 900 secondi/Disattiva) per lo schermo e espandere leggermente la dimensione dell'immagine e spostare la posizione dei pixel nelle quattro direzioni (in alto, in basso, a sinistra o a destra).
Indirizzamento RS232	<p>Per selezionare la porta di controllo della rete.</p> <p>Scegliere tra: RS232 / LAN > RS232.</p>
Avvio su sorg.	<p>Per scegliere di selezionare la sorgente durante l'avvio.</p> <p>Ingresso: selezionare la sorgente di ingresso durante l'avvio.</p> <p>Playlist: selezionare l'indice della playlist per il Media Player, Browser, PDF player.</p> <p>0: nessuna playlist. Come cambiare la sorgente dall'OSD.</p> <p>Da 1 a 7: numero playlist.</p>

WOL	Per scegliere di attivare o disattivare la funzione di riattivazione su LAN. Scegliere tra: Spento/Accesso
Indicatore LED alimentazione	Per scegliere se attivare o disattivare il LED di alimentazione. Scegliere Attiva per l'uso normale.
Reimposta Configurazione 1	Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu Configurazione 1 ai valori predefiniti di fabbrica.
Config. di fabbrica	Per ripristinare tutte le impostazioni dei menu OSD: Immagine, Schermo, Audio, PIP, Configurazione 1, Configurazione 2 e Opzione avanzata ai valori predefiniti di fabbrica. Anche le impostazioni Android saranno ripristinate. Premere il pulsante ◀ o ▶ per selezionare Reset e premere il pulsante OK per ripristinare.



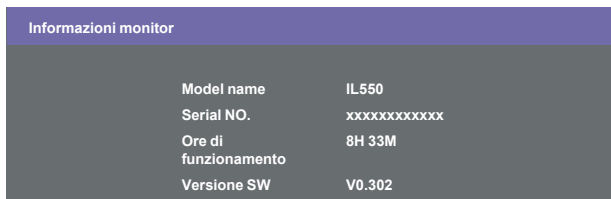




Menu Configurazione 2








Nome	Descrizione
Tempo di spegn. OSD	Per impostare il periodo di visualizzazione sullo schermo del menu OSD (on-screen display). Le opzioni sono: 0 ~ 120 secondi. * 0, non scompare automaticamente.
OSD posizione H	Per regolare la posizione orizzontale del menu OSD.
OSD posizione V	Per regolare la posizione verticale del menu OSD.
Trasp. OSD	Per regolare la trasparenza dell'OSD. • Disattiva - Trasparenza disattiva. • I-100 - Livello trasparenza da I a 100.
Informazioni OSD	Per impostare il periodo di tempo di visualizzazione dell'OSD informazioni nell'angolo superiore destro dello schermo. L'OSD informazioni viene visualizzato quando cambia il segnale di ingresso. L'OSD informazioni resterà sullo schermo quando viene selezionato Disattiva . Le opzioni sono: 1 ~ 60 secondi.
Logo	Per scegliere se attivare o disattivare l'immagine del Logo quando si accende lo schermo. Le opzioni sono: • Spento (Predefinito) • Acceso* • Utente** ** Se il Logo è impostato su UTENTE. Il logo utente NON supporta la funzione di rotazione.



<p>ID monitor</p>	<p>Per impostare il numero ID per il controllo dello schermo tramite la connessione RS232C.</p> <p>Ciascuno schermo dispone di un numero ID univoco quando sono collegati diversi schermi. L'intervallo di numeri dell'ID monitor è compreso tra 1 e 98.</p> <p>Impostare l'ID monitor su "1" se MDA è collegato tramite LAN.</p> 
<p>Stato calore</p>	<p>Questa funzione consente di controllare lo stato termico in qualsiasi momento.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sullo schermo viene visualizzato un messaggio di avviso se la temperatura raggiunge i 97°C (207°F). Tutte le funzioni dei tasti tranne il tasto  saranno disattivate. • Una volta che la temperatura raggiunge i 98°C (208°F), lo schermo si spegne automaticamente.
<p>Informazioni monitor</p>	<p>Mostra le informazioni sullo schermo, incluso il numero di modello, numero di serie, ore di funzionamento e versione software.</p> 
<p>Versione DP</p>	<p>Modalità supporto DisplayPort.</p> <p>Le opzioni sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • DP 1.1 (Predefinito): DP 1.1 trasmissione singola (modalità clonazione) • DP 1.2 SST: DP 1.2 trasmissione singola (modalità clonazione) • DP 1.2 MST: DP 1.2 multi trasmissione <p> La versione DP deve essere la stessa per tutti gli schermi in collegamento a margherita.</p>

Selezione finestra	<p>Per selezionare la finestra per le impostazioni di regolazione. La finestra selezionata avrà il bordo di colore verde.</p> <p>La selezione della finestra sarà impostata su Principale dopo l'accensione.</p> <p>Le opzioni sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principale (Predefinito), PIP •  Tasto di scelta per la funzione di selezione della finestra.
Rotazione	<p>Per l'impostazione della rotazione di Principale/Secondaria/OSD</p> <p>Rotazione Spento/Acceso Predefinito: Spento automatica:</p> <p>Rotazione Orizzontale/ Predefinito: Orizzontale OSD: verticale</p> <p>Rotazione delle immagini:</p> <p>Tutti: Spento/Acceso Predefinito: Spento</p> <p>Principale: Spento/Acceso Predefinito: Spento</p> <p>Secondaria: Spento/Acceso Predefinito: Spento</p> <p>Rotazione automatica: Disattiva, Attiva quando il valore è Attiva, rilevamento automatico con la rotazione PD, Disattivo se impostato dall'OSD.</p> <p>Rotazione OSD: Disattiva, Attiva quando il valore è Attiva, rotazione di 90° dell'OSD, Disattiva se ripristinata.</p> <p>Tutti: Disattiva, Attiva quando il valore è Attiva, tutte le finestre ruotano di 90°, Disattiva è l'impostazione della singola finestra.</p> <p>Principale: Disattiva, Attiva quando il valore è Attiva, la finestra principale ruota di 90°, Disattiva se ripristinata.</p> <p>Secondaria: Disattiva, Attiva quando il valore è Attiva, la finestra secondaria I ruota di 90°, Disattiva se ripristinata.</p> <p>* Quando la sorgente principale/secondaria coincidono, la priorità della rotazione è per la secondaria.</p> <p>* La funzione di deinterlacciamento non è supportata in modalità rotazione.</p>
Lingua	<p>Per selezionare la lingua utilizzata nel menu OSD.</p> <p>Le opzioni sono: English, Français, Español, 繁中, 简中, Deutsch, Nederlands, Polski, Русский, Čeština, Dansk, Svenska, Italiano, Română, Norsk, Suomi, Ελληνικά, العربية, 日本語, ไทย, 한국어.</p>
Reimposta Configurazione 2	<p>Per ripristinare tutte le impostazioni nel menu Configurazione 2 ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

Menu Opzione avanzata

 Configurazione 2  Opzione avanzata	Risoluzione d'ingresso	Auto
	Controllo IR	Azione
	Controllo tastiera	Azione
	Affiancamento	Azione
	Ora spegnimento	Spento
	Data & ora	Azione
	Programma	Azione
	HDMI con un cavo	Spento
	Rilevamento automatico segnale	Azione
	Risparmio energia	Modalità 1

Nome	Descrizione
Risoluzione d'ingresso	<p>Per impostare la risoluzione dell'ingresso VGA. È necessaria solo quando lo schermo non è in grado di rilevare correttamente la risoluzione di ingresso VGA.</p> <p> Questa voce funziona solo per l'ingresso VGA.</p> <p>Le opzioni sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768 • 1400x1050 / 1680x1050 • 1600x1200 / 1920x1200 • Auto: determina automaticamente la risoluzione. <p>Le impostazioni selezionate saranno effettive una volta spento e riaccesso il dispositivo.</p>

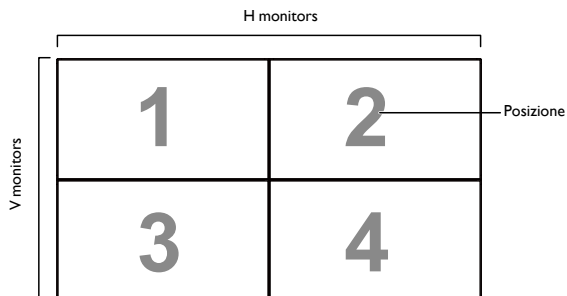
<p>Controllo IR</p>	<p>Per selezionare la modalità di funzionamento del telecomando quando vengono collegati più schermi utilizzando il collegamento RS-232C.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normale - Tutti gli schermi possono essere utilizzati normalmente tramite il telecomando. • Principale - Designa lo schermo come schermo principale per il funzionamento del telecomando. Solamente questo schermo può essere utilizzato con il telecomando. (In modalità principale, il tasto IR può essere sempre utilizzato a prescindere dall'id monitor/impostazioni gruppo). • Secondario - Designa lo schermo come schermo secondario. Lo schermo non può essere utilizzato con il telecomando ma riceve il segnale di controllo dall'unità principale tramite la connessione RS232C. • Blocca tutto/Blocca tutto tranne volume/Blocca tutto tranne alimentazione/Blocca tutto tranne PWR e VOL - Blocca le funzioni del telecomando dello schermo. Per sbloccare, tenere premuto il pulsante  INFO sul telecomando per 6 (sei) secondi. 												
<p>Controllo tastiera</p>	<p>Per scegliere di attivare o disattivare la funzione tastiera (pulsanti di controllo) dello schermo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sblocca - Attiva la funzione tastiera. • Blocca tutto/Blocca tutto tranne volume/Blocca tutto tranne alimentazione/Blocca tutto tranne PWR e VOL - Disattiva la funzione tastiera. <p> "Modalità blocco controllo tastiera" Questa funzione disattiva completamente l'accesso alle funzioni di controllo della tastiera. Per attivare o disattivare il blocco del controllo tastiera, premere + e ↓ del telecomando e tenerli premuti per oltre 3 secondi.</p>												
<p>Affiancamento</p>	<p>Con questa funzione è possibile creare un grande matrice di schermi (parete di schermi) composta da fino a 100 schermi (10 unità sul lato verticale e 15 unità sul lato orizzontale). Questa funzione richiede una connessione a margherita.</p> <div data-bbox="445 1066 997 1394" style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;"> <p style="text-align: center; background-color: #4a4a8a; color: white; padding: 5px;">Affiancamento</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">H monitors</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">V monitors</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">◀ 1 ▶</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Posizione</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">◀ 1 ▶</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Composizione</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">◀ Si ▶</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Attiva</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">◀ No ▶</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Acc. ritard.</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">◀ Spento ▶</td> </tr> </table> </div>	H monitors	1	V monitors	◀ 1 ▶	Posizione	◀ 1 ▶	Composizione	◀ Si ▶	Attiva	◀ No ▶	Acc. ritard.	◀ Spento ▶
H monitors	1												
V monitors	◀ 1 ▶												
Posizione	◀ 1 ▶												
Composizione	◀ Si ▶												
Attiva	◀ No ▶												
Acc. ritard.	◀ Spento ▶												

Affiancamento

Esempio: matrice di schermi 2 x 2 (4 schermi)

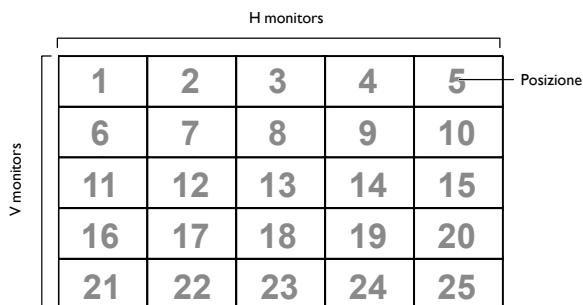
H monitors = 2 schermi

V monitors = 2 schermi

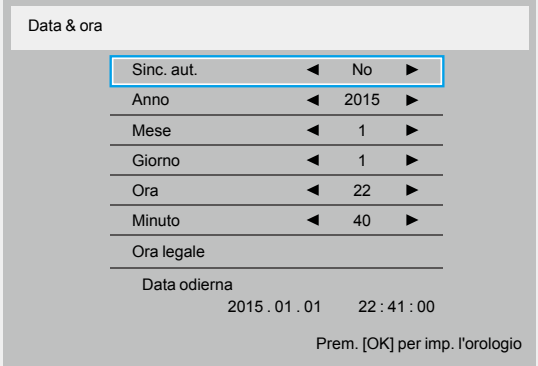
**Esempio: matrice di schermi 5 x 5 (25 schermi)**

H monitors = 5 schermi

V monitors = 5 schermi



- **H monitors** - Selezionare il numero di schermo per il lato orizzontale.
- **V monitors** - Selezionare il numero di schermo per il lato verticale.
- **Posizione** - Selezionare la posizione dello schermo nella matrice di schermi.
- **Composizione** - Scegliere per attivare o disattivare la funzione di composizione. Se **Si**, lo schermo regola l'immagine per compensare la larghezza della scocca dello schermo in modo da rendere più precisa la visualizzazione dell'immagine.
- **Attiva** - Scegliere di attivare o disattivare la funzione Affiancamento. Se attiva, lo schermo applica le impostazioni in **H monitors**, **V monitors**, **Posizione** e **Composizione**.

Affiancamento	<ul style="list-style-type: none"> • Acc. ritard. - Impostare il ritardo dell'accensione (in secondi). L'opzione predefinita Auto consente l'accensione sequenziale di ciascuno schermo tramite il numero ID quando sono collegati più schermi. Le opzioni sono: Spento/Auto/2-255
Ora spegnimento	Per impostare l'ora di spegnimento automatico (in ore).
Data & ora	<p>Per regolare la data e l'ora dell'orologio interno dello schermo.</p>  <p>The screenshot shows a menu titled 'Data & ora' with the following options and values:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sinc. aut. (highlighted with a blue box) with left and right arrow buttons and the value 'No'. Anno with left and right arrow buttons and the value '2015'. Mese with left and right arrow buttons and the value '1'. Giorno with left and right arrow buttons and the value '1'. Ora with left and right arrow buttons and the value '22'. Minuto with left and right arrow buttons and the value '40'. Ora legale (no arrow buttons). Data odierna: 2015 . 01 . 01 22 : 41 : 00 Bottom text: Prem. [OK] per imp. l'orologio <ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il pulsante OK per accedere al sottomenu. 2. Premere il pulsante ▲ o ▼ per scorrere tra Anno, Mese, Giorno, Ora, Minuto e Ora legale. 3. Premere il pulsante ◀ o ▶ per regolare tutte le impostazioni tranne Ora legale. 4. Premere il pulsante OK per accedere al sottomenu Ora legale. 5. Premere il pulsante ◀ o ▶ per selezionare l'elemento, premere ▲ o ▼ per regolare.

Data & ora**Definizione e comportamento dell'Ora legale:**

L'implementazione dell'ora legale è uno strumento promemoria per gli utenti che non sanno come regolare l'orologio per l'attivazione o disattivazione dell'ora legale. Non regola automaticamente l'ora reale. Il problema è che non sono definite delle regole standard per ogni regione o paese quando si regola l'orologio. Per risolvere questo problema l'utente deve poter impostare la data di inizio e fine dell'ora legale. Se la correzione dell'ora legale è attiva (selezionabile dall'utente) allora l'orologio reale deve essere regolato alla data attivazione e disattivazione dell'ora legale. Il giorno di inizio dell'ora legale l'orologio deve essere posto 1 ora avanti, alle 2. Il giorno di fine dell'ora legale l'orologio deve essere posto 1 ora indietro, alle 2.

L'elemento del menu di attivazione/disattivazione dell'ora legale deve essere sostituito con la seguente struttura del menu:

- Elemento del menu <Impostazione ora legale>, si apre un sottomenu con i seguenti elementi:
- Elemento menu <Data inizio ora legale>, selezione elemento <1st, 2nd, 3rd, 4th, Ultimo> domenica della selezione elemento <1°-12° mese>
- Elemento menu <Data fine ora legale>, selezione elemento <1st, 2nd, 3rd, 4th, Ultimo> domenica della selezione elemento <1°-12° mese>
- opzionale
- Elemento menu <Correzione orario>, selezione elemento <0,5, 1,0, 1,5, 2,0> ora/ore
- Elemento menu <Correzione ora legale>, selezione elemento <Acceso, Spento>

quando "ora legale" è impostata su "attiva", l'orologio reale dovrebbe essere impostato automaticamente per l'orario invernale e estivo in date specifiche (ad esempio 29 marzo, 2009, 02.00: l'orario dovrà essere impostato 1 ora dopo o 25 ottobre, 2009, 02.00: l'orario sarà impostato 1 ora prima)

Programma

Questa funzione consente di programmare fino a 7 (sette) diversi intervalli di tempo pianificati per l'attivazione dello schermo.

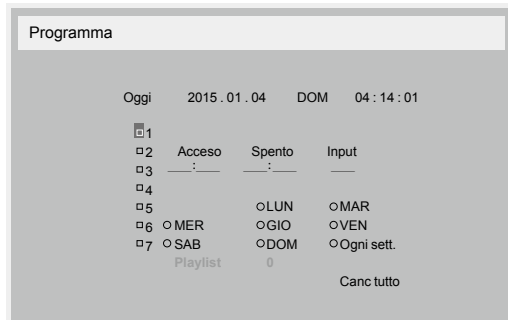
È possibile selezionare:

- L'orario di accensione e spegnimento dello schermo.
- I giorni della settimana di attivazione dello schermo.
- La sorgente di ingresso utilizzata dallo schermo per ciascun periodo di attivazione pianificato.

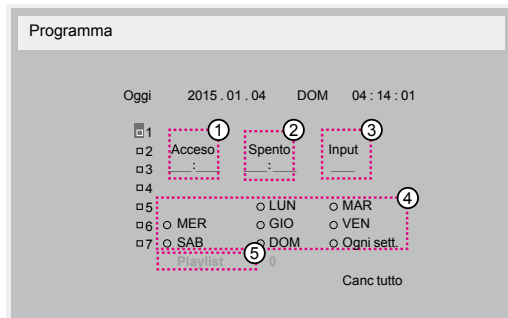



Si consiglia di impostare la data e l'ora correnti nel menu **Data & ora** prima di usare questa funzione.

1. Premere il pulsante **OK** o **▶** per accedere al sottomenu.



2. Premere il pulsante **▲** o **▼** per selezionare l'elemento della pianificazione (numero elemento da 1 a 7) e premere il pulsante **OK** per segnare il numero dell'elemento.



Programma	<p>3. Premere il pulsante ◀ o ▶ per selezionare una pianificazione:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Pianificazione Accensione: Premere il pulsante ▲ o ▼ per impostare l'ora e i minuti per l'accensione dello schermo. 2) Pianificazione Spegnimento: Premere il pulsante ▲ o ▼ per impostare l'ora e i minuti per lo spegnimento dello schermo. Selezionare o lasciare “__” vuoto sia per il campo ora che minuto per non usare la pianificazione di accensione o spegnimento. 3) Selezione Sorgente ingresso: Premere ▲ o ▼ per selezionare una sorgente di ingresso. Se non viene selezionata una sorgente di ingresso, la sorgente di ingresso sarà l'ultima selezionata. 4) Pianificazione data: Premere il pulsante ▶ per selezionare il giorno della settimana in cui sarà applicata la pianificazione, quindi premere il pulsante OK. 5) Quando la Sorgente ingresso selezionata è USB, è possibile accedere alle impostazioni playlist. <p>4. Per ulteriori impostazioni di pianificazione, premere ↶, quindi ripetere i passaggi precedenti. Il segno di spunta nella casella accanto al numero della pianificazione indica che la pianificazione selezionata è in corso.</p> <p></p> <ul style="list-style-type: none"> • Se le pianificazioni si sovrappongono, l'ora di accensione pianificata ha la priorità sull'ora di spegnimento pianificato. • Se sono state programmate due pianificazioni allo stesso orario, la pianificazione con la numerazione più alta ha priorità. Ad esempio, se gli elementi della pianificazione 1 e 2 sono impostati entrambi per accendere lo schermo alle 7:00 e spegnerlo alle 17, solo l'elemento della pianificazione 2 sarà applicato.
	HDMI con un cavo
Rilevamento automatico segnale	<p>Scegliere per consentire allo schermo di rilevare e visualizzare automaticamente le sorgenti di segnale disponibili.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disattiva - Una volta collegato un segnale, questo può essere selezionato solo manualmente. <p>Se l'ingresso selezionato mostra nessun segnale, impostare lo schermo per visualizzare automaticamente l'immagine in relazione all'ordine di ricerca di ciascuna opzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tutti: DP -> HDMI I -> HDMI2 -> DVI -> VGA -> Media Player -> Browser -> X-Sign.





Risparmio energia

Modalità risparmio energetico
 Modalità 1: CC disattiva -> Spegnimento. LED: Rosso.
 Risparmio energia -> Spegnimento, LED: Rosso
 Modalità 2: CC disattiva -> Spegnimento, LED: Rosso.
 Risparmio energia -> Risparmio energetico. LED: Arancione. Può essere riattivato.
 Modalità 3: CC disattiva -> Retroilluminazione disattiva, LED: Rosso
 Risparmio energia -> Retroilluminazione disattiva, LED: Arancione. Può essere riattivato.
 Modalità 4: CC disattiva -> Retroilluminazione disattiva, LED: Rosso
 Risparmio energia -> Non sarà attivata la modalità risparmio energetico. Viene mostrato solo "nessun segnale".



- Quando Agg. FW autom. non è su DISATTIVA, lo schermo funziona in Modalità 3 per l'aggiornamento FW, ma l'elemento dell'OSD non cambia.
- Impostare su Modalità 3/4 per riattivare lo schermo tramite il controllo MDA LAN per utilizzare questa funzione.

<p>Modalità 3</p> <p>CC DISATTIVA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroilluminazione disattiva <p>Risparmio energia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroilluminazione disattiva 	<p>Modalità 1 (Predefinito)</p> <p>CC DISATTIVA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spegnimento <p>Risparmio energia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spegnimento
<p>Modalità 4</p> <p>CC DISATTIVA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo retroilluminazione disattiva <p>Risparmio energia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nessun segnale (Retroilluminazione attiva) 	<p>Modalità 2</p> <p>CC DISATTIVA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spegnimento <p>Risparmio energia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Risparmio energetico

Risparmio energia	La tabella di seguito rappresenta il funzionamento per Android con diverse modalità di alimentazione. CC disattiva/attiva: premere il pulsante di accensione tramite telecomando		
	Modalità alimentazione nell'OSD	Modalità 1/2	Modalità 3/4
	CC disattiva	spegnimento	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'APK della sorgente corrente (ad esempio il Media Player, Browser, PDF, X-Sign o Personalizzato) sarà chiuso. 2. Il sistema Android passa all'avvio nero predefinito.
	CC attiva	Avvio	Riavvio sistema Android
Aggiornamento firmware scalare	Aggiorna il firmware scalare tramite USB.		
Clonazione USB	<p>Copia le impostazioni PD da un set a un altro. Importa: Copia le impostazioni dal file allo schermo. Esporta: Copia le impostazioni PD nel file.</p> <p>* I dati clonati salvati nella memoria interna Android. L'utente deve usare l'APK per copiare i dati clonati in un altro schermo.</p>		
Reset opzione avanzata	<p>Per ripristinare tutte le impostazioni tranne Data & ora nel menu Opzione avanzata ai valori predefiniti di fabbrica.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il pulsante OK o  per accedere al sottomenu. 2. Premere il pulsante  o  per selezionare Reimposta e premere il pulsante OK per ripristinare le impostazioni ai valori predefiniti di fabbrica. 3. Premere il pulsante  o selezionare Annulla e premere il pulsante OK per annullare e tornare al menu precedente. 		

Compatibilità dispositivo USB

Formati codec multimediali USB

Decodifica video

Tipo	Codec video	Contenitore	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
MPEG1/2	MPEG1/2	Formato file: DAT, MPG, VOB, TS	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 80Mbps Codec audio: MP2, MP3
MPEG-4	MPEG4	Formato file: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 38,4Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) MS MPEG4 v1/v2/v3 non supportato (2) GMC (global motion compensation) non supportato
H.263	H.263	Formato file: 3GP, MOV, MP4	V			Dimensione immagine supportata: SQCIF(128x96), QCIF(176x144), CIF(352x288), 4CIF(704x576) Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 38,4Mbps Codec audio: MP3 (1) H.263+ non supportato
H.264	H.264	Formato file: AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 57,2Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM (1) MBAFF non supportato
GOOGLE VP8	VP8	Formato file: WEBM	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 38,4Mbps Codec audio: OggVorbis
VC-1	VC1	Formato file: ASE, TS, MKV, AVI	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 45Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, WMA
Motion JPEG	MJPEG	Formato file: AVI, MOV	V			Dimensione immagine supportata: da 48x48pixel a 1920x1080pixel Frequenza fotogrammi massima: 30fps Velocità in bit massima: 38,4Mbps Codec audio: MP2, MP3, AAC, PCM

Decodifica audio

Tipo	Codec audio	Contenitore	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
Audio MPEG	Audio MPEG1/2/2.5 Livello 1/2/3	Decodifica: MP1, MP2, MP3	V		2	Velocità in bit: 8kbps~320Kbps, CBR e VBR Frequenza di campionamento: 8KHZ~48KHz
Windows Media Audio	WMA versione 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro	Decodifica:WMA	V		2	Velocità in bit: 8kbps~320Kbps Frequenza di campionamento: 8KHZ~48KHz WMA Pro, lossless e MBR non supportati
Audio AAC	MAIN,ADIF, ATDS Header AAC-LC e AAC-HE	Formato file:AAC, M4A	V		5,1	Velocità in bit: N/D Frequenza di campionamento: 8KHZ~48KHz

Decodifica immagine

Tipo	Codec immagine	Foto	Decodifica	Codifica	Canale	Nota
JPEG	Formato file JFIF 1.02	Formato file:JPG, JPEG	V			Decodifica: Risoluzione da 48X48 a 8176X8176 (1) Scansione non interfoliare non supportata (2) Supporto software SRGB JPEG (3) Supporto software Adobe RGB JPEG
BMP	BMP	Formato file: BMP	V			Dimensione immagine massima supportata: 4096x4096 pixel
GIF	GIF	Formato file: GIF	V			Nessuna limitazione sulla risoluzione
PNG	PNG	Formato file: PNG	V			Nessuna limitazione sulla risoluzione



- Audio o video potrebbero non funzionare se i contenuti hanno un velocità in bit/frequenza fotogrammi standard superiore al Fotogrammi/sec compatibile nella tabella precedente.
- I contenuti video con una velocità in bit o frequenza fotogrammi superiore alla frequenza specificata nella tabella precedente possono casare interruzioni nel video durante la riproduzione.

Modalità ingresso

Risoluzione VGA:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza pixel	Formato	Standard per modalità
	Pixel O	LineeV				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	VGA (Video Graphic Array)
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	WVGA (Wide Video Graphic Array)
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SuperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	EGA (Extended Graphic Array)
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Super XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD 1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD 1080

Risoluzione SDTV:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza pixel	Formato	Standard per modalità
	Pixel O	LineeV				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard NTSC modificato
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Standard PAL modificato
576p			50 Hz	27 MHz		

Risoluzione HDTV:

Risoluzione standard	Risoluzione attiva		Frequenza di aggiornamento	Frequenza pixel	Formato	Standard per modalità
	Pixel O	LineeV				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	In genere modalità DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	In genere modalità ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	In genere modalità ATSC
			60 Hz			

• La qualità del testo PC è ottimale in modalità HD 1080 (1920 x 1080, 60Hz).

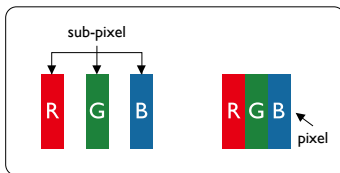
- La schermata del PC potrebbe apparire diversa in relazione al costruttore (e alla versione di Windows).
- Controllare il manuale di istruzioni del PC per informazioni sul collegamento del PC allo schermo.
- Se esiste una modalità di selezione della frequenza verticale e orizzontale, selezionare 60Hz (verticale) e 31,5Hz (orizzontale). In alcuni casi, sullo schermo possono essere visualizzati segnali anomali (ad esempio strisce) quando il PC è spento (o se il PC è scollegato). In questo caso, premere il pulsante **INPUT** per accedere alla modalità video. Inoltre, assicurarsi che il PC sia collegato.
- Se i segnali sincroni orizzontali in modalità RGB sembrano irregolari, controllare la modalità risparmio energia del PC o il collegamento dei cavi.
- La tabella delle impostazioni dello schermo soddisfa gli standard IBM/VESA, e si basa sull'ingresso analogico.
- La modalità di supporto DVI è considerata simile alla modalità di supporto PC.
- L'intervallo migliore per la frequenza verticale di ciascuna modalità è 60Hz.

Politica effetto pixel

Ci impegniamo a offrire dei prodotti di qualità elevata e usare alcuni dei processi di costruzione più avanzati del settore mantenendo allo stesso tempo il più stretto controllo sulla qualità. Tuttavia, spesso è inevitabile che si presentino dei difetti nei pixel o sub-pixel dei pannelli PDP/TFT utilizzati per gli schermi al Plasma e LCD. Nessun costruttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti nei pixel. BenQ garantisce che qualsiasi schermo al Plasma e LCD con un numero non accettabile di difetti sarà riparato durante il periodo di garanzia in linea con le condizioni di garanzia locali.

Il presente avviso descrive i diversi tipi di difetti nei pixel e definisce il livello di difetti accettabile per lo schermo LCD. Per qualificare la riparazione in garanzia, il numero di difetti nei pixel deve essere superiore a un livello definito presente nella tabella di riferimento. Se lo schermo LCD rientra nelle specifiche per il cambio/restituzione in garanzia, allora sarà rifiutato. Inoltre, poiché alcuni tipi o combinazioni di difetti nei pixel sono meno visibili rispetto a altri, BenQ ha definito standard di qualità di livello superiore.

Pixel e sub-pixel



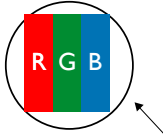
Un pixel, o elemento immagine, è composto di tre sub-pixel nei colori primari: rosso, verde e blu. Diversi pixel affiancati creano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati insieme creano un singolo pixel di colore bianco. Quando sono tutti spenti, i tre sub-pixel colorati insieme creano un singolo pixel di colore nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti creano singoli pixel di altri colori.

Tipi di difetti nei pixel e definizione punto

I difetti nei pixel e sub-pixel vengono visualizzati sullo schermo in diversi modi. Sono presenti tre categorie di difetti nei pixel e diversi tipi di difetti nei sub-pixel in ciascuna categoria.

Definizione punto. Cosa è un “punto” difettoso? :

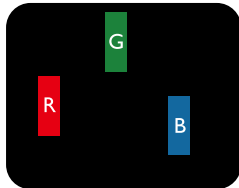
Uno o più difetti, sub-pixel adiacenti prende il nome di “punto”. Il numero di sub-pixel difettosi non è rilevante per definire il punto difettoso. Ciò vuol dire che un punto difettoso può essere composto da uno, due o tre sub-pixel difettosi che possono essere accesi o spenti.



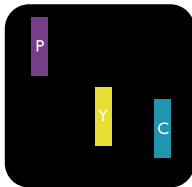
Un punto = un pixel composto da tre sub-pixel: rosso, verde e blu.

Difetti punti luminosi

I difetti punti luminosi sono pixel o sub-pixel che sono sempre accesi o “attivi”. Di seguito tre esempi di difetti punti luminosi:



Un sub-pixel acceso di rosso, verde o blu

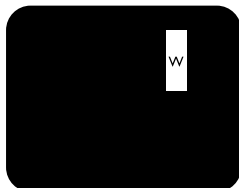


Due sub-pixel adiacenti accesi:

Rosso + blu = viola

Rosso + verde = giallo

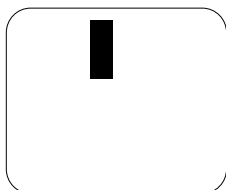
Verde + blu = ciano (blu chiaro)



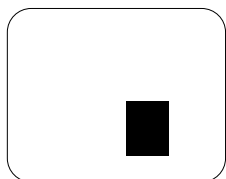
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)

Difetti punti scuri

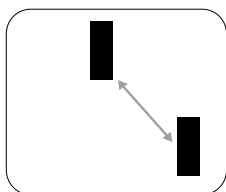
I difetti punti scuri sono pixel o sub-pixel che sono sempre spenti o “disattivi”. Di seguito tre esempi di difetti punti scuri:



Un punto scuro



Due punti scuri adiacenti = 1 coppia di punti scuri



Due punti scuri, le specifiche definiscono la distanza minima tra due punti scuri

Prossimità dei difetti nei pixel

Poiché i difetti nei pixel e sub-pixel dello stesso tipo vicini uno all'altro può essere poco visibile, BenQ ha definito anche una tolleranza nella prossimità dei difetti nei pixel. Nella tabella di seguito sono descritte le specifiche su:

- Distanza consentita tra punti scuri adiacenti = (punti scuri adiacenti = 1 coppia di punti scuri)
- Distanza minima tra due punti scuri
- Numero totale di punti difettosi

Tolleranza difetti tra i pixel

Per qualificare la riparazione dovuta a difetti nei pixel durante il periodo di garanzia, un pannello PDP/TFT in uno schermo al Plasma/LCD BenQ deve avere una quantità di difetti nei pixel o sub-pixel superiore alla tolleranza descritta nella tabella di seguito.

EFFETTO PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
EFFETTO PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel spento	10
TOTALE DIFETTI NEI PUNTI DI TUTTI I TIPI	12



* 1 o 2 difetti nei sub-pixel adiacenti = 1 difetto punto

MURA

I punti scuri o patch possono presentarsi occasionalmente su alcuni pannelli LCD (liquid crystal display). Nel settore è conosciuto come Mura, un termine giapponese per “discontinuo”. È utilizzato per descrivere un modello o area irregolare in cui lo schermo appare non uniforme in alcune condizioni. Mura è il risultato del deterioramento del livello di allineamento dei cristalli liquidi e in genere si presenta a causa dell'uso prolungato in ambienti con temperature elevate. Mura è un fenomeno conosciuto nel settore e non è riparabile. Inoltre, non è coperto dai termini della garanzia.

Mura si è presentato con l'introduzione della tecnologia LCD e con l'aumento delle dimensioni degli schermi e il funzionamento tutti i giorni, 7 giorni su 7, molti schermi sono in funzione in condizioni di scarsa luminosità. Tutto ciò aggiunge la possibilità del presentarsi dell'effetto Mura.

COME SI PRESENTA MURA

Sono diversi i sintomi di Mura e altrettante le cause. Diverse di queste sono elencate di seguito:

- Impurità o particelle esterne nella matrice di cristalli
- Distribuzione non omogenea della matrice LCD durante la costruzione
- Distribuzione della luminanza non uniforme della retroilluminazione
- Stress indotto dal montaggio del pannello
- Difetti nelle celle LCD
- Stress indotto dalla temperatura: uso in temperature elevate per lunghi periodi di tempo

COME EVITARE MURA

Sebbene non possiamo garantire l'eliminazione completa di Mura in ogni circostanza, in generale l'aspetto di Mura può essere ridotto in questo modo:

- Ridurre la luminosità della retroilluminazione
- Usare uno screen saver
- Ridurre la temperatura ambientale attorno all'unità

Pulizia e risoluzione dei problemi

Pulizia

Precauzioni durante l'uso dello schermo

- Non avvicinare le mani, il volto o oggetti alle aperture di ventilazione dello schermo. La parte superiore dello schermo in genere diventa molto calda a causa della temperatura elevata dell'aria che fuoriesce dalle aperture di ventilazione. Si possono verificare bruciature o lesioni personali nel caso parti del corpo siano troppo vicine. Inoltre non posizionare altri oggetti vicino alla parte superiore dello schermo perché si possono verificare danni dovuti al calore all'oggetto e allo schermo stesso.
- Scollegare tutti i cavi prima di spostare lo schermo. Se spostato con i cavi collegati si possono verificare danni ai cavi e causare incendi o folgorazioni.
- Scollegare la spina di alimentazione dalla presa a parete come previsto dalle precauzioni sulla sicurezza prima eseguire qualsiasi procedura di pulizia o manutenzione.




Istruzioni per la pulizia del pannello frontale

- La parte frontale dello schermo ha un trattamento speciale. Strofinare delicatamente la superficie utilizzando solo un panno pulito e soffice, senza peluria.
- Se la superficie si sporca, usare un panno soffice senza peluria e un detergente delicato. Strizzare il panno per rimuovere il liquido in eccesso. Detergere la superficie dello schermo per rimuovere lo sporco. Quindi usare un passo asciutto dello stesso tipo per asciugare.
- Non graffiare o colpire la superficie del pannello con le dita o oggetti affilati di alcun tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi e diluenti.

Istruzioni per la pulizia della scocca

- Se la scocca si sporca, pulirla con un panno soffice e asciutto.
- Se la scocca è molto sporca, usare un panno senza peluria e un detergente delicato. Strizzare il panno per rimuovere tutta l'umidità possibile. Strofinare la scocca. Usare un altro panno asciutto per strofinare fino a pulire completamente la superficie.
- Non lasciare che acqua o detersivi vengano a contatto con la superficie dello schermo. Nel caso acqua o umidità entrino nell'unità, si possono verificare problemi nel funzionamento, pericoli elettrici e folgorazioni.
- Non graffiare o colpire la scocca con le dita o oggetti affilati di alcun tipo.
- Non usare sostanze volatili come spray, solventi e diluenti sulla scocca.
- Non posizionare oggetti in gomma o PVC accanto alla scocca per un lungo periodo di tempo.

Risoluzione dei problemi

Sintomo	Causa possibile	Rimedio
Nessuna immagine visualizzata	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo di alimentazione è scollegato. 2. L'interruttore dell'alimentazione principale sul retro dello schermo è spento. 3. L'ingresso selezionato non ha alcuna connessione. 4. Lo schermo è in modalità standby. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Collegare il cavo di alimentazione. 2. Assicurarsi che l'interruttore di alimentazione sia attivo. 3. Collegare un cavo segnale allo schermo.
Sullo schermo sono visualizzate interferenze o sono emessi disturbi	Apparecchiature elettriche o luci fluorescenti nelle vicinanze.	Spostare lo schermo in un'altra posizione per vedere se l'interferenza si riduce.
Colori anomali	Il cavo di segnale non è collegato correttamente.	Assicurarsi che il cavo di segnale sia collegato correttamente sul retro dello schermo.
L'immagine è distorta con motivi anormali	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo di segnale non è collegato correttamente. 2. Il segnale di ingresso è oltre le capacità dello schermo. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assicurarsi che il cavo di segnale sia collegato correttamente. 2. Verificare la sorgente del segnale video per vedere se supera la portata dello schermo. Verificare le specifiche con la sezione delle specifiche dello schermo.
L'immagine dello schermo non riempie completamente la dimensione dello schermo	<ol style="list-style-type: none"> 1. La modalità zoom non è impostata correttamente. 2. La modalità di scansione potrebbe essere impostata erroneamente su underscan. 3. Se l'immagine supera la dimensione dello schermo, la modalità di scansione deve essere impostata su Underscan. 	Usare la modalità zoom o la funzione di personalizzazione dello zoom nel menu Schermo per definire la geometria dello schermo e il parametro della frequenza temporale.
Viene emesso l'audio ma nessuna immagine	Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente.	Assicurarsi che sia l'ingresso video che l'ingresso audio siano collegati correttamente.
Immagine visualizzata ma nessun suono	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cavo segnale sorgente non è collegato correttamente. 2. Il volume è completamente basso. 3. Disattivazione audio è attiva. 4. Nessun altoparlante esterno collegato. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assicurarsi che sia l'ingresso video che l'ingresso audio siano collegati correttamente. 2. Premere il pulsante  o  per sentire l'audio. 3. Disattivare la funzione di disattivazione audio usando il pulsante . 4. Collegare gli altoparlanti esterni e regolare il volume a un livello adeguato.

<p>Alcune elementi dell'immagine non sono visualizzati</p>	<p>Alcuni pixel dello schermo potrebbero non essere accesi.</p>	<p>Lo schermo è costruito utilizzando una tecnologia di precisione estremamente elevata. Tuttavia, a volte alcuni pixel dello schermo potrebbero non essere visualizzati. Non è un malfunzionamento.</p>
<p>Una volta spento, sullo schermo resta visualizzata l'immagine. (Esempi di immagini fisse sono i loghi, i videogiochi, le immagini del computer e le immagini visualizzate in modalità normale 4:3)</p>	<p>È stata visualizzata un'immagine fissa per un periodo di tempo troppo lungo.</p>	<p>Non visualizzare immagini fisse per lunghi periodi di tempo poiché l'immagine potrebbe rimanere visualizzata sullo schermo.</p>

Specifiche tecniche

		Specifiche	
		IL430	
Schermo	Dimensioni schermo (area attiva)		LCD da 42,5" (107,987 cm) di diagonale
	Formato		16:9
	Numero di pixel		1920 (O) x 1080 (V)
	Pixel pitch		0,4902 (O) x 0,4902 (V) mm
	Colori visualizzabili		8bit (D), 16,7 milioni di colori
	Luminosità (tipica)		450 cd/m ² (tipica)
	Rapporto di contrasto (tipico)		1100:1
	Angolo di visualizzazione		178 gradi
Terminali ingresso/uscita	Altoparlante	Interno	10 W (L) + 10 W (R) RMS/8Ω
	Uscita	Altoparlanti	Sistema di altoparlanti unidirezionale
	Uscita audio	1 jack telefono	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	Ingresso audio	1 stereo da 3,5 mm	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	RS232C	2 jack telefono da 2,5 mm	Ingresso RS232/uscita RS232
	RJ-45	1 jack RJ-45 (8 pin)	Porta LAN 10/100
	Ingresso HDMI	2 jack HDMI (Tipo A) (19 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canali (L+R) Supporta solo LPCM
	Ingresso DVI-I (DVI-D e VGA)	Jack DVI-I	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Uscita DVI-I (DVI-D e VGA)	1 jack DVI-I (29 pin)	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Ingresso/uscita DisplayPort	2 jack DisplayPort (20 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/2 canali (L+R) Supporta solo LPCM

Scheda prodotto	Classe di efficienza energetica	A	
	Dimensioni schermo visibile	108 cm / 42,5 pollici	
	Consumo energetico in modalità acceso (W)	63 W	
	Consumo energetico annuale (kWh)	92 kWh	
	Consumo energetico in standby (W)	0,5 W	
	Consumo energetico in modalità spento (W)	0,5 W	
	Risoluzione schermo (pixel)	1920 x 1080p	
	Standby rete (W)	3 W	
Generale	Memoria interna	16GB eMMC (12GB utilizzabili)	
	Alimentazione	CA 100 - 240V, 50 - 60Hz	
	Consumo energetico (Massimo)	110 W	
	Consumo energetico (Tipico)	67 W	
	Consumo energetico (Standby e spento)	<0,5W (Ingresso RS232 attivo)	
	Dimensioni (Senza supporto) L x H x P	1002,6 x 590,8 x 64,0 (VESA)/91,4 (Maniglia) mm	
	Peso (senza supporto)	19,4 Kg	
	Peso lordo (senza supporto)	26 Kg	
Condizione ambientale	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Memoria	-20 ~ 60°C
	Umidità	Operativa	20 ~ 80% RH (senza condensa)
		Memoria	5 ~ 95% RH (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0 ~ 3.000 m
		Stoccaggio/ Spedizione	0 ~ 9.000 m
Altoparlante interno	Tipo	Altoparlante unidirezionale	
	Ingresso	10 W (RMS)	
	Impedenza	8 Ω	

		Specifiche	
		IL490	
Schermo	Dimensioni schermo (area attiva)		LCD da 48,5" (123,2 cm) di diagonale
	Formato		16:9
	Numero di pixel		1920 (O) x 1080 (V)
	Pixel pitch		0,55926 (O) x 0,55926 (V) mm
	Colori visualizzabili		8bit (D), 16,7 milioni di colori
	Luminosità (tipica)		450 cd/m ² (tipica)
	Rapporto di contrasto (tipico)		1100:1
	Angolo di visualizzazione		178 gradi
Terminali ingresso/uscita	Altoparlante	Interno	10 W (L) + 10 W (R) RMS/8Ω
	Uscita	Altoparlanti	Sistema di altoparlanti unidirezionale
	Uscita audio	1 jack telefono	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	Ingresso audio	1 stereo da 3,5 mm	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	RS232C	2 jack telefono da 2,5 mm	Ingresso RS232/uscita RS232
	RJ-45	1 jack RJ-45 (8 pin)	Porta LAN 10/100
	Ingresso HDMI	2 jack HDMI (Tipo A) (19 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canali (L+R) Supporta solo LPCM
	Ingresso DVI-I (DVI-D e VGA)	Jack DVI-I	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Uscita DVI-I (DVI-D e VGA)	1 jack DVI-I (29 pin)	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Ingresso/uscita DisplayPort	2 jack DisplayPort (20 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/2 canali (L+R) Supporta solo LPCM

Scheda prodotto	Classe di efficienza energetica	A	
	Dimensioni schermo visibile	123,2 cm / 48,5 pollici	
	Consumo energetico in modalità acceso (W)	78 W	
	Consumo energetico annuale (kWh)	114 kWh	
	Consumo energetico in standby (W)	0,5 W	
	Consumo energetico in modalità spento (W)	0,5 W	
	Risoluzione schermo (pixel)	1920 x 1080p	
	Standby rete (W)	3 W	
Generale	Memoria interna	16GB eMMC (12GB utilizzabili)	
	Alimentazione	CA 100 - 240V, 50 - 60Hz	
	Consumo energetico (Massimo)	121 W	
	Consumo energetico (Tipico)	80 W	
	Consumo energetico (Standby e spento)	<0,5W (Ingresso RS232 attivo)	
	Dimensioni (Senza supporto) L x H x P	1135,2 x 665,4 x 64,0 (Montaggio a parete)/91,4 (Maniglia) mm	
	Peso (senza supporto)	25,3 Kg	
	Peso lordo (senza supporto)	33,3 Kg	
Condizione ambientale	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Memoria	-20 ~ 60°C
	Umidità	Operativa	20 ~ 80% RH (senza condensa)
		Memoria	5 ~ 95% RH (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0 ~ 3.000 m
		Stoccaggio/ Spedizione	0 ~ 9.000 m
Altoparlante interno	Tipo	Altoparlante unidirezionale	
	Ingresso	10 W (RMS)	
	Impedenza	8 Ω	

		Specifiche	
		IL550	
Schermo	Dimensioni schermo (area attiva)		LCD da 54,6" (138,7 cm) di diagonale
	Formato		16:9
	Numero di pixel		1920 (O) x 1080 (V)
	Pixel pitch		0,630 (O) x 0,630 (V) mm
	Colori visualizzabili		8bit (D), 16,7 milioni di colori
	Luminosità (tipica)		450 cd/m ² (tipica)
	Rapporto di contrasto (tipico)		1100:1
	Angolo di visualizzazione		178 gradi
Terminali ingresso/uscita	Altoparlante	Interno	10 W (L) + 10 W (R) RMS/8Ω
	Uscita	Altoparlanti	Sistema di altoparlanti unidirezionale
	Uscita audio	1 jack telefono	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	Ingresso audio	1 stereo da 3,5 mm	0,5 V rms (Normale) / 2 canali (L+R)
	RS232C	2 jack telefono da 2,5 mm	Ingresso RS232/uscita RS232
	RJ-45	1 jack RJ-45 (8 pin)	Porta LAN 10/100
	Ingresso HDMI	2 jack HDMI (Tipo A) (19 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz / 2 canali (L+R) Supporta solo LPCM
	Ingresso DVI-I (DVI-D e VGA)	Jack DVI-I	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Uscita DVI-I (DVI-D e VGA)	1 jack DVI-I (29 pin)	RGB digitale: TMDS (Video) RGB analogico: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), SOG: 1 V [p-p] (75 Ω) MASSIMO: 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
	Ingresso/uscita DisplayPort	2 jack DisplayPort (20 pin)	RGB digitale: TMDS (Video + Audio) MASSIMO: Video - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/2 canali (L+R) Supporta solo LPCM

Scheda prodotto	Classe di efficienza energetica	A+	
	Dimensioni schermo visibile	138,7 cm / 54,6 pollici	
	Consumo energetico in modalità acceso (W)	83 W	
	Consumo energetico annuale (kWh)	112 kWh	
	Consumo energetico in standby (W)	0,5 W	
	Consumo energetico in modalità spento (W)	0,5 W	
	Risoluzione schermo (pixel)	1920 x 1080p	
	Standby rete (W)	3 W	
Generale	Memoria interna	16GB eMMC (12GB utilizzabili)	
	Alimentazione	CA 100 - 240V, 50 - 60Hz	
	Consumo energetico (Massimo)	139 W	
	Consumo energetico (Tipico)	94 W	
	Consumo energetico (Standby e spento)	<0,5W (Ingresso RS232 attivo)	
	Dimensioni (Senza supporto) L x H x P	1271,0 x 741,8 x 64,0 (VESA)/91,4 (Maniglia) mm	
	Peso (senza supporto)	31 Kg	
	Peso lordo (senza supporto)	40,5 Kg	
Condizioni ambientali	Temperatura	Operativa	0 ~ 40°C
		Memoria	-20 ~ 60°C
	Umidità	Operativa	20 ~ 80% RH (senza condensa)
		Memoria	5 ~ 95% RH (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0 ~ 3.000 m
		Stoccaggio/ Spedizione	0 ~ 9.000 m
Altoparlante interno	Tipo	Altoparlante unidirezionale	
	Ingresso	10 W (RMS)	
	Impedenza	8 Ω	