

vtech®

Handleiding

DIGIART

Magisch Tekenbord 3 in 1



91-003216-011(NL)

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Hoera! Het is tijd om te tekenen! Het **DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** van **VTech®** kan gebruikt worden als whiteboard, krijtbord of tekentafel. Gebruik de magische pen op het led-scherm om letters en cijfers te leren schrijven én vormen en voorwerpen te leren tekenen. Speel een leuk spel en raad welk plaatje je aan het tekenen bent of maak je eigen creatie en luister naar muziek. Kom, laat je schrijf- en tekentalent zien, kleine kunstenaar!

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén **VTech® DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** (Montage vereist)
- Drie krijtjes
- Eén handleiding

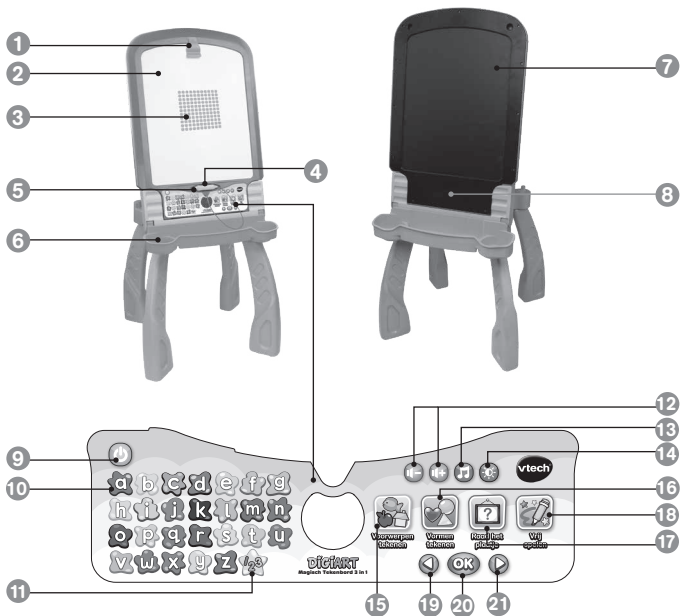
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Verwijder de twee zwarte, plastic kapjes die de twee staven aan de onderkant van het **DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** beschermen. Deze kapjes zijn geen onderdeel van het speelgoed.

Demo-stand verlaten:

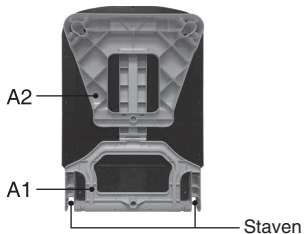
1. Druk op de **Aan/Uit-toets** om het speelgoed aan te zetten.
2. Druk daarna op de **'Vrij Spelen'-toets**.
3. Plaats de **magische pen** gedurende 2 seconden op een led-lichtje.



- | | |
|----------------------------|------------------------------------|
| 1 Klem | 12 Volumetoetsen |
| 2 Whiteboard | 13 Achtergrondmuziek aan/uit-toets |
| 3 Led-scherm | 14 Contrast-toets |
| 4 Penhouder (magische pen) | 15 'Voorwerpen tekenen'-toets |
| 5 Magische pen | 16 'Vormen tekenen'-toets |
| 6 Opbergbakje | 17 'Raad het plaatje'-toets |
| 7 Krijtbord | 18 'Vrij spelen'-toets |
| 8 Batterijenvak | 19 Linkerpijltjestoets |
| 9 Aan/Uit-toets | 20 OK-toets |
| 10 Lettertoetsen | 21 Rechterpijltjestoets |
| 11 Cijferstoets | |

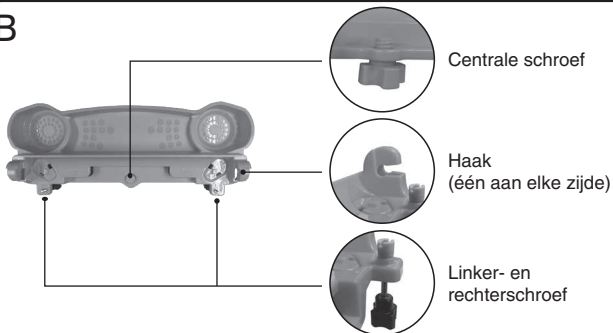
ONDERDELEN

A



Whiteboard/Krijtbord (A)

B



Opbergbakje (B)

C

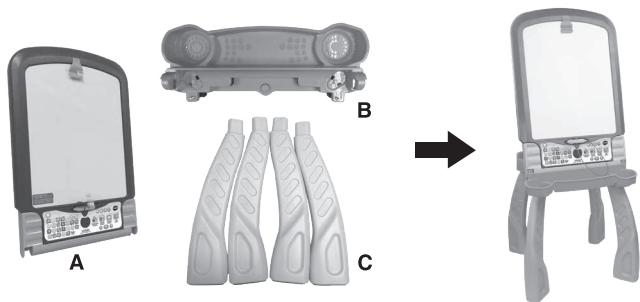


Poten (C)

MONTAGE INSTRUCTIES

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

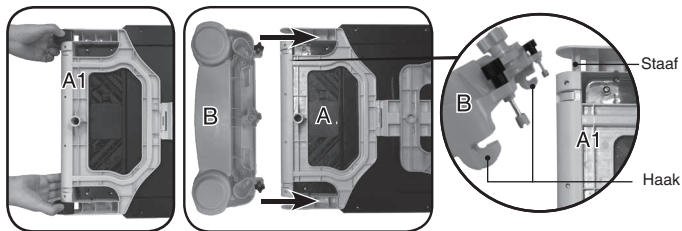
Whiteboard



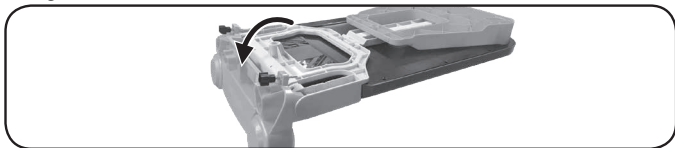
Stap 1:

Monteer het **opbergbakje (B)** aan het **whiteboard/krijtbord (A)**:

- Verwijder de twee zwarte, plastic kapjes die de twee staven (**A1**) beschermen, zoals hieronder afgebeeld.
- Draai zowel **A** als **B** ondersteboven en leg ze naast elkaar, zoals hieronder afgebeeld.
- Gebruik de haken van **B** om het onderdeel te monteren op de staven (**A1**) van onderdeel **A**, zoals hieronder afgebeeld.

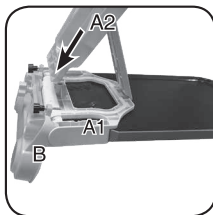
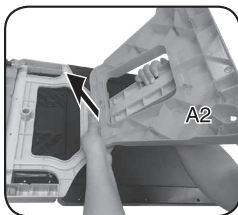
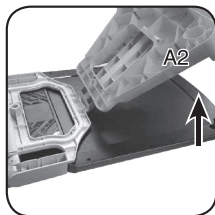


- Draai daarna **B** loodrecht ten opzichte van **A**, zoals hieronder afgebeeld.



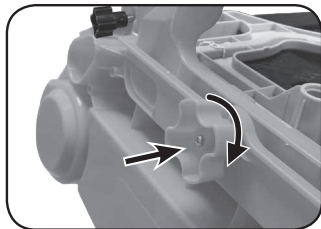
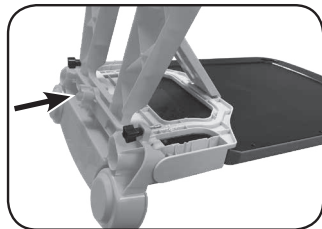
Stap 2:

Til het brede gedeelte van onderdeel **A2** op, zoals hieronder afgebeeld. Maak daarna het smalle gedeelte van onderdeel **A2** los en beweeg het naar het **opbergbakje (B)**. Plaats het smalle gedeelte van **A2** in de opening aan de achterkant van **B** zodat de opening van **A2** overeenkomt met de centrale schroef van **B**, zoals hieronder afgebeeld.



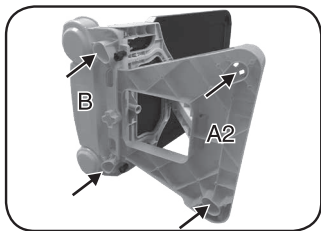
Stap 3:

Draai de centrale schroef vast door deze in te drukken en met de klok mee te draaien, zoals hieronder afgebeeld.



Stap 4:

Plaats twee poten in de daarvoor bestemde openingen van onderdeel **A2** aan de onderkant van het **whiteboard/krijtbord (A)**. Plaats vervolgens de andere twee poten in de daarvoor bestemde openingen aan de onderkant van het opbergbakje **(B)**, zoals hieronder afgebeeld.



Stap 5:

Zet het **DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** rechtop om te beginnen met spelen.



TRANSFORMEREN

Transformeer het whiteboard naar een krijtbord



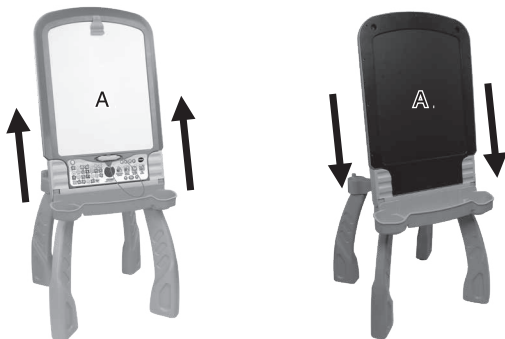
Stap 1:

Zorg ervoor dat de **magische pen** in de **penhouder** geplaatst is.

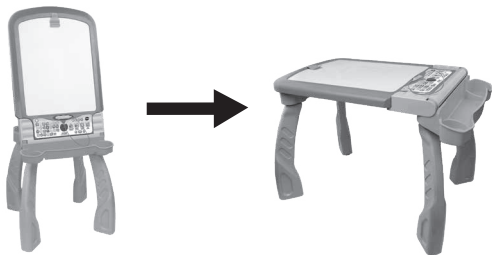
Stap 2:

Til het **whiteboard/krijtbord (A)** op om het los te maken van de standaard, draai het om naar de krijtbordkant en plaats het terug in de standaard.

Herhaal deze handeling om het krijtbord weer te transformeren naar een whiteboard.

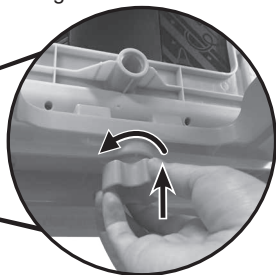
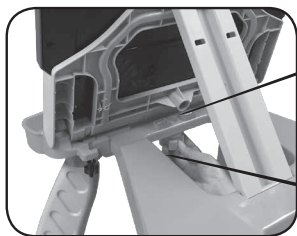


Transformeer het whiteboard naar een tekentafel



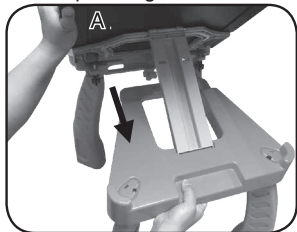
Stap 1:

Zorg ervoor dat het tekenbord **uit** staat en dat het in de **whiteboard-stand** staat. Maak de centrale schroef los door deze in te drukken en tegen de klok in te draaien, zoals hieronder afgebeeld.



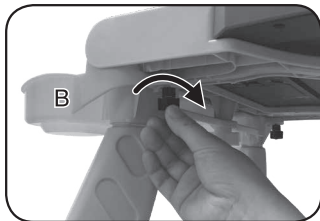
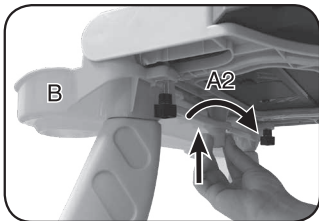
Stap 2:

Houd het **whiteboard/krijtbord (A)** met één hand vast, beweeg de achterste poten met de andere hand langzaam naar achteren en klap het **whiteboard/krijtbord (A)** vervolgens om totdat het horizontaal op de vier poten ligt, zoals hieronder afgebeeld.

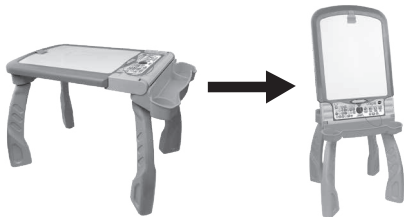


Stap 3:

Klik **A2** op zijn plaats en draai de centrale schroef vast door deze in te drukken en met de klok mee te draaien, zoals hieronder afgebeeld. Draai vervolgens de linker- en rechterschroef vast aan het **opbergbakje (B)** door ze met de klok mee te draaien, zoals hieronder afgebeeld. De **tekentafel** is nu klaar voor gebruik, en de animaties op het led-scherm zullen zich automatisch aanpassen aan deze stand.

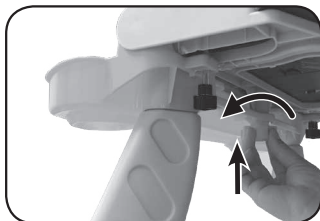
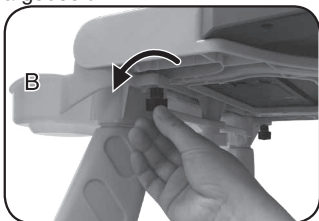


Transformeer de tekentafel naar een whiteboard



Stap 1:

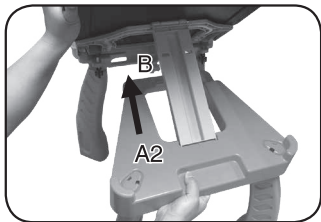
Zorg ervoor dat het tekenbord **uit** staat. Draai de linker- en rechterschroef los van het **opbergbakje (B)** door ze tegen de klok in te draaien, zoals hieronder afgebeeld. Maak de centrale schroef los door deze in te drukken en tegen de klok in te draaien, zoals hieronder afgebeeld.



Stap 2:

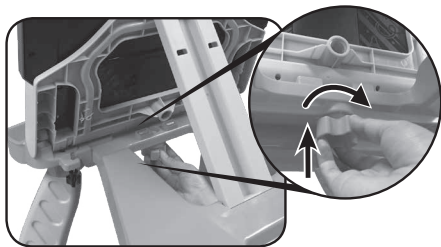
Klik **A2** los, klap het **whiteboard/krijtbord (A)** met één hand omhoog en beweeg de achterste poten met de andere hand naar voren.

Plaats **A2** in de daarvoor bestemde opening aan de achterkant van **opbergbakje (B)** zodat de opening van **A2** overeenkomt met de centrale schroef van **opbergbakje (B)**, zoals hieronder afgebeeld.



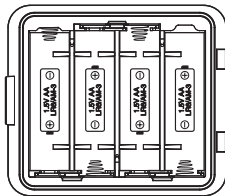
Stap 3:

- Draai de centrale schroef vast door deze in te drukken en met de klok mee te draaien, zoals hieronder afgebeeld.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje onder het krijtbord.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.


Help het milieu door uw product en/of batterijen, op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

Batterijstatus

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er gedurende een aantal seconden een batterijsymbool op het led-scherm verschijnen: . Het speelgoed zal hierna automatisch uitschakelen. Wanneer dit gebeurt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt het **DigiArt Magisch Tekenbord 3 in 1** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de Aan/Uit-toets te drukken.

Whiteboard

- Gebruik alleen uitwisbare whiteboardmarkers op het whiteboard.
- Veeg met een licht vochtige doek over het whiteboard om de tekening te wissen.

Opmerking:

- Niet alle whiteboardmarkers kunnen eenvoudig uitgewist worden. Teken eerst een klein lijntje in de hoek van het whiteboard om te zien of dit eenvoudig uitgewist kan worden. Doe dit iedere keer wanneer er een nieuwe marker gebruikt wordt.
- Gebruik geen scherpe of puntige voorwerpen op het whiteboard. Wanneer er over het bord gekrast wordt, zal dit permanente schade veroorzaken.
- Gebruik **alleen** niet-giftige whiteboardmarkers. Gebruik geen uitwasbare of permanente markers, krijtjes, pennen, potloden of ander tekenmateriaal op het oppervlak van het whiteboard.

Krijtbord

- Gebruik de ingesloten krijtjes om op het krijtbord te tekenen.
- Veeg met een licht vochtige doek over het krijtbord om de tekening te wissen.

Opmerking:

- Gebruik geen scherpe of puntige voorwerpen op het krijtbord. Wanneer er over het bord gekrast wordt, zal dit permanente schade veroorzaken.

- Gebruik **alleen** de ingesloten krijtjes of schoolkrijtjes. Gebruik geen straatkrijt, markers, pennen, potloden of ander tekenmateriaal op het oppervlak van het krijtbord.

Magische pen en led-scherm

Het led-scherm bevindt zich in het midden van het whiteboard. De animaties op het led-scherm draaien automatisch mee wanneer het whiteboard in een tekentafel wordt veranderd.




Wees voorzichtig en trek niet te hard aan het koord van de magische pen. Plaats de magische pen in de penhouder wanneer deze niet gebruikt wordt.

Opmerking:



- De magische pen werkt alleen wanneer het tekenbord aan staat.
- Gebruik de magische pen niet wanneer het led-scherm door iets bedekt wordt. De gevoeligheid van de magische pen kan hierdoor aangetast worden en daardoor kan de pen niet goed werken.
- Direct zonlicht kan de gevoeligheid van de magische pen beïnvloeden, we raden af om het tekenbord met de magische pen in de buitenlucht te gebruiken.

ACTIVITEITEN

Letters schrijven

Druk op een **lettertoets**  om te leren hoe je de letter schrijft. Volg de instructies en gebruik de **magische pen** op het led-scherm om de letter te schrijven en de letterklank te horen.





Cijfers schrijven

Druk op de **cijfertoets**  om naar het cijfer-keuzemenu te gaan. Gebruik de **pijltoetsen**   om een cijfer te kiezen en druk op de **OK-toets**  om je keuze te bevestigen. Volg de instructies en gebruik de **magische pen** op het led-scherm om het cijfer te leren schrijven.

Voorwerpen tekenen

Druk op de **'Voorwerpen tekenen'-toets**  om naar het voorwerpen-keuzemenu te gaan. Gebruik de **pijltjestoetsen**   om een voorwerp te kiezen en druk op de **OK-toets**  om je keuze te bevestigen. Volg de instructies en gebruik de **magische pen** op het led-scherm om het voorwerp te leren tekenen.

Vormen tekenen

Druk op de **'Vormen tekenen'-toets**  om naar het vormen-keuzemenu te gaan. Gebruik de **pijltjestoetsen**   om een vorm te kiezen en druk op de **OK-toets**  om je keuze te bevestigen. Volg de instructies en gebruik de **magische pen** op het led-scherm om de vorm te leren tekenen.

Raad het plaatje

Druk op de **'Raad het plaatje'-toets**  om het spel te starten. Volg de instructies en gebruik de **magische pen** op het led-scherm om het plaatje te tekenen. Probeer te raden wat het is voordat je het plaatje af hebt gemaakt!

Vrij spelen

Druk op de **'Vrij spelen'-toets**  om je eigen tekening te maken op het led-scherm met de **magische pen**. Luister ondertussen naar tien verschillende klassieke melodietjes.

- Gebruik de **magische pen** om de lichtjes van het led-scherm aan te maken.
- Houd de **magische pen** op een lichtje dat aan is, om het weer uit te zetten.
- Druk op de **linkerpijltjestoets**  om één stap ongedaan te maken (er kunnen maximaal 30 stappen ongedaan gemaakt worden).
- Druk op de **rechterpijltjestoets**  om het volgende melodietje af te spelen.
- Druk op de **OK-toets**  of de **'Vrij spelen'-toets**  om het scherm 'leeg' te maken.

Klem


Plaats een stuk papier achter de **klem** om op papier te tekenen.

Zet het tekenbord aan en druk op de **'Vrij spelen'-toets** als je naar muziek wilt luisteren tijdens het tekenen.

Volume

Druk op de **volumetoetsen**   om het volume aan te passen.

Schermincontrast

Druk op de **contrast-toets**  om de helderheid van het led-scherm aan te passen.

WAARSCHUWING:

- Ga niet op de tekentafel liggen, staan of springen.
- Dit speelgoed dient **alleen** op een vlakke ondergrond gebruikt te worden.
- Dit speelgoed is gemaakt om binnenshuis te gebruiken.
- Gebruik geen sprays of schoonmaakmiddelen op het whiteboard en krijtbord omdat deze beschadigen kunnen veroorzaken.



ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Gebruik en berg het speelgoed op in een droge ruimte.
2. Maak het speelgoed a.u.b. schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
3. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
4. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
5. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
6. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Probleem	Mogelijke oplossing(en)
Het speelgoed gaat niet AAN.	1. Verwijder de batterijen en plaats ze opnieuw om het tekenbord te resetten.
	2. De batterijen zijn leeg. Vervang de oude batterijen door nieuwe batterijen.

Het speelgoed geeft een onjuiste reactie.	1. De batterijen zijn leeg. Vervang de oude batterijen door nieuwe batterijen.
	2. Vochtigheid kan storingen veroorzaken bij het tekenbord. Zorg ervoor dat het tekenbord in een droge omgeving staat.
Het led-scherm reageert niet (volledig) op de magische pen.	1. Zorg ervoor dat het led-scherm niet bedekt wordt door papier, whiteboardmarker-tekeningen of vuiligheid. De gevoeligheid van de magische pen kan hierdoor beïnvloed worden waardoor deze niet goed werkt.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.
 Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /
 E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.





Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com

